



高等职业教育“十二五”创新型规划教材

计算机应用基础 上机指导

杨 秀 朱伟华 主 编



北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

计算机应用基础上机指导

主 编 杨 秀 朱伟华
副主编 姜丽华 刘 霞 于 藕
参 编 姜彬峰 李 威 杨俊志
赵丽萍

 北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

内 容 简 介

本书是与《计算机应用基础》配套使用的上机学习指导书。全书共分五章,与《计算机应用基础》一书各章对应,内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、文字处理软件 Word 2003、电子表格 Excel 2003、演示文稿 PowerPoint 2003。

每一章分为知识体系、上机实验和习题精选三部分内容。知识体系为学习本章内容提供了整体思路。每一章的上机实验都设置了若干上机实验题目,通过上机实践以达到熟练掌握的目的。“习题精选”包含选择题、填空题、简答题等部分,精选了具有代表性的题目,其内容丰富、知识点分布合理。

本书适合作为高职高专各专业计算机基础课程的教材,也可以作为计算机一级考试的培训教材,还可以作为计算机爱好者以及相关从业人员的自学用书。

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础上机指导/杨秀,朱伟华主编. —北京:北京理工大学出版社,2012.8

ISBN 978 - 7 - 5640 - 6558 - 4

I. ①计… II. ①杨…②朱… III. ①电子计算机 - 高等学校 - 教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 186517 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京泽宇印刷有限公司

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 1/16

印 张 / 9

字 数 / 225 千字

版 次 / 2012 年 8 月第 1 版 2012 年 8 月第 1 次印刷

责任编辑 / 李志敏

印 数 / 1 ~ 4000 册

责任校对 / 杨 露

定 价 / 20.00 元

责任印制 / 王美丽

图书出现印装质量问题,本社负责调换

前言

Preface

本书是与《计算机应用基础》配套使用的上机学习指导书。

全书共分五章，与《计算机应用基础》一书各章对应，内容包括计算机基础知识、Windows XP 操作系统、文字处理软件 Word 2003、电子表格 Excel 2003、演示文稿 PowerPoint 2003。

本书凝聚了作者多年从事计算机基础教学的经验，每章首先给出实训要达到的任务目标，然后以图示和文字说明方式详细介绍了上机操作过程，一步一步引导读者完成任务。在每一章还配有具有代表性的精选习题，便于学生对前面所学知识进行巩固。

本书作者均是多年在教学一线从事计算机基础课教学和教学研究的教师。本书的第 1 章计算机基础知识部分由李威老师编写，第 2 章 Windows XP 操作系统部分由刘霞老师编写，第 3 章文字处理软件 Word 2003 部分由杨俊志和于藕老师编写，第 4 章电子表格 Excel 2003 部分由赵丽萍和姜丽华老师编写，第 5 章演示文稿 PowerPoint 2003 部分由杨秀、姜彬峰和朱伟华老师编写。

由于作者水平有限，教学任务繁重，编写时间较为仓促，加上计算机的快速发展，书中难免有不当之处，敬请读者批评指正。我们也会在适当时间进行修订和补充。

编者

目录

Contents

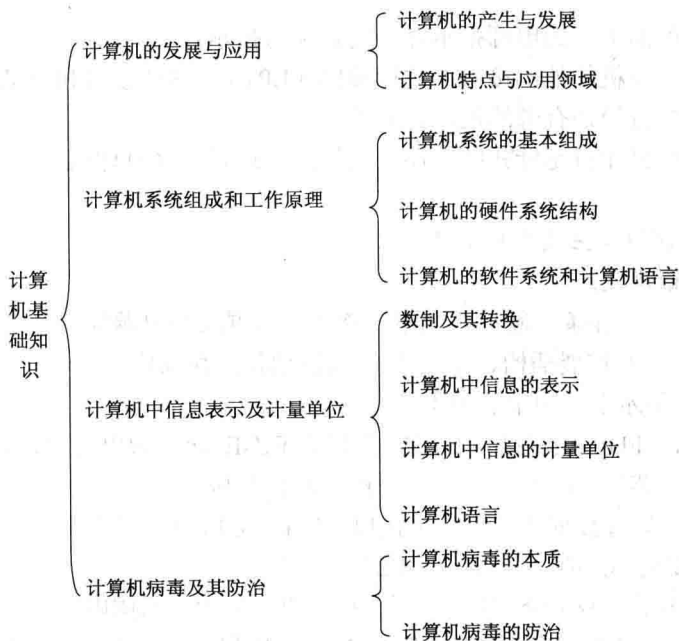
第1章 计算机基础知识	1
1.1 知识体系	1
1.2 上机实验	1
实验1 熟悉微型计算机系统	1
实验2 中英文输入	3
课后实训项目	5
1.3 习题精选	6
第2章 Windows XP 操作系统	12
2.1 知识体系	12
2.2 上机实验	13
实验1 Windows XP 基本操作	13
实验2 Windows XP 的文件管理	17
实验3 Windows XP 系统环境设置	26
2.3 习题精选	32
第3章 文字处理软件 Word 2003	37
3.1 知识体系	37
3.2 上机实验	37
实验1 Word 2003 文档的编辑	37
实验2 Word 2003 文档的编排	40
实验3 Word 2003 图文混排	43
实验4 Word 2003 样式和模板	46
实验5 Word 2003 表格制作	49
实验6 Word 2003 页面设置与打印	54
3.3 习题精选	55
第4章 电子表格 Excel 2003	61
4.1 知识体系	61
4.2 上机实验	61

实验 1	Excel 2003 的基本操作	61
实验 2	Excel 2003 工作表的格式化	69
实验 3	Excel 2003 公式和函数的使用	74
实验 4	Excel 2003 的图表操作	80
实验 5	Excel 2003 的数据库操作	92
4.3	习题精选	99
第 5 章	演示文稿 PowerPoint 2003	113
5.1	知识体系	113
5.2	上机实验	113
实验 1	演示文稿的创建和编辑	113
实验 2	插入多媒体对象	116
实验 3	设置演示文稿外观	120
实验 4	设置超链接	123
实验 5	演示文稿的播放	125
	课后实训项目	130
5.3	习题精选	130



第 1 章 计算机基础知识

1.1 知识体系



1.2 上机实验

实验 1 熟悉微型计算机系统

一、实验目的

- (1) 了解微型计算机的硬件组成及系统配置。
- (2) 掌握微型计算机部件的接线方式。
- (3) 熟练掌握微型计算机开机、关机的操作步骤。
- (4) 掌握微型计算机复位键的使用。

二、实验内容及步骤

1. 熟悉计算机系统构成与外观

观察计算机系统构成与外观, 分别指出构成计算机系统的各部件: 主机箱、显示器、鼠标、键盘、光驱、音箱、话筒和打印机。

(1) 指出机箱前面板上的光驱、电源开关(Power)和复位键(Reset)的位置。

(2) 鉴别所用的显示器是多少英寸的, 是普通型 CRT 显示器或纯平 CRT 显示器, 还是 LCD 显示器?

(3) 鉴别所用的鼠标是机械式的, 还是光电式的, 还是 3D 鼠标?

(4) 指出光驱前面板上的光盘托盘、耳机插孔、音量调节器、光驱读写指示灯、进出盒按键的位置。

(5) 指出机箱前面板上的电源指示灯、硬盘读写指示灯。

(6) 指出微型计算机的外部接口: 并行接口(LPT)、PS/2 接口和 USB 接口。

(7) 鉴别所用的音箱是有源的还是无源的。

(8) 鉴别所用的打印机是针式的, 还是喷墨的, 还是激光打印机; 打印机的最大打印幅面是多少。

2. 辨认微型计算机的主要部件和连线

(1) 打开主机箱辨认。

① 主板、CPU、内存条、硬盘、光驱、软驱、数据线和电源线。

② 扩充插槽: PCI 扩展插槽、AGP 显示卡插槽和内存插槽。

③ 扩充插卡: 显示卡、声卡和网卡等。

④ 主板上接口: FDD 软驱接口、IDE 接口或 EIDE 接口和电源接口。

⑤ 芯片: BIOS 芯片、CMOS 芯片、南桥芯片和北桥芯片。

(2) 硬盘、光驱通过数据线与哪一个接口(IDE 或 EIDE)连接?

(3) 软驱通过数据线与哪一个接口(FDD)连接?

(4) 显示卡、声卡、网卡分别插在哪一种(PCI、AGP)插槽内?

(5) 所用的鼠标是 PS/2 圆形插头还是 USB 插头的鼠标? 接在什么接口?

(6) 键盘接口是 PS/2 还是 USB? 接在什么接口上?

(7) 显示器的电源线是接在主机箱电源上还是直接接在电源插座上? 显示器 15 针信号线是否连接在显示卡上?

(8) 打印机使用独立的电源线, 注意打印机的数据电缆线接在主机箱后的 25 针 LPT 并口上。

(9) 有源音箱的信号线接在声卡的 Speaker 或 Line-out 接口上, 无源音箱的信号线接在声卡的 Speaker 接口上。

(10) 话筒接在声卡的 MIC IN 接口上。

3. 开机和关机

(1) 若主机箱的电源和显示器的电源是分开接在电源插板上的, 则需要先打开显示器的电源开关, 然后打开主机电源。观察显示器和主机箱上各个指示灯的变化, 直至屏幕出现 Windows XP 桌面。

(2) 登录 Windows XP 后, 从“开始”菜单中选择“关闭计算机”命令, 正常关闭计算

机。观察显示器和主机箱上各个指示灯的变化。

(3) 重新开机, 当出现 Windows XP 桌面时, 按下主机箱上的 Reset 键, 认真观察计算机整个复位启动的过程。

实验 2 中英文输入

一、实验目的

(1) 了解键盘的键位分布, 通过实际操作掌握数字键、字母键、符号键、空格键、光标移动键和主要功能键的功能及使用方法。

(2) 掌握正确的击键姿势和指法。

(3) 熟练掌握英文输入。

(4) 熟练掌握一种汉字输入法。

二、实验内容及步骤

1. 键盘键位及其功能

键盘是微型计算机标准输入设备。键盘上键位的排列按用途可分为: 字符键区、功能键区、全屏幕编辑键区、小键盘区。

1) 主键盘区

主键盘区包括 26 个英文字母、0~9 共 10 个数字、运算符号、标点符号、控制键等。

(1) 字母键: 共 26 个, 按英文打字机字母顺序排列, 在字符键区的中央区域。一般地, 计算机开机后, 默认的英文字母输入为小写字母。如需输入大写字母, 可按住上档键 Shift 再击打字母键, 或按下大写字母锁定键 Caps Lock (此时, 小键盘区对应的指示灯亮, 表明键盘处于大写字母锁定状态), 击打字母键可输入大写字母。再次按下 Caps Lock 键 (小键盘对应的指示灯灭), 重新转入小写输入状态。

(2) 上档键 Shift: 在字符键区左右两边各有一个。按住该键再按字符键, 可输入字符键上面的符号或大写字母。

(3) 大写字母锁定键 Caps Lock: 在字符键区的左侧。按一次该键, 小键盘上对应的指示灯亮, 此时字母键锁定在大写状态; 再按一次该键, 对应的指示灯灭, 此时恢复为小写字母输入状态。

(4) 数字键: 共 10 个, 在字符键区的上方。每个数字键上都有两个符号, 直接按下数字键, 可输入数字。按住 Shift 键击打数字键, 则可输入数字键中数字上方的符号。

(5) 空格键 Space: 在字符键区的下方。按一次空格键可在当前位置插入一个空格。如在改写状态, 则可删除光标后的一个字符。

(6) 退格键 Backspace: 在字符键区的右上角。按一次退格键, 可删除光标前的一个字符, 后面的字符自动回缩。

(7) 回车键 Enter: 在字符键区的右侧, 小键盘区也有一个。按下该键一般表示执行某个命令。在编辑文字时, 按下该键则表示回车换行。

(8) 控制键 Ctrl: 一对 Ctrl 键分别位于空格键的两侧, 和其他键联用可形成快捷键, 可产生各种特殊的功能。例如, Ctrl+P 键用于接通打印机。

(9) 转换键 Alt: 一对 Alt 键分别位于空格键的两侧, 常与其他键组合使用, 产生转换等功能。例如, Alt+字母键常用于激活菜单。

2) 功能键区

(1) 功能键 F1~F12: 功能键位于键盘上方, 通常将常用的操作命令定义于功能键上, 在不同的软件中功能键有不同的定义。例如, F1 通常定义为帮助功能。

(2) Esc 键: 通常定义成“取消”或“退出”。

(3) Print Screen 键: 在 Windows 中, 按 Print Screen 键, 将整个屏幕复制到剪贴板; 按 Alt+Print Screen 键, 将当前活动窗口复制到剪贴板。

(4) Pause Break 键: 用于暂停执行程序或命令, 按任意字符键后, 再继续执行。

(5) Scroll Lock 键: 在显示长文件时用于暂停屏幕滚动。

3) 编辑键区

编辑键区位于主键盘区与小键盘区之间, 主要用于文字编辑。

(1) Insert 键: 插入与改写状态的切换键。

(2) Del 键: 删除当前光标处的一个字符。

(3) Home 键: 将光标移到行首。

(4) End 键: 将光标移到行尾。

(5) Page Up (Pg Up) 键: 向上翻页。

(6) Page Down (Pg Dn) 键: 向下翻页。

(7) ↑、↓、←、→键: 用于使光标向箭头方向移动一行或一列。

4) 小键盘区

小键盘区位于键盘的右侧, 该区的键位与普通计算器相似。该区各键具有双重功能: 既可作为数字键, 又可作为编辑键。两种状态的转换由数字键盘区左上角 Num Lock 键控制, 它是重复触发键, 其状态由 Num Lock 指示灯指示。

当 Num Lock 指示灯亮时, 该区处于数字键状态, 可输入数字和运算符号, 其作用与主键盘区数字键的功能一样。可用右手单独完成大批量的数字输入。财会与银行人员使用得特别多。

当 Num Lock 指示灯灭时, 该区处于编辑状态, 小键盘成为编辑键盘, 可做光标移动、翻页和插入删除等编辑操作。

2. 键盘操作

1) 正确的操作姿势

(1) 腰部坐直, 两肩放松, 上身微向前倾。

(2) 手臂自然下垂, 小臂和手腕自然平抬。

(3) 手指略微弯曲, 左右手食指、中指、无名指、小指依次轻放在 **ASDF** **JKL** 8 个键位上, 并以 F 与 J 键上的凸出横条为识别记号, 大拇指则轻放于空格键上。

(4) 眼睛看着文稿或屏幕。

(5) 按键时, 伸出手指击打按键, 之后手指迅速回归基准键位, 做好下次击键准备。如需按空格键, 则用大拇指横向下轻击。如需按回车键 Enter, 则用右手小指侧向右轻击。

2) 正确的指法

正确的指法如图 1-1 所示。



图 1-1 键盘指法图

3) 击键方法

(1) 打字时, 先将手指拱起, 按各指分工轻轻地放在基键上, 只有敲击上下行按键时, 才用手指伸直去击键, 但击键后应及时回到基键上。

(2) 用指端垂直击键, 动作要轻快、果断, 切不可用手指压键。

(3) 要用相同的节拍和均匀的力量击键。

3. 英文输入

使用“金山打字通”或其他软件进行强化指法和英文输入的练习。

4. 汉字输入

目前, 汉字输入的设备主要是键盘。汉字输入码是指利用键盘输入汉字的编码, 又称为外码, 按其编码规则主要分为数字码、形码、音码和混合码 4 种。下面介绍常用的几种编码。

1) 音码

音码是按汉语拼音编码, 由于汉字是单音节的, 所以音码重码率很高, 选字费时。凡学过汉语拼音的人, 不经过专门训练就能掌握音码, 但对于发音不准, 特别是南方口音的人, 使用音码有一定的困难。常用的音码有全拼拼音、全拼双音、双拼双音等。

2) 形码

汉字是象形文字, 由偏旁部首和笔画组字。形码是按字形编码, 即将汉字拆分成若干个字根(或偏旁部首)和笔画, 然后将这些字根和笔画与键盘上键位对应而编码。形码重码率低、输入速度快, 受到专业录入人员的欢迎。但要记忆形码规则, 需通过一段时间的学习才能熟练掌握。常见的形码有五笔型码、郑码、表形码。

3) 音形码

音形码是一种混合码, 它兼用汉字音形特征进行编码, 既降低了重码率, 又不需要大量记忆, 使用方法简单, 输入速度也很快。常用的混合码有自然码、二笔码等。

不论使用何种输入法, 都应该尽可能使用词组输入。



课后实训项目

配置一台适合本人使用的电脑

要求:

根据自己学习和家用的需要, 通过市场调研, 列出电脑必备组件和可选组件, 确定它们

的型号和市场价格，并填写电脑配置单（见表 1-1）。

表 1-1 个人电脑配置单

配件	品牌型号	价格/元
CPU		
主板		
内存		
硬盘		
显示卡		
显示器		
声卡		
网卡		
光驱		
音箱		
机箱		
电源		
键盘、鼠标		
合计		

1.3 习题精选

一、单项选择题

1. 自计算机问世至今已经经历了 4 个时代，划分时代的主要依据是计算机的（ ）。
A. 规模 B. 功能 C. 性能 D. 构成元件
2. 世界上第一台电子数字计算机采用的逻辑元件是（ ）。
A. 大规模集成电路 B. 集成电路 C. 晶体管 D. 电子管
3. 个人计算机属于（ ）。
A. 微型计算机 B. 小型计算机 C. 中型计算机 D. 巨型计算机
4. 以下不属于数字计算机特点的是（ ）。
A. 运算快速 B. 计算精度高 C. 体积庞大 D. 通用性强
5. 计算机可以进行自动处理的基础是（ ）。
A. 存储程序 B. 快速运算 C. 能进行逻辑判断 D. 计算机精度高
6. 计算机进行数值计算时的高精确度主要取决于（ ）。
A. 计算速度 B. 内存容量 C. 外存容量 D. 基本字长
7. 计算机具有逻辑判断能力，主要取决于（ ）。
A. 硬件 B. 体积 C. 编制的软件 D. 基本字长

8. 计算机的应用范围很广, 下列说法中正确的是 ()。
- A. 数据处理主要应用于数值计算
B. 辅助设计是用计算机进行产品设计和绘图
C. 过程控制只能应用于生产管理
D. 计算机主要用于人工智能
9. 计算机应用中最诱人, 也是难度最大且目前研究最为活跃的领域之一是 ()。
- A. 人工智能 B. 信息处理 C. 过程控制 D. 辅助设计
10. 当前气象预报已广泛采用数值预报方法, 这种预报方法会涉及计算机应用中的 ()。
- A. 科学计算和数据处理 B. 科学计算与辅助设计
C. 科学计算和过程控制 D. 数据处理和辅助设计
11. 利用计算机对指纹进行识别、对图像和声音进行处理所属的应用领域是 ()。
- A. 科学计算 B. 自动控制 C. 辅助设计 D. 信息处理
12. 计算机最主要的工作特点是 ()。
- A. 存储程序与自动控制 B. 高速度与高精度
C. 可靠性与可用性 D. 有记忆能力
13. 利用计算机来模仿人的高级思维活动称为 ()。
- A. 数据处理 B. 自动控制 C. 计算机辅助系统 D. 人工智能
14. 计算机网络的目标是实现 ()。
- A. 数据处理 B. 文献检索 C. 资源共享和信息传输 D. 信息传输
15. 下列四项中, 不属于多媒体所包括的媒体类型的是 ()。
- A. X 光 B. 图像 C. 音频 D. 视频
16. 所谓的信息是指 ()。
- A. 基本素材 B. 非数值数据 C. 数值数据 D. 处理后的数据
17. 一个完备的计算机系统应该包含计算机的 ()。
- A. 主机和外设 B. 硬件和软件
C. CPU 和存储器 D. 控制器和运算器
18. 计算机系统由两大部分组成, 它们是 ()。
- A. 系统软件和应用软件 B. 主机和外部设备
C. 硬件系统和软件系统 D. 输入设备和输出设备
19. 构成计算机物理实体的部件被称为 ()。
- A. 计算机系统 B. 计算机硬件 C. 计算机软件 D. 计算机程序
20. 组成计算机主机的主要是 ()。
- A. 运算器和控制器 B. 中央处理器和主存储器
C. 运算器和 RAM D. 运算器和存储器
21. 微型计算机的微处理芯片上集成了 ()。
- A. CPU 和 RAM B. 控制器和运算器
C. 控制器和 RAM D. 运算器和 I/O 接口
22. 以下不属于计算机外部设备的是 ()。
- A. 输入设备 B. 中央处理器和主存储器

C. 输出设备

D. 外存储器

23. 下列各组设备中, 同时包括了输入设备、输出设备和存储设备的是 ()。

A. CRT、CPU、ROM

B. 绘图仪、鼠标器、键盘

C. 鼠标器、绘图仪、光盘

D. 磁带、打印机、激光印字机

24. 个人计算机(PC)必备的外部设备是 ()。

A. 键盘和鼠标

B. 显示器和键盘

C. 键盘和打印机

D. 显示器和扫描仪

25. 冯·诺依曼结构计算机的五大基本构件包括运算器、存储器、输入设备、输出设备和 ()。

A. 显示器

B. 控制器

C. 硬盘存储器

D. 鼠标器

26. 计算机的工作原理是 ()。

A. 机电原理

B. 程序存储

C. 程序控制

D. 自动控制

27. 计算机中, 运算器的主要功能是完成 ()。

A. 代数和逻辑运算

B. 代数和四则运算

C. 算术和逻辑运算

D. 算术和代数运算

28. 计算机中用来保存程序和数据以及运算的中间结果和最后结果的装置是 ()。

A. RAM

B. 内存和外存

C. ROM

D. 高速缓存

29. 超市收款台检查货物的条形码属于计算机系统的 ()。

A. 输入

B. 输出

C. 显示

D. 打印

30. 下列不属于计算机输入设备的是 ()。

A. 光笔

B. 打印机

C. 键盘

D. 鼠标

31. 计算机的硬件主要包括: 中央处理器(CPU)、存储器、输入设备和 ()。

A. 键盘

B. 鼠标

C. 显示器

D. 输出设备

32. 在计算机领域中, 通常用大写英文字母 B 来表示 ()。

A. 字

B. 字长

C. 字节

D. 二进制位

33. 通常所说的“裸机”是指计算机仅有 ()。

A. 硬件系统

B. 软件

C. 指令系统

D. CPU

34. 能够将高级语言源程序加工为目标程序的系统软件是 ()。

A. 解释程序

B. 汇编程序

C. 编译程序

D. 编辑程序

35. 关于微型计算机的术语 SVGA 是表示 ()。

A. 微型计算机型号

B. 显示器型号

C. 显示器标准

D. 键盘型号

36. 计算机操作系统是一种 ()。

A. 系统软件

B. 应用软件

C. 工具软件

D. 调试软件

37. 下列 4 种计算机软件中属于应用软件的是 ()。

A. 财务管理系统

B. DOS

C. Windows 98

D. Windows 2003

38. 某单位的人事管理程序属于 ()。

A. 系统程序

B. 系统软件

C. 应用软件

D. 目标软件

39. 与二进制数 11111110 等值的十进制数是 ()。

A. 251

B. 252

C. 253

D. 254

40. 计算机中的所有信息都是以二进制方式表示的, 主要理由是 ()。
- A. 运算速度快 B. 节约元件
C. 所需的物理元件最简单 D. 信息处理方便
41. 十进制数向二进制数进行转换时, 十进制数 91 相当于二进制数 ()。
- A. 1101011 B. 1101111 C. 1110001 D. 1011011
42. 在计算机内部, 数据加工、处理和传送的形式是 ()。
- A. 二进制码 B. 八进制码 C. 十进制码 D. 十六进制码
43. 下列 4 组数应依次为二进制、八进制、十六进制, 符合这个要求的是 ()。
- A. 11, 78, 19 B. 12, 77, 10 C. 12, 18, 10 D. 11, 77, 19
44. 在微型计算机中, 应用最普遍的字符编码是 ()。
- A. BCD 码 B. ASCII 码 C. 汉字编码 D. 补码
45. 下列字符中 ASCII 码值最小的是 ()。
- A. b B. C C. f D. Z
46. 已知英文字母 d 的 ASCII 码值为 100, 那么英文字母 h 的 ASCII 码值为 ()。
- A. 101 B. 102 C. 103 D. 104
47. 下列计算机存储器中, 读写速度最快的是 ()。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 光盘 D. 软盘
48. 计算机的内存容量可能不同, 而计算机容量的基本单位都是 ()。
- A. 字 B. 页 C. 字节 D. 位
49. 中央处理器 (CPU) 可直接读写的计算机存储部件是 ()。
- A. 内存 B. 硬盘 C. 软盘 D. 外存
50. 计算机存储单元中存储的内容 ()。
- A. 可以是数据和指令 B. 只能是数据
C. 只能是程序 D. 只能是指令
51. 下列各类计算机存储器中, 断电后其中信息会丢失的是 ()。
- A. ROM B. RAM C. 硬盘 D. 软盘
52. 计算机中存储容量的单位之间, 其换算公式正确的是 ()。
- A. 1 KB=1 024 MB B. 1 KB=1 000 B
C. 1 MB=1 024 KB D. 1 MB=1 024 GB
53. 计算机的主存储器是指 ()。
- A. RAM 和磁盘 B. ROM C. RAM 和 ROM D. 硬盘和光盘
54. 正常配置的计算机的内存存储器比外存储器 ()。
- A. 便宜 B. 存储量大
C. 存取速度快 D. 虽贵但能存储更多的信息
55. 软硬磁盘和磁盘驱动器是微型计算机的外存设备, 可实现对信息的 ()。
- A. 输入 B. 输出 C. 输入和输出 D. 记录和过滤
56. 下列 4 项中, 计算机外 (辅) 存储器是指 ()。
- A. RAM B. ROM C. 磁盘 D. 虚盘
57. 计算机显示器画面的清晰度决定于显示器的 ()。
- A. 亮度 B. 色彩 C. 分辨率 D. 图形

58. 打印机是计算机系统的常用输出设备, 当前输出速度最快的是 ()。
- A. 针式打印机 B. 喷墨打印机 C. 激光打印机 D. 热敏打印机
59. 计算机的技术指标有多种, 而最主要的应该是 ()。
- A. 语言、外设和速度 B. 主频、字长和内存容量
C. 外设、内存容量和体积 D. 软件、速度和重量
60. 微机的主频很大程度上决定了计算机的运行速度, 它是指 ()。
- A. 计算机的运行速度快慢 B. 微处理器时钟工作频率
C. 基本指令操作次数 D. 单位时间的存取数量
61. 微处理器芯片的位数即指 ()。
- A. 速度 B. 字长 C. 主频 D. 周期
62. 字长 16 位的计算机, 它表示 ()。
- A. 数以 16 位二进制表示 B. 数以十六进制来表示
C. 可处理 16 个字符串 D. 数以两个八进制表示
63. “32 位微型计算机”中的 32 指的是 ()。
- A. 微机型号 B. 内存容量 C. 运算速度 D. 机器的字长
64. 操作系统是 ()。
- A. 用户与软件的接口 B. 系统软件与应用软件的接口
C. 主机与外设的接口 D. 用户与计算机的接口

二、填空题

1. 计算机科学界最高奖项是_____奖。
2. 存储程序式电子计算机的创始人是_____。
3. 对整个计算机系统资源的管理是由_____来完成的。
4. 第二代计算机逻辑元件采用的是_____。
5. 高级语言直观、易学, 便于交流, 并且不受_____的限制。
6. 外存储器相对于内存储器的特点是容量_____、速度慢。
7. 具有噪声低、打印分辨率高和打印速度快等优点的打印机是_____。
8. 计算机最基本的输入设备是_____。
9. 光盘存储器主要由光盘盘片和光盘_____组成。
10. 汇编语言是用_____符表示指令功能的计算机语言。
11. 操作系统、语言处理系统属于_____软件。
12. 运算器是能完成算术运算和_____运算的装置。
13. Word 和 Excel 属于_____软件。
14. 第三代计算机逻辑元件采用的是_____电路。
15. 用高级语言编制的源程序必须经过_____或解释后转换成机器语言, 才能由计算机识别和执行。
16. 计算机的应用领域中目前_____所占比重最大。
17. Pentium 4 微处理器的字长是_____位。
18. 计算机辅助制造的英文缩写是_____。
19. 以数字技术为核心, 集图像、声音等为一体的信息环境称为_____。
20. 计算机运行所需的各种程序、数据及相关文档资料总称为_____。

21. 计算机硬件主要包括主机和_____设备。
22. 微型计算机系统最基本的输出设备是_____。
23. 二进制的计数方式是_____。
24. “8”的 ASCII 值为 56, 则“4”的 ASCII 值为_____。
25. 在微型计算机中, 字符的比较就是对其_____码进行比较。
26. 字母 a 的 ASCII 值为 97, 则字母 d 的 ASCII 值为_____。
27. 在汉字系统下, 由键盘输入的拼音码属于汉字的_____码。