

福尔摩斯

思维习惯养成术

思维
游戏

杨菁华 胡美◎主编

吉林科学技术出版社

福尔摩斯

思维习惯养成术

杨菁华 胡 美◎主编

思维
游戏



图书在版编目(CIP)数据

思维游戏 / 杨菁华, 胡美主编. -- 长春: 吉林科学技术出版社, 2013. 11
(福尔摩斯思维习惯养成术)
ISBN 978-7-5384-7257-8

I. ①思… II. ①杨… ②胡… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第266951号

福尔摩斯思维习惯养成术·思维游戏



主 编 杨菁华 胡 美
编 委 万代远 李 靓 张 宇 张 颖 闫禹岑 高 鹏
策划责任编辑 刘宏伟
执行责任编辑 于 畅
插图设计 李秋红 徐葳娜 贺 娜 马 唯 孙达科 郑晓莹
李 莹 于 婷 闫光海 徐 震 李 红 黄剑锋
高 华 陈荣华

封面设计 南关区淇楨电脑设计工作室
制 版 南关区淇楨电脑设计工作室
开 本 710mm×1000mm 1/16
字 数 200千字
印 张 10
印 数 1—9000册
版 次 2014年8月第1版
印 次 2014年8月第1次印刷

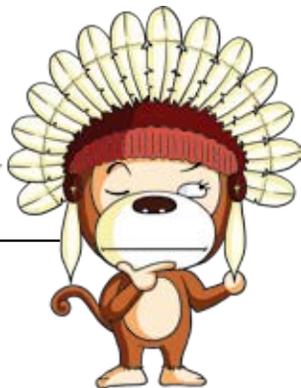
出 版 吉林科学技术出版社
发 行 吉林科学技术出版社
地 址 长春市人民大街4646号
邮 编 130021
发行部电话 / 传真 0431-85635181 85635176 85600611
85651759 85635177 85651628

储运部电话 0431-86059116
编辑部电话 0431-85652585
网 址 <http://www.jlstp.net>
印 刷 长春百花彩印有限公司

书 号 ISBN 978-7-5384-7257-8
定 价 29.90元

如有印装质量问题 可寄出版社调换

版权所有 翻版必究 举报电话: 0431-85635185



前言

你想像福尔摩斯一样聪明机智吗？

你想摆脱脑子不够用的状态吗？

你想为你的大脑注入新的活力吗？

“福尔摩斯思维习惯养成术”系列含《逻辑思维游戏》、《思维游戏》、《数学思维游戏》、《探案游戏》四册，这是一套与众不同的益智游戏书，书的内容有趣、超值、引人入胜，特别适合小学以上读者的阅读，它集神秘的案件、幽默的故事、惊险的情节、搞笑的人物以及丰富的知识于一体，具有知识性、科学性、娱乐性的特点，书中含140左右个智力闯关趣味游戏，涉及数学、物理、化学、生物、文学、常识等各类学科，有逻辑题、数独、迷宫、拼图、连线、找不同、图形等多种游戏方式，虽然书中的案件多数都是由福尔摩斯侦破的，但是需要小读者的协助，通过解决各种问题，可以提高小读者们的观察力、记忆力、想象力、判断力、推理能力、创造能力等，对全面提升综合素质很有裨益。

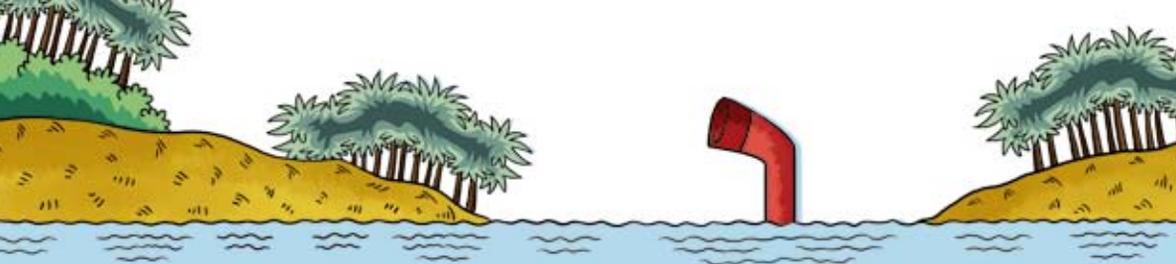
小读者们，快来见见我们的大侦探吧，跟着福尔摩斯一起开始奇妙的旅行吧！

“伙伴们，跟我来！”



目录

1. 找出最下面的袜子 / 7
2. 直线切图 / 8
3. 和的最大值 / 9
4. 同中寻异 / 10
5. 垂钓的收获 / 11
6. 紧急任务 / 12
7. 追求米莉小姐的福尔摩斯 / 13
8. 找出丛林中的东西 / 14
9. 寻找福尔摩斯 / 15
10. 房子的麻烦 / 16
11. 数字气泡 / 17
12. 数字连环 / 18
13. 找规律填数字 / 19
14. 看图片找规律 / 20
15. 困惑的文学家 / 21
16. 大比萨 / 22
17. 数字格子 / 23
18. 肯尼亚动物园 / 24
19. 机智猜硬币 / 25
20. 智者的问话 / 26
21. 安排座次 / 27
22. 前额上
系的是什么牌? / 28
23. 城人的头发 / 29
24. 三大家族的故事 / 30
25. 借钱的妙计 / 31
26. 一句不真不假的话 / 32
27. 问路 / 33
28. 过队日 / 34
29. 谁射中了靶心? / 35
30. “五岳”之谜 / 36
31. 楼层和职业 / 37
32. 藏宝图 / 38
33. 赛车名次 / 39
34. 阴晴不定的放牧 / 40
35. 今天星期几? / 41
36. 他是人,
还是吸血鬼? / 42
37. 卖药人 / 43
38. 一毛不拔 / 44
39. 被打破的橱窗 / 45
40. 路遇抢劫犯 / 46



- 41.闹剧的破绽 / 47
- 42.神偷与钻石 / 48
- 43.一把钥匙和三把锁 / 49
- 44.坐困愁城 / 50
- 45.河宽多少? / 51
- 46.类比排列 / 52
- 47.星月组合 / 53
- 48.字母转盘 / 54
- 49.图案组合 / 55
- 50.字母铺路石 / 56
- 51.字母方阵 / 57
- 52.挑选合适的瓷砖 / 58
- 53.填补空白 / 59
- 54.缺失的字母 / 60
- 55.古壁画拓片 / 61
- 56.埃菲尔铁塔的谜团 / 62
- 57.竖立鸡蛋 / 63
- 58.精明的考古学家 / 64
- 59.有毒的昆虫 / 65
- 60.冰川考察队 / 66
- 61.红花、蓝花和紫花 / 67
- 62.组合数字 / 68
- 63.不同的数字骰子 / 69
- 64.迷惑人的怪兽 / 70
- 65.价值不菲的金球 / 71
- 66.寺院里的玻璃 / 72
- 67.非同一般的保险箱 / 73
- 68.奇怪的比赛项目 / 74
- 69.扩建鱼池 / 75
- 70.令人惊奇的迷宫 / 76
- 71.如何使加法算式成立? / 77
- 72.船里少了什么数? / 78
- 73.数字五环 / 79
- 74.汽车进口商 / 80
- 75.数字之星 / 81
- 76.分牛 / 82
- 77.福尔摩斯捆柴 / 83
- 78.如何统筹安排? / 84
- 79.耕地能手和播种能手 / 85
- 80.称橘子 / 86
- 81.追上了多少人? / 87
- 82.恶劣的珠宝商人 / 88
- 83.讲鬼 / 89
- 84.有惊无险 / 90
- 85.宝库看门人 / 91
- 86.考子射箭 / 92
- 87.难做的动作 / 93
- 88.排除挡路石 / 94
- 89.巧放巨岩 / 95
- 90.福尔摩斯拿鸡蛋 / 96
- 91.牺牲哪一位? / 97
- 92.假如卢浮宫不幸失火 / 98
- 93.训练公鸡 / 99
- 94.怎么走 / 100
- 95.国王的两道难题 / 101
- 96.农夫做了什么动作? / 102
- 97.渡河问题 / 103
- 98.动物的名字 / 104
- 99.奇怪的感觉 / 105
- 100.偷西瓜的人 / 106
- 101.抛硬币 / 107

102.令人失望的“海归” / 108

103.巨款过关 / 109

104.到巴厘岛去旅游 / 110

105.奇怪的下沉 / 111

106.分豆 / 112

107.吃药的注意事项 / 113

108.奇怪的陌生人 / 114

109.挖土工 / 115

110.狡猾的福尔摩斯 / 116

111.不同之处 / 117

112.吃剩的西瓜皮 / 118

113.国王的夸耀 / 119

114.智者的幽默 / 120

115.生米饭 / 121

116.莫泊桑的大胡子 / 122

117.不寻常的医院 / 123

118.高个子先生 / 124

119.骑马 / 125

120.钟表等式 / 126

121.压不破的鸡蛋 / 127

122.福尔摩斯过河 / 128

123.巧取钻石 / 129

124.下一个是什么 / 130

125.七巧板拼图 / 131

126.九张娃娃脸 / 132

127.点数相同 / 133

128.四瓣花 / 134

129.十岩训练 / 135

130.谁偷了东西? / 136

131.杰森有罪吗? / 137

132.找出武器 / 138

133.无法离婚 / 139

134.聪明的福尔摩斯 / 140

135.不入歧途 / 141

136.监禁一半 / 142

137.琼斯探长的奖章 / 143

138.数字四边形 / 144

139.方格填数的技巧 / 145

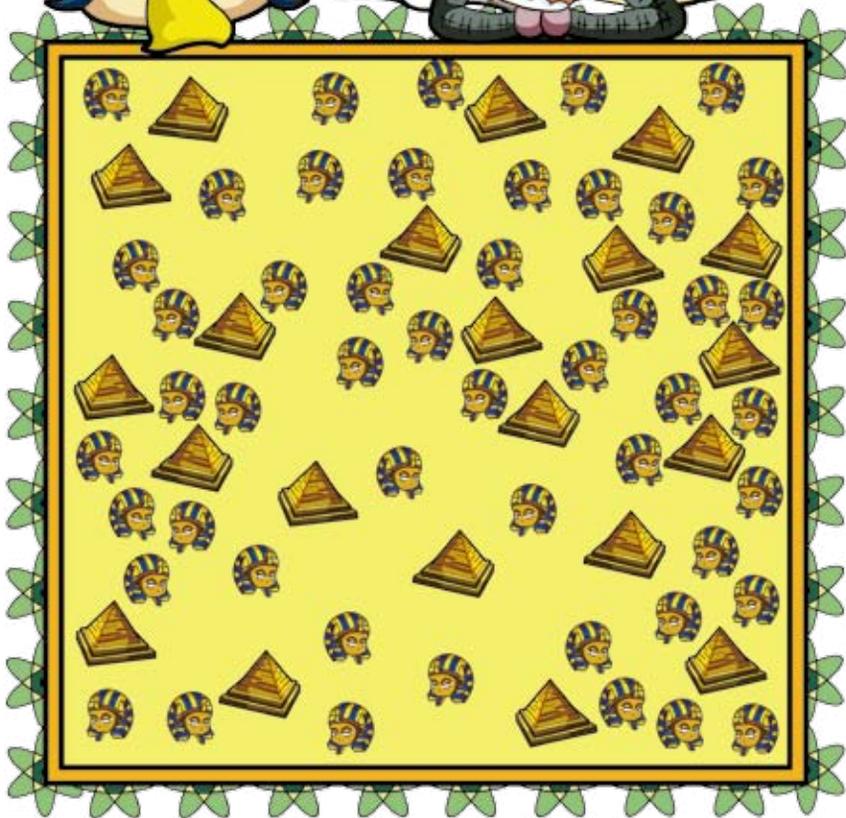
140.如何使加法算式成立? / 146



1. 找出最下面的袜子

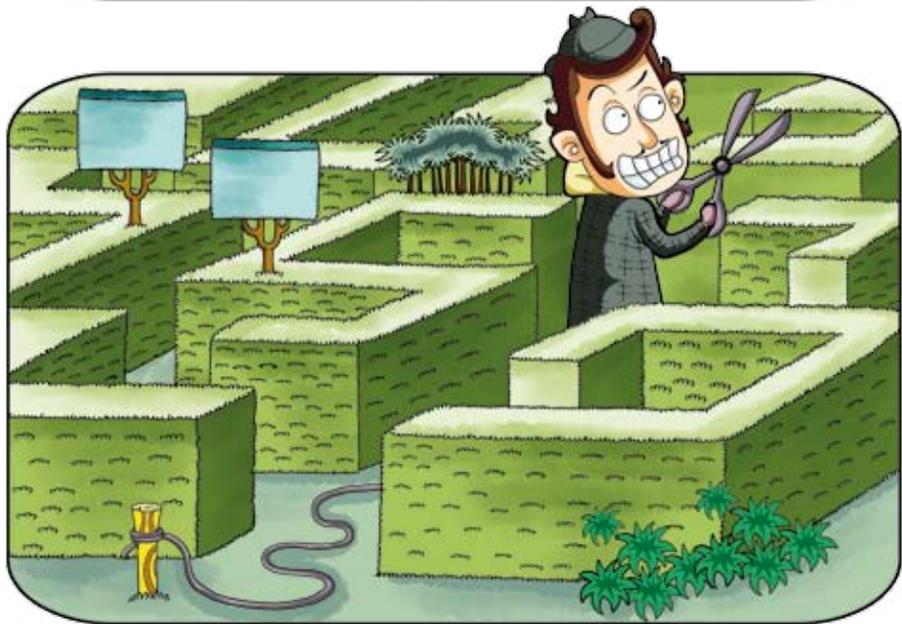
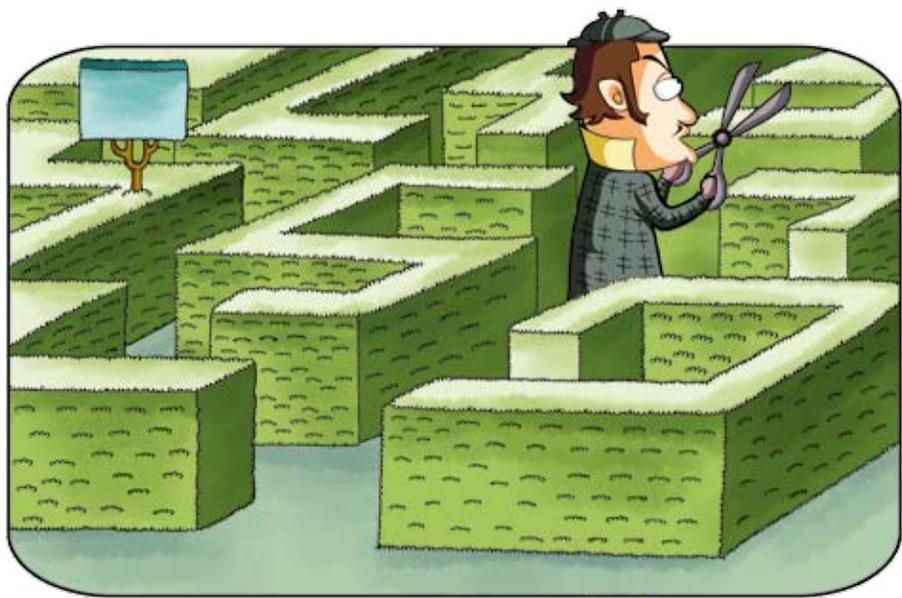
案发现场有七只袜子随便地摆放着，目击者对福尔摩斯说放在最下面的袜子是嫌疑犯留下的，那么仔细看看放在最下面的是几号袜子呢？





2. 直线切图

埃及王请福尔摩斯帮忙在上面地图中画四条直线，将图分割成七部分，使每一部分中有三个金字塔和七个球，线条无须从一边画到相对的另一边。这样他就可以平均分给七个大臣来管理这些区域。福尔摩斯该怎样画呢？

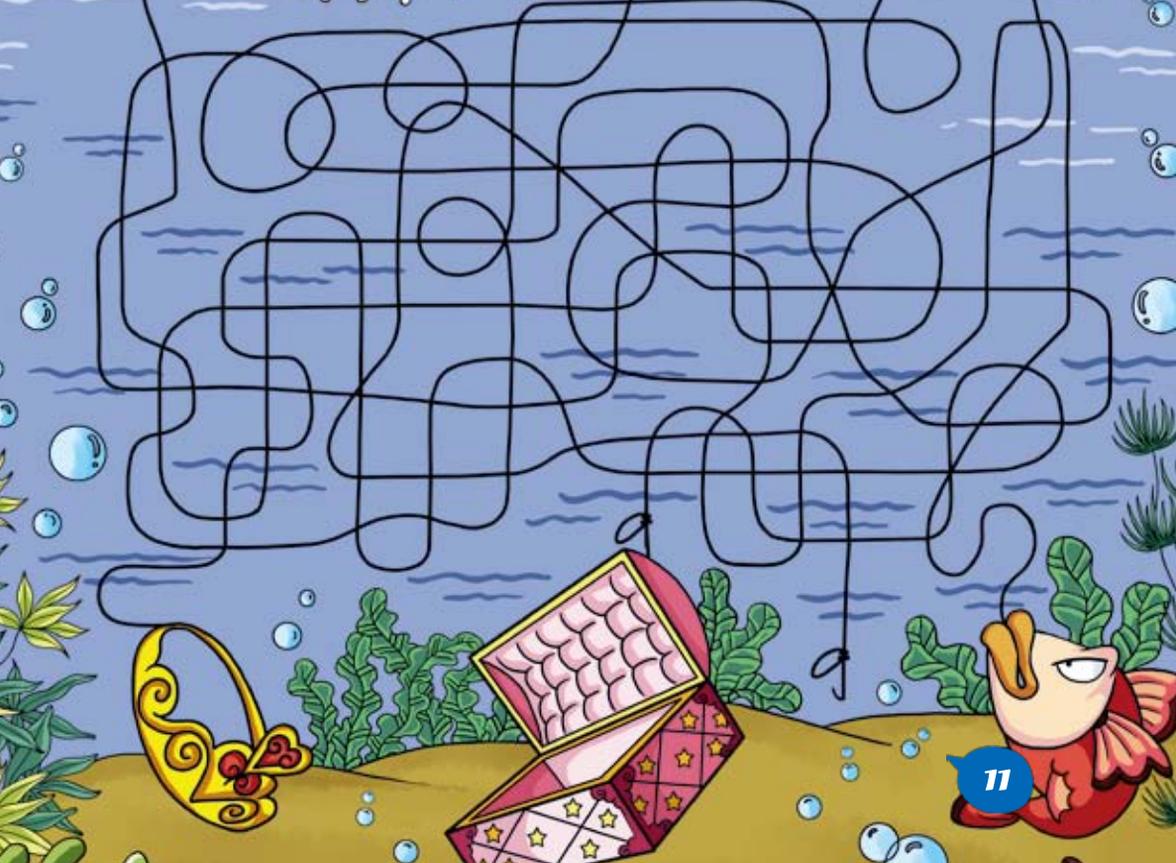


4. 同中寻异

福尔摩斯两个时间同一个地点的两张照片，有一些不一样的地方，你能一一找出来吗？

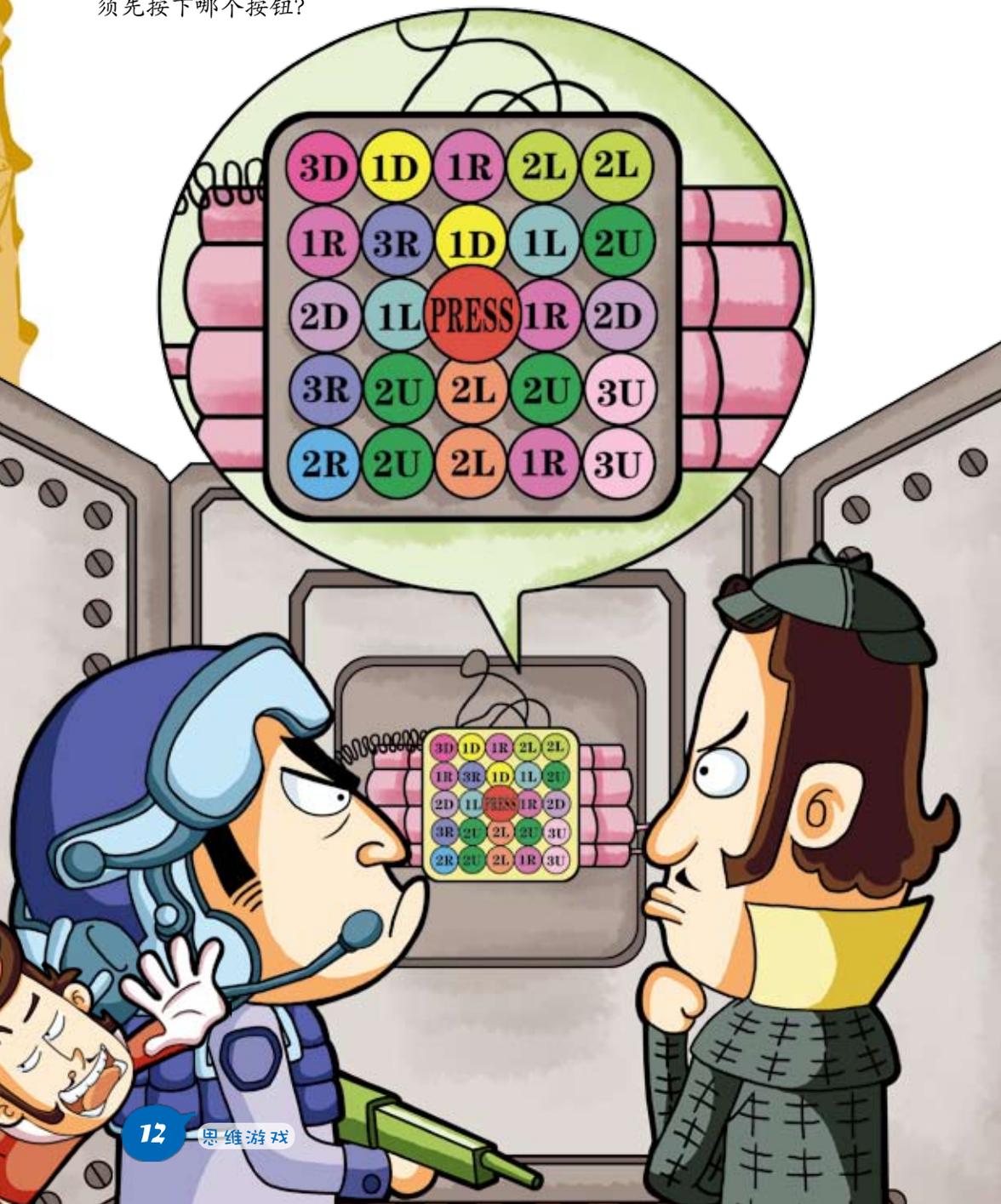
5. 垂钓的收获

福尔摩斯和呼哈族的豆逗以及福尔猫、勇士（福尔摩斯的狗，探案好帮手）乘船出海钓鱼，经过一个小时垂钓，你来看看他们每个人都钓到了什么？



6. 紧急任务

坏蛋要炸领事馆，要拆除这个爆炸装置，拆弹专家和福尔摩斯必须按照正确的顺序依次按下5个按钮，直到“PRESS”。每个按钮只能按一次。U表示上，D表示下，L表示左，R表示右，数字代表移动次数。那么他们必须先按下哪个按钮？



7. 追求米莉小姐 的福尔摩斯



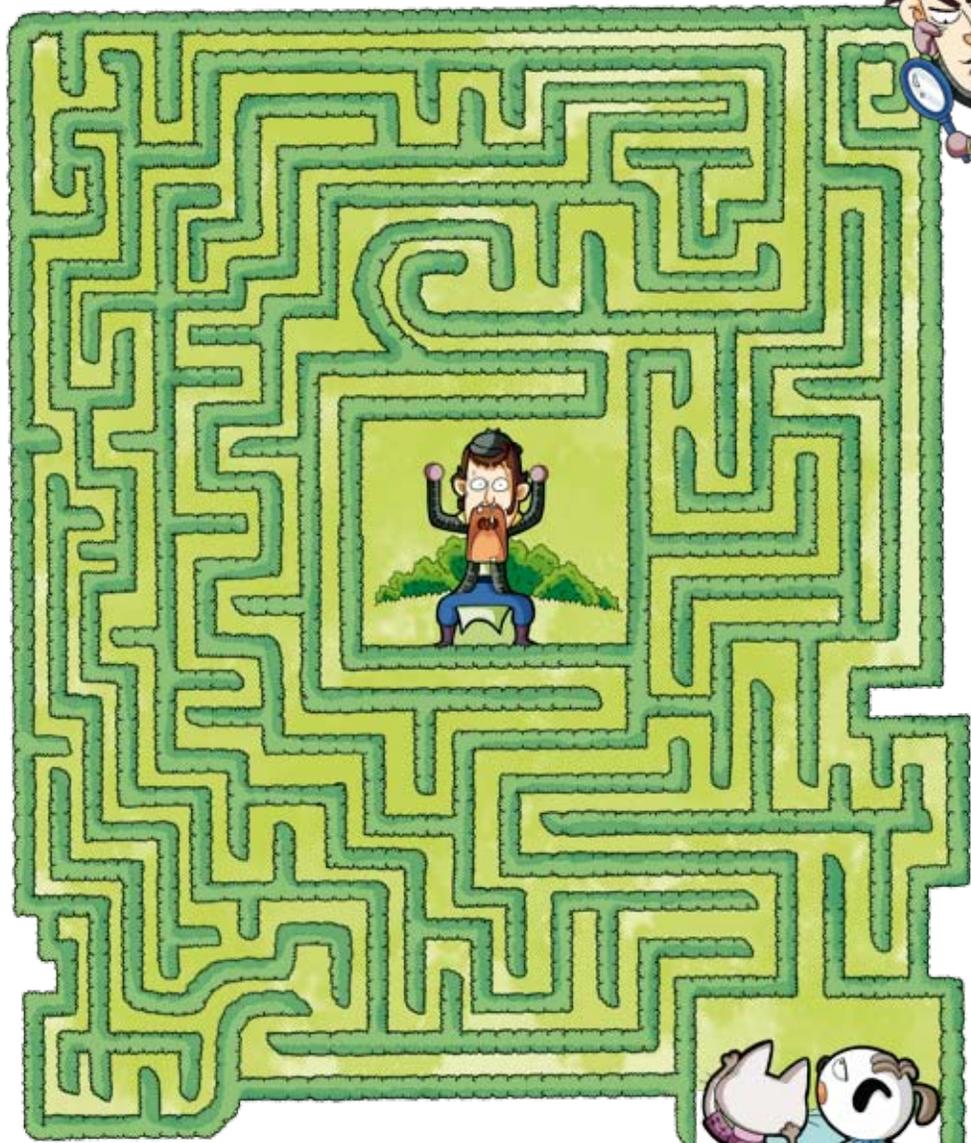
福尔摩斯想通过迷宫献花给米莉小姐，你建议他走哪条道路呢？



8. 找出丛林中的东西

康达画家中的一幅描述丛林的画中隐藏着若干东西，他请福尔摩斯在画中找到蝴蝶结、蜡烛、梳子、王冠、茶杯、鱼、鱼钩、叉子、手套、吉他、锤子、连指手套、领带、电话话筒、兔子、袜子、牙刷。





9. 寻找福尔摩斯

福尔猫和勇士要找到藏在密室里的福尔摩斯，密室的四周是一个走廊迷宫，现在它们显然需要你的帮助，它们该走哪一条路线呢？

10. 房子的麻烦

福尔摩斯想要到卢拉星球的居民家中参观，但必须求出房顶上缺少的数字是什么，并且窗子和门上的每一个数字都只能用一次，数字的顺序不能颠倒。请你快来帮帮他吧！

