



内附光盘

傅雯彬 蔡承书 编著

JavaScript

动态网页设计实务

- 理论基础篇：让你了解动态网页设计的各种标准与规范，以及不同浏览器对它们支持的情况
- 开发工具篇：提供一个跨浏览器的动态网页开发工具，你可以直接通过它来开发支持多种浏览器的动态网页，也可以借此深入了解各种浏览器的运作模式
- 应用实例篇：展示许多动态网页的实例及设计技巧
- 视窗套件篇：讲解如何设计及使用一些常见的视窗套件，包括FrameWindow、TabWindow、Toolbar、TreeWindow及Menu

JavaScript JavaScript

JavaScript

JavaScript



Java
系列丛书

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

JavaScript

动态网页设计实例

傅雯彬 蔡承书 编著



中国铁道出版社
2001年·北京

(京)新登字 063 号

北京市版权局著作权合同登记号: 01-2001-4266 号

版 权 声 明

本书中文繁体字版由台湾旗标出版股份有限公司出版(2001)。本书中文简体字版经台湾旗标出版股份有限公司授权由中国铁道出版社出版(2001)。任何单位或个人未经出版者书面允许不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

本书封底贴有台湾旗标出版股份有限公司防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript 动态网页设计实务/傅雯彬 蔡承书 编著 —北京:中国铁道出版社,2001.10

ISBN 7-113-04409-3

I. J… II. ①傅… ②蔡… III. 主页制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 075031 号

书 名: JavaScript 动态网页设计实务

作 者: 傅雯彬 蔡承书

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟

特邀编辑: 李富颖

封面设计: 孙天昭

印 刷: 北京兴顺印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 27.25 字数: 657 千

版 本: 2001 年 12 月第 1 版 2001 年 12 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000 册

书 号: ISBN 7-113-04409-3/TP·630

定 价: 45.00 元

版权所有 盗印必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

出版说明

新世纪已经来临，上网时人们通过浏览器，不仅想要看到更丰富的内容，还希望内容能够更为鲜活与互动。换言之，传统的网页设计方法即将全面被动态网页设计所取代。本书分为四大部分，涵盖了动态网页设计从理论到实务的各种精华。

为了方便读者学习，随书附赠一张光盘，内附书中范例，让您的学习能事半功倍。

本书由台湾旗标出版股份有限公司提供版权，经中国铁道出版社计算机图书项目中心审选，王志夫、罗健、葛兰、肖志军、廖康良、陈贤淑等同志完成了本书的整稿及编排工作。

2001 年 11 月

目 录

第1篇 理论基础篇

第1章 动态网页解决方案	3
本章内容	4
1-1 尊重用户, 从加强互动做起	4
1-2 简单任务	5
简单任务的传统解法	7
解铃还须系铃人——DHTML	8
简单任务的现代解法	8
1-3 使用范例	12
第2章 HTML	15
本章内容	16
2-1 第一个例子	16
2-2 基本概念	17
元素(Element)	17
元素的层次结构	19
block-level 元素及 inline 元素	20
元素的属性	22
大小写	23
2-3 结构类元素	23
HTML、HEAD、BODY	24
群组元素	25
标题(Headings)	25
2-4 文字类元素	26
空白字(White Space)	26
事先格式化(Preformatted)	27
强制换行	28
词组(Phrases)	29
段落(Paragraphs)	30
2-5 条列类元素	31
顺序及非顺序条列	31
定义型条列	33
2-6 表格(Tables)	34

基本结构	34
不规则表格	36
2-7 连接类元素	38
连接到其他资源	38
设置连接点	40
2-8 表单(Form)	41
控制组件	41
FORM 元素	42
2-9 外来对象	44
加入图形	45
加入各种对象	45
2-10 他山之石	48
第 3 章 JavaScript	49
本章内容	50
3-1 什么是 JavaScript	50
3-2 在网页中使用 JavaScript	50
3-3 让指尖来充实大脑	52
3-4 程序风格	53
写作风格	53
注释	54
3-4 变量及常数数据	54
布尔(Boolean)	56
数值(Number)	56
字符串(String)	56
类型验证	57
3-6 运算	57
算术运算	57
当加号碰到字符串	58
关系运算	58
逻辑运算	59
赋值运算	60
3-7 “见风转舵”	61
?:	63
3-8 “地老天荒”	63
for 语句	63
while 语句	64
break 及 continue 语句	65
3-9 函数	66
return 语句	67

变量范围	69
3-10 数组(Array)	69
产生数组	69
运用数组	70
类型自由	71
多维数组	71
3-11 对象	71
对象——集数据及函数于一身	72
产生 Object 对象	72
反映出真实世界	74
建构自己的对象	75
少打一些字——with 语句	77
数组也是一种对象	78
Function 也是一种对象	78
3-12 内建对象及函数	79
global 对象	79
String 对象	80
Boolean 对象及 Number 对象	81
Math 对象	82
Date 对象	82
第 4 章 Cascading Style Sheets	85
本章内容	86
4-1 使用前与使用后	86
4-2 定义样式清单(Style Sheets)	88
4-3 外在的样式文件	89
4-4 继承性	91
4-5 Cascading 的意义	91
4-6 样式的作用对象及范围	92
HTML 元素样式	92
CLASS 样式	93
ID 样式	94
inline 样式	96
Contextual 样式	96
集中定义	99
4-7 样式性质	100
长度值	100
百分比值	101
颜色表示法	101
字体性质	102

	文字性质	104
	箱形性质	106
	设置边框及空间距离	106
	设置对齐方式	110
	颜色及背景性质	112
	分类性质	113
	位置性质	116
4-8	动态存取、控制样式	119
第 5 章	Document Object Model	123
	本章内容	124
5-1	一窥全貌	124
5-2	表单验证	125
5-3	标准的必要性	127
5-4	细节部分	129
第 6 章	存取网页元素	131
	本章内容	132
6-1	NS4	132
	对象结构	132
	元素种类的限制	133
	存取方式	136
6-2	IE4	139
	对象结构	139
	存取方式	140
6-3	DOM	145
	对象结构	145
	存取方式	146
第 7 章	操作元素的属性	149
	本章内容	150
7-1	NS4	150
	通则	150
	改变元素外观	152
	改变元素位置及大小	157
	有问题的样式处理	161
7-2	IE4	163
	通则	163
	改变元素外观	164
	改变元素位置及大小	167
7-3	DOM	169
	通则	169

改变元素外观	170
改变元素位置及大小	172
第 8 章 操作元素的内容	173
本章内容	174
8-1 NS4	174
直接改动元素内容	174
加载外在文件	177
内容的排列机制	179
8-2 IE4	181
直接改动元素内容	181
加载外在文件	183
8-3 DOM	185
直接改动元素内容	185
加载外在文件	186
第 9 章 增删元素	189
本章内容	190
9-1 NS4	190
9-2 IE4	193
9-3 DOM	196
第 10 章 事件处理机制	199
本章内容	200
10-1 NS4	200
注册事件处理程序	200
事件对象	203
事件流程	204
取消事件的操作	207
10-2 IE4	207
注册事件处理程序	207
事件对象	208
事件流程	208
取消事件的操作	211
10-3 DOM	211
注册事件处理程序	211
事件对象	214
事件流程	216
取消事件的操作	218

第2篇 开发工具篇

第11章 跨浏览器的动态网页开发工具——ZebuDOM.....	223
本章内容	224
11-1 什么是 ZebuDOM	224
11-2 使用 ZebuDOM	226
11-3 ZebuDOM 对象	229
11-4 ZebuDocument	236
存取元素	237
新增元素	242
删除元素	243
计算内容大小	243
11-5 ZebuElement	247
存取改动外观样式	247
存取改动大小位置	251
存取改动元素内容	253
11-6 Events	258
注册事件收听者	259
事件对象	262
事件流程	263
其他元素	263

第3篇 应用实例篇

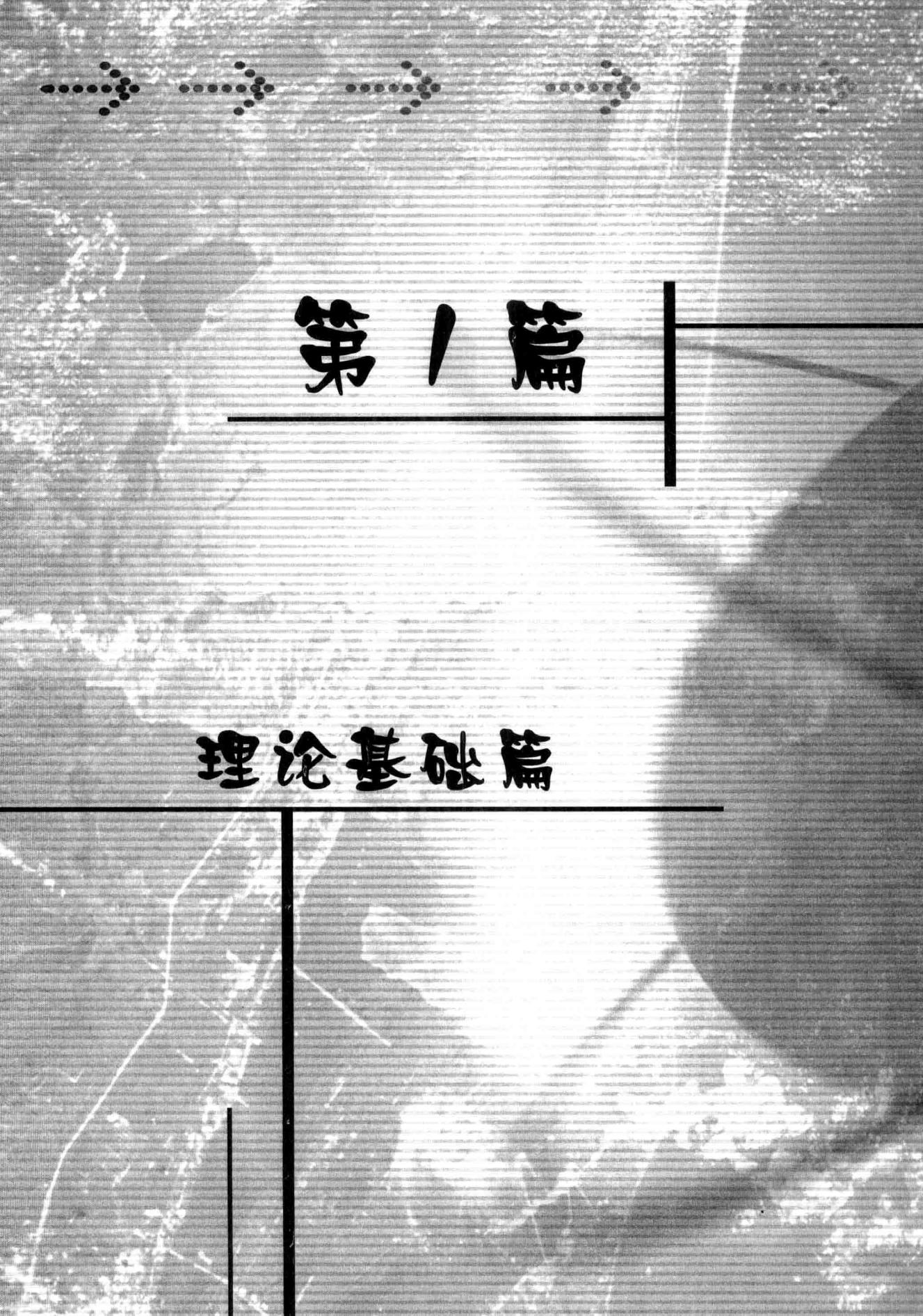
第12章 动感首页	267
本章内容	268
12-1 功能说明	268
12-2 实作方法	268
变换图形的动态项目	269
在路径上动态移动物体	271
范例解说	274
12-4 举一反三	279
第13章 轮替式广告看板	281
本章内容	282
13-1 功能说明	282
13-2 实作方法	282
轮替式广告看板组件	282
范例解说	285
13-3 举一反三	288

第 14 章 卷动式信息显示框	289
本章内容	290
14-1 功能说明	290
14-2 实作方法	290
卷动式信息框组件	290
14-3 举一反三	296
第 15 章 演示文稿系统	297
本章内容	298
15-1 功能说明	298
15-2 实作方法	298
15-3 举一反三	306
第 16 章 数据库前端系统	307
本章内容	308
16-1 功能说明	308
16-2 实作方法	309
16-3 举一反三	319
第 17 章 猫捉老鼠	321
本章内容	322
17-1 功能说明	322
17-2 实作方法	322
拖曳对象	322
范例解说	325
17-3 举一反三	327

第 4 篇 视窗套件篇

第 18 章 ZebuBorderElement	331
本章内容	332
18-1 功能说明	332
18-2 使用范例	333
18-3 设计细节	336
第 19 章 FrameWindow	341
本章内容	342
19-1 功能说明	342
19-2 使用范例	345
19-3 设计细节	348
FrameWindow 构造函数	348
函数成员	350
事件处理	352

第 20 章 TabWindow	355
本章内容	356
20-1 功能说明	356
Tab 内容的排列方式	359
20-2 使用范例	360
20-3 设计细节	364
TabWindow 构造函数	365
函数成员	365
事件处理	369
第 21 章 Toolbar	371
本章内容	372
21-1 功能说明	372
button 内容的排列方式	374
21-2 使用范例	375
21-3 设计细节	378
Toolbar 构造函数	379
Toolbar 函数成员	380
ToolbarItem 构造函数	382
ToolbarItem 的事件处理	383
第 22 章 TreeWindow	387
本章内容	388
22-1 功能说明	388
22-2 使用范例	391
22-3 设计细节	395
TreeNode	395
TreeNodeWindow	397
TreeWindow	400
第 23 章 Menu	405
本章内容	406
23-1 功能说明	406
23-2 使用范例	409
23-3 设计细节	413
Menu 构造函数	414
Menu 函数成员	415
MenuItem 构造函数	417
MenuItem 函数成员	419
MenuItem 的事件处理	420



第1篇

理论基础篇



动态网页解决方案

JAVA
Script

本章内容

本章要告诉你动态网页设计的重要性，以及动态网页设计的各种可能的实践方法。我们会以一个简单的例子，来说明动态网页设计所牵涉的各项核心技术，以揭开后面各章的发展方向。

本章最后会说明本书范例的组织方式，以及执行这些范例的方法及注意事项。

1-1 尊重用户，从加强互动做起

加强与客户的互动，一直是行销上的一个重要课题。对竞争已进入白热化的互联网而言，坚持保持静态的网页，无疑是自动声明退出战局的一种做法。

在传统的网页技术里面，与用户的互动，往往意味着浏览器将用户的操作送回给服务器，再由服务器重新下载一个新的网页内容以更新画面的一连串过程，如图 1-1 所示。

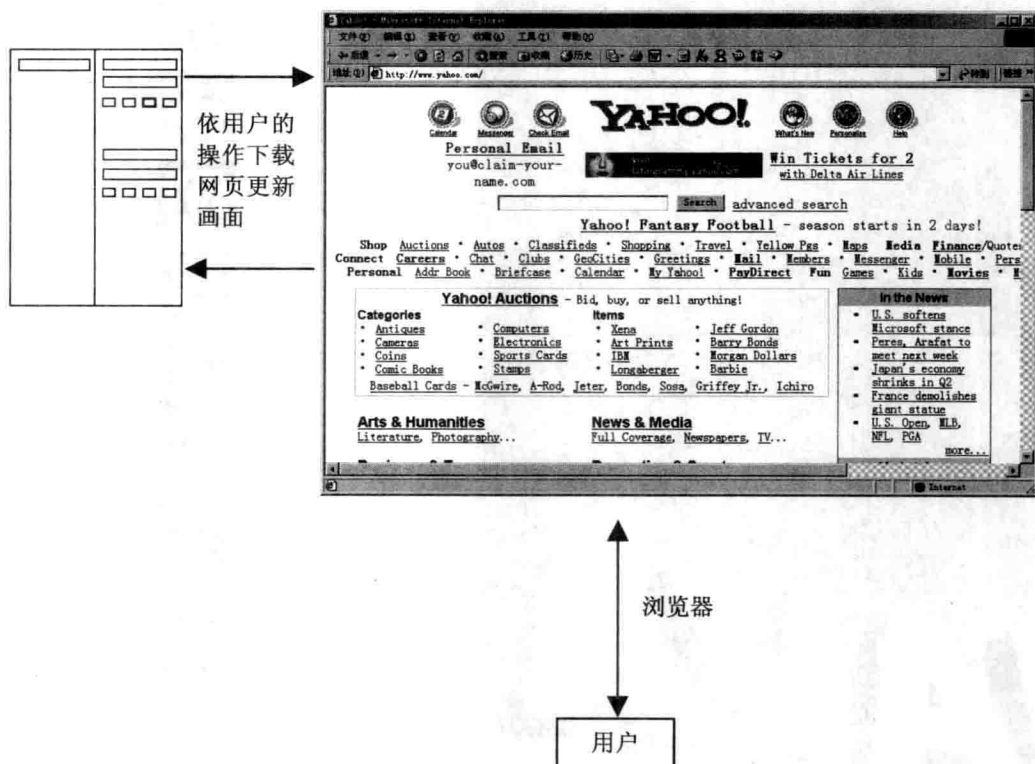


图 1-1

这样的做法，明显的有交通流量过大、服务器负担过重、以及反应时间过慢等缺点。在提升互动已成全民共识的今日，势必要有一套在客户 (client) 端自行处理运算的做法以满足需要。它的概念是让网页本身就具备互动的能力，可以检测用户的操作，并能够依此自行变化画面以达到互动的功能，如图 1-2 所示。

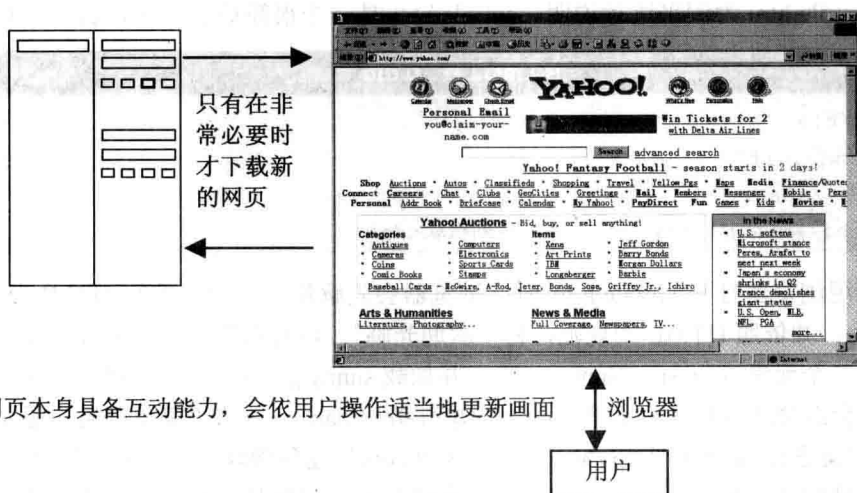


图 1-2

1-2 简单任务

在此，我们提出一个简单的需求，作为探讨动态网页实作方法的引子。假设我们希望我们的网页会显示白底黑字的“简单任务”4个字，而在用户将鼠标移到这4个字之上时，他们会变成蓝底黄字的“果然简单”4个字，而在用户将鼠标移开时，又会恢复为原先白底黑字的“简单任务”4个字。

在解决上述的简单任务之前，我们必须先来了解一下浏览器、网页、以及 HTML (Hyper Text Markup Language) 语言它们彼此之间的关系。相信大家都知道，我们通过浏览器所看到的世界，是一个由一页一页的网页所构筑而成的世界，而网页则是利用 HTML 语法编写而成的。网页的制作者，利用 HTML 语法来描绘网页的内容及其显示方式，浏览器则将网页的内容一行一行地读入，加以解释，再依照 HTML 的规范将其显示在读者面前。它们之间的关系，如图 1-3 所示。

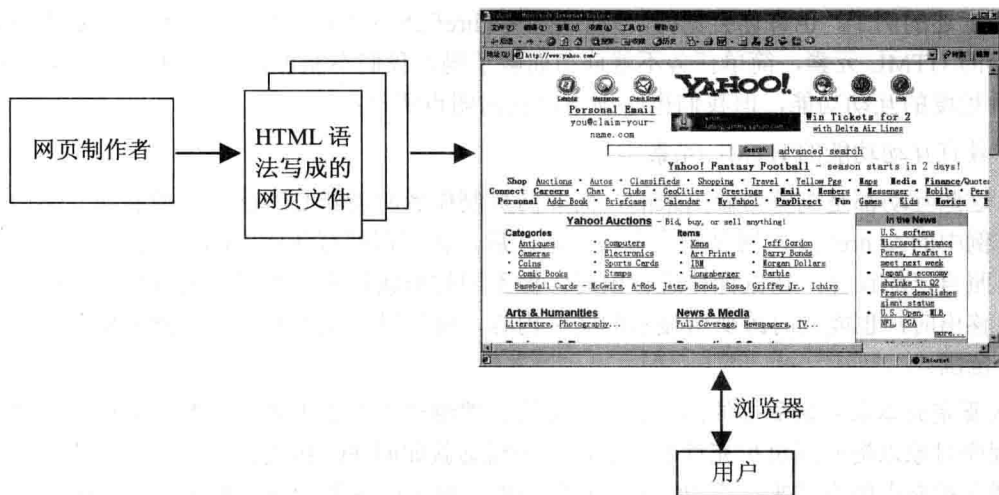


图 1-3