



普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic 程序设计实训指导书

刘一臻 金东萍 主 编
孟宪伟 王彦明 副主编



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

014059394



普通高等教育“十二五”规划教材

TP312BA-43
295

Visual Basic 程序设计实训指导书

主 编 刘一臻 金东萍
副主编 孟宪伟 王彦明
编 写 王 颖 王 超 朱 俭
主 审 张瑛瑛



TP312BA-43
295



北航

C1745792



中国电力出版社
CHINA ELECTRIC POWER PRESS

内 容 提 要

本书是《Visual Basic 程序设计项目化案例教程》的配套实训指导书。本书结合国家计算机等级考试的内容,采取模块化实训指导模式,共分为三个单元。第一单元为上机实训,设计了10个大的实训,每个大实训根据教学知识点又相应设计几个典型的小实训,通过大量的上机实训使学生熟练掌握 Visual Basic 程序设计的语法和算法。第二单元为综合实训,用来强化和提高学生独立编程能力的技能训练,充分满足学生通过计算机等级考试的需要,从而为培养大学生创新精神、创新能力奠定坚实的基础。第三单元为综合实训及书后实训答案等。

本书可作为普通高等院校学生学习 Visual Basic 程序设计课程的同步实训教材,也可以作为 Visual Basic 程序设计课程和国家计算机等级考试的实训辅导参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计实训指导书 / 刘一臻,金东萍主编.
—北京:中国电力出版社,2014.8
普通高等教育“十二五”规划教材
ISBN 978-7-5123-6228-4

I. ①刘… II. ①刘… ②金… III. ①BASIC 语言—
程序设计—高等学校—教材 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 162375 号

中国电力出版社出版、发行

(北京市东城区北京站西街 19 号 100005 <http://www.cepp.sgcc.com.cn>)

北京丰源印刷厂印刷

各地新华书店经售

*

2014 年 8 月第一版 2014 年 8 月北京第一次印刷
787 毫米×1092 毫米 16 开本 12.5 印张 301 千字
定价 25.00 元

敬告读者

本书封底贴有防伪标签,刮开涂层可查询真伪
本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前 言

“Visual Basic（以下简称 VB）程序设计”是我院本科学生分不同专业必修的公共基础课程，通过本课程的学习，使学生学习和掌握 VB 程序设计语言的基本内容及程序设计的基本方法与编程技巧，了解面向对象程序设计的一般思路，培养学生具有利用 VB 语言软件开发环境解决实际问题的能力，为进一步学习、今后使用或开发结合本行业工作实际的应用程序奠定基础。

我院的“VB 程序设计”课程被评为辽宁科技学院的校内精品课程，为了能使学生更好地掌握面向对象程序设计语言思维模式的方法，提高学生的自主学习能力，加强网络精品课程的建设，结合《Visual Basic 程序设计项目化案例教程》及我校学生的实际情况而编写的配套实训指导教材，深化激发学生的工程创新意识，提升学生的工程素养，锻炼和培养学生的工程实践能力和创新工程能力。本书力求做到指导实训内容模块化，实训目标项目化，实训案例标准化（以国家计算机等级考试为蓝本），控件属性图表化（高效简洁），语言流畅精炼，结构清晰简明，强化和注重学生实际应用能力的培养。

本实训第一单元由刘一臻、王彦明、孟宪伟编写；第二单元和第三单元由刘一臻、金东萍编写，另外，王颖、王超、朱俭也参与了编写。刘一臻负责全书的总体规划设计和统稿工作。

限于编者水平，书中不当之处恳请广大读者批评指正。

编 者

2014 年 5 月

目 录

前言

第一单元 上机实训

实训一 VB 程序简单设计	1
实训知识点	1
实训 1-1 简单 VB 程序设计	5
实训 1-2 VB 窗体属性设置	8
实训 1-3 VB 画图	10
实训二 VB 语言基础	11
实训知识点	11
实训 2-1 变量的定义和赋值	15
实训 2-2 静态、局部、全局变量的使用	17
实训 2-3 一元二次方程求根	18
实训 2-4 字符串操作函数	19
实训 2-5 输出框及对话框应用	21
实训 2-6 输入框的使用	22
实训 2-7 不同消息框的使用	23
实训 2-8 输入和输出函数的使用	25
实训三 常用控件的综合设计	26
实训知识点	26
实训 3-1 窗体的结构与属性设置	29
实训 3-2 框架、复选框、单选按钮等控件的使用	30
实训 3-3 滚动条、标签的使用	32
实训 3-4 图形控件及计时器的使用	33
实训 3-5 图像框的使用	34
实训 3-6 列表框和组合框的使用	35
实训 3-7 图片框的使用	37
实训 3-8 ActiveX 控件的使用	38
实训四 VB 控制结构设计	41
实训知识点	41
实训 4-1 顺序程序设计——鸭兔同笼问题	44
实训 4-2 顺序程序设计——倒计时牌	46
实训 4-3 单分支选择结构 If 语句的使用——电话计费系统	47

实训 4-4	单分支选择结构 If 语句的使用——求解一元二次方程组	48
实训 4-5	多分支选择结构 If...elseIf 语句的使用——闪烁的红绿灯	50
实训 4-6	多分支选择结构 If...elseIf 语句的使用——运输公司运费计算系统	51
实训 4-7	多分支选择结构 Select 语句的使用——简易数学考试系统	53
实训 4-8	For 循环的使用——跳水比赛计分系统	55
实训 4-9	多重 For 循环的使用——计算水仙花数	56
实训 4-10	多重 For 循环的使用——打印九九乘法表	57
实训 4-11	多重 For 循环的使用——整钱换零钱系统	58
实训 4-12	Do While...Loop 语句的使用——求两个正整数的最大公约数和公倍数	59
实训 4-13	Do While...Loop 语句的使用——图片的放大缩小	60
实训 4-14	Do While...Loop 语句的使用——密码加密解密系统	62
实训 4-15	Do...Loop Until 语句的使用——猩猩吃香蕉问题	64
实训 4-16	循环结构和多分支选择结构的综合使用——统计字符	65
实训五 VB 界面设计		67
实训知识点		67
实训 5-1	使用菜单编辑器设计下拉式菜单、弹出式菜单	67
实训 5-2	VB 界面综合设计——文字设置与预览程序	70
实训 5-3	工具栏、通用对话框的设计——“闪电笔记本”程序	73
实训 5-4	多重窗体——商场销售统计系统	78
实训六 图形设计		80
实训知识点		80
实训 6-1	Line 方法的使用——绘制一个十行十列的黑白格相间的棋盘	82
实训 6-2	Line 方法的使用——绘制坐标系, 用 Pset 方法画抛物线	83
实训 6-3	Line 方法的使用——绘制艺术图案	84
实训 6-4	Circle 方法的使用——模拟地球围绕太阳旋转	85
实训 6-5	Circle 方法的使用——画旋转扇形	86
实训 6-6	PaintPicture 方法使用——图片的复制、翻转、放大和缩小	87
实训 6-7	鼠标键盘的使用——弹球游戏程序	89
实训 6-8	鼠标键盘的使用——写字板程序	91
实训 6-9	鼠标键盘的使用——画图板程序	92
实训七 数组		96
实训知识点		96
实训 7-1	利用一维数组进行数据排序	98
实训 7-2	矩阵的运算	99
实训 7-3	求两个数组间对应元素的和	102
实训八 过程		105
实训知识点		105
实训 8-1	计算 $S=A!+B!+C!$	107
实训 8-2	将二进制转换成十进制	108

实训 8-3 掷骰子求概率110

实训九 文件112

 实训知识点112

 实训 9-1 数据文件的操作115

 实训 9-2 文件中数据的处理116

 实训 9-3 文件系统控件的应用118

实训十 数据库设计119

 实训 10-1 学生基本信息管理系统119

第二单元 综合实训

模块一 VB 语言基础 122

 笔试上机实训 122

 程序设计实训 124

模块二 VB 控制结构和界面设计 126

 笔试上机实训 126

 程序设计实训 130

模块三 VB 文件 132

 笔试上机实训 132

 程序设计实训 135

模块四 VB 数据库应用基础 138

 笔试上机实训 138

 程序设计实训 141

第三单元 综合实训及书后实训答案

模块一 VB 语言基础试题答案 142

 综合实训上机笔试试题答案 142

 综合实训上机操作试题答案 142

 实训一 参考答案 144

 实训二 参考答案 145

 实训三 参考答案 148

模块二 VB 控制结构和界面设计试题答案 153

 综合实训上机笔试试题答案 153

 综合实训上机操作试题答案 153

 实训四 参考答案 155

 实训五 参考答案 158

 实训六 参考答案 160

模块三 VB 文件试题答案 164

011 综合实训上机笔试试题答案	164
012 综合实训上机操作试题答案	164
011 实训七 参考答案	166
011 实训八 参考答案	169
011 实训九 参考答案	172
模块四 VB 数据库应用基础试题答案	176
011 综合实训上机笔试试题答案	176
011 综合实训上机操作试题答案	176
实训十 参考答案	178
附录	179
051 附录 A 全国计算机等级考试二级 VB 语言程序设计考试大纲	179
051 附录 B VB 单词表	184
051 附录 C VB 常见标准函数	188
参考文献	192

第一单元 上机实训

实训一 VB 程序简单设计

实训目的

- (1) 掌握 VB 的启动和退出。
- (2) 熟悉 VB 的集成开发环境。
- (3) 了解 VB 应用程序的开发过程。

实训内容

实训 1-1 简单 VB 程序设计

实训 1-2 VB 窗体属性设置

实训 1-3 VB 画图

实训知识点

1. VB 的特点和版本

VB 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言, 可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。

(1) VB 的版本。VB 6.0 包括 3 种版本, 分别为学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的, 3 种版本适合于不同的用户层次。专业版本包括了学习版本的功能; 企业版本功能最全, 提供了功能强大的远程数据库和本地数据库的开发和管理工具, 并为客户端/服务器开发人员提供了分布式远程计算机编程的扩展工具。

(2) VB 有以下主要特点。

- 1) 可视化编程。
- 2) 面向对象的程序设计。
- 3) 结构化程序设计语言。
- 4) 事件驱动编程机制。
- 5) 访问数据库。
- 6) 动态数据交换 (DDE)。
- 7) 对象的链接与嵌入 (OLE)。
- 8) 动态链接库 (DLL)。
- 9) 建立用户自己的 ActiveX 控件。
- 10) 建立 ActiveX 文档。
- 11) Internet 组件下载。
- 12) 枚举类型。

2. VB 的启动与退出

(1) VB 的启动。开机并进入中文 Windows 后, 可以用多种方法启动 VB。

第一种方法: 使用“开始”菜单中的“程序”命令。操作如下。

1) 单击 Windows 环境下的“开始”按钮, 弹出一个菜单, 把光标移到“程序”命令上, 将弹出下一个级联菜单。

2) 把光标移到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”, 弹出下一个级联菜单, 即 VB 6.0 程序组。

3) 单击“Microsoft VB 6.0 中文版”, 即可进入 VB 6.0 编程环境。

第二种方法: 使用“我的电脑”。操作如下。

1) 双击“我的电脑”, 弹出一个窗口, 然后单击 VB 6.0 所在的硬盘驱动器盘符, 将打开相应的驱动器窗口。

2) 单击驱动窗口的 vb60 文件夹, 打开“vb60”窗口。

3) 双击“vb6.exe”图标, 即可进入 VB 6.0 编程环境。

第三种方法: 使用“开始”菜单中的“运行”命令。操作如下。

1) 单击“开始”按钮, 弹出一个菜单, 然后单击“运行”命令, 将弹出一个对话框。

2) 在“打开”栏内输入 VB 6.0 启动文件的名字(包括路径)。例如“c:\vb98\vb6.exe”。

3) 单击“确定”按钮, 即可启动 VB 6.0。

第四种方法: 建立启动 VB 6.0 的快捷方式。

(2) VB 的退出。为了退出 VB, 可先打开“文件”菜单, 并执行其中的“退出”命令(或按组合键 Alt+Q)。另外, 还有一种方法, 就是单击窗口右上角的“关闭”按钮。

3. 主窗口

(1) 标题和菜单。标题栏是屏幕顶部的水平条, 它显示的是应用程序的名字; 菜单栏是在标题栏的下面的集成环境的主菜单。

(2) 工具栏。位于菜单栏的下面, 它以图标的形式提供了常用的菜单命令。

4. 其他窗口

(1) 窗体设计器和工程资源管理器。窗体设计器窗口简称窗体(Form), 是应用程序最终面向用户的窗口, 它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来的。

在工程资源管理器窗口中, 含有建立一个应用程序所需要的文件的清单。工程资源管理器窗口中的文件可以分为 6 类, 即窗体文件(.frm)、程序模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、工程组文件(.vbg)和资源文件(.res)。

(2) 属性窗口和工具箱窗口。窗口属性位于工程窗口的下方, 在属性窗口中列出当前激活的一个窗体或控件(统称对象)的所有属性。工具箱窗口位于窗口的左侧, 它提供了若干个在设计时需要使用的常用工具, 设计人员在设计阶段可以使用这些工具在窗体上构造出所需的应用程序界面。

5. 对象

(1) VB 的对象。在 VB 6.0 中, 对象分为两类。一类是由系统设计好的, 称为预定义对象, 可以直接用或对其进行操作; 另一类由用户定义, 可以像 C++ 一样建立用户自己的对象。对象是具有特殊属性(数据)和行为方式(方法)的实体。建立一个对象后, 其操作通过与

该对象有关的属性、事件和方法来描述。

(2) 对象属性设置。属性是一个对象的特性,不同的对象有不同的属性。对象常见的属性有标题 (Caption)、名称 (Name)、颜色 (Color)、字体大小 (Fontsize)、是否可见 (Visible) 等。为了在属性窗口中设置对象的属性,必须先选择要设置属性的对象,然后激活属性窗口。属性不同,设置新属性的方式也不一样。通常有以下 3 种方式。

- 1) 直接键入新属性值。
- 2) 选择输入,即通过下拉列表选择所需要的属性值。
- 3) 利用对话框设置属值。

(3) 对象事件。所谓事件 (Event),是由 VB 预先设置好的、能够被对象识别的动作。

(4) 对象方法。在传统的程序设计中,过程和函数是编程语言的主要部件。而在面向对象程序设计 (OOP) 中,引入了称为方法 (Method) 的特殊过程和函数。方法的操作与过程、函数的操作相同,但方法是特定对象的一部分,正如属性和事件是对象的一部分一样。其调用格式为:对象名称.方法名称。

6. 窗体

(1) 窗体的结构与属性。窗体结构与 Windows 下的窗口十分类似。在程序运行前,即设计阶段,称为窗体;程序运行后也可以称为窗口。窗体与 Windows 下的窗口不但结构类似,而且特性也差不多,下面这些是窗体的常用属性,同时也适用于其他对象。

- 1) AutoRedraw (自动重画)。
- 2) BackColor (背景颜色)。
- 3) BorderStyle (边框类型)。
- 4) Caption (标题)。
- 5) ControlBox (控制框)。
- 6) Enabled (允许)。
- 7) 字形属性设置。
- 8) ForeColor (前景颜色)。
- 9) Height、Width (高、宽)。
- 10) Icon (图标)。
- 11) MaxButton、MinButton (最大、最小化按钮)。
- 12) Name (名称)。
- 13) Picture (图形)。
- 14) Top、Left (顶边、左边位置)。
- 15) Visible (可见性)。
- 16) WindowState (窗口状态)。

(2) 窗体事件。与窗体有关的事件较多,其中常用的有以下几个。

- 1) Click (单击) 事件。
- 2) DblClick (双击) 事件。
- 3) Load (装入) 事件。
- 4) Unload (卸载) 事件。
- 5) Activate (活动)、Deactivate (非活动) 事件。

6) Paint (绘画) 事件。

7. 控件

(1) 标准控件 (内部控件)。VB 6.0 的控件分为以下 3 类。

1) 标准控件 (也称内部控件): 内部控件就出现在工具箱中, 既不能添加, 也不能删除。

2) ActiveX 控件, 以前的版本中称为 OLE 控件或定制控件, 其扩展名为 .OCX。

3) 可插入对象。因为这些对象能添加到工具箱中, 所以可把它们当做控件使用。

(2) 控件的命名和控件值。

1) 控件的命名。在一般情况下, 窗体和控件都有默认值, 如 Form1、Command1、Text1 等。在应用程序中使用约定的前缀, 可以提高程序的可读性。

2) 控件值。为了方便使用, VB 为每个控件规定了一个默认属性, 在设置这样的属性时, 不必给出属性名, 通常把该属性称为控件的值。

8. 控件的画法和基本操作

(1) 控件的画法。可以通过以下方法在窗体上画一个控件。

方法的步骤如下 (以画文本框为例)。

1) 单击工具箱中的文本框图标, 该图标反相显示。

2) 把光标移到窗体上, 此时光标变为 “+” 号 (“+” 号的中心就是控件左上角的位置)。

3) 把 “+” 号移到窗体的适当位置, 按下鼠标左键, 不要松开, 并向右下方拖动鼠标, 窗体上将出现一个方框。

4) 随着鼠标向右下方移动, 所画的方框逐渐增大。当增大到认为合适的大小时, 松开鼠标左键, 这样就在窗体上画出一个文本框控件。

(2) 控件的基础操作。

1) 控件的缩放和移动。

2) 控件的复制和删除。

3) 通过属性窗口改变对象的位置和大小。

4) 选择控件。

9. VB 应用程序开发步骤

(1) 建立可视用户界面。

(2) 设置可视界面特性。

(3) 编写事件驱动代码。

10. 代码编辑器

VB 的 “代码编辑器” 是一个窗口, 大多数代码都在此窗口上编写。它像一个高度专门化的字处理软件, 提供了许多便于编写 VB 代码的功能, 这些功能通过编辑器的选项来设置。除底部的命令按钮外, “编辑器” 选项卡分为两部分, 即 “代码设置” 和 “窗口设置”。

11. VB 中的语句

(1) VB 中的语句。VB 中的语句是执行具体操作的指令, 每个语句以 Enter 键结束。VB 中可以使用多种语句。早期 BASIC 版本中的某些语句 (如 PRINT 等), 在 VB 中称为方法, 而有些语句 (如流程控制、赋值、注释、结束、暂停等) 仍称为语句。

(2) 赋值语句。用赋值语句可以把指定的值赋给某个变量或某个带有属性的对象，其一般格式为：[Let]目标操作符=源操作符。

(3) 注释、暂停与程序结束语句。

1) 注释语句。格式：Rem'注释内容。

2) 暂停语句 (Stop)。格式：Stop。

3) 结束语句 (End)。格式：End。

12. VB 程序的保存、装入和运行

(1) 程序的保存。VB 应用程序可以用 4 种类型的文件保存。第一类是单独的窗体文件，扩展名为 .frm；第二类是公用的标准模块文件，扩展名为 .bas；第三类是类模块文件，扩展名为 .cls（本书不涉及类模块文件）；第四类是工程文件，这种文件由若干个窗体和模块组成，扩展名为 .vbp。

(2) 程序的装入。一个应用程序包括 4 类文件，即窗体文件、标准模块文件、类模块文件和工程文件，这 4 类文件都有自己的文件名。但只要装入工程文件，就可以自动把与该工程有关的其他 3 类文件装入内存。

(3) 程序的运行。

1) 运行模式。VB 应用程序可以在两种模式下运行，一种是解释运行模式，一种是编译运行模式。

2) 运行程序。

a. 解释运行。

b. 生成可执行文件。

13. VB 应用程序的构成

VB 应用程序通常由 3 类模块组成，即窗体模块、标准模块和类模块。

14. 事件驱动

事件是可以由窗体或控件识别的操作。事件驱动应用程序的典型操作序列如下。

(1) 启动应用程序，加载和显示窗体。

(2) 窗体或窗体上的控件接收事件。事件可以由用户引发（例如键盘操作），可以由系统引发（例如定时器事件），也可以由代码间接引发（例如，当代码加载窗体时的 Load 事件）。

(3) 如果相应的事件过程中存在代码，则执行该代码。

(4) 应用程序等待下一次事件。

实训 1-1 简单 VB 程序设计

在名称为 Form1 窗体上添加一个名称为 Command1 的命令按钮，通过属性窗口设置窗体和命令按钮的属性。实现如下功能。

(1) 窗体标题为“设置按钮属性”。

(2) 命令按钮的标题为“请单击”。

(3) 程序运行后，命令按钮不可见，且出现文字：“欢迎使用 Visual Basic 6.0 中文版”。

(4) 命令按钮标题的字号、字体用三号常规黑体显示。

注意：存盘时必须存放在“D:\实训练习\实训一”文件夹下，工程文件名保存为 SX1.vbp，窗体文件名保存为 sx1-1.frm。实训 1-1 设计与效果图如图 1-1-1 所示。

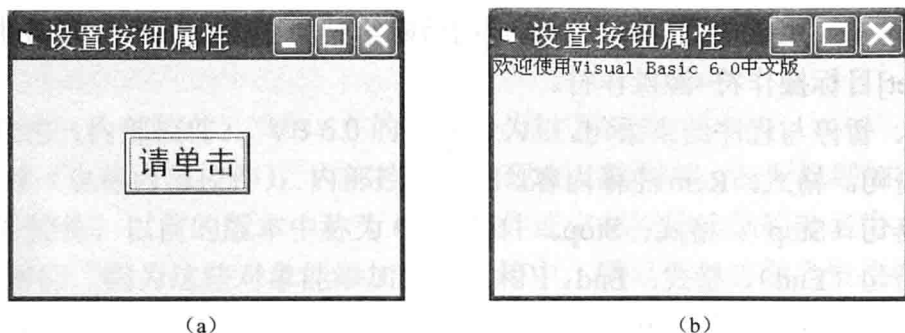


图 1-1-1 实训 1-1 设计和效果图

(a) 设计效果; (b) 运行效果

【操作步骤】

(1) 启动 VB 6.0 创建一个“标准 EXE”类型的应用程序。

1) “开始”按钮→“程序”→“Microsoft VB 6.0 中文版”→“Microsoft VB 6.0”命令→出现如图 1-1-2 所示的启动界面。

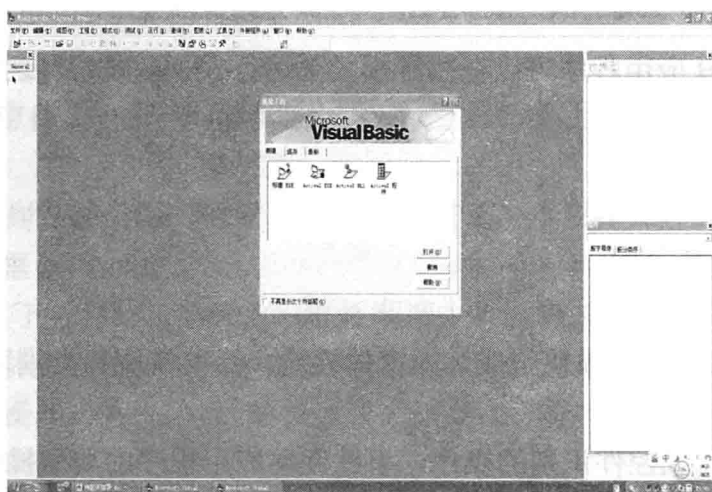


图 1-1-2 VB 6.0 中文版的启动界面

2) 在启动界面中的“新建工程”对话框中,单击“标准 EXE”,单击“打开”命令按钮。出现如图 1-1-3 所示的新建窗体界面。

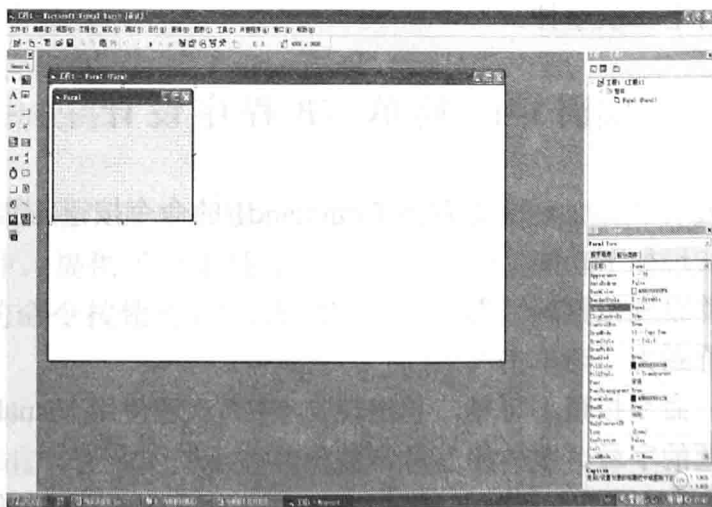


图 1-1-3 VB 6.0 新建窗体界面



图 1-1-4 属性窗口

(2) 代码编写。

1) 双击要编辑的命令按钮→打开代码窗口→输入如图 1-1-5 所示的程序代码。

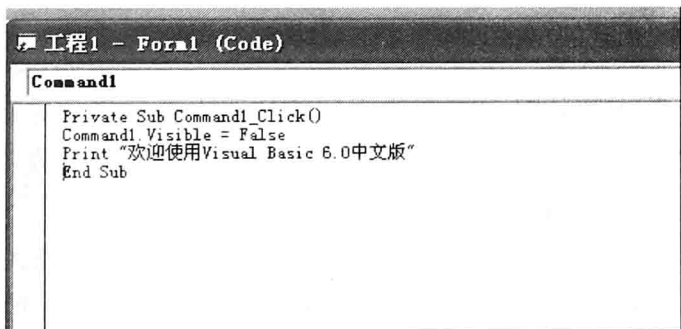


图 1-1-5 代码窗口

2) 调试并运行程序。

(3) 按实训要求存盘。

单击文件菜单→保存工程命令，出现如图 1-1-6 所示的“文件另存为”对话框。

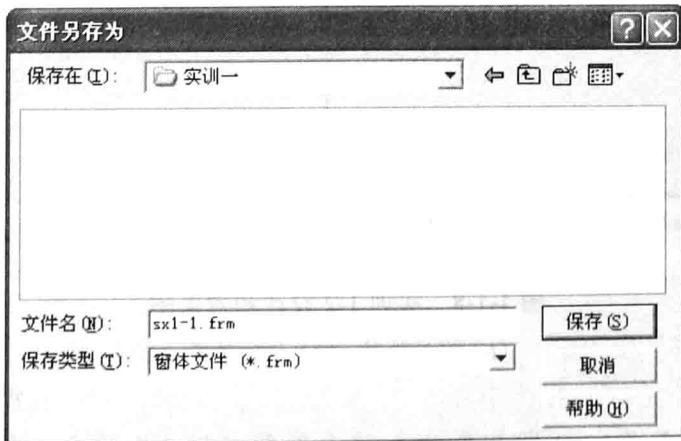


图 1-1-6 保存对话框

3) 在新建窗体 Form1 上添加一个命令按钮控件 Command1。

4) 按实训要求，在图 1-1-4 属性窗体中设置如表 1-1-1 属性设置表中的属性值。

表 1-1-1 属性设置表

控件	属性	设置值
窗体	Name	Form1
	Caption	设置按钮属性
命令按钮	Name	Command1
	Caption	请单击
	Font	黑体、常规、三号
	Visible	True

按实训要求输入路径及文件名→保存命令→出现如图 1-1-7 所示“工程另存为”对话框，按实训要求输入工程名称→单击“保存”命令。

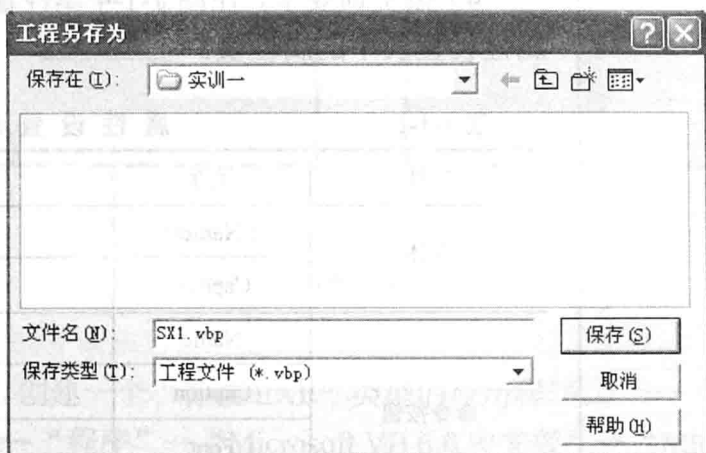


图 1-1-7 另存为对话框

实训 1-2 VB 窗体属性设置

设计一个窗体，窗体标题为“辽宁科技学院”，设置一个最小化按钮（MinButton），窗体运行时加载一个图片；单击窗体时，在窗体中间的位置上显示当前系统的日期和时间及在窗体不同位置显示文字“学习 VB 程序设计语言是你聪明的选择！”。在不同位置输出不同的字体、字形和字号，双击窗体关闭。

注意：存盘时必须存放在“D:\实训练习\实训一”文件夹下，工程文件名保存为 SX1.vbp，窗体文件名保存为 sx1-2.frm 且生成可执行文件 sx1-2.exe。实训 1-2 设计与运行效果如图 1-1-8 所示。

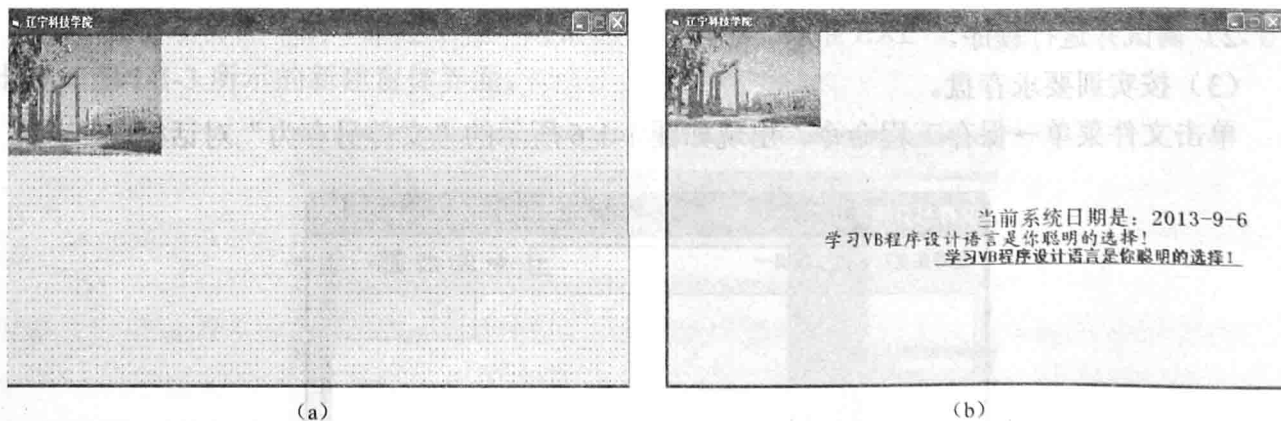


图 1-1-8 实训 1-2 设计和效果图

(a) 设计效果；(b) 运行效果

【操作步骤】

(1) 启动 VB 6.0 创建一个“标准 EXE”类型的应用程序。

(2) 打开窗体属性窗口, 选择 Caption 属性, 将该属性设置为“辽宁科技学院”; 在属性列表中单击 MinButton 属性, 在属性值中选择“True”; 在属性列表中单击 MaxButton 属性, 在属性值中选择“False”; 设置窗体的控件菜单栏 ControlBox 为 True; 选择 Picture 属性, 设置窗体的背景图形。属性设置如图 1-1-9 所示。

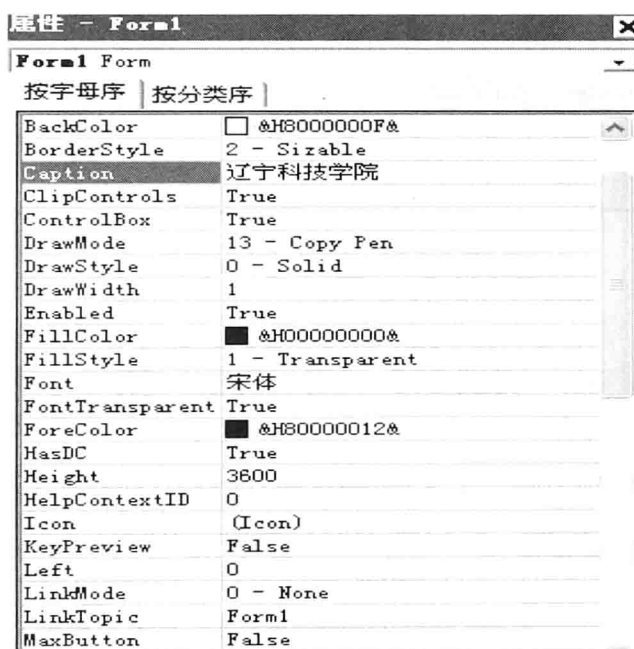


图 1-1-9 Form1 属性设置

(3) 双击窗体, 打开事件代码编辑器。在该窗口的“过程”列表框处选择窗体的 Click 事件, 输入下面的代码。

```
Private Sub Form_Click()  
    CurrentX=Form1.ScaleWidth/2           '确定文字在窗体中间的输入位置  
    CurrentY=Form1.ScaleHeight/2  
    Form1.fontName="宋体"                 '文字的字体  
    Form1.FontSize=20                     '文字的字号  
    Form1.FontBold=true                   '文字的字形  
    Print "当前系统日期是:&Date"  
    Form1.fontName="楷体_Gb2312"  
    Form1.FontSize=18  
    Print Tab(10),"学习 VB 程序设计语言是你聪明的选择!"  
    Form1.fontName="黑体"  
    Form1.FontSize=16  
    Form1.FontUnderline=true  
    Print Tab(15),"学习 VB 程序设计语言是你聪明的选择!"  
End Sub  
Private Sub Form_DblClick()  
    End  
End Sub
```

(4) 按实训要求存盘。

(5) 生成可执行文件。选择“文件”菜单中的“生成工程 l.exe”命令, 在打开的“生成工程”对话框中设置保存的路径及文件名, 则工程就编译成可脱离 VB 环境的 EXE 文件, 如