



工业和信息化普通高等教育“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校计算机规划教材

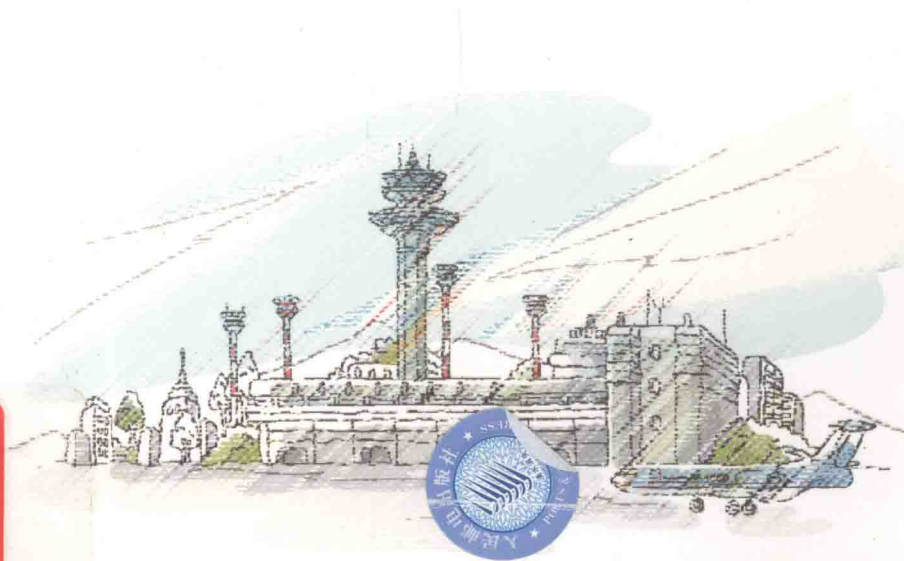
21st Century University Planned Textbooks of Computer Science

计算机文化基础 实验教程

The Experiment Course in The Basis of
Computer Culture

主 编 王太雷 叶长国

- 内容新颖，结构紧凑
- 层次清楚，图文并茂
- 通俗易懂，便于教学



高校系列



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



工业和信息化普通高等教育“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校

21st Century University Planned

计算机文化基础 实验教程

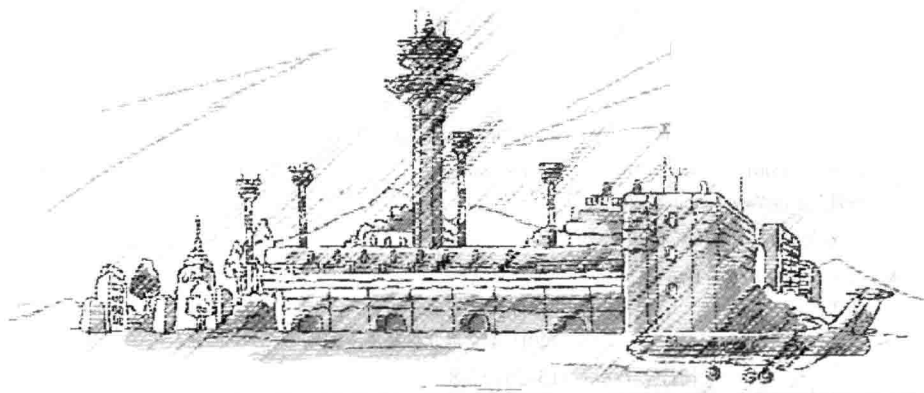
The Experiment Course in The Basis of
Computer Culture

主 编 王太雷 叶长国

副主编 魏念忠 李 芳 冯 玲 周京伟 赵拥华

参 编 刘 婧 段西强 王 霞 徐 萍 刘 彬 乔 赛

朱莉莉 郭小春 朱翠英 许 盈 郑爱云



高校系列

人 民 邮 电 出 版 社

北 京

图书在版编目 (C I P) 数据

计算机文化基础实验教程 / 王太雷, 叶长国主编

— 北京: 人民邮电出版社, 2011. 9

21世纪高等学校计算机规划教材

ISBN 978-7-115-26132-8

I. ①计… II. ①王… ②叶… III. ①电子计算机—
高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第165016号

内 容 提 要

本书是《计算机文化基础》的配套实验用书。本书每章都包含三部分内容: 第一部分为“教学要求及大纲”; 第二部分为“习题”; 第三部分为“实验操作”。

本书共分 10 章, 包括信息技术与计算机文化, 多媒体技术基础, Windows XP 操作系统, 字处理软件 Word 2003, 电子表格系统 Excel 2003, 演示文稿软件 PowerPoint 2003, 数据库管理系统 Access 2003, 计算机网络基础, 网页制作, 信息安全, 以及各章习题的参考答案。

本书可作为大学本科非计算机专业或高职高专院校各专业“计算机文化基础”课程的教学辅导书, 也可作为各类工程技术人员和参加等级考试(一级)的读者的参考书。

工业和信息化部普通高等教育“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校计算机规划教材

计算机文化基础实验教程

-
- ◆ 主 编 王太雷 叶长国
副 主 编 魏念忠 李 芳 冯 玲 周京伟 赵拥华
参 编 刘 婧 段西强 王 霞 徐 萍 刘 彬
乔 赛 朱莉莉 郭小春 朱翠英 许 盈
郑爱云
责任编辑 董 楠
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 10 2011 年 9 月第 1 版
字数: 260 千字 2011 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-26132-8

定价: 23.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前言

随着计算机技术的飞速发展和计算机应用的日益普及,计算机在经济建设及社会发展中的地位日益重要,计算机应用能力已成为当代社会人们生活的基本需要。作为当代大学生,学好计算机文化基础是步入信息社会的基本要求。根据非计算机专业学生的计算机应用能力培养目标,教育部制定了高等院校非计算机专业的计算机基础课程体系,目的是使学生了解计算机的基础知识和工作原理,掌握计算机的基本操作技能。学习计算机文化基础的最终目的在于应用。经验证明,在掌握必要理论的基础上,上机实践操作才是提高应用能力的基础和捷径,只有通过实际的上机实验才能深入理解和牢固掌握所学的理论知识。为了配合《计算机文化基础》的教学与山东省文化基础考试,根据多年从事“计算机文化基础”课程教学和组织等级考试的经验以及计算机学科发展的一些新内容,我们编写了这本专门用于强化学生实际动手能力的计算机文化基础实验教材,以与相应的《计算机文化基础》教材配套使用。

本书具有内容新颖、结构紧凑、层次清楚、图文并茂、通俗易懂、便于教学、可操作性强等特点,内容包括3个方面:教学要求及大纲、习题、实验操作,便于学生了解学习要求,掌握必要的知识点,学会必需的操作技能。

全书共分10章。其中第1章由段西强、徐萍编写,第2章由王霞编写,第3章由周京伟、刘彬编写,第4章由王太雷编写,第5章由冯玲编写,第6章由赵拥华编写,第7章由魏念忠编写,第8章由叶长国编写,第9章由李芳编写,第10章由刘婧编写,参加教材编写的还有乔赛、朱翠英、许盈、朱莉莉、郭小春、郑爱云等。全书由王太雷、叶长国统稿。

本书的每个实验都与教学大纲的要求相对应,通过上机操作中的说明,把计算机基础知识与操作有机地结合在一起,不仅有利于读者快速掌握计算机操作技能,而且加深了读者对计算机基础知识的理解,从而达到巩固理论教学、强化操作技能的目的。实验中给出了详细的步骤,以满足初学者的要求。这些步骤仅供参考,读者不必受其束缚,完成实验的方法很多,关键是要抓住重点,开阔思路,提高分析问题、解决问题的能力。此外,我们在大部分章节后配有综合练习,帮助读者强化操作技能。

由于时间仓促,编者水平有限,书中难免有不足或不妥之处,敬请专家与广大读者批评指正。

编 者
2011年6月

目 录

第 1 章 信息技术与计算机文化..... 1

- 1.1 教学要求及大纲 1
- 1.2 习题 1
- 1.3 实验操作 7
 - 1.3.1 实验一 7
 - 1.3.2 实验二 8
 - 1.3.3 实验三 10
 - 1.3.4 实验四 11

第 2 章 多媒体技术基础..... 12

- 2.1 教学要求及大纲 12
- 2.2 习题 12
- 2.3 实验操作 14
 - 2.3.1 实验一 14
 - 2.3.2 实验二 17

第 3 章 Windows XP 操作系统..... 25

- 3.1 教学要求及大纲 25
- 3.2 习题 26
- 3.3 实验操作 32
 - 3.3.1 实验一 32
 - 3.3.2 实验二 33
 - 3.3.3 实验三 39
 - 3.3.4 综合实验 42

第 4 章 字处理软件 Word 2003..... 43

- 4.1 教学要求及大纲 43
- 4.2 习题 43
- 4.3 实验操作 51
 - 4.3.1 实验一 51
 - 4.3.2 实验二 52
 - 4.3.3 实验三 54

- 4.3.4 实验四 55
- 4.3.5 实验五 58
- 4.3.6 综合实验 59

第 5 章 电子表格系统 Excel 2003..... 61

- 5.1 教学要求及大纲 61
- 5.2 习题 62
- 5.3 实验操作 71
 - 5.3.1 实验一 71
 - 5.3.2 实验二 73
 - 5.3.3 实验三 76
 - 5.3.4 实验四 79
 - 5.3.5 实验五 83
 - 5.3.6 实验六 86
 - 5.3.7 综合实验 90

第 6 章 演示文稿软件

PowerPoint 2003..... 94

- 6.1 教学要求及大纲 94
- 6.2 习题 94
- 6.3 实验操作 102
 - 6.3.1 实验一 102
 - 6.3.2 实验二 106
 - 6.3.3 实验三 108
 - 6.3.4 实验四 109

第 7 章 数据库管理系统

Access 2003 112

- 7.1 教学要求及大纲 112
- 7.2 习题 112
- 7.3 实验操作 117
 - 7.3.1 实验一 117

7.3.2 实验二	124	9.2 习题	138
7.3.3 实验三	127	9.3 实验操作	141
7.3.4 实验四	128	9.3.1 实验一	141
第 8 章 计算机网络基础	131	9.3.2 实验二	142
8.1 教学要求及大纲	131	9.3.3 实验三	144
8.2 习题	131	第 10 章 信息安全	146
8.3 实验操作	133	10.1 教学要求及大纲	146
8.3.1 实验一	133	10.2 习题	146
8.3.2 实验二	136	参考答案	150
第 9 章 网页制作	138	参考文献	154
9.1 教学要求及大纲	138		

第 1 章

信息技术与计算机文化

1.1 教学要求及大纲

信息技术是衡量一个国家科技发展水平的重要标志。信息技术已经广泛应用于社会和经济生活的各个领域，本章讲述计算机的基础知识。本章主要应掌握的知识点如下。

1. 了解计算机的应用领域及发展趋势，掌握计算机的起源与发展、计算机的特点及分类。
2. 掌握各种进制和数在计算机中的表示，主要包括：进制的概念、特点及二进制、八进制、十进制、十六进制之间的相互转换规则；计算机中数据的单位——位、字节（B）、KB、MB、GB、TB；字的概念及数字编码、字符编码、汉字编码。
3. 掌握计算机系统的组成、硬件系统的组成、软件系统的分类以及计算机语言及语言处理程序。
4. 了解微机的构成、微机的常见总线及作用，掌握微型计算机的分类、微机的主要性能指标、微机的常见输入/输出设备。
5. 了解信息技术的概念、计算机文化的概念，掌握数据的概念、信息的概念、数据和信息的关系。

参考学时：授课 4 学时，实验 4 学时。

1.2 习 题

一、单项选择题

1. 常用来标识计算机运算速度的单位是（ ）。
A. MIPS 和 BIPS B. BPS 和 MHz C. MB 和 BPS D. MHz 和 MIPS
2. 面向特定专业应用领域（如图形、图像处理等）使用的计算机一般是（ ）。
A. 工作站 B. 笔记本电脑 C. 巨型机 D. 大型主机
3. 有关计算机内部的信息表示，下面不正确的叙述是（ ）。
A. 计算机内部的信息表示有多种标准
B. 计算机内部的汉字编码全部由中国制定
C. 我国制订的汉字标准代码在计算机内部是用二进制表示的
D. ASCII 码是由美国制定的一种标准码

4. MPEG 是一种图像压缩标准,其含义是()。
- A. 联合静态图像专家组 B. 国际电报电话咨询委员会
C. 联合活动图像专家组 D. 国际标准化组织
5. 多任务操作系统是指()。
- A. 不同用户可以使用同一台计算机完成各自的任务
B. 不同时间段可以运行不同的应用程序
C. 同一时间可以运行多个应用程序
D. 一个用户使用计算机可以完成多项任务
6. 电子政务主要指政府部门内部的数字办公、政府部门之间的信息共享和实时通信及()三部分。
- A. 政府部门内部的财务安全保证
B. 政府部门访问 Internet 的管理
C. 政府部门通过网络与国外政府进行双向交流
D. 政府部门通过网络与公众进行双向交流
7. 关于计算机语言,下面叙述不正确的是()。
- A. 一般来讲,与高级语言相比,机器语言程序执行的速度较快
B. 高级语言是独立于具体的机器系统的语言
C. 汇编语言对于不同类型的计算机基本上不具备通用性和可移植性
D. 高级语言是先于低级语言诞生的
8. 早期的 DOS 操作系统属于()。
- A. 单用户操作系统 B. 网络操作系统
C. 实时操作系统 D. 多用户操作系统
9. 目前计算机发展经历了四代,高级程序设计语言出现在()。
- A. 第三代 B. 第四代 C. 第二代 D. 第一代
10. 计算机中的所有信息在计算机内部都是以()表示的。
- A. 二进制编码 B. BCD 编码 C. 十进制编码 D. ASCII 编码
11. 计算机系统中,“字节(Byte)”的描述性定义是()。
- A. 度量信息的最小单位,是一位二进制位所包含的信息量
B. 把计算机中的每一个汉子或英文单词分成几个部分,其中的每一部分就叫一个字节
C. 通常由 8 位二进制位组成,可代表一个数字、一个字母或一个特殊符号,也常用来度量计算存储容量的大小
D. 计算机系统中,在存储、传送或操作时,作为一个单元的一组字符或一组二进制位
12. 微型计算机系统中,下面与 CPU 概念最不等价的是()。
- A. 控制器和运算器 B. 主机 C. 中央处理器 D. 微处理器
13. 在计算机辅助系统中 CAT 表示()。
- A. 计算机辅助管理 B. 计算机辅助测试
C. 计算机辅助教学 D. 计算机辅助考试
14. 下列说法错误的是()。
- A. 数据是指存储在某种媒体上的可以鉴别的符号资料
B. 信息有着明确的、严格的定义

- C. 信息能够消除事物的不确定性
- D. 信息是自然界、人类社会和人类思维活动中普遍存在的一切物质和事物的属性
15. 计算机系统中,“位(bit)”的描述性定义是()。
- A. 度量信息的最小单位,是一位二进制位所包含的信息量
- B. 通常由 8 位二进制位组成,可代表一个数字、一个字母或一个特殊符号,也常用来度量计算机存储容量的大小
- C. 进位计数制中的“位”也就是“凑够”多少个“1”就进一位的意思
- D. 计算机系统中,在存储、传送或操作时,作为一个单元的一组字符或一组二进制位
16. 目前公认的人类发明的第一台电子计算机是()。
- A. ENIAC B. 分析机 C. EDVAC D. 差分机
17. 关于社会信息化的说法,错误的是()。
- A. 信息化的发展使人类的相互影响变得更大
- B. 信息化的发展使人类的联系更加容易,所以有“地球村”的说法
- C. 信息化的发展既能促进社会的发展,也对社会的发展有负面影响
- D. 信息化的发展只会促进社会的发展
18. 习惯上,CPU 与()组成了计算机的主机。
- A. 控制器 B. 运算器 C. 内存储器 D. 控制器和运算器
19. 用户从键盘上输入的汉字编码被称为()。
- A. 字型码 B. 国标码 C. 输入码 D. 区位码
20. 打印机能够输出的是()。
- A. 字符字模 B. 汉字内码 C. 图形码 D. 机内码
21. 我们现在广泛使用的计算机是()。
- A. 混合计算机 B. 模拟计算机 C. 数字计算机 D. 小型计算机
22. 第三代计算机的主要逻辑元件是()。
- A. 中小规模集成电路 B. 大规模或超大规模集成电路
- C. 晶体管 D. 电子管
23. 我国 1958 年研制出第一台()。
- A. 巨型机 B. 集成电路计算机 C. 电子管计算机 D. 晶体管计算机
24. 计算机内,内存被分为若干个存储单元,每个存储单元可存放()位二进制数。
- A. 16 B. 8 C. 64 D. 32
25. 微机内部信息的传送是通过()进行的。
- A. 芯片 B. CPU C. 总线 D. 内存
26. ()是 CPU 可直接访问的存储器。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 优盘
27. 协调 CPU 与内存之间的速度差的部件是()。
- A. RAM B. Cache C. Bus D. ROM
28. 下列存储设备中,不属于外存的是()。
- A. 硬盘 B. 光盘 C. 优盘 D. RAM
29. 计算机系统中最近硬件的系统软件是()。
- A. 应用软件 B. 管理软件 C. 操作系统 D. 机器语言

30. 汇编语言是()的“符号化”。
- A. 机器语言 B. 程序语言 C. 低级语言 D. 高级语言
31. 下列不属于操作系统的是()。
- A. UNIX B. Linux C. DOS D. Pascal
32. 标准 ASCII 码表示()个不同字符。
- A. 256 B. 128 C. 72 D. 512
33. 数值在计算机中的表示一般用 8421BCD 码,那么十进制 45 的 8421BCD 码的表示为()。
- A. 10101011 B. 01000101 C. 11011111 D. 110111101
34. 输入计算机的信息一般有两类:数据和()。
- A. 程序 B. 字符 C. 文档 D. 数值
35. 下列程序中,()不是语言处理程序。
- A. 解释程序 B. 翻译程序 C. 编译程序 D. 汇编程序
36. 主频是计算机 CPU 在单位时间内发出的脉冲数,它的单位是()。
- A. MIPS B. Hz C. BIPS D. BPS
37. 已知 $X=156D$ 、 $Y=10010110B$ 、 $Z=240O$,则 3 个数的正确排序为()。
- A. $X>Z>Y$ B. $Z>Y>X$ C. $Z>X>Y$ D. $Y>X>Z$
38. 已知字符“K”的 ASCII 码的十六进制数是 2B,则 ASCII 码的二进制数 1011000 对应的字符是()。
- A. G B. J C. F D. H
39. ()决定了指令直接寻址的能力。
- A. 字节 B. 位 C. 字 D. 字长
40. 十进制数-78 的反码表示为()。
- A. 10101101 B. 10110011 C. 01100101 D. 10110001
41. ()提出的“存储程序”工作原理决定了计算机硬件系统有 5 个基本组成部分。
- A. 巴贝奇 B. 布尔 C. 莱布尼兹 D. 冯·诺依曼
42. 八进制数 457. 36 转化为十六进制数是()。
- A. 11F. 78 B. 12F. 78 C. 10F. 75 D. 13E. 67
43. 信息论的创始人是美国数学家()。
- A. 冯·诺伊曼 B. 维纳 C. 香农 D. 比尔·盖茨
44. 第三代互联网是指()。
- A. 网格 B. 阿帕网 C. 传统互联网 D. Web
45. CERnet 是指()。
- A. 中国金桥网 B. 中国教育科研网 C. 中国互联网 D. 中国科技网
46. 我国是从“三金”工程起步建设信息高速公路的,金桥工程是指()。
- A. 电子货币工程 B. 国家对外经济贸易信息网工程
- C. 电子政务工程 D. 国家公用经济信息网工程

二、多项选择题

1. 在有关计算机系统软件的描述中,下面正确的有()。
- A. 语言处理程序不属于计算机系统软件

- B. 计算机系统中非系统软件一般是通过系统软件发挥作用的
- C. 操作系统属于系统软件
- D. 数据库管理系统不属于系统软件
- E. 计算机软件系统中最靠近硬件层的是系统软件
2. 对于十进制数 456, 下面各种表示方法中, 正确的是: ()。
- A. 456D B. 456 C. 4560 D. 456H
- E. 456B
3. 标志人类文化发展的里程碑有 ()。
- A. 印刷术的发明 B. 计算机的发明 C. 文字的使用
- D. 电的使用 E. 语言的产生
4. 计算机的算法具有以下性质 ()。
- A. 输入/输出 B. 确定性 C. 有穷性 D. 可行性 E. 有用性
5. 下列关于数据管理的说法正确的是 ()。
- A. 数据处理是指对各种形式的数据进行收集、储存、加工和传播的一系列活动的总和
- B. 办公信息系统就是数据管理的一个具体应用
- C. 数据管理的目的是借助计算机从大量的原始数据中抽取、推导出对人们有价值的信息
- D. 数据管理是指对数据进行分类、组织、编码、存储、检索和维护
- E. 数据处理是数据管理的一个中心问题
6. 文化具有的属性是 ()。
- A. 完整性 B. 深刻性 C. 教育性 D. 广泛性
- E. 传递性
7. 关于我国制定的国家标准《通讯用汉字字符集标准集》(国家标准代号 GB2312—80), 下面不正确的是 ()。
- A. GB 2312—80 中的汉字不到 6000 个 B. GB 2312—80 中的汉字不到 5000 个
- C. GB 2312—80 中的汉字不到 3000 个 D. GB 2312—80 中的汉字不到 7000 个
- E. GB 2312—80 中的汉字不到 4000 个
8. 对于在 16*16 点阵的汉字字库中, 存储一个汉字的字模信息需要的字节数, 哪些是不正确的 ()。
- A. 128 B. 16 C. 32 D. 256 E. 64
9. 关于计算机语言, 下面叙述正确的是 ()。
- A. 汇编语言可以被计算机直接识别并执行
- B. 一般来讲, 某种机器语言只适用于某种特定类型的计算机
- C. 机器语言编制的程序都是用二进制编码组成的
- D. 机器语言属于硬件, 而高级语言属于软件
- E. 高级语言最终要被翻译为机器语言后才能被计算机直接识别并执行
10. 控制器是由 ()、时序电路和控制电路组成的。
- A. 控制门 B. 指令计数器 C. 指令寄存器
- D. 运算单元 E. 指令译码器
11. 打印机可分为几种类型? ()
- A. 喷墨式 B. 扫描式 C. 光学式 D. 激光式

E. 点阵式

12. 计算机的发展趋势是()。

A. 多媒体化

B. 智能化

C. 巨型化

D. 微型化

E. 网络化

13. 根据计算机的用途划分, 可将计算机分为()。

A. 专用计算机

B. 模拟计算机

C. 混合计算机

D. 数字计算机

E. 通用计算机

14. 软件是指使计算机运行所需的()。

A. 有关的文档

B. 地址

C. 数据

D. 程序

E. 对象

15. 从应用的角度来看, 信息技术经历了()阶段。

A. 数值处理

B. 智能处理

C. 知识处理

D. 数据处理

E. 网络处理

16. 未来新一代计算机的代表有()。

A. 生物计算机

B. 光计算机

C. 集成电路计算机

D. 奔腾四计算机

E. 量子计算机

17. 高级语言编写的程序是由一系列的()组成的。

A. 函数

B. 二进制代码

C. 八进制代码

D. 语句

E. 十进制代码

18. 显示适配器的主要指标包括哪些?()

A. 支持的分辨率

B. 显示芯片类型

C. 刷新速率

D. 产生的色彩多少

E. 显存大小

19. 下列说法正确的是()。

A. 存储器容量的大小以字来度量

B. 浮点数与定点数相比, 浮点数的表示范围要大得多

C. 计算机中小数点位置固定的数称为定点数

D. 计算机内部大都用反码表示数值, 用补码表示运算结果, 以达到简化运算的目的

E. 1 和 1 作异或运算, 结果为 1

20. 微机中的总线一般可分为()。

A. 数据总线

B. 指令总线

C. 管理总线

D. 地址总线

E. 控制总线

三、判断题

1. 目前市场上的 DVD 播放机, 是采用 MPEG—2 的标准制造的高清晰视频图像播放器。()

2. 世界上第一台电子计算机的主要逻辑元件是电子管。()

3. 主板中最重要的部件之一是芯片组, 它是主板的灵魂, 决定了主板所能支持的功能。()

4. 二进制转换成八进制数的方法是: 将二进制数从小数点开始, 向左向右每三位分组, 不足三位的分别向高位或低位补 0 凑成三位, 然后将三位二进制数转换成一位八进制数。()

5. 在计算机发展的过程中, 人们先后发明的计算机依次是微型机、小型机、大型机、巨型机。()

6. 计算机文化的概念随着计算机的诞生而诞生了。()

7. 文化并不是人类社会的特有现象。()
8. 自然码、五笔字型、大众码都属于形码。()
9. 主板是微型计算机中最大的一块电路板。()
10. 信息的符号化就是数据。()
11. 机器人属于计算机人工智能研究范畴。()
12. 显示器性能的优劣取决于该显示器配置的显示卡的主要性能指标。()
13. 剪贴板中将只存放最后一次“复制”的内容。()
14. 计算机的显示系统指的就是显示器。()
15. 所谓计算机文化,就是以计算机为核心,集网络文化、信息文化、多媒体文化为一体,并对社会生活和人类行为产生广泛影响的新型文化。()
16. 一般来讲,计算机的精确性是指只在那些人工介入的地方才有可能发生错误。()
17. 汇编程序就是用汇编语言编写的程序。()
18. 光盘是只能读不能写的。()
19. 根据获得的方式不同,信息有低级和高级之分。()
20. CAM 是指计算机辅助管理。()

1.3 实验操作

1.3.1 实验一

一、实验目的

熟悉机房环境,了解计算机的硬件构成及其用途;掌握正确的开机步骤,正确启动 Windows XP。

二、实验要求

1. 理解计算机的基本构成和基本配置。
2. 了解实验所用微机的品牌、CPU 型号及主频、内存容量的大小及类型、显示器、光驱、硬盘大小等。
3. 按正常模式启动 Windows XP 和以安全模式启动 Windows XP。

三、实验过程

1. 了解计算机的硬件构成

计算机一般由主机、显示器、键盘、鼠标等组成。

(1) 在计算机各部件中,主机箱是最重要的一个部件,显示器、键盘、鼠标、打印机等设备都与其连接。此外,我们还可以通过主机箱前面板上的电源开关打开与关闭计算机。主机箱是一个铁壳方盒子,现在正在逐步变小,主板、电源、硬盘、光驱及一些相关的板、卡等都被安放在里面。主机箱后面板上的插头和接口用来连接计算机的各个部件。

(2) 图 1-1 所示为一个液晶显示器,现在的主流显示器即为液晶显示器。它的后面有两根线,一根电源线,为显示器供电;另一根数据线,传送数据信号到显示器。



图 1-1 液晶显示器

2. 查看配制情况

(1) 查看主机箱外壳上的标识, 可以看到微机的品牌名称, 如“lenovo”为联想。

(2) 右键单击“我的电脑”, 选择“系统属性”, 单击“常规”选项卡, 可以看到 CPU 型号及主频, 如 Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU E4500 @2.20GHz 代表 Intel 酷睿 2 双核 CPU, 主频 2.20GHz。

(3) 右键单击“我的电脑”, 选择“系统属性”, 单击“常规”选项卡, 可以看到内存容量的大小。

(4) 查看显示器外壳上的标识, 可以看到显示器的品牌名称, 如“lenovo”。

(5) 右键单击“我的电脑”, 选择“系统属性”, 单击“硬件”选项卡, 选择“设备管理器”→“DVD/CD-ROM”驱动器, 可以看到光驱的型号。

(6) 右键单击“我的电脑”, 选择“管理”, 打开“计算机管理”窗口, 选择“磁盘管理”, 就可以看到各硬盘大小和分区情况。

3. 启动计算机

(1) 按正常模式启动计算机, 操作步骤如下。

- 先打开外设, 后打开主机, 系统开始检测内存、硬盘等各个设备, 然后进入 Windows 的启动过程。

- 正常情况下, 稍后会看到 Windows XP 的登录界面, 屏幕上会出现要求输入用户名和密码的窗口, 此时输入正确的用户名和密码, 输入时注意键盘上的 Caps Lock 键。

- 如果用户名和密码输入正确, 将进入 Windows XP 的桌面。

(2) 按安全模式启动计算机, 操作步骤如下。

- 在计算机进行自检时, 按住功能键 F8 不放, 稍后将进入启动模式选择菜单。

- 利用光标移动到“安全模式”后, 按“Enter”键, 系统启动完成后即进入安全模式。

1.3.2 实验二

一、实验目的

熟悉键盘上按键的分区、主要功能键的作用和鼠标的使用方法。

二、实验要求

熟悉键盘按键分区, 用功能键、鼠标进行操作。

三、实验过程

1. 熟悉键盘

目前, 键盘主要有 101 键、102 键、104 键等几种规格。常用的 Windows 键盘, 所有按键分为 4 个区: 主键区、功能键区、编辑控制键区和数字键区。此外, 还有键盘指示灯。键盘如图 1-2 所示。



图 1-2 键盘

(1) 主键区。主键区是整个键盘的主要部分，主要用于输入文字与各种命令参数，包括字符键和控制键两类。字符键主要有英文字母键、数字键和标点符号键 3 类；控制键主要用于辅助执行某些特定操作。下面分别介绍如下。

制表键 (Tab 键)：该键用于使光标向右移动一个制表位的距离 (默认为 8 个字符)。用户在手工制作表格或执行对齐操作时经常用。

大写锁定键 (Caps Lock 键)：主要用于控制大小写字母的输入。按下该键后，按各种字母键将输入大写英文字母。

上档键 (Shift 键)：也称换挡键，用于与其他字符、字母键组合，输入键盘上有两种输入字符状态的第 2 种字符。

组合控制键 (Ctrl 键和 Alt 键)：这两个键单独使用是不起作用的，需要配合其他键使用才有意义。

退格键 (Backspace 键)：按该键，光标向左回退一格，并删除原位置上的对象。

回车键 (Enter 键)：主要用于结束当前的输入行或命令行，或接受当前的状态。

Win 键：标有 Windows 图标键，任何时候按下该键都将弹出“开始”菜单。

空格键 (Space 键)：按一下该键输入一个空格，同时光标右移一个字符。

(2) 功能键区。功能键位于键盘的上方，主要用于完成一些特殊的任务和工作，其具体功能如下。

F1 ~ F12 键：这些功能键在不同的应用软件和程序中有各自不同的定义。大多数应用软件中，按下 F1 键都可以打开帮助窗口。

ESC 键：取消键，用于放弃当前的操作或退出当前程序。

(3) 编辑控制键区。编辑控制键区包括特定功能键区和方向键区。

(4) 特定功能键区。特定功能键区中几个按键的作用如下。

Print Screen 键：屏幕拷贝键，将屏幕的内容输出到剪贴板或打印机。

Scroll Lock 键：滚动锁定键，按下该键后，键盘右上角的此键指示灯亮，再按一次该键，指示灯熄灭。

Pause/Break 键：使正在滚动的屏幕显示停下来，或中止某一程序的运行。

Insert 键：插入键，按一下该键进入“插入”状态，再按一下进入“改写”状态，多用于文本编辑操作。

Home 键：首键，使光标直接移动到行首。

End 键：尾键，使光标直接移动到行尾。

Page Up 键：上翻页键，显示屏幕前一页的信息。

Page Down 键：下翻页键，显示屏幕后一页的信息。

Delete 键：删除键，删除光标所在的位置的字符，并使光标后的字符向前移。

(5) 方向键区。方向键主要用于移动光标。

(6) 数字小键盘区。数字小键盘区主要用于数据的录入和处理。在输入大量数字时，使用键盘左边的数字键输入速度比较慢，因此，设计了右边的小键盘区的数字小键盘区。小键盘区的按键的具体功能如下。

NumLock 键：数字控制键。按下该键，数字指示灯亮，小键盘区输入字符视为数字；数字指示灯灭时，小键盘输入作为光标键。

(7) 键盘指示灯。在键盘的右上方有 3 个指示灯，分别是 Num Lock、Caps Lock 和 Scroll Lock 键。Scroll Lock 键一般不用。

2. 鼠标的使用

现代计算机的操作都离不开鼠标。鼠标的操作形成屏幕上指针的移动、选项被选中或者其他操作效果。

握鼠标的正确方法是：食指和中指分别自然地放在鼠标的左键和右键上，拇指横向放在鼠标左侧，手掌心轻轻贴住鼠标后部，手腕自然垂放在桌面上。

使用鼠标有单击和双击的区别。单击又分为左击和右击，左击是选中一个对象，而右击一般是弹出一个快捷菜单。双击是打开一个对象。

1.3.3 实验三

一、实验目的

学习键盘操作规范，包括正确的操作姿势和规范化的指法。

二、实验要求

打开练字软件，使用正确的指法输入。

三、实验过程

1. 正确的坐姿

正确的坐姿有利于提高录入速度，一旦开始时没养成好的习惯，以后想纠正就困难了。

(1) 坐时腰背挺直，下肢自然地平放在地上，身体微向前倾，人体与键盘距离约为 20cm。

(2) 手臂、肘、腕的姿势应是：两肩放松，两臂自然下垂，肘与腰部距离为 5~10cm。座椅高度以手臂与键盘桌面平行为宜，以便于手指灵活操作。

(3) 手掌与手指成弓形，手指略弯曲，轻放在基准键上，指尖触键。左右手大拇指轻放在空格键上，大拇指外侧触键。

2. 规范化的指法

(1) 基准键。基准键有 8 个，左边 4 个键是 A、S、D、F，右边 4 个键是 J、K、L、；。操作时，左手小拇指放在 A 键上，依次向右，食指放在 F 键上；右手小拇指放在“；”键上，依次向左，食指放在 J 键上。

(2) 键位分配。提高输入速度的途径和目标是实现盲打（击键时眼睛不看键盘只看稿纸），为此每一个手指所击打的键位是固定的。左手小拇指管辖 Z、A、Q、1 四键，无名指管辖 X、S、

W、2 四键，中指管辖 C、D、E、3 四键，食指管辖 V、F、R、4 四键。右手四个手指的管辖范围依此类推。两手的拇指负责空格键，B、G、T、5 四键和 N、H、Y、6 四键也分别由左、右手的食指管辖。

(3) 指法。操作时，两手各手指自然弯曲，悬腕放在各自的基准键位上，眼睛看稿纸或显示器屏幕。输入时手略抬起，需击键的手指可伸出击键，击键后手形恢复原状。

3. 启动练字软件，使用正确的指法输入

打开金山打字通、运指如飞等软件练习输入。

1.3.4 实验四

一、实验目的

了解常见中文输入法的种类，掌握几种常见的汉字输入法。

二、实验要求

使用搜狗拼音输入法输入汉字。

三、实验过程

1. 打开搜狗拼音输入法

单击任务栏右侧的“输入法指示器”按钮，在菜单中选择搜狗拼音输入法；或者使用“Ctrl+Shift”键切换输入法，直到出现搜狗拼音输入法，如图 1-3 所示。

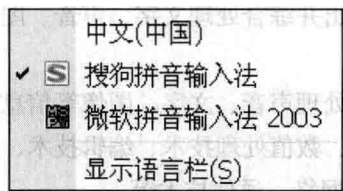


图 1-3 输入法菜单

在搜狗输入法状态条中，可以通过“Shift”键快速切换中英文状态。半角和全角状态使用“Shift+Backspace”组合键来切换。

2. 输入拼音

连续输入拼音，拼音下面是候选窗口，根据实际情况可用空格或者数字来选择。对一些常用词，可只用它们的声母来输入。例如：“dj”，则输入“大家”。

3. 修改转换结果

搜狗拼音输入法的大多数自动转换都是正确的，对于那些错误转换，可以在输入过程中进行更正，挑选出正确的选择，也可以在输入整句话后进行修改。