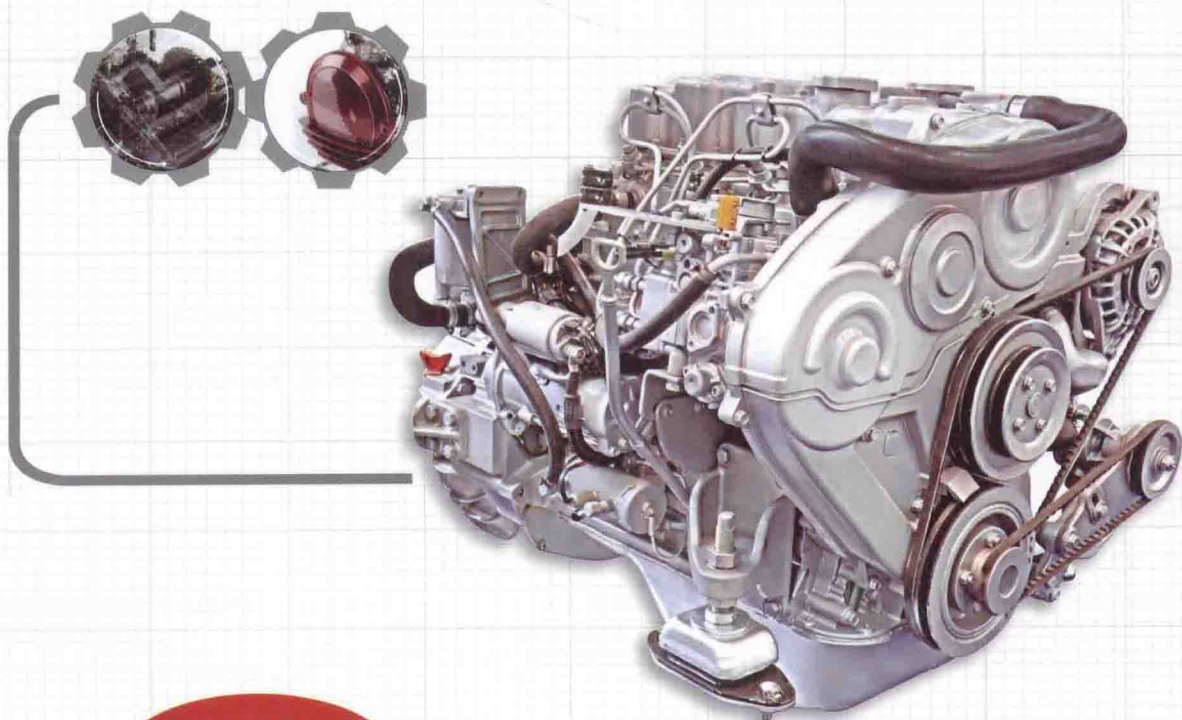


UG 软件应用认证 指导用书

UG NX

数控加工教程 9.0

北京兆迪科技有限公司 编著



附2张超值DVD



制作了 105 个 UG 数控加工技巧和实例的语音视频教学演示
(含 446 分钟的全程语音视频讲解) (6.5GB)

- **内容全面:** 包含多轴加工、车削加工、线切割、后置处理
- **注重实用:** 融入 UG 数控加工从业高手的心得、经验和技巧
- **提供低版本素材源文件:** 适合 UG NX 6.0~9.0 的用户使用



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

UG 软件应用认证指导用书

UG NX 9.0 数控加工教程

北京兆迪科技有限公司 编著

内 容 提 要

本书全面、系统地介绍了UG NX 9.0 数控加工的技术和技巧,内容包括数控加工基础、UG NX 9.0 数控加工入门、平面铣加工、轮廓铣削加工、多轴加工、孔加工、车削加工、线切割、后置处理以及数控加工综合范例等。

书中讲解所选用的范例、实例或应用案例覆盖了不同行业,具有很强的实用性和广泛的适用性。本书附有2张多媒体DVD学习光盘,制作了105个UG数控编程技巧和具有针对性的实例教学视频,并进行了详细的语音讲解,时间为7.4小时(446分钟);光盘中还包含书中所有的教案文件、范例文件以及练习素材文件(2张DVD光盘的教学文件容量共计6.5GB)。另外,为方便UG NX低版本读者的学习,光盘中特提供了UG NX 6.0、7.0、8.0和8.5版本的素材源文件。

在内容安排上,本书紧密结合实例对UG NX数控编程加工的流程、方法与技巧进行讲解和说明,这些实例都是实际生产一线中具有代表性的例子,这样的安排可增加本书的实用性和可操作性,还能使读者较快地进入数控加工编程实战状态;在写作方式上,本书紧贴软件的实际操作界面,使初学者能够直观、准确地操作软件进行学习,从而尽快地上手,提高学习效率。

本书可作为工程技术人员学习UG NX数控加工编程的自学教程和参考书,也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的CAD/CAM课程上课及上机练习的教材。

图书在版编目(CIP)数据

UG NX 9.0数控加工教程 / 北京兆迪科技有限公司编
著. — 北京: 中国水利水电出版社, 2014. 4
UG软件应用认证指导用书
ISBN 978-7-5170-1876-6

I. ①U… II. ①北… III. ①数控机床—加工—计算机辅助设计—应用软件—教材 IV. ①TG659-39

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第067626号

策划编辑: 杨庆川/杨元泓

责任编辑: 宋俊娥

封面设计: 梁 燕

书 名	UG 软件应用认证指导用书 UG NX 9.0 数控加工教程
作 者	北京兆迪科技有限公司 编著
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (发行部)、82562819 (万水)
经 售	北京科水图书销售中心(零售) 电话: (010) 88383994、63202643、68545874 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	三河市铭浩彩色印装有限公司
规 格	184mm×260mm 16开本 23.5印张 495千字
版 次	2014年4月第1版 2014年4月第1次印刷
印 数	0001—4000册
定 价	48.00元(附2张DVD)



凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换
版权所有·侵权必究

前 言

UG 是由美国 UGS 公司推出的功能强大的三维 CAD/CAM/CAE 软件系统,其内容涵盖了产品从概念设计、工业造型设计、三维模型设计、分析计算、动态模拟与仿真、工程图输出,到生产加工成产品的全过程,应用范围涉及航空航天、汽车、机械、造船、通用机械、数控(NC)加工、医疗器械和电子等诸多领域。

由于具有强大而完美的功能,UG 近几年几乎成为三维 CAD/CAM 领域的一面旗帜和标准,它在国外大学院校中已成为学习工程类专业必修的课程,也成为工程技术人员必备的技术。作为提高产品研发效率和竞争力的有效工具和手段,UG 也正在国内形成广泛应用的热潮。UG NX 9.0 是目前最新的版本,该版本在易用性、数字化模拟、知识捕捉、可用性和系统工程、模具设计和数控编程等方面进行了创新,对以前版本进行了数百项以客户为中心的改进。

本书全面、系统地介绍了 UG NX 9.0 数控加工的技术和技巧,其特色如下:

- 内容全面,与其他的同类书籍相比,包括更多的 UG 数控加工知识和内容。
- 范例丰富,对软件中的主要命令和功能,先结合简单的范例进行讲解,然后安排一些较复杂的综合范例帮助读者深入理解,灵活运用。
- 讲解详细,条理清晰,保证自学的读者能独立学习。
- 写法独特,采用 UG NX 9.0 软件中真实的对话框、菜单和按钮等进行讲解,使初学者能够直观、准确地操作软件,从而大大提高学习效率。
- 附加值高,本书附有 2 张多媒体 DVD 学习光盘,制作了 105 个 UG 数控编程技巧和具有针对性的实例教学视频,并进行了详细的语音讲解,时间为 7.4 小时(446 分钟),2 张 DVD 光盘的教学文件容量共计 6.5GB,可以帮助读者轻松、高效地学习。

本书主要参编人员来自北京兆迪科技有限公司,展迪优承担本书的主要编写工作,参加编写的人员还有周涛、黄红霞、尹泉、李行、詹超、尹佩文、赵磊、王晓萍、陈淑童、周攀、吴伟、王海波、高策、冯华超、周思思、黄光辉、党辉、冯峰、詹聪、平迪、管璇、王平、李友荣。该公司专门从事 CAD/CAM/CAE 技术的研究、开发、咨询及产品设计与制造服务,并提供 UG、ANSYS、ADAMS 等软件的专业培训及技术咨询。在本书编写过程中得到了该公司的大力帮助,在此表示衷心的感谢。读者在学习本书的过程中如果遇到问题,可通过访问该公司的网站 <http://www.zalldy.com> 来获得帮助。

本书导读

为了能更高效地学习本书，请仔细阅读下面的内容。

读者对象

本书可作为工程技术人员学习 UG 数控加工技术的自学教程和参考书，也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的 CAD/CAM 课程上课及上机练习教材。

写作环境

本书使用的操作系统为 64 位的 Windows 7，系统主题采用 Windows 经典主题。本书采用的写作蓝本是 UG NX 9.0 版。

光盘使用

为方便读者练习，特将本书所有素材文件、已完成的范例文件、配置文件和视频语音讲解文件等放入随书附带的光盘中，读者在学习过程中可以打开相应的素材文件进行操作和练习。

本书附有两张多媒体 DVD 光盘，建议读者在学习本书前，先将两张 DVD 光盘中的所有文件复制到计算机的 D 盘中，然后再将第二张光盘 ugnx90.9-video2 文件夹中的所有文件复制到第一张光盘的 video 文件夹中。在 D 盘的 ugnx90.9 目录中共有 4 个子目录：

(1) ugnx90_system_file 子目录：包含一些系统文件。

(2) work 子目录：包含本书的全部已完成的实例文件。

(3) video 子目录：包含本书讲解中的视频录像文件。读者学习时，可在该子目录中按顺序查找所需的视频文件。

(4) before 子目录：为方便 UG 低版本用户和读者的学习，光盘中特提供了 UG NX 6.0、UG NX 7.0、UG NX 8.0 和 UG NX 8.5 版本的配套素材源文件。

光盘中带有 ok 的文件或文件夹表示已完成的范例。

本书约定

● 本书中有关鼠标操作的说明如下：

- ☒ 单击：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的左键。
- ☒ 双击：将鼠标指针移至某位置处，然后连续快速地按两次鼠标的左键。
- ☒ 右击：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的右键。
- ☒ 单击中键：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的中键。

- ☑ 滚动中键：只是滚动鼠标的中键，而不能按中键。
- ☑ 选择（选取）某对象：将鼠标指针移至某对象上，单击以选取该对象。
- ☑ 拖移某对象：将鼠标指针移至某对象上，然后按下鼠标左键不放，同时移动鼠标，将该对象移动到指定的位置后再松开鼠标的左键。
- 本书中的操作步骤分为 Task、Stage 和 Step 三个级别，说明如下：
 - ☑ 对于一般的软件操作，每个操作步骤以 Step 字符开始。
 - ☑ 每个 Step 操作视其复杂程度，其下面可含有多级子操作，例如 Step1 下可能包含（1）、（2）、（3）等子操作，（1）子操作下可能包含①、②、③等子操作，①子操作下可能包含 a)、b)、c) 等子操作。
 - ☑ 如果操作较复杂，需要几个大的操作步骤才能完成，则每个大的操作冠以 Stage1、Stage2、Stage3 等，Stage 级别的操作下再分 Step1、Step2、Step3 等操作。
 - ☑ 对于多个任务的操作，则每个任务冠以 Task1、Task2、Task3 等，每个 Task 操作下则可包含 Stage 和 Step 级别的操作。
- 由于已建议读者将随书光盘中的所有文件复制到计算机的 D 盘中，所以书中在要求设置工作目录或打开光盘文件时，所述的路径均以“D:”开始，例如，下面是一段有关这方面的描述：

……在 **查找范围(U):** 下拉列表中选择文件目录 D:\ugnx90.9\work\ch02，然后在中间的列表框中选择文件 pocketing.prt，单击  按钮，系统打开模型并进入建模环境。

技术支持

本书主要参编人员来自北京兆迪科技有限公司，该公司专门从事 CAD/CAM/CAE 技术的研究、开发、咨询及产品设计与制造服务，并提供 UG、ANSYS、ADAMS 等软件的专业培训及技术咨询。读者在学习本书的过程中如果遇到问题，可通过访问该公司的网站 <http://www.zalldy.com> 来获得技术支持。

咨询电话：010-82176248，010-82176249。

目 录

前言

本书导读

第 1 章 数控加工基础	1
1.1 数控加工概论	1
1.2 数控编程简述	1
1.3 数控机床	3
1.3.1 数控机床的组成	3
1.3.2 数控机床的特点	4
1.3.3 数控机床的分类	5
1.3.4 数控机床的坐标系	7
1.4 数控加工程序	8
1.4.1 数控加工程序结构	8
1.4.2 数控指令	9
1.5 数控工艺概述	13
1.5.1 数控加工工艺的特点	13
1.5.2 数控加工工艺的主要内容	14
1.6 数控工序的安排	15
1.7 加工刀具的选择和切削用量的确定	17
1.7.1 数控加工常用刀具的种类及特点	17
1.7.2 数控加工刀具的选择	18
1.7.3 切削用量的确定	19
1.8 高度与安全高度	21
1.9 走刀路线的选择	22
1.10 对刀点与换刀点的选择	24
1.11 数控加工的补偿	25
1.11.1 刀具半径补偿	25
1.11.2 刀具长度补偿	26
1.11.3 夹具偏置补偿	26
1.12 轮廓控制	27
1.13 顺铣与逆铣	27
1.14 加工精度	28
第 2 章 UG NX 9.0 数控加工入门	30
2.1 UG NX 9.0 数控加工流程	30
2.2 进入 UG NX 9.0 的加工模块	31
2.3 创建程序	32
2.4 创建几何体	33
2.4.1 创建机床坐标系	33
2.4.2 创建安全平面	36
2.4.3 创建工件几何体	37
2.4.4 创建切削区域几何体	39
2.5 创建刀具	40
2.6 创建加工方法	41
2.7 创建工序	43

2.8	生成刀路轨迹并确认.....	48
2.9	生成车间文档.....	51
2.10	输出 CLSF 文件.....	52
2.11	后处理.....	53
2.12	工序导航器.....	54
2.12.1	程序顺序视图.....	55
2.12.2	几何视图.....	56
2.12.3	机床视图.....	56
2.12.4	加工方法视图.....	56
第 3 章	平面铣加工.....	57
3.1	概述.....	57
3.2	平面铣类型.....	57
3.3	底壁加工.....	58
3.4	表面铣.....	73
3.5	手工面铣削.....	81
3.6	平面铣.....	87
3.7	平面轮廓铣.....	94
3.8	底壁加工 IPW.....	100
3.9	清角铣.....	104
3.10	精铣侧壁.....	107
3.11	精铣底面.....	110
3.12	孔铣削.....	112
3.13	铣螺纹.....	118
第 4 章	轮廓铣削加工.....	123
4.1	概述.....	123
4.1.1	轮廓铣简介.....	123
4.1.2	轮廓铣削的子类型.....	123
4.2	型腔铣.....	124
4.3	插铣.....	132
4.4	等高轮廓铣.....	137
4.4.1	一般等高轮廓铣.....	137
4.4.2	陡峭区域等高轮廓铣.....	143
4.5	固定轴曲面轮廓铣削.....	148
4.6	流线驱动铣削.....	153
4.7	清根切削.....	157
4.8	3D 轮廓加工.....	160
4.9	刻字.....	163
第 5 章	多轴加工.....	169
5.1	概述.....	169
5.2	多轴加工的子类型.....	169
5.3	可变轴轮廓铣.....	170
5.4	可变轴流线铣.....	175
5.5	多轴加工综合范例.....	184
第 6 章	孔加工.....	194
6.1	概述.....	194
6.1.1	孔加工简介.....	194
6.1.2	孔加工的子类型.....	194
6.2	钻孔加工.....	195
6.3	镗孔加工.....	207

6.4	铰孔加工.....	211
6.5	沉孔加工.....	213
6.6	攻螺纹.....	218
6.7	钻孔加工综合范例.....	222
第 7 章	车削加工.....	231
7.1	车削概述.....	231
7.1.1	车削加工简介.....	231
7.1.2	车削加工的子类型.....	231
7.2	粗车外形加工.....	232
7.3	沟槽车削加工.....	245
7.4	内孔车削加工.....	249
7.5	螺纹车削加工.....	255
7.6	示教模式.....	259
7.7	车削加工综合范例.....	264
第 8 章	线切割.....	272
8.1	概述.....	272
8.2	两轴线切割加工.....	273
8.3	四轴线切割加工.....	284
第 9 章	后置处理.....	289
9.1	概述.....	289
9.2	创建后处理器文件.....	290
9.2.1	进入 NX 后处理构造器工作环境.....	290
9.2.2	新建一个后处理器文件.....	290
9.2.3	机床的参数设置值.....	292
9.2.4	程序和刀轨参数的设置.....	293
9.2.5	NC 数据定义.....	298
9.2.6	输出设置.....	300
9.2.7	虚拟 N/C 控制器.....	302
9.3	定制后处理器综合范例.....	303
第 10 章	综合范例.....	319
10.1	垫板凹模加工.....	319
10.2	底座下模加工.....	339
10.3	面板凸模加工.....	352

第1章 数控加工基础

本章提要

本章主要介绍数控加工的基础知识,内容包括数控编程和数控机床简述、数控加工工艺基础、高度与安全高度、数控加工的补偿、轮廓控制、顺铣与逆铣以及加工精度等。

1.1 数控加工概论

数控技术即数字控制技术 (Numerical Control Technology),是指用计算机以数字指令的方式控制机床动作的技术。

数控加工具有产品精度高、自动化程度高、生产效率高以及生产成本低等特点,在制造业中,数控加工是所有生产技术中相当重要的一环。尤其是汽车或航天产业零部件,其几何外形复杂且精度要求较高,更突出了数控加工技术的优点。

数控加工技术集传统的机械制造、计算机、信息处理、现代控制、传感检测等光机电技术于一体,是现代机械制造技术的基础。数控加工技术的广泛应用给机械制造业的生产方式及产品结构带来了深刻的变化。

近年来,由于计算机技术的迅速发展,数控技术的发展相当迅速。数控技术的水平和普及程度,已经成为衡量一个国家综合国力和工业现代化水平的重要标志。

1.2 数控编程简述

数控编程一般可以分为手工编程和自动编程。手工编程是指从零件图样分析、工艺处理、数值计算、编写程序单到程序校核等各步骤的数控编程工作均由人工完成。该方法适用于零件形状不太复杂、加工程序较短的情况,而复杂形状的零件,如具有非圆曲线、列表曲面和组合曲面的零件,或形状虽不复杂但程序很长的零件,则比较适合于自动编程。

自动数控编程是从零件的设计模型(即参考模型)直接获得数控加工程序,其主要任务是计算加工进给过程中的刀位点(Cutter Location Point, CL 点),从而生成 CL 数据文件。采用自动编程技术可以帮助人们解决复杂零件的数控加工编程问题,其大部分工作由计算机来完成,使编程效率大大提高,还能解决手工编程无法解决的许多复杂形状零件的加工

编程问题。

UG NX 9.0 数控模块提供了多种加工类型,用于各种复杂零件的粗精加工,用户可以根据零件结构、加工表面形状和加工精度要求选择合适的加工类型。

数控编程的主要内容有:图样分析及工艺处理、数值处理、编写加工程序单、输入数控系统、程序检验及试切。

(1) 图样分析及工艺处理。在确定加工工艺过程时,编程人员首先应根据零件图样对工件的形状、尺寸和技术要求等进行分析,然后选择合适的加工方案,确定加工顺序和路线、装夹方式、刀具以及切削参数。为了充分发挥机床的功用,还应该考虑所用机床的指令功能,选择最短的加工路线,选择合适的对刀点和换刀点,以减少换刀次数。

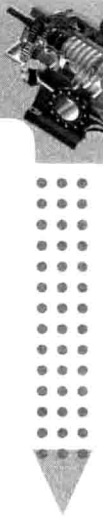
(2) 数值处理。根据图样的几何尺寸、确定的工艺路线及设定的坐标系,计算工件粗、精加工的运动轨迹,得到刀位数据。零件图样坐标系与编程坐标系不一致时,需要对坐标进行换算。对形状比较简单的零件的轮廓进行加工时,需要计算出几何元素的起点、终点及圆弧的圆心,以及两几何元素的交点或切点的坐标值,有的还需要计算刀具中心运动轨迹的坐标值。对于形状比较复杂的零件,需要用直线段或圆弧段逼近,根据要求的精度计算出各个节点的坐标值。

(3) 编写加工程序单。确定加工路线、工艺参数及刀位数据后,编程人员可以根据数控系统规定的指令代码及程序段格式,逐段编写加工程序单。此外,还应填写有关的工艺文件,如数控刀具卡片、数控刀具明细表和数控加工工序卡片等。随着数控编程技术的发展,现在大部分的机床已经直接采用自动编程。

(4) 输入数控系统。输入数控系统即把编制好的加工程序,通过某种介质传输到数控系统。过去我国数控机床的程序输入一般使用穿孔纸带,穿孔纸带的程序代码通过纸带阅读器输入到数控系统。随着计算机技术的发展,现代数控机床主要利用键盘将程序输入到计算机中。随着网络技术进入工业领域,通过 CAM 生成的数控加工程序可以通过数据接口直接传输到数控系统中。

(5) 程序检验及试切。程序单必须经过检验和试切才能正式使用。检验的方法是直接将加工程序输入到数控系统中,让机床空运转,即以笔代刀,以坐标纸代替工件,画出加工路线,以检查机床的运动轨迹是否正确。若数控机床有图形显示功能,可以采用模拟刀具切削过程的方法进行检验。但这些过程只能检验出运动是否正确,不能检查被加工零件的精度,因此必须进行零件的首件试切。试切时,应该以单程序段的运行方式进行加工,监视加工状况,调整切削参数和状态。

从以上内容来看,作为一名数控编程人员,不但要熟悉数控机床的结构、功能及标准,而且必须熟悉零件的加工工艺、装夹方法、刀具以及切削参数的选择等方面的知识。



1.3 数控机床

1.3.1 数控机床的组成

数控机床的种类很多，但任何一种数控机床都主要由数控系统、伺服系统和机床主体三大部分以及辅助控制系统等组成。

1. 数控系统

数控系统是数控机床的核心，是数控机床的“指挥系统”，其主要作用是对输入的零件加工程序进行数字运算和逻辑运算，然后向伺服系统发出控制信号。现代数控系统通常是一台带有专门系统软件的计算机系统，开放式数控系统就是将 PC 机配以数控系统软件而构成的。

2. 伺服系统

伺服系统（也称驱动系统）是数控机床的执行机构，由驱动和执行两大部分组成。它包括位置控制单元、速度控制单元、执行电动机和测量反馈单元等部分，主要用于实现数控机床的进给伺服控制和主轴伺服控制。它接受数控系统发出的各种指令信息，经功率放大后，严格按照指令信息的要求控制机床运动部件的进给速度、方向和位移。目前数控机床的伺服系统中，常用的位移执行机构有步进电动机、液压马达、直流伺服电动机和交流伺服电动机，其中，后两者均带有光电编码器等位置测量元件。一般来说，数控机床的伺服系统，要求有快速响应和灵敏而准确的跟踪指令功能。

3. 机床主体

机床主体是加工运动的实际部件，除了机床基础件以外，还包括主轴部件、进给部件、实现工件回转与定位的装置和附件、辅助系统和装置（如液压、气压、防护等装置）、刀库和自动换刀装置（Automatic Tools Changer, ATC）、自动托盘交换装置（Automatic Pallet Changer, APC）。机床基础件通常是指床身或底座、立柱、横梁和工作台等，它是整台机床的基础和框架。加工中心则还应具有 ATC，有的还有双工位 APC 等。与传统机床相比，数控机床的本体结构发生了很大变化，普遍采用了滚珠丝杠、滚动导轨，传动效率更高。由于现代数控机床减少了齿轮的使用数量，使得传动系统更加简单。数控机床可根据自动化程度、可靠性要求和特殊功能需要，选用各种类型的刀具破损监控系统、机床与工件精度检测系统、补偿装置和其他附件等。

1.3.2 数控机床的特点

科学技术和市场经济的不断发展,对机械产品的质量、生产率和新产品的开发周期提出了越来越高的要求。为了满足上述要求,适应科学技术和经济的不断发展,数控机床应运而生。20 世纪 50 年代,美国麻省理工学院成功地研制出第一台数控铣床。1970 年首次展出了第一台用计算机控制的数控机床(Computer Numerical Control, CNC)。图 1.3.1 所示为 CNC 数控铣床,图 1.3.2 所示为数控加工中心。

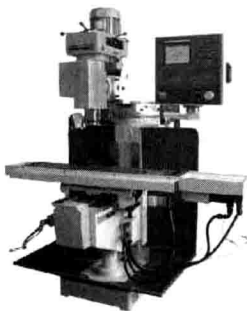


图 1.3.1 CNC 数控铣床

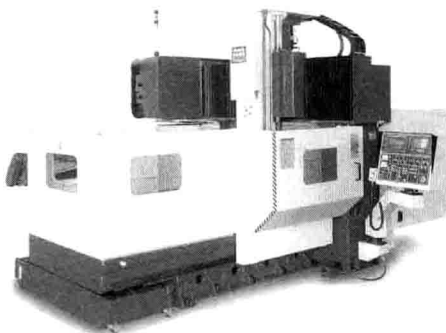


图 1.3.2 数控加工中心

数控机床自问世以来得到了高速发展,并逐渐为各国生产组织和管理者接受,这与它在加工中表现出来的特点是分不开的。数控机床具有以下主要特点:

- 高精度,加工重复性高。目前,普通数控加工的尺寸精度通常可达到 $\pm 0.005\text{mm}$,数控装置的脉冲当量(即机床移动部件的移动量)一般为 0.001mm ,高精度的数控系统可达 0.0001mm 。数控加工过程中,机床始终都在指定的控制指令下工作,消除了人工操作所引起的误差,不仅提高了同一批加工零件尺寸的统一性,而且能使产品质量得到保证,废品率也大为降低。
- 高效率。机床自动化程度高,工序、刀具可自行更换、检测。例如,加工中心在一次装夹后,除定位表面不能加工外,其余表面均可加工;生产准备周期短,加工对象变化时,一般不需要专门的工艺装备设计制造时间;切削加工中可采用最佳切削参数和走刀路线。数控铣床一般不需要使用专用夹具和工艺装备。在更换工件时,只需调用存储于计算机的加工程序、装夹工件和调整刀具数据即可,大大缩短了生产周期。更主要的是,数控铣床的万能性提高了效率,如一般的数控铣床都具有铣床、镗床和钻床的功能,工序高度集中,提高了劳动生产率,并减少了工件的装夹误差。
- 高柔性。数控机床的最大特点是高柔性,即通用、灵活、万能,可以适应加工不同形状的工件。如数控铣床一般能完成铣平面、铣斜面、铣槽、铣削曲面、钻孔、



镗孔、铰孔、攻螺纹和铣削螺纹等加工工序，而且一般情况下，可以在一次装夹中完成所需的所有加工工序。加工对象改变时，除了相应地更换刀具和解决工件装夹方式外，只需改变相应的加工程序即可，特别适应于目前多品种、小批量和变化快的生产特征。

- 大大减轻了操作者的劳动强度。数控铣床对零件加工是根据加工前编好的程序自动完成的。操作者除了操作键盘、装卸工件、中间测量及观察机床运行外，不需要进行繁重的重复性手工操作，大大减轻了劳动强度。
- 易于建立计算机通信网络。数控机床使用数字信息作为控制信息，易于与 CAD 系统连接，从而形成 CAD/CAM 一体化系统，它是 FMS、CIMS 等现代制造技术的基础。
- 初期投资大，加工成本高。数控机床的价格一般是普通机床的若干倍，且机床备件的价格也高；另外，加工首件需要进行编程、程序调试和试加工，时间较长，因此零件的加工成本也大大高于普通机床。

1.3.3 数控机床的分类

数控机床的分类有多种方式，分别介绍如下。

1. 按工艺用途划分

按工艺用途分类，数控机床可分为数控钻床、车床、铣床、磨床和齿轮加工机床等，压床、冲床、电火花切割机、火焰切割机和点焊机等也都采用数字控制。加工中心是带有刀库及自动换刀装置的数控机床，它可以在一台机床上实现多种加工。工件只需一次装夹，就可以完成多种加工，这样既节省了工时，又提高了加工精度。加工中心特别适用于箱体类和壳类零件的加工。车削加工中心可以完成所有回转体零件的加工。

2. 按机床数控运动轨迹划分

按机床数控运动轨迹可划分为如下几种：

(1) 点位控制数控机床 (PTP)：指在刀具运动时，不考虑两点间的轨迹，只控制刀具相对于工件位移的准确性。这种控制方法用于数控冲床、数控钻床及数控点焊设备，还可以用在数控坐标镗铣床上。

(2) 点位直线控制数控机床：是指要求在点位准确控制的基础上，还要保证刀具的运动轨迹是一条直线，并且刀具在运动过程中还要进行切削加工。采用这种控制的机床有数控车床、数控铣床和数控磨床等，一般用于加工矩形和台阶形零件。

(3) 轮廓控制数控机床 (CP): 轮廓控制 (亦称连续控制) 是对两个或两个以上的坐标运动进行控制 (多坐标联动), 刀具运动轨迹可为空间曲线。它不仅能保证各点的位置, 而且还能控制加工过程中的位移速度, 即刀具的轨迹, 既要保证尺寸的精度, 还要保证形状的精度。在运动过程中, 同时向两个坐标轴分配脉冲, 使它们能走出要求的形状来, 这就称为插补运算。它是一种软仿形加工, 而不是硬仿形 (靠模), 并且这种软仿形加工的精度比硬仿形加工的精度高很多。这类机床主要有数控车床、数控铣床、数控线切割机和加工中心等。在模具行业中, 对于一些复杂曲面的加工多使用这类机床, 如三坐标以上的数控铣床或加工中心。

3. 按伺服系统控制方式划分

按伺服系统控制方式可划分为开环控制、半闭环控制和闭环控制三种。

(1) 开环控制是无位置反馈的一种控制方法, 它采用的控制对象、执行机构多半是步进式电动机或液压转矩放大器。因为没有位置反馈, 所以其加工精度及稳定性差, 但其结构简单、价格低廉, 控制方法简单。对于精度要求不高且功率需求不大的情况, 这种数控机床还是比较适用的。

(2) 半闭环控制在丝杠上装有角度测量装置作为间接的位置反馈。因为这种系统未将丝杠螺母副和齿轮传动副等传动装置包含在反馈系统中, 因而称为半闭环控制系统。它不能补偿传动装置的传动误差, 但却可以获得稳定的控制特性。这类系统介于开环与闭环之间, 精度没有闭环高, 调试比闭环方便。

(3) 闭环控制系统对机床移动部件的位置直接用直线位置检测装置进行检测, 再把实际测量出的位置反馈到数控装置中去, 与输入指令比较看是否有差值, 然后把这个差值经过放大和变换, 最后驱动工作台向减少误差的方向移动, 直到差值符合精度要求为止。这类控制系统, 因为把机床工作台纳入了位置控制环, 故称为闭环控制系统。该系统可以消除包括工作台传动链在内的运动误差, 因而定位精度高、调节速度快。但由于该系统受到进给丝杠的拉压刚度、扭转刚度、摩擦阻尼特性和间隙等非线性因素的影响, 给调试工作造成较大的困难。如果各种参数匹配不当, 将会引起系统振荡, 造成系统不稳定, 影响定位精度。由于闭环伺服系统复杂和成本高, 故适用于精度要求很高的数控机床, 如超精密数控车床和精密数控镗铣床等。

4. 按联动坐标轴数划分

按联动坐标轴数可划分为:

(1) 两轴联动数控机床。主要用于三轴以上控制的机床, 其中任意两轴作插补联动, 第三轴作单独的周期进给, 常称 2.5 轴联动。

(2) 三轴联动数控机床。X、Y、Z 三轴可同时进行插补联动。

(3) 四轴联动数控机床。

(4) 五轴联动数控机床。除了同时控制 X、Y、Z 三个直线坐标轴联动以外，还同时控制围绕这些直线坐标轴旋转的 A、B、C 坐标轴中的两个坐标，即同时控制 5 个坐标轴联动。这时刀具可以被定位在空间的任何位置。

1.3.4 数控机床的坐标系

数控机床的坐标系统包括坐标系、坐标原点和运动方向，它对于数控加工及编程是一个十分重要的概念。每一个数控编程员和操作人员，都必须对数控机床的坐标系有一个很清晰的认识。为了使数控系统规范化及简化数控编程，ISO 对数控机床的坐标系统做了若干规定。关于数控机床坐标和运动方向命名的详细内容，可参阅 GB/T 19660—2005 的规定。

机床坐标系是机床上固有的坐标系，是机床加工运动的基本坐标系。它是考察刀具在机床上的实际运动位置的基准坐标系。对于具体机床来说，有的是刀具移动工作台不动，有的则是刀具不动而工作台移动。然而不管是刀具移动还是工件移动，机床坐标系永远假定刀具相对于静止的工件运动，同时，运动的正方向是增大工件和刀具之间距离的方向。为了编程方便，一律规定为工件固定、刀具运动。

标准的坐标系是一个右手直角坐标系，如图 1.3.3 所示。拇指指向为 X 轴正方向，食指指向为 Y 轴正方向，中指指向为 Z 轴正方向。一般情况下，主轴的方向为 Z 坐标，而工作台的两个运动方向分别为 X、Y 坐标。

若有旋转轴时，规定绕 X、Y、Z 轴的旋转轴分别为 A、B、C 轴，其方向为右旋螺纹方向，如图 1.3.4 所示。旋转轴的原点一般定在水平面上。

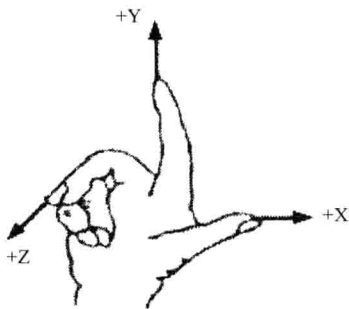


图 1.3.3 右手直角坐标系

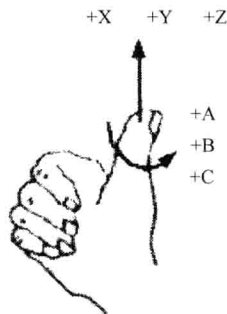


图 1.3.4 旋转坐标系

图 1.3.5 是典型的单立柱立式数控铣床加工运动坐标系示意图。刀具沿与地面垂直的方向上下运动，工作台带动工件在与地面平行的平面内运动。机床坐标系的 Z 轴是刀具的运动方向，并且刀具向上运动为正方向，即远离工件的方向。当面对机床进行操作时，刀具

相对工件的左右运动方向为 X 轴，并且刀具相对工件向右运动（即工作台带动工件向左运动）时为 X 轴的正方向。Y 轴的方向可用右手法则确定。若以 X' 、 Y' 、 Z' 表示工作台相对于刀具的运动坐标轴，而以 X、Y、Z 表示刀具相对于工件的运动坐标轴，则显然有 $X' = -X$ 、 $Y' = -Y$ 、 $Z' = -Z$ 。

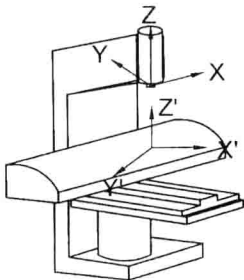


图 1.3.5 铣床坐标系示意图

1.4 数控加工程序

1.4.1 数控加工程序结构

数控加工程序由为使机床运转而给予数控装置的一系列指令的有序集合所构成。一个完整的程序由程序起始符、程序号、程序内容、程序结束和程序结束符 5 部分组成。例如：

程序起始符	%
程序号	O 0001
程序内容	{ N01 G92 X30 Y30; N02 G90 G00 X30 T01 M03; N03 G01 X8 Y8 F200; N04 XO YO; N07 G00 X40;
程序结束	N08 M30
程序结束符	%

根据系统本身的特点及编程的需要，每种数控系统都有一定的程序格式。对于不同的机床，其程序格式也不同，因此编程人员必须严格按照机床说明书规定的格式进行编程，靠这些指令使刀具按直线、圆弧或其他曲线运动，控制主轴的回转和停止、切削液的开关、自动换刀装置和工作台自动交换装置等的动作。

- 程序起始符。程序起始符位于程序的第一行，一般是“%”、“\$”等。不同的数控机床，起始符也有可能不同，应根据具体数控机床说明书使用。
- 程序号，也称为程序名，是每个程序的开始部分。为了区别存储器中的程序，每