

附**1DVD** 总容量近**2GB**

附带所有案例的素材文件及最终效果文件
包含近**400**分钟全程同步多媒体语音教学视频

设计师梦工厂·从入门到精通

Photoshop

热门手机APP与 网页游戏界面设计

从入门到精通



楚飞◎编著

精心设计

本书结合平常学习、工作和生活中的需求，精心挑选案例，结合**手机APP常用元素、手机APP登录界面、安卓/苹果/软件/播放器/手机游戏/网页/游戏界面的设计**，力争让读者做到真正的学以致用。

适合自学

全书设计了**30**个元素设计小案例和**20**个完整案例，由浅入深，从易到难，逐步引导读者系统地掌握软件操作技能和行业知识。

应用技术参考手册

全书共**11**章，每一章都是一个技术专题，与实战紧密结合，技巧全面丰富，让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和技巧。

专业老师讲解

超大容量的DVD多媒体教学光盘，包含了书中部分案例的全程同步多媒体语音视频教学，近**400**分钟，就像有一位专业的老师在您身旁讲解一样。

014034656

TN929.53
579

设计师梦工厂·从入门到精通

Photoshop

热门手机APP与 网页游戏界面设计

从入门到精通

楚飞◎编著



TN929.53
579

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Photoshop热门手机APP与网页游戏界面设计从入门到精通 / 楚飞编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2014. 4
(设计师梦工厂. 从入门到精通)
ISBN 978-7-115-34424-3

I. ①P… II. ①楚… III. ①移动电话机—应用程序—程序设计②移动电话机—游戏程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第019104号

内 容 提 要

本书以 Photoshop UI 界面交互设计为基础, 重点讲解了最为热门的手机 APP 界面设计, 如安卓手机与苹果手机常用的 APP 界面, 以及软件类、播放器、游戏类、网页类界面等设计, 帮助读者在最短的时间内成为 APP 界面和 UI 界面的设计高手。

本书分为 3 篇共 11 章: 基础入门篇、手机 APP 篇和网页游戏篇, 主要内容包括 UI 设计快速入门、手机 APP 设计入门、手机 APP 常用元素设计、手机 APP 登录界面设计、安卓手机热门界面设计、苹果手机热门界面设计、软件类热门界面设计、播放器热门界面设计、手机游戏热门界面设计、网页界面效果设计和游戏界面效果设计等内容, 读者学习后可以融会贯通、举一反三, 制作出更多精彩、漂亮的界面效果。

本书结构清晰、语言简洁, 适合所有 Photoshop UI 界面设计爱好者, 特别是手机 APP 设计人员、平面广告设计人员、网站美工人员, 以及游戏界面设计人员, 同时也可以作为各类 UI 设计培训中心, 中职中专、高职高专等院校的辅导教材。

-
- ◆ 编 著 楚 飞
责任编辑 郭发明
责任印制 方 航
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鑫丰华彩印有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 20 彩插: 2
字数: 594 千字 2014 年 4 月第 1 版
印数: 1—3 500 册 2014 年 4 月北京第 1 次印刷
-

定价: 69.00 元(附 1DVD)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

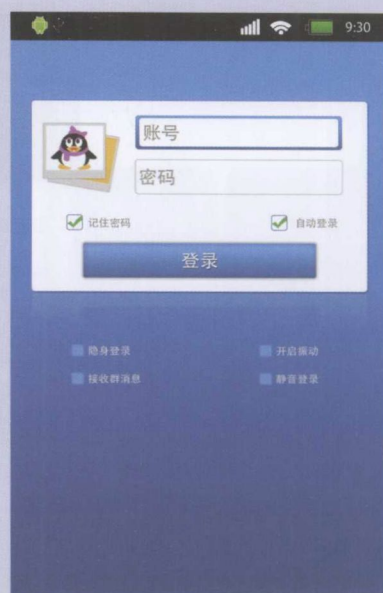
广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号



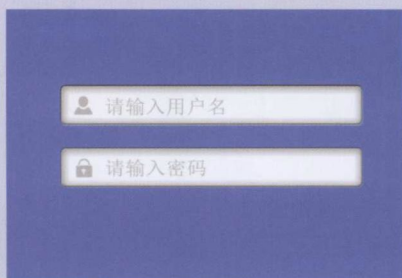
3.3 Windows Phone启动界面设计



3.4 iPhone常规设置界面设计



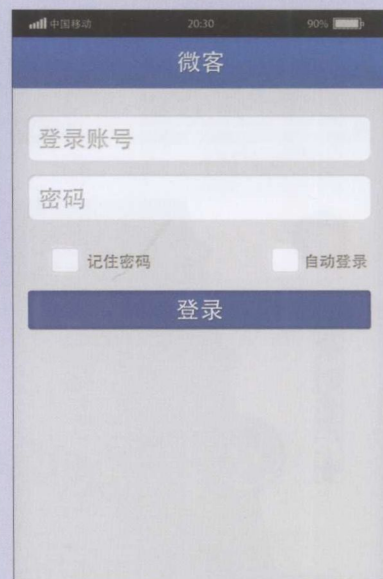
4.3 手机QQ登录界面设计



4.1.1 文本框样式设计



4.1.2 登录按钮设计



4.2 手机微客登录界面设计



10.1.2 网站导航栏按钮设计



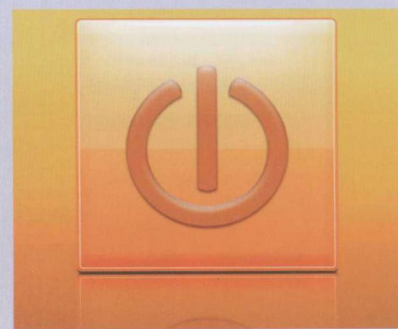
10.1.4 网站LOGO设计



5.1.1 数字键盘设计



5.1.2 音量列表框



8.1.1 功能按钮设计



4.1.3 用户登录样式设计



5.2 安卓手机智能拨号界面设计



5.3 安卓应用程序界面设计



6.3 苹果手机磁盘检测界面设计



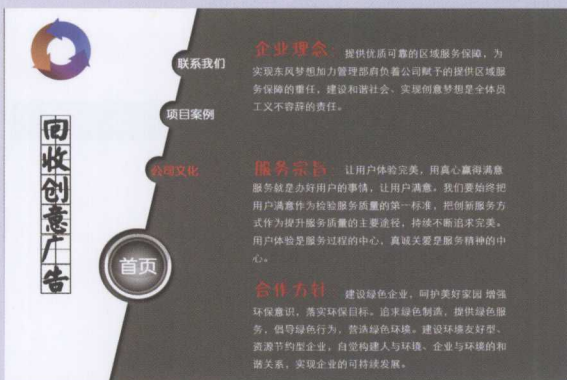
8.2 手机视频播放器界面设计



9.1.2 文字修饰设计



9.1.3 游戏按钮样式设计



10.2 企业文化宣传网页界面设计



10.3 图书馆网页界面设计



11.1.1 登录文本框设计



11.1.3 游戏主题设计



6.2 苹果手机日历界面设计



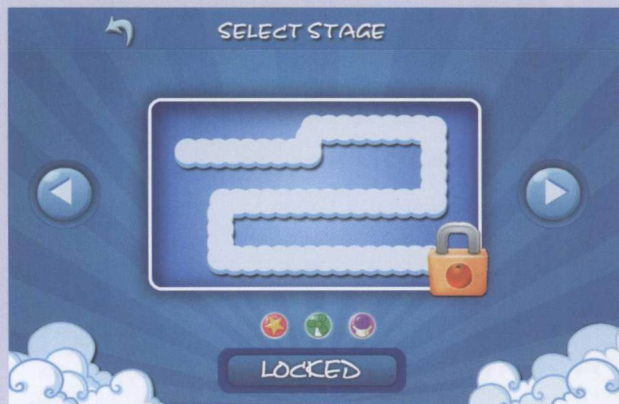
7.2 手机阅读界面设计



7.3 美涂秀秀界面设计



8.3 手机APP音乐播放器界面设计



11.2 保卫橙子游戏界面设计



11.3 大鱼抓小鱼游戏界面设计



10.4 摄影作品展示网页界面设计



10.5 美食信息聚合网页界面设计

DVD 光盘使用说明



如何打开光盘

将随书赠送的 DVD 光盘放入光驱中，几秒钟后在桌面上双击“我的电脑”图标，在打开的窗口中右键单击光盘所在的盘符，从弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，即可进入光盘内容界面。



光盘中的文件夹



光盘包含内容



各章节的案例源文件



精美的案例效果



各章节的案例素材



实用的案例素材

“素材”文件夹中保存了本书案例的素材源文件，方便用户查找使用，这些案例的最终效果全部保存在“效果”文件夹中。

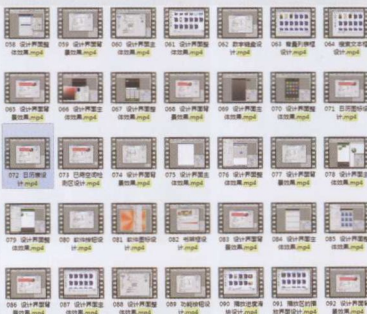


案例素材文件的位置：DVD\素材

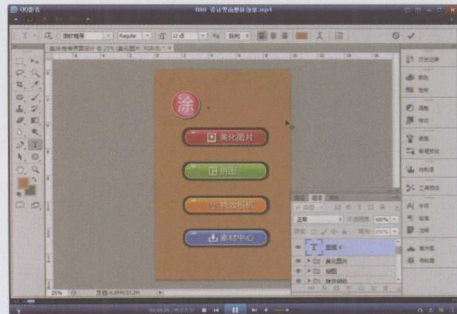


案例最终效果文件的位置：DVD\效果

“视频”文件夹中包含本书实例的操作视频，共 90 个视频文件，总计 400 多分钟的教学时间。



视频教学文件的位置：DVD\视频



视频播放界面



如果您的电脑硬盘有足够的空间，请将光盘中的所有内容拷贝到您的硬盘上，以便于学习和欣赏。

前言

关于本系列图书

感谢您翻开本系列图书。在茫茫的书海中,或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼,或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫,或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选,或许您正在为自己进步太慢而缺少信心……

现在,我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列,它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种形式编写,兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点,随书附带的DVD或CD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题,提高技术水平,快速成为高手。

■ 自学教程。书中设计了大量案例,由浅入深、从易到难,可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧,同时掌握相应的行业应用知识。

■ 技术手册。一方面,书中的每一章都是一个专题,不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧,而且举一反三,掌握实现同样效果的更多方法。

■ 应用技巧参考手册。书中把许多大的案例化整为零,让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程;书中还设计了许多技巧提示,恰到好处地对您进行点拨,到了一定程度后,您就可以自己动手,自由发挥,制作出相应的专业案例效果。

■ 老师讲解。每本书都附带了CD或DVD多媒体教学光盘,每个案例都有详细的语音视频讲解,就像有一位专业的老师在您旁边一样,您不仅可以通过本系列图书研究每一个操作细节,而且还可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

本系列图书包括三维与动画设计、平面艺术设计和产品辅助设计三大类,近期已推出以下品种。

三维与动画设计类

22076 3ds Max 2009中文版效果图制作从入门到精通 (附光盘)	30488 Maya 2013从入门到精通 (附光盘)
25980 3ds Max 2011中文版效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	23644 Flash CS5动画制作实战从入门到精通 (附光盘)
29394 3ds Max 2012/VRay效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	30092 Flash CS6 动画制作实战从入门到精通 (附光盘)
29393 会声会影X5 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通 (附光盘)	33800 SketchUp Pro 8 从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
33845 会声会影X6 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通 (附光盘)	22902 3ds Max+VRay效果图制作从入门到精通全彩版 (附光盘)
31509 After Effects CS6影视后期制作实战从入门到精通 (附光盘)	27802 Flash CS5动画制作实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)
30495 Premiere Pro CS6 影视编辑剪辑制作实战从入门到精通 (附光盘)	27809 3ds Max 2011中文版/VRay效果图制作实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)
29479 3ds Max 2012 中文版从入门到精通 (附光盘)	31312 3ds Max 2012+VRay材质设计实战从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
3ds Max 2013/VRay效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	

平面艺术设计类

22966 Photoshop CS5中文版从入门到精通 (附光盘)	29299 Photoshop CS6照片处理从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
29225 Photoshop CS6中文版从入门到精通 (附光盘)	33812 RAW格式数码照片处理技法从入门到精通 (附光盘)
33545 Illustrator CS6 中文版图形设计实战从入门到精通 (附光盘)	30953 DIV+CSS 3.0网页布局实战从入门到精通 (附光盘)
27807 Photoshop CS5平面设计实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)	32481 Photoshop+Flash+Dreamweaver网页与网站制作从入门到精通 (附光盘)
32449 Photoshop CS6中文版平面设计实战从入门到精通 (附光盘)	34424 Photoshop热门手机APP与网页游戏界面设计从入门到精通 (附光盘)
29564 PPT设计实战从入门到精通 (附光盘)	

产品辅助设计类

30047 AutoCAD 2013 中文版辅助设计从入门到精通 (附光盘)	33030 UG 8.5产品设计实战从入门到精通 (附光盘)
21518 AutoCAD 2013中文版机械设计实战从入门到精通 (附光盘)	29411 Creo 2.0辅助设计从入门到精通 (附光盘)
30760 AutoCAD 2013 中文版建筑设计实战从入门到精通 (附光盘)	26639 CorelDRAW现代服装款式设计从入门到精通 (附光盘)
30358 AutoCAD 2013室内装饰设计实战从入门到精通 (附光盘)	33369 高手速成: EDIUS专业级视频与音频制作从入门到精通 (附光盘)
30544 AutoCAD 2013园林景观景观设计实战从入门到精通 (附光盘)	33707 Cubase与Nuendo音乐编辑与制作从入门到精通 (附光盘)
31170 AutoCAD 2013水暖电气设计实战从入门到精通 (附光盘)	33639 JewelCAD Pro 珠宝设计从入门到精通 (附光盘)
34582 TArch 2013天正建筑设计从入门到精通 (附光盘)	Rhino珠宝首饰设计从入门到精通 (附光盘)

■ 内容安排

本书主要内容安排如下。

篇 章	主 要 内 容
基础入门篇	第1和2章, 介绍了什么是设计、UI设计的基础、Photoshop UI 设计快速入门、手机界面设计的基础、手机界面的视觉效果等内容
手机APP篇	第3~9章, 讲解了手机APP常用元素、手机APP常用元素设计案例演练、Windows Phone启动界面设计、iPhone常规设置界面设计、手机APP登录界面设计理论、手机微客登录界面设计、安卓手机热门元素设计、安卓手机智能拨号界面设计、安卓应用程序界面设计、苹果手机热门元素设计、苹果手机日历界面设计、手机软件界面设计理论、软件类热门界面元素设计、手机阅读界面设计、手机播放器界面设计、手机视频播放器界面设计、手机游戏界面设计理论、手机游戏热门元素设计、手机休闲游戏界面设计等内容
网页游戏篇	第10和11章, 讲解企业文化宣传网页界面设计、摄影作品展示网页界面设计、美食信息聚合网页界面设计、保卫橙子游戏界面设计、大鱼抓小鱼游戏界面设计等内容, 既融会贯通, 巩固前面所学, 又能帮助读者在实战中将设计水平提升至一个新的台阶

■ 版权声明

本书及光盘中所采用的图片、模型、音频、视频和赠品等素材, 均为所属公司、网站或个人所有, 本书引用仅为说明 (教学) 之用, 绝无侵权之意, 特此声明。

编者
2014年2月

目录

基础入门篇

第1章 UI设计快速入门8

1.1 UI设计的基础 8

1.1.1 设计的要义 8

1.1.2 设计的创作思路 8

1.1.3 设计的分类 9

1.1.4 什么是UI设计 9

1.1.5 UI设计的分类 10

1.1.6 UI设计的规范 10

1.1.7 设计基本原则 12

1.1.8 设计流程及方法 12

1.1.9 UI设计工作流程 13

1.1.10 UI设计者与产品设计团队 13

1.2 Photoshop UI设计快速入门 13

1.2.1 了解Photoshop和UI的关系 14

1.2.2 启动Photoshop应用程序 14

1.2.3 退出Photoshop应用程序 15

1.2.4 了解Photoshop工作界面 15

1.2.5 了解Photoshop的工具箱 18

1.2.6 管理Photoshop控制面板 22

1.2.7 管理Photoshop工作窗口 23

1.2.8 优化Photoshop系统参数 24

1.2.9 控制Photoshop图像窗口 27

1.2.10 控制Photoshop图像显示 29

1.2.11 控制Photoshop图像画布 37

1.2.12 应用Photoshop辅助工具 38

1.3 图像处理基本操作 44

1.3.1 新建文件 44

1.3.2 存储文件 46

1.3.3 关闭文件 47

1.3.4 管理图像 48

1.3.5 自由变换图像 50

1.3.6 选取颜色 57

1.3.7 填充颜色与图案 60

第2章 手机APP界面设计入门63

2.1 手机界面设计的基础 63

2.1.1 什么是手机界面设计 63

2.1.2 界面构成的基本区域 64

2.1.3 手机界面效果的规范性 64

2.1.4 手机界面效果的个性化 64

2.1.5 手机UI设计基本流程 65

2.1.6 手机界面设计常用的5种布局 66

2.2 手机界面的视觉效果 69

2.2.1 简约明快型 69

2.2.2 趣味与独创型 69

2.2.3 高贵华丽型 70

2.3 安卓与苹果手机系统组件介绍 71

2.3.1 安卓系统基础组件 71

2.3.2 苹果系统基础组件 72

手机APP篇

第3章 手机APP常用元素设计75

3.1 了解手机APP常用元素 75

3.1.1 手机APP常用图形元素 75

3.1.2 手机APP常用控件 75

3.1.3 手机APP启动图标 77

3.2 手机APP常用元素设计案例演练 78

3.2.1 完成按钮设计 78

3.2.2 选项框设计 82

3.2.3 电话图标设计 87

3.3 Windows Phone启动界面设计 92

3.3.1 设计界面背景效果 92

3.3.2 设计界面主体效果 94

3.3.3 设计界面整体效果 96

3.4 iPhone常规设置界面设计 98

3.4.1 设计界面背景效果 99

3.4.2 设计界面主体效果 100

3.4.3 设计界面整体效果 104

第4章 手机APP登录界面设计106	第7章 软件类热门界面设计174
4.1 手机APP登录界面设计实例演练 106	7.1 软件类热门界面元素设计 174
4.1.1 文本框样式设计.....106	7.1.1 软件按钮设计.....174
4.1.2 登录按钮设计.....107	7.1.2 软件图标设计.....177
4.1.3 用户登录样式设计.....109	7.1.3 书架框设计.....179
4.2 手机微客登录界面设计 111	7.2 手机阅读界面设计 181
4.2.1 设计界面背景效果.....112	7.2.1 设计界面背景效果.....181
4.2.2 设计界面主体效果.....113	7.2.2 设计界面主体效果.....182
4.2.3 设计界面整体效果.....116	7.2.3 设计界面整体效果.....184
4.3 手机QQ登录界面设计 118	7.3 美涂秀秀界面设计 185
4.3.1 设计界面背景效果.....118	7.3.1 设计界面背景效果.....185
4.3.2 设计界面主体效果.....119	7.3.2 设计界面主体效果.....186
4.3.3 设计界面整体效果.....125	7.3.3 设计界面整体效果.....188
第5章 安卓手机热门界面设计127	第8章 播放器热门界面设计192
5.1 安卓手机热门元素设计 127	8.1 手机播放器界面设计案例演练 192
5.1.1 数字键盘设计.....127	8.1.1 功能按钮设计.....192
5.1.2 音量列表框设计.....132	8.1.2 播放进度滑块设计.....193
5.1.3 搜索文本框设计.....136	8.1.3 播放区的播放界面设计.....196
5.2 安卓手机智能拨号界面设计 140	8.2 手机视频播放器界面设计 198
5.2.1 设计界面背景效果.....140	8.2.1 设计界面背景效果.....198
5.2.2 设计界面主体效果.....141	8.2.2 设计界面主体效果.....201
5.2.3 设计界面整体效果.....145	8.2.3 设计界面整体效果.....205
5.3 安卓应用程序界面设计 146	8.3 手机APP音乐播放器界面设计 207
5.3.1 设计界面背景效果.....146	8.3.1 设计界面背景效果.....207
5.3.2 设计界面主体效果.....147	8.3.2 设计界面主体效果.....210
5.3.3 设计界面整体效果.....151	8.3.3 设计界面整体效果.....214
第6章 苹果手机热门界面设计152	第9章 手机游戏热门界面设计216
6.1 苹果手机热门元素设计 152	9.1 手机游戏热门元素设计 216
6.1.1 日历图标设计.....152	9.1.1 操作鼠标形状设计.....216
6.1.2 日历表设计.....155	9.1.2 文字修饰设计.....218
6.1.3 已用空间检测区设计.....159	9.1.3 游戏按钮样式设计.....220
6.2 苹果手机日历界面设计 162	9.2 “谁是卧底”游戏界面设计 223
6.2.1 设计界面背景效果.....162	9.2.1 设计界面背景效果.....223
6.2.2 设计界面主体效果.....163	9.2.2 设计界面主体效果.....225
6.2.3 设计界面整体效果.....166	9.2.3 设计界面整体效果.....227
6.3 苹果手机磁盘检测界面设计 168	9.3 手机休闲游戏界面设计 229
6.3.1 设计界面背景效果.....168	9.3.1 设计界面背景效果.....229
6.3.2 设计界面主体效果.....169	9.3.2 设计界面主体效果.....230
6.3.3 设计界面整体效果.....171	9.3.3 设计界面整体效果.....232

网页游戏篇

第10章 网页热门界面设计 234

10.1 网页界面设计案例演练 234

10.1.1 网页导航栏设计 234

10.1.2 网站导航按钮设计 237

10.1.3 借书网站按钮设计 240

10.1.4 网站LOGO设计 245

10.1.5 网站横幅广告设计 247

10.1.6 网站搜索表单设计 251

10.2 企业文化传播网页界面设计 254

10.2.1 设计界面背景效果 254

10.2.2 设计界面主体效果 257

10.2.3 设计界面整体效果 260

10.3 图书馆网页界面设计 262

10.3.1 设计界面背景效果 262

10.3.2 设计界面主体效果 264

10.3.3 设计界面整体效果 270

10.4 摄影作品展示网页界面设计 272

10.4.1 设计界面背景效果 272

10.4.2 设计界面主体效果 274

10.4.3 设计界面整体效果 281

10.5 美食信息聚合网页界面设计 282

10.5.1 设计界面背景效果 283

10.5.2 设计界面主体效果 288

10.5.3 设计界面整体效果 293

第11章 游戏界面效果设计 299

11.1 游戏界面设计案例演练 299

11.1.1 登录文本框设计 299

11.1.2 信息提示框设计 301

11.1.3 游戏主题设计 304

11.2 保卫橙子游戏界面设计 307

11.2.1 设计界面背景效果 307

11.2.2 设计界面主体效果 308

11.2.3 设计界面整体效果 313

11.3 大鱼抓小鱼游戏界面设计 314

11.3.1 设计界面背景效果 314

11.3.2 设计界面主体效果 315

11.3.3 设计界面整体效果 317

014034556

TN929.53
579

设计师梦工厂·从入门到精通

Photoshop

热门手机APP与 网页游戏界面设计

从入门到精通

楚飞◎编著



北航

C1714919

TN929.53
579

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Photoshop热门手机APP与网页游戏界面设计从入门到精通 / 楚飞编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2014. 4
(设计师梦工厂. 从入门到精通)
ISBN 978-7-115-34424-3

I. ①P… II. ①楚… III. ①移动电话机—应用程序—程序设计②移动电话机—游戏程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第019104号

内 容 提 要

本书以 Photoshop UI 界面交互设计为基础, 重点讲解了最为热门的手机 APP 界面设计, 如安卓手机与苹果手机常用的 APP 界面, 以及软件类、播放器、游戏类、网页类界面等设计, 帮助读者在最短的时间内成为 APP 界面和 UI 界面的设计高手。

本书分为 3 篇共 11 章: 基础入门篇、手机 APP 篇和网页游戏篇, 主要内容包括 UI 设计快速入门、手机 APP 设计入门、手机 APP 常用元素设计、手机 APP 登录界面设计、安卓手机热门界面设计、苹果手机热门界面设计、软件类热门界面设计、播放器热门界面设计、手机游戏热门界面设计、网页界面效果设计和游戏界面效果设计等内容, 读者学习后可以融会贯通、举一反三, 制作出更多精彩、漂亮的界面效果。

本书结构清晰、语言简洁, 适合所有 Photoshop UI 界面设计爱好者, 特别是手机 APP 设计人员、平面广告设计人员、网站美工人员, 以及游戏界面设计人员, 同时也可以作为各类 UI 设计培训中心, 中职中专、高职高专等院校的辅导教材。

◆ 编 著 楚 飞

责任编辑 郭发明

责任印制 方 航

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京鑫丰华彩印有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 20

彩插: 2

字数: 594 千字

2014 年 4 月第 1 版

印数: 1—3 500 册

2014 年 4 月北京第 1 次印刷

定价: 69.00 元(附 1DVD)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

前言

关于本系列图书

感谢您翻开本系列图书。在茫茫的书海中,或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼,或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫,或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选,或许您正在为自己进步太慢而缺少信心……

现在,我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列,它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种形式编写,兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点,随书附带的DVD或CD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题,提高技术水平,快速成为高手。

■ 自学教程。书中设计了大量案例,由浅入深、从易到难,可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧,同时掌握相应的行业应用知识。

■ 技术手册。一方面,书中的每一章都是一个专题,不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧,而且举一反三,掌握实现同样效果的更多方法。

■ 应用技巧参考手册。书中把许多大的案例化整为零,让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程;书中还设计了许多技巧提示,恰到好处地对您进行点拨,到了一定程度后,您就可以自己动手,自由发挥,制作出相应的专业案例效果。

■ 老师讲解。每本书都附带了CD或DVD多媒体教学光盘,每个案例都有详细的语音视频讲解,就像有一位专业的老师在您旁边一样,您不仅可以通过本系列图书研究每一个操作细节,而且还可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

本系列图书包括三维与动画设计、平面艺术设计和产品辅助设计三大类,近期已推出以下品种。

三维与动画设计类

22076 3ds Max 2009中文版效果图制作从入门到精通 (附光盘)	30488 Maya 2013从入门到精通 (附光盘)
25980 3ds Max 2011中文版效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	23644 Flash CS5动画制作实战从入门到精通 (附光盘)
29394 3ds Max 2012/VRay效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	30092 Flash CS6 动画制作实战从入门到精通 (附光盘)
29393 会声会影X5 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通 (附光盘)	33800 SketchUp Pro 8 从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
33845 会声会影X6 DV影片制作/编辑/刻盘实战从入门到精通 (附光盘)	22902 3ds Max+VRay效果图制作从入门到精通全彩版 (附光盘)
31509 After Effects CS6影视后期制作实战从入门到精通 (附光盘)	27802 Flash CS5动画制作实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)
30495 Premiere Pro CS6 影视编辑剪辑制作实战从入门到精通 (附光盘)	27809 3ds Max 2011中文版/VRay效果图制作实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)
29479 3ds Max 2012 中文版从入门到精通 (附光盘)	31312 3ds Max 2012+VRay材质设计实战从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
3ds Max 2013/VRay效果图制作实战从入门到精通 (附光盘)	

平面艺术设计类

22966 Photoshop CS5中文版从入门到精通 (附光盘)	29299 Photoshop CS6照片处理从入门到精通 (全彩印刷) (附光盘)
29225 Photoshop CS6中文版从入门到精通 (附光盘)	33812 RAW格式数码照片处理技法从入门到精通 (附光盘)
33545 Illustrator CS6 中文版图形设计实战从入门到精通 (附光盘)	30953 DIV+CSS 3.0网页布局实战从入门到精通 (附光盘)
27807 Photoshop CS5平面设计实战从入门到精通 (全彩超值版) (附光盘)	32481 Photoshop+Flash+Dreamweaver网页与网站制作从入门到精通 (附光盘)
32449 Photoshop CS6中文版平面设计实战从入门到精通 (附光盘)	34424 Photoshop热门手机APP与网页游戏界面设计从入门到精通 (附光盘)
29564 PPT设计实战从入门到精通 (附光盘)	

产品辅助设计类

30047 AutoCAD 2013 中文版辅助设计从入门到精通 (附光盘)	33030 UG 8.5产品设计实战从入门到精通 (附光盘)
21518 AutoCAD 2013 中文版机械设计实战从入门到精通 (附光盘)	29411 Creo 2.0辅助设计从入门到精通 (附光盘)
30760 AutoCAD 2013 中文版建筑设计实战从入门到精通 (附光盘)	26639 CorelDRAW现代服装款式设计从入门到精通 (附光盘)
30358 AutoCAD 2013室内装饰设计实战从入门到精通 (附光盘)	33369 高手速成: EDIUS专业级视频与音频制作从入门到精通 (附光盘)
30544 AutoCAD 2013园林景观设计实战从入门到精通 (附光盘)	33707 Cubase与Nuendo音乐编辑与制作从入门到精通 (附光盘)
31170 AutoCAD 2013水暖电气设计实战从入门到精通 (附光盘)	33639 JewelCAD Pro 珠宝设计从入门到精通 (附光盘)
34582 TArch 2013天正建筑设计从入门到精通 (附光盘)	Rhino珠宝首饰设计从入门到精通 (附光盘)

■ 内容安排

本书主要内容安排如下。

篇 章	主 要 内 容
基础入门篇	第1和2章, 介绍了什么是设计、UI设计的基础、Photoshop UI 设计快速入门、手机界面设计的基础、手机界面的视觉效果等内容
手机APP篇	第3~9章, 讲解了手机APP常用元素、手机APP常用元素设计案例演练、Windows Phone启动界面设计、iPhone常规设置界面设计、手机APP登录界面设计理论、手机微客登录界面设计、安卓手机热门元素设计、安卓手机智能拨号界面设计、安卓应用程序界面设计、苹果手机热门元素设计、苹果手机日历界面设计、手机软件界面设计理论、软件类热门界面元素设计、手机阅读界面设计、手机播放器界面设计、手机视频播放器界面设计、手机游戏界面设计理论、手机游戏热门元素设计、手机休闲游戏界面设计等内容
网页游戏篇	第10和11章, 讲解企业文化传播网页界面设计、摄影作品展示网页界面设计、美食信息聚合网页界面设计、保卫橙子游戏界面设计、大鱼抓小鱼游戏界面设计等内容, 既融会贯通, 巩固前面所学, 又能帮助读者在实战中将设计水平提升到一个新的台阶

■ 版权声明

本书及光盘中所采用的图片、模型、音频、视频和赠品等素材, 均为所属公司、网站或个人所有, 本书引用仅为说明 (教学) 之用, 绝无侵权之意, 特此声明。

编者
2014年2月

目录

基础入门篇

第1章 UI设计快速入门8

1.1 UI设计的基础 8

1.1.1 设计的要义 8

1.1.2 设计的创作思路 8

1.1.3 设计的分类 9

1.1.4 什么是UI设计 9

1.1.5 UI设计的分类 10

1.1.6 UI设计的规范 10

1.1.7 设计基本原则 12

1.1.8 设计流程及方法 12

1.1.9 UI设计工作流程 13

1.1.10 UI设计者与产品设计团队 13

1.2 Photoshop UI设计快速入门 13

1.2.1 了解Photoshop和UI的关系 14

1.2.2 启动Photoshop应用程序 14

1.2.3 退出Photoshop应用程序 15

1.2.4 了解Photoshop工作界面 15

1.2.5 了解Photoshop的工具箱 18

1.2.6 管理Photoshop控制面板 22

1.2.7 管理Photoshop工作窗口 23

1.2.8 优化Photoshop系统参数 24

1.2.9 控制Photoshop图像窗口 27

1.2.10 控制Photoshop图像显示 29

1.2.11 控制Photoshop图像画布 37

1.2.12 应用Photoshop辅助工具 38

1.3 图像处理基本操作 44

1.3.1 新建文件 44

1.3.2 存储文件 46

1.3.3 关闭文件 47

1.3.4 管理图像 48

1.3.5 自由变换图像 50

1.3.6 选取颜色 57

1.3.7 填充颜色与图案 60

第2章 手机APP界面设计入门63

2.1 手机界面设计的基础 63

2.1.1 什么是手机界面设计 63

2.1.2 界面构成的基本区域 64

2.1.3 手机界面效果的规范性 64

2.1.4 手机界面效果的个性化 64

2.1.5 手机UI设计基本流程 65

2.1.6 手机界面设计常用的5种布局 66

2.2 手机界面的视觉效果 69

2.2.1 简约明快型 69

2.2.2 趣味与独创型 69

2.2.3 高贵华丽型 70

2.3 安卓与苹果手机系统组件介绍 71

2.3.1 安卓系统基础组件 71

2.3.2 苹果系统基础组件 72

手机APP篇

第3章 手机APP常用元素设计75

3.1 了解手机APP常用元素 75

3.1.1 手机APP常用图形元素 75

3.1.2 手机APP常用控件 75

3.1.3 手机APP启动图标 77

3.2 手机APP常用元素设计案例演练 78

3.2.1 完成按钮设计 78

3.2.2 选项框设计 82

3.2.3 电话图标设计 87

3.3 Windows Phone启动界面设计 92

3.3.1 设计界面背景效果 92

3.3.2 设计界面主体效果 94

3.3.3 设计界面整体效果 96

3.4 iPhone常规设置界面设计 98

3.4.1 设计界面背景效果 99

3.4.2 设计界面主体效果 100

3.4.3 设计界面整体效果 104