

石膏头像结构素描范本  
黄金典藏版

郭季华  
SHANG

# 结构素描范本

Structure  
Training

从理解开始，从结构起步

素描基础训练的目的并不只是在技巧上如何表现物象，更重要的是要学会正确地观察和理解物象的造型特征，把握物象的本质结构和普遍的造型规律，这实际上是一个积极的理性思维过程，只有在形体、结构准确的前提下才有进一步研究光影、质感、明暗调子的可能性和必要性。  
结构观念的建立是你通往成功道路上的第一步！



一个帮助你理解对象的范本  
一个解决“形”画不准的范本  
一个在“散光”情况下还可以画出对象体积的范本

湖北长江出版集团  
林晓明 著 湖北美术出版社

造型基础训练方法丛书  
Basic Training on Forming

石膏头像结构素描范本

造型基础训练方法丛书  
Basic Training on Forming

黄金典藏版

# 结构<sup>TM</sup>素描 范本

## 石膏头像结构素描范本

从理解开始，从结构起步

素描基础训练的目的并不只是在技巧上如何表现物象，更重要的是要学会正确地观察和理解物象的造型特征，把握物象的本质结构和普遍的造型规律，这实际上是一个积极的理性思维过程，只有在形体、结构准确的前提下才有进一步研究光影、质感、明暗调子的可能性和必要性。

结构观念的建立是你通往成功道路上的第一步!

林晓明 著

湖北长江出版集团

湖北美术出版社

 造型基础训练方法丛书  
Basic Training on Forming

黄金典藏版

# 结构<sup>TM</sup>素描 范本

## 石膏头像结构素描范本

从理解开始，从结构起步

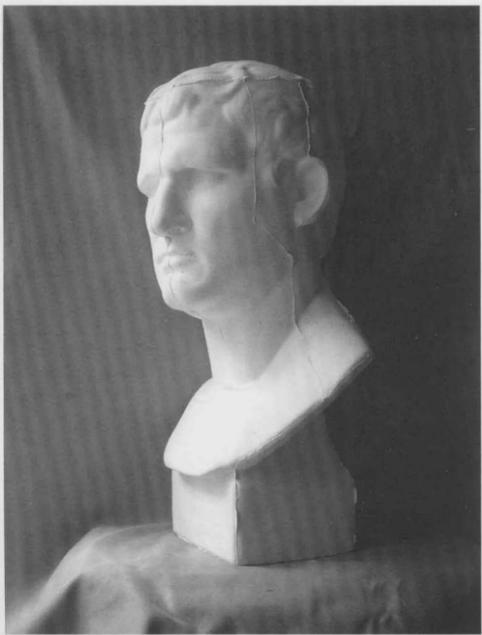
素描基础训练的目的并不只是在技巧上如何表现物象，更重要的是要学会正确地观察和理解物象的造型特征，把握物象的本质结构和普遍的造型规律，这实际上是一个积极的理性思维过程，只有在形体、结构准确的前提下才有进一步研究光影、质感、明暗调子的可能性和必要性。

结构观念的建立是你通往成功道路上的第一步!

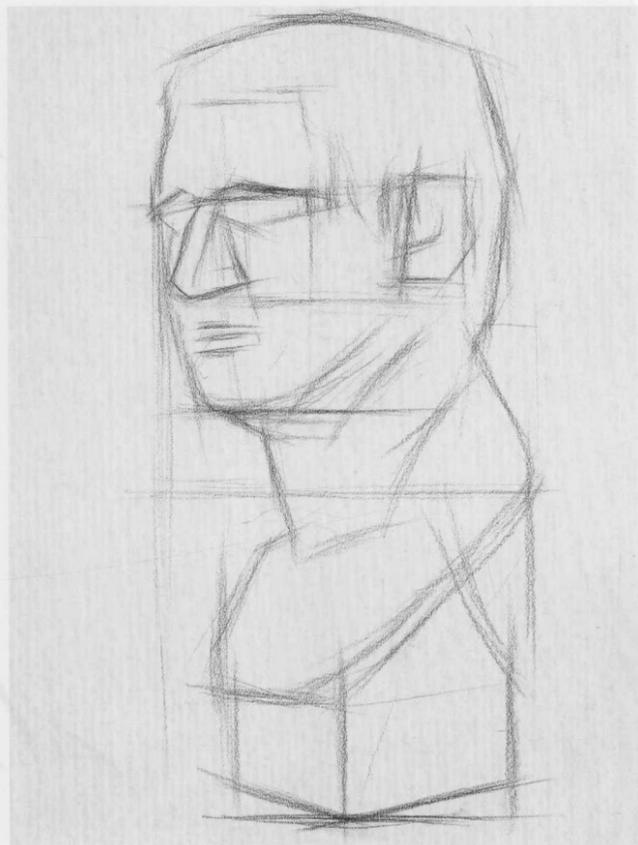
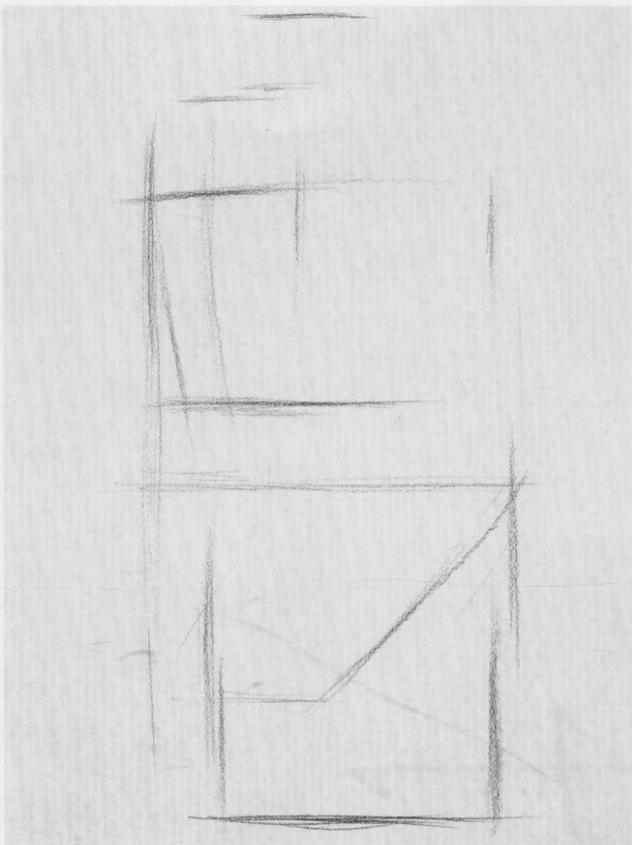
林晓明 著

湖北长江出版集团

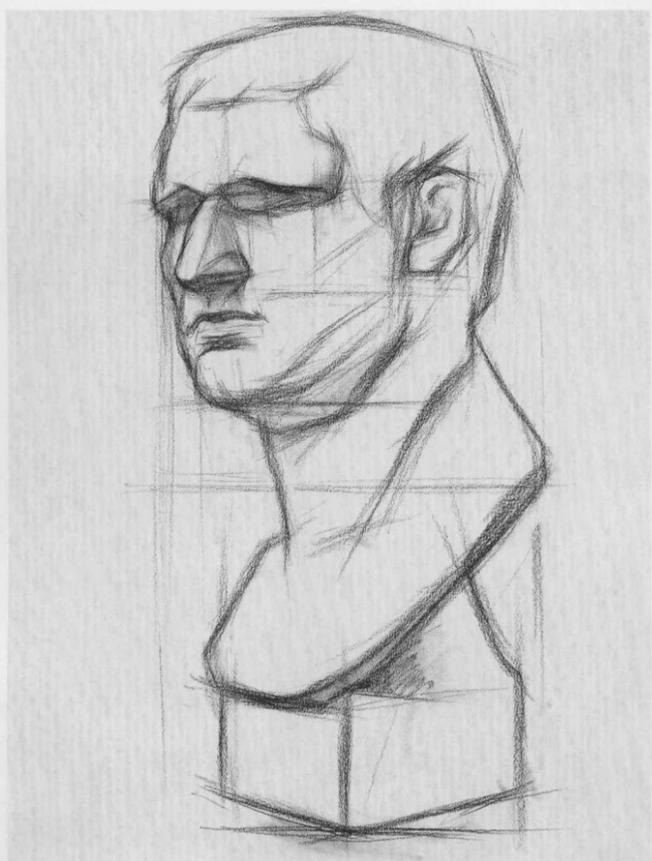
 湖北美术出版社



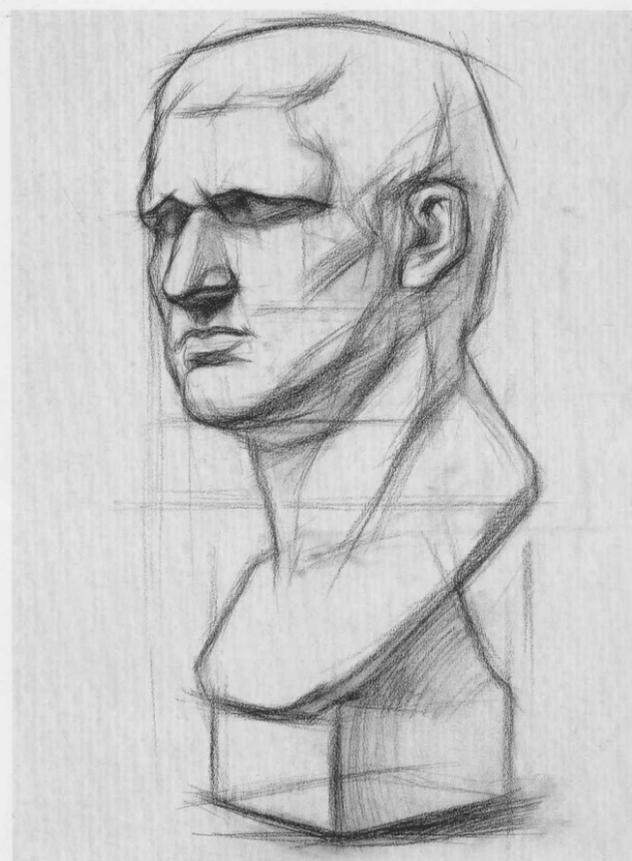
阿格里巴 I



1. 用长直线定出阿格里巴在画面的位置, 注意头与胸的比例关系。 2. 注意五官的透视以及耳朵的位置。



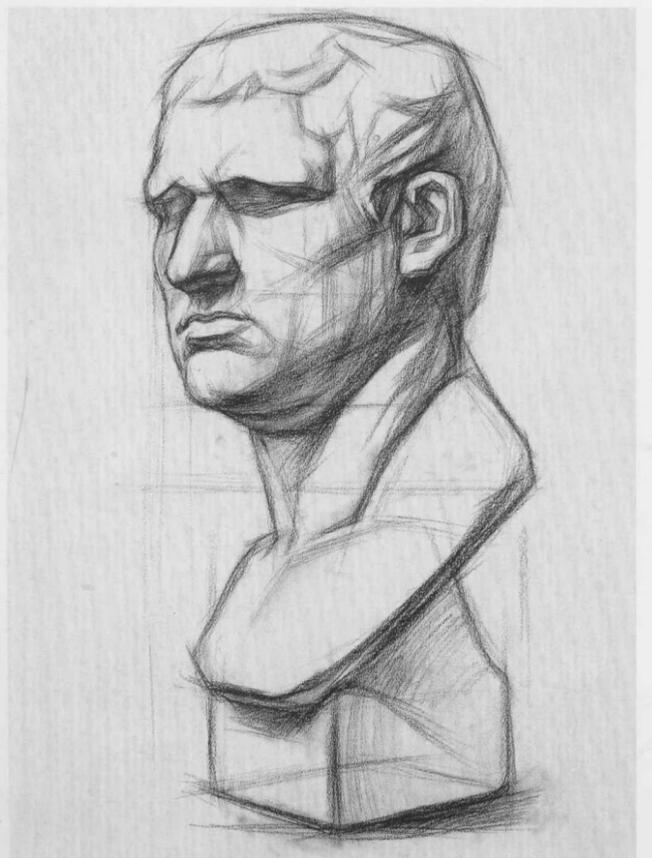
3. 进一步塑造形体, 把握大的虚实、空间关系。



4. 从五官入手, 适当带出少许明暗。



5. 刻画头发和颈部的结构, 使对象更具立体感。



6. 加深颞骨的明暗, 深入刻画面部结构。

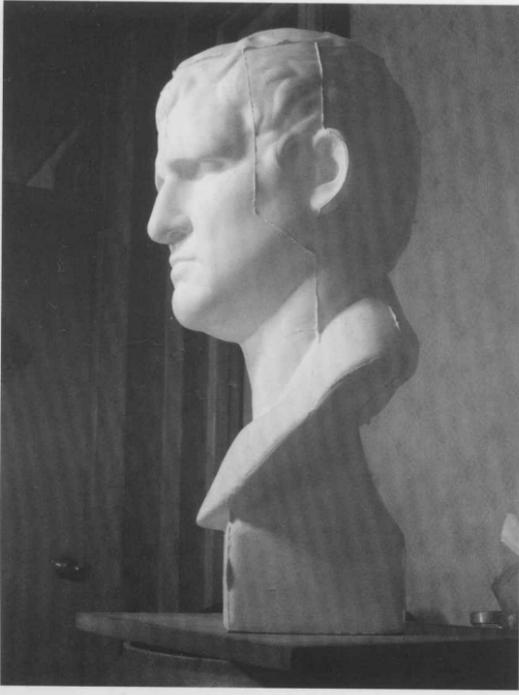


7. 仔细观察头发、额头、胸座亮面部分的结构起伏。

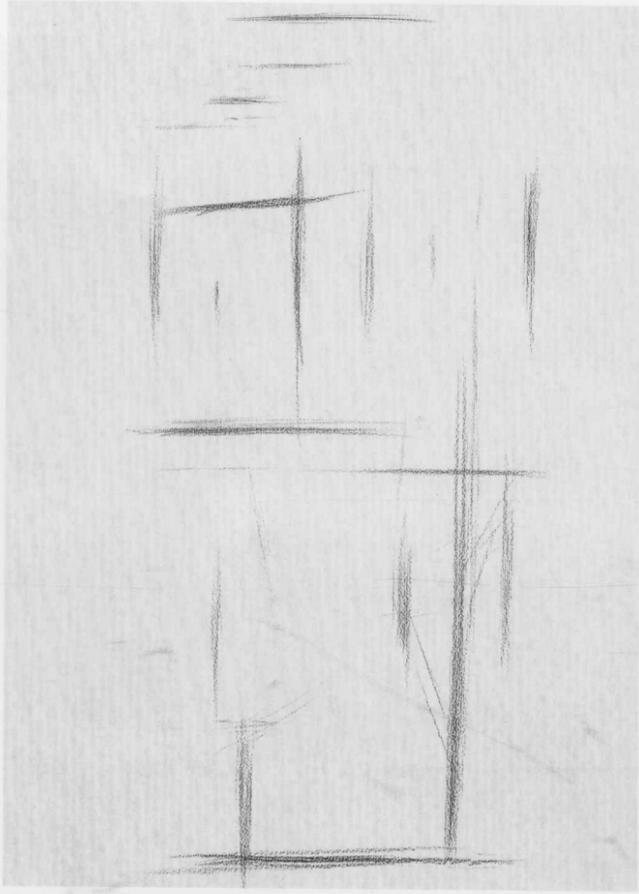


8. 整体调整对象, 注意轮廓线的虚实。

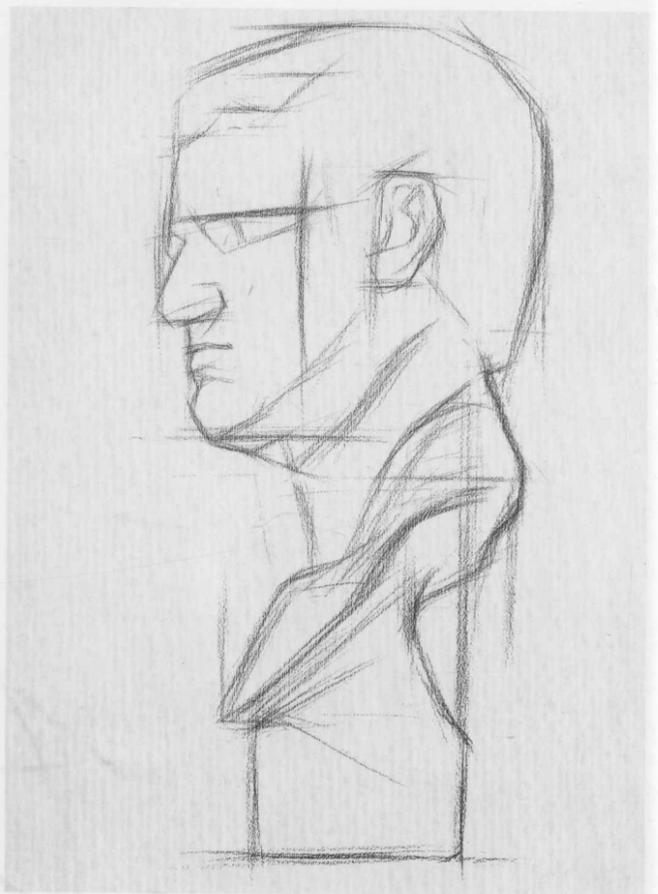




阿格里巴 II



1. 用单线勾勒对象的位置、确定大致比例。



2. 进一步勾形, 重在比较和归纳。



3. 加重主要的结构线, 将眼、鼻、嘴、耳的结构交代清楚。



4. 为了更好地表现结构空间, 可适当带出少许明暗调子。



5. 五官的刻画应主次分明。



6. 注意轮廓线的表现, 加重胸座的结构线, 强调空间感。



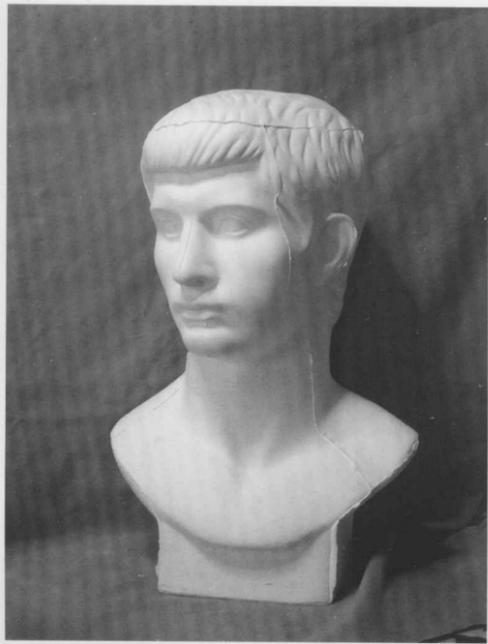
7. 去掉头发烦琐的细节, 通过归纳和取舍, 体现对象特征。



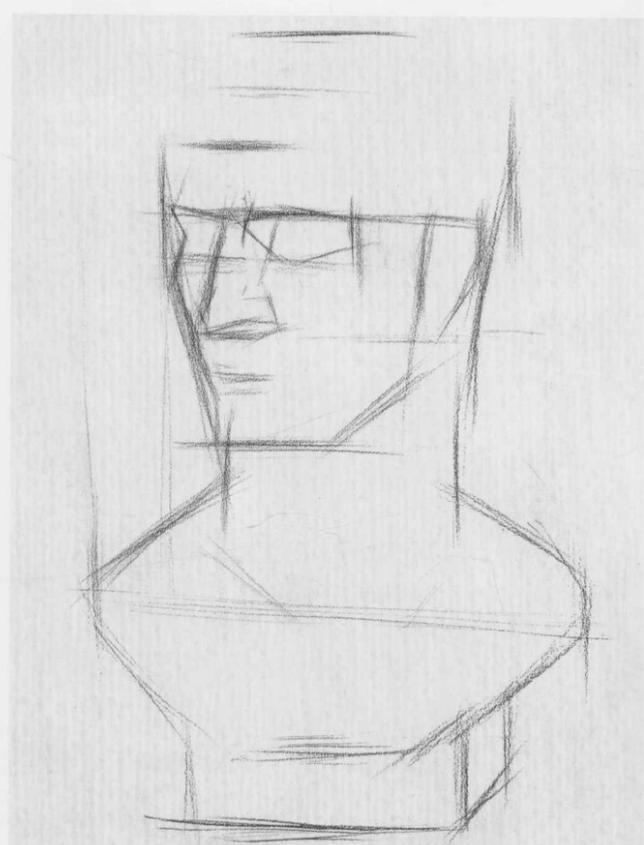
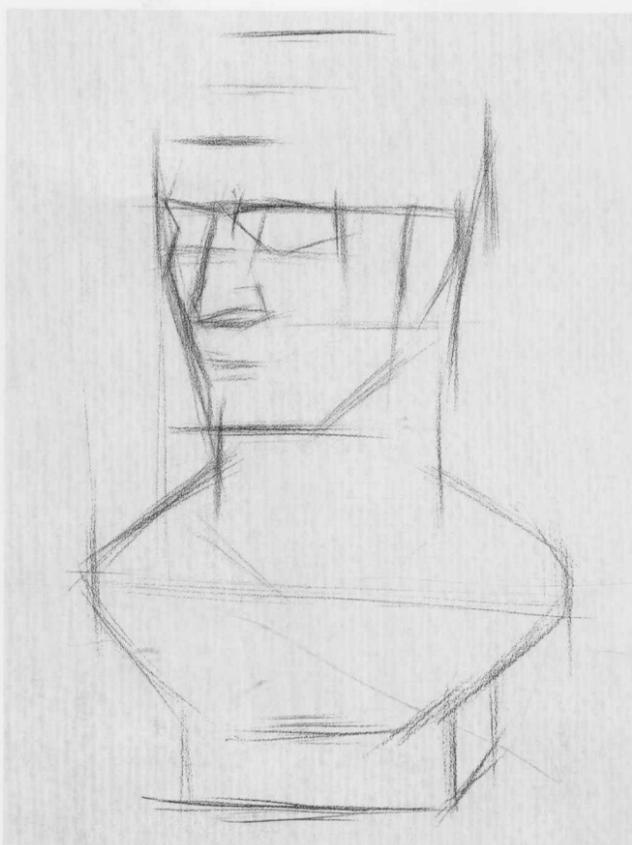
8. 注意转折面的刻画, 使对象丰富、厚重。



林成明



# 罗马青年

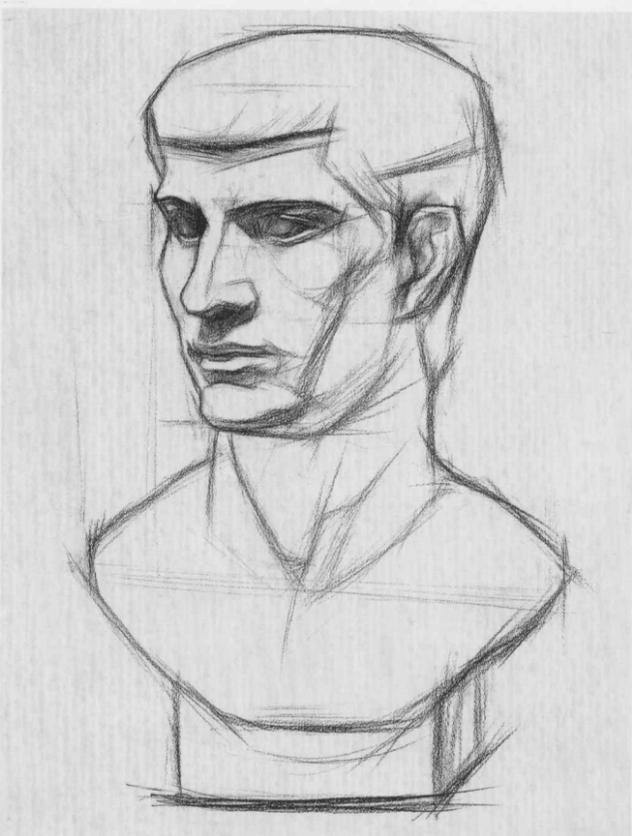


1. 用单线与几何体分析对象, 能较容易地把握对象形体比例和结构关系。

2. 勾勒出对象的大致轮廓, 准确把握罗马青年坚毅、俊美的特征。



3. 从五官入手, 强调重要的结构线, 适当带出明暗。



4. 继续表现头、颈、底座, 边画边调整它们与五官之间的主次关系。



5. 从眉弓入手, 刻画面部丰富的结构。



6. 强调明暗交界线, 加强对象的体量感。



7. 深入塑造, 把握画面的整体节奏。



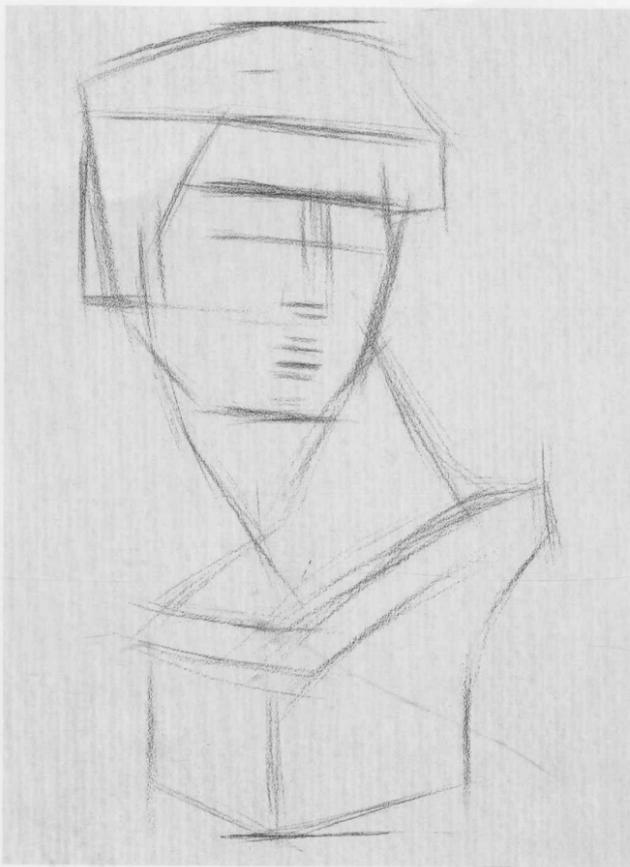
8. 完成。



#Hedon



朱里诺 1



1.用单线勾出对象的比例与动态。



2.注意五官的透视与颈部结构。



3.果断舍去头发的细节,重在分析和归纳大的结构。



4.强调明暗交界线,进一步细分头发的结构,力求简略、概括、生动有力。



5.刻画底座,用线条的虚实表现空间感。



6.从五官入手,用穿插的线条表现面部结构。



7.强化颧骨与底座。



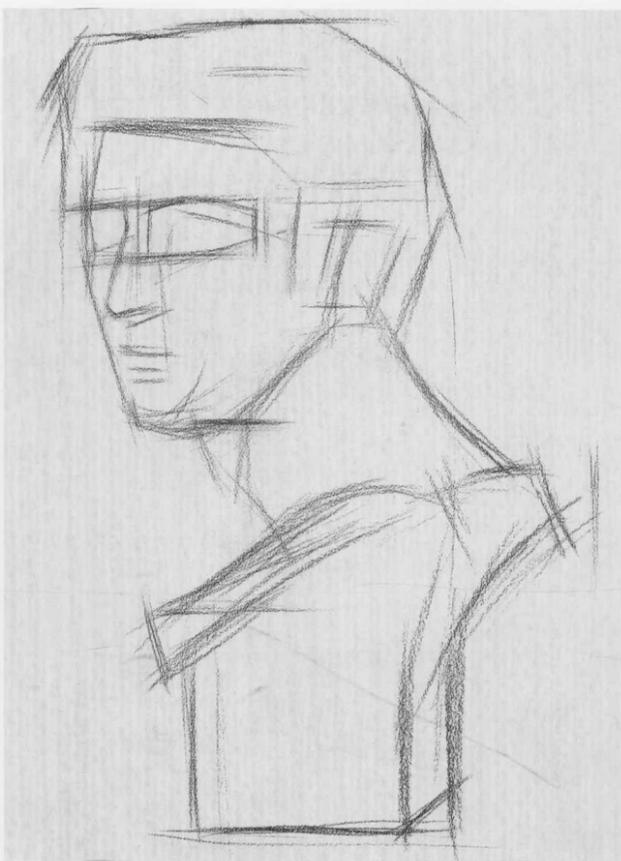
8.调整轮廓线的虚实,让对象更结实、有厚度。



杜晓明  
2006.8



朱里诺 II



1. 用几何形概括对象的基本特征。



2. 进一步交代对象的结构线。



3. 从眼睛入手,用明暗辅助结构。



4. 画头发时宁方勿圆,用直线表现头发的体量感。



5. 进一步刻画细节,强调结构的转折。



6. 调整画面,丰富块面的结构关系。



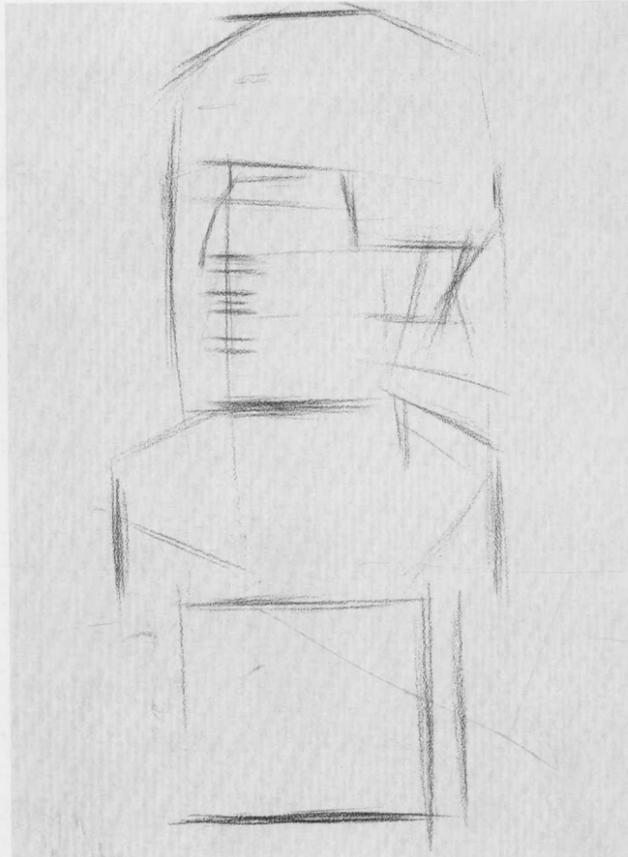
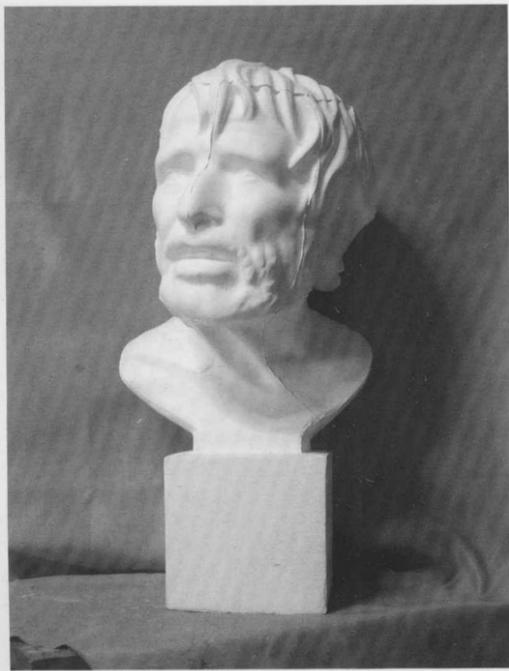
7. 细分头、颈亮面部分的结构。



8. 完成。



林啸宇



1. 用直线定位、构图。

2. 勾勒对象的形体结构, 注意透视。

## 海盗 I



3. 重点刻画五官的结构, 把握海盗的气质特征。



4. 对象的头发比较琐碎, 要分清主次、进行取舍。



5. 深入塑造面部结构。



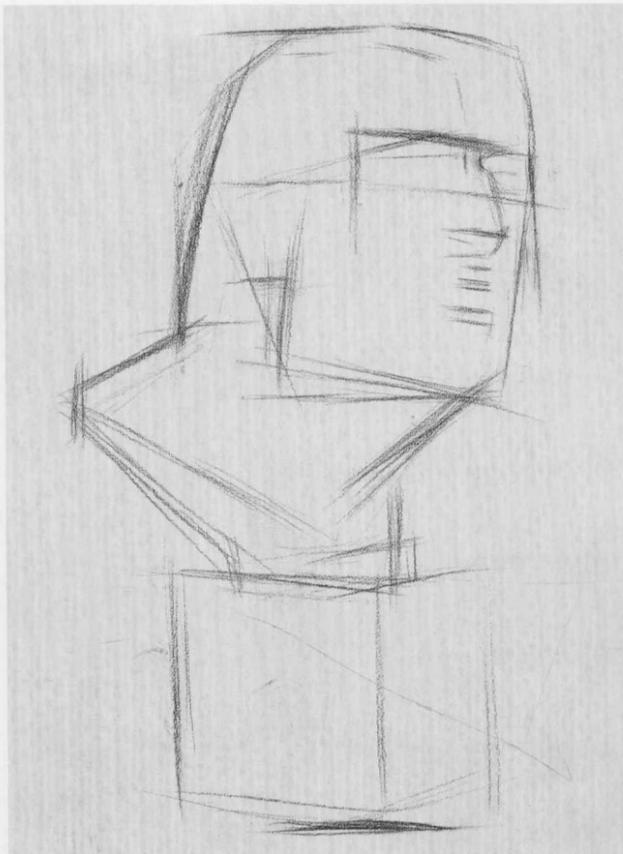
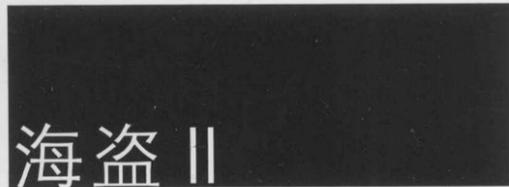
6. 调整画面关系使之完整统一。



局部图例



林成峰



1. 用长直线确定对象的基本比例和位置。



2. 进一步交代结构, 注意五官的透视, 用不同的线条表现形体的穿插。



3. 刻画头发和胡子时要善于归纳, 舍弃琐碎的细节。



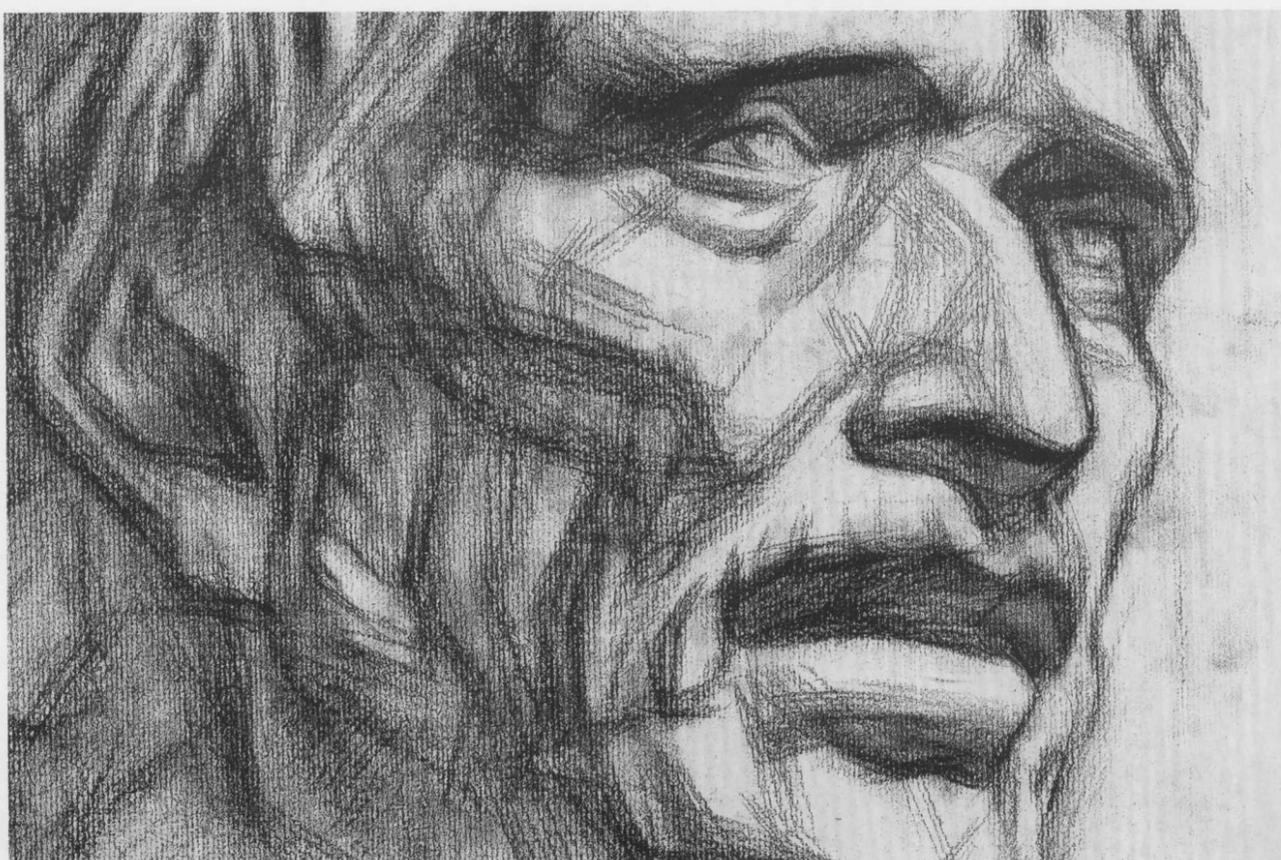
4. 强调颧骨的结构, 注重画面的整体感。



5. 细分脸和颈部的结构块面, 塑造的同时应随时调整画面, 使之主次分明。



6. 强调锁骨, 丰富结构关系。



局部图例

