

农村实用操作技能丛书

NONGCUNSHIYONGCAOZUOJINENGCONGSHU

计算机应用基础

JISUANJI YINGYONG JICHIU

实用操作技能



浙江出版联合集团

浙江教育出版社

农村实用操作技能丛书

NONGCUNSHIYUO

NGSHU

计算机应用基础

JISUANJI YINGYONG JICHU

实用操作技能



浙江出版联合集团

浙江教育出版社

图书在版编目 (CIP)

计算机应用基础 / 张永光等编著. -- 杭州 : 浙江
教育出版社, 2011.11
(农村实用操作技能丛书)
ISBN 978-7-5338-9431-3

I. ①计… II. ①张… III. ①电子计算机—基础知识
IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第237938号

农村实用操作技能丛书

计算机应用基础

张永光 何小庆 成佳梁 余丰跃 编著

◎ 出版发行 浙江教育出版社(杭州市天目山路 40 号 邮编 310013)

◎ 责任编辑 傅文文

◎ 装帧设计 曾国兴

◎ 责任校对 谢异泓

◎ 责任印务 陆 江

◎ 图文制作 杭州万方图书有限公司

• •

► 印 刷 浙江新华数码印务有限公司

► 开 本 787×1092 1/16

► 印 张 15.75

► 字 数 298 000

► 版 次 2011 年 11 月第 1 版

► 印 次 2011 年 11 月第 1 次

► 标准书号 ISBN 978-7-5338-9431-3

► 定 价 20.00 元

• •

联系电话: 0571-85170300-80928

e-mail: zjjy@zjcb.com

网址: www.zjeph.com

主 编：金延风

副 主 编：吴中强

编 委：龚明贤 楼永良 吴 云 孟晓雷

何小庆 许道富 何亚娜 贾桂庆

本册主编：张永光

本册作者：张永光 何小庆 成佳梁 余丰跃

CONTENTS

目录

第一章 计算机与计算机基本操作	1
课题一 认识计算机	2
课题二 学玩计算机绘画	6
课题三 初识计算机键盘	9
课题四 熟练计算机键盘操作	14
第二章 计算机中文录入技术	19
课题一 学会汉字录入(智能 ABC 输入法)	20
课题二 认识五笔字型输入法	26
课题三 汉字的拆分与编码	31
课题四 汉字的末笔字型识别码	37
课题五 五笔字型输入法的简码输入	41
课题六 五笔字型输入法的词组输入	45
第三章 操作系统 Windows XP 基本操作	50
课题一 Windows 基础与系统定制	51
课题二 计算机文件管理	55
课题三 应用软件的安装与使用	63
课题四 计算机的管理与维护	74
课题五 计算机的多媒体应用	84
课题六 计算机网络连接和应用	90
第四章 网络应用 Internet 基本操作	104
课题一 畅游互联网世界	105
课题二 在 Internet 上获取信息	111
课题三 电子邮件的收发	121
课题四 我们的朋友遍天下	128
课题五 建个网站安个家	135
课题六 网上购物你我他	146
第五章 文字处理 Word 基本操作	157
课题一 Word 文档的创建、编辑、修改与保存	158
课题二 Word 文档的格式化与打印预览	164
课题三 编辑图文并茂的“Word”文档	172

课题四	Word 文档中创建编辑表格	181
课题五	Word 文档中文本框的应用	187
课题六	小报的设计和制作	194

第六章 数据处理 Excel 基本操作		202
课题一	进入电子表格世界	204
课题二	神奇的数据统计运算	215
课题三	制作一张漂亮的表格	223
课题四	数据信息的分析处理	229
课题五	让数据用图表说话	235
课题六	数据统计、分析综合应用	243

第一章 计算机与计算机基本操作

本章导读

目前,计算机的应用已经深入到各行各业、各部門乃至社会生活的各个领域,急剧改变着现有社会的生产方式和生活方式,成为社会进步的强大动力。随着计算机技术的快速发展和计算机应用的日益普及,计算机基础知识和应用技能已成为现代社会人类必备的重要知识。本章将通过计算机的简单应用和基本操作训练,帮助读者掌握计算机的基础知识和基本操作技能,为进一步学习计算机应用技术奠定基础。

学习目标

1. 掌握计算机的基础知识,了解计算机系统的组成和工作原理,学会微型计算机系统设备的连接和安装,掌握计算机系统的基本操作规程。
2. 正确熟练掌握计算机的鼠标操作和键盘操作技能。能利用鼠标、键盘等输入设备快速输入数据信息。
3. 初步了解计算机操作系统的概念、功能、意义和启动,掌握计算机的正常开机、关机、结束任务、重新启动等基本操作。
4. 掌握常用的应用软件如计算器、画图软件、打字高手、记事本等的启动和操作。掌握计算机的基本应用操作。

课题一 认识计算机

学习任务：

1. 安装、连接、启动、关闭计算机系统。
2. 启动计算器程序，计算： $28 \times 16 = ?$

学习目标：

1. 初步认识计算机系统的组成和简单的工作原理，学会连接、安装计算机系统，开机启动及重新启动计算机系统。
2. 初步了解鼠标、键盘的功能及简单操作，学会简单应用程序（计算器）的启动、应用、退出及关闭计算机系统，初步了解计算机的操作应用过程。

学习准备：

1. 微型计算机、Windows XP 操作系统。
- 2.《计算机系统组成和工作原理》教学课件。

学习导引：

1. 观察计算机硬件系统的外观组成，认识计算机工作原理。

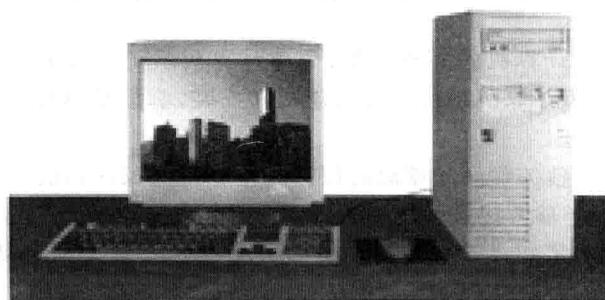


图 1-1 计算机硬件系统外观图

2. 观察计算机硬件系统的设备连接，区分电源线、数据线，自己动手连接微机系统。

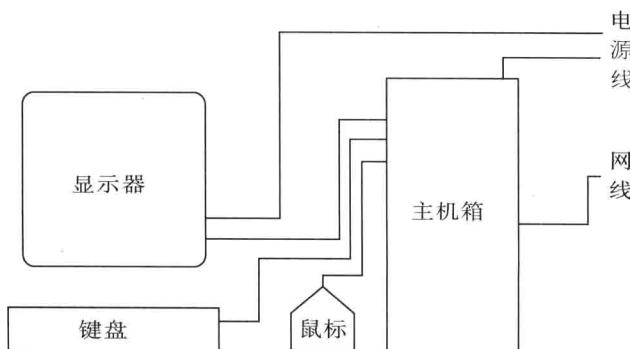


图 1-2 计算机硬件系统的设备连接示意图

3. 启动计算机系统。

先开外部设备,再开主机。观察计算机启动过程,以及启动后的屏幕界面。

4. 认识鼠标(左键、右键、滚轮),了解鼠标操作(移动、拖放、单击、双击)。

移动鼠标,观察鼠标指针的活动。

5. 启动“计算器”程序。

①将鼠标指针移动到屏幕左下方的“开始”按钮上,单击鼠标左键,弹出如图所示的“开始”菜单。选择“程序”→“附件”→“计算器”命令。

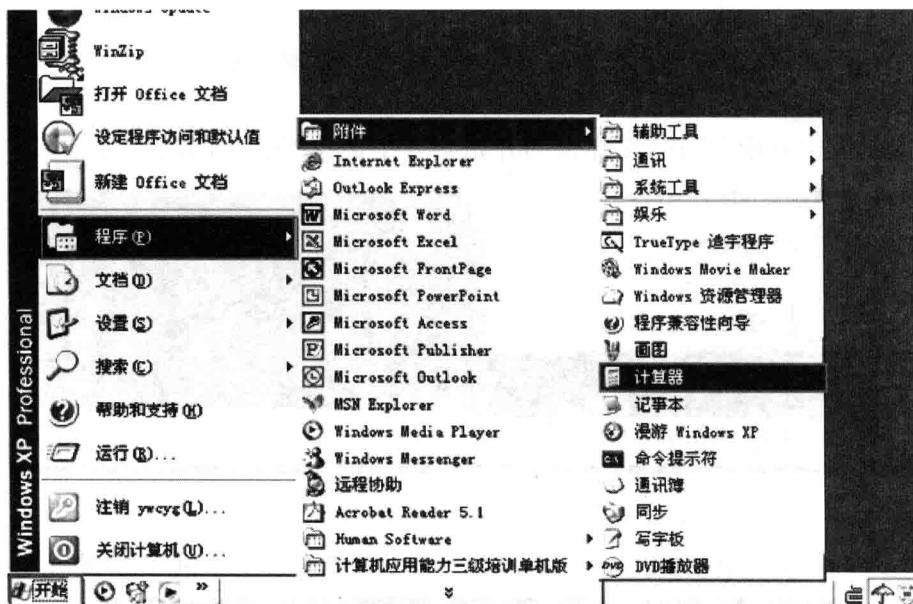


图 1-3 选择“计算器”程序

②单击“计算器”命令,启动“计算器”程序。



图 1-4 “计算器”启动窗口

6. 利用“计算器”计算: $28 \times 16 = ?$

①将鼠标指针移动到计算器数字按钮[2]上, 单击鼠标左键, 输入数字“2”; 然后用同样方法输入数字“8”。

②将鼠标指针移动到计算器运算按钮[*]上, 单击鼠标左键, 输入运算符号“乘号”, 再输入数字“16”。

③单击等号按钮 [=], “ 28×16 ”的答案就显示在“计算器”的显示框中。

④试算: $(92+87+90) \div 3 = ?$

7. 关闭“计算器”程序。

单击“计算器”程序窗口右上角的“关闭”按钮, 关闭计算器

8. 关闭计算机系统。

①单击“开始”按钮, 在弹出的开始菜单中选择“关闭计算机”命令。

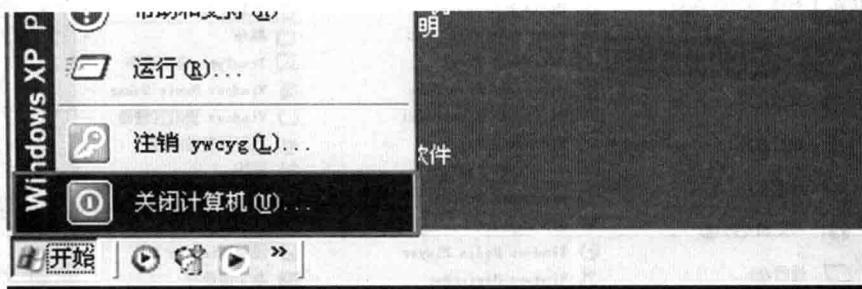


图 1-5 “开始”菜单中“关闭计算机”命令

②单击“关闭计算机”命令, 弹出如图所示的“关闭计算机”对话框。

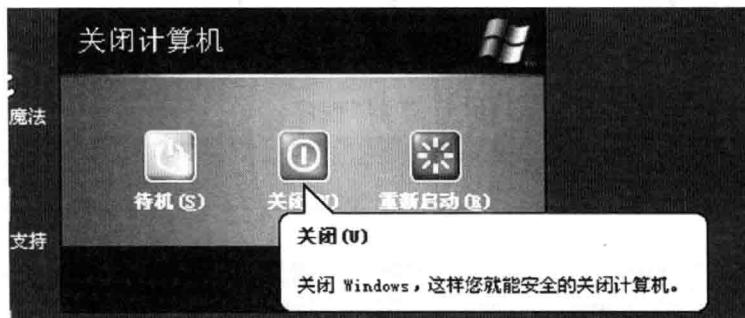


图 1-6 Windows XP 关闭窗口

③单击“关闭”选项, 计算机执行关机程序, 稍等片刻, 计算机屏幕变黑, 主机电源自动关闭, 然后再关其他外部设备。

相关链接:

1. 计算机是一种通过模仿人的思维活动, 代替人脑部分脑力劳动的电子设备; 是一种现代化的信息处理工具。

2. 计算机的工作是执行机器指令, 而一组指令的有序集合称作程序。

3. 计算机系统由硬件系统和软件系统组成。硬件系统是指计算机的所有物理部件，是计算机系统的物质基础。软件系统是指控制计算机工作的程序及其相关数据、文档的总称，是计算机系统的思想灵魂。

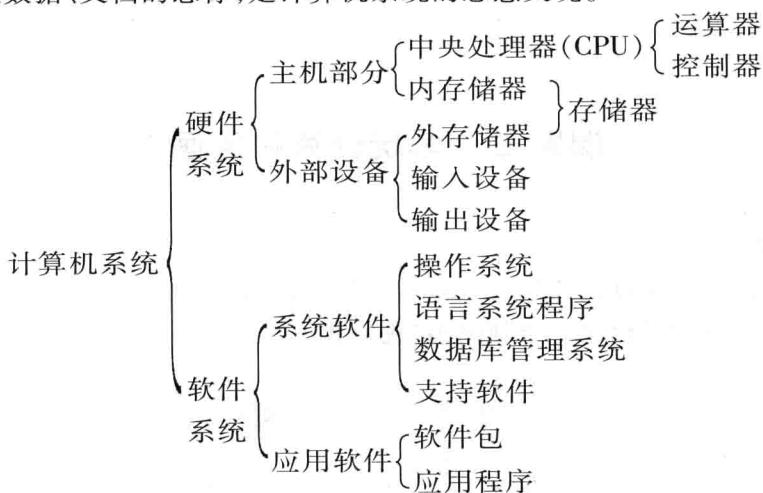


图 1-7 计算机系统组成

4. 计算机系统的工作原理：

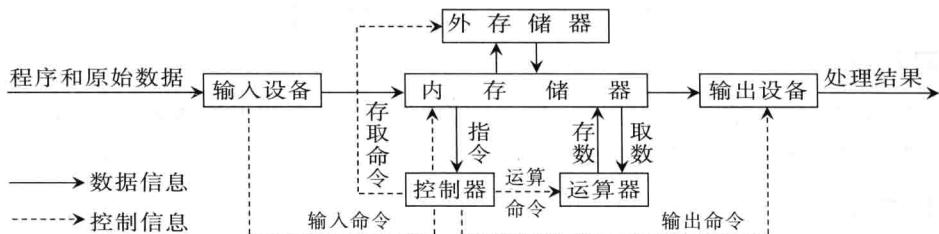


图 1-8 计算机工作原理

5. 计算机系统的启动：

- | |
|---|
| $\left\{ \begin{array}{l} \text{冷启动} \longrightarrow \text{开机启动} \\ \text{热启动} \longrightarrow \text{Ctrl + Alt + Del} \\ \text{复位启动} \longrightarrow \text{Reset} \end{array} \right.$ |
|---|

6. 计算机启动成功后，显示器上显示的画面称为桌面。桌面上的每个图标代表某个常用的程序、文件或文件夹等，双击可以启动运行相应程序或打开相应的文件、文件夹。

7. 鼠标是计算机的一种输入设备，控制显示器屏幕上的鼠标指针，再配合使用鼠标上的按键，指挥计算机工作。

8. 开关机的操作一定要按照步骤进行，特别注意不要随意通过关闭电源开关来关闭电脑，否则容易损坏电脑。

学习评价：

- 开机启动电脑，将鼠标指针移至屏幕左上方的“我的电脑”图标处，单

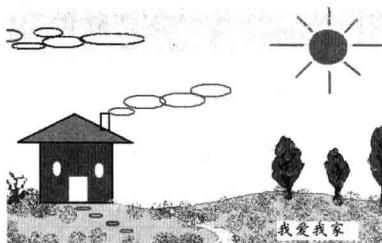
击一下鼠标左键,观察有何反应,单击鼠标右键呢?

2. 启动计算器程序,计算: $(280 \times 20\% + 40) \div 2 - \frac{2}{21} = ?$

课题二 学玩计算机绘画

学习任务:

1. 开机启动计算机,熟悉 Windows 桌面及桌面元素。
2. 运行“画图”程序。绘制图画“我爱我家”。



学习目标:

1. 学会开机、启动应用程序,初步认识“画图”程序的工作界面和基本功能。
2. 掌握“画图”软件的简单操作,熟练掌握鼠标的基本操作应用。

学习准备:

微型计算机、Windows XP 操作系统。

学习导引:

1. 开机启动计算机,观察计算机启动过程。熟悉 Windows 桌面及桌面元素。
2. 启动“画图”程序。
①移动鼠标指针到屏幕左下方的“开始”按钮处。
②单击“开始”→“程序”→“附件”→“画图”命令,打开如下图所示的“画图”程序窗口:



图 1-9 “画图”程序窗口

3. 单击“画图”程序窗口菜单栏中的“文件”、“编辑”、“查看”、“图像”、“颜色”、“帮助”等菜单项，了解“画图”程序的基本功能。
4. 移动鼠标指针到“画图”程序窗口左侧工具箱中的各工具按钮处，观察提示，了解各工具按钮的功能作用。
5. 单击“画图”程序窗口右上角的“最大化”按钮，将“画图”程序窗口最大化，调整画布大小，选择应用工具箱中的工具按钮及颜料盒中的颜料，绘制图画“我爱我家”，具体操作详见“在线帮助”。

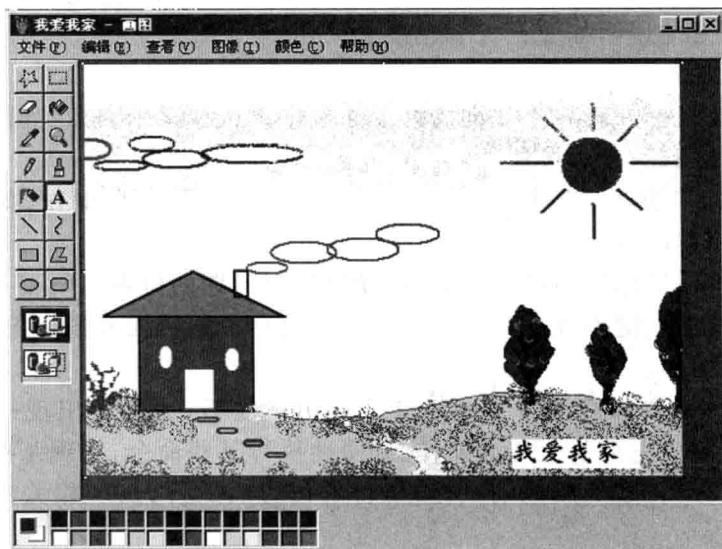


图 1-10 编辑图片

6. 单击“文件”下拉菜单“保存”命令，将作品以“我爱我家”为文件名，保存在计算机存储体系中的“我的文档”文件夹中。



图 1-11 “保存”对话框

相关链接：

1. 鼠标操作是在 Windows 平台下操作计算机的基本方式,具有简单直观的特点。通过鼠标就可以完成几乎所有的工作。当我们用手在桌面上移动鼠标时,屏幕上的鼠标指针就跟着移动。我们通过控制鼠标指针指向,可以选择对象、启动程序、执行菜单命令以及选择某一段文本等等操作。

2. 鼠标的基本操作。

鼠标常用的操作主要有左键操作(指向、单击、双击、拖曳),右键操作(单击、拖曳)。具体说明如下:

① 左键操作。

单击:按鼠标左键一下立即松开。通常用于选择某个对象,如用于选择菜单命令、文件图标、工具按钮等。

双击:是指快速连续按两下左键。主要用于执行某项操作,如打开文件夹,启动应用程序等。

指向:不按鼠标按钮的情况下,移动指针至预期的位置。

拖曳:按下左键不放并移动鼠标,至目的位置后,再松开鼠标的左键。

② 右键操作。

单击:按下鼠标右键后立即松开。单击右键后,通常会出现一个快捷菜单。通过选择快捷菜单中的选项,能方便地执行某些命令,实现某些功能。

拖曳:按下右键不放拖动鼠标,至目的位置后放开,出现相关功能菜单的选择。

3. 鼠标指针形状及意义。

表 1-1 常见的鼠标指针形状及意义

正常选择 ↓	后台进行 ↖ ↘	选定文本 I	不可用 🚫	忙 ☒
移动 ↔	水平调整 ↔	垂直调整 ↓	沿对角线调整 1 ↖ ↗	沿对角线调整 2 ↙ ↘

4. Windows 操作系统中,所有打开的文件夹或正在运行的程序都显示在一个尺寸可调的矩形区域——“窗口”中,Windows 窗口分为程序窗口和文档窗口两大类。

Windows 窗口的组成具有一致的风格,一般由标题栏、菜单栏、工具栏、地址栏、工作区、状态栏、边框、滚动条组成。

5.“画图”程序是 Windows 操作系统中的附件提供的可以绘制、编辑、修改、打印图画的应用程序。“画图”程序启动后的窗口,除常规的标题栏、菜单栏等外,还有“画图”工具箱、颜料盒等专用组件。

6. 工具箱中共有 16 个工具按钮, 将鼠标指针指向任一工具按钮, 稍做停留, 按钮下面会出现该工具的名称提示, 单击可选择该工具。

7. 在计算机中, 任何数据、程序等信息都是以一个个文件的形式保存在存储器中, 不同的文件用不同的文件名加以标识。文件名由“基本名.扩展名”的形式组成。

8. 计算机存取文件, 指定文件在计算机中具体存放位置的地址由三部分组成:

盘符:\路径\文件名。例:D:\My Documents\xbjc\wewj.bmp

课题三 初识计算机键盘

学习任务:

1. 开机启动计算机, 运行应用程序“打字高手”。登记自己的用户名, 并登录“打字高手”, 认识“打字高手”工作界面以及菜单栏中的各菜单项, 阅读“打字高手”软件的帮助信息。

2. 计算机键盘操作指法训练——字母键输入练习。设置练习时间, 分别选择“指法训练”菜单下的“基准键练习、EI 键练习、GH 键练习、RTUY 键练习、WQOP 键练习、VBNM 键练习、CXZ? 键练习”等练习项目, 进行字母键输入的指法训练。

学习目标:

1. 认识键盘的组成结构, 熟悉各键区键位的分布及其功能。掌握键盘操作的姿势要领, 以及键盘操作的基本指法。

2. 学会启动、设置、应用键盘操作教学训练软件“打字高手”, 通过字母键输入操作练习, 熟练掌握字母键的输入操作。

学习准备:

1. 微型计算机、Windows XP 操作系统。
2. 文字录入教学鉴定系统——“打字高手”。

学习导引:

1. 开机启动计算机系统, 熟悉 Windows 桌面及桌面元素。
2. 启动文字录入教学鉴定系统——“打字高手”应用软件, 观察开始界面。
①方法一: 双击桌面的“打字高手”图标(启动应用程序的快捷方式)。
②方法二: 单击“开始”→“程序”→“打字高手”命令。

出现如下开始界面:

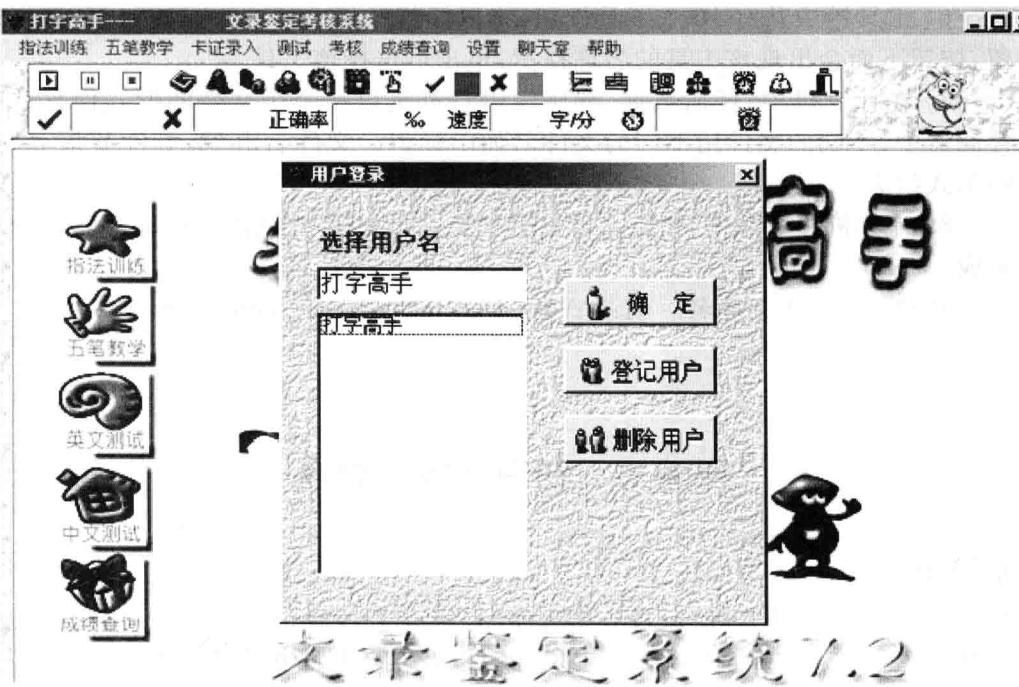


图 1-12 “打字高手”开始界面

3. 单击“登记用户”，弹出登记用户对话框，输入用户名、密码，单击“确定”按钮。

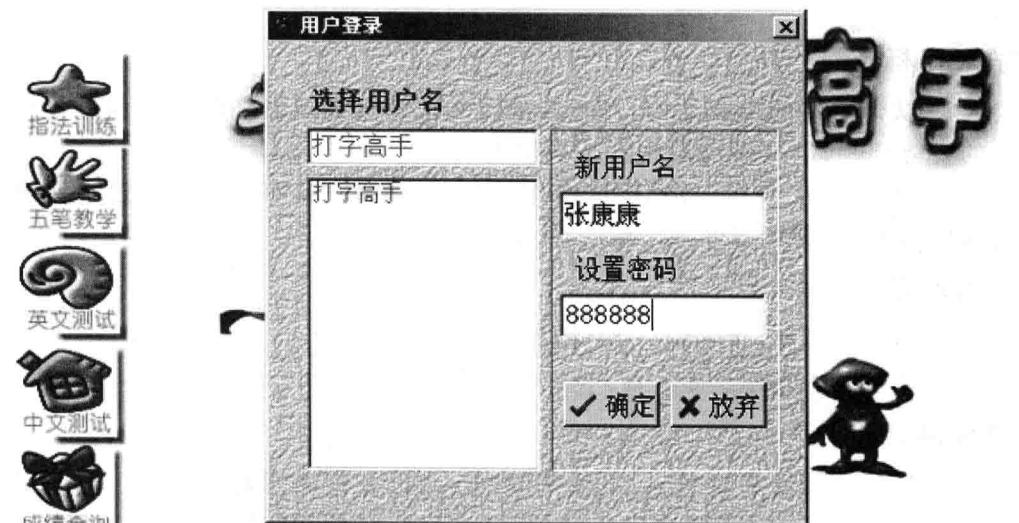


图 1-13 用户登录窗口

4. 单击“打字高手”主界面菜单栏的“设置”菜单项，选择“练习时间”。

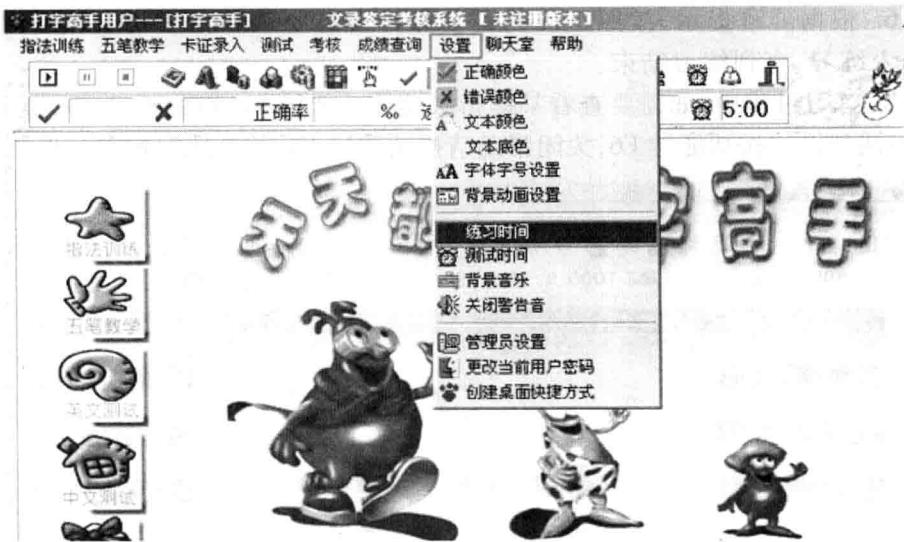
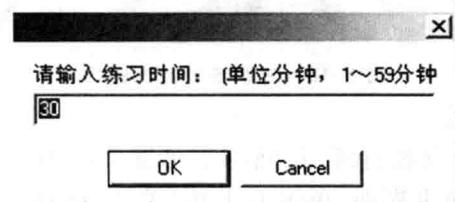


图 1-14 “设置”菜单项

在出现的对话框中输入练习时间 30 分钟：



5. 单击“打字高手”主界面菜单栏的“指法训练”菜单项，选择“基准键练习”。



图 1-15 “指法训练”菜单项