



计算机基础与实训教材系列

中文版

Dreamweaver CS6网页制作

王玟 编著

实用教程



(理论→实例→上机→习题)4阶段教学模式

任务驱动的讲解方式，方便学习和教学

众多典型的实例操作，注重培养动手能力

PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持

清华大学出版社

计算机基础与实训教材系列

中文版

Dreamweaver CS6网页制作

实用教程

王玫 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Adobe 公司最新推出的网页制作软件——Dreamweaver CS6 的操作方法和技巧。全书共 13 章，分别介绍了 Dreamweaver CS6 快速入门，网页文本的处理与控制，创建网页超链接，插入网页图像与多媒体，使用表格布局网页，使用层与 Spry 布局网页，使用框架布局网页，使用 CSS 样式修饰网页，创建移动设备网页，使用模板和库创建网页，使用行为与表单，网站的设计与管理以及编写 Dreamweaver CS6 网页代码等内容。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业学校及各类社会培训机构的优秀教材，也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

本书对应的电子教案、实例源文件和习题答案可以到 <http://www.tupwk.com.cn/edu> 网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS6 网页制作实用教程 / 王玫 编著. —北京：清华大学出版社，2014
(计算机基础与实训教材系列)

ISBN 978-7-302-34846-7

I. ①中… II. ①王… III. ①网页制作工具—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 310939 号

责任编辑：胡辰浩 袁建华

装帧设计：牛艳敏

责任校对：成凤进

责任印制：王静怡

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

课 件 下 载：<http://www.tup.com.cn>, 010-62794504

印 装 者：北京嘉实印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：190mm×260mm

印 张：19.25

字 数：505 千字

版 次：2014 年 1 月第 1 版

印 次：2014 年 1 月第 1 次印刷

印 数：1~3500

定 价：35.00 元

编审委员会

计算机基础与实训教材系列

主任：闪四清 北京航空航天大学

委员：(以下编委顺序不分先后，按照姓氏笔画排列)

王永生	青海师范大学
王相林	杭州电子科技大学
卢 锋	南京邮电学院
申浩如	昆明学院计算机系
白中英	北京邮电大学计算机学院
石 磊	郑州大学信息工程学院
伍俊良	重庆大学
刘 悦	济南大学信息科学与工程学院
刘晓华	武汉工程大学
刘晓悦	河北理工大学计控学院
孙一林	北京师范大学信息科学与技术学院计算机系
朱居正	河南财经学院成功学院
何宗键	同济大学软件学院
吴裕功	天津大学
吴 磊	北方工业大学信息工程学院
宋海声	西北师范大学
张凤琴	空军工程大学
罗怡桂	同济大学
范训礼	西北大学信息科学与技术学院
胡景凡	北京信息工程学院
赵文静	西安建筑科技大学信息与控制工程学院
赵素华	辽宁大学
郝 平	浙江工业大学信息工程学院
崔洪斌	河北科技大学
崔晓利	湖南工学院
韩良智	北京科技大学管理学院
薛向阳	复旦大学计算机科学与工程系
瞿有甜	浙江师范大学

执行委员：陈 笑 胡辰浩 袁建华

执行编辑：胡辰浩 袁建华

计算机已经广泛应用于现代社会的各个领域,熟练使用计算机已经成为人们必备的技能之一。因此,如何快速地掌握计算机知识和使用技术,并应用于现实生活和实际工作中,已成为新世纪人才迫切需要解决的问题。

为适应这种需求,各类高等院校、高职高专、中职中专、培训学校都开设了计算机专业的课程,同时也将非计算机专业学生的计算机知识和技能教育纳入教学计划,并陆续出台了相应的教学大纲。基于以上因素,清华大学出版社组织一线教学精英编写了这套“计算机基础与实训教材系列”丛书,以满足大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要。

一、丛书书目

本套教材涵盖了计算机各个应用领域,包括计算机硬件知识、操作系统、数据库、编程语言、文字录入和排版、办公软件、计算机网络、图形图像、三维动画、网页制作以及多媒体制作等。众多的图书品种可以满足各类院校相关课程设置的需要。

◎ 已出版的图书书目

《计算机基础实用教程(第二版)》	《中文版 Photoshop CS4 图像处理实用教程》
《电脑入门实用教程(第二版)》	《中文版 Flash CS4 动画制作实用教程》
《电脑办公自动化实用教程(第二版)》	《中文版 Dreamweaver CS4 网页制作实用教程》
《计算机组装与维护实用教程(第二版)》	《中文版 Illustrator CS4 平面设计实用教程》
《计算机基础实用教程(Windows 7+Office 2010 版)》	《中文版 InDesign CS4 实用教程》
《Windows 7 实用教程》	《中文版 CorelDRAW X4 平面设计实用教程》
《中文版 Word 2003 文档处理实用教程》	《中文版 3ds Max 2012 三维动画创作实用教程》
《中文版 PowerPoint 2003 幻灯片制作实用教程》	《中文版 Office 2007 实用教程》
《中文版 Excel 2003 电子表格实用教程》	《中文版 Word 2007 文档处理实用教程》
《中文版 Access 2003 数据库应用实用教程》	《中文版 Excel 2007 电子表格实用教程》
《中文版 Project 2003 实用教程》	《Excel 财务会计实战应用(第二版)》
《中文版 Office 2003 实用教程》	《中文版 PowerPoint 2007 幻灯片制作实用教程》
《Access 2010 数据库应用基础教程》	《中文版 Access 2007 数据库应用实例教程》
《多媒体技术及应用》	《中文版 Project 2007 实用教程》
《中文版 Premiere Pro CS4 多媒体制作实用教程》	《Office 2010 基础与实战》
《中文版 Premiere Pro CS5 多媒体制作实用教程》	《Director 11 多媒体开发实用教程》

(续表)

《ASP.NET 3.5 动态网站开发实用教程》	《中文版 AutoCAD 2010 实用教程》
《ASP.NET 4.0 动态网站开发实用教程》	《中文版 AutoCAD 2012 实用教程》
《ASP.NET 4.0(C#)实用教程》	《AutoCAD 建筑制图实用教程(2010 版)》
《Java 程序设计实用教程》	《AutoCAD 机械制图实用教程(2012 版)》
《JSP 动态网站开发实用教程》	《Mastercam X4 实用教程》
《C#程序设计实用教程》	《Mastercam X5 实用教程》
《Visual C# 2010 程序设计实用教程》	《中文版 Photoshop CS5 图像处理实用教程》
《Access 2010 数据库应用基础教程》	《中文版 Dreamweaver CS5 网页制作实用教程》
《SQL Server 2008 数据库应用实用教程》	《中文版 Flash CS5 动画制作实用教程》
《网络组建与管理实用教程》	《中文版 Illustrator CS5 平面设计实用教程》
《计算机网络技术实用教程》	《中文版 InDesign CS5 实用教程》
《局域网组建与管理实训教程》	《中文版 CorelDRAW X5 平面设计实用教程》
《电脑入门实用教程(Windows 7+Office 2010)》	《中文版 AutoCAD 2013 实用教程》
《Word+Excel+PowerPoint 2010 实用教程》	《中文版 Photoshop CS6 图像处理实用教程》
《中文版 Office 2010 实用教程》	《中文版 Access 2010 数据库应用实用教程》
《网页设计与制作(Dreamweaver+Flash+Photoshop)》	《中文版 Excel 2010 电子表格实用教程》
《中文版 Project 2010 实用教程》	《中文版 Word 2010 文档处理实用教程》
《中文版 PowerPoint 2010 幻灯片制作实用教程》	《中文版 Dreamweaver CS6 网页制作实用教程》
《中文版 Illustrator CS6 平面设计实用教程》	《AutoCAD 2014 中文版基础教程》

二、丛书特色

1. 选题新颖，策划周全——为计算机教学量身打造

本套丛书注重理论知识与实践操作的紧密结合，同时突出上机操作环节。丛书作者均为各大院校的教学专家和业界精英，他们熟悉教学内容的编排，深谙学生的需求和接受能力，并将这种教学理念充分融入本套教材的编写中。

本套丛书全面贯彻“理论→实例→上机→习题”4 阶段教学模式，在内容选择、结构安排上更加符合读者的认知习惯，从而达到老师易教、学生易学的目的。

2. 教学结构科学合理, 循序渐进——完全掌握“教学”与“自学”两种模式

本套丛书完全以大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的教学需要为出发点, 紧密结合学科的教学特点, 由浅入深地安排章节内容, 循序渐进地完成各种复杂知识的讲解, 使学生能够一学就会、即学即用。

对教师而言, 本套丛书根据实际教学情况安排好课时, 提前组织好课前备课内容, 使课堂教学过程更加条理化, 同时方便学生学习, 让学生在学习完后有例可学、有题可练; 对自学者而言, 可以按照本书的章节安排逐步学习。

3. 内容丰富、学习目标明确——全面提升“知识”与“能力”

本套丛书内容丰富, 信息量大, 章节结构完全按照教学大纲的要求来安排, 并细化了每一章内容, 符合教学需要和计算机用户的学习习惯。在每章的开始, 列出了学习目标和本章重点, 便于教师和学生提纲挈领地掌握本章知识点, 每章的最后还附带有上机练习和习题两部分内容, 教师可以参照上机练习, 实时指导学生进行上机操作, 使学生及时巩固所学的知识。自学者也可以按照上机练习内容进行自我训练, 快速掌握相关知识。

4. 实例精彩实用, 讲解细致透彻——全方位解决实际遇到的问题

本套丛书精心安排了大量实例讲解, 每个实例解决一个问题或是介绍一项技巧, 以便读者在最短的时间内掌握计算机应用的操作方法, 从而能够顺利解决实践工作中的问题。

范例讲解语言通俗易懂, 通过添加大量的“提示”和“知识点”的方式突出重要知识点, 以便加深读者对关键技术和理论知识的印象, 使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在, 提高读者的思考能力和分析能力, 同时也加强了读者的综合应用能力。

5. 版式简洁大方, 排版紧凑, 标注清晰明确——打造一个轻松阅读的环境

本套丛书的版式简洁、大方, 合理安排图与文字的占用空间, 对于标题、正文、提示和知识点等都设计了醒目的字体符号, 读者阅读起来会感到轻松愉快。

三、读者定位

本丛书为所有从事计算机教学的老师和自学人员而编写, 是一套适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材, 也可作为计算机初、中级用户和计算机爱好者学习计算机知识的自学参考书。

四、周到体贴的售后服务

为了方便教学, 本套丛书提供精心制作的 PowerPoint 教学课件(即电子教案)、素材、源文件、习题答案等相关内容, 可在网站上免费下载, 也可发送电子邮件至 wkservice@vip.163.com 索取。

此外, 如果读者在使用本系列图书的过程中遇到疑惑或困难, 可以在丛书支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/edu>)的互动论坛上留言, 本丛书的作者或技术编辑会及时提供相应的技术支持。咨询电话: 010-62796045。

Dreamweaver CS6 是 Adobe 公司最新推出的专业化网页制作软件,目前正广泛应用于网站设计、网页规划等诸多领域。随着 Internet 的日益盛行,成功的网页不仅能提升公司和个人形象,还能展现一些特有的产品、个人信息等内容。为了适应网络时代人们对网页制作软件的要求,新版本的 Dreamweaver CS6 在原有版本的基础上进行了诸多功能改进。

本书从教学实际需求出发,合理安排知识结构,从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解 Dreamweaver CS6 的基本知识和使用方法,本书共分为 13 章,主要内容如下。

第 1 章介绍了 Dreamweaver CS6 软件的基础知识与常用操作。

第 2 章介绍了在 Dreamweaver 软件中处理网页文本的常用方法。

第 3 章介绍了创建与管理各类网页超链接的方法。

第 4 章介绍了在网页中插入图像与多媒体的方法。

第 5 章介绍了使用表格规划网页布局的方法。

第 6 章介绍了使用层与 Spry 规划网页布局的方法。

第 7 章介绍了在网页中使用框架规划页面布局的方法。

第 8 章介绍了使用 CSS 样式美化网页布局效果的方法。

第 9 章介绍了使用 jQuery Mobile 制作移动设备网页的方法。

第 10 章介绍了在 Dreamweaver 中使用库与模板创建网页的方法。

第 11 章介绍了在网页中使用 Dreamweaver 内置行为与表单的方法。

第 12 章介绍了管理与设计 Dreamweaver 站点的方法。

第 13 章介绍了在 Dreamweaver 中编写网页代码的相关知识。

本书图文并茂,条理清晰,通俗易懂,内容丰富,在讲解每个知识点时都配有相应的实例,方便读者上机实践。同时对难于理解和掌握的内容给出相关提示,让读者能够快速地提高操作技能。此外,本书配有大量综合实例和练习,让读者在不断的实际操作中更加牢固地掌握书中讲解的内容。

除封面署名的作者外,参加本书编写和制作的人员还有陈笑、曹小震、高娟妮、李亮辉、洪妍、孔祥亮、陈跃华、杜思明、熊晓磊、曹汉鸣、陶晓云、王通、方峻、李小凤、曹晓松、蒋晓冬、邱培强等人。由于作者水平所限,本书难免有不足之处,欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是 huchenhao@263.net,电话是 010-62796045。

作者

2013 年 10 月

推荐课时安排

计算机基础与实训教材系列

章 名	重点掌握内容	教学课时
第1章 Dreamweaver CS6 快速入门	1. Dreamweaver CS6 的基本操作 2. 设置 Dreamweaver CS6 的视图 3. Dreamweaver CS6 的工作界面	2 学时
第2章 网页文本的处理与控制	1. 设置网页标题 2. 对文本进行基本设置 3. 设置项目列表 4. 在网页中导入 Office 文档	2 学时
第3章 创建网页超链接	1. 在网页中创建超链接 2. 管理页面中的超链接 3. 在 HTML 代码中编辑超链接	4 学时
第4章 插入网页图像与多媒体	1. 在网页中插入图像 2. 设置网页图像属性 3. 在网页中插入动画 4. 设置网页背景音乐	3 学时
第5章 使用表格布局网页	1. 在网页中创建表格 2. 编辑网页中的表格 3. 设置网页表格的属性 4. 表格内容的排序操作	4 学时
第6章 使用层与 Spry 布局网页	1. 层的基本作用 2. 层的基本操作 3. 转换表格与层	2 学时
第7章 使用框架布局网页	1. 创建框架网页 2. 保存框架网页 3. 创建嵌套框架 4. 设置框架属性	2 学时
第8章 使用 CSS 样式修饰网页	1. 认识 CSS 样式 2. 创建 CSS 样式 3. 编辑 CSS 样式	4 学时
第9章 创建移动设备网页	1. jQuery Mobile 的基础知识 2. 建立 jQuery Mobile 页面 3. 使用 jQuery Mobile 组件	2 学时



(续表)

章 名	重 点 掌 握 内 容	教 学 课 时
第 10 章 使用模板和库创建网页	1. 创建网页模板 2. 编辑网页模板 3. 在 Dreamweaver 中使用库项目	2 学时
第 11 章 使用行为与表单	1. 在网页中使用行为 2. 在网页中应用表单 3. 使用行为检查表单内容	2 学时
第 12 章 网站的设计与管理	1. 网站设计的基础知识 2. 使用站点资源面板 3. 管理 Dreamweaver 网站信息	2 学时
第 13 章 编写常用的网页代码	1. HTML 代码编写的基础知识 2. 在 Dreamweaver 中查看代码 3. 定义网页文件的头部元素 4. 使用 Dreamweaver 编写代码	4 学时

注：1. 教学课时安排仅供参考，授课教师可根据情况作调整。

2. 建议每章安排与教学课时相同时间的上机练习。

目 录

计算机基础与实训教材系列

第1章 Dreamweaver CS6 快速入门	1
1.1 网页制作的基础知识	1
1.1.1 网页与网站	1
1.1.2 网页的基本元素	3
1.1.3 网页的常见类型	6
1.1.4 网页的设计布局	6
1.2 Dreamweaver CS6 简介	8
1.2.1 Dreamweaver CS6 的工作界面	8
1.2.2 网页文档的基本操作	12
1.3 创建本地站点	15
1.3.1 站点概述	15
1.3.2 规划站点	16
1.3.3 建立本地站点	18
1.3.4 设置本地站点	19
1.3.5 创建站点文件	20
1.4 设置 Dreamweaver CS6 视图模式	21
1.4.1 切换“文档”视图	21
1.4.2 使用标尺、网格和辅助线	22
1.5 上机练习	23
1.6 习题	24
第2章 网页文本的处理与控制	25
2.1 设置网页标题	25
2.2 HTML 文件的基本结构	27
2.2.1 HTML 文件基本结构	27
2.2.2 常用 HTML 标签简介	28
2.3 网页文本的基本设置	29
2.3.1 设置文本标题	30
2.3.2 添加空格	33
2.3.3 设置网页文字	34
2.4 使用项目列表	36
2.4.1 设置无序列表	36
2.4.2 设置有序列表	37
2.4.3 在标签检查器中设置项目列表	38
2.4.4 定义项目列表	39
2.5 使用外部文本	39

2.5.1 粘贴文本	39
2.5.2 粘贴表格	41
2.5.3 导入 Word 与 Excel 文档	41
2.6 上机练习	42
2.6.1 在网页中导入文本	43
2.6.2 制作网页导航栏	43
2.7 习题	46
第3章 创建网页超链接	47
3.1 网页超链接的概念	47
3.1.1 URL 概述	47
3.1.2 超链接中的路径	48
3.2 为文本添加超链接	49
3.2.1 添加超链接	49
3.2.2 设置超链接	49
3.2.3 使用超链接标签	50
3.3 检查网页超链接	52
3.4 设置电子邮件链接	54
3.5 添加网页锚记链接	54
3.5.1 在单一页面中添加锚记链接	54
3.5.2 在不同页面中应用锚记链接	55
3.6 制作文件下载链接	56
3.7 上机练习	58
3.7.1 制作复杂电子邮件链接	58
3.7.2 制作网站首页导航栏	59
3.8 习题	60
第4章 插入网页图像与多媒体	61
4.1 网页图像格式简介	61
4.2 在 Dreamweaver CS6 中插入图片	62
4.2.1 在【设计】视图中插入图片	62
4.2.2 通过【资源】面板插入图片	63
4.2.3 在网页的源代码中插入图片	63
4.3 在 Dreamweaver 中处理图片	65
4.3.1 网页图片的基本设置	65
4.3.2 编辑网页图片	66
4.4 使用图像热区	70



4.4.1 绘制图像热区	70	5.6 上机练习	105
4.4.2 在标签检查器中设置热区	72	5.6.1 使用表格设计网站首页布局	105
4.5 制作鼠标经过图像	73	5.6.2 在网页中使用表格排版内容	108
4.6 插入图像占位符	74	5.7 习题	110
4.7 设置网页背景图	75	第 6 章 使用层与 Spry 布局网页	111
4.8 在网页中使用 Photoshop 文件	77	6.1 创建层	111
4.8.1 在 Dreamweaver 中插入 PSD 文件	77	6.1.1 创建普通层	111
4.8.2 从 Photoshop 中复制和 粘贴图片	79	6.1.2 创建嵌套层	112
4.8.3 使用 Adobe Photoshop 智能对象	80	6.2 层的基本操作	112
4.9 在网页中插入 Flash	81	6.2.1 选择层	113
4.9.1 在网页中插入 SWF 文件	81	6.2.2 调整层	113
4.9.2 在网页中插入 FLV 视频	83	6.2.3 移动层	114
4.10 在网页中插入各类插件	85	6.2.4 设置层	114
4.10.1 在网页中插入 Shockwave 影片	85	6.3 转换表格与层	117
4.10.2 在网页中插入 Java Applet	85	6.3.1 将表格转换为层	117
4.10.3 在网页中插入音频文件	86	6.3.2 将层转换为表格	117
4.11 上机练习	88	6.4 使用 Spry Div 构件	118
4.12 习题	90	6.4.1 使用 Spry 菜单栏	118
第 5 章 使用表格布局网页	91	6.4.2 使用 Spry 选项卡式面板	119
5.1 表格的基本概念	91	6.4.3 使用 Spry 折叠式面板	121
5.1.1 表格简介	91	6.4.4 使用 Spry 可折叠面板	123
5.1.2 表格模式	92	6.5 上机练习	124
5.2 在 Dreamweaver 中使用表格	93	6.5.1 制作网页顶部导航条	124
5.2.1 在网页文档中插入表格	93	6.5.2 使用层制作网站内容页面	128
5.2.2 选择表格与单元格	94	6.5.3 制作网页弹出式菜单效果	131
5.2.3 设置表格与单元格属性	96	6.6 习题	136
5.2.4 编辑表格与单元格	97	第 7 章 使用框架布局网页	137
5.4 处理表格数据	99	7.1 在网页中使用框架	137
5.4.1 设置表格排序	99	7.1.1 框架简介	137
5.4.2 导入与导出表格数据	100	7.1.2 创建框架网页	138
5.5 扩展表格模式与标准模式	103	7.1.3 编辑框架网页	140
5.5.1 认识扩展表格和标准模式	103	7.1.4 保存框架网页	141
5.5.2 在扩展模式下插入网页元素	103	7.1.5 使用浮动框架	142
		7.2 设置框架属性	144
		7.2.1 设置框架基本属性	144
		7.2.2 设置框架链接	145



7.3 上机练习	146	9.3.2 布局网格	188
7.3.1 制作手机产品信息页面	146	9.3.3 可折叠区块	189
7.3.2 制作框架结构网站首页	149	9.3.4 输入文本	190
7.4 习题	154	9.3.5 密码输入	191
第8章 使用CSS样式修饰网页	155	9.3.6 文本区域	191
8.1 认识CSS样式	155	9.3.7 选择菜单	192
8.1.1 CSS样式简介	155	9.3.8 复选框	193
8.1.2 CSS的规则与分类	156	9.3.9 单选按钮	194
8.2 在Dreamweaver中使用CSS样式	157	9.3.10 按钮	195
8.2.1 认识【CSS样式】面板	157	9.3.11 滑块	195
8.2.2 新建CSS样式	159	9.3.12 设置翻转切换开关	196
8.2.3 定义CSS样式	160	9.4 使用jQuery Mibile 主题	197
8.2.4 套用CSS样式	165	9.5 上机练习	198
8.3 使用Dreamweaver编辑CSS样式	167	9.6 习题	200
8.3.1 修改CSS规则	167	第10章 使用模板和库创建网页	201
8.3.2 移动CSS样式	168	10.1 创建与设置网页模板	201
8.3.3 附加样式表	169	10.1.1 新建网页模板	201
8.3.4 删除已应用的CSS样式	170	10.1.2 使用模板创建网页	205
8.4 使用Div标签	170	10.2 创建与应用库项目	207
8.4.1 插入Div标签	171	10.2.1 认识库项目	207
8.4.2 编辑Div标签	171	10.2.2 创建库项目	208
8.5 上机练习	172	10.2.3 设置库项目	208
8.5.1 使用Dreamweaver范例样式表	172	10.2.4 应用库项目	209
8.5.2 使用Div+CSS布局网页	173	10.2.5 修改库项目	209
8.6 习题	178	10.3 上机练习	211
第9章 创建移动设备网页	179	10.3.1 制作网站内容页面模板	211
9.1 jQuery和jQuery Mibile简介	179	10.3.2 在网页中应用库项目	213
9.2 建立jQuery Mibile页面	181	10.4 习题	214
9.2.1 使用jQuery Mibile起始页	181	第11章 使用行为与表单	215
9.2.2 使用HTML5页	182	11.1 使用行为	215
9.2.3 jQuery Mibile基本页面结构	183	11.1.1 行为的基础知识	215
9.3 使用jQuery Mibile组件	185	11.1.2 使用Dreamweaver内置行为	216
9.3.1 列表视图	185	11.2 使用表单	226
		11.2.1 表单的基础知识	226
		11.2.2 插入文本域	228





11.2.3	插入隐藏域	230
11.2.4	插入文件域	230
11.2.5	插入按钮对象	231
11.2.6	插入列表和菜单	235
11.3	检查表单	235
11.3.1	使用检查表单行为	235
11.3.2	使用 Spry 验证对象	236
11.4	上机练习	239
11.5	习题	244
第 12 章	网站的设计与管理	245
12.1	设计网站	245
12.1.1	站点与访问者	245
12.1.2	设置网站兼容性	246
12.1.3	站点结构与文件夹的命名原则	247
12.1.4	设定站点的风格	248
12.1.5	设计网站导航方案	248
12.1.6	规划与收集网站资源	249
12.2	使用网站【资源】面板	249
12.2.1	查看网站资源	250
12.2.2	选择资源类别	250
12.2.3	插入网页资源	252
12.2.4	选择与编辑资源	252
12.2.5	在站点间使用资源	252
12.2.6	刷新【资源】面板	253
12.2.7	管理【资源】面板	253
12.3	管理站点信息	255
12.4	管理网站文件	256
12.4.1	使用【文件】面板	257
12.4.2	上传与下载文件	258
12.4.3	网站的发布	259
12.5	上机练习	260
12.5.1	注册 FTP 网络空间	260
12.5.2	测试本地站点	261
12.6	习题	262

第 13 章	编写常用的网页代码	263
13.1	网页代码编写基础	263
13.1.1	认识 HTML	263
13.1.2	认识 XHTML	265
13.2	定义网页文件头元素	265
13.2.1	查看和建立文件头元素	265
13.2.2	设置页面的 META 属性	267
13.2.3	设置网页关键字	268
13.2.4	设置网页说明	268
13.2.5	设置网页刷新	269
13.2.6	设置网页基础 URL	269
13.2.7	设置网页链接属性	270
13.2.8	设置 META 搜索机器人	272
13.2.9	设置 META 禁用访问者缓存	272
13.3	查看网页代码	273
13.3.1	使用代码、拆分与实时代码视图	273
13.3.2	查看网页文档的相关文件	275
13.3.3	使用代码检查器	275
13.4	编写网页代码	278
13.4.1	“代码提示”与“自动完成”功能	278
13.4.2	显示网页代码浏览器	280
13.4.3	折叠代码	280
13.4.4	插入 HTML 注释	281
13.4.5	插入代码片断	282
13.4.6	使用标签检查器	283
13.4.7	使用快速标签编辑器	284
13.4.8	使用标签选择器	285
13.4.9	使用语言参考	286
13.5	自定义编码环境	287
13.5.1	设置代码格式	287
13.5.2	设置代码颜色与提示	287
13.5.3	使用外部编辑器	288
13.6	上机练习	289
13.7	习题	290

第 1 章

Dreamweaver CS6 快速入门

学习目标

Dreamweaver CS6 是一款集网页制作与网站管理于一身的网页编辑软件,该软件是针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它,用户可以轻松地制作出跨平台和浏览器限制并且充满动感的网页。本章将重点介绍 Dreamweaver CS6 软件的相关知识和常用操作,帮助用户尽快掌握制作网页的基本方法。

本章重点

- 网页制作的相关知识
- Dreamweaver CS6 的基本操作
- 设置 Dreamweaver CS6 的视图
- Dreamweaver CS6 的工作界面

1.1 网页制作的基础知识

网页是网站中的一页,其通常为 HTML 格式。网页既是构成网站的基本元素,也是承载各种网站应用的平台。简单地说,网站就是由网页组成的。

1.1.1 网页与网站

关于网站与网页,有着各式各样的专有名词。弄清楚它们之间的概念和联系,对于用户学习网页知识有极大的裨益。

1. 网页的概念

网页(web page),就是网站上的一个页面,它是一个纯文本文件,是向访问者传递信息的



载体,以超文本和超媒体为技术,采用 HTML、CSS、XML 等语言来描述组成页面的各种元素,包括文字、图像、声音等,并通过客户端浏览器进行解析,从而向访问者呈现网页的各种内容。

网页由网址(URL)来识别与存放,访问者在浏览器地址栏中输入网址后,经过一段复杂而又快速的程序,网页将被传送到计算机,然后通过浏览器程序解释页面内容,并最终展示在显示器上。例如,在浏览器中输入网址访问 <http://www.bankcomm.com> 站点后,实际在浏览器打开的是 <http://www.bankcomm.com/BankCommSite/cn/index.html> 文件,如图 1-1 所示,其中 index.html 是 www.bankcomm.com 网站服务器主机上默认的主页文件。

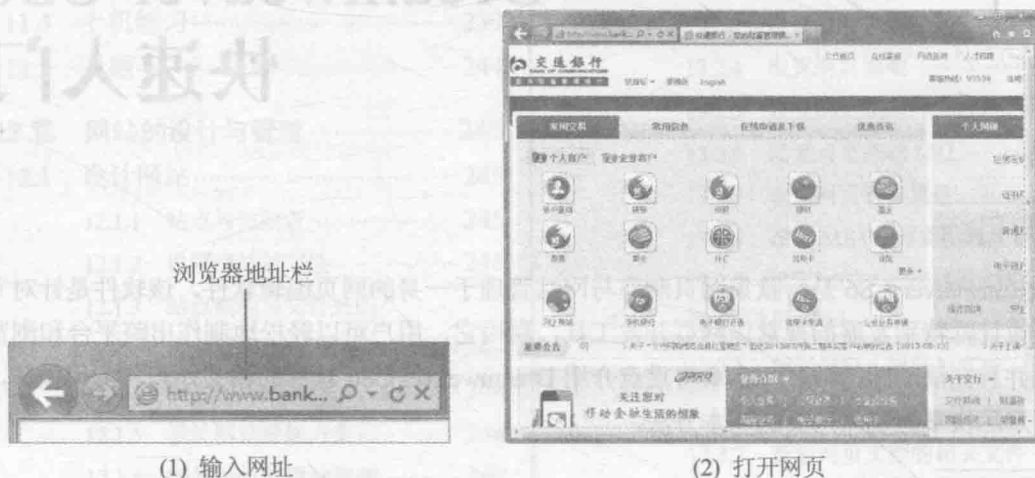


图 1-1 网页

在网页上右击鼠标,在弹出的菜单中选择【查看源文件】命令,就可以通过记事本看到网页的实际内容。用户可以看到,网页实际上只是一个纯文本文件,如图 1-2 所示。

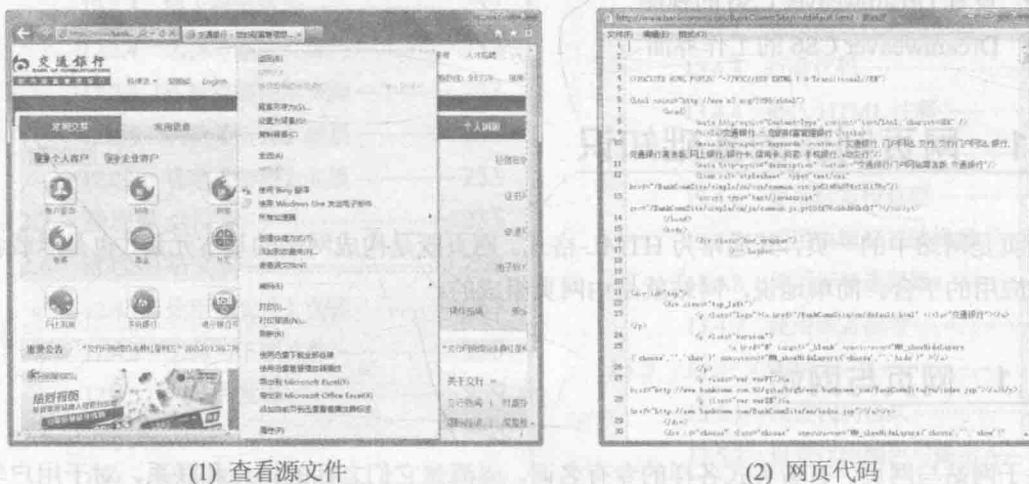


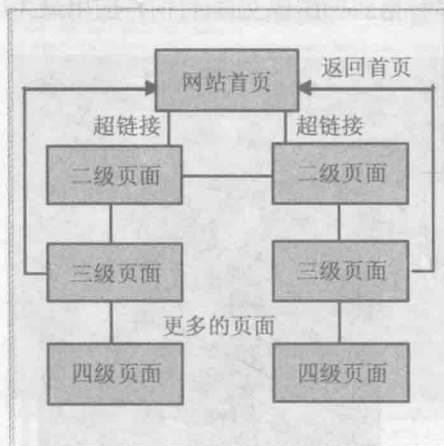
图 1-2 查看网页代码

2. 网站的概念

网站(WebSite),是指在互联网上根据一定的规则,使用 HTML、ASP、PHP 等工具制作的



用于展示特定内容的相关网页集合,如图 1-3 所示,其建立在网络基础之上,以计算机、网络和通信技术为依托,通过一台或多台计算机向访问者提供服务。



网站结构



网站首页

图 1-3 网站

1.1.2 网页的基本元素

网页是一个纯文本文件,其通过 HTML、CSS 等脚本语言对页面元素进行标识,然后由浏览器自动生成页面。组成网页的基本元素通常包括文本、图像、超链接、Flash 动画、表格、交互式表单以及导航栏等,如图 1-4 所示。



网页头部



网页内容

图 1-4 网页的组成元素

常见网页基本元素的功能如下。

- 文本: 文本是网页中最重要的信息载体(如图 1-5 所示),网页所包含的主要信息一般都以文本形式为主。文本与其他网页元素相比,其效果虽然不突出,但却能表达更多

