

# 金牌

GOLD SUDOKU 风靡世界的数字游戏

# 数独<sup>2</sup>

浙江少年儿童出版社

国际数独设计大师 谢道台

顶级数独解析高手 林敏舫

联袂编著

世界著名谜题设计师、日本谜题联盟代表理事西尾徹也 倾情作序

◎ 专业推荐

印度 德布·莫汉蒂  
印度逻辑游戏玩家  
大师网站站长

捷克 库巴·安德鲁舍科  
世界数独锦标赛亚军

瑞士 弗雷德·斯塔尔德  
世界数独锦标赛瑞士国家队队长

英国 汤姆·科利尔  
三届英国数独锦标赛冠军

美国 托马斯·斯奈德  
三届世界数独锦标赛冠军

# 金牌数独

在我看来，数独是一种规则简单、易于入门的谜题，它因此受到世界上不同国家，不同年龄段的人们的喜爱。本书的题目设计让我感受到了这种简单却优雅的数独之魂，这是其他同类书中不多见的。

——[英国]汤姆·科利尔  
三届英国数独锦标赛冠军

数独是一种规则简单，易于让大众接受的逻辑推理游戏。尽管近些年来出现了许多不同的数独变型，标准数独系列仍是 最流行、最迷人的。这套书循序渐进地带你遨游数独世界，于潜移默化中让你熟悉和掌握数独的解题技法。在这套书里精选的数独构造巧妙，兼具图形之美，其多样化的形式让每一道题目的解题过程都是一种享受。此外，作者还编写了若干提示来帮助初学者，可谓独具匠心。无论你是想了解数独或是要提高玩数独的水平，这套书都是最佳选择。我敢肯定，它的出版将在中国掀起一股玩数独的热潮。

——[瑞士]弗雷德·斯塔尔德  
世界数独锦标赛瑞士国家队队长

独门数独解题技法大揭秘，  
大师带你笑傲于数字江湖！

## 独·数之道

如果你在玩本书的数独游戏时有任何问题，请用手机二维码软件扫描左边的二维码，关注本书的官方微信平台与作者互动交流，也可以直接用电脑上网手工输入网址：[www.sudokufans.org.cn](http://www.sudokufans.org.cn)，里面会有更多好玩的数独游戏与您分享。

本网站是世界谜题联合会推荐网站中唯一的中国网站

上架建议 益智游戏

ISBN 978-7-5342-7977-5



9 787534 279775 >

定价：45.00 元

谢道台  
林敏舫  
联袂编著

GOLD SUDOKU

金牌 独数

浙江少年儿童出版社

**图书在版编目 (CIP) 数据**

金牌数独 2 / 谢道台, 林敏舫编著 . —杭州 : 浙江少年儿童出版社, 2014. 3  
ISBN 978-7-5342-7977-5

I. ①金… II. ①谢… ②林… III. ①智力游戏  
IV. ①G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 314098 号

责任编辑 刘元冲

美术编辑 赵琳

整体设计 蜗特麦伦 王珍

内文绘图 胡舒勇

责任校对 苏足其

责任印制 阙云

## **金牌数独 2**

谢道台 林敏舫 / 编著

---

浙江少年儿童出版社出版发行

(杭州市天目山路 40 号)

杭州杭新印务有限公司印刷 全国各地新华书店经销

开本 889×1194 1/32 印张 4.375 印数 1—12160

2014 年 3 月第 1 版 2014 年 3 月第 1 次印刷

---

**ISBN 978-7-5342-7977-5 定价：14.00 元**

(如有印装质量问题, 影响阅读, 请与购买书店联系调换)

# 目录 *contents*



数独的游戏规则

/ 6



宫摒除

/ 11



行列摒除

/ 61



答案篇

/ 111

谢道台  
林敏舫  
联袂编著

GOLD SUDOKU

金牌數獨

浙江少年儿童出版社



# SUDOKU

写给即将开始玩数独的人的一封信

世界著名谜题设计师 **西尾徹也**

作为一种充满乐趣的智力游戏，数独从20世纪80年代开始就被日本广大的智力游戏爱好者所认识。

1997年，一位名叫Wayne Gould的新西兰人将数独传播开来，他将自己创作的数独游戏推销给英国的报社，并刊登。由此日本的数独游戏转眼间传遍了欧洲各国，至2005年在全世界范围内都掀起了一股数独热潮。

很早开始就了解数独的日本人虽以“为什么到现在又流行起来”的心态来看这股数独热潮，但是，这股热潮对于那些原本与数独无缘的日本人来说，能通过它而开始喜爱数独也不失为一件好事。

而现在，这股热潮依然火热蔓延。世界各国的数独爱好者不断增加，其中有很多人也开始尝试自己制作数独，创作了大



量优秀的数独谜题，其中不仅有经典型的数独，还有各式各样的变型数独游戏。

这套《金牌数独》的作者也是其中之一。谢道台先生是华人数独界影响最大的出题专家，而林敏舫小姐是一位多次代表中国参加世界数独锦标赛的高手。他们两个一起合作编写这样一套书是再好不过的事情啦。

本书中的数独游戏难度适中。在解题时无需高难度的逻辑，即便是初学者也能轻松解答，很适合那些接下来打算接触数独的读者。所以，赶紧来玩这些数独游戏吧！



# 目录 *contents*



数独的游戏规则

/ 6



第一章

宫摒除

/ 11



第二章

行列摒除

/ 61

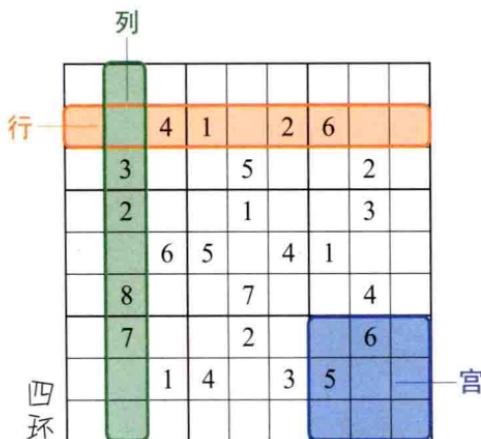


答案篇

/ 111

# 数独的游戏规则

九宫数独是数独游戏中历史最悠久、流传最广的一种，本书将主要以九宫数独为主。九宫数独主要有以下两点规则，看似简单，实则意义深远。



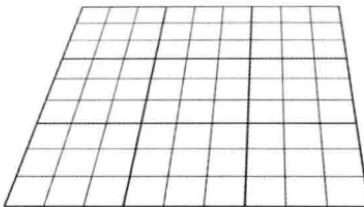
- 每横行、竖列都有九个方格，在其中填入1~9中所有的数字。
- 在 $3 \times 3 = 9$ 的小方格内，填入1~9中所有的数字。

一下子看到上面这个四环形状的九宫数独，是不是有点傻眼了，这该如何入手呢？

别急别急，所谓“工欲善其事，必先利其器”，我们先来看看本书中会涉及的一些九宫数独专业名词的解释吧，看懂这些后，就可以开始玩后面的游戏啦！（注：这些名词和规则都是根据国际标准规则编写的，如果搞懂了这些，你还可以跟外国人交流数独心得呢）

## 一、九宫格

水平方向分为九横行，竖直方向分为九纵列，将盘面划分成为八十一小方格，这就是九宫格（Grid）。



## 二、单元划分

		列 Column								
		c1	c2	c3	c4	c5	c6	c7	c8	c9
Row 行	r1									
	r2									
	r3									
	r4									
	r5									
	r6									
	r7									
	r8									
	r9									

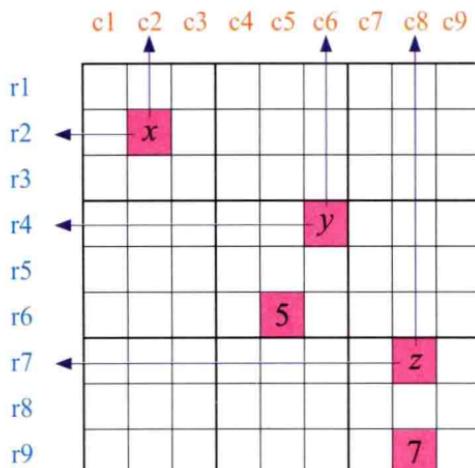
一般来说，我们把横行（Row）和纵列（Column）按图示的方式编号，三行三列相交而成的区域称为小九宫，简称宫（Box），各宫的编号如图所示。

第1宫	第2宫	第3宫
第4宫	第5宫	第6宫
第7宫	第8宫	第9宫

我们一般把上述行、列、宫统称为单元（Unit）。

### 三、格位编号

在数独界，一般把格位（Cell）按所处的行、列用相应的坐标值表示，如图所示。



格位的标记方法为：

$x$ 对应的坐标为r2c2， $y$ 对应的坐标为r4c6，

$z$ 对应的坐标为r7c8，5对应的坐标为r6c5，

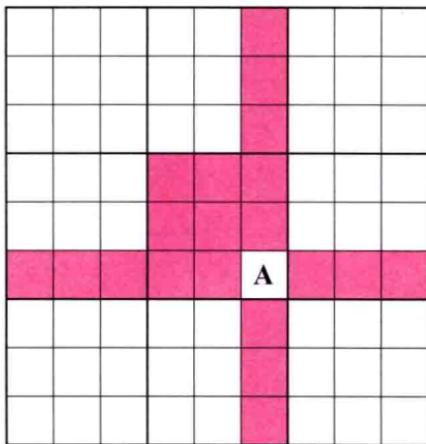
7对应的坐标为r9c8。

这种格位编号法在讲解难度很大的数独题目时会非常有用。本书后半部分中，在遇到一些难度很大的数独题目时，就会有一些用这种编号法给出的小提示，善加利用这些小提示，在解题时必会有意想不到的收获呢！（有小提示的题目左侧有💡标志）

### 四、提示数

在九宫格中的部分格位已经有一些数字，可以作为填数的线索（Hint），称之为提示数（Clue）。

## 五、作用范围



格A的作用范围（Peer）共20格，如粉色部分所示。即当A被确定为某数后，粉色部分都不能再出现这一数字。反之，若粉色部分已经出现过某数，A格中也不能是那些已出现过的数字。

## 六、出数

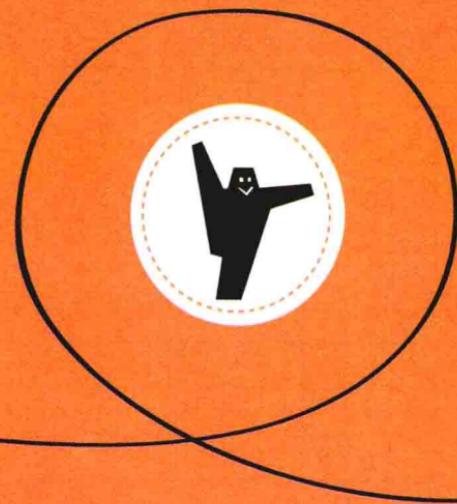
通过盘面上的已知数解得空格中未知数的过程称为出数。

## 七、摒除法

摒除法（Hidden Singles）是通过看某一个数还可以填在单元中的哪个位置来观察的。当某个单元中，仅有一个空格可以填这个数，那这个数就一定在这一格了，这样得出的解被称为摒余解。因为在观察时需要画摒除线，所以摒除法常被戏称为会画线（即摒除线）就能学会的数独技法。

在上一册中我们所讲的是“唯一余数法”，并且按照观察的难易程度将其分为一余至五余。不管如何细分，唯一余数法的本质是相同的，都是去找某一格所在行、列、宫已经出现过的数字，假如出现过8个不同数字，则这格就是尚未出现的第9个数字。简单的说，这种观察方法就是“格找数填”，或者说只要会数数就能玩。

大家可能会问，既然有“格找数填”，那么有没有“数找格填”呢？回想一下数独的规则，每个单元都不能有重复的数字，故当1个数字被确定下来后，其所在的单元其他格都不能再有这个数，通过画这样的“摒除线”，我们就有可能找到这个数唯一确定可填的空格。我们把这种技巧称为“摒除法”，即是本册所要谈论的内容。



# chapter 1

## 第一章 宫摒除

宫摒除之一刀流……17

宫摒除之快刀流……30

宫摒除之慢刀流……43

宫摒除之乱刀流……52

既然摒除法的本质是“数找格填”，那么就有两个需要考虑的问题，选哪个数字？如何去找格？我们先来看一个例子：

				7	8	3	5	
9	4		3		1		7	2
	8		5			1	6	9
8				2			3	7
		2		9		4		
6	5			8				1
5	3	7			4		9	
2	1		8		7		4	6
6	8	2	5					

这道题曾经出现在前一册二余法的讲解中，这次我们换用摒除法的角度来看。与之前一样，仍然观察第3宫，可以影响第3宫的有第1、2、6、9这四个宫，如图所示：

				7	8	3	5	
9	4		3		1		7	2
	8		5			1	6	9
8				2			3	7
		2		9		4		
6	5			8				1
5	3	7			4		9	
2	1		8		7		4	6
6	8	2	5					

在第1宫中，找到r2c2的4对第3宫摒除（因为r2c2是4，所以同处于第2行的其他格不能再有4），摒除线如图中蓝色线所示。