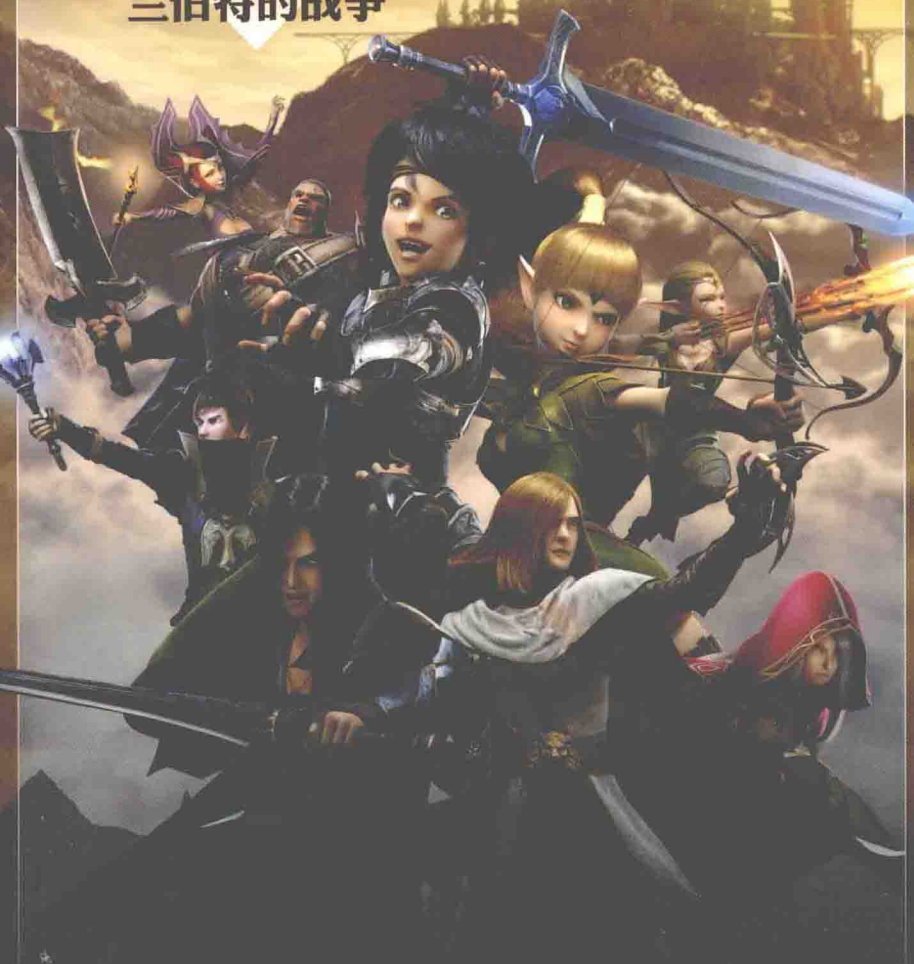


龙之谷 DRAGONNEST WARRIORS' DAWN

上册

兰伯特的战争



苏州米粒影视文化传播有限公司 著
羽翎 刘大猫 改编
北方联合出版传媒(集团)股份有限公司
辽宁万卷出版公司





龙之谷·破晓奇兵
DRAGON NEST WARRIORS' DAWN
兰伯特的战争



北方联合出版传媒(集团)股份有限公司
万卷出版公司

图书在版编目(CIP)数据

龙之谷·破晓奇兵. 上, 兰伯特的战争 / 苏州米粒
影视文化传播有限公司著. — 沈阳: 万卷出版公司,
2014. 8

ISBN 978-7-5470-3155-1

I. ①龙… II. ①苏… III. ①科学幻想小说—中国—
当代 IV. ①I247. 5

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第156853号

出版发行: 北方联合出版传媒(集团)股份有限公司

万卷出版公司

(地址: 沈阳市和平区十一纬路29号 邮编: 110003)

印刷者: 长沙宇航印刷有限公司

经销者: 全国新华书店

幅面尺寸: 130mm×185mm 印张: 14

字数: 300千字

出版时间: 2014年8月第1版

印刷时间: 2014年8月第1次印刷

出版人: 李英健 庄平

著者: 苏州米粒影视文化传播有限公司

改编: 羽翎 刘大猫

责任编辑: 张旭

项目统筹: 黄艺可

装帧设计: 朱涛 周伟

ISBN 978-7-5470-3155-1

定价: 60.00元(全两册)

出品人: 雷瑛 王巍

总策划: 彭爱群 张亮

项目统筹: 龚旋 王雪 邵姝

宣传统筹: 向果

联系电话: 024-23284090 传 真: 024-23284521

E-mail: vpc_tougao@163.com

网 址: www.chinavpc.com

金鹰卡通·越华文化联合出品 版权所有 侵权必究

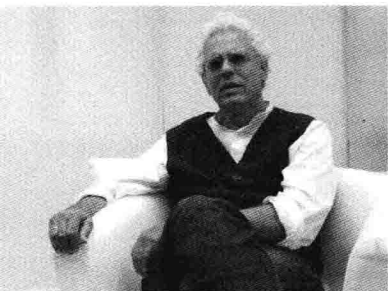
金鹰服务承诺: 若发现缺页、错页、倒装等印刷质量问题, 可直接通过以下方式联系:

金鹰卡通会员管理部电话: 400-601-6161 意见投诉邮箱: jyktTV@foxmail

网络支持: <http://www.jd.com/> <http://www.amazon.cn/> <http://www.dangdang.com/>

FOREWORD

前言



比尔·伯顿 (Bill Borden)

《龙之谷·破晓奇兵》总制片人

电影《碟中谍3》《功夫》《歌舞青春》系列等影视作品制片人，2006年凭借电影《歌舞青春》系列获得第58届艾美奖最佳儿童节目，两年后他再次获得该奖项提名。

Dragon Nest is an on-line multi-player game that is subscribed to by one hundred million players around the world and played by 5 to 6 million people a day. The game is filled with a multitude of interesting humans, elves, beast and dragons, and operates in a unique and complex world. These players are loyal to the game and it's characters.

To take all those characters and settings and turn them into a dramatic coherent entertaining story was a large task to take on by Mili Pictures, a fledgling animation company. But they attacked the production of the movie with an army of young talented artists that grew up with the game, and looked forward to taking on the task to make this a great animated movie.

Producing the movie took more than two years and the director, Song and his artists took on the job not just as work, but as a quest to make a great movie. And the final product reflects his dedication to the material and his love of it.

Dragon Nest, the movie, follows seven major characters from the game on their journey to protect the land of Altera from the rise of the Black Dragon and it's minions of beasts. The characters must forgo their past history of bickering and grievances and unite under the banner of the King. Then they must fly across Altera to the dark mountain and destroy the Black Dragon together before it wakes from it's hibernation and wrecks havoc in their world.

The writer of Dragon Nest movie, Ran Zhou, created unique personalities for the game's characters that allow them to come alive on screen and become individual people operating in a real world. She added blood and soul to each character so that we as an audience enjoy watching their journey.

This story is only the first of many that we have envisioned for these characters. They have a whole world to explore, fights to fight, quests to complete, journey's to make and love to explore. We hope that over many years you can join us and share our journey with these characters.

William Borden

《龙之谷》是一款多人在线游戏，全球 1 亿玩家，平均每天五六百万人同时在线。这款游戏里面包罗各种角色：有趣的人类、精灵、野兽和龙，活跃在一个独特、复杂的奇幻世界。玩家们都无比忠诚地沉浸于自己的角色。

设计好所有的角色特征、安排好每一个场景并且让整个故事充满戏剧性、情节连贯、逻辑清晰，对于初出茅庐的米粒影业而言，是一项重大的任务！然而，米粒影业率领着一批伴随《龙之谷》成长起来的主力军，已作好充分的准备担当重任，将《龙之谷·破晓奇兵》打造成一部气势恢宏的动画片。

光是制作这部影片就花费了两年多的时间，而导演宋岳峰和他的强将们从不认为这只是简单地导演一部电影而已，而是要倾力打造一部巨片！

影片《龙之谷·破晓奇兵》讲述的是游戏中的七大主角为了保护阿尔特里亚领地而与黑龙及敌军展开正义之战。主角们必须听从国王的指挥，尽弃前嫌，并肩作战，共同飞跃阿尔特里亚，进军黑龙山谷，趁黑龙冬眠苏醒之前，将黑龙和它掠夺阿尔特里亚的野心一网打尽。

影片编剧卓然，赋予了这部游戏所有角色与众不同的性格特征，使得他们栩栩如生地展现在银幕上，每一个角色是如此的有血有肉，让观众身临其境，无比享受。

这篇故事只是冰山一角，对于龙之谷的勇士们，整个世界在等着他们去探险，正义在等着他们去伸张，任务在等着他们去完成，山水在等着他们去跋涉，真爱在等着他们去探究。我们希望，经过我们的多年努力，你们可以加入到我们当中来，跟我们一起，享受一次龙之谷的奇幻旅程。

CONTENTS

CHAPTER 1

第一章 | 凯德拉镇的黄昏 001

CHAPTER 2

第二章 | 兰伯特的战斗 027

CHAPTER 3

第三章 | 奈尔文与卡拉秋 067

CHAPTER 4

第四章 | 救命的瓶子和铁锚 101

CHAPTER 5

第五章 | 巴尔纳的飞船 123

CHAPTER 6

第六章 | 贝思柯德的秘密 145

CHAPTER 7

第七章 | 在莲花沼泽 169

CHAPTER 8

第八章 | 新月森林里的精灵山谷 209

CHAPTER 9

第九章 | 老铁匠和他的铁匠铺 225

CHAPTER 10

第十章 | 在神圣天堂里 247

CHAPTER 11

第十一章 | 贝思柯德的阴谋 283

CHAPTER 12

第十二章 | 人类，精灵，在王宫内 323

CHAPTER 13

第十三章 | 铁匠、宝剑与狗 347

CHAPTER 14

第十四章 | 关于黑龙宝珠 367

CHAPTER 15

第十五章 | 国王死了 397

CHAPTER 16

第十六章 | 向黑暗山谷进军 415



CHAPTER

1

凯德拉镇的黄昏

—

夕阳的余晖照耀在凯德拉镇上，从镇外森林开始跳跃着，到那些石头屋顶，然后来到了镇外南面那条蜿蜒流过的小河河面。浓郁的森林覆盖了四周的山峦，在小镇这停下了一会儿，接着不再犹豫，一直蔓延着，直到地平线那静静伫立的黛色山峰那里。

兰伯特为孩子们准备好晚饭后，停下来坐在了自己家堂屋里，脚边是那个早就不再打开的行囊袋。这行囊袋曾伴随他很多年，但后来就很少再用，安静地呆在那间阴暗狭窄的地下室储藏间里。而今，他觉得自己越来越不像一个战士，一个曾参加过那场惊天动地的屠龙战斗的战士。其实人们也许已经忘掉了那些事迹，人通常总是喜欢遗忘的，尤其是对那些明显显得对方比自己更好的事。

兰伯特离开战场后不久，就回到了家乡。要知道时间总



是比黑暗精灵还难以察觉到的，很像镇外小河里的流水，悄无声息，没日没夜流淌。在不知不觉中，兰伯特开始变老了，身子骨也不再像过去那样敏捷，反倒经常会感觉到木讷。至于那些远去了的，更像是一些传说，而传说通常都是含糊不清的。那些曾经的战友、同伴，当然还有他的小狗们。对了，小狗，他看看卧在壁炉前的小狗巴尔纳，笑了。伸出手去使劲摸弄一下小狗的头，小狗摇摆着自己的头，温情地看着兰伯特。小剑和小盾（其实它们也被叫作“杰兰特”和“贝思柯德”）早已不再。狗不是人，更不是精灵，不可能有很长的寿命，算起来，它们活得已经够长了，远远超过了一条狗的平均寿命。不过它们留下了巴尔纳。兰伯特忘记了自己为什么会给小狗取名叫巴尔纳，他只是经常会看见小狗就忍不住想笑，还会经常一个人和它唠叨，有点像是拌嘴那样，就像过去每次见到巴尔纳一样。

今天，兰伯特不知道为什么把原本早已收藏起来的行囊袋翻了出来。他仔细检视着变得黯淡了的皮革饰带，好在还可以从饰带上闻到那种皮革特有的熟悉味道。兰伯特使劲嗅嗅，然后闭上眼。还有那些本来好看的金属饰件，也都失去了过去的光泽，以前他可是会经常擦拭的，尤其是那个铭牌，



每次的冒险经历都会被他在上面用匕首刻下一道刻痕。那块铭牌是老铁匠送给他的，上面镌刻着他的名字“兰伯特”。

他蹲下去，抚摸那只和行囊系在一起的酒壶。轻轻擦拭着酒壶金属的外表。时间久了，原本光洁的表面已经变得晦暗，看不出这原先是很有光泽的，莉雅都说可以当镜子。他还能看到壶上碰撞留下的凹痕。这只酒壶有一个皮制的瓶塞，顶端有一粒很小的铜环，连着一根细细的皮绳。尽管都说兰伯特是巴尔纳的徒弟，其实这个徒弟不像那个酒鬼师傅，兰伯特喝酒，但从不酗酒，而且他还对酒有很严格的要求，除非是凯德拉产的那种美妙的葡萄酒。在凯德拉镇的向河一面，河的两岸就种满了凯德拉特有的葡萄品种，只有这种葡萄收获后酿造出的酒，才是阿尔特里亚大陆上最最美妙的葡萄酒。当然还有别的，比如水。

插在行囊袋边上的那把匕首的手柄上挂着一截紫色晶石链子。兰伯特还记得每次走动时，都会碰击酒壶，发出好听的声音。兰伯特的心中响起了那首歌：

酒用什么酿？

酒药在何方？

是谁先酿造？



如何这样香……

这首歌总是能让他觉得欢乐，觉得舒心。他的脸上浮现出笑容，想起这首歌谣时，也总会想起巴尔纳，那个粗犷的汉子，却有着最最细腻的心！还有老铁匠。兰伯特的目光被行囊里露出的剑柄吸引了。剑柄末端有轮弯月，但早已不再光洁闪烁，剑柄上缠绕的皮绳也越来越黝黑，不知道是因为太久没有被人握过，还是因为被无数次浸过血，之后皮绳就慢慢变成这样。兰伯特很想再看看火焰形状的长长剑身，但每次都会忍住，只是那样幻想着它在行囊内轻微地颤动。

他的思绪飞向了远方。剑都是这样，让你的心里响起刀剑交际发出的铿锵之声，四溅的火花能把人的脸照耀得狰狞。这样的时刻，总会有生死时刻的呼喊和划破长空的鸣笛声响起……他的目光停留在行囊里露出一小截的一支细小精致的箭上，这时候，他的目光有点黯淡起来。他把手从酒壶上移开，移向那支箭，却在半途停下。

这时候，屋外传来了孩子们嬉戏的欢乐声。小狗站起身，也跟着发出欢快的叫声，它看看门外，又看看兰伯特，显得有些焦急。兰伯特的目光也被吸引了，抬起身看向门外镇子中央的广场。



他的房屋在半山坡上，和镇子上其他建筑一起，形成一个半圆环抱着中心广场。那里曾是镇子里居民的议事广场。也是在那里，黑龙的魔怪军队屠杀了无数善良的人，他几乎能清楚地记起一些熟悉的面孔，还有他们面孔上的惊恐和绝望……

远处的河流像一条明亮的绶带，缠绕在凯德拉小镇胸前。远远看去小桥上有人来来去去，更远的地方有孤单伫立在田野中的风车；田野目前呈现出褐黄色，而那些葡萄树的颜色隔得远，总是和长出的紫色葡萄一种颜色。夕阳余晖里，孩子们无所顾忌地围绕着喷泉嬉戏；而喷泉，从谁也不记得了的年代起就在那。原先，广场周围还竖立着一个雕像群，那些都是这座小镇历史上出现过的伟大人物。后来在黑龙势力侵入小镇时，和很多房屋一样，被摧毁了。后来和平到来了，人们决定不去恢复，而是保持原状，以便后来的人能记得这段历史。

这时，提摩西明亮的声音清晰地传到兰伯特的耳朵里，那是在模仿黑龙的长吟。兰伯特不记得自己什么时候告诉过提摩西，其实连他自己都记不太清黑龙的吟声了，只记得那段时间里，似乎天地间只充斥着那种声音，不再有别的；而



一旦停下来，那声音却又消失得无影无踪。只是在那之后，阿尔特里亚大陆上就一直流传着关于那场生死搏斗的传说。

他起身在椅子上坐下，细长的手摩挲着自己左腿。这个习惯还是他跟巴尔纳学会的，只是巴尔纳那双手和他的完全不一样，像岩石一样粗糙坚实，张开来和一扇门板似的。但兰伯特知道，那也同样是一双灵巧无比的手，只要它们不是握着一把大刀。

天就要黑了，他想起该叫孩子们回家。而孩子们此时正围着喷泉快乐地追逐。小狗看看兰伯特，似乎是在征求同意，兰伯特对它点点头，它迅速窜了出去……

二

广场上，提摩西正手举着黑龙玩偶围着喷泉打转。那是兰伯特为他制作的，用的是黑暗山谷最坚硬的木材，还有老铁匠铁匠铺里的铁皮。萝丝在提摩西身后追，紧接着提摩西奔跑着将手中的黑龙玩偶投向了天空。玩偶开始在空中滑翔，



展开的那双翅膀，是兰伯特用最坚韧却又是最轻盈的长舌蝙蝠的双翼做成的。长舌蝙蝠最厉害的一招，就是瞬间变出无数的小蝙蝠，让人失去目标。那只在喷泉上空滑翔的黑龙玩偶，让兰伯特记起了当年第一次遇到长舌蝙蝠的情景，还有自己是怎样抓住那头怪物的，他笑了起来。

黑龙玩偶一下子飞越了喷泉，在飞越时，被溅上了喷泉的水花，开始在余晖下闪烁出斑斓的色彩。然后，那只玩偶突然对着萝丝俯冲下去，萝丝尖叫着、欢笑着逃开。

萝丝跑到了喷泉的另一端，她蹲下身藏在了古老玄武岩石座的下面。她不时探出头去窥探提摩西和那只在空中飞翔的黑龙玩偶，而这时，提摩西却已收回黑龙玩偶，从她身后开始悄悄接近。就在他来到蹲着的萝丝身后，正要吓唬她时，喷泉石台上那尊采葡萄的女人雕像后跳出来一个小男孩，他手举一只阿尔特里亚屠龙战士的玩偶，高喊着：

“受死吧，恶龙！”

“哈，战士？”提摩西嘲笑着，满脸不屑，“就你？哈……”

提摩西一挥手，粗暴地用手中的黑龙玩偶挡开那个男孩手里的战士玩偶，那个孩子被带得身子往后摇晃一下，差点



一屁股跌坐在喷泉里。提摩西开始举着手中的黑龙玩偶，围着蹲在石座下的萝丝转起圈圈，嘴里模仿者黑龙的龙吟，念念有词起来：

“我可是黑龙，黑龙张开翅膀，就能覆盖住整个黑暗山谷，黑龙眨眨眼，喷出火焰，就能让无数战士化作灰烬……”

这时，小狗出现在广场上，它欢快地跑到萝丝的身边，冲着提摩西“汪汪”叫着，而提摩西越来越洋洋得意，嘴里的龙吟声越来越大。那个男孩从喷泉台上跳下来，跳到萝丝跟前，他手中的战士玩偶也垂下了，沮丧地看着萝丝，央求着。小狗亲昵地舔着他那只拿着玩偶垂下的手。萝丝看着兴致勃勃举着黑龙玩偶，还在转着圈发出龙吟的提摩西，摇摇头：

“只有英雄才能杀死黑龙，战士……战士只能帮助英雄做做事情。”

“好吧，”男孩越发沮丧了，他看看自己手里的玩偶，玩偶现在被他拎着晃来晃去，没有了一点战士的模样，木质的表面早已被喷泉打湿。“好吧，可英雄究竟什么样呢？”

男孩眼里满是困惑。尽管在传说里，人们无数次描述过那些打败黑龙的英雄们，可谁也没真见过他们。这时提摩西停了下来，他来到萝丝和男孩身边，骄傲地说：



“战士战胜不了黑龙，只有英雄才能杀死黑龙！”

“走呀，走呀，我们回去问爸爸去！”萝丝开始朝家里跑，女孩总是能意识到该回家的时间。小男孩马上紧跟上，再就是那只小狗。只有提摩西，犹豫了一会才不情愿地跟上。

夕阳的余晖越来越深，越来越浓。远方的天空已经出现了第一粒星星，夜幕开始在地平线上拉开，那些山峰也越来越模糊。

兰伯特已经点燃了壁炉。在这个季节，尽管白天还是很暖和，但到了夜里就会很冷。生好壁炉，兰伯特把行囊收拾了，准备放回地下室储藏间去。他拿起袋子的时候，不小心把那把匕首掉了出来。他弯腰捡起匕首，就着炉火看。匕首已不再像从前那样亮，木制的手柄也已残旧，手柄上几道刻痕几乎都要看不清了，而那是当年莉雅帮他刻上去的。他爱惜地审视着，然后把匕首在行囊上擦擦，又在炉台上镗镗。兰伯特猛地挥舞起匕首，在空中用力划过。猛然间，炉膛内迸发出几粒火星，飞舞着冲出炉膛，围绕着匕首划过的轨迹旋转。兰伯特放下匕首，把那根紫色晶石的链子用一块布包了起来，准备放回鞘内插在行囊袋边上。

“爸爸，爸爸！”

