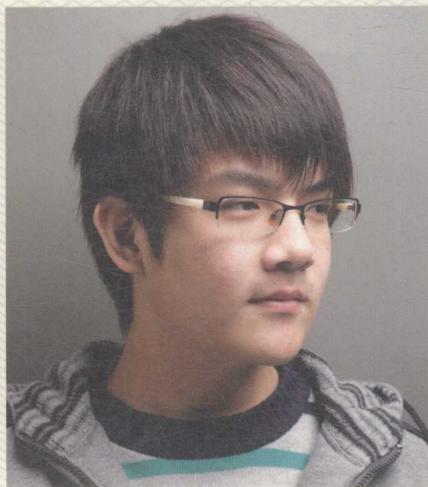


全国美术高考培训专用教材

Xianchang

基础理论讲解 名师教学示范 高清实景照片 权威模拟考题 美院考题总汇



编著 赵锦杰

现场头像照片

Xianchang

全国美术高考培训专用教材

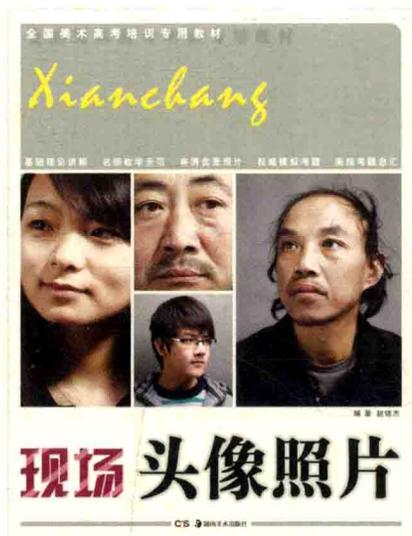


现场头像照片

编著：赵锦杰

目录 CONTENTS

基础知识	02
头骨、肌肉与画面的对比练习	03
眼睛与鼻子的示范练习	04
嘴巴与耳朵的示范练习	05
范画练习	06
青年头像照片	12
中年头像照片	52
老年头像照片	76
考题总汇	96



图书在版编目(CIP)数据

头像照片 / 赵锦杰编著. — 长沙: 湖南美术出版社, 2013.4
(现场)
ISBN 978-7-5356-6222-4

I. ①头… II. ①赵… III. ①肖像画—素描技法—高等学校—入学考试—自学参考资料 IV. ①J214

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第086352号

现场 头像照片

出版人: 李小山

编 著: 赵锦杰

责任编辑: 吴海恩

出版发行: 湖南美术出版社

(长沙市东二环一段622号)

经 销: 湖南省新华书店

印 刷: 杭州杭新印务有限公司

(杭州市西湖区袁浦镇兰溪口村)

开 本: 635 x 965 1/8

印 张: 12

版 次: 2013年6月第1版

2013年6月第1次印刷

书 号: ISBN 978-7-5356-6222-4

定 价: 45.00元

【版权所有, 请勿翻印、转载】

邮购联系: 0731-84787105 邮 编: 410016

网 址: <http://www.arts-press.com>

电子邮箱: market@arts-press.com

如有倒装、破损、少页等印装质量问题, 请与
印刷厂联系调换。联系电话: 0571-88845626

Xianchang

全国美术高考培训专用教材



现场头像照片

编 著：赵锦杰

目录 CONTENTS

基础知识	02
头骨、肌肉与画面的对比练习	03
眼睛与鼻子的示范练习	04
嘴巴与耳朵的示范练习	05
范画练习	06
青年头像照片	12
中年头像照片	52
老年头像照片	76
考题总汇	96

Xianchang

全国美术高考培训专用教材



现场头像照片

编著：赵锦杰

目录 CONTENTS

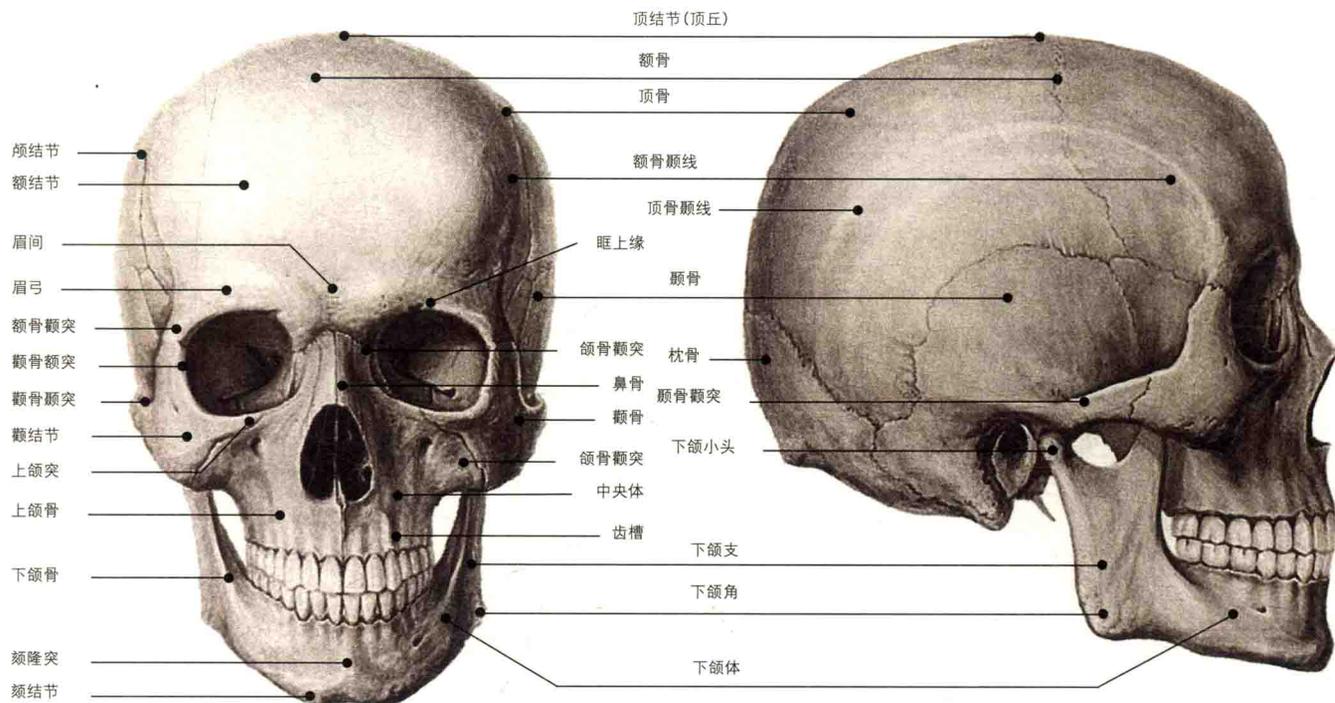
基础知识	02
头骨、肌肉与画面的对比练习	03
眼睛与鼻子的示范练习	04
嘴巴与耳朵的示范练习	05
范画练习	06
青年头像照片	12
中年头像照片	52
老年头像照片	76
考题总汇	96

基础知识

头部骨骼：人的头部造型是由骨骼决定的，头部骨骼的形态和表面的起伏，决定了头部的形态特征，所以头部骨骼对头部外形的影响最大。

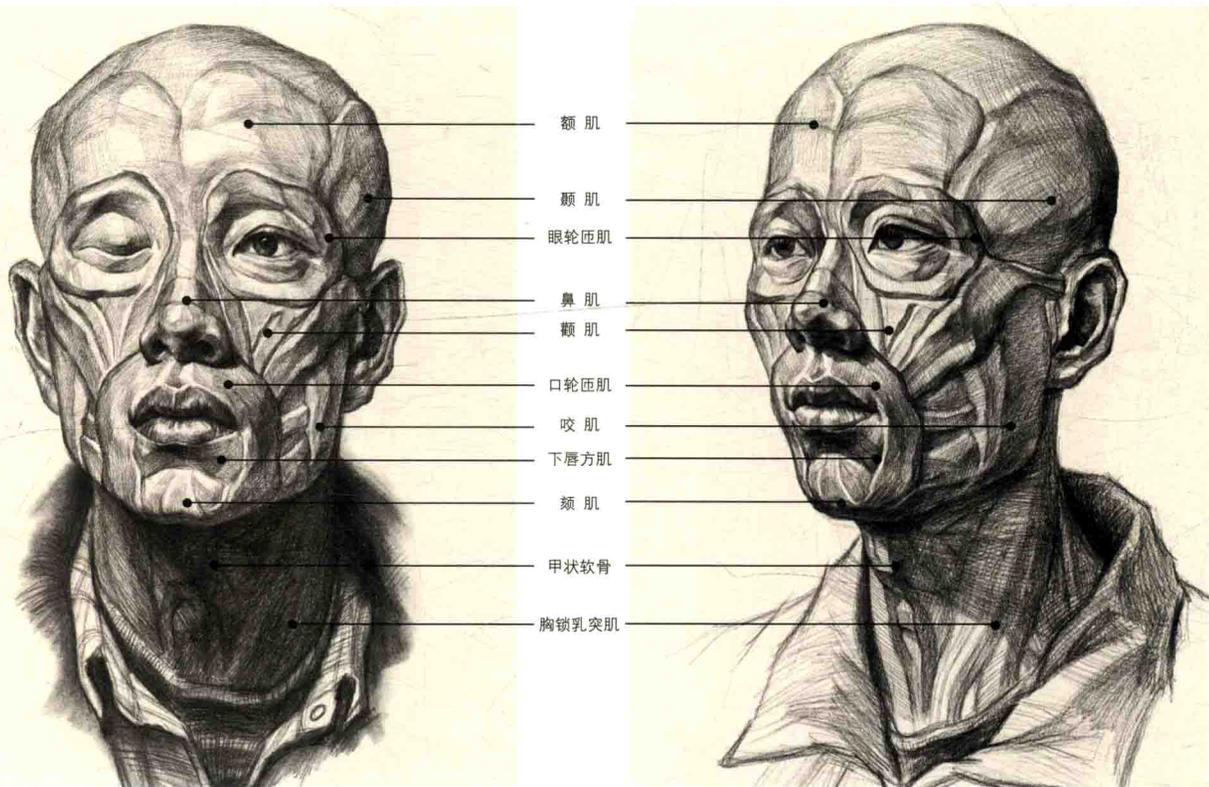
头部的脑颅部分是由额骨、顶骨、颞骨、枕骨等构成。脑颅部分的骨头上都只覆盖了一层薄薄的皮肤、肌肉和毛发，几乎都将骨形全部显露在外，这些骨头所形成的骨点是头颅造型的重要参照，同时也决定了头颅形状的特征。

头部的面颅部分是由颧骨、鼻骨、上颌骨、下颌骨等构成的。颧骨：颧弓处是面部的最宽处，两侧颧弓的宽窄与高低，决定了面部的宽度与面颊的形态，也是脸部侧面上下两个倾斜面的分界线，而颧骨的高低会使面部显得高突或是扁平。鼻骨：鼻骨的倾斜与隆起程度决定了鼻部的坡度与高低。上颌骨：它的长度则决定着人的脸形是“长脸”或是“圆脸”。下颌骨：下颌骨上的下颌角决定了人的脸形。

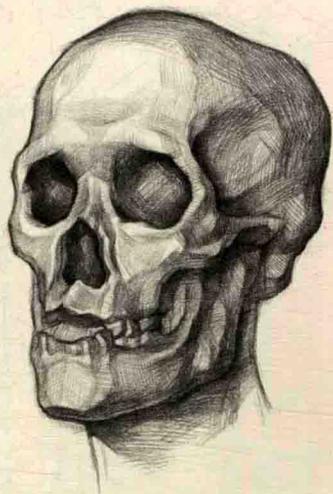


头部肌肉：想要真正画好真人头像，应该要了解头部肌肉的起点和位置，以及它对人的面部和外形有何影响。特别是附着在人面颅骨骼上的肌肉，对于刻画好面部表情是非常重要的。

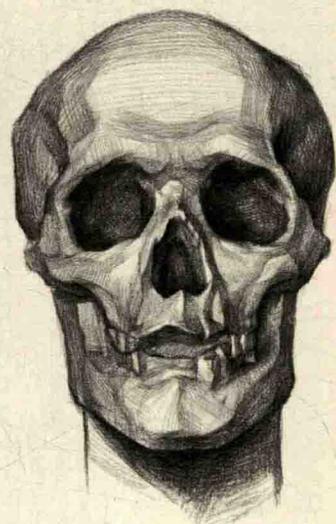
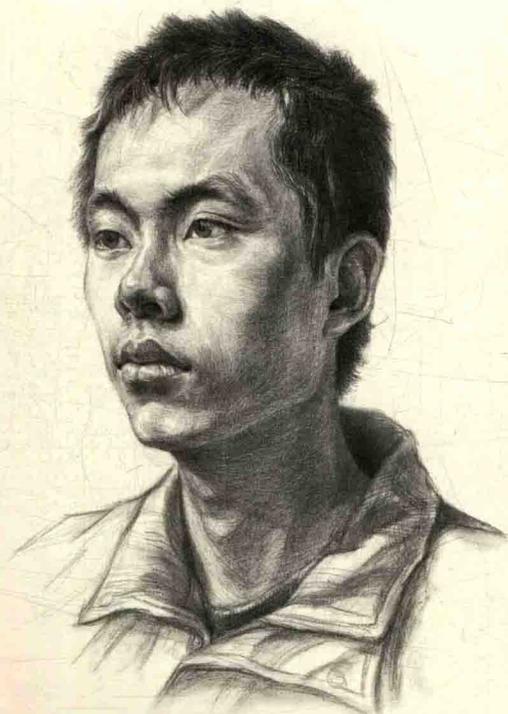
头部的肌肉主要集中在面部，肌肉的伸缩、松紧形成了各种面部表情。额肌主要影响额头的皱纹；降眉肌、眼轮匝肌主要影响眼部的运动、皱纹；鼻肌主要影响鼻翼的扩张；口轮匝肌、上唇方肌、下唇方肌、颧肌、颊肌、咬肌、颊肌、三角肌，主要影响嘴部的运动和进食；笑肌则会影响人的笑容，有时会产生“小酒窝”。



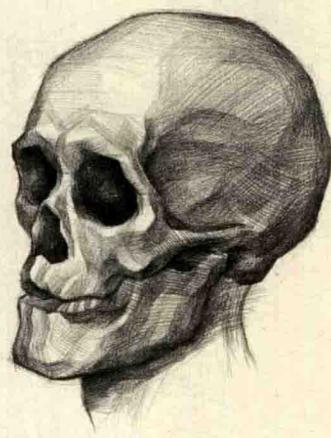
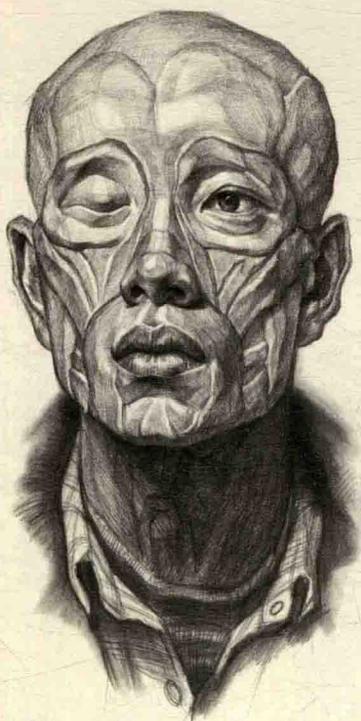
头骨、肌肉与画面的对比练习



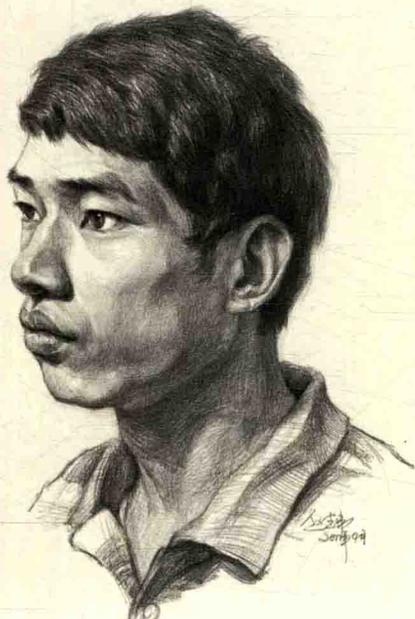
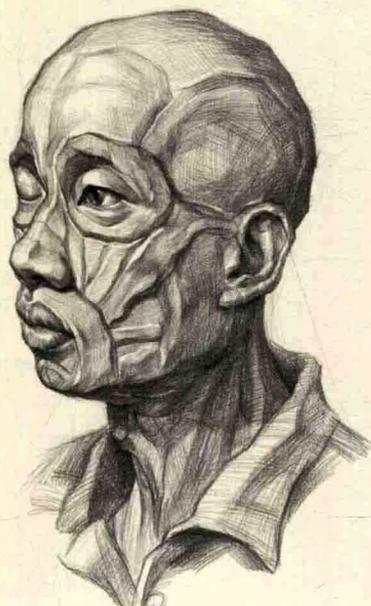
四分之三侧面



正面



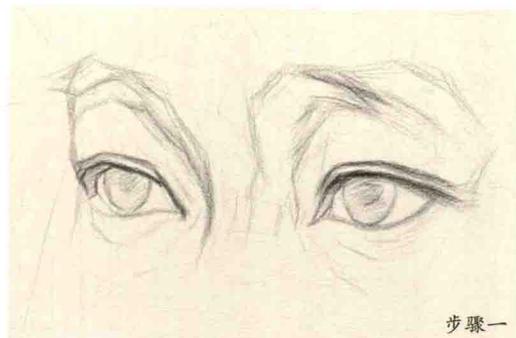
全侧面



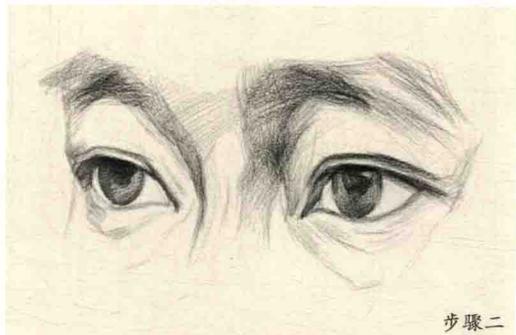
眼睛与鼻子的示范练习



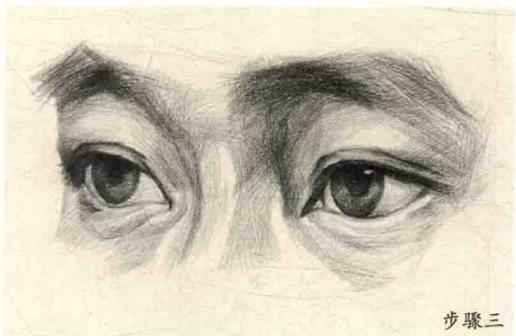
步骤四



步骤一



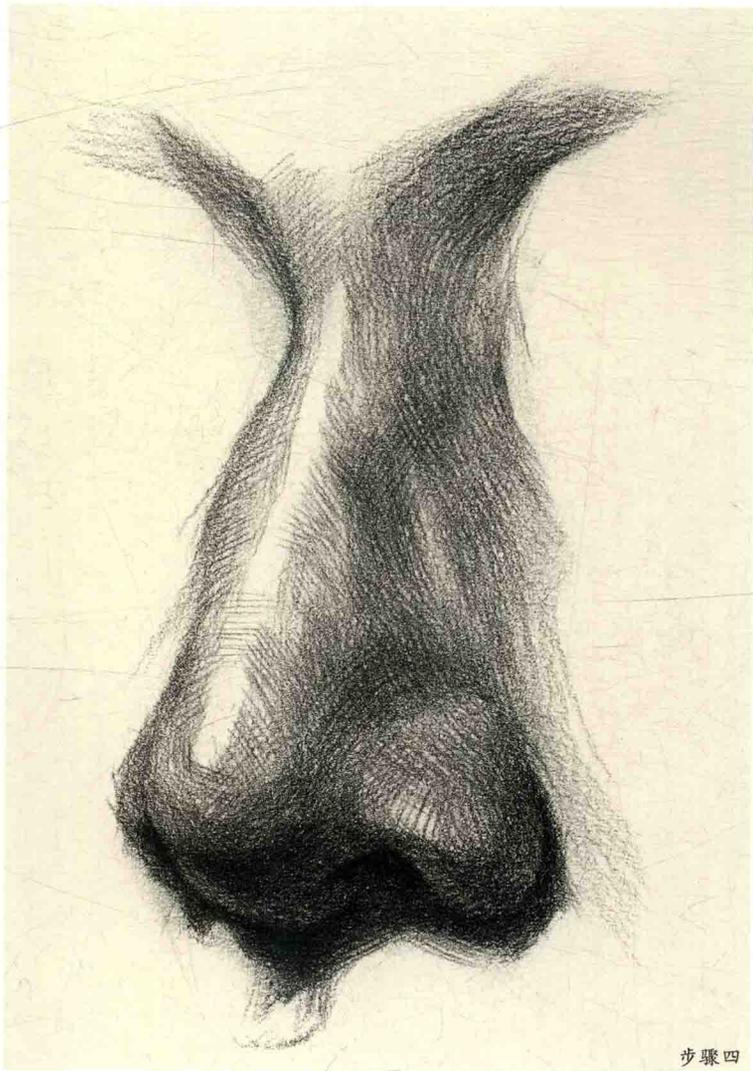
步骤二



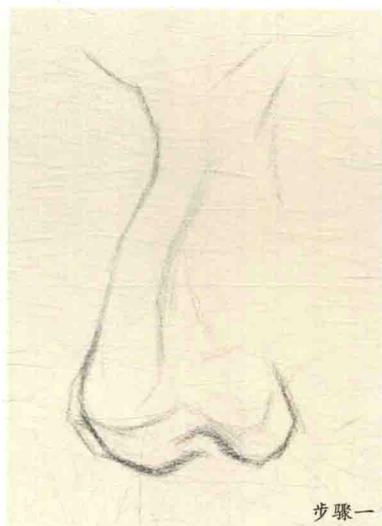
步骤三

刻画眼睛注意事项

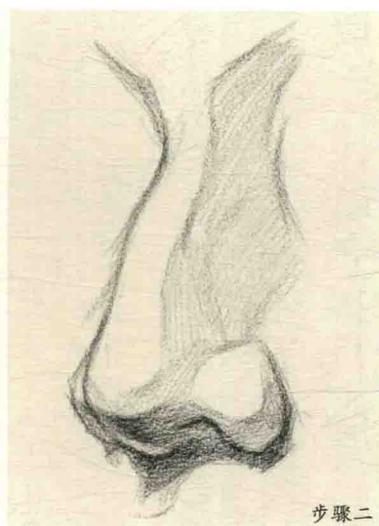
- ①随着面部朝向的变化，两只眼睛的形状也会随之改变，注意眼角的明暗和厚度的微妙变化。
- ②两只眼睛的黑眼球部分，注意显露出来的椭圆形和前后大小的细小差异；眼白部分，注意眼珠的朝向以及左右眼白的面积变化要一致。
- ③注意两个内眼角和鼻根、鼻梁的关系变化。
- ④在表现侧面头像时，注意表现前后两只眼睛之间虚实和空间关系，刻画的重点放在较近的这只眼睛上。
- ⑤在不同角度时，应同时把握两只眼睛的变化规律以及相连接部位的透视变化，不要孤立对待。



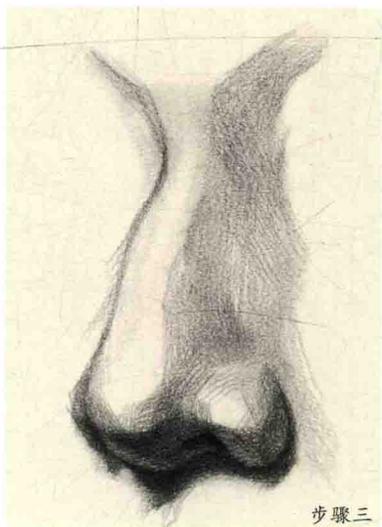
步骤四



步骤一



步骤二



步骤三

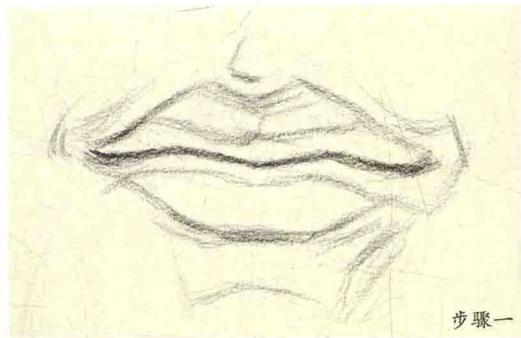
刻画鼻子注意事项

- ①处理鼻子的明暗变化，首先应找出鼻梁、鼻尖、鼻翼的明暗交界线，同时找出鼻翼的转折线，画时控制好其间的黑、白、灰三个层次的微妙变化。
- ②表现鼻子的形态，用线要注意变化，要条理分明、结构清晰，对鼻子与面部及眉弓的衔接转折明确。
- ③鼻孔、鼻翼的刻画要注意它们之间的空间位置及透视关系，结构、边缘线应有虚实、强弱之分。

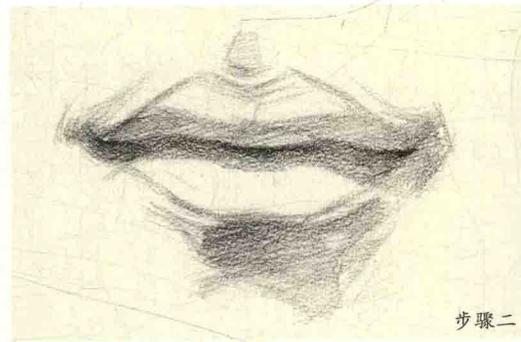
嘴巴与耳朵的示范练习



步骤四



步骤一



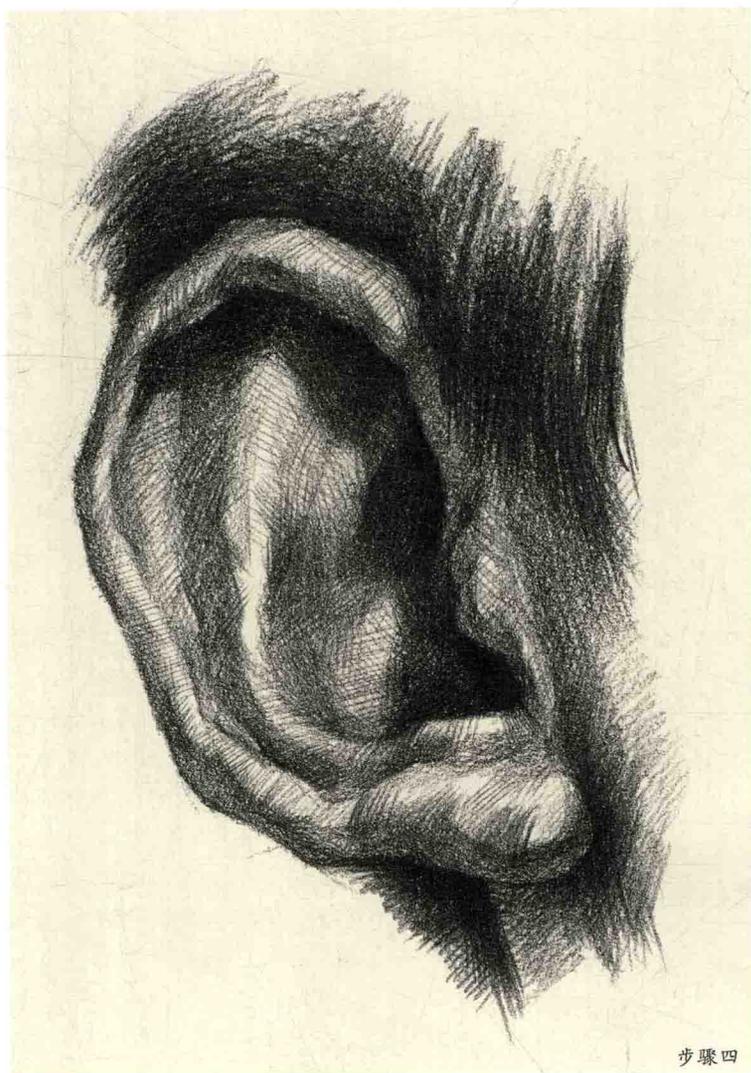
步骤二



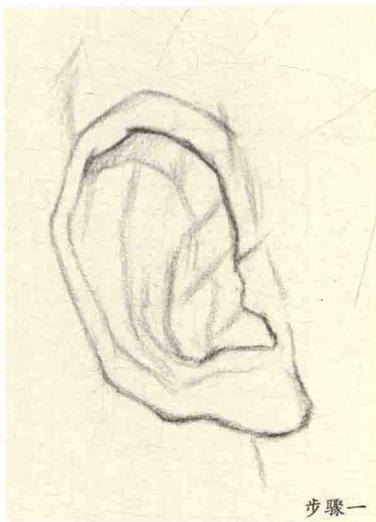
步骤三

刻画嘴巴注意事项

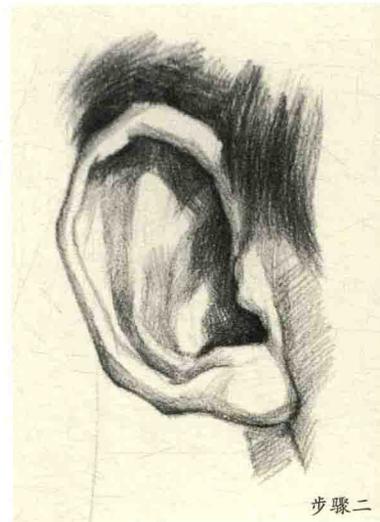
- ① 把握上下嘴唇的比例关系和形状差别，重点是对嘴角的穿插关系的表现。
- ② 表现下嘴唇应注意确定高光区域和对颧唇沟的强化处理，要在理解口轮匝肌的基础上表现出上下嘴唇与面部的起伏关系。
- ③ 唇裂(嘴缝)也是刻画的重点部位，和嘴角一样有丰富的明暗关系和微妙的起伏变化。
- ④ 上下嘴唇边缘的处理不宜太僵硬，注意细微的明暗过渡。
- ⑤ 对于上下嘴唇上的裂纹，刻画时应注意取舍和概括。



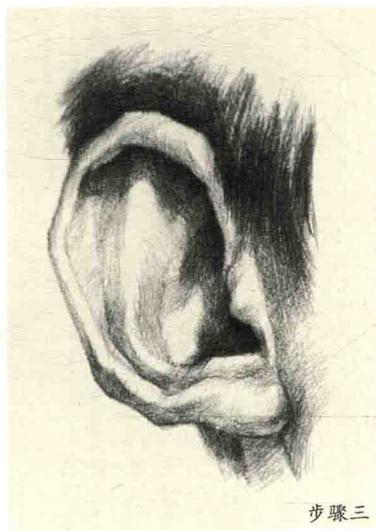
步骤四



步骤一



步骤二



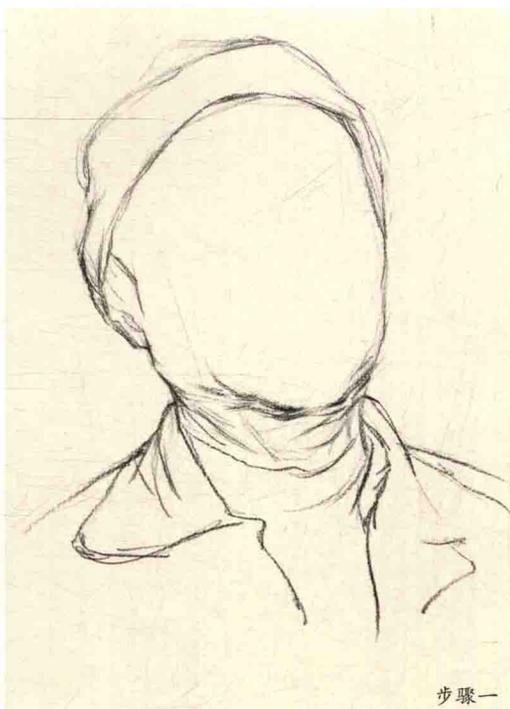
步骤三

刻画耳朵注意事项

- ① 耳朵是有一定倾斜度的，切忌画得太垂直。
- ② 耳轮通常由顶面的灰面、明暗交界处的亮面、侧立面的灰面三部分组成。
- ③ 外耳轮在形体表现时需有条明暗交界线由上至下贯穿起来。同时需注意耳轮中明暗交界线的粗细、深浅的变化。
- ④ 从空间角度来说，耳轮及耳轮靠前，需刻画得详细充分，耳屏、三角窝、耳道靠后，需整体表现得重一些，这样才能表现出耳朵的空间感。
- ⑤ 在耳垂与耳轮连接处会产生形体方向的改变，由此所产生的明暗变化也需注意表现。



模特照片



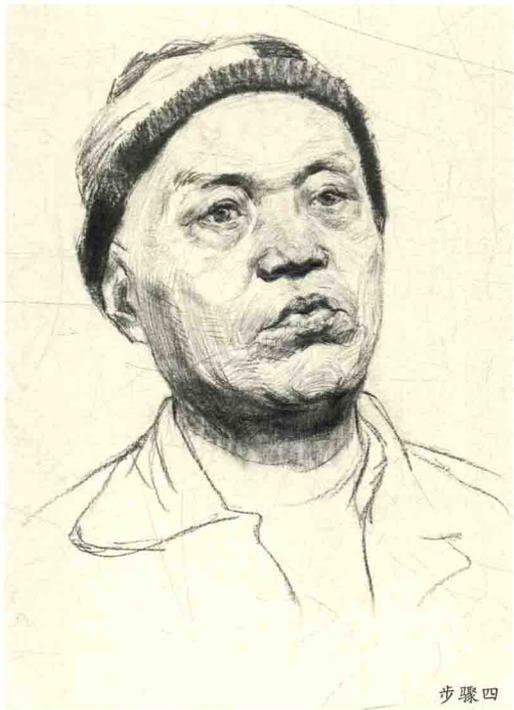
步骤一



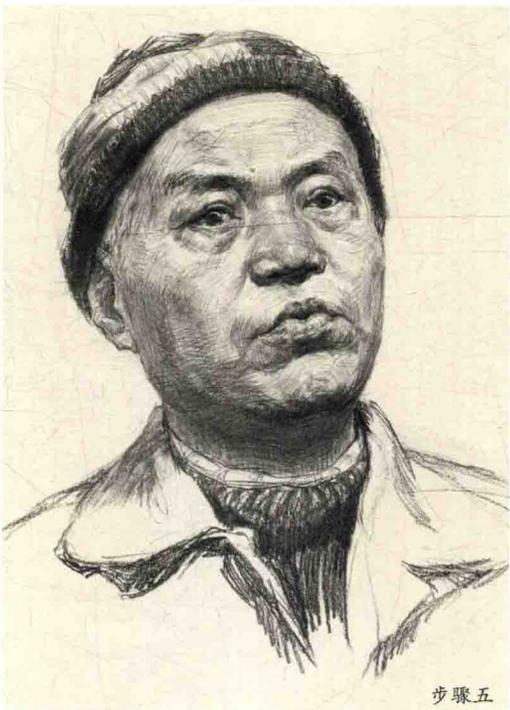
步骤二



步骤三



步骤四



步骤五

范画练习 男性头像

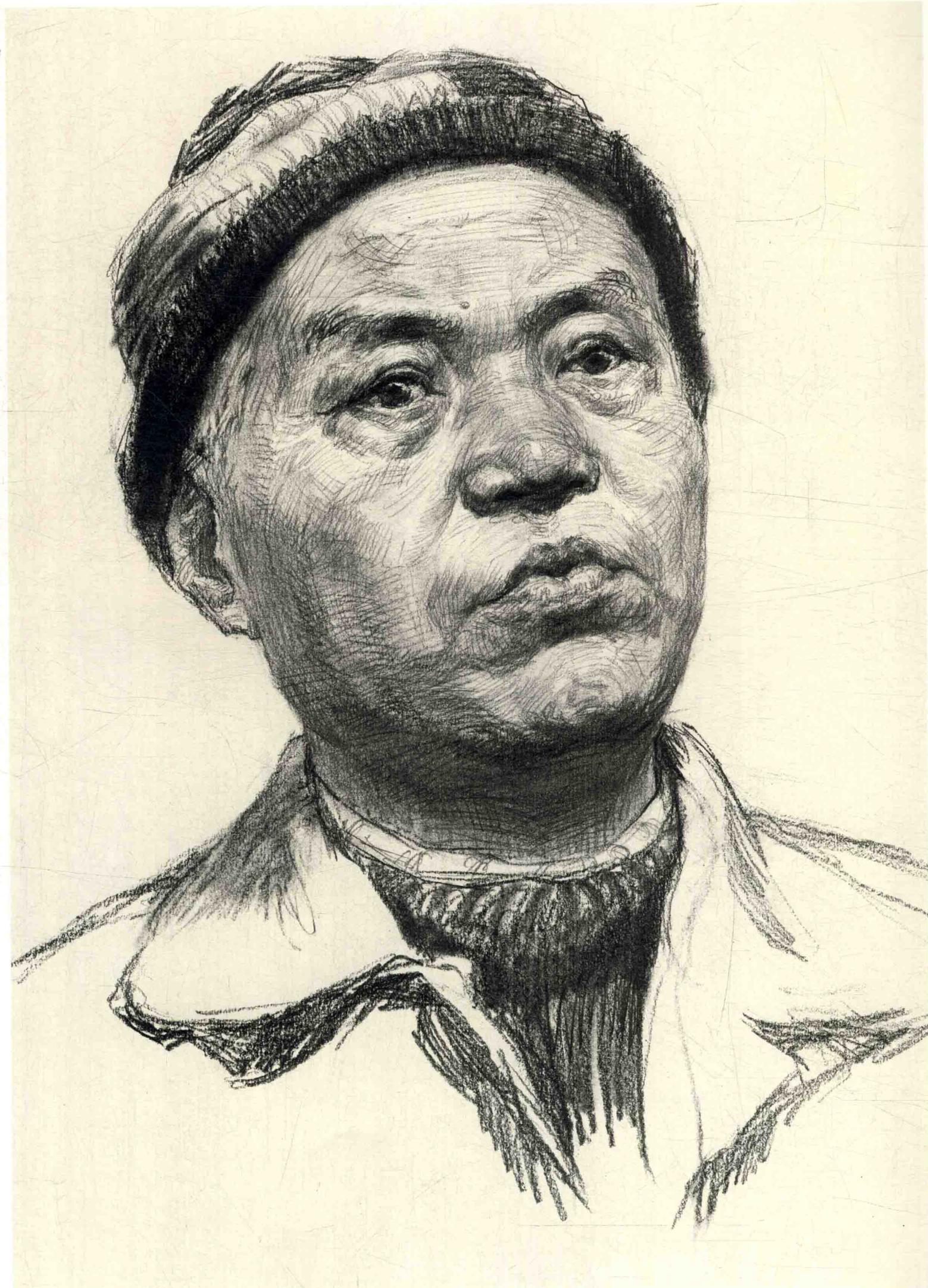
步骤一：对模特大的形体、结构进行概括和分析。抓住模特头、颈、肩的动态和结构穿插关系。用线概括、放松，注意大的形态特征。

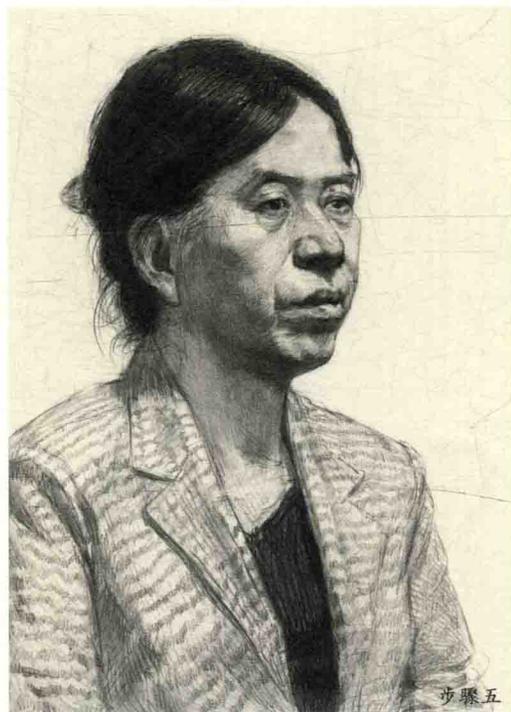
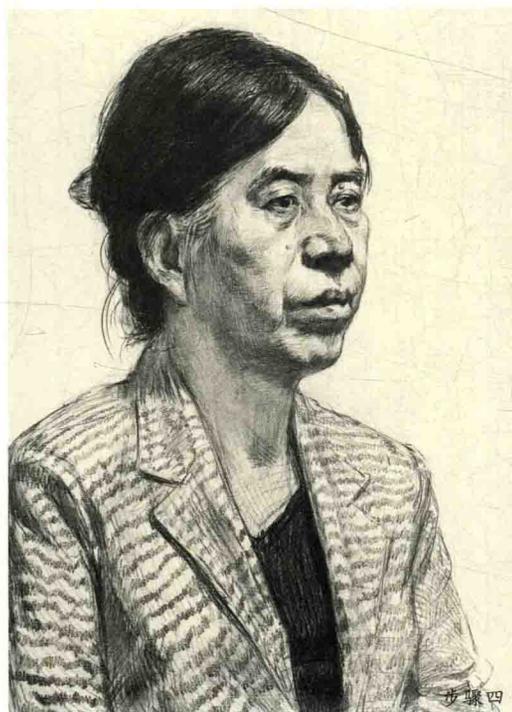
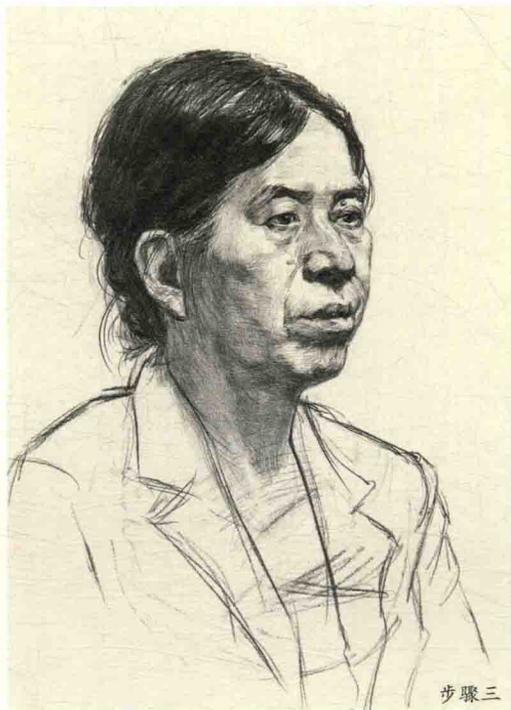
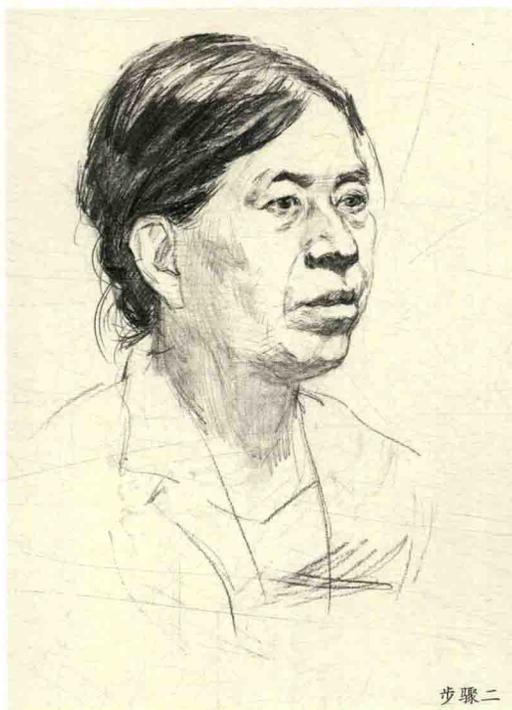
步骤二：着眼整体，对整体形进行对照调整（五官、结构、透视）。确定五官的位置、比例以及重要的转折（眉弓、颧骨、颞骨、下颌）。确定颈部的体面关系（以胸锁乳突肌的转折）。

步骤三：从重色和交界线开始铺大的明暗色调，用放松的笔触画出衣服的固有色，注意皮肤和衣服的明暗差异。完成整个画面黑、白、灰的布局和大形体空间关系。

步骤四：细画局部，鼻梁侧面与眼角之间是头部最为明确的转折部位，这一区域面积虽小却十分关键，一定要将其形状、结构交代清楚。注意鼻翼与脸颊之间的过渡衔接，这部分的结构转折相对缓和，但要把握好细节的变化。

步骤五：局部深入，整体调整。用线丰富唇线和唇缝来加强嘴角与嘴中线间的空间关系，加强下颌的体面特征并强化口轮匝肌的形态。运用擦笔统一虚化暗部的笔触，让画面整体色调统一和谐。





范画练习 女性头像

步骤一:对模特大的形体、结构进行概括和分析。抓住模特头、颈、肩的动态和结构穿插关系。用概括、放松的线条画出五官及大的形态特征。注意五官及头部的透视转折关系。

步骤二:着眼整体,进一步加强整模特的整体形。对模特的五官特征进行强化,突出脸部的空间感,刻画时要特别注意人物眼角和嘴角的特征。

步骤三:从重色和交界线开始铺大的明暗色调,注意头部外侧边缘线的结构穿插和方圆、虚实、明暗变化。头发用侧锋表现。脸的暗部可以用手揉擦出来,从而区别出发丝与皮肤的质感。

步骤四:深入刻画时可将眼部作为一个整体,要注意其大的体面转折和明暗变化,尤其要注意眼睑对眼球的覆盖关系。把握头发的形体特征,用手指柔化头发的线条来加强头发的质感。注意用笔的方式,笔触的排列可依据结构转折而变化。用笔既要松动,又要有一定的规律性。

步骤五:局部深入,整体调整。对鼻子大的形体(正、侧、底面)进行强化,深入表现面部五官的形体转折,拉开结构强弱变化塑造出厚重、坚实的形体。对重要的节点及空间上较靠前的地方用硬铅强化。最后用软橡皮和擦笔调整统一画面。

