

孙子兵法选注



安徽人民出版社

《孙子兵法》选注

六四〇八部队理论组

安徽人民出版社

1976·合肥

《孙子兵法》选注

六四〇八部队理论组

*

安徽人民出版社出版

安徽省新华书店发行 安徽省合肥印刷厂印刷

*

开本：787×1092 1/32 印张：2 $\frac{1}{2}$ 字数：40,000

1976年1月第1版

1976年1月第1次印刷 印数：1--85,000

统一书号：5102·5 定价：0.17元

毛主席语录

……我们不但需要一个马克思主义的正确的政治路线，而且需要一个马克思主义的正确的军事路线。

战争是民族和民族、国家和国家、阶级和阶级、政治集团和政治集团之间互相斗争的最高形式；一切关于战争的规律，都是进行战争的民族、国家、阶级、政治集团为了争取自己的胜利而使用的。

学习我们的历史遗产，用马克思主义的方法给以批判的总结，是我们学习的另一任务。我们这个民族有数千年的

历史，有它的特点，有它的许多珍贵品。对于这些，我们还是小学生。今天的中国是历史的中国的一个发展；我们是马克思主义的历史主义者，我们不应当割断历史。

中国古代大军事学家孙武子书上“知彼知己，百战不殆”这句话，是包括学习和使用两个阶段而说的，包括从认识客观实际中的发展规律，并按照这些规律去决定自己行动克服当前敌人而说的；我们不要看轻这句话。

但战争不是神物，仍是世间的一种必然运动，因此，孙子的规律，“知彼知己，百战不殆”，仍是科学的真理。

出版说明

为适应广大工农兵、革命干部、革命知识分子读一点法家著作的需要，我们请六四〇八部队理论组编写《孙子兵法》选注一书，并写了一篇浅谈《孙子兵法》的评论文章。

《孙子兵法》是我国现存最早的一部兵书，它是春秋时期军事经验的总结。后来，曹操等曾为此书做注解。《孙子兵法》有《计篇》、《作战篇》、《谋攻篇》、《形篇》、《势篇》、《虚实篇》、《军争篇》、《九变篇》、《行军篇》、《地形篇》、《九地篇》、《火攻篇》、《用间篇》共十三篇，约六千多字。这次我们选了九篇，编成《孙子兵法》选注。

本书编写过程中，六四〇八部队理论组在部队党委的领导下，放手发动群众，组成专门班子。他们认真学习马列著作和毛主席著作，深入批林批孔，努力运用马克思主义的立场、观点和方法，力求对《孙子兵法》作出较正确的注释和适当的评价。

由于时间仓促，经验不足，水平有限，在注释和编辑工作中，难免有些缺点错误，欢迎广大读者批评指正。

一九七六年一月

目 录

计篇	(1)
作战篇	(6)
谋攻篇	(11)
形篇	(17)
势篇	(22)
虚实篇	(27)
军争篇	(34)
九变篇	(41)
用间篇	(45)
浅谈《孙子兵法》	(50)

计^① 篇

〔内容简介〕

《计篇》是《孙子兵法》第一篇。本篇主要是讲战前全面分析对比敌我双方情况，正确制定作战计划的问题。孙武强调：战争是国家的大事，是关系人们的生死、国家存亡的大问题，不可不慎重对待。孙武把战争首先作为政治问题来考察，是很可贵的。如何慎重对待呢？孙武认为最基本的是要全面地了解敌我双方情况。他把应当了解对比的敌我情况概括为“五事”，又具体为“七计”，其中包括政治与军事，天时与地利，将帅与士兵等，内容相当完整，并且把道（政治）放在首位，把它作为决定战争胜负的最重要条件。同时，孙武指出，在全面了解、分析敌我情况的基础上，还要发挥主观能动性，改变敌我力量的对比，造成有利于我而不利于敌的态势。他还认为，用兵作战要采用“诡道”，指导战争要善于隐蔽自己的意图，用欺骗敌人的办法来取胜。这些都反映了孙武的朴素唯物论和辩证法，是对儒家鼓吹上帝鬼神决定战争胜负的“天命观”和“仁义之师”的蠢猪式战法的否定和批判，对批判

林彪唯心主义和形而上学的军事思想以及机械呆板的战术原则也有现实意义。但是，由于历史和阶级的局限，孙武虽然认识到战争是国家的大事，但并不认识也未阐明战争发生的原因以及战争的阶级实质。

孙子曰：兵^②者，国之大事，死生之地，存亡之道，不可不察也。

故经之以五事校^③之以计，而索^④其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令^⑤民与上^⑥同意也，故可以与之死，可以与之生，而不畏危。天者，阴阳、寒暑、时制^⑦也。地者，远近、险易、广狭、死生也^⑧。将者，智、信、仁^⑨、勇、严也。法者，曲制^⑩、官道^⑪、主用也^⑫。凡此五者，将莫不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计，而索其情。曰：主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

①计：计议、商量。这里指分析敌我情况，作出作战计划。

②兵：指战争。

③校：这里作比较讲。这一句，有的版本作“故经之以五校之计”。

④索：探索、分析研究的意思。

⑤令：使。

⑥上：指国君。

⑦时制：春、夏、秋、冬时令的交替。

⑧死生也：这里指死生地。古人称有利于作战的地形叫生地，不利于作战的地形叫死地。

⑨仁：这里作爱兵讲。

⑩曲制：指军队的编制和通信联络制度。

⑪官道：指管理将校的办法。

⑫主用：主，主管、掌握。用，指军用物资。主用，指粮秣、军需等各类物资的管理。

将①听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。计利以听②，乃为之势，以佐其外③。势者，因利而制权也④。

兵者，诡道也⑤。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠⑥之，卑而骄之，佚⑦而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传⑧也。

①将：如果。

②计利：分析、比较利害。听：采纳。

③佐：辅助。

④制权：权，权变、机动。制权，采取灵活机动的措施。

⑤诡道：诡诈之术。

⑥挠：使受挫折。

⑦佚：同逸。

⑧传：泄露。

夫未战而庙算^①胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎！吾以此观之，胜负见矣。

①庙算：古时打仗，出兵前都在祖庙里分析情况、讨论作战计划，故称庙算。

译 文

孙武说：战争是国家的大事，它关系到人们的生死，国家的存亡，不可不慎重考察。所以要从五个方面来分析、比较，探索敌我双方的情况：一是政治，二是天时，三是地利，四是将才，五是法制。政治，是指能使民众与国君的意愿一致，在战争中能同生死，不怕危险。天时，是指昼夜、阴晴、寒冬、炎夏等天气季节的变化。地利，指的是路程的远近，地势的险要与否，地形的广阔窄狭以及有利于战的生地，不利于战的死地等。将才，指的是将领的才智、威信、爱兵、勇敢、严肃等方面的情况。法制，指的是军队的编制、信号、各级军官的职责以及军队中粮草、车马、器械的管理等。以上五件事，作为将帅的都要知道。深刻了解这些情况的就能取胜，不大了解这些情况的就不能取胜。因此，要对以下七个方面的情况进行认真地研究、衡量、比较双方的条件。要问：那一方的国君比较贤明而得人心？那一方的将领比较有才能？那一方的天时地利条件较好？那一方的法令能切实贯彻执行？那一方的军队比较强大？那一方的士兵训练有素？那一方的赏罚严明？我们根据这些情况的分析，就可以知道战争的胜负了。

如果用我的计谋，叫我带兵打仗，必定取胜，就留在这

里；如果不听从我的计谋，虽用我指挥作战，也一定要吃败仗，就离开这里。分析、比较其利害，而使意见被采纳，造成有利态势，作为辅助条件。所谓造成有利的态势，就是根据有利情况，采取各种机动灵活的措施。用兵打仗这件事，就是要采用欺骗迷惑敌人的办法。所以，能打，要故意装作不能打，要打，故意装作不打，要向近处，却故意装作向着远处，要向远处，却故意装作要向近处。敌人贪利，就去引诱他，先把敌人搞乱再歼灭他。敌人力量充实要严加防备；敌人兵强气锐要暂时避开他；激怒敌人要使他受到挫折；敌将卑怯，就要设法使他骄傲起来；敌人休整要设法把他搞得很疲劳；敌人的内部关系很好，要设法离间他。攻击敌人不防备的地方，行动向着敌人意料不到的方向。这些都是军事家克敌制胜的秘诀，是不能事先泄露的。

战前作出的决策高明能够打胜仗的，是因为对敌我双方情况作了充分的分析。战前作出的决策不高明，不能打胜仗的，是因为对敌我双方的情况没有作充分的分析。对敌我双方情况作充分的分析，制定周密计划，就可以取胜。对敌我双方情况没有作充分的分析，计划不周密就不能取胜。何况根本不对敌我双方情况作分析，不作周密计划呢？我们从战前分析、对比敌我双方力量和制订战略决策的情况来看，战争的胜败是可以看出来的。

注释者：六四二六部队理论组

作 战 篇

〔内容简介〕

《作战篇》是《孙子兵法》第二篇。在本篇中，孙武主要阐述了要夺取战争的胜利，必须有充分的物资保障。为了减轻本国人民的负担，他主张军械装备由本国供应，粮草则取用于敌国。否则远道运送粮草，就会使本国人民贫困。他还提出要在作战中，缴获敌军的车、马、器械，补充壮大自己，对俘虏的敌军士兵要加以优待。这样就“胜敌而益强”。两千多年前，孙武就提出对俘虏要“善而养之”，是很有进步意义的。同时，孙武强调作战要力求速胜。孙武重视把胜利建筑在可靠的物质基础上，并且考虑到尽量减轻本国人民的负担，这都是可贵的。但孙武虽有爱惜本国人民财富的一面，也有掠夺别国人民财富的一面。在战略战术上，只重视速决战，忽视了必要的和有时是不可避免的持久战。这些都是孙武军事思想的局限性。

孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷^①，革车千乘^②，

带甲十万，千里馈^③粮；则内外之费，宾客之用，胶漆^④之材，车甲之奉^⑤，日费千金，然后十万之师举矣。

①驰车：能够快速行进的轻战车。

驷：四匹马拉一辆战车。这里作为辆的代称。

②革车：载军械、衣物的重型兵车。

乘（shèng音胜）：同辆。一乘，甲士三人，步卒七十二人。

③馈（kuì音愧）：运送。

④胶漆：修理器械之物。

⑤车甲之奉：这里指车辆盔甲的补充修理。

其用战也胜，久则钝兵^①挫锐，攻城则力屈^②，久暴师则国用不足。夫钝兵、挫锐、屈力、殫货^③，则诸侯乘其弊^④而起，虽有智者，不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未之有也。故不尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。

①钝兵：指兵马疲乏。

②力屈：力量不足。

③殫货：殫（dān音单），枯竭。货，指国家经济。殫货，国家经济枯竭。

④弊：弱点，这里指危机。

善用兵者，役不再籍，粮不三载；取用于国，因^①粮于敌，故军食可足也。国之贫于师者远输，远输则

百姓贫。近于师者贵卖，贵卖则百姓财竭，财竭则急于丘役②。力屈、财殫，中原内虚于家。百姓之费，十去其七；公家之费，破车罢马③，甲冑④ 矢弩，戟楯蔽橧⑤，丘牛⑥ 大车，十去其六。故智将务食于敌，食敌一钟⑦，当吾二十钟；苾秆一石⑧，当吾二十石。

①因：这里指依靠。

②丘役：春秋时期鲁国的田赋之法，按土地面积交纳捐税。一丘等于十六井。每丘出马一匹，牛四头，叫做丘役。

③罢马：罢同疲，罢马即病马。

④甲冑：甲，古代士兵打仗穿的防护衣；

冑(zhòu音宙)：古代作战时戴的头盔。

⑤戟楯：戟(jǐ音挤)，古代兵器的一种，长杆头上有月牙状的利刃。楯，同盾，即盾牌。

橧：大盾牌。

⑥丘牛：大牛。

⑦钟：春秋时量器单位，一钟等于六石四斗。

⑧苾秆：苾(jì音忌)豆稽。苾秆，指草料。

石：(dàn音担)同担，重量单位，古代草料一石等于七十斤，粮食一石等于一百二十斤。

故杀敌者，怒也；取敌之利者，货①也。故车战，得车十乘已上，赏其先得者，而更其旌旗，车杂而乘之，卒善而养之，是谓胜敌而益强。

①货：这里指用财物奖励。

故兵贵胜，不贵久。故知兵之将，生民之司命，国家安危之主也。

译 文

孙武说：带兵打仗，一般地说，要用轻车千辆，辎重车千辆，武装的士兵十万人，还要从千里之外运送粮食。这样，前后方所需的经费，招待诸侯各国的宾客的开支，修理军械器具的材料，战车盔甲的维修，每天要花费千金。然后，十万大军才能出动。

用这样的军队去作战，就要求速战速胜。否则，时间长了，就会使兵困马乏，军队的士气受到挫伤；攻打城寨，力量就会不足，如果军队长期在国外，就会给国家造成经济困难。如果兵困马乏，锐气挫失，力量不足，经济枯竭，那么，各国诸侯就一定会乘你危机而发兵攻打。到那时，即使再有智谋的人，也无法挽救其失败的局面。所以，用兵只听说就是笨拙的人也知道要速胜，而没有见过用计谋的聪明人是想长期作战的。长期作战而使国家有利的事，是从来没有过的。所以不完全懂得用兵危害的人，也就不完全知道用兵的好处。

善于指挥打仗的人，兵役不征两次，载运粮食不要三回。军需由本国供应，粮食则依靠在敌国就地征收，这样，军队的粮食就可以丰足了。

国家的贫困，就是因为军队长期在国外作战而需要遥远的运输，人力物力消耗很大，就会使人民贫困。军队集中的地区，东西就会涨价，东西涨价，就会使人民财富枯竭。财富枯竭，就急于增加捐税，强迫征收。这就会使力量耗尽，

财富枯竭，国内人民家家贫困。这样，人民所担负的捐税，要占去全部收入的十分之七，军队的费用，如破车的维修，病马的医治，头盔衣甲的添置，弓箭盾戟的补充，以及运输用的牛、车的开支，也要占国家收入的十分之六。所以，聪明而有才智的将领，带兵在外作战，军用粮草就在敌国征收。吃敌国一钟粮食，等于本国运来的二十钟，用敌国的一担草料，等于用本国运来的二十担。

要使军队英勇杀敌，就要激起士兵对敌人的愤恨；要使军队夺取敌人的物资，就应当对士兵给予奖励。在车战中，凡是能缴获敌人的战车十辆以上，就要奖励首先缴获战车的士兵。把敌人车上的旗帜换上自己的旗帜，派上自己的士兵，同俘虏混杂乘坐；对愿意投降的俘虏，给予宽大和优待，这样就越战越强。

所以军队打仗，只能速战速胜，不利于持久。懂得这个道理的将领，才懂得自己肩负着人民的生死、国家安危的重任。

注释者：○三分队
十九分队理论组