

7天精通 Dreamweaver CS6 网页设计与制作

7天时间快速掌握Dreamweaver CS6
网页设计与制作，从零起步成高手。

19个案例分析，有效学习如何设计与制作网页。

90分钟多媒体视频教学，
详细展示案例的制作，每个步骤一目了然。



张蕾 尼春雨 编著
飞思数字创意出版中心 监制



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>





7 天精通 Dreamweaver CS6 网页设计与制作

张 蕾 尼春雨
飞思数字创意出版中心

编著
监制

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

目前, 计算机网络已经成为人们生活、学习和工作的一部分。为了让更多的用户能够掌握网页的设计知识, 懂得网站的建设流程, 本书从实用性、易用性出发, 介绍网页制作利器 Dreamweaver 的使用。

本书配套的光盘中, 提供了案例源文件、案例视频文件以及大量的素材文件, 以帮助读者快速掌握网页设计的知识。

本书专门为 Dreamweaver 初学者量身打造, 既可以作为网页设计爱好者自学使用手册, 同时也非常适合大中专院校相关专业, 以及社会培训团体作为教材使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

7天精通Dreamweaver CS6网页设计与制作 / 张蕾, 尼春雨编著. -- 北京: 电子工业出版社, 2014.4
ISBN 978-7-121-22405-8

I. ①7… II. ①张… ②尼… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第014124号

责任编辑: 田 蕾

文字编辑: 赵英华

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 北京天宇星印刷厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.5 字数: 590.4 千字

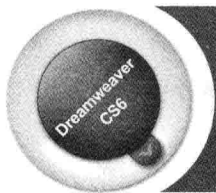
印 次: 2014 年 4 月第 1 次印刷

定 价: 58.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。



前言

■ 编写目的

随着互联网技术及其应用的不断发展,计算机网络已经成为人们生活、学习和工作的一部分。网站是 Internet 提供服务的基础,网页是宣传网站的窗口,因此网页的美观程度、页面结构、信息含量对整个网站有着很大的影响,甚至决定了网站的生存与发展。为了让更多的用户能够掌握网页设计知识、懂得网站的建设流程,我们特别推出了这本简单、易学、方便实用的《7 天精通 Dreamweaver CS6 网页设计与制作》。本书是在《7 天精通 Dreamweaver CS5 网页设计与制作》的基础上进行了全面升级,相信本书全面的知识点、技巧的精华提炼、细致的讲解过程能让您学有所成。

■ 本书特色

从零学起,快速入门:各章内容的编排均符合“从入门到提高、从基础到实例”的学习规律,使读者能够循序渐进地掌握网页的设计技能,即便没有任何网页设计基础也能一学就会。

图解教学,浅显易懂:全书内容采用了大量的插图,尽可能做到“全程图解”,从而使读者在学习时一目了然。

结构合理,适合阅读:根据网页设计的过程,全书从最基础的知识讲起,逐渐将读者引至全站的建设。

海量素材,视频学习:在本书配套的光盘中,提供了案例源文件、案例视频文件以及大量的素材文件,以帮助读者快速掌握网页设计的知识。

■ 内容导读

全书共分为 7 章,主要内容包括 Dreamweaver CS6 的入门知识与新功能;站点的建立与管理操作;网页基本元素的输入与编辑;网页中超级链接的创建;Div+CSS 样式的使用;表格与版面布局的应用;层与框架的应用;模板的应用;行为和动作的应用;表单的应用;与网站相关的数



数据库知识；留言板的制作等。

■ 适用读者群

◎ 网页设计初学者：本书从实用性、易用性出发，使读者可以从零学起。

◎ 社会培训班学员：本书从读者的切实需要出发，对经常使用的大量操作技巧自测和练习进行了讲解，特别适合社会培训班作为教材使用。

本书由张蕾、尼春雨主编，参与编写的人员还有李凤云、王国胜、刘松云、张丽、尼朋、蔡大庆、蒋军军、伏银恋、陈丽丽、王亚坤、孟文婷、张班班、胡文华等，在此表示感谢。在编写过程中力求严谨细致，但由于时间与精力有限，疏漏之处在所难免，望广大读者批评指正。如果您在阅读本书时遇到疑问，可随时与我们联系，E-mail：it_book@126.com。

编著者



目录

第1天 初识Dreamweaver CS6..... 1

1

1.1 网页制作必须要了解的基础知识	2
1.2 常见的网站制作工具介绍	4
1.3 了解网页常见布局	5
1.4 色彩搭配在网页中的位置	8
1.4.1 色彩的基础知识	8
1.4.2 常用配色方案	10
1.4.3 网站的色彩定位	14
1.5 掌握网站的开发流程	17
1.5.1 规划站点	17
1.5.2 收集素材	18
1.5.3 制作网页	18
1.5.4 测试网站	18
1.5.5 发布网站	19
1.5.6 更新维护	19
1.6 Dreamweaver CS6新增功能	19
1.7 熟悉Dreamweaver CS6的操作界面	21
1.7.1 菜单栏	22
1.7.2 “文档”工具栏	25
1.7.3 “属性”面板	26
1.7.4 面板组	26
1.7.5 状态栏	28
1.8 搭建站点	29
1.9 站点的管理	32
自测01 创建小型公司站点	36
自测02 创建文件夹及文件	37
自测03 编辑站点文件	38



2

第2天 学会编辑网页基本元素 40

2.1 了解网页的基本构成元素	41
2.2 网页中的文本插入	43
2.3 设置网页中的文本属性	44
2.4 在网页中插入特殊元素	46
2.4.1 插入特殊符号	46
2.4.2 插入日期和时间	47
2.4.3 插入注释	47
2.4.4 插入水平线	48
2.5 图像的插入编辑	48
2.5.1 网页图像的格式	48
2.5.2 插入网页图像	49
2.5.3 编辑网页图像	50
2.6 插入其他与图像相关的元素	50
2.6.1 图像占位符	50
2.6.2 鼠标经过图像	52
2.7 插入多媒体	53
2.7.1 SWF格式文件	53
2.7.2 FLV格式文件	54
2.7.3 插入其他媒体对象	56
2.8 修改页面属性	57
2.8.1 外观 (CSS)	58
2.8.2 外观 (HTML)	58
2.8.3 链接 (CSS)	59
2.8.4 标题 (CSS)	59
2.8.5 标题/编码	60
2.8.6 跟踪图像	61
2.9 初识HTML代码	61
2.9.1 什么是HTML语言	61
2.9.2 段落与字体	63
2.9.3 常用各种命令的HTML代码	65
自测01 利用鼠标经过图像制作导航栏	68
自测02 制作精美个人网页	69
自测03 利用HTML制作简单网页	72

3

第3天 链接与表格 73

3.1 超级链接概述	74
3.1.1 链接的概念	74
3.1.2 链接路径	74
3.2 创建超级链接	75
3.2.1 创建文本链接	75
3.2.2 创建图像链接	76
3.2.3 创建图像热点链接	77
3.2.4 创建电子邮件链接	78
3.2.5 创建空链接	79
3.2.6 创建锚链接	79
3.2.7 创建脚本链接	81
3.2.8 创建下载链接	81
3.2.9 创建外部链接	82
3.3 管理链接	83
3.3.1 更新链接	83
3.3.2 自动更新链接	83
3.3.3 更新站点中某个文件的链接	84
3.3.4 测试链接	84
3.4 认识链接的相关代码	85
3.4.1 超链接标记的属性	85
3.4.2 内部链接	85
3.4.3 锚点链接	85
3.4.4 外部链接	86
3.4.5 图像映射	86
3.4.6 链接状态代码	86
3.5 表格的基本操作	86
3.5.1 表格的插入	87
3.5.2 表格元素的选取	88
3.5.3 行与列的插入与删除	91
3.5.4 拆分和合并单元格	93
3.5.5 表格的嵌套	95
3.6 设置表格属性	96
3.6.1 设置整个表格的属性	96
3.6.2 设置行、列和单元格的属性	96

3.7	表格数据的排序	98
3.8	导入/导出表格式数据	99
3.8.1	导入表格式数据	99
3.8.2	导出表格式数据	100
3.9	特殊表格的制作	101
3.9.1	自制细线表格	101
3.9.2	制作只有外框线的表格	103
3.9.3	用表格行制作水平线	104
3.9.4	立体导航栏的制作	105
3.9.5	制作变色单元格	106
3.10	认识表格的相关代码	107
3.10.1	表格及相关属性代码	107
3.10.2	行标记及相关属性代码	108
3.10.3	单元格标记	108
自测01	为网页添加各类链接	110
自测02	利用表格布局网站首页	111
自测03	利用表格排版制作某公司网站首页	114

第4天 模板、框架与库的应用 121

4

4.1	模板的概念	122
4.2	创建模板	122
4.2.1	创建新模板	122
4.2.2	将普通网页保存为模板	124
4.3	编辑模板	125
4.3.1	可编辑区域和不可编辑区域	125
4.3.2	创建可编辑区域	125
4.3.3	选择可编辑区域	126
4.3.4	删除可编辑区域	127
4.4	利用模板制作网页	128
4.4.1	新建模板文档	128
4.4.2	使用模板面板创建文档	129
4.4.3	页面与模板脱离	131
4.4.4	更新页面	131
4.5	管理模板	132
4.5.1	重命名模板	133
4.5.2	删除模板	133



4.6	框架的基础操作	134
4.6.1	框架的作用及优缺点	134
4.6.2	创建框架	135
4.6.3	设置及编辑框架	138
4.7	创建自定义框架	142
4.7.1	创建框架集	142
4.7.2	保存框架集	143
4.8	Spry框架技术	145
4.8.1	Spry效果	146
4.8.2	Spry控件	148
4.9	使用库	153
4.9.1	库的概念	153
4.9.2	创建和应用库项目	153
4.9.3	修改库项目	155
自测01	创建并利用模板页建立网页	158
自测02	利用框架布局页面	162
自测03	Spry折叠式控件的应用	164

第5天 行为与表单的应用 167

5

5.1	关于行为	168
5.1.1	行为的概念	168
5.1.2	“行为”面板	168
5.2	动作和事件	168
5.2.1	关于动作	168
5.2.2	关于事件	169
5.3	添加行为	170
5.4	常用动作	172
5.4.1	打开浏览器窗口	172
5.4.2	弹出信息	173
5.4.3	调用JavaScript	174
5.4.4	改变属性	175
5.4.5	检查插件	176
5.4.6	交换图像	177
5.4.7	拖动AP元素	178
5.4.8	转到URL	180
5.4.9	设置容器的文本	181

5.4.10	设置状态栏文本	183
5.4.11	显示-隐藏元素	184
5.4.12	预先载入图像	185
5.5	表单的基本概念	186
5.5.1	创建表单域	186
5.5.2	插入文本域	187
5.5.3	插入复选框和单选按钮	191
5.5.4	插入下拉菜单和列表	192
5.5.5	创建跳转菜单	195
5.5.6	使用按钮激活表单	195
5.5.7	使用隐藏域和文件域	196
5.5.8	检查表单	198
5.6	表单相关的HTML代码	199
5.6.1	<FORM>标签	199
5.6.2	<INPUT>标签	199
5.6.3	<TEXTAREA>标签	200
5.6.4	<SELECT>标签	200
自测01	制作跳转菜单	202
自测02	为网页添加各种行为	203
自测03	制作公司员工信息表	206

第6天 Div+CSS布局网页 212

6

6.1	CSS样式表	213
6.1.1	CSS的概念	213
6.1.2	CSS的基本语法	214
6.1.3	认识“CSS样式”面板	214
6.2	创建CSS样式	216
6.2.1	创建内部样式表	216
6.2.2	创建外部样式表	217
6.2.3	应用内部样式表	219
6.2.4	链接外部CSS样式表	220
6.3	CSS样式定义	221
6.3.1	定义CSS样式的类型	222
6.3.2	定义CSS样式的背景	223
6.3.3	区块、方框、边框、列表、定位的设置	223
6.3.4	设置CSS样式的扩展	227



『Dreamweaver CS6』

6.3.5	设置CSS样式的过渡	228
6.4	管理CSS样式表	229
6.4.1	查看CSS样式	229
6.4.2	编辑CSS样式	229
6.4.3	删除CSS样式	230
6.4.4	复制CSS样式	230
6.5	Div+CSS布局基础	231
6.5.1	Div简介	232
6.5.2	Div+CSS布局的优势	234
6.5.3	盒子模型	236
6.6	常见的布局方式	238
6.6.1	居中布局	238
6.6.2	浮动布局	240
6.6.3	高度自适应布局	242
自测01	利用CSS样式美化网页	244
自测02	制作某学校网站首页	247
自测03	制作某公司网站	255

第7天 学会制作留言板 266

7

7.1	动态网页的特点和制作流程	267
7.1.1	动态网页的特点	267
7.1.2	动态网页技术	267
7.1.3	动态网页的制作流程	268
7.2	创建数据库	268
7.2.1	数据库的概念	268
7.2.2	创建数据库	269
7.3	创建数据表	271
7.3.1	认识数据表	271
7.3.2	创建数据表	272
7.3.3	向数据表中输入记录	274
7.4	编辑数据表	274
7.4.1	添加记录	274
7.4.2	更新记录	275
7.4.3	删除记录	276
7.5	建立关联与查询	277
7.5.1	建立关联	277

7.5.2	认识查询设计视图	279
7.5.3	建立一个简单的查询	280
7.5.4	建立关联查询	281
7.6	搭建本地服务器	284
7.6.1	安装IIS	284
7.6.2	配置Web服务器	286
7.7	创建ODBC连接	288
7.8	创建留言系统	289
7.8.1	数据库设计	290
7.8.2	创建留言板站点	291
7.8.3	创建数据库连接	295
7.8.4	制作留言列表页面	296
7.8.5	制作添加留言页面	300
7.8.6	制作管理员登录页面	302
7.8.7	管理留言页面	303
7.8.8	回复留言页面	305
7.8.9	删除留言页面	308
7.9	网站的上传	310
7.9.1	设置服务器站点FTP	310
7.9.2	连接到远程服务器	312
7.9.3	文件上传	313



第1天 初识Dreamweaver CS6

今天是学习 Dreamweaver CS6 的第 1 天，Dreamweaver 作为业界领先的网页开发工具，自问世以来就倍受广大网页设计爱好者的关注，而 Dreamweaver CS6 强大完善的功能，更是得到了网页设计爱好者的肯定。

本章将向大家介绍网页制作的基础知识、网站制作的方式以及网站的开发流程，相信通过本章的学习，你会对网页制作形成一个明确的概念。

下面开始今天的行程。

学习目的	了解并掌握网页制作基础知识
知识点	网页制作基础、操作界面、站点的建立
学习时间	1天



精致首选 高贵典雅

Noble and elegant exquisite preferred

1.1 网页制作必须要了解的基础知识

1. Internet

Internet 简单地讲就是国际互联网，它是由各种不同类型和规模独立运行管理的计算机网络组成的全球范围的计算机网络，这些网络是通过普通电话线、高速率专用线路、卫星、微波和光缆等通信线路连接起来的。

Internet 为人们提供了巨大的并且不断增长的信息资源与服务工具，用户可以利用它获得丰富的信息资源，也就是说，任何一个地方的任意一个 Internet 用户都可以从 Internet 中获得任何方面的信息。

2. WWW

WWW 是 World Wide Web（环球信息网）的缩写，也可以简称为 Web，中文名字为“万维网”。

WWW 是 Internet 的多媒体信息查询工具，是 Internet 上近年来发展起来的服务，也是发展最快和目前应用最广泛的服务。通过万维网，人们只要使用简单的方法，就可以迅速地获取丰富的信息资料。由于用户在通过 Web 浏览器访问信息资源的过程中，无须关心一些技术性的细节，而且界面友好，因此 Web 一推出就受到了热烈的欢迎，走红全球，并迅速得到了爆炸性的发展。

3. 浏览器

浏览器（Browser）实际上是一个软件程序，用于与 WWW 建立链接，并与之进行通信。它可以在 WWW 系统中根据链接确定信息资源的位置，并将用户感兴趣的信息资源取回来，对 HTML 文件进行解释，然后将文字图像或者多媒体信息还原出来。

4. HTTP

HTTP 即超文本传输协议，是 Hypertext Transfer Protocol 的缩写。浏览网页时在浏览器地址栏中输入的 URL 前面都是以“http://”开始的。HTTP 定义了信息如何被格式化、如何被传输，以及在各种命令下服务器和浏览器所采取的响应。

5. URL

URL 是 Uniform Resource Locator 的缩写，即统一资源定位器，也就是我们通常所说的网址，用于指明资料在互联网上的取得方式与位置。URL 好比 Internet 的门牌号码，它可以帮助用户在 Internet 的信息海洋中定位到所需要的资料。

其格式为——通信协议：// 服务器地址：通信端口 / 路径 / 文件名。

6. IP 和域名

IP 地址是 Internet 上主机地址的数字形式，能唯一确定 Internet 上每台计算机的位置。由 32 位的二进制数组成，将 32 位数中每 8 位为一组，用十进制形式表示，利用英文句号分割各部分。例如 26.62.175.212 和 192.168.0.1。



为了解决用户记忆 IP 地址难的问题, 因特网提供了一种域名系统 DNS(Domain Name System), 为主机分配一个由多个部分组成的域名。域名和 IP 地址是一一对应的, 域名易于记忆, 用得更普遍。当用户要和 Internet 上每台计算机交换信息时, 只需使用域名, 网络会自动转成 IP 地址, 找到该台计算机。

7. 静态网页与动态网页

根据网页是否含有程序代码, 可以将网页简单地划分为静态网页和动态网页, 前者使用的是静态网页设计技术, 也就是说, 网页主要使用 HTML (Hypertext Markup Language, 超文本标记语言) 来完成; 而后者使用了包括 ASP、JSP 或 PHP 在内的动态网页开发技术。

8. 网站、网页与主页

- ① **网站**: 通常把一系列逻辑上可视为一个整体的网页集合叫作网站。对于小型网站, 是指带有一定主题的多个网页集合; 对于大型网站还包含数据库和服务端应用程序等。
- ① **网页**: 网页的学名称作 HTML 文件, 是一种可以在互联网上传输, 并被浏览器认识和翻译成页面显示出来的文件。HTML 的意思是“Hypertext Markup Language”, 中文翻译为“超文本标记语言”。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接、音乐、程序等非文字的元素。
- ① **主页**: 对于一个网站, 首先进入的是主页, 即通常所说的首页。它既是一个单独的网页, 像一般网页一样, 可以存放各种信息, 又是一个特殊的网页, 是整个网站文件的起始点和汇总点, 是访问者浏览网站开始的地方。在主页中, 应该给出这一网站的概述, 网站所包含的主要内容、各种信息的向导。访问者在看到主页后, 便对这个网站有一个大致的了解, 以确定要哪方面的内容, 知道如何去查找。如图 1-1 所示为京东商城网站的首页。



图 1-1 京东商城网站首页

9. 网页的基本构成元素

网页是由一些基本元素构成的, 这些元素包括文本、图像、超链接、表格、表单、导航栏、音频、动画、视频、框架等。这部分知识详见“第2天 学会编辑网页基本元素”。

10. 网页设计的基本原则

网页设计是有原则的, 无论使用何种手法对画面中的元素进行组合, 都一定要遵循以下五个原则: 统一、连贯、分割、对比及和谐。

(1) 统一是指设计作品的整体性、一致性。设计作品的整体效果是至关重要的, 在设计中不要将各组成部分孤立分散, 那样会使画面呈现出一种枝蔓纷杂的凌乱效果。

(2) 连贯是指要注意页面的相互关系。设计中应利用各组成部分在内容上的内在联系和表现形式上的相互呼应, 并注意整个页面设计风格的一致性, 实现视觉上和心理上的连贯, 使整个页面设计的各个部分极为融洽, 犹如一气呵成。

(3) 分割是指将页面分成若干小块, 小块之间有视觉上的不同, 这样可以使观者一目了然。在信息量很多时为使观者能够看清楚, 就要将画面进行有效地分割。分割不仅是表现形式的需要, 换个角度来讲, 分割也可以被视为对于页面内容的一种分类归纳。

(4) 对比就是通过矛盾和冲突, 使设计更加富有生气。对比手法很多, 如多与少、曲与直、强与弱、长与短、粗与细、疏与密、虚与实、主与次、黑与白、动与静、美与丑、聚与散等。在使用对比的时候应慎重, 对比过强容易破坏美感, 影响统一。

(5) 和谐是指整个页面符合美的法则, 浑然一体。如果一件设计作品仅仅是色彩、形状、线条等的随意混合, 那么作品不但没有“生命感”, 而且也根本无法实现视觉设计的传达功能。和谐不仅要看结构形式, 而且要看作品所形成的视觉效果能否与人的视觉感受形成一种沟通, 产生心灵的共鸣。

1.2 常见的网站制作工具介绍

目前, 制作网页的软件很多, 如 SharePoint Designer、Expression Web、Dreamweaver 和 Flash 等。

1. SharePoint Designer

SharePoint Designer 是微软继 FrontPage 之后推出的新一代网站创建工具。Microsoft SharePoint Designer 提供了更加与时俱进的制作工具, 可帮助用户在 SharePoint 平台上建立 SharePoint 网站, 快速构建启用工作流的应用程序和报告工具。

2. Expression Web

Expression Web 是一个专业的设计工具, 可用来建立现代感十足且以标准为基础的网站, 让用户在 Web 上提供绝佳的质量, 可视化的设计工具、专门的工作窗格和工具列, 让用户能够精确地控制版面配置和格式。

3. Dreamweaver

Dreamweaver 采用的是 Mac 机浮动面版的设计风格, 对于初学者来说可能会感到不适应。但习惯了其操作方式后, 就会发现 Dreamweaver 的直观性与高效性是 FrontPage 所无法比拟的。

Dreamweaver 对于 DHTML 的支持特别好, 可以轻而易举地做出很多炫目的页面特效。插件式的程序设计使得其功能可以无限地扩展。Dreamweaver 与 Flash、Fireworks 并称为

