

高手支招 破疑解难 提高棋力 最佳途径



全国唯一专业棋牌出版社

实用官子大全

官子需要经过计算，这是众所周知的事实。实战中虽然不能做到处处点目，事事算计，但如果对官子有兴趣，并能保持沉着冷静，在收官时不下无理棋，不急于求成，保持必要的忍耐力，胜率当然就会提高。

因此，为了提高胜率，认识官子的作用，越是能体验到围棋

（韩）梁宰豪 著

陈启译

要重新
有兴趣，

【韩国最新版围棋工具书】



成都时代出版社

高手支招 破疑解难 提高棋力 最佳途径



全国唯一专业棋牌出版社

实用官子大全

(韩) 梁宰豪 著
陈启 译

成都时代出版社

图书在版编目(CIP)数据

实用官子大全/(韩)梁宰豪著;陈启译. —成都:成都时代出版社,2014.6

(韩国最新版围棋工具书)

ISBN 978-7-5464-1131-6

I. ①实… II. ①梁… ②陈… III. ①官子(围棋)—基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第068119号

四川省版权局著作权合同登记号:图进字21-2013-71号

实用官子大全

SHIYONG GUANZI DAQUAN

梁宰豪 著 陈 启 译

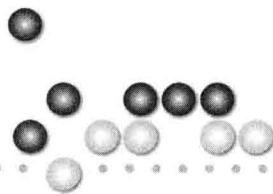
出品人 石碧川
策划编辑 黄 晓
责任编辑 曾绍东
责任校对 廖东航
封面设计 古亚东书刊设计工作室
版式设计 华彩文化
责任印制 干燕飞

出版发行 成都时代出版社
电 话 (028)86619530(编辑部)
(028)86615250(发行部)
网 址 www.chengdusd.com
印 刷 成都君区印务有限公司
规 格 185 mm × 260 mm 1/16
印 张 31.25
字 数 400 千
版 次 2014年6月第1版
印 次 2014年6月第1次印刷
印 数 1-5000
书 号 ISBN 978-7-5464-1131-6
定 价 50.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:(028)61778450

前言



围棋一局棋大致分为序盘、中盘和尾盘三个阶段。也就是序盘的布局、中盘的战斗和尾盘的收官三个部分，收官也称“官子”。

但是很多业余棋手对官子总是持轻视态度，因为官子没有序盘布局阶段放飞梦想的豪迈，也没有中盘阶段刺刀见红般华丽的激战。官子总是那样斤斤计较，总是觉得便宜没占够。但高手为了将棋走好，总是十分重视死活和官子，可以毫不夸张地说，官子是棋手取得胜利的通行证。棋手水平越低，死活决定胜败的现象越普遍，而棋手水平越高，官子在胜负中所发挥的作用越重要，细微的目数，就可能直接影响到全局的胜负。

官子需要经过计算，这是众所周知的事实。实战中虽然不能做到处处点目、事事算计，但如果对官子有兴趣，并能保持沉着冷静，在收官时不下无理棋，不急于求成，保持必要的忍耐力，胜率当然就会提高。尤其在快棋比赛中，官子对胜负的影响更大。

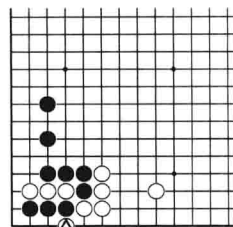
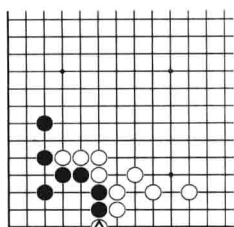
因此，为了提高胜率，有必要重新认识官子的作用，对官子越有兴趣，越是能体验到围棋的魅力。

本书第一章通过简单的官子类型和派生型，让大家对官子的基本知识有一定的了解；第二章则是着重阐述官子的利用手法；第三章系统分析了官子的计算方法和实战官子的次序进行。考虑到官子的难度，为方便大家学习和掌握，更多的篇幅用于官子的计算，而对官子手筋则有所割爱。

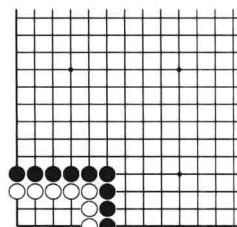
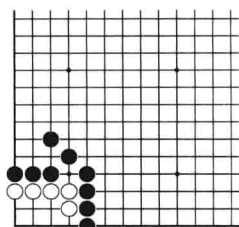
希望大家通过对本书的学习，将围棋的视野和水平能提升一个台阶。由于编写时间仓促，错误之处在所难免，恳请读者指正。

第1章 官子的基本型 1

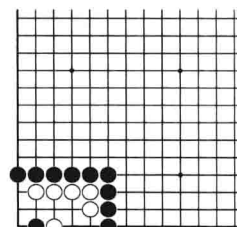
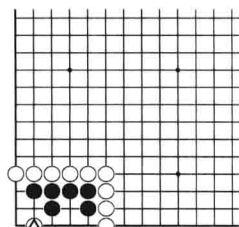
基本型 1 先后手关系 3	基本型 2 后手也收 5
---------------------	--------------------



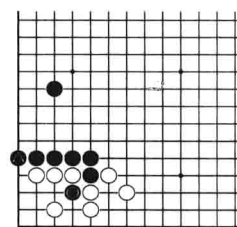
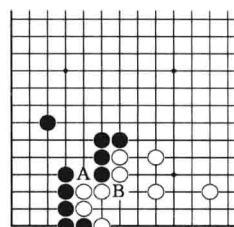
基本型 3 最佳的活棋 7	基本型 4 角上板八 9
---------------------	--------------------



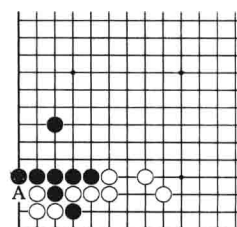
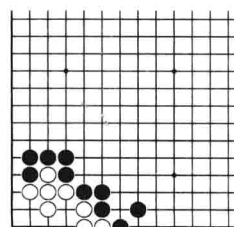
基本型 5 双活困难 11	基本型 6 5目棋 13
---------------------	--------------------



基本型 7 不能松懈 15	基本型 8 周边棋子的关系 17
---------------------	------------------------

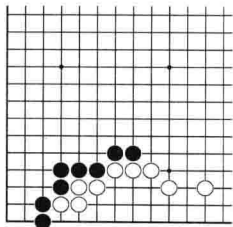


基本型 9 外气被紧 19	基本型 10 一路的利用 1 21
---------------------	-------------------------

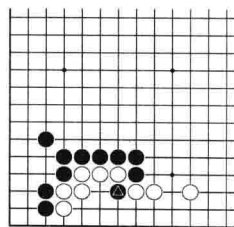




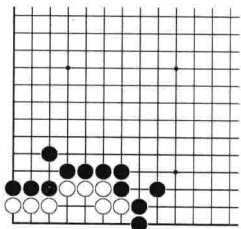
基本型 11 一路的利用 2 23



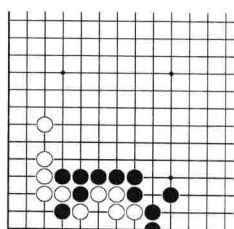
基本型 12 弃子的利用 25



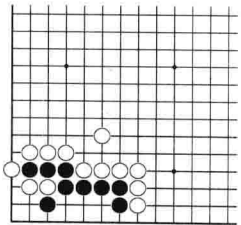
基本型 13 角地的官子 27



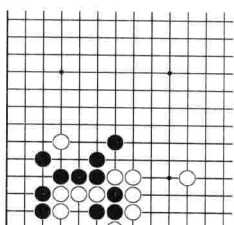
基本型 14 4 目的差别 29



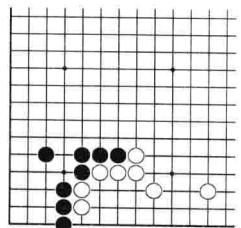
基本型 15 小心反击 31



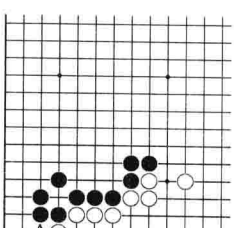
基本型 16 打吃受损 33



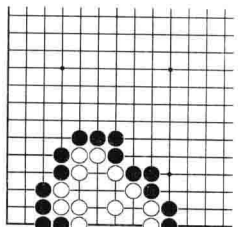
基本型 17 先点后走 35



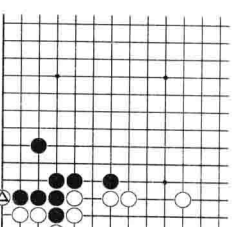
基本型 18 轻松弃子 37



基本型 19 棋中棋 39

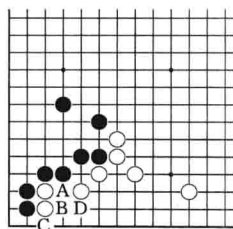


基本型 20 应对的手段 41

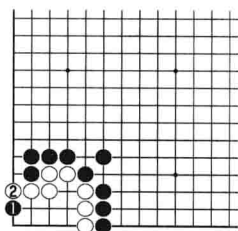




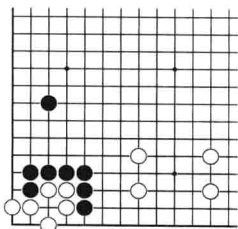
基本型 21 低空渗透 43



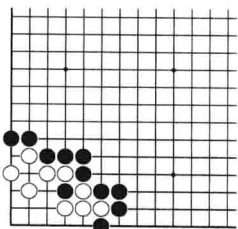
基本型 23 假如切断 47



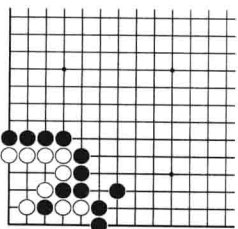
基本型 25 利用的手段 51



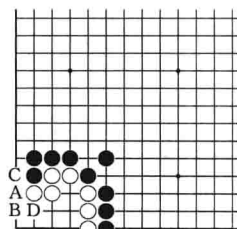
基本型 27 利用的要领 55



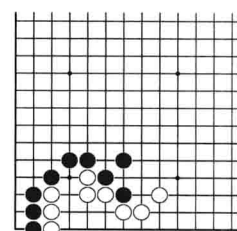
基本型 29 下立弃子 59



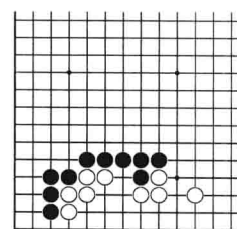
基本型 22 威胁对方死活 45



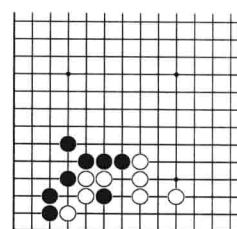
基本型 24 不入子的利用 49



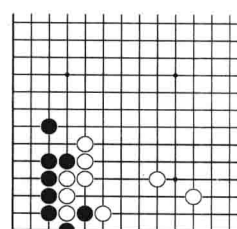
基本型 26 明了的第一手棋 53



基本型 28 适得其反 57

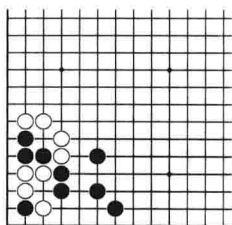


基本型 30 强硬的手段 61

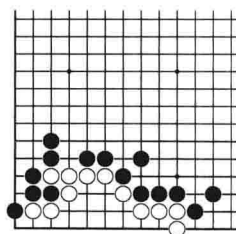




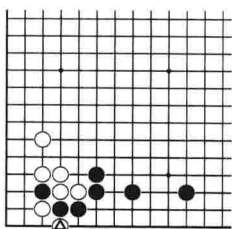
基本型 31 废子的利用 63



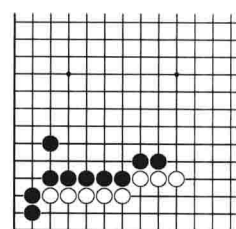
基本型 32 严厉的打入 65



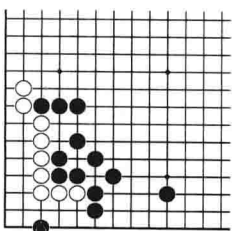
基本型 33 后手以后的先手 67



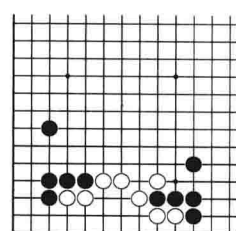
基本型 34 常用的手段 69



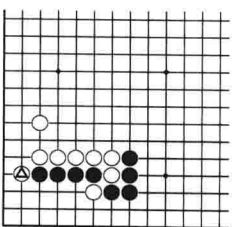
基本型 35 大飞收官 71



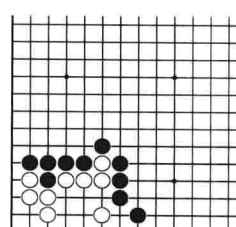
基本型 36 手筋的效力 73



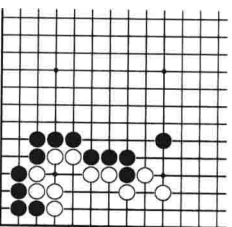
基本型 37 熟面孔 75



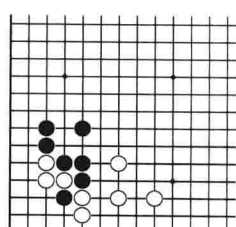
基本型 38 三子中央的急所 77



基本型 39 试应手以后 79

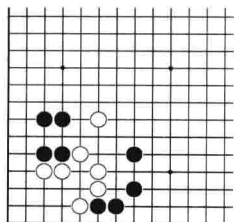


基本型 40 角地的实战棋形 81

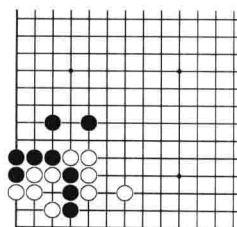




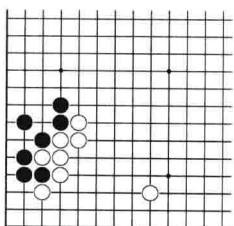
基本型 41 次序的搭配 83



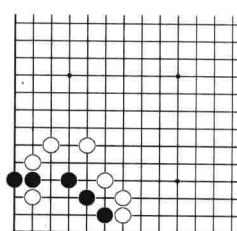
基本型 42 角地的急所 85



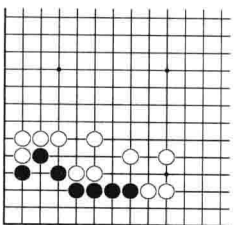
基本型 43 角地的弱点 87



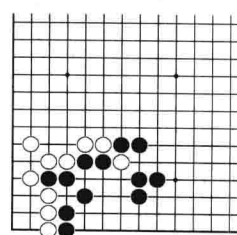
基本型 44 不易被吃 89



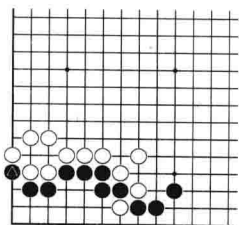
基本型 45 寻找角地的弱点 91



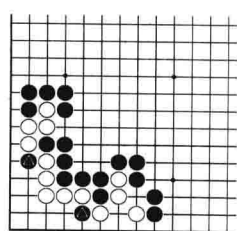
基本型 46 隐藏的急所 93



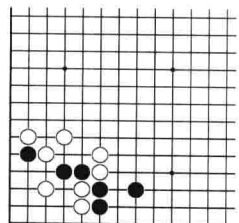
基本型 47 绝好的时机 95



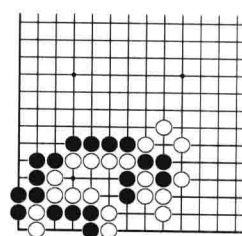
基本型 48 废子的策动 97



基本型 49 靠的手筋 99



基本型 50 棋形的急所 101

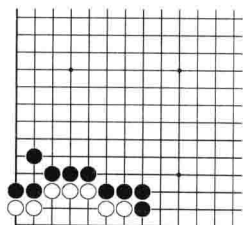




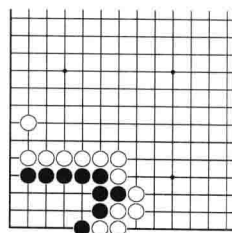
第2章 官子的手筋型

103

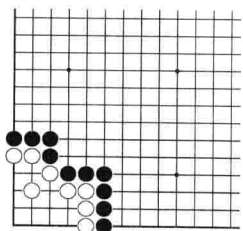
手筋型 1 威胁死活的手筋 105



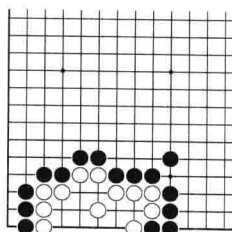
手筋型 2 双重作用的手筋 147



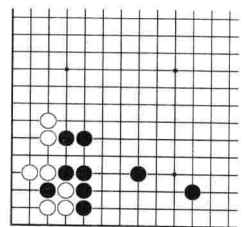
手筋型 3 双活的手筋 167



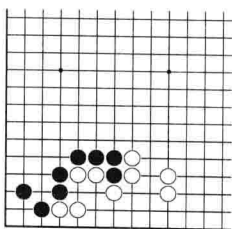
手筋型 4 试应手的手筋 203



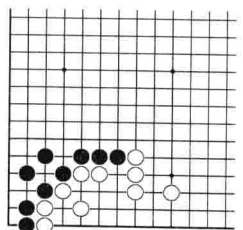
手筋型 5 弃子的手筋 223



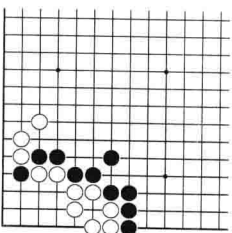
手筋型 6 断的手筋 249



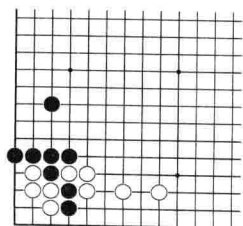
手筋型 7 靠的手筋 271



手筋型 8 点的手筋 301



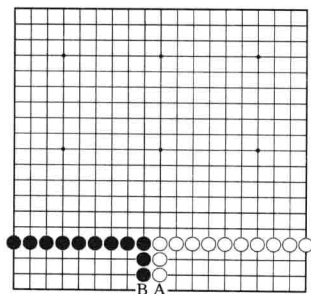
手筋型 9 不入子的手筋 331



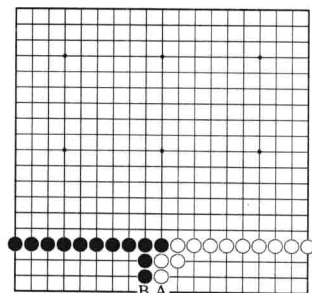
第3章 官子的实战型

351

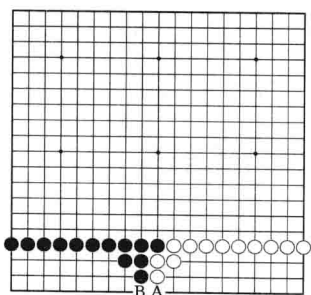
实战型 1 双先官子 353



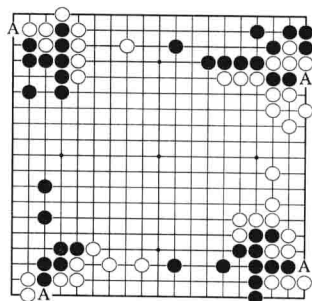
实战型 2 单先官子 363



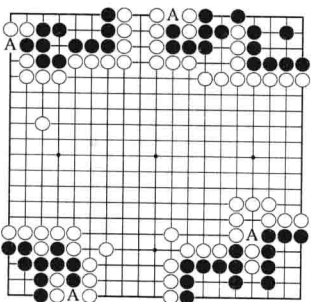
实战型 3 后手官子 387



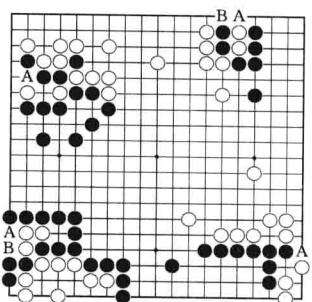
实战型 4 官子的计算与次序 1 417



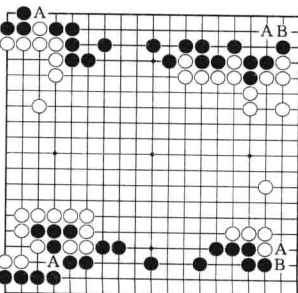
实战型 5 官子的计算与次序 2 423



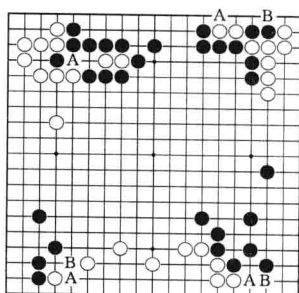
实战型 6 官子的计算与次序 3 429



实战型 7 官子的计算与次序 4 435

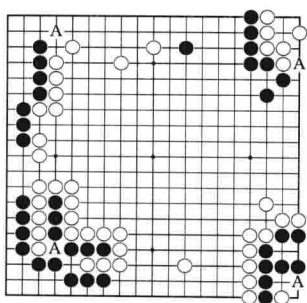


实战型 8 官子的计算与次序 5 441

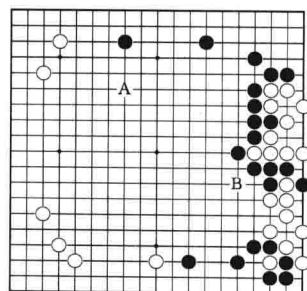




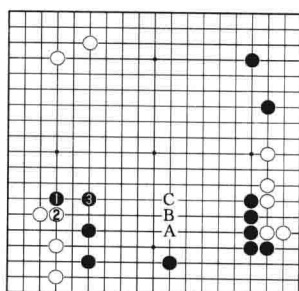
实战型 9 官子的计算与次序 6 447



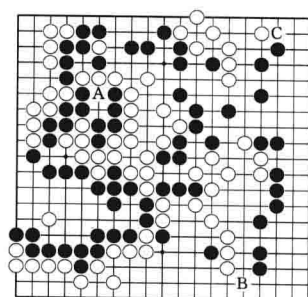
实战型 10 形势判断及选择 453



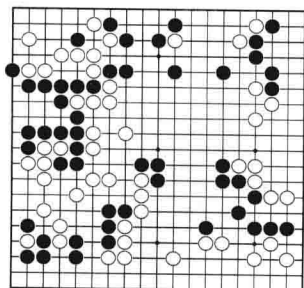
实战型 11 绝好的侵消 459



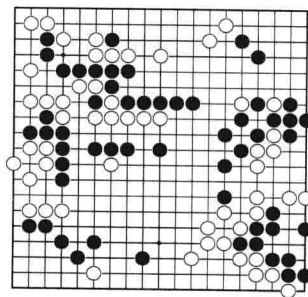
实战型 12 官子要领 1 465



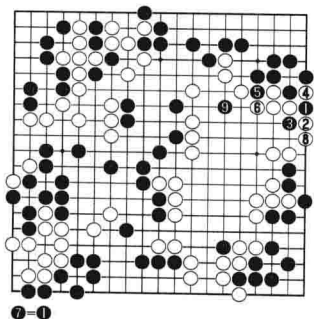
实战型 13 官子要领 2 471



实战型 14 官子妙手 477



实战型 15 实战欣赏——官子的胜利 ... 483



A black and white photograph of a bird in flight, positioned above a dashed circle graphic. The bird is in the upper left, and the dashed circle is to its right. The number '1' is inside the dashed circle.

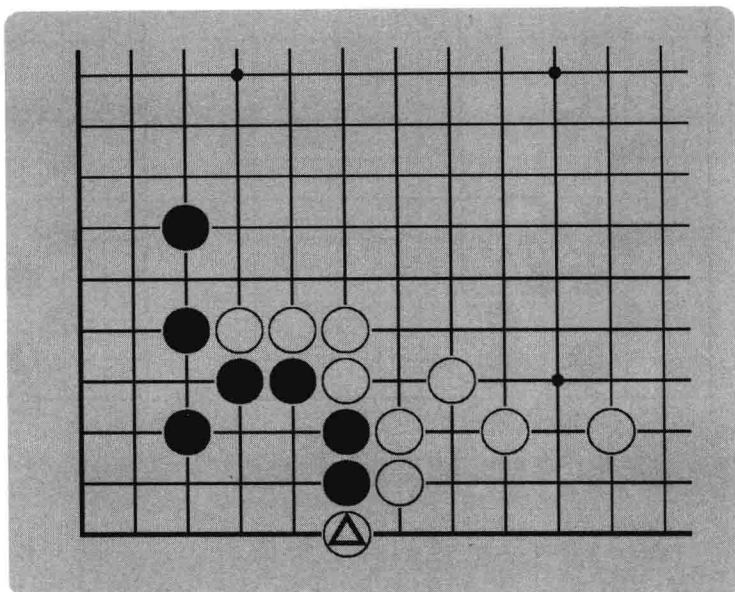
第 1 章

官子的基本型



基本型 1 先后手关系

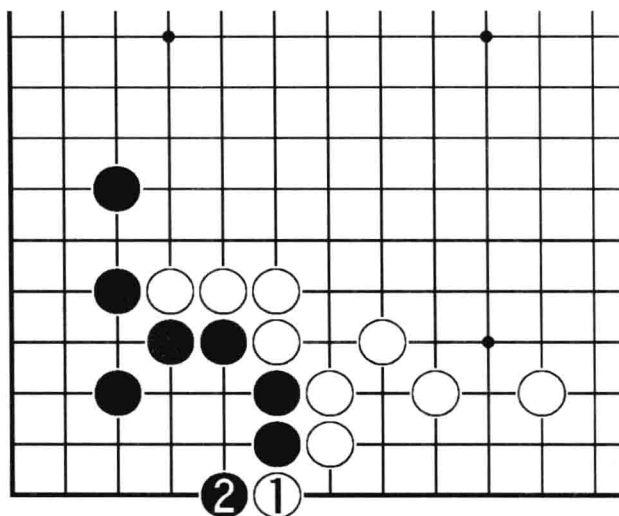
黑先



白△扳，此时黑棋正确的应对手段是什么？

派生型 积极应对

白先



白1扳时，黑2挡是无理的下法，此时白棋的应对手段是什么？

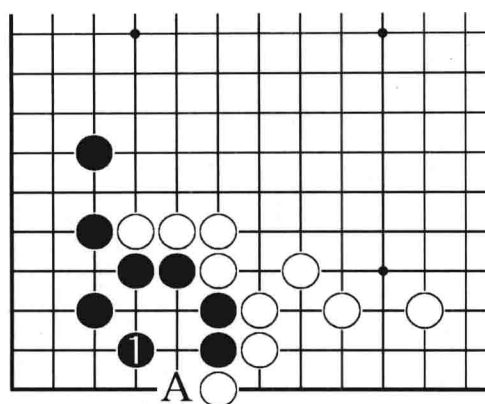


图 1 (正解)

黑 1 退守是正确的官子手段，白棋如果脱先，A 位则是黑棋的权利。

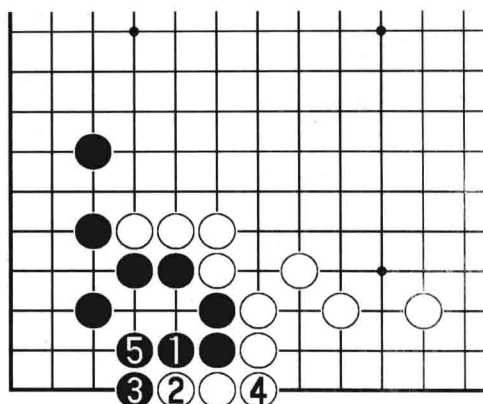


图 2 (黑棋受损)

黑 1 拐，看似可以占到便宜，但白 2、4 是先手，与正解图相比（假定黑 A 是先手），黑损 2 目。

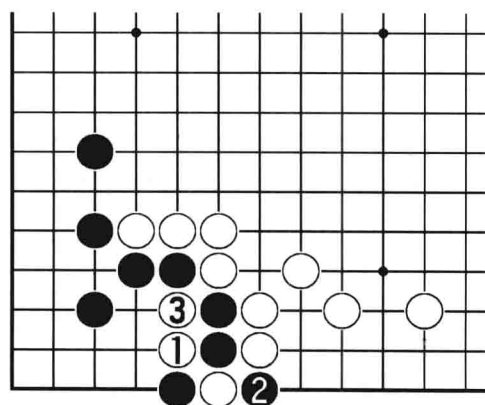


图 1 (正解)

白 1 断是攻击黑棋无理的急所，黑 2 提子，白 3 打吃后，黑棋大损，因为黑棋不能连接。

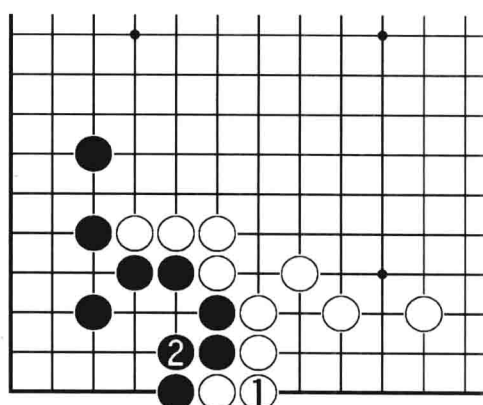
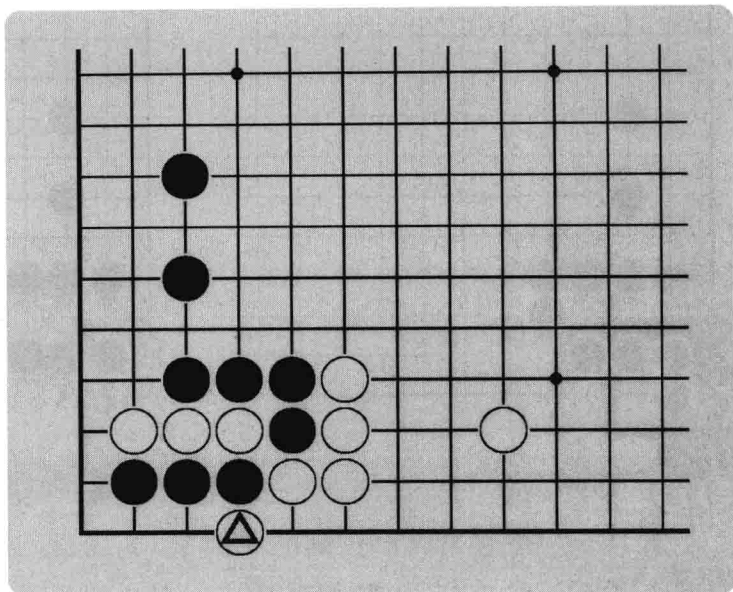


图 2 (白棋错误)

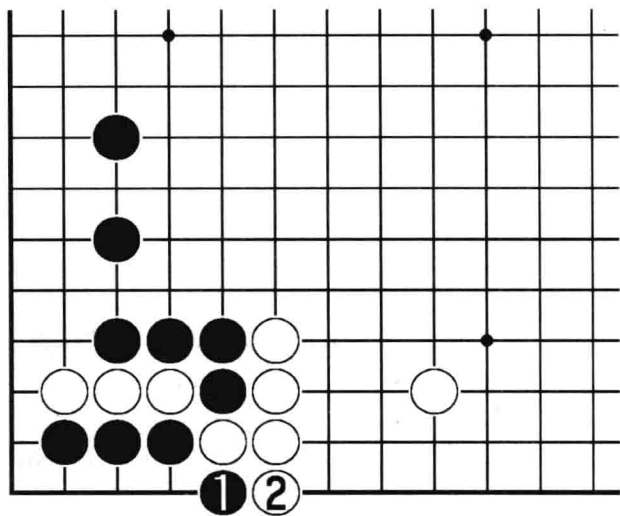
白 1 连接是错误的下法，黑 2 连接十分高兴。

黑先



白△扳，黑棋最佳的应手是什么？虽然黑棋是后手，但也要积极收官。

白先



黑1扳，白2挡后，黑棋脱先，此时白棋的官子手段是什么？