



**全国最畅销品牌优势升级!**

全国1001所高校学子的明智选择

**2013年**

**考试专用**

# 全国计算机等级考试 历年真题必练 (笔试+上机) ——二级C++

**(第3版)**

全国计算机 **编写**

等级考试命题研究组

QUANGUOJISUANJIDENGJIKAO SHIMINGTIYANJUZU

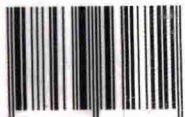
——实战真题是考试过关的捷径

(含关键考点点评)



全国大学生最关注的等考品牌

**北邮·等考**



北京邮电大学出版社  
www.buptpress.com

# 2013 年全国计算机等级考试历年真题必练

(笔试+上机)

——二级 C++(第3版)

全国计算机等级考试命题研究组 编写

北京邮电大学出版社

·北京·

## 内 容 简 介

本书包括最新笔试试卷和最新上机试卷两大部分。最新笔试试卷包括:10套全真最新笔试真题+试题详细解析+关键考点评注。最新上机试卷包括:10套全真最新上机真题+试题详细解析+关键考点评注。20套全真试题,给考生提供20次实战演练机会。特别需要指出的是,本书每套试卷后均配有关键考点评注,方便考生快速重温重点难点,迅速提高应试能力!

本书配有光盘,配书光盘中提供10套上机试卷。上机考试环境和操作界面与真题一致,具有自动阅卷、自动评分功能,并提供上机操作的视频演示。

本书可供全国计算机等级考试二级C++考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

2013年全国计算机等级考试历年真题必练:笔试+上机.二级C++/全国计算机等级考试命题研究组编写.--3版.--北京:北京邮电大学出版社,2013.1

ISBN 978-7-5635-3271-1

I. ①2… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第266110号

---

书 名: 2013年全国计算机等级考试历年真题必练(笔试+上机)——二级C++(第3版)

作 者: 全国计算机等级考试命题研究组

责任编辑: 满志文 姚 顺

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路10号(邮编:100876)

发 行 部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京联兴华印刷厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 11.75

字 数: 465千字

版 次: 2013年1月第3版 2013年1月第1次印刷

---

ISBN 978-7-5635-3271-1

定价: 27.00元

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

# 前 言

全国计算机等级考试是全国范围内应试考生人数最多、规模最大、最具有影响力的权威性国家级计算机类水平考试,很多企事业单位都把获得全国计算机等级考试证书作为人事考核、人才招聘、职称晋升的评定条件之一。全国计算机等级考试是一种水平性考试,历年真题具有极强的规律性和重复性,通过研究我们发现一个惊人的事实:几乎每年都有2~3题是以前考过的真题,约有72%是雷同的考点,有变化的新考题仅仅有约9%!也就是说,只要把考过的真题都会做,就能轻松过关!

本书自第1版推出以来,凭借“举一反三的真题解析、独一无二的关键考点点评、揭示命题规律的真题链接”在广大考生中引起强烈震撼,有读者来信评价本书为短平快过关必读圣经!考生的需求是我们服务的目标,在上一版的基础上,我们吸收了众多读者与专家的建议,隆重推出第3版。本书在第2版的基础上进行了如下修订:

- 细致排错。对全书细致入微地进行了审查,决不放过任何细小的错误,确保内容的正确性,以便考生复习时畅通无阻。
- 与最新考试同步。本书添加了最新考试真题,并对每个考题进行了详尽的解析,有助于考生把握考试规律,及时了解最新考试动态。
- 深入研究命题动态。本书根据最新考试大纲,对所有考点进行了系统地分类,使得本书考点全面,删除与考试无关的考点,帮助考生节约复习时间。

本套产品由考卷和配套多媒体学习光盘组成,其中考卷部分包括最新笔试试卷和最新上机试卷两大部分。最新笔试试卷包括:10套全真最新笔试试卷+试题详细解析+关键考点评注。最新上机试卷包括:10套全真最新上机真题+试题详细解析+关键考点评注。配套多媒体光盘部分包括12套上机试卷。上机考试环境和操作界面与真题一致,具有自动阅卷、自动评分功能,并提供上机操作的视频演示。

本书有如下特色:

(1) 真题套数多,同时包括笔试与上机。本书有10套最新笔试试卷与10套最新上机真题(市场上同类书一般只有9套笔试试卷),供考生全面复习与突破过关。

(2) 答案解析,详略得当:试卷不仅给出了参考答案,而且一一予以解题分析,突出重点、难点,详略得当,力求通过解析的学习,强化理解、记忆。

(3) 每套试题解析最后附有关键考点评注。同类图书一般是“试卷+解析”的风格,我们根据培训老师的实际培训经验,在每套试卷解析最后加了“关键考点评注”,对本套试卷中的难点、重点进行剖析,使考生能达到举一反三的功效;对重点考点进行链接,使考生重温了相关知识,备考更有信心。

(4) 按考试频率分类精选10套上机真题。通过对上机考试题库的透彻分析,把这些真题分成若干类,按考试频率的高低从每类中精选最有代表性的真题,从而做到了以点代面、跳出题海,为考生上机考试过关指明了一条捷径。

(5) 装帧独特,便于销售。每套试题按“试卷+解析+评注”装成一份,非常适合考生每份试题按“练、学、查”方式实战,而且充分考虑到培训班的特点,方便教学使用。

(6) 书盘结合,题量超大。配套光盘中提供10套上机试卷,全真模拟环境,便于考生实战演练,适应上机考试。

(7) 作者实力强。作者团队从事等级考试近10年的辅导、培训、命题、阅卷及编写之经验,有较高的权威性,图书质量有保障。

本书由全国计算机等级考试命题研究组主编,参与编写与考试研究、光盘制作的人员有:江梅、陈海燕、杜兰、薛英、屠强、张石磊、李为健、赵明明、吴远、刘英英、吴涛涛、赵梨花、王珊珊、何光明、陈智、赵传申、吴婷、刘家琪、李海、骆健、张居晓、唐瑞华。

本书可供全国计算机等级考试二级C++考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。预祝各位考生考试成功,如遇到疑难问题,可通过以下方式与我们联系:bjbaba@263.net。微博地址:<http://weibo.com/2297589741>。(也请参与我们的微博活动吧!活动如下:①关注@北邮等考,成为北邮等考的粉丝。②转发此微博:“北邮出版的等考图书刚买到,相信能成功。全国计算机等级考试复习资料首选北邮出版的。”并说出你购买图书、参加考试的心情和故事,也可以是生活中的乐趣。我们将对优秀粉丝进行送礼,一直有效。)

# 目 录

<b>2012年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共18页)</b>	<b>2010年3月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共16页)</b>
笔试试卷..... 1	笔试试卷..... 1
上机真题..... 9	上机真题..... 9
笔试试卷答案解析..... 12	笔试试卷答案解析..... 11
上机真题答案解析..... 14	上机真题答案解析..... 14
上午笔试关键点点评..... 15	上午笔试关键点点评..... 14
下午上机关键点点评..... 17	下午上机关键点点评..... 16
<b>2012年3月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共17页)</b>	<b>2009年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共16页)</b>
笔试试卷..... 1	笔试试卷..... 1
上机真题..... 9	上机真题..... 10
笔试试卷答案解析..... 12	笔试试卷答案解析..... 12
上机真题答案解析..... 15	上机真题答案解析..... 14
上午笔试关键点点评..... 15	上午笔试关键点点评..... 15
下午上机关键点点评..... 17	下午上机关键点点评..... 16
<b>2011年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共17页)</b>	<b>2009年3月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共16页)</b>
笔试试卷..... 1	笔试试卷..... 1
上机真题..... 9	上机真题..... 10
笔试试卷答案解析..... 12	笔试试卷答案解析..... 12
上机真题答案解析..... 15	上机真题答案解析..... 14
上午笔试关键点点评..... 15	上午笔试关键点点评..... 15
下午上机关键点点评..... 17	下午上机关键点点评..... 16
<b>2011年3月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共20页)</b>	<b>2008年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共20页)</b>
笔试试卷..... 1	笔试试卷..... 1
上机真题..... 9	上机真题..... 8
笔试试卷答案解析..... 12	笔试试卷答案解析..... 14
上机真题答案解析..... 15	上机真题答案解析..... 16
上午笔试关键点点评..... 16	上午笔试关键点点评..... 17
下午上机关键点点评..... 19	下午上机关键点点评..... 19
<b>2010年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共16页)</b>	<b>2008年4月全国计算机等级考试二级C++程序设计 (共19页)</b>
笔试试卷..... 1	笔试试卷..... 1
上机真题..... 8	上机真题..... 10
笔试试卷答案解析..... 11	笔试试卷答案解析..... 13
上机真题答案解析..... 14	上机真题答案解析..... 15
上午笔试关键点点评..... 15	上午笔试关键点点评..... 16
下午上机关键点点评..... 16	下午上机关键点点评..... 18

# 2012年9月全国计算机等级考试二级C++程序设计 笔试试卷

(上午考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

## 一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。请将正确选项填涂答题卡相应未知数, 打在试卷上不得分。

- (1) 下列链表中, 其逻辑结构属于非线性结构的是\_\_\_\_\_。  
A) 二叉链表      B) 循环链表      C) 双向链表      D) 带链的栈
- (2) 设循环队列的存储空间为  $Q(1:35)$ , 初始状态为  $front=rear=35$ 。现经过一系列入队与退队运算后,  $front=15, rear=15$ , 则循环队列的元素个数为\_\_\_\_\_。  
A) 15      B) 16      C) 20      D) 0 或 35
- (3) 下列关于栈的叙述中, 正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 栈底元素一定是最后入栈的元素      B) 栈顶元素一定是最先入栈的元素  
C) 栈操作遵循先进后出的原则      D) 以上三种说法都不对
- (4) 在关系数据库中, 用来表示实体间联系的是\_\_\_\_\_。  
A) 属性      B) 二维表      C) 网状结构      D) 树状结构
- (5) 公司中有多个部门和多名职员, 每个职员只能属于一个部门, 一个部门可以有 multiple 职员。则实体部门和职员间的联系是\_\_\_\_\_。  
A) 1:1 联系      B)  $m:1$  联系      C)  $1:m$  联系      D)  $m:n$  联系
- (6) 有两个关系 R 和 S 如下:

A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

A	B	C
c	3	1

- 则由关系 R 得到关系 S 的操作是\_\_\_\_\_。  
A) 选择      B) 投影      C) 自然连接      D) 并
- (7) 数据字典(DD)所定义的对象包含于\_\_\_\_\_。  
A) 数据流图(DFD)      B) 程序流程图  
C) 软件结构图      D) 方框图
- (8) 软件需求规格说明书的作用不包括\_\_\_\_\_。  
A) 软件验收的依据      B) 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解  
C) 软件设计的依据      D) 软件可行性研究的依据



- (9) 下列属于黑盒测试方法的是 C。
- A) 语句覆盖      B) 逻辑覆盖      C) 边界值分析      D) 路径分析
- (10) 下列不属于软件设计阶段任务的是 D.C。
- A) 软件总体设计      B) 算法设计  
C) 制定软件确定测试计划 需求分析      D) 数据库设计
- (11) 下列关于函数重载的叙述中,错误的是 C。
- A) 重载函数的参数个数可以不同  
B) 重载函数的参数类型可以不同  
C) 重载函数的返回值类型必须不同  
D) 重载函数的参数个数或参数类型必须有所不同
- (12) 下列关于类成员对象构造函数调用顺序的叙述中,正确的是 B。
- A) 与它们在初始化列表中的顺序相同  
B) 与它们在类中声明的顺序相同  
C) 与析构函数的调用顺序相同  
D) 顺序不确定
- (13) 下列关于派生类的叙述中,错误的是 D。
- A) 派生类至少要有有一个基类  
B) 派生类中包括了从基类继承的成员  
C) 一个派生类可以作为另一个派生类的基类  
D) 基类成员被派生类继承以后访问权限保持不变
- (14) 下列关于运算符重载的叙述中,正确的是 B。
- A) 通过运算符重载机制可以为 C++ 扩充新的运算符  
B) 运算符重载的作用是使已有的运算符作用于类的对象  
C) 重载运算符的操作数类型可以全部为基本类型  
D) 所有运算符都可以被重载
- (15) 下列关于模版的叙述中,错误的是 C。
- A) 调用模版函数时,有时可以省略模版实参  
B) 函数模版的每个实例就是一个函数定义  
C) 类模版的每个实例就是一个类定义  
D) 类模版的实例是一个类对象
- (16) 下列关于输入输出流的叙述中,正确的是 B。
- A) 一个文件流可以与一个数据文件相联系  
B) cin 是专门从键盘输入数据的输入流类  
C) 流运算符 << 用来从输入流中读取数据  
D) 宽度设置的效果永久有效
- (17) 下列选项中可以做 C++ 标识符的是 A。
- A) \_256      B) fat. /pig      C) delete      D) 5char
- (18) 关键字 unsigned 不能修饰的类型是 C。
- A) char 修饰字符型      B) int 修饰数据类型      C) float      D) long int
- (19) 有如下程序:
- ```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    char a;
    cin>>a;
```

```

if(a=='*') cout<<"*"<<endl;
else      cout<<"###"<<endl;
return 0;
}

```

输入字符+时,程序的运行结果是 AD

- A) \*\*\*                      B) ###                      C) \*\*\*###                      D) 无输出

(20) 下列对一维数组 a 的定义中,语法正确的是 D。

- A) int a(10);                      B) int n=7,a[n];  
C) int n;cin>>n;int a[];                      D) const int size=10;int a[size];

(21) 假设函数 fun 已经定义,其原型为“void fun(int a,int b=7,char \* p=”\*”)”; ,下列函数调用中错误的是 BC。

- A) fun(5)                      B) fun(5,8)                      C) fun(6,"###")                      D) fun(0,0,"==")

(22) 已知函数 print() 没有返回值,如果在类中将之声明为常成员函数,正确的是 AA。

- A) void print() const                      B) const void print()  
C) void consr print()                      D) void print(const)

(23) 已知基类 Employee 只有一个构造函数,其定义如下:

```
Employee::Employee(int n):id(n){}
```

Manager 是 Employee 的派生类,则下列对 Manager 的构造函数的定义中,正确的是 DC。

- A) Managaer::Manager(int n):id(n){}  
B) Managaer::Manager(int n){id=n;}  
C) Managaer::Manager(int n): Employee(n){}  
D) Managaer::Manager(int n){ Employee(n);}

(24) 已知将运算符“+”和“\*”作为 Complex 的成员函数重载,设 c1 和 c2 是类 complex 的对象,则表达式 c1+c2\*c1 等价于 B。

- A) c1.operator\*(c2.operator+(c1))                      B) c1.operator+(c2.operator\*(c1))  
C) c1.operator\*(c1.operator+(c2))                      D) c2.operator+(c1.operator\*(c1))

(25) 下列类模版的定义中语法格式错误的是 D。

- A) template<class T> class Buffer {/\* ... \*/};  
B) template<typename> class Buffer{/\* ... \*/};  
C) template<class T1,class T2> class Buffer{/\* ... \*/};  
D) template<T> class Buffer{/\* ... \*/};

(26) 在 C++ 中既可以用于文件输入又可以用于文件输出的流类是 I。

- A) fstream                      B) ifstream                      C) ofstream                      D) iostream

(27) 有如下类定义:

```

class MyClass{
    int b;char a;double c;
public:
    MyClass():c(0.0),b(0),a(''){}
}

```

创建这个类的对象时,数据成员的初始化顺序是 B。

- A) a,b,c                      B) c,b,a                      C) b,a,c                      D) c,a,b

(28) 有如下类定义:

```

class MyClass{
    int x;
public:
    MyClass():x(0),y(0){}
}

```



```

int GetX(){return x;}
void SetX(int xx){x==xx;}
int y;
};

```

已知 obj 是类 MyClass 的对象,下列语句中违反类成员访问控制权限的是 obj.y。

A) obj.x;                      B) obj.y;                      C) obj.GetX();                      D) obj.SetX(0);

(29) 有如下类定义:

```

class Test{
    char a; const char b;
public:
    Test(char c){a=c;b=c;} //第一行
    void f(char a)const {this->a=a;} //第二行
    void g(char b) {this->b=b;} //第三行
    char h() const{return a;} //第四行
};

```

编译时没有错误的行是 第一行。

A) 第一行                      B) 第二行                      C) 第三行                      D) 第四行

(30) 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class A{
public:
    A(){cout<<<'A';}
    ~A(){cout<<<'C';}
};
class B:public A{
public:
    B(){cout<<<'G';}
    ~B(){cout<<<'T';}
};
int main(){
    B obj;
    return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是 AGTC。

A) GATC                      B) AGTC                      C) GACT                      D) AGCT

(31) 有如下程序

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Base{
public:
    void fun(){cout<<<'B';}
}
Class Derived:public Base{
public:

```

```

    void fun() { _____ cout<<'D';}
};
int main(){
    Derived d;
    d.fun();
    return 0;
}

```

若程序的输出结果是 BD,则划线处缺失的部分是    D   。

- A) fun();                      B) Base.fun();              C) Base::fun();              D) Base->fun();

(32) 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class B {
public:
    virtual void f(){cout<<"B";}
    void g(){ cout<<"B";}
};
class D:public B{
public:
    void f(){cout<<"D";}
    void g(){ cout<<"D";}
};
void h(B* p){ p->f();p->g();}
int main() {
    D obj;
    h(&obj);
    return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是    D   。

- A) DD                              B) BB                              C) BD                              D) DB

(33) 有如下程序:

```

#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
class MyString{
public:
    char str[80];
    MyString(const char * s){strcpy(str,s);}
    MyString&operator += (MyString a){
        strcat(str,a.str);
        return * this;
    }
};
ostream& operator<<(ostream& s,const MyString& z){return<<z.str;}
int main(){

```

```

MyString x("abc"),y("cde");
cout<<(x+=y)<<endl;
return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是 D。

- A) abc                      B) cde                      C) abcde                      D) abcde

(34) 有如下程序：

```

#include<iostream>
#include<iomanip>
using namespace std;
int main(){
    cout<<setfill('#')<<setw(4)<<<"OK"<<123<<endl;
    return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是 ##OK123。

- A) ##OK123                      B) ##OK#123                      C) OK##123                      D) OK##123#

(35) 有如下语句序列：

```

ifstream infile("DATA.DAT");
if(infile.good()) cout<<"A";
else{
    cout<<"B";
    ofstream outfile("DATA.DAT");
    if(outfile.fail()) cout<<"C";else cout<<"D";
}

```

若执行这个语句序列显示的是 BD,则说明文件 DATA,DAT AC

- A) 以读方式打开成功  
 B) 以读方式打开失败,但以写方式打开成功  
 C) 以读方式打开失败,但以写方式打开失败  
 D) 以读方式打开成功,但以写方式打开成功

## 二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。

- (1) 一棵二叉树共有 47 个结点,其中有 23 个度为 2 的结点。假设根结点在第 1 层,则该二叉树的深度为 【1】6。
- (2) 设栈的存储空间为 S(1:40),初始状态为 bottom=0,top=0。现经过一系列入栈和出栈运算后,top=20,则当前栈中有 【2】20 个元素。
- (3) 数据独立性分为逻辑独立性和物理独立性。当总体逻辑结构改变时,其局部逻辑结构可以不变,从而根据局部逻辑结构编写的应用程序不必修改,称为 【3】逻辑独立性。
- (4) 关系数据库中能实现的专门运算包括 【4】选择、连接和投影。
- (5) 软件按功能通常分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。UNIX 操作系统属于 【5】系统软件。
- (6) 若有定义语句“int x=10;”,则表达式“x<=10? 20:30”的值为 【6】20。
- (7) 下列语句的作用是在计算正整数 n 的各位数字之和,例如:n=123,sum=1+2+3。请将下列语句补充完整。
- ```

do{
    sum += 【7】n/10;
}

```

```
n = n/10;
} while(n! = 0);
```

(8) 有如下程序:

```
#include<iostream>
using namespace std;
void fun(int &x,int y){
    y = y + x;
    x = y/4;
    x ++ ;
}
int main(){
    int x = 4,y = 5;
    fun(x,y);
    cout<<x + y;
    return 0;
}
```

运行这个程序的输出结果是 **【8】**。

(9) 有如下程序:

```
#include<iostream>
using namespace std;
class A{
public:
    A(){cout<<1;}
    A(const A&){cout<<2;}
    ~A(){cout<<3;}
};
int ,ain(){
    A obj1;
    A obj2(obj1);
    return 0;
}
```

运行这个程序的输出结果是 **【9】**。

(10) 若下列程序的输出结果是 20, 请将横线处缺失部分补充完整。

```
#include<iostream>
using namespace std;
class MyClass{
public:
    MyClass(int x = 10):value(x){}
    void SetValue(int x){ value = x;cout<<x;}
private:
    int value;
};
int main(){
    MyClass * ptr = new MyClass;
```

**【10】** //通过对象指针 ptr 调用 SetValue 函数

```

delete ptr;
return 0;
}

```

(11) 若下列程序的输出结果是 2334, 请将横线处缺失部分补充完整。

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Base{
    int m;
public:
    Base(int k):m(k){}
    int getM()const{return m;}
};
class Derived:public Base{
    int n;
public:
    Derived(int k): 【11】 ,n(k){}
    int getN()const{return n;}
};
int main(){
    Derived d1(3),d2(4);
    cout<<d1.getM()<<d1.getN()<<d2.getM()<<d2.getN();
    return 0;
}

```

(12) 在 C++ 中, 编译时的多态性是通过模版或函数 【12】 实现的。

(13) 有些运算符既可以作为成员函数重载, 也可以作为非成员函数重载。若在一个重载的运算符函数的定义中成功地使用了 this 指针, 说明它是作为 【13】 重载的。

(14) 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
template<typename T>
T Add(T v1,T v2){return v1 + v2;}
int main()
{
    cout<<Add(2,3)<<' '<<Add(2.3,3.5);
    return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是 【14】。

(15) 有如下程序:

```

#include<iostream>
using namespace std;
class Point{
    double x,y;
public:
    Point(double xx = 0.0,double yy = 0.0):x(xx),y(yy){}
    double getX()const{return x;}
}

```

```

double getY()const{return y;}
void show()const{cout<<'('<<x<<', '<<y<<')';}
};
class Line{
    Point p1,p2;
public:
    Line(Point pp1,Point pp2):p1(pp1),p2(pp2){}
    Point LeftMost()const{
        if(p1.getX()<= p2.getX()) return p1;
        return p2;
    }
};
int main(){
    Line line(Point(3.1,5.2),Point(8.3,4.4));
    line.LeftMost().show();
    return 0;
}

```

运行这个程序的输出结果是 【15】。

# 2012 年 9 月全国计算机等级考试二级 C++ 程序设计 上机真题

(下午考试时间 90 分钟,满分 100 分)

## 1. 改错题(共 2 处错误,共 30 分)

以下程序运行时有错误,请改正 main 函数中的错误,使该程序能正确地输出结果:

```

Constructor.
Default constructor
Area is 10
Area is 0
Area is 10

```

注意:错误包含在/\*\*\*\*\*found \*\*\*\*\*/的下面。修改该语句即可,其他语句不能修改。

```

#include<iostream.h>
class Rect
{
private:
    double ledge,sedge;
public:
    Rect()

```

```

{
    cout<<"Default constructor .\n";
}
Rect(double l,double s)
{
    ledge = l;sedge = s;
    cout<<"Constructor .\n";
}
void Set(double l,double s)
{
    ledge = l;sedge = s;
}
void Area()
{
    cout<<"Area is "<<ledge * sedge<<endl;
}
};
void main( )
{
    Rect Rect1(2.0,5.0);
    /***** found *****/
    Rect Rect2(1); Rect Rect2();
    /***** found *****/
    Rect Rect3; Rect Rect3(Rect1);
    Rect1.Area();
    /***** found *****/
    Rect2.ledge = 0; Rect2.sedge = 0; Rect2.Set(10,0);
    Rect2.Area();
    Rect3.Area();
}

```

## 2. 简单应用题 (30 分)

阅读下列函数说明和代码,补充空出的代码。使输入的某年某月某日,可判断这一天是这一年的第几天。  
 程序分析:以3月5号为例,应该先把前两个月的天数加起来,然后再上5天即为本年的第几天(特殊情况:闰年月份大于3时需要多加一天)。

注意:不能修改程序的其他部分,只能补充 fun 函数。

```

#include <iostream.h>
int fun (int y,int m,int d)
{
}
void main( )
{
    cout<<fun(2005,2,1)<<endl;
    cout<<fun(2004,1,5)<<endl;
    cout<<fun(2004,10,12)<<endl;
    cout<<fun(2005,12,20)<<endl;
}

```



```
return;
```

```
}
```

### 3. 综合应用题(40分)

本题类的定义并不完整,按要求完成下列操作,将类的定义补充完整。

- (1) 完成类 CMyArray 的构造函数,申请数组的大小,请在注释//\*\*\*\*\*1 \*\*\*\*\*后添加适当的语句。
- (2) 完成类 CMyArray 的构造函数,释放数组,请在注释//\*\*\*\*\*2 \*\*\*\*\*后添加适当的语句。
- (3) 完成重载运算符“[]”用来获得指定下标的数据,请在注释//\*\*\*\*\*3 \*\*\*\*\*后添加适当的语句。
- (4) 完成函数 Set(),用来设置指定下标的数据。如果数据没有超出范围,则设置数据,并返回 1,否则返回 0,请在注释//\*\*\*\*\*4 \*\*\*\*\*后添加适当的语句。

注意:除在指定位置添加语句之外,请不要改动程序中的其他内容。

```
#include<iostream.h>
template<class T>
class CMyArray
{
private:
    T* data;
    int m_Len;
public:
    CMyArray(int len)
    {
        m_Len = len;
        //*****1 *****
    }
    ~CMyArray()
    {
        //*****2 *****
    }
    T& operator [](int i)
    {
        //*****3 *****
    }
    bool Set(int i, T t)
    {
        //*****4 *****
        if()
        {
            data[i] = t;
            return true;
        }
        return false;
    }
};
```

```
int main( )
{
    CMyArray<int> obj(5);
    obj[3] = 1;
    obj.Set(5,2);
    return 0;
}
```



## 笔试试卷答案与解析

### 一、选择题答案与解析

(1) 答案: A

✱ 解析: 对于线性结构,除了首结点和尾结点外,每一个结点只有一个前驱结点和一个后继结点。线性表、栈、队列都是线性结构,循环链表和双向链表是线性表的链式存储结构;带链的栈是栈的链式存储结构。二叉链表是二叉树的存储结构,而二叉树是非线性结构,因为二叉树有些结点有两个后继结点,不符合线性结构的定义。

(2) 答案: D

✱ 解析: 循环队列中,front 为队首指针,指向队首元素的前一个位置;rear 为队尾指针,指向队尾元素。由题目可知,循环队列最多存储 35 个元素。front = rear = 15 时,循环队列可能为空,也可能为满。

(3) 答案: C

✱ 解析: 栈是一种先进后出的线性表,也就是说,最先入栈的元素在栈底,最后出栈;而最后入栈的元素在栈顶,最先出栈。

(4) 答案: B

✱ 解析: 关系数据库使用的是关系模型,用二维表来表示实体间的联系。属性是客观事物的一些特性,在二维表中对应于列。

(5) 答案: C

✱ 解析: 实体间的联系有一对一(1:1)、一对多(1:m)和多多对多(m:n),没有多对一(m:1)。题目中,一个部门可以有 multiple 职员,而每个职员只能属于一个部门,显然,部门和职员间是一对多的联系。

(6) 答案: A

✱ 解析: 由关系 R 得到关系 S 是一个一元运算,而自然连接和并都是多元运算,可以排除选项 C 和选项 D。关系 S 是由关系 R 的第 3 个元组组成,很显然这是对关系 R 进行选择运算的结果。投影运算则是从关系 R 中选择某些列。可以简单理解,选择运算是对行的操作,投影运算是对列的操作。

(7) 答案: A

✱ 解析: 数据字典用于对数据流图中出现的被命名的图形元素进行确切地解释,是结构化分析中使用的工具。

(8) 答案: D

✱ 解析: 需求规格说明书是需求分析的成果,其作用是:便于开发人员进行理解和交流;反映用户问题的结构,可作为软件开发工作的基础和依据;可作为确认测试和验收的依据。可行性研究是在需求分析之前进行的,软件需求规格说明书不可能作为可行性研究的依据。

(9) 答案: C

✱ 解析: 黑盒测试用于对软件的功能进行测试和验证,不须考虑程序内部的逻辑结构。黑盒测试的方法主要包括:等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、因果图等。语句覆盖、逻辑覆盖、路径分析均是白盒测试的方法。

(10) 答案: C

✱ 解析: 软件概要设计阶段的任务有:软件系统的结构的设计,数据结构和数据库设计,编写概要设计文档,概要设计文档评审。确认测试是依据需求规格说明书来验证软件的功能和性能,也就是说,确认测试计划是在需求分析阶段就制定了。

(11) 答案: C

✱ 解析: 重载函数是函数的一种特殊情况,为方便使用,C++ 允许在同一范围中声明几个功能类似的函数同名,但是这些同名函数的形式参数(指参数的个数、类型或者顺序)必须不同,也就是说用同一个运算符完成不同的运算功能。

(12) 答案: B

✱ 解析: ①基类构造函数。如果有多个基类,则构造函数的调用顺序是某类在类派生表中出现的顺序,而不是它们在成员初始化表中的顺序。②成员类对象构造函数。如果有多个成员类对象则构造函数的调用顺序是对象在类中被声明的顺序,而不是它们出现在成员初始化表中的顺序。

(13) 答案: D

✱ 解析: 一个派生类可以作为另一个派生类的基类;无论是单继承还是多继承,派生类至少有一个基类;派生类的成员除了它自己的成员外,还包含了它的基类成员;派生类中继承的基类成员的访问权限到派生类受继承方式影响的。

(14) 答案: B