

国内著名网站开发专家倾力奉献

151个视频教学帮你轻松学会用

Dreamweaver CS6+ASP进行动态网站搭建

完全学习手册



刘贵国 / 编著

Dreamweaver CS6+ASP

动态网站开发

完全学习手册



清华大学出版社



完全学习手册

刘贵国 编著

Dreamweaver CS6+ASP

动态网站开发

完全学习手册

清华大学出版社

内 容 简 介

本书详细介绍了 Dreamweaver CS6 的使用方法、ASP 动态网页编程技术及数据库的基本操作和典型动态模块的创建等。全书共分 20 章, 主要内容包括动态网站开发基本知识、添加丰富多彩的页面内容、使用表格和模板布局网页、使用 CSS 样式美化和布局网页、Photoshop 设计网页图像、制作网页 Flash 动画、HTML 语言、动态网页开发语言 ASP 基础与应用、动态网页脚本语言 VBScript、使用 JavaScript 创建特效网页、在 Dreamweaver CS6 中编写代码、使用 Dreamweaver CS6 创建动态网站基础、设计制作留言板系统、设计制作新闻发布管理系统、设计制作会员注册管理系统、设计制作网上调查系统、设计制作搜索查询系统、设计制作音乐下载系统、设计企业形象展示网站、设计制作在线购物网站。

本书适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者阅读。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。
版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS6+ASP动态网站开发完全学习手册/刘贵国编著.--北京:清华大学出版社, 2014
(完全学习手册)
ISBN 978-7-302-33360-9

I. ①D… II. ①刘… III. ①网页制作工具-手册 IV. ①TP393.092-62
中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第181042号

责任编辑: 陈绿春

封面设计: 潘国文

版式设计: 北京水木华旦数字文化发展有限责任公司

责任校对: 胡伟民

责任印制: 何 芊

出版发行: 清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 北京密云胶印厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 188mm×260mm 印 张: 23.75 字 数: 684 千字
(附 DVD1 张)

版 次: 2014 年 8 月第 1 版

印 次: 2014 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 55.00 元

产品编号: 052830-01

前言

随着国内 Internet 技术的不断提高,越来越多的人意识到了“动态”网页的重要性。“动态”网页的编写也逐渐替代“静态”页面的编写,成为当今站点的主流。目前最为流行的 Web 开发环境是新近发布的 Dreamweaver CS6。它将 Web 应用程序的开发环境同可视化创作环境结合起来,能够帮助用户快速进行 Web 应用程序的开发。它具有最优秀的可视化操作环境,又整合了最常见的服务器端数据库操作能力,能够快速生成专业的“动态”页面。

而 ASP 环境,因为语法简单而且功能强大,同时能与 Windows 的操作系统无缝结合,所以一经推出,就得到广大用户的欢迎,并迅速成为各类网站制作的主流开发环境。网络上大大小小的网站,大多都采用 ASP 技术制作。目前,各种类型的 ASP 网站源代码在网络上随处可见,这样大大降低网站制作的门槛。

本书主要内容:

本书全面、翔实地介绍了使用 Dreamweaver +ASP 进行动态网站开发的具体方法与步骤。本书从网站基础知识开始,由浅入深、循序渐进地介绍了动态网站的相关知识,引导读者从零开始,一步步了解、掌握动态网页制作和动态网站设计的全过程。详细介绍了 Dreamweaver CS6 的使用方法、ASP 动态网页编程技术及数据库的基本操作和典型动态模块的创建等。

- 动态网站页面制作:包括动态网站开发基本知识、添加丰富多彩的页面内容、使用表格和模板布局网页、使用 CSS 样式美化和布局网页。

- 动态网站中的图像和动画:包括 Photoshop 设计网页图像、制作网页 Flash 动画。

- 动态网站开发语言:包括 HTML 语言、动态网页开发语言、ASP 基础与应用、动态网页脚本语言 VBScript、使用 JavaScript 创建特效网页。

- 动态网站开发代码与数据库:包括在 Dreamweaver CS6 中编写代码、使用 Dreamweaver CS6 创建动态网站基础。

- 动态网站常见模块:讲述了留言板系统、新闻发布管理系统、会员注册管理系统、网上调查系统、搜索查询系统、音乐下载系统常见动态模块的设计制作。

- 动态网站综合案例:从综合应用的方面讲述了典型的企业形象展示网站和在线购物网站的设计制作和开发过程。

本书主要特点:

- 本书最大的特点就是让那些不懂 ASP 的读者,也能利用 Dreamweaver 在不需要或者只需要修改少量代码的情况下就能制作出 ASP 动态网页。而对于熟悉 ASP 的读者也可以参考本书使用 Dreamweaver 来简化在编写 ASP 代码时所需要做的简单性重复工作。

- 系统全面:本书全面系统地介绍了 Dreamweaver CS6 与 ASP 的使用方法和技巧,通过大量实例,让读者一步一步掌握动态网页的创建,真正完成了从入门到精通的转变。

- 完全剖析各种动态语言:全面剖析了动态网页脚本语言、ASP 开发语言、SQL 语言查询语言的使用等,使读者能够彻底知道动态网站的开发原理。

● 实战性强：采用 Step by Step 的制作流程进行讲解，全面解剖析动态网站的制作方法，使读者在短时间内轻松上手，举一反三。读者只需要根据这些操作步骤一步一步的实现，完全可以制作出各种功能的动态网站。

● 实例丰富，效果实用：全书由不同行业中的应用组成，书中各实例均经过精心挑选，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例效果精美实用。

● 详解关键代码：随着网站设计人员技术的提升，会对代码有越来越深刻的研究，本书对于关键程序代码也进行了详细的说明。指导读者如何利用现有的代码和如何修改现有的代码，以提高读者自己书写脚本代码的能力。

● 附录超值：另外在附录中还有“HTML 常用标签”、“ADO 对象方法属性详解”、“JavaScript 语法手册”等超值内容。

本书读者对象：

本书语言简洁，实例丰富，适合网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、大中专院校相关专业师生、网页制作培训班学员、个人网站爱好者阅读。

这本书能够在这么短的时间内出版，是和很多人的努力分不开的。在此，我要感谢很多在我写作的过程当中给予帮助的朋友们，他们为此书的编写和出版做了大量的工作，在此向他们致以深深的谢意。

本书由国内著名网页设计培训专家刘贵国主笔，参加编写的还包括冯雷雷、晁辉、何洁、陈石送、何琛、吴秀红、王冬霞、何本军、乔海丽、孙良军、邓仰伟、孙雷杰、孙文记、何立、倪庆军、胡秀娥、赵良涛、徐曦、刘桂香、葛俊科、葛俊彬、晁代远等。

作者

第1篇 动态网站页面制作

第1章 动态网站开发基本知识 1

1.1 认识动态网站	2
1.1.1 动态网页工作原理	2
1.1.2 动态网站技术核心	2
1.2 动态网站技术类型	3
1.2.1 ASP	3
1.2.2 PHP	4
1.2.3 JSP	4
1.2.4 ASP、PHP和JSP比较	5
1.3 搭建动态网站开发环境	5
1.3.1 认识IIS	5
1.3.2 安装IIS组件	6
1.3.3 配置IIS服务器	7
1.4 WWW服务的高级设置	9
1.4.1 创建虚拟目录	9
1.4.2 创建用户	11
1.4.3 目录和应用程序访问权限的设置	12
1.4.4 匿名和授权访问控制	13
1.5 创建与管理动态网站	14
1.6 域名的申请与使用	15
1.6.1 网站的IP地址	15
1.6.2 域名的概念	15
1.6.3 域名类型	16
1.6.4 域名申请	16
1.7 网站服务器空间的获取与使用	17
1.7.1 独立主机服务器	17
1.7.2 租用虚拟空间	17

第2章 添加丰富多彩的页面内容 19

2.1 文本的输入和编辑	20
2.1.1 输入文本	20
2.1.2 设置文本属性	20
2.1.3 输入特殊字符	21
2.2 在网页中插入图像	22
2.2.1 插入图像	22
2.2.2 设置图像属性	23
2.2.3 插入鼠标经过图像	24
2.3 链接的设置	26
2.3.1 链接的类型	26
2.3.2 设置文本链接和图像链接	26
2.3.3 创建锚记链接	27
2.3.4 创建图像热点链接	29
2.3.5 创建电子邮件链接	30
2.3.6 创建下载文件的链接	31

2.4 插入媒体 32

2.4.1 插入Flash动画	32
2.4.2 插入视频	33
2.4.3 插入网页背景音乐网页	34

2.5 综合实战：制作图文混排的多媒体页面 35

第3章 使用表格和模板布局网页 37

3.1 创建表格	38
3.1.1 插入表格	38
3.1.2 设置表格属性	38
3.2 选择表格元素	39
3.2.1 选择表格	39
3.2.2 选择行或列	40
3.2.3 选择单元格	40
3.3 表格的基本操作	41
3.3.1 添加或删除行或列	41
3.3.2 拆分单元格	42
3.3.3 合并单元格	42
3.4 创建模板	43
3.4.1 新建模板	43
3.4.2 从现有文档创建模板	43
3.5 创建可编辑区域	44
3.5.1 插入可编辑区域	44
3.5.2 删除可编辑区域	45
3.6 应用模板创建网页	46
3.7 创建与应用库项目	48
3.7.1 创建库项目	48
3.7.2 应用库项目	50
3.8 综合实战	50
3.8.1 实战：创建模板	50
3.8.2 实战：利用模板创建网页	54

第4章 使用CSS样式美化和布局网页 56

4.1 CSS简介	57
4.2 CSS的使用	57
4.2.1 CSS的基本语法	57
4.2.2 添加CSS的方法	58
4.3 设置CSS的属性	58
4.3.1 设置文本属性	59
4.3.2 设置背景属性	59
4.3.3 设置段落属性	60
4.3.4 边距与填充属性	60
4.3.5 边框属性	61
4.3.6 定位属性	61

4.3.7	列表属性	61
4.3.8	滤镜属性	62
4.3.9	过渡样式的定义	62
4.4	CSS定位与DIV布局	63
4.4.1	盒子模型	63
4.4.2	元素的定位	63
4.5	CSS+DIV布局理念	64
4.5.1	使用DIV对页面进行整体规划	64
4.5.2	设计各块的位置	64
4.5.3	使用CSS定位	65
4.6	综合实战	66
4.6.1	实战：利用CSS控制字体大小和行距	66
4.6.2	实战：用CSS给文字添加边框	67

第2篇 动态网页中的图像和动画

第5章 Photoshop设计网页图像 69

5.1	设计网站Logo	70
5.1.1	网站Logo设计标准	70
5.1.2	实战：设计网站Logo	70
5.2	设计网站Banner	72
5.2.1	Banner设计指南	72
5.2.2	实战：设计有动画效果的Banner	72
5.3	制作网页导航条	74
5.3.1	网页导航条简介	74
5.3.2	实战：设计横向导航条	75

第6章 制作网页Flash动画 77

6.1	Flash CS6简介	78
6.1.1	Flash 应用范围	78
6.1.2	Flash CS6工作界面	79
6.2	时间轴	82
6.2.1	时间轴面板	82
6.2.2	帧、关键帧和空白关键帧	82
6.3	图层概述	83
6.3.1	图层的类型	83
6.3.2	创建图层和图层文件夹	83
6.3.3	编辑图层	84
6.3.4	修改图层属性	85
6.4	创建各种类型的Flash动画	86
6.4.1	实战：创建逐帧动画	86
6.4.2	实战：创建补间动画	88
6.4.3	实战：创建引导层动画	89
6.4.4	实战：创建遮罩层动画	91

第3篇 动态网站开发语言

第7章 ASP网页框架语言——HTML 93

7.1	HTML文档的基本结构	94
7.1.1	HTML文件结构	94
7.1.2	编写HTML文件注意事项	95
7.1.3	HTML文档中的注释	95
7.2	编辑HTML网页正文	96
7.2.1	输入网页标题	96
7.2.2	划分正文段落	96
7.2.3	设置文本格式	97
7.3	在HTML网页中插入图片	99
7.3.1	插入网页图片	99
7.3.2	在网页中加入水平线	100
7.4	在HTML网页中使用列表	101
7.4.1	使用编号列表	101
7.4.2	使用无序列表	102
7.5	在HTML网页中使用表格	103
7.5.1	认识表格标记	103
7.5.2	设置表格的整体属性	104
7.6	建立超链接	105
7.6.1	链接标签	106
7.6.2	创建邮件链接	106
7.6.3	锚点链接	107

第8章 ASP基础与应用 108

8.1	ASP概述	109
8.1.1	ASP简介	109
8.1.2	ASP的工作原理	109
8.2	ASP连接数据库	110
8.3	Request对象	110
8.3.1	集合对象	111
8.3.2	属性	111
8.3.3	方法	111
8.3.4	Request对象使用实例	111
8.4	Response对象	113
8.4.1	集合对象	113
8.4.2	属性	113
8.4.3	方法	113
8.4.4	Response对象使用实例	114
8.5	Server对象	114
8.5.1	属性	114
8.5.2	方法	114
8.6	Application对象	115

8.6.1 方法.....	115	10.3.8 其他常用事件.....	140
8.6.2 事件.....	116	10.4 JavaScript对象.....	141
8.7 Session对象.....	116	10.4.1 对象的声明和实例化.....	141
8.7.1 属性.....	116	10.4.2 对象的引用.....	142
8.7.2 方法.....	116	10.4.3 Navigator对象.....	143
8.7.3 事件.....	117	10.4.4 windows对象.....	144
8.7.4 Session对象实例.....	117	10.4.5 Location对象.....	145
第9章 动态网页脚本语言VBScript.....	118	10.4.6 history对象.....	145
9.1 VBScript概述.....	119	10.4.7 Document对象.....	146
9.2 VBScript数据类型.....	120	10.5 实战应用.....	147
9.3 VBScript变量.....	120	10.5.1 制作动态显示当前日期效果.....	147
9.3.1 声明变量.....	120	10.5.2 自动切换的图像.....	148
9.3.2 命名规则.....	120	第4篇 动态网站开发代码与数据库	
9.3.3 给变量赋值.....	121	第11章 在Dreamweaver CS6中编写	
9.4 VBScript运算符优先级.....	121	代码.....	149
9.5 使用条件语句.....	122	11.1 查看源代码.....	150
9.5.1 使用 If...Then...Else进行判断.....	122	11.2 管理标签库.....	150
9.5.2 使用 Select...Case 进行判断.....	123	11.3 Dreamweaver中的编码.....	150
9.6 使用循环语句.....	124	11.3.1 使用代码提示加入背景音乐.....	150
9.6.1 使用Do...Loop循环.....	124	11.3.2 使用标签选择器插入浮动框架.....	152
9.6.2 使用While...Wend.....	124	11.3.3 使用标签编辑器编辑标签.....	154
9.6.3 使用For...Next.....	124	11.3.4 用标签检查器编辑标签.....	154
9.7 VBScript过程.....	125	11.4 使用代码片断面板.....	154
9.7.1 过程分类.....	125	11.4.1 插入代码片断.....	154
9.7.2 过程的输入输出.....	125	11.4.2 创建代码片断.....	155
9.7.3 在代码中使用Sub和Function过程.....	126	第12章 使用Dreamweaver CS6创建动态	
9.8 VBScript函数.....	126	网站.....	156
第10章 使用JavaScript创建特效网页.....	127	12.1 数据库相关术语.....	157
10.1 JavaScript简介.....	128	12.1.1 什么是数据库.....	157
10.1.1 什么是JavaScript.....	128	12.1.2 数据库表.....	157
10.1.2 JavaScript特点.....	128	12.2 常见的数据库管理系统.....	157
10.2 JavaScript的基本语法.....	129	12.3 创建Access数据库.....	158
10.2.1 常量和变量.....	129	12.4 使用DSN建立数据库连接.....	160
10.2.2 表达式和运算符.....	129	12.4.1 什么是ODBC.....	160
10.2.3 基本语句.....	130	12.4.2 创建ODBC数据源.....	161
10.2.4 函数.....	133	12.4.3 建立系统DSN连接.....	161
10.3 JavaScript事件.....	134	12.5 定义记录集.....	163
10.3.1 Click事件.....	135	12.5.1 简单记录集的定义.....	163
10.3.2 change事件.....	136	12.5.2 高级记录集的定义.....	164
10.3.3 Select事件.....	136	12.5.3 调用存储过程.....	164
10.3.4 focus事件.....	137	12.5.4 简单的SQL查询语句.....	165
10.3.5 load事件与unload事件.....	138		
10.3.6 鼠标移动事件.....	138		
10.3.7 onblur事件.....	139		

12.6 其他数据源的定义	165
12.6.1 请求变量	165
12.6.2 阶段变量	166
12.6.3 应用程序变量	167
12.7 动态数据的绑定	167
12.7.1 绑定动态文本	167
12.7.2 设置动态文本数据格式	168
12.7.3 绑定动态图像	169
12.7.4 向表单对象绑定动态数据	170
12.8 添加服务器行为	171
12.8.1 显示多条记录	171
12.8.2 移动记录	171
12.8.3 显示区域	172
12.8.4 页面之间信息传递	172
12.8.5 用户验证	173

第5篇 动态网站常见模块

第13章 设计制作留言板系统

13.1 系统设计分析	177
13.2 创建数据表与数据库连接	177
13.2.1 设计数据库	177
13.2.2 创建数据库连接	178
13.3 留言列表页面	179
13.3.1 基本页面设计	179
13.3.2 创建记录集	180
13.3.3 添加重复区域	182
13.3.4 转到详细页面	183
13.4 留言详细信息页面	184
13.4.1 设计页面静态部分	184
13.4.2 创建记录集	185
13.5 发表留言页面	186
13.5.1 插入表单对象	186
13.5.2 插入记录	188

第14章 设计制作新闻发布管理系统

14.1 系统设计分析	191
14.2 创建数据表与数据库连接	192
14.2.1 设计数据库	192
14.2.2 创建数据库连接	193
14.3 后台管理主页面	193
14.3.1 创建记录集	194
14.3.2 插入动态表格	195
14.3.3 插入记录集导航条	196
14.3.4 转到详细页面	198
14.4 后台登录页面	199

14.4.1 插入表单对象	200
14.4.2 身份验证	201
14.5 添加新闻页面	204
14.5.1 插入表单对象	204
14.5.2 插入记录	206
14.5.3 限制对页的访问	207
14.6 删除新闻页面	209
14.7 修改新闻页面	211
14.8 新闻列表页面	214
14.8.1 设计页面静态部分	214
14.8.2 添加记录集	215
14.8.3 转到详细页面	217
14.8.4 记录集分页	217
14.9 新闻详细页面	220

第15章 设计制作会员注册管理系统

15.1 系统设计分析	224
15.2 创建数据库与数据库连接	225
15.2.1 创建数据库表	225
15.2.2 创建数据库连接	225
15.3 会员注册	226
15.3.1 注册页面	226
15.3.2 注册成功与失败页面	231
15.4 会员登录	233
15.4.1 会员登录页面	233
15.4.2 登录成功页面	237
15.4.3 登录失败页面	238
15.5 管理系统	239
15.5.1 会员管理总页面	239
15.5.2 删除会员页面	243
15.5.3 会员修改页面	245

第16章 设计制作网上调查系统

16.1 系统设计分析	250
16.2 创建数据表	250
16.3 创建数据库连接	251
16.4 创建调查页面	252
16.4.1 制作调查内容	252
16.4.2 插入动态数据	257
16.5 查看调查结果	258
16.5.1 建立记录集	259
16.5.2 动态数据的绑定	265

第17章 设计制作搜索查询系统

17.1 搜索查询系统概述	270
---------------------	-----

17.2 创建数据库和数据库连接	271	19.4 设计网站首页	299
17.3 制作搜索系统主要页面	272	19.4.1 设计首页	299
17.3.1 制作搜索页面	272	19.4.2 切割网站首页	303
17.3.2 制作按名称搜索结果页面	275	19.5 制作网站二级页面	305
17.3.3 制作按价格搜索结果页面	278	19.5.1 创建模板	305
第18章 设计制作音乐下载系统	281	19.5.2 创建公司简介页面	308
18.1 系统设计分析	282	19.6 制作新闻发布系统	310
18.2 创建数据表与数据库连接	283	19.6.1 设计数据库	310
18.2.1 设计数据库	283	19.6.2 创建数据库连接	311
18.2.2 创建数据库连接	283	19.6.3 制作显示全部新闻列表页面	312
18.3 制作音乐添加页面	284	19.6.4 制作新闻详细显示页面	317
18.3.1 插入表单对象	285	19.6.5 制作新闻添加页面	318
18.3.2 插入记录	286	第20章 设计制作在线购物系统	321
18.4 制作音乐下载列表页面	288	20.1 购物网站设计策划	322
18.4.1 制作静态部分	288	20.1.1 基本网站概念	322
18.4.2 创建记录集并绑定字段	289	20.1.2 购物网站设计要点	322
18.4.3 插入动态数据	291	20.1.3 主要功能页面	323
18.5 制作音乐播放页面	292	20.2 创建数据库表	326
18.6 制作音乐下载页面	294	20.3 创建数据库连接	326
第6篇 动态网站综合案例		20.4 制作购物系统前台页面	327
第19章 设计企业形象展示网站	295	20.4.1 制作商品分类展示页面	327
19.1 企业网站前期策划	296	20.4.2 制作商品详细信息页面	331
19.1.1 明确企业网站建站目的	296	20.5 制作购物系统后台管理	334
19.1.2 网站总体策划	296	20.5.1 制作管理员登录页面	334
19.2 企业网站主要功能栏目	297	20.5.2 制作添加商品分类页面	337
19.3 企业网站色彩搭配和风格创意	298	20.5.3 制作添加商品页面	341
		20.5.4 制作商品管理页面	343
		20.5.5 制作修改页面	346
		20.5.6 制作删除页面	349

第1篇

动态网站页面制作

第1章 动态网站开发基本知识

本章导读

动态页面最主要的作用在于能够让用户通过浏览器来访问、管理和利用存储在服务器上的资源和数据，特别是数据库中的数据。本章重点介绍动态网页的工作原理和制作流程、网站开发语言 ASP、搭建服务器平台等内容。

技术要点

- 熟悉动态网页的工作原理
- 熟悉动态网站技术类型
- 搭建动态网站开发环境
- WWW 服务的高级设置
- 域名和空间的申请

1.1 认识动态网站

网络技术日新月异,许多网页文件扩展名不再只是 .htm,还有 .php、.asp 等,而且是采用动态网页技术制作出来的。

1.1.1 动态网页工作原理

动态网页技术的工作原理是:把使用不同技术编写的动态页面保存在 Web 服务器内,当客户端用户向 Web 服务器发出访问动态页面的请求时,Web 服务器将根据用户所访问页面的后缀名确定该页面所使用的网络编程技术,然后把该页面提交给相应的解释引擎;解释引擎扫描整个页面找到特定的定界符,并执行位于定界符内的脚本代码以实现不同的功能,如访问数据库,发送电子邮件,执行算术或逻辑运算等,最后把执行结果返回 Web 服务器;最终,Web 服务器把解释引擎的执行结果连同页面上的 HTML 内容以及各种客户端脚本一同传送到客户端。如图 1-1 所示为动态网页的工作原理图。

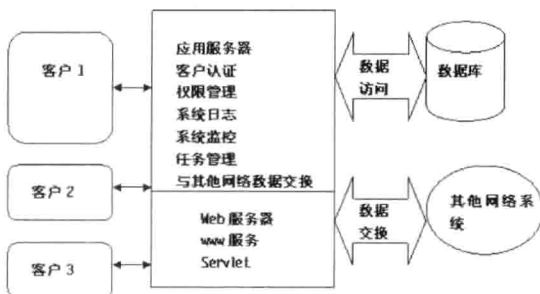


图1-1 动态网页的工作原理图

1.1.2 动态网站技术核心

动态网站的工作方式虽然很简单,但动态网页的学习和开发并不轻松,要使动态网站动起来,需要多种技术进行支撑。简单概括就

是:数据传输、数据存储和服务管理。

1. 数据传输

有的读者可能会想到,HTTP 不是专门负责数据传输的吗?是的。但是 HTTP 仅是一个应用层的自然协议。如何获取 HTTP 请求消息?还必须使用一种技术来实现。

可以选用一种编程语言(如 C、Java 等)来设置和接收 HTTP 请求和响应消息的构成,但是这种过程费时、费力、易错,对于广大初学者来说难度很大。

如果能够提供现成的技术,封装对 HTTP 请求和响应消息的控制,岂不是简化了开发,降低了学习的门槛。而服务器技术的一个核心功能就是负责对 HTTP 请求和响应消息的控制。例如,在 ASP 中,我们直接调用 Request 和 Response 这两个对象,然后利用它们包含的属性和方法就可以完成 HTTP 请求和响应的控制。在其他服务器技术中,也都提供这些基本功能,但是所使用的对象和方法可能略有不同。

2. 数据存储

如何存储数据也是动态网站必须解决的核心技术之一。也许你可能想到利用 HTTP 协议实现在不同页面之间传输信息。是的,并是这仅解决了信息传输的基本途经,但不是最佳方式。试想,在会员管理网站中,为了保证每一位登录会员都能够通过每个页面的验证,我们可能需要在 HTTP 中不断附加每位登录会员的信息,这本身就是件很麻烦的事情。如果登录会员很多,无疑会增加 HTTP 传输的负担,甚

至造成网络的堵塞，而且容易造成整个网络传输的混乱。

显然如果使用 HTTP 来完成所有信息的共享和传输问题是很不现实的，也是行不通的。最理想的方法是服务器能够提供一种技术来存储不同类型的数据。例如，根据信息的应用范围可以分为：应用程序级变量（存储的信息为所有人共享）和会话级变量（存储的信息仅为某个用户使用）。一般服务器技术都能够提供服务器内存管理，在服务器内存里划分出不同区域，专门负责存储不同类型的变量，以实现数据的共享和传递。另外，一般服务器技术都会提供 Cookie 技术，以便把用户信息保存到用户本地的计算机中，使用时再随时从客户端调出来，从而实现信息的长久保存和再利用。

3. 服务器管理

解决动态网站的数据传输和存储这两个基

本问题后，动态网站的条件基本成立了。但是要希望动态网站能够稳健的运行，还需要一套技术来维持这种运行状态。这套技术就是服务器管理，实际上这也是服务器技术中最复杂的一项。

我们这里所说的服务器管理是狭义的管理概念，它包括服务器参数设置，动态网站环境设置，以及网站内不同功能模块之间的协同管理。例如，网站物理路径和相对路径的管理、服务器安全管理、网站默认值管理、扩展功能管理和辅助功能管理，以及一些管理工具支持等。

如果没有服务器管理技术的支持，整个服务器可能只能运行一个网站（或一个 Web 应用程序），动态网页也无法准确定位自己的位置。整个网站将处于一片混乱、混沌的状态。

1.2

动态网站技术类型

目前常用的三类服务器技术就是 ASP（Active Server Pages，活动服务器网页）、JSP（JavaServer Pages，Java 服务器网页）、PHP（Hypertext Preprocessor，超文本预处理程序）。这些技术的核心功能都是相同的，但是它们基于的开发语言不同，实现功能的途径也存在差异。如果你掌握了一种服务器技术，再学习另一种服务器技术，就会发现简单多了。这些服务器技术都可以设计出常用动态网页功能，一些特殊功能，不同服务器技术支持程度不同，操作的难易程度也略有差别，有些功能还必须借助各种外部扩展才可以实现。

1.2.1 ASP

ASP 是 Active Server Page 的缩写，意为“动态服务器页面”。ASP 是微软公司开发的代替 CGI 脚本程序的一种应用，它可以与数据库和其它程序进行交互，是一种简单、方便的编程工具，其网页文件的格式是 .asp，现在常用于各种动态网站中。ASP 是一种服务器端脚本编写环境，可以用来创建和运行动态网页或 Web 应用程序，采用 VBScript 和 JavaScript 脚本语言作为开发语言，也可以嵌入其他脚本语言。ASP 服务器技术只能在 Windows 系统中使用。

ASP 网页具有以下特点：

- ① 利用 ASP 可以突破静态网页的一些功

能限制,实现动态网页技术。

② ASP 文件是包含在 HTML 代码所组成的文件中的,易于修改和测试。

③ 服务器上的 ASP 解释程序会在服务器端执行 ASP 程序,并将结果以 HTML 格式传送到客户端浏览器上,因此使用各种浏览器都可以正常浏览 ASP 所产生的网页。

④ ASP 提供了一些内置对象,使用这些对象可以使服务器端脚本功能更强。例如可以从 web 浏览器中获取用户通过 HTML 表单提交的信息,并在脚本中对这些信息进行处理,然后向 web 浏览器发送信息。

⑤ ASP 可以使用服务器端 ActiveX 组件来执行各种各样的任务,例如存取数据库、发送 Email 或访问文件系统等。

⑥ 由于服务器是将 ASP 程序执行的结果以 HTML 格式传回客户端浏览器,因此使用者不会看到 ASP 所编写的原始程序代码,可防止 ASP 程序代码被窃取。

⑦ 方便连接 ACCESS 与 SQL 数据库。

⑧ 开发需要有丰富的经验,否则会留出漏洞,被黑客利用而进行注入攻击。

1.2.2 PHP

PHP 也是一种比较流行的服务器技术,它最大的优势就是开放性和免费服务。你不用花费一分钱,就可以从 PHP 官方站点 (<http://www.php.net>) 下载 PHP 服务软件,并不受限制地获得源码,而且还可以加进自己的功能。PHP 服务器技术能够兼容不同的操作系统。PHP 页面的扩展名为 .php。

PHP 有以下特性:

① 开放的源代码:所有的 PHP 源代码事实上都可以得到。

② PHP 是免费的:和其他技术相比,PHP 本身免费且是开源代码。

③ PHP 的快捷性:程序开发快,运行快,技术本身学习快。因为 PHP 可以被嵌入于 HTML 语言,它相对于其他语言,编辑简单,实用性强,更适合初学者。

④ 跨平台性强:由于 PHP 是运行在服务器端的脚本,可以运行在 UNIX、Linux、Windows 系统下。

⑤ 效率高:PHP 消耗相当少的系统资源。

⑥ 图像处理:用 PHP 可以创建动态图像。

⑦ 面向对象:在 php4 和 php5 中,面向对象方面有了很大的改进,现在 PHP 完全可以用来开发大型商业程序。

⑧ 专业专注:PHP 支持脚本语言为主,同为类 C 语言。

1.2.3 JSP

JSP 是 Sun 公司倡导、许多公司参与一起建立的一种动态网页技术标准,可以在 Servlet 和 JavaBean 技术的支持下,完成功能强大的 Web 应用开发。另外,JSP 也是一种跨多个平台的服务器技术,几乎可以执行于所有平台。

JSP 技术是用 Java 语言作为脚本语言的,JSP 网页为整个服务器端的 Java 库单元提供了一个接口来服务于 HTTP 的应用程序。

在传统的网页 HTML 文件 (*.htm,*.html) 中加入 Java 程序片段和 JSP 标记 (tag),就构成了 JSP 网页 (*.jsp)。Web 服务器在遇到访问 JSP 网页的请求时,首先执行其中的程序片段,然后将执行结果以 HTML 格式返回给客户。程序片段可以操作数据库、重新定向网页以及发送 email 等,这就是建立动态网站所需要的功能。

JSP 的优点:

① 用户界面的更新是由 Web Server 进行

的，所以给人的感觉更新很快。

②所有的应用都是基于服务器的，所以它们可以时刻保持最新版本。

③客户端的接口不是很繁琐，对于各种应用易于部署、维护和修改。

1.2.4 ASP、PHP和JSP比较

ASP、PHP 和 JSP 这三大服务器技术具有很多共同的特点：

①都是在 HTML 源代码中混合其他脚本语言或程序代码。其中 HTML 源代码主要负责描述信息的显示结构和样式，而脚本语言或程序代码则用来描述需要处理的逻辑。

②程序代码都是在服务器端经过专门的语言引擎解释执行之后，把执行结果嵌入到 HTML 文档中，最后再一起发送给客户端浏览器。

③ASP、PHP 和 JSP 都是面向 Web 服务器的技术，客户端浏览器不需要任何附加的软件支持。

当然，它们也存在很多不同，例如：

①JSP 代码被编译成 Servlet，并由 Java 虚拟机解释执行，这种编译操作仅在对 JSP 页面的第一次请求时发生，以后就不再需要编译。而 ASP 和 PHP 则每次请求都需要进行编译。因此，从执行速度上来说，JSP 的效率最高。

②目前国内的 PHP 和 ASP 应用最为广泛。由于 JSP 是一种较新的技术，国内使用较少。但是在国外，JSP 已经是比较流行的一种技术，尤其电子商务类网站多采用 JSP。

③由于免费的 PHP 缺乏规模支持，使得它不适合应用于大型电子商务站点，而更适合一些小型商业站点。ASP 和 JSP 则没有 PHP 的这个缺陷。ASP 可以通过微软的 COM 技术获得 ActiveX 扩展支持，JSP 可以通过 Java Class 和 EJB 获得扩展支持。同时升级后的 ASP.NET 更是获得 .NET 类库的强大支持，编译方式也采用了 JSP 的模式，功能可以与 JSP 相抗衡。

总之，ASP、PHP 和 JSP 三者都有自己的用户群，它们各有所长，读者可以根据三者的特点选择一种适合自己的语言。

1.3 搭建动态网站开发环境

要建立具有动态的 Web 应用程序，必需建立一个 Web 服务器，选择一门 Web 应用程序开发语言，为了应用的深入还需要选择一款数据库管理软件。同时，因为是在 Dreamweaver 中开发的，还需要建立一个 Dreamweaver 站点，该站点能够随时调试动态页面。因此创建一个这样的动态站点，需要 Web 服务器 + Web 开发程序语言 + 数据库管理软件 + Dreamweaver 动态站点。

1.3.1 认识IIS

ASP 是微软开发的动态网站技术，它继承了微软产品的一贯优秀传统，该技术只能在微软的服务器产品（也就是服务器组件）内运行。微软提供的支持 ASP 技术的产品包括：

● IIS (Internet Information Server, 互联网信息服务)，主要在 Windows 2000 及以后版本中运行，本书重点介绍在 IIS 下建立动态网页。

● PWS (Personal Web Server, 个人网页服

务),主要在Windows 98上运行,由于该版本已经被淘汰,因此本书不再介绍。

● ChiliSoft,在Unix以及其他非Windows系统下的一个组件,专门用来支持ASP,但是它不是微软开发的组件。由于ASP本身功能有限,必须通过COM技术来扩展ASP的功能,但是在非Windows系统是不支持COM技术的。

IIS (Internet Information Server, 互联网信息服务)是一种Web服务组件,它提供的服务包括Web服务器、FTP服务器、NNTP服务器和SMTP服务器,这些服务分别用于网页浏览、文件传输、新闻服务和邮件发送等方面。使用这个组件提供的功能,使得在网络(包括互联网和局域网)上发布信息成了一件很简单的事情。

IIS组件的一个重要特性就是支持ASP。IIS 3.0版本以后引入了ASP,它可以很容易的开发Web应用程序和动态站点。对于VBScript、JavaScript脚本语言,或者由Visual Basic、Java、Visual C++开发工具,以及现有的CGI脚本开发的应用程序,IIS都提供强大的本地支持。

在Windows 2000版本中默认包含了IIS 5.0组件,在Windows XP操作系统中则包含5.1版本,但是需要用户自己单独安装该组件,安装时需要系统安装盘(在下一节中将详细介绍)。Windows Server 2003版本中默认安装了IIS 6版本。IIS 6与IIS 5相比添加了增强选项,并且修补了请求处理架构。最新版本IIS 7随Vista版本一起发布。

★ 指点迷津 ★

如果在系统中只安装了Dreamweaver CS5,没有安装任何服务器软件,那么只能制作静态的网页。因为没有网站服务器环境,就无法发挥Dreamweaver创建动态网页的强大功能。

1.3.2 安装IIS组件

要在Windows XP下安装IIS首先应该确保Windows XP中已经用SP1或更高版本进行了更新,同时必须安装了IE6.0或更高版本的浏览器。安装IIS的具体操作步骤如下。

① 在Windows XP系统下,执行“开始”|“控制面板”|“添加/删除程序”命令,弹出如图1-2所示的对话框。

② 单击如图1-2所示的左边的“添加/删除Windows组件”选项,弹出“Windows组件向导”对话框,进入选取组件对话框,如图1-3所示。

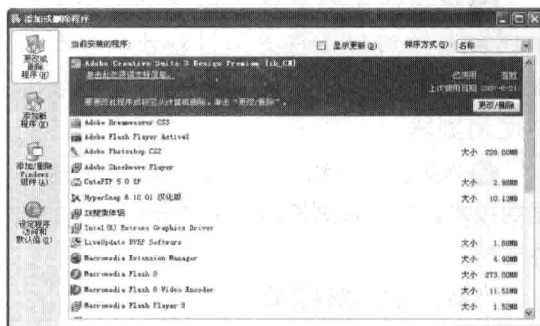


图1-2 添加/删除程序

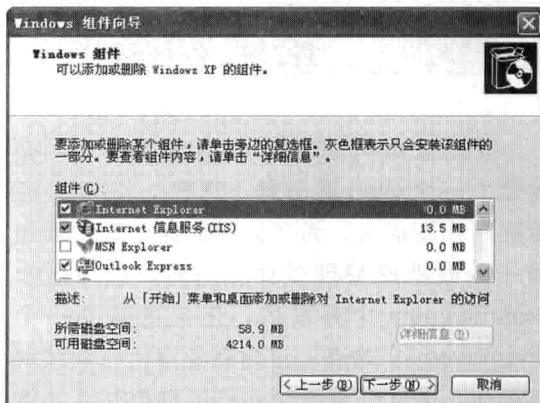


图1-3 “Windows组件向导”对话框

③ 在每个组件之前都有一个复选框☑,若该复选框显示为☑,则代表该组件内还含有子组件存在可以选择,双击如图1-3所示的

“Internet 信息服务 (IIS)” 选项，弹出如图 1-4 所示的对话框。

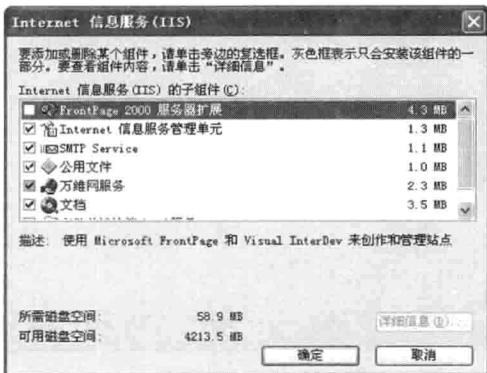


图1-4 IIS子组件的选择画面

④ 当选择完成所有希望使用的组件以及子组件后，单击“下一步”按钮，弹出如图 1-5 所示的“Windows 组件向导”窗口。

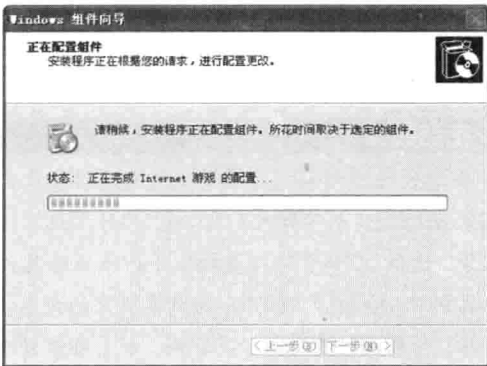


图1-5 Windows组件向导

⑤ 安装完毕，会显示完成“Windows 组件向导”对话框，单击“完成”按钮就可以完成 IIS 的安装过程，如图 1-6 所示。



图1-6 IIS安装完成

⑥ 安装完毕后，启动 IE 浏览器，在地址栏中输入 <http://localhost>，如果能够显示“欢迎使用 IIS”字样，表示安装成功。要注意不同版本的 Windows 操作系统在安装成功后所显示的信息样式是不同的，如图 1-7 所示。



图1-7 “欢迎使用”界面

1.3.3 配置IIS服务器

安装成功并不等于高枕无忧了，你应该了解 IIS 的基本配置，这样才能够很好地建立稳健的站点服务环境。当然 IIS 的环境是非常复杂的，它涉及到很多系统、专业的知识和技术，对于网管员来说，应该吃透 IIS 的管理，但是对于初学者来说 IIS 所提供的很多功能暂时还用不上，我们只需按默认配置即可运行动态网站。如 IIS 默认启用文档为 `index.htm`，当希望将主页更改成 `index.asp` 时，就必须使用到如图 1-8 所示的 Internet 信息服务设置。

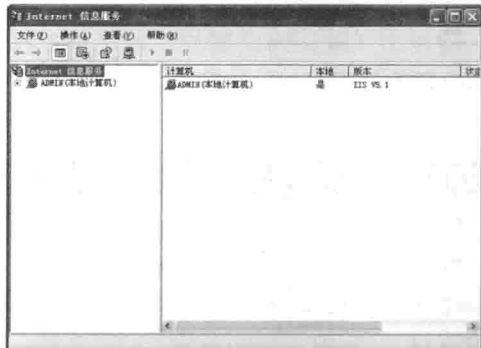


图1-8 IIS服务管理器