

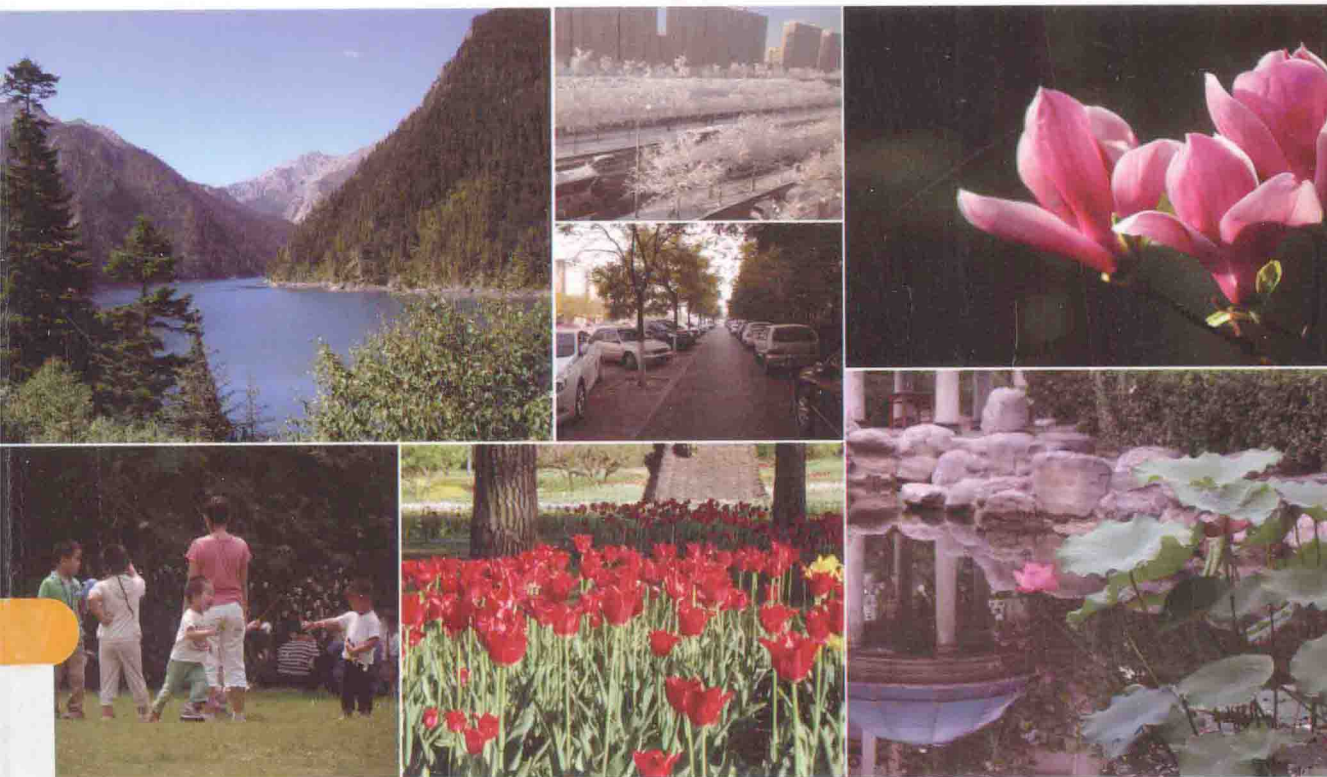
大众点评网资深前端工程师周遥和
聚划算资深前端工程师李春城联袂奉献



HTML 5

网页开发实例详解

最全的HTML 5技术书，最全的HTML 5案例书



- Google、苹果都支持HTML 5标准了
- BAT互联网三巨头也用HTML 5了
- 本地存储、设备访问、多媒体、平面和三维效果、性能和集成、CSS 3，这些技术核心HTML 5都有了
- 响应式设计、移动端框架、MVC、Node.js、游戏库、图形库、兼容、标准、跨浏览器，这些例子都有了

周遥 李春城 编著



本书全部源代码



清华大学出版社

HTML 5

网页开发实例详解

周遥 李春城 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书从实际的应用场景出发,结合当下的热门技术,深入浅出地介绍了HTML 5所包含的各项新技术。本书分为14章。第1~4章介绍了HTML 5和浏览器的发展史、HTML 5新特性的使用,最新的前端设计概念和第三方流行应用框架,如响应式设计、移动端框架、MVC、图形库、游戏库、Node.js;第6~12章介绍了表单、Canvas、多媒体、地理、拖放、存储、通信、离线应用等多个方向,并给出了大量实例;第13~14章通过两个完整的大型应用实例,详细分析HTML 5的项目流程及设计技巧。

本书适用于所有前端开发初学者和网页设计入门者,也可作为大中专院校及培训学校教材及上机指导用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

HTML 5网页开发实例详解 / 周遥, 李春城编著. —北京: 清华大学出版社, 2014
ISBN 978-7-302-36136-7

I. ①H… II. ①周… ②李… III. ①超文本标记语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字



责任编辑: 夏非彼

封面设计: 王 翔

责任校对: 闫秀华

责任印制: 何 芊

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 190mm×260mm

印 张: 33

字 数: 845 千字

版 次: 2014 年 6 月第 1 版

印 次: 2014 年 6 月第 1 次印刷

印 数: 1~3000

定 价: 75.00 元

产品编号: 057651-01

前言

你还在用Flash吗？“帮主”早不用了

乔布斯生前在公开信《Flash之我见》中预言：像HTML 5这样在移动时代中创立的新标准，将会在移动设备上获得胜利。

——国际巨头Google、苹果等都支持HTML 5标准，要不要学，你看着办！

BAT三巨头都偷偷用上HTML 5了

HTML 5目前在国内的发展达到了空前的高度，以BAT三大巨头互联网公司为例，它们都已经争先恐后地将HTML 5的新技术融入到了现实的开发领域中。本书的例子会涉及WebQQ、一淘网、大众点评网等公司在HTML 5方向的技术运用情况。

——还不知道BAT是谁？太out了，百度、阿里、腾讯，地球上的国人应该都知道吧。

HTML 5做了哪些改变

语义性、本地存储、设备访问、连接性、多媒体、平面和三维效果、性能和集成、CSS 3是HTML 5技术的核心，本书不光介绍八大特性的理论，重点是通过实战示例让读者精通它们。

——世界上有八大奇迹，HTML 5也有八大特性。

本书真的适合你吗

本书帮你从HTML 4时代过渡到HTML 5时代；本书提供现实生活中的应用，包括移动应用和普通PC应用；本书会涉及HTML 5的游戏库、图表库、框架介绍和案例；本书从现实的表单使用场景出发，解决低版本浏览器的兼容问题；本书介绍各种W3C规范来自什么标准，用向何处；本书提供多套作者自己实际应用的跨浏览器的原生解决方案。

——怕HTML 5不兼容？没关系，本书给出了优雅降级和各种跨浏览器兼容方案。

本书涉及的技术或框架

Modernizr	jQuery Mobile	Chrome浏览器调试
jQuery	JQ.Mobi	Fiddler加速
Paper.js	HTML 5 Boilerplate	JSONP
WebGL	Less Framework	JSON
SVG	Raphael	Google 地图
WebRTC	Highcharts	Swig模板
Socket.IO	Three.js	Consolidate.js
MVC	Sublime Text 2	
Sencha Touch	Node.js	



本书涉及的示例和案例

当前天气的APP
新闻阅读列表APP
一个网站的用户增长曲线图
网页中的3D效果
用Node.js搭建Web Server
销售数据图表
带字幕的视频播放器
手机定位
可拖放文本阅读器
聊天室
排队处理订单
离线留言
新消息提醒

WebQQ的通讯
花开花落的动画
MP3播放器
追踪用户位置
用浏览器拍照和摄像
类iPhone鼠标拖动效果
文件拖放上传
桌面提醒工具
微博信息实时推送
在线代码编辑器
预览网页内容
手机遥控PPT
响应式新闻阅读列表

本书特点

1. 本书不论是理论知识的介绍，还是实例的开发，都从实际应用角度出发，精心选择开发中的典型例子，讲解细致，分析透彻。
2. 深入浅出、轻松易学，以实例为主线，激发读者的阅读兴趣，让读者能够真正学习到HTML 5最实用、最前沿的技术。
3. 技术新颖、与时俱进，结合时下最热门的技术，如Node.js、响应式设计、移动开发、MVC，让读者在学习HTML 5的同时，了解熟识更多相关的世界先进技术。对于一些无法全面讲解的框架，给出了GitHub的详细地址供读者参考。
4. 贴近读者、贴近实际，大量成熟第三方组件和框架的使用和说明，帮助读者快速找到问题的最优解决方案，书中很多实例来自作者工作的大众点评网。
5. 贴心提醒，本书根据需要在各章使用了很多“注意”、“说明”等小栏目，让读者可以在学习过程中可以更轻松地理解相关知识及概念。

本书读者

- HTML 5开发初学者和前端爱好者
- 前端开发工程师
- 从事后端开发但对前端开发有兴趣的人员
- 想把网站移植到HTML 5技术上来的网页设计人员或站长
- 大中专院校及培训学校的学生
- 从HTML 4向HTML 5过渡的开发人员

本书配套源代码下载地址：<http://pan.baidu.com/s/1o6wiaTk>，若下载有问题，请电子邮件联系booksaga@163.com，邮件标题为“求代码，HTML5实例”

作者
2014年1月

目 录

第1章 HTML 5引发的Web革命	1
1.1 你是不是真的了解HTML 5.....	1
1.1.1 通过W3C认识HTML 5的发展史	2
1.1.2 HTML 4、XHTML、HTML 5的区别	3
1.1.3 什么人应该学HTML 5	5
1.1.4 一张图告诉你如何学习HTML 5	6
1.2 浏览器之争	6
1.2.1 说说这些常见的浏览器.....	7
1.2.2 浏览器的兼容烦恼与策略.....	11
1.2.3 给你的浏览器打分.....	13
1.3 学习制作简单的HTML 5页面.....	14
1.3.1 搭建开发HTML 5的浏览器环境	18
1.3.2 检测浏览器是否支持HTML 5标签	20
1.4 常见问题.....	22
1.4.1 学好HTML 5要先学好Java吗	23
1.4.2 谁是HTML 5新规则下的牺牲品	24
1.4.3 HTML 5是否有未来	24
1.4.4 HTML 5在移动应用开发是否有前景	26
1.5 本章小结	27
第2章 HTML 5的整体特性.....	28
2.1 HTML 5的新元素.....	28
2.1.1 最新的交互元素——内容交互、菜单交互、状态交互.....	28
2.1.2 HTML 5页面结构	31
2.1.3 DOCTYPE和字符集	32
2.1.4 其他标签元素.....	34
2.2 Modernizr库	36
2.2.1 Modernizr库是什么.....	36
2.2.2 使用Modernizr库提供的方法检测浏览器的各项指标.....	37
2.3 表单和文件	40
2.3.1 input元素的新增类型	40
2.3.2 input元素新增的公用属性	41
2.3.3 新增表单元素.....	44
2.3.4 表单新增的验证方法.....	46
2.3.5 File对象	48



2.3.6	FileSystem接口	50
2.3.7	jQuery html5Validate HTML 5表单验证插件	55
2.4	图形绘制	57
2.4.1	Canvas是什么	57
2.4.2	什么情况下用Canvas	57
2.4.3	检测浏览器对Canvas的支持情况	58
2.4.4	在页面中加入Canvas	58
2.4.5	SVG是什么	60
2.4.6	SVG的使用	60
2.4.7	WebGL是什么	61
2.4.8	WebGL的使用	61
2.4.9	Paper.js图形库	62
2.5	音频视频	63
2.5.1	音频和视频编码解码器	63
2.5.2	使用脚本控制播放	64
2.5.3	audio元素和video元素的浏览器支持情况	65
2.5.4	音视频的实时通信	66
2.6	地理位置	68
2.6.1	纬度和经度坐标	68
2.6.2	有哪些定位数据	69
2.6.3	怎么保护自己的隐私	70
2.6.4	构建地理位置应用	71
2.7	拖放	73
2.7.1	Datatransfer对象	74
2.7.2	拖放的事件监听	74
2.7.3	带拖放功能的网站	76
2.7.4	构建网页的拖放应用	77
2.8	Web存储	79
2.8.1	设置和获取数据	79
2.8.2	LocalStorage与SessionStorage	80
2.8.3	网站本地存储兼容性方案	82
2.8.4	如何在实际开发中使用本地存储	87
2.9	HTML 5的通信	88
2.9.1	PostMessage API	88
2.9.2	XMLHttpRequest Level 2	91
2.9.3	WebSocket API	93
2.9.4	Socket.IO通信框架介绍	95
2.10	Web Workers	97
2.10.1	与HTML5 Web Workers通信	98
2.10.2	多个JavaScript文件的加载与执行	98
2.10.3	子Web Workers和内嵌Web Workers	98
2.10.4	构建Web Workers应用	99
2.11	离线Web应用	102

2.11.1 离线Web应用相关API	102
2.11.2 Manifest使用介绍	104
2.11.3 使用ApplicationCache API.....	105
2.11.4 搭建简单的离线应用程序.....	106
2.12 微数据.....	109
2.12.1 语义化概念.....	109
2.12.2 Microdata的前世今生.....	110
2.12.3 如何使用Microdata优化网页	111
2.12.4 国内网站如何使用Microdata	113
2.13 HTML 5 History.....	114
2.13.1 History API介绍	115
2.13.2 History与Hash	117
2.13.3 什么是MVC	119
2.13.4 主流MVC框架介绍	119
2.14 选择器.....	120
2.14.1 选择器分类.....	121
2.14.2 使用选择器操作页面中的元素.....	123
2.15 CSS 3特性.....	124
2.15.1 CSS 3带来了什么	124
2.15.2 开放字体格式 (WOFF)	125
2.15.3 背景 (Backgrounds)	127
2.15.4 文字效果 (Text Effects)	129
2.15.5 边框 (Border)	130
2.15.6 用户界面 (User interface)	132
2.15.7 多列 (Multiple Columns)	134
2.15.8 转换 (Transform)	135
2.15.9 过渡 (Transition)	135
2.16 本章小结.....	136

第3章 HTML 5相关概念和框架 137

3.1 响应式Web设计.....	137
3.1.1 什么是响应式Web设计	137
3.1.2 流式布局.....	138
3.1.3 媒体查询.....	139
3.1.4 Twitter Bootstrap理念.....	140
3.1.5 Twitter Bootstrap应用.....	140
3.2 移动JavaScript框架	143
3.2.1 Sencha Touch	143
3.2.2 jQuery Mobile介绍和例子.....	147
3.2.3 PhoneGap.....	149
3.2.4 JQ.Mobi	151
3.3 CSS 3 UI框架.....	153
3.3.1 HTML 5 Boilerplate.....	153



3.3.2 Less Framework.....	154
3.4 HTML 5图表库.....	155
3.4.1 Raphael	155
3.4.2 Highcharts	157
3.5 游戏库——Three.js的使用	159
3.6 本章小结	161
第4章 环境搭建	162
4.1 选择一款编辑器	162
4.1.1 Notepad++编辑器	162
4.1.2 UltraEdit编辑器	163
4.1.3 Sublime Text 2编辑器	163
4.2 Node.js.....	164
4.2.1 Node.js介绍	164
4.2.2 Node.js安装	165
4.2.3 使用Node.js的NPM.....	168
4.2.4 如何在Node.js中调试	172
4.2.5 使用Node.js搭建Web Server.....	175
4.3 jQuery框架	178
4.3.1 jQuery框架简介	178
4.3.2 jQuery常用API.....	178
4.4 其他实战开发技巧	181
4.4.1 如何在Chrome浏览器调试脚本	181
4.4.2 如何通过Fiddler加速开发	187
4.5 本章小结	189
第5章 HTML 5元素与表单大演练	190
5.1 示例1 创建跨浏览器的HTML 5表单.....	190
5.1.1 示例效果.....	190
5.1.2 代码设计.....	192
5.1.3 代码分析.....	194
5.1.4 相关知识.....	195
5.2 示例2 搞定低版本浏览器的兼容性问题	195
5.2.1 示例效果.....	195
5.2.2 代码设计.....	197
5.2.3 代码分析.....	201
5.2.4 相关知识.....	202
5.3 示例3 创建HTML 5版的注册页面	202
5.3.1 示例效果.....	202
5.3.2 代码设计.....	203
5.3.3 代码分析.....	208
5.3.4 相关知识.....	209
5.4 示例4 用HTML 5的验证方法验证注册页面	210

5.4.1 示例效果.....	210
5.4.2 代码设计.....	211
5.4.3 代码分析.....	213
5.4.4 相关知识.....	216
5.5 示例5 搞定输入框自动聚焦问题.....	217
5.5.1 示例效果.....	217
5.5.2 代码设计.....	218
5.5.3 代码分析.....	219
5.5.4 相关知识.....	219
5.6 示例6 搞定表单的自动完成.....	220
5.6.1 示例效果.....	220
5.6.2 代码设计.....	220
5.6.3 代码分析.....	221
5.7 示例7 使用数字微调控件.....	221
5.7.1 示例效果.....	221
5.7.2 代码设计.....	223
5.7.3 代码分析.....	225
5.7.4 相关知识.....	226
5.8 示例8 添加滑动控件.....	227
5.8.1 示例效果.....	227
5.8.2 代码设计.....	227
5.8.3 代码分析.....	229
5.8.4 相关知识.....	229
5.9 示例9 发送多个文件.....	230
5.9.1 示例效果.....	230
5.9.2 代码设计.....	232
5.9.3 代码分析.....	234
5.9.4 相关知识.....	235
5.10 示例10 利用正则表达式创建自定义输入类型.....	236
5.10.1 示例效果.....	236
5.10.2 代码设计.....	237
5.11 示例11 预览上传的图片.....	238
5.11.1 示例效果.....	238
5.11.2 代码设计.....	240
5.11.3 代码分析.....	241
5.11.4 相关知识.....	242
5.12 示例12 无刷新异步上传.....	242
5.12.1 示例效果.....	242
5.12.2 代码设计.....	244
5.12.3 代码分析.....	249
5.12.4 相关知识.....	250
5.13 示例13 拖曳上传文件.....	251
5.13.1 示例效果.....	251

5.13.2 代码设计.....	252
5.13.3 代码分析.....	254
第6章 Canvas图画大演练	256
6.1 示例1 绘制图形（矩形和圆形）	256
6.1.1 示例效果.....	256
6.1.2 代码设计.....	257
6.1.3 代码分析.....	259
6.2 示例2 在图形中写字	260
6.2.1 示例效果.....	260
6.2.2 代码设计.....	262
6.2.3 代码分析.....	266
6.3 示例3 在画布中使用渐变色	268
6.3.1 示例效果.....	268
6.3.2 代码分析.....	269
6.4 示例4 输出图片文件	270
6.4.1 示例效果.....	270
6.4.2 代码分析.....	271
6.5 示例5 操作图片像素	272
6.5.1 示例效果.....	272
6.5.2 代码分析.....	274
6.6 示例6 制作动画计时器	276
6.6.1 示例效果.....	276
6.6.2 代码设计.....	277
6.6.3 代码分析.....	281
6.7 示例7 在画布中剪贴图像	282
6.7.1 示例效果.....	282
6.7.2 代码设计.....	283
6.7.3 代码分析.....	286
6.8 示例8 实现相片的360° 旋转特效	287
6.8.1 示例效果.....	287
6.8.2 代码分析.....	288
6.9 示例9 一个HTML 5版销售数据图表	290
6.9.1 示例效果.....	290
6.9.2 代码设计.....	290
6.9.3 代码分析.....	291
6.10 示例10 制作一个简单动画	292
6.10.1 示例效果.....	292
6.10.2 代码设计.....	293
6.10.3 代码分析.....	295
第7章 音频和视频大演练.....	297
7.1 示例1 在网页中加入已有的视频	297

7.1.1 示例效果.....	297
7.1.2 代码分析.....	298
7.2 示例2 制做在线音频播放器.....	298
7.2.1 示例效果.....	298
7.2.2 代码设计.....	299
7.2.3 代码分析.....	300
7.3 示例3 做一个自己的视频播放器.....	301
7.3.1 示例效果.....	301
7.3.2 代码设计.....	302
7.3.3 代码分析.....	303
7.4 示例4 动态显示媒体文件播放时间.....	304
7.4.1 示例效果.....	304
7.4.2 代码分析.....	305
7.5 示例5 解决视频自定义工具条全屏问题.....	306
7.5.1 示例效果.....	306
7.5.2 代码分析.....	306
7.6 示例6 实现一个视频的进度条.....	308
7.6.1 示例效果.....	308
7.6.2 代码分析.....	308
7.7 示例7 给播放器添加快进慢进按钮.....	310
7.7.1 示例效果.....	310
7.7.2 代码分析.....	311
7.8 示例8 处理带字幕的视频.....	312
7.8.1 示例效果.....	312
7.8.2 代码分析.....	312
7.9 示例9 用HTML 5拍照和摄像.....	313
7.9.1 示例效果.....	313
7.9.2 代码设计.....	314
7.9.3 代码分析.....	316
7.9.4 相关知识.....	316

第8章 地理位置大演练.....317

8.1 示例1 通过IP地址获取地理定位.....	317
8.1.1 示例效果.....	317
8.1.2 代码设计.....	318
8.1.3 代码分析.....	320
8.1.4 相关知识.....	321
8.2 示例2 通过Wi-Fi获取地理定位.....	322
8.2.1 示例效果.....	322
8.2.2 代码设计.....	322
8.2.3 代码分析.....	324
8.2.4 相关知识.....	325
8.3 示例3 通过GPS获取地理定位.....	325



8.3.1 示例效果.....	325
8.3.2 代码设计.....	326
8.3.3 代码分析.....	327
8.3.4 相关知识.....	327
8.4 示例4 手机地理定位.....	328
8.4.1 示例效果.....	328
8.4.2 代码分析.....	329
8.4.3 相关知识.....	330
8.5 示例5 用户自定义的地理定位.....	331
8.5.1 示例效果.....	331
8.5.2 代码设计与分析.....	333
8.6 示例6 在Google Map显示我在这里.....	335
8.6.1 示例效果.....	335
8.6.2 代码设计.....	336
8.6.3 代码分析.....	338
8.7 示例7 处理定位错误.....	339
8.7.1 示例效果.....	339
8.7.2 代码设计.....	340
8.7.3 代码分析.....	342
8.8 示例8 使用Google地图追踪用户的位置.....	343
8.8.1 示例效果.....	343
8.8.2 代码设计.....	345
8.8.3 代码分析.....	347
8.9 示例9 使用Google地图查找路线.....	348
8.9.1 示例效果.....	348
8.9.2 代码设计与分析.....	351
第9章 拖放大演练	357
9.1 示例1 实现网页元素的拖放.....	357
9.1.1 示例效果.....	357
9.1.2 代码设计.....	358
9.1.3 代码分析.....	359
9.2 示例2 拖放图标.....	360
9.2.1 示例效果.....	360
9.2.2 代码设计.....	361
9.2.3 代码分析.....	362
9.3 示例3 设置拖放的效果.....	363
9.3.1 示例效果.....	363
9.3.2 代码分析.....	363
9.4 示例4 对照片进行排序.....	365
9.4.1 示例效果.....	365
9.4.2 代码设计.....	365
9.4.3 代码分析.....	367

9.4.4 相关知识.....	368
9.5 示例5 拖放文件.....	369
9.5.1 示例效果.....	369
9.5.2 代码设计.....	369
9.5.3 代码分析.....	371
9.6 示例6 将商品拖入购物车.....	371
9.6.1 示例效果.....	371
9.6.2 代码设计.....	373
9.6.3 代码分析.....	375
9.7 示例7 拖放图片保存服务器.....	376
9.7.1 示例效果.....	376
9.7.2 代码设计和分析.....	378
9.8 示例8 拖动脚本文件进行压缩.....	382
9.8.1 示例效果.....	382
9.8.2 代码设计.....	383
9.8.3 代码分析.....	384
9.9 示例9 可拖放文本阅读器.....	384
9.9.1 示例效果.....	384
9.9.2 代码设计.....	386
9.9.3 代码分析.....	388
第10章 本地存储大演练.....	389
10.1 示例1 保存与读取登录用户名与密码.....	389
10.1.1 示例效果.....	389
10.1.2 代码设计.....	390
10.1.3 代码分析.....	391
10.2 示例2 保存与读取临时数据.....	392
10.2.1 示例效果.....	392
10.2.2 代码分析.....	392
10.3 示例3 使用本地数据库.....	393
10.3.1 示例效果.....	393
10.3.2 代码设计和分析.....	395
10.4 示例4 桌面提醒工具.....	398
10.4.1 示例效果.....	398
10.4.2 代码设计和分析.....	399
10.5 示例5 存储JSON对象.....	401
10.5.1 示例效果.....	401
10.5.2 代码设计和分析.....	402
10.6 示例6 封堵数据泄漏.....	404
10.6.1 示例效果.....	404
10.6.2 代码设计.....	406
10.6.3 代码分析.....	408
10.7 示例7 存储数据的共享.....	408



10.7.1 示例效果.....	408
10.7.2 代码设计和分析.....	409
10.8 示例8 删除本地缓存.....	411
10.8.1 示例效果.....	411
10.8.2 代码设计和分析.....	412
第11章 HTML 5通信大演练.....	415
11.1 示例1 微博消息实时推送.....	415
11.1.1 示例效果.....	415
11.1.2 代码设计与分析.....	416
11.2 示例2 在线代码编辑器.....	419
11.2.1 示例效果.....	419
11.2.2 代码设计与分析.....	420
11.3 示例3 在iFrame中嵌入可变的编辑器.....	423
11.3.1 示例效果.....	423
11.3.2 代码设计与分析.....	424
11.4 示例4 预览网站内容.....	427
11.4.1 示例效果.....	427
11.4.2 代码设计与分析.....	428
11.5 示例5 定时给客户发消息.....	431
11.5.1 示例效果.....	431
11.5.2 代码设计与分析.....	433
11.6 示例6 通过WebSocket创建聊天室.....	438
11.6.1 示例效果.....	438
11.6.2 代码设计与分析.....	442
第12章 离线Web应用大演练.....	452
12.1 示例1 使用定时器.....	452
12.1.1 示例效果.....	452
12.1.2 代码设计和分析.....	453
12.2 示例2 排队处理订单.....	455
12.2.1 示例效果.....	455
12.2.2 代码设计和分析.....	456
12.3 示例3 在后台运行JavaScript.....	459
12.3.1 示例效果.....	459
12.3.2 代码设计和分析.....	460
12.4 示例4 开发简单的离线应用.....	462
12.4.1 示例效果.....	462
12.4.2 代码设计和分析.....	463
12.5 示例5 检测网络的当前状态.....	466
12.5.1 示例效果.....	466
12.5.2 代码设计和分析.....	467
12.6 示例6 开发离线留言网页.....	471

12.6.1 示例效果.....	471
12.6.2 代码设计.....	472
12.6.3 代码分析.....	474
12.7 示例7 添加Geolocation跟踪	475
12.7.1 示例效果.....	475
12.7.2 代码设计和分析.....	476
12.8 示例8 设计离线事件处理程序.....	478
12.8.1 示例效果.....	478
12.8.2 代码设计和分析.....	480
第13章 HTML 5手机遥控PPT	483
13.1 控制器页面预览.....	483
13.2 使用移动设备访问控制器页面.....	485
13.3 代码设计和分析.....	487
13.3.1 启动服务器.....	487
13.3.2 index路由的逻辑规则 and 对应模板内容.....	488
13.3.3 handle路由的逻辑规则 and 对应模板内容.....	489
13.4 整个实例的流程图.....	491
13.5 相关知识点.....	492
13.5.1 Swig模板	492
13.5.2 Consolidate.js库.....	492
13.6 本章小结.....	493
第14章 响应式设计之新闻阅读列表设计	494
14.1 原型设计	494
14.2 模块设计	496
14.2.1 视觉模块设计.....	497
14.2.2 前端模块设计.....	497
14.2.3 使用Media Queries自适应各种分辨率的客户端.....	499
14.3 运行效果.....	500
14.4 本章小结	503
附录A 主流浏览器对HTML 5新特性的支持情况	504
附录B 传统HTML标签及说明	507

HTML 5引发的Web革命

第1章

作为一位长期从事互联网Web开发人员，在经历了早期单一的Web开发，到现今群雄逐鹿的互联网标准时代后，内心肯定迫切需要一项统一的Web标准。HTML 5正是具备担负这一伟大历史使命的最佳候选，也正是它才能结束这一时代，开辟HTML的新纪元。

从1993年HTML诞生以来，HTML（超文本标记语言）逐渐成长为当今网络应用最广泛的语言，它的易用性、扩张性和与平台无关性成为其在网络技术应用中的杀手锏。但随着移动互联网的发展，原有的技术特性被消耗殆尽，开发成本变得越来越高，技术实现难度越来越大。传统的Web开发似乎正在慢慢从宝座上褪去光环，一点点被蚕食，逐渐沦为一个配角。时间倒回到2004年，一小组人成立了WHATWG（Web Hypertext Application Technology Working Group，Web超文本应用技术工作组），开始致力于开发HTML 5。2008年HTML 5的第一份草案由伊恩·希克森撰写。直到今日，经历了多年的发展和沉淀，已经初步形成以语义性、本地存储、设备访问、连接性、多媒体、平面和三维效果、性能和集成、CSS 3八大技术特征为一体的新一代HTML。“一次编写，到处部署”这一技术梦想，似乎离我们已经越来越近，Web开发人员的又一个春天即将到来。

在HTML 5的发展过程中，不得不感谢两家公司。第一家是乔布斯的苹果公司，2010年乔布斯公开声明封杀Flash，声称“Flash是为了使用鼠标的PC而设计的，不适用于用手指操作的触屏设备”，在苹果的触屏设备上永远不会出现Flash，这使得当下很多公司把目光移向HTML 5。另外一家是谷歌，它开发和设计了简洁、高效的Web浏览器Google Chrome，并发布了一系列以Gmail、Google Docs为代表的互联网应用，让人们认识到原来Web应用也可以如此的高效和丰富。

HTML 5已经经历了10个年头的发展，但它不是一项新的技术，是对HTML标准的改进和加强，现有的浏览器应用已经越来越多地加入了HTML 5特性，我们有理由相信在下一个10年，它仍旧会带着HTML的基因成为网络霸主，让我们拭目以待。

本章知识点：

- 了解HTML 5
- 认识主流浏览器
- 制作简单的HTML 5页面
- 检测浏览器对HTML 5的支持情况



1.1 你是不是真的了解HTML 5

如果读者认为HTML 5是一项与传统HTML不同，甚至是需要从零开始学习的一项技术，那就大错特错了。HTML 5并没有完全地颠覆HTML，而是对HTML一部分繁冗的特性进行简化，对不足的特性进行补足和加强。不用丢掉以前HTML的标签，也不需要重新学习以往的知识，就可以使用HTML 5。举个简单的例子，将原有的HTML应用升级至HTML 5，只需要在每个文档的第一行声明“<!DOCTYPE html>”，只有这一种格式，不需要定义不同的DOCTYPE，这正体现了HTML 5化繁为简的特色。