

砥 砺 心 灵 学 习 成 功 缔 造 幸 福

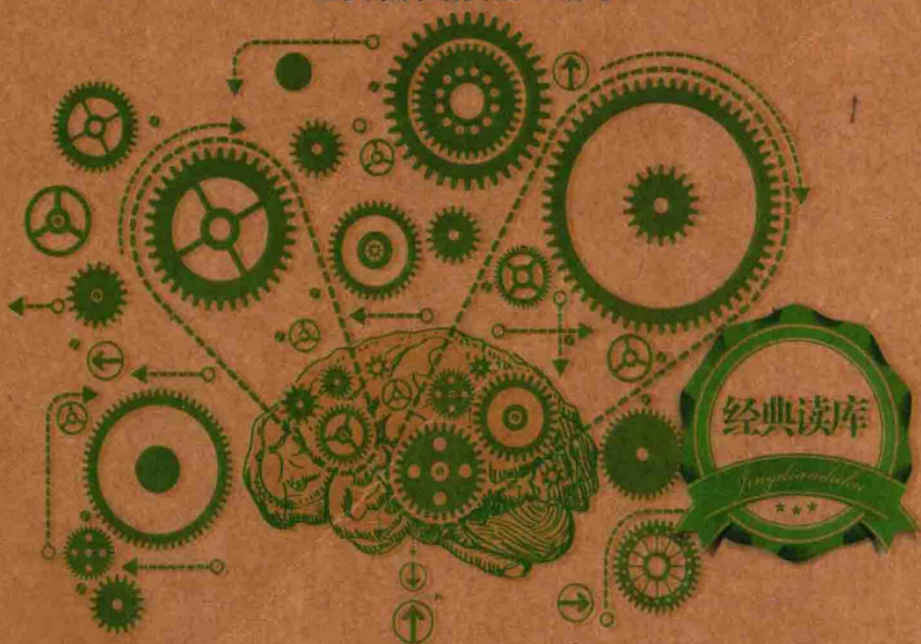


哈佛牛津都在玩的

1000个思维游戏

*Harfo Niujin Douzaiwande
1000gesiweyouxi*

经典读库编委会 / 编写



内蒙古出版集团
内蒙古人民出版社

哈佛牛津都

1000思维游戏

作为世界级顶尖学府，哈佛、牛津的素质教育是无形的，传递给人们的不仅仅是知识，更是智慧的浸润、思维的拓展。本书中这些看似简单的思维游戏，带给你的将是震撼性的头脑风暴，是对你的思维能力的最佳训练，会让你在轻松愉悦的游戏氛围中激发思维潜能，成就智慧人生。

*Harfo Niujin Douzaiwande
1000gesiweyouxi*

瑞雅
SHUREN
YAYE

为和谐社会
奉献智慧生活

上架建议 家庭教育

ISBN 978-7-204-12397-1



9 787204 123971 >

定价：29.80元



哈佛牛津都在玩的

1000个思维游戏

*Harfo Niujin Douzaiwande
1000gesiweyouxi*

经典读库编委会 / 编写



内蒙古出版集团
内蒙古人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

哈佛牛津都在玩的1000个思维游戏 / 经典读库编委会编写. --呼和浩特: 内蒙古人民出版社, 2013.9

ISBN 978 - 7 - 204 - 12397 - 1

I. ①哈… II. ①经… III. ①智力游戏 - 青年读物
②智力游戏 - 少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第223302号

哈佛牛津都在玩的1000个思维游戏

编 写 经典读库编委会
责任编辑 李 杰
文字编辑 王晓慧
装帧设计 赵 静 王 波
美术编辑 许瑶瑶
出版发行 内蒙古出版集团 内蒙古人民出版社
地 址 呼和浩特市新城区新华大街祥泰大厦
印 刷 北京外文印务有限公司
开 本 787 × 1092 1/16
印 张 18
字 数 250千
版 次 2013年10月第1版
印 次 2013年10月第1次印刷
印 数 1 - 10000册
书 号 ISBN 978 - 7 - 204 - 12397 - 1/G · 2676
定 价 29.80元

如出现印装质量问题, 请与我社联系。联系电话: (0471) 4971562 4971659

前 言

思维是这个世界上最为奇妙的东西，同时也是最为强大的东西，世界上每个人都渴望自己像爱因斯坦一样拥有异常发达的大脑，像亚里士多德一样具有严谨的逻辑分析能力，像那些成功者一样有着敏锐的观察力和判断力……然而往往事与愿违，很多人在处理事情的时候总是觉得思维“捉襟见肘”，不够用，导致过程和结果差强人意。此时，你会怎么做？是怨天尤人，还是行动起来提升自己的思维能力？

其实所谓的天才，并不是天生的，任何一个人都有成为天才的可能，任何一个人都有拥有增强思维能力的潜质。而这种可能和潜质就看你够不够重视、如何开发。如果足够重视、懂得开发，即使你不能成为下一个爱因斯坦，你的生活也将因此而有所改变。

要想拥有正确的思维方法和思维习惯，提高大脑的思维素质，就必须将思维视为一种技能反复训练。进行科学的思维训练，可以帮助人们学会如何思考、如何学习，久而久之，人们的分析、判断、比较、解决问题的能力就会不断提高。比如我们可以通过多角度地看待问题来提高自己的观察能力。列奥拉多·达·芬奇曾经说过：“想要找到问题的本质，需要应用不同的方法组合这个问题。”人们第一次看到的问题往往是不够全面的，通过重新组合的方式可以让这个问题获得“重生”，从而让问题的本质暴露出来。而在这个过程中不要担心自己的想法或者做法和别人的不一样，如果芸芸众生全部都一样的话，那么个人的潜质就无从激发，最终也就没人能够获得成功。丹麦物理学家尼尔斯·玻尔指出：“假如你将物质的对立面放在一起思考，那么你的思维运动就可以上升到一个新的高度。”正是因为他懂得这个道理，所以他才能够将光想象成粒子与波浪，从而发明了互补原理。

当我们遇到棘手的问题时，也可以尝试着条分缕析去推断这个问题，当所有的证据和线索在严密的逻辑面前现形时，问题自然就会迎刃而解。就如福尔摩斯一样，再扑朔迷离的现象，他都能找到其背后的缘由。

不管是政界、商界、科学界、艺术界，还是其他领域，凡是有所成就者无不

重视提高和锻炼思维能力，而正因如此，他们才能够成为人中蛟龙。

俗话说：“授之以鱼，不如授之以渔。”与其给人现成的知识和技能，不如教会他们获得这些的能力。本书中整理的思维游戏其实就是“授之以渔”的工具。书中总结和归纳了天才们的学习方法和思考方式，精心搜集了近千个哈佛和牛津这些世界名校给学生做的思维游戏，每个游戏都是各名校为全方位训练学生的思维能力专门设计的。我们经过巧妙编排，将这些游戏分为“培养观察力”、“训练逻辑力”、“拓展想象力”、“激发创新力”、“增强应变力”、“锻炼判断力”和“提高数算力”七大板块。每个板块中的游戏内容，难易结合、形式活泼，其中既有考验眼力的合成图像，又有让人疑惑不解的图形难题，还有大量让你费尽脑筋又欲罢不能的逻辑名题，以及侦探谜题、数字推理等最为经典的思维游戏，让你在游戏的过程中，能够大胆设想、推测和判断，将想象力发挥到极致，打破僵化思维，充分利用创造性思维，多角度、多元化、多维式地考虑问题，充分发掘大脑潜能。

为了帮助读者理解谜题，真正实现在轻松、愉悦的氛围中提升思维能力，我们在书中配有大量图片，以便更加生动形象地诠释游戏的内容。对于一些相对较难的逻辑思维游戏，我们还有相应的提示线索，引导读者探索和思考。这些科学的人性化设计，相信一定会为读者带来良好的启迪和助益。

本书献给千千万万热爱思维游戏的读者朋友们。希望这些浓缩了哈佛和牛津大学思维训练精华的游戏，能为你带来震撼性的思维风暴，帮助你快速掌握提高思维能力的有效方法，让你早日拥有一颗高人一筹的智慧头脑，彻底改变人生。

Part 1 培养观察力的思维游戏

- ① 板条“箱” / 2
- ② 有问题的楼房 / 2
- ③ 恋爱与结婚的区别 / 2
- ④ 找到露丝与汤姆 / 2
- ⑤ 从脸谱中找出差异 / 3
- ⑥ 快速数黑棋子 / 3
- ⑦ 用方格拼肖像 / 3
- ⑧ 花瓶碎片 / 3
- ⑨ 巨鱼与小矮人 / 4
- ⑩ 为宝塔找碎片 / 4
- ⑪ 如何摆放消防设备 / 4
- ⑫ 判断季节 / 4
- ⑬ 一个正方形失踪了 / 5
- ⑭ 布置彩旗的方法 / 5
- ⑮ 找到最经济的方法 / 5
- ⑯ 圆圈的移动 / 6
- ⑰ 变化多端的三角形 / 6
- ⑱ 观察鱼游动的方向 / 6
- ⑲ 谁能放最后一枚硬币 / 6
- ⑳ 剪完后的纸张 / 7
- ㉑ 找出相同的蜘蛛网 / 7
- ㉒ 残缺了的棋盘 / 7
- ㉓ 擦掉多余的线 / 7
- ㉔ 滑冰的小孩 / 8
- ㉕ 三角形是否存在 / 8
- ㉖ 找变化 / 8
- ㉗ 球是凹陷还是凸起 / 8
- ㉘ 拼桌子的方法 / 9
- ㉙ 切蛋糕的方法 / 9
- ㉚ 判断时针和分针 / 9
- ㉛ 多面角出错 / 9
- ㉜ 几根直线最多的交点 / 10
- ㉝ 找出碎片来配对 / 10
- ㉞ 一起设计公路图 / 10
- ㉟ 观察朝向 / 11
- ㊱ 能够吻合的长方形 / 11
- ㊲ 替警察辨认罪犯 / 11
- ㊳ 奇怪的大象 / 11
- ㊴ 变形建高楼 / 12
- ㊵ 赫尔曼栅格 / 12
- ㊶ 连点画正方形 / 12
- ㊷ 拼出英文单词 / 12
- ㊸ 猜头像 / 13
- ㊹ 不可能的三叉戟 / 13

- ④5 双环填数 / 13
 ④6 完美的六边形 / 13
 ④7 弯曲的线条 / 14
 ④8 观察小方格 / 14
 ④9 变暗了的小方块 / 14
 ⑤0 巧妙找数字 / 14
 ⑤1 探长之死 / 15
 ⑤2 蚂蚁巧搬家 / 15
 ⑤3 图形是怎样构成的 / 15
 ⑤4 应该填入什么图案 / 16
 ⑤5 找出不可能的骰面图 / 16
 ⑤6 改变心情 / 16
 ⑤7 叠在一起的纸张 / 16
 ⑤8 下一个是什么 / 16
 ⑤9 不同表情的面具 / 17
 ⑥0 按规律转换图形 / 17
 ⑥1 蚂蚁移动 / 17
 ⑥2 奇妙找人脸 / 17
 ⑥3 搭建积木 / 18
 ⑥4 找出基本图形 / 18
 ⑥5 相同的图形 / 18
 ⑥6 图片中的动物 / 19
 ⑥7 大小齿轮 / 19
 ⑥8 三种水果的摆放 / 19
 ⑥9 木场长官遇到的难题 / 19
 ⑦0 涂黑的方框 / 20
 ⑦1 图形中有两条鱼 / 20
 ⑦2 摆放棋子 / 20
 ⑦3 区域的划分 / 20
 ⑦4 西尔平斯基碎形 / 21
 ⑦5 物体的第六面 / 21
 ⑦6 相同的图形 / 21
 ⑦7 白布上的墨水 / 21
 ⑦8 四组图形 / 22
 ⑦9 粘在一起的圆圈 / 22
 ⑧0 轨道错觉 / 22
 ⑧1 被切割的圆形图片 / 23
 ⑧2 不同类的图形 / 23
 ⑧3 多米诺骨牌的摆放 / 23
 ⑧4 图形的选择 / 23
 ⑧5 一个院中的三家人 / 24
 ⑧6 移动硬币 / 24
 ⑧7 纸板上的洞 / 24
 ⑧8 迷宫变身金字塔 / 24
 ⑧9 高斯拼图 / 25
 ⑨0 聪明人分地 / 25
 ⑨1 图中的圆圈 / 25
 ⑨2 摆放扑克牌 / 26
 ⑨3 找猫猫 / 26
 ⑨4 看广告找异同 / 27
 ⑨5 找错 / 27
 ⑨6 找出匹配的鸟 / 28
 ⑨7 农场主的土地 / 28
 ⑨8 反影子的照片 / 29
 ⑨9 移动木框 / 29
 ⑩0 房间里的相同图形 / 30
 ⑩1 应该是哪幅图 / 30

Part 2 训练逻辑力的思维游戏

- ① 是保姆在撒谎 / 32
- ② 奇怪的车胎 / 32
- ③ 每组中多余的物品 / 32
- ④ 流动售货处的物品 / 32
- ⑤ 奇特的大脑网络 / 33
- ⑥ 聪明的妻子 / 33
- ⑦ 巧推字母 / 33
- ⑧ 村庄里的巫婆和猫 / 34
- ⑨ 不同兵种的军官 / 34
- ⑩ 狂购名画的富翁 / 35
- ⑪ 如何分工 / 35
- ⑫ 成员们的参观 / 35
- ⑬ 米勒的秘密 / 36
- ⑭ 偷吃的孩子 / 36
- ⑮ 巧填空格 / 37
- ⑯ 公园长凳上的老绅士 / 37
- ⑰ 三个储蓄罐 / 38
- ⑱ 突击队员的具体信息 / 38
- ⑲ 吃面包的小女孩 / 38
- ⑳ 一场胶着的篮球比赛 / 39
- ㉑ 三个奇怪的家庭 / 39
- ㉒ 生意火爆的酒店 / 40
- ㉓ 盒子中的两个球 / 40
- ㉔ 四个说谎的学生 / 40
- ㉕ 做出总结的人 / 41
- ㉖ 猜出纸条上的名字 / 41
- ㉗ 客轮上的凶手 / 41
- ㉘ 女孩手中的收藏画 / 42
- ㉙ 推测扑克牌 / 42
- ㉚ 闯祸的小朋友 / 42
- ㉛ 波娣娅的三个宝盒 / 43
- ㉜ 消失的六美元 / 43
- ㉝ 来了十三位客人 / 43
- ㉞ 十二个不同年龄的孩子 / 44
- ㉟ 对号三位新娘 / 44
- ㊱ 桌上的扑克牌 / 44
- ㊲ 三位同班同学 / 45
- ㊳ 五位先生 / 45
- ㊴ 兔子难题 / 45
- ㊵ 三位先生的职业 / 45
- ㊶ 即将出租的车 / 46
- ㊷ 四个枪手的得分 / 46
- ㊸ 伯莱的职称和性别 / 46
- ㊹ 霍华德的未婚妻是谁 / 46
- ㊺ 种柳树 / 47
- ㊻ 老师挑了一张什么牌 / 47
- ㊼ 找出错误 / 47
- ㊽ 聪明的油老板 / 48
- ㊾ 老钟表匠收徒弟 / 48
- ㊿ 愚蠢的划船人 / 48

- 51 扑克牌游戏 / 49
- 52 八张纸牌 / 49
- 53 四位仓库管理员 / 49
- 54 一场万米比赛 / 50
- 55 三个开关的辨别 / 50
- 56 捉鱼的小猫 / 50
- 57 聪明的警探 / 50
- 58 挑出最佳的侦查员 / 51
- 59 气象员死于大树下 / 51
- 60 两位好友的证词 / 51
- 61 找出最高的那一个 / 51
- 62 不同国家的选手 / 52
- 63 对电梯的设置 / 52
- 64 系着圆牌的五个男人 / 53
- 65 五颗致命的大钻石 / 53
- 66 拐弯处的尸体 / 53
- 67 宿舍中四个人的行为 / 54
- 68 脚上的泥土 / 54
- 69 箩筐到底是谁的 / 54
- 70 工整的字迹 / 55
- 71 搬甲盘中的碗 / 55
- 72 找出数字规律 / 55
- 73 失踪了的凶器 / 56
- 74 停电当晚 / 56
- 75 百密一疏 / 56
- 76 设计图 / 57
- 77 悬赏启事的秘密 / 57
- 78 监守自盗的女管理员 / 58
- 79 抓虫子的小鸟 / 58
- 80 如何下蛋 / 59
- 81 智破绑架案 / 59
- 82 中间房间的人是谁 / 59
- 83 朋友之间的牵制 / 60
- 84 两个聪明的儿子 / 60
- 85 目击者的谎言 / 60
- 86 女士的钻戒 / 61
- 87 鲸鱼们的对话 / 61
- 88 失踪了的箱子 / 62
- 89 四个同学之间的惨案 / 62
- 90 扑克牌找真凶 / 62
- 91 杰克在说什么 / 63
- 92 找到正确的门铃按钮 / 63
- 93 逻辑否定 / 63
- 94 推测小狗的年龄 / 63
- 95 不翼而飞的邮票 / 63
- 96 三条路的选择 / 64
- 97 办公室里的同事 / 64
- 98 修理店的汽车 / 64
- 99 珠宝在哪个箱子里 / 65
- 100 三个嫌疑人 / 65
- 101 失窃的海洛因 / 65
- 102 错乱的标签 / 66
- 103 九块石头 / 66
- 104 四个人身后的旗帜 / 66
- 105 奇怪的姐妹 / 66
- 106 下周要考试 / 67
- 107 谁是智者 / 67
- 108 三位美女 / 68

- ⑩ 四辆碰碰车 / 68
- ⑪ 接受训练的女孩 / 68
- ⑫ 撒谎村来的打工者 / 69
- ⑬ 采花女 / 69
- ⑭ 唱歌表达爱意 / 69
- ⑮ 真假话辨别 / 70
- ⑯ 火星人和水星人 / 70
- ⑰ 谁是撒谎女子 / 70
- ⑱ 淘气的鹦鹉 / 71
- ⑲ 玩游戏的女孩 / 71
- ⑳ 帽子颜色决定命运 / 72
- ㉑ 居然有半张唱片 / 72
- ㉒ 酒吧在哪里 / 73
- ㉓ 他是如何猜到的 / 73
- ㉔ 帽子的颜色 / 73
- ㉕ 故意布置的现场 / 74
- ㉖ 国王的愿望 / 74
- ㉗ 父亲和五个儿子 / 74

Part 3 拓展想象力的思维游戏

- ① 蝇蛆也有作用 / 76
- ② 全新口香糖 / 76
- ③ 何去何从的四只苍蝇 / 76
- ④ 印第安箭头 / 77
- ⑤ 动物管理员 / 77
- ⑥ 倒霉的农夫 / 77
- ⑦ 巧用大葫芦 / 78
- ⑧ 阿基米德的妙计 / 78
- ⑨ 摆放骰子的方法 / 78
- ⑩ 指挥喷泉 / 79
- ⑪ 举一反三的普通员工 / 79
- ⑫ 想要过河的毛毛虫 / 79
- ⑬ 工人卸西瓜 / 79
- ⑭ 相互吞食的蛇 / 79
- ⑮ 生活中的4-4 / 80
- ⑯ 玛莎分梨 / 80
- ⑰ 世界上最大的影子 / 80
- ⑱ 三个乒乓球 / 80
- ⑲ 被禁止吸烟的电影院 / 80
- ㉑ 桌上还有多少块糖 / 81
- ㉒ 奇怪的女囚犯 / 81
- ㉓ 司机开的是什么车 / 81
- ㉔ 血迹斑斑的汽车 / 81
- ㉕ 图中的杯子 / 81
- ㉖ 前进的车子 / 81
- ㉗ 富有的家庭 / 82
- ㉘ 新的单词 / 82
- ㉙ 坏蛋 / 82
- ㉚ 想要回家的弥斯小姐 / 82
- ㉛ 现在有了三匹马 / 82

- ① 火柴分对 / 82
- ② 上周遗失的金戒指 / 82
- ③ 兄弟二人过河 / 83
- ④ 看到彼此的脸 / 83
- ⑤ 醉鬼 / 83
- ⑥ 一群淡定的人 / 83
- ⑦ 从洞中穿过 / 84
- ⑧ 过河的计策 / 84
- ⑨ 老鼠也能做销售员 / 84
- ⑩ 巧辨小偷 / 84
- ⑪ 被劫的珠宝 / 85
- ⑫ 触犯法律 / 85
- ⑬ 公司职员上下班 / 85
- ⑭ 遗产 / 85
- ⑮ 没有什么 / 85
- ⑯ 奇异的人种 / 86
- ⑰ 朋友打来的电话 / 86
- ⑱ 绕远 / 87
- ⑲ 布里泽里奇倒茶 / 87
- ⑳ 换个思路考虑问题 / 87
- ㉑ 让座 / 87
- ㉒ 上下楼的方式 / 87
- ㉓ 过山涧的方法 / 87
- ㉔ 电影中的男主角 / 88
- ㉕ 不同寻常的管子 / 88
- ㉖ 骆驼和猫 / 88
- ㉗ 乔治切煎饼 / 89
- ㉘ 找到金库的密码 / 89
- ㉙ 抓盗贼的方法 / 90

- ⑥⑩ 局长眼中的预测机 / 90
- ⑥⑪ 但丁盘中的小鱼 / 90
- ⑥⑫ 公园里的花岗岩 / 91
- ⑥⑬ 被击中的空姐 / 91
- ⑥⑭ 聪明的警官 / 91
- ⑥⑮ 区分衣服 / 92
- ⑥⑯ 聪明的企业家 / 92
- ⑥⑰ 两只假老鼠 / 92
- ⑥⑱ 猛兽出没的村庄 / 93
- ⑥⑲ 伯爵的画像 / 93
- ⑦⑰ 罗马尼亚语招牌 / 93
- ⑦⑱ 想要结婚的小姐 / 93
- ⑦⑲ 不翼而飞的邮票 / 93
- ⑦⑲ 猴子模仿人 / 94
- ⑦⑲ 困在小岛上的人 / 94
- ⑦⑲ 分牛的老人家 / 94
- ⑦⑲ 笼子里的鸽子 / 94
- ⑦⑲ 落魄男子抽香烟 / 94



Part 4 激发创新力的思维游戏

- ① 解决问题的日本妇女 / 96
- ② 报废电缆的妙用 / 96
- ③ 不可搭成的桥 / 96
- ④ 手帕的革新 / 96
- ⑤ 拾荒者的改变 / 97
- ⑥ 聪明的画家 / 97
- ⑦ 新的结合物 / 97
- ⑧ 刀工出众的妇女 / 97
- ⑨ 吸尘器的改进性发明 / 97
- ⑩ 失恋中的改变 / 98
- ⑪ 莫可里的发明 / 98
- ⑫ 不同的赚钱方法 / 98
- ⑬ 犹太人的智商 / 98
- ⑭ 娱乐中的启发 / 98
- ⑮ 因祸得福的小牧童 / 99
- ⑯ 出版商的发现 / 99
- ⑰ 善于做广告的出版商 / 99
- ⑱ 价格昂贵的粥 / 100
- ⑲ 搭建羊圈的儿子 / 100
- ⑳ 瓦特分苹果 / 100
- ㉑ 尼克装蛋糕 / 100
- ㉒ 谁的名字靠前 / 100
- ㉓ 哥伦布立鸡蛋 / 101
- ㉔ 两位小贩的结合 / 101
- ㉕ 降落伞的质量 / 101
- ㉖ 选美大赛 / 102
- ㉗ 七喜的定位 / 102
- ㉘ 画家的智慧 / 102
- ㉙ 海鸟肚子上的珠宝 / 103
- ㉚ 聪明的家臣 / 103
- ㉛ 做事要有勇有谋 / 103
- ㉜ 水和可乐 / 103
- ㉝ 没有买到茶叶之后 / 104
- ㉞ 箭头的方向 / 104
- ㉟ 苹果中的“星星” / 104
- ㊱ 好主意 / 104
- ㊲ 推销的方法 / 105
- ㊳ 奇妙的方法 / 105
- ㊴ 解决上厕所的问题 / 105
- ㊵ 一笔完成 / 106
- ㊶ 喜欢喝酒的小气鬼 / 106
- ㊷ 聪明的宫女 / 106
- ㊸ 剪开绳子 / 106
- ㊹ 神枪手 / 106
- ㊺ 上升的水位 / 107
- ㊻ 抓鸟儿的方法 / 107
- ㊼ 聪明的老校工 / 107
- ㊽ 100万美元赎金 / 107
- ㊾ 三家裁缝店 / 108
- ㊿ 特殊的骑马比赛 / 108

- ⑤1 偷越边界的间谍 / 108
- ⑤2 不能左转 / 108
- ⑤3 被串起来的字母 / 109
- ⑤4 融冰的办法 / 109
- ⑤5 铺设大厅中的地板 / 109

- ⑤6 坏事变好事 / 109
- ⑤7 一点点改变 / 110
- ⑤8 如何画曲线 / 110
- ⑤9 电风扇的革新 / 110

Part 5 增强应变力的思维游戏

- ① 顺利通过天桥 / 112
- ② 轮胎爆掉了 / 112
- ③ 特工的减肥之法 / 112
- ④ 爱因斯坦的旧大衣 / 112
- ⑤ 让马飞起来的本领 / 112
- ⑥ 农夫的智慧 / 113
- ⑦ 一头牛吃草的故事 / 113
- ⑧ 逃脱这间房子 / 113
- ⑨ 到底有几桶水 / 114
- ⑩ 到底该扔谁下去 / 114
- ⑪ 潜水艇里的老兵 / 114
- ⑫ 油漆匠的徒弟 / 114
- ⑬ 保加利亚队的战术 / 114
- ⑭ 反应超快的老人家 / 115
- ⑮ 拿回九龙杯 / 115
- ⑯ 灭火的方法 / 115
- ⑰ 波音747 / 116
- ⑱ 狄更斯钓鱼 / 116
- ⑲ 智斗彪形大汉 / 116

- ⑳ 完整的方糖 / 117
- ㉑ 小汤姆租房子 / 117
- ㉒ 哲学家救故乡 / 117
- ㉓ 银行没有意义的规定 / 117
- ㉔ 司机的演讲 / 118
- ㉕ 跌倒的女演员 / 118
- ㉖ 商人催债的方法 / 118
- ㉗ 逃脱险境 / 119
- ㉘ 柯南和更夫的配合 / 119
- ㉙ 大臣的智慧 / 119
- ㉚ 老鼠的繁殖能力 / 120
- ㉛ 二战时期的故事 / 120
- ㉜ 高级的反驳方法 / 120
- ㉝ 师生二人的辩论 / 120
- ㉞ 驳斥对方的方法 / 121
- ㉟ 无所不有的百货公司 / 121
- ㊱ 给鱼翻了个身 / 121
- ㊲ 士兵击中帽子 / 122
- ㊳ 喝干海水的方法 / 122

- ③⑨ 精彩的第一节课 / 122
- ④⑩ 反戈一击 / 122
- ④⑪ 机智巧辩 / 123
- ④⑫ 士兵的回答 / 123
- ④⑬ 地震后的消息 / 123
- ④⑭ 自讨无趣的皇家公爵 / 123
- ④⑮ 先生是位“妻管严” / 123
- ④⑯ 侍从救地方官 / 124
- ④⑰ 反应敏捷的山姆 / 124
- ④⑱ 卖保险 / 124
- ④⑲ 作家和批评家相遇 / 125
- ⑤⑩ 钢琴家和观众 / 125

- ⑤⑪ 不愿下跪的诗人 / 125
- ⑤⑫ 外国友人会保守秘密 / 125
- ⑤⑬ 小丑的智慧 / 126
- ⑤⑭ 买驴子和上学 / 126
- ⑤⑮ 罗西尼听曲子 / 126
- ⑤⑯ 帽子和脑袋 / 127
- ⑤⑰ 三位国家领导人的梦 / 127
- ⑤⑱ 演讲中的干扰 / 127
- ⑥⑩ 一丝不挂的拥抱 / 127
- ⑥⑪ 苏格拉底式的幽默 / 128
- ⑥⑫ 流行的东西 / 128
- ⑥⑬ 承认错误的卡耐基 / 128

Part 6 锻炼判断力的思维游戏

- ① 判断公共汽车的方向 / 130
- ② 错误率极高的朋友 / 130
- ③ 出了问题的钟表 / 130
- ④ 掷硬币 / 130
- ⑤ 蜘蛛和军队 / 130
- ⑥ 两个人的影子 / 131
- ⑦ 古希腊人的数字展览 / 131
- ⑧ 房间里的蜡烛 / 131
- ⑨ 从无限到无限 / 131
- ⑩ 跳开题目中的陷阱 / 131
- ⑪ 哪段路程更短 / 132
- ⑫ 谁离得更近 / 132

- ⑬ 一个奇怪的人 / 132
- ⑭ 妹妹的年龄 / 132
- ⑮ 石头的重量 / 132
- ⑯ 两个小大力士 / 132
- ⑰ 舀来舀去的牛奶和茶 / 133
- ⑱ 头顶的缆车 / 133
- ⑲ 沙漠中的供水商 / 133
- ⑳ 作案的全过程 / 133
- ㉑ 座位的秘密 / 133
- ㉒ 餐桌上的座位 / 134
- ㉓ 谁说了谎 / 134
- ㉔ 购物的同学 / 134

- 25 两种颜色的字母 / 134
- 26 复杂的亲戚关系 / 135
- 27 三个抽屉里的钥匙 / 135
- 28 被安排满了的周五 / 135
- 29 时间对照 / 135
- 30 儿女成群的老人 / 136
- 31 参观植物园的学生 / 136
- 32 瓶子中的液体 / 136
- 33 想逃脱的兔子 / 137
- 34 四种假设 / 137
- 35 地图中的城镇 / 137
- 36 铁道线附近的居民 / 138
- 37 瑞恩教授的行程 / 138
- 38 买了什么 / 138
- 39 该给谁发牌了 / 138
- 40 吝啬鬼的曲折逻辑 / 138
- 41 社区家庭比赛 / 139
- 42 正确与否的判断 / 139
- 43 互联网狂躁症 / 139

- 44 排名次 / 140
- 45 谁先谁后 / 140
- 46 倒在地上的老人 / 140
- 47 被拿错了的杯子 / 141
- 48 谁杀死了间谍 / 141
- 49 被偷了的小偷 / 141
- 50 初级会计职称考试 / 142
- 51 女孩子的年龄 / 142
- 52 点牛排的那位先生 / 142
- 53 喜欢刁难人的老教授 / 142
- 54 时间和路程的问题 / 143
- 55 参加体育运动的三兄弟 / 143
- 56 狐狸又一次的成功 / 143
- 57 种玉米分金币 / 143
- 58 爬出深井的青蛙 / 144
- 59 有很多“腿”的房间 / 144
- 60 帆船的变化 / 144
- 61 买衣服 / 144

Part 7 提高数算力的思维游戏

- ① 两家公司的待遇 / 146
- ② 石匠出的数学题 / 146
- ③ 算出100来 / 146
- ④ 警探和警长的对话 / 146
- ⑤ 小朋友玩棋子 / 146

- ⑥ 聪明的司机过桥 / 147
- ⑦ 一道“24点”的题目 / 147
- ⑧ 奔跑着的小狗 / 147
- ⑨ 三位搭车的先生 / 147
- ⑩ 爬楼梯的乔尔 / 148

- ① 小朋友采蘑菇 / 148
- ② 算年龄 / 148
- ③ 年轻的妈妈和聪明的小朋友 / 148
- ④ 放入桶里的乒乓球 / 148
- ⑤ 算出现在的时间 / 149
- ⑥ 疯狂填数字 / 149
- ⑦ 小学生称体重 / 149
- ⑧ 沙漠中的冒险者 / 149
- ⑨ 总在降价的衣服 / 149
- ⑩ 完全数 / 150
- ⑪ 半秒钟的事故 / 150
- ⑫ 最接近10的数字 / 150
- ⑬ 推算等式 / 150
- ⑭ 蛋糕分块 / 150
- ⑮ 让不等式成立 / 151
- ⑯ 学生组成的方阵 / 151
- ⑰ 树木和年龄 / 151
- ⑱ 算出对角线的长度 / 151
- ⑲ 连续整数的和 / 152
- ⑳ 属于两个人的彩票 / 152
- ㉑ 巴德尔遇到的难题 / 152
- ㉒ 中介公司的收费方法 / 152
- ㉓ 购买厨房餐具的夫妇 / 152
- ㉔ 泳道到底有多长 / 153
- ㉕ 球的体积 / 153
- ㉖ 算出小正方形的面积 / 153
- ㉗ 计算器上的数字 / 153
- ㉘ 算出物品的数量 / 154
- ㉙ 夏令营中的小朋友 / 154
- ㉚ 快速算答案 / 154
- ㉛ 填充七角星 / 154
- ㉜ 忘记带钱包的男人 / 154
- ㉝ 牛奶瓶的秘密 / 155
- ㉞ 找回丢失的数字 / 155
- ㉟ 停电晚上用的蜡烛 / 155
- ㊱ 猴子分桃子 / 156
- ㊲ 因病去世的先生 / 156
- ㊳ 惧内的M先生 / 156
- ㊴ 趣味数手指 / 156
- ㊵ 聪明的商人 / 157
- ㊶ 走过狭窄的小桥 / 157
- ㊷ 把甜饼分给好朋友 / 157
- ㊸ 填入圆圈中的数字 / 158
- ㊹ 去姨妈家 / 158
- ㊺ 仆人们分遗产 / 158
- ㊻ 飞行着的苍蝇 / 159
- ㊼ 还来还去的小费 / 159
- ㊽ 著名的弹子比赛 / 159
- ㊾ 不同的图案 / 160
- ㊿ 小朋友吹泡泡 / 160
- ① 女星的年龄 / 160
- ② 算出圆的直径 / 161
- ③ 教授研究赛马比赛 / 161
- ④ 阴影部分的面积 / 161
- ⑤ 喜欢收藏的先生 / 161
- ⑥ 巨大的蜘蛛网 / 162
- ⑦ 数学老师的题目 / 162
- ⑧ 修士撞钟 / 162
- ⑨ 掉入水中的帽子 / 163
- ⑩ 追风少年的速度 / 163