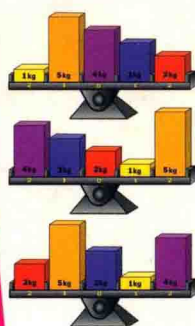


世界上最伟大的思维游戏

Brain-flexing Balance Problems & Other Puzzles

提高记忆力的 100个 思维游戏

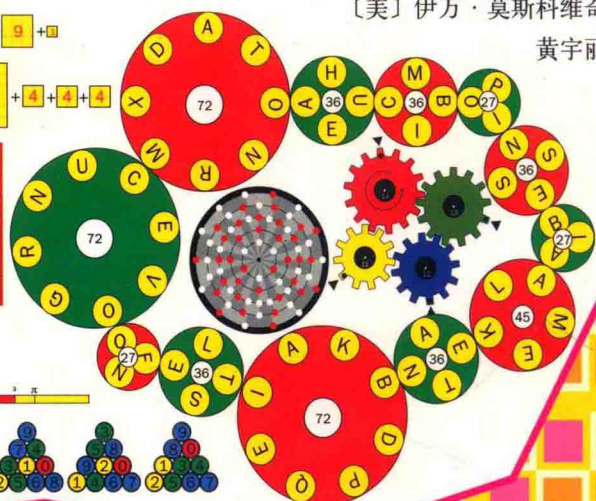
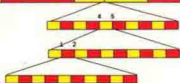
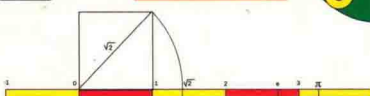
〔美〕伊万·莫斯科维奇 著
黄宇丽 译



$$35 = 25 + 9 + 1$$

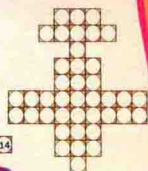
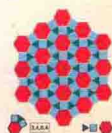
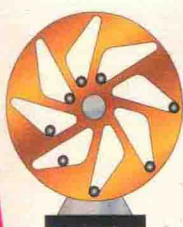
$$48 = 36 + 4 + 4 + 4$$

15	14	13	12	3	2
16	23	24	11	4	1
17	22	25	10	5	6
18	21	26	9	8	7
19	20	27	28	29	30
36	35	34	33	32	31



黑龙江科学技术出版社

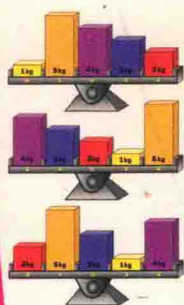
Brain-flexing Balance Problems & O



提高记忆力的 100个 思维游戏

〔美〕伊万·莫斯科维奇 著

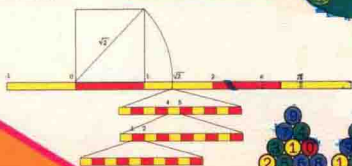
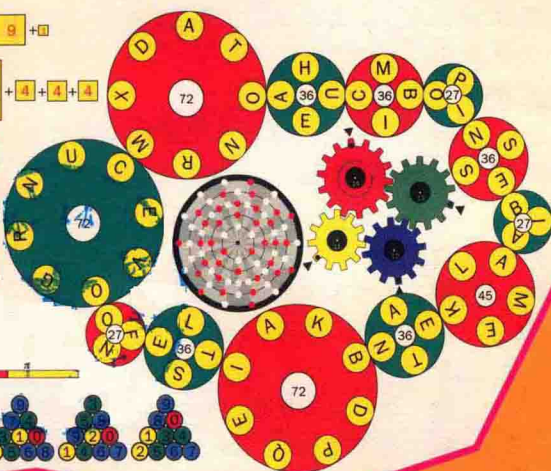
黄宇丽 译



$$35 = 25 + 9 + \square$$

$$48 = 36 + 4 + 4 + 4$$

15	14	13	12	3	2
16	23	24	11	4	1
17	22	25	10	5	6
18	21	26	9	8	7
19	20	27	28	29	30
36	35	34	33	32	31



黑龙江科学技术出版社

中国·哈尔滨

黑版贸审字 08-2007-082

图书在版编目(CIP)数据

提高记忆力的 100 个思维游戏 / [美] 伊万·莫斯科维奇著;
黄宇丽译. —哈尔滨: 黑龙江科学技术出版社, 2008.1

ISBN 978-7-5388-5685-9

I. 提… II. ①伊…②黄… III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 013605 号

BRAIN-FLEXING BALANCE PROBLEMS & OTHER PUZZLES by IVAN MOSCOVICH

Copyright ©2006 by Ivan Moscovich

This edition arranged with Sterling Publishing Co., Inc. through Big Apple Tuttle-mori Agency,
Labuan, Malaysia.

Simplified Chinese edition copyright: 2007 Beijing Zhongzhibowen Book Publishing Co., Ltd.
All rights reserved

提高记忆力的 100 个思维游戏

TIGAO JIYILI DE 100 GE SIWEI YOUXI



作 者 [美] 伊万·莫斯科维奇

译 者 黄宇丽

责任编辑 石 颖

封面设计 施凌云

文字编辑 袭村野

美术编辑 韩立强

出 版 黑龙江科学技术出版社 

地址: 哈尔滨市南岗区建设街 41 号 邮编: 150001

电话: 0451-53642106 传真: 0451-53642143(发行部)

发 行 全国新华书店

印 刷 三河市华新科达彩色印刷有限公司

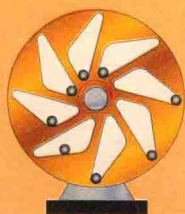
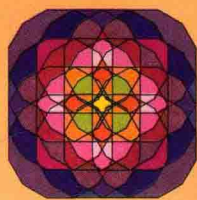
开 本 720 × 1010 1/16

印 张 8.5

版 次 2008 年 6 月第 1 版 · 2008 年 6 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5388-5685-9/G · 687

定 价 26.00 元



前言

Preface

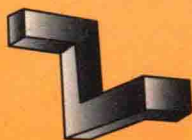
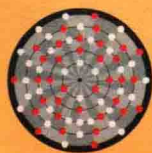
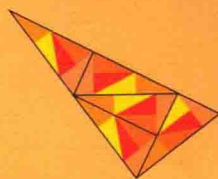
伊万·莫斯科维奇是世界上著名的思维游戏大师，在过去的50年间一直致力于对思维游戏的研究，在设计 and 教授各种图形谜题、纵横字谜、智力游戏等方面具有突出才华，曾在美国掀起一轮又一轮的思维游戏风潮，被美国《连线》杂志誉为“永远拥有灵感的人”。他创造的思维游戏引人入胜，充满趣味，在活跃大脑的同时，带给游戏者一种全新的、前所未有的新奇和快感。

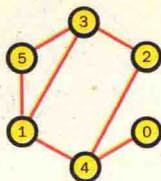
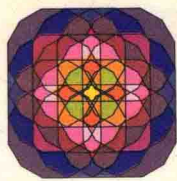
比起那些纯粹为了娱乐的游戏，伊万·莫斯科维奇更侧重于在游戏的同时，让游戏者的思维得到更好的锻炼，激发好奇心，提高创造力、思考力、推理力、想象力、观察力、记忆力、分析力、逻辑力、判断力等各方面的能力。

记忆力是成功人士必备的一种思维能力，是人最重要和最有价值的的能力之一，是超越他人、迈向成功

的关键因素。这本《提高记忆力的100个思维游戏》从提高记忆力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼。其中包括齿轮游戏、滚筒原理、镶嵌五边形、数字展览、小猪存钱罐、凯普瑞卡变幻、计算器故障、赛跑的名次、等式平衡、缺少的立方体等。在游戏的过程中，你需要仔细观察，认真分析，把握题目中的每一个线索和提示；需要将多个线索在头脑中存储整合，找到解决问题的突破口；需要进行丰富的联想，找出问题与答案之间的关联，从而得出正确的结论。

书中的100个思维游戏可以激活你沉睡的记忆力，帮助你学会感官记忆法、联想记忆法、观察记忆法、理解记忆法、图像记忆法、提纲记忆法、系统记忆法、归类记忆法等，让你在游戏中不断提升自我，拥有非凡的记忆力，迅速走向成功。

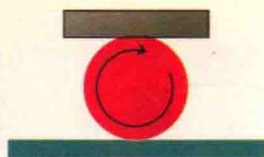
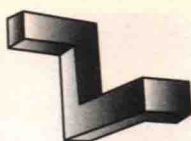
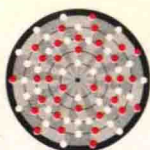
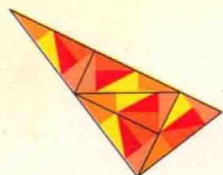




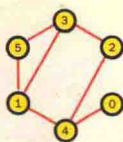
目 录

Contents

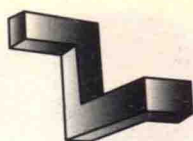
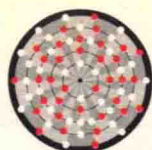
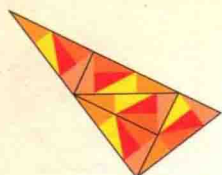
001	排列组合	11
002	永动机(1)	12
003	永动机(2)	13
004	希罗的开门装置	14
005	绳子上的猴子	15
006	举起自己?	16
007	木板上升	17
008	滚筒原理	18
009	齿轮转圈	19
010	齿轮片语	20
011	齿轮带	21
012	齿轮游戏	22
013	齿轮正方形	23
014	齿轮六边形	24
015	哥伦布竖鸡蛋	25
016	倒三角形	26
017	机会平衡	27
018	平衡游戏板	28



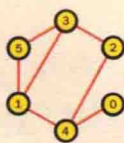
019	小球平衡	29
020	正多边形镶嵌	30
021	半规则的正多边形镶嵌	31
022	风车三角形与 Supertile	33
023	镶嵌五边形	34
024	重叠镶嵌	35
025	数轴	37
026	数字展览	38
027	数字筛选	39
028	总长度为 10	40
029	奎茨奈颜色棒游戏	40
030	数字 1 到 9	41
031	旋转的物体	42
032	轨道错觉	43
033	第 100 个三角形数	45
034	三维形数	46
035	小猪存钱罐	47
036	柜子里的秘密	49
037	三角形数	50
038	中心六边形数(1)	51
039	中心六边形数(2)	51
040	中心六边形数(3)	51
041	无理数	52
042	加减	53



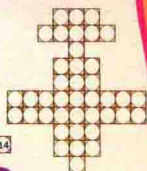
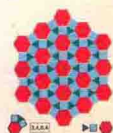
043	8 个“8”	53
044	总和为 15	53
045	Hiroimono	54
046	整除(1)	55
047	整除(2)	55
048	拉格朗日定理	55
049	数字迷宫(1)	56
050	数字迷宫(2)	57
051	相邻的数(1)	58
052	相邻的数(2)	59
053	和与差	60
054	数列	61
055	自创数	62
056	凯普瑞卡变幻	63
057	扑克牌	64
058	计算器故障	65
059	回文	65
060	4 个“4”	66
061	4 个数	67
062	数列	68
063	足球	69
064	数学式子	70
065	11 的一半	71
066	加一条线	71



067	想一个数	72
068	类似的数列	73
069	冰雹数	74
070	数的持续度	75
071	六边形	76
072	瓢虫花园	78
073	数字卡片	79
074	赛跑的名次	80
075	3个队员的队	81
076	连续整数(1)	82
077	连续整数(2)	82
078	等式平衡	83
079	重物平衡(1)	84
080	重物平衡(2)	85
081	总数游戏(1)	86
082	总数游戏(2)	86
083	卢卡数列	87
084	4个盒子里的重物	88
085	突变	89
086	缺少的立方体	90
087	立方体结构	91
088	立方体朝向	92
089	十二面体的朝向(1)	93
090	十二面体的朝向(2)	93



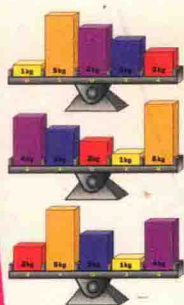
091	立方体上色(1)	94
092	立方体上色(2)	95
093	对角线的长度(1)	96
094	对角线的长度(2)	97
095	代数学	98
096	二项式立方体	99
097	填数字游戏	100
098	瓢虫的位置	101
099	箭轮	102
100	比舞大赛	103
	答案	104



提高记忆力的 100个 思维游戏

〔美〕伊万·莫斯科维奇 著

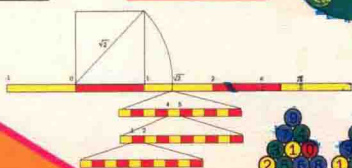
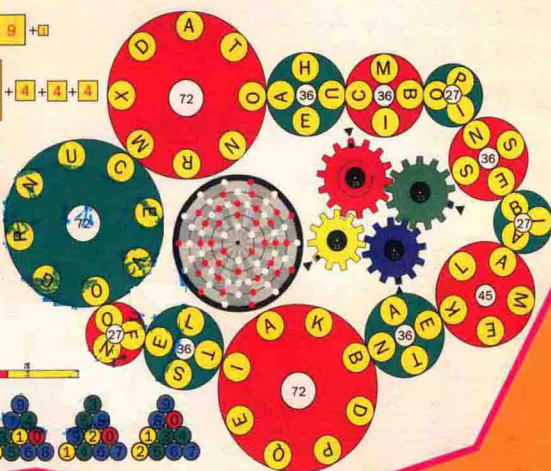
黄宇丽 译



$$35 = 25 + 9 + \square$$

$$48 = 36 + 4 + 4 + 4$$

15	14	13	12	3	2
16	23	24	11	4	1
17	22	25	10	5	6
18	21	26	9	8	7
19	20	27	28	29	30
36	35	34	33	32	31



黑龙江科学技术出版社

中国·哈尔滨

黑版贸审字 08-2007-082

图书在版编目(CIP)数据

提高记忆力的 100 个思维游戏 / [美] 伊万·莫斯科维奇著;
黄宇丽译. —哈尔滨: 黑龙江科学技术出版社, 2008.1

ISBN 978-7-5388-5685-9

I. 提… II. ①伊…②黄… III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 013605 号

BRAIN-FLEXING BALANCE PROBLEMS & OTHER PUZZLES by IVAN MOSCOVICH

Copyright ©2006 by Ivan Moscovich

This edition arranged with Sterling Publishing Co., Inc. through Big Apple Tuttle-mori Agency,
Labuan, Malaysia.

Simplified Chinese edition copyright: 2007 Beijing Zhongzhibowen Book Publishing Co., Ltd.

All rights reserved

提高记忆力的 100 个思维游戏

TIGAO JIYILI DE 100 GE SIWEI YOUXI



作 者 [美] 伊万·莫斯科维奇

译 者 黄宇丽

责任编辑 石 颖

封面设计 施凌云

文字编辑 袭村野

美术编辑 韩立强

出 版 黑龙江科学技术出版社 

地址: 哈尔滨市南岗区建设街 41 号 邮编: 150001

电话: 0451-53642106 传真: 0451-53642143(发行部)

发 行 全国新华书店

印 刷 三河市华新科达彩色印刷有限公司

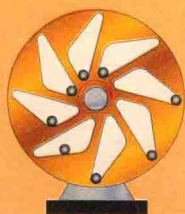
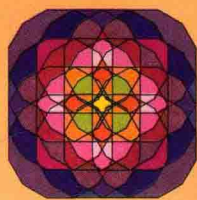
开 本 720 × 1010 1/16

印 张 8.5

版 次 2008 年 6 月第 1 版 · 2008 年 6 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5388-5685-9/G · 687

定 价 26.00 元



前言

Preface

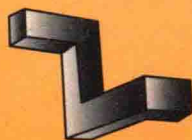
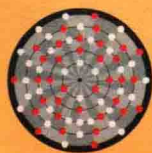
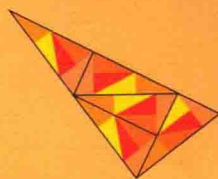
伊万·莫斯科维奇是世界上著名的思维游戏大师，在过去的50年间一直致力于对思维游戏的研究，在设计 and 教授各种图形谜题、纵横字谜、智力游戏等方面具有突出才华，曾在美国掀起一轮又一轮的思维游戏风潮，被美国《连线》杂志誉为“永远拥有灵感的人”。他创造的思维游戏引人入胜，充满趣味，在活跃大脑的同时，带给游戏者一种全新的、前所未有的新奇和快感。

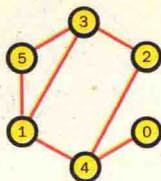
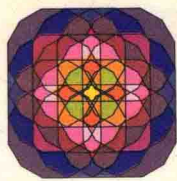
比起那些纯粹为了娱乐的游戏，伊万·莫斯科维奇更侧重于在游戏的同时，让游戏者的思维得到更好的锻炼，激发好奇心，提高创造力、思考力、推理力、想象力、观察力、记忆力、分析力、逻辑力、判断力等各方面的能力。

记忆力是成功人士必备的一种思维能力，是人最重要和最有价值的能力之一，是超越他人、迈向成功

的关键因素。这本《提高记忆力的100个思维游戏》从提高记忆力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易有度，形式活泼。其中包括齿轮游戏、滚筒原理、镶嵌五边形、数字展览、小猪存钱罐、凯普瑞卡变幻、计算器故障、赛跑的名次、等式平衡、缺少的立方体等。在游戏的过程中，你需要仔细观察，认真分析，把握题目中的每一个线索和提示；需要将多个线索在头脑中存储整合，找到解决问题的突破口；需要进行丰富的联想，找出问题与答案之间的关联，从而得出正确的结论。

书中的100个思维游戏可以激活你沉睡的记忆力，帮助你学会感官记忆法、联想记忆法、观察记忆法、理解记忆法、图像记忆法、提纲记忆法、系统记忆法、归类记忆法等，让你在游戏中的不断提升自我，拥有非凡的记忆力，迅速走向成功。

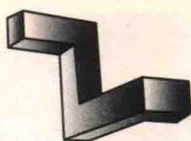
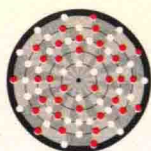
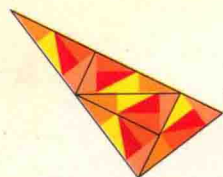




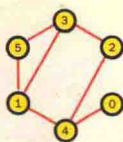
目 录

Contents

001	排列组合	11
002	永动机(1)	12
003	永动机(2)	13
004	希罗的开门装置	14
005	绳子上的猴子	15
006	举起自己?	16
007	木板上升	17
008	滚筒原理	18
009	齿轮转圈	19
010	齿轮片语	20
011	齿轮带	21
012	齿轮游戏	22
013	齿轮正方形	23
014	齿轮六边形	24
015	哥伦布竖鸡蛋	25
016	倒三角形	26
017	机会平衡	27
018	平衡游戏板	28



019	小球平衡	29
020	正多边形镶嵌	30
021	半规则的正多边形镶嵌	31
022	风车三角形与 Supertile	33
023	镶嵌五边形	34
024	重叠镶嵌	35
025	数轴	37
026	数字展览	38
027	数字筛选	39
028	总长度为 10	40
029	奎茨奈颜色棒游戏	40
030	数字 1 到 9	41
031	旋转的物体	42
032	轨道错觉	43
033	第 100 个三角形数	45
034	三维形数	46
035	小猪存钱罐	47
036	柜子里的秘密	49
037	三角形数	50
038	中心六边形数(1)	51
039	中心六边形数(2)	51
040	中心六边形数(3)	51
041	无理数	52
042	加减	53



043	8 个“8”	53
044	总和为 15	53
045	Hiroimono	54
046	整除(1)	55
047	整除(2)	55
048	拉格朗日定理	55
049	数字迷宫(1)	56
050	数字迷宫(2)	57
051	相邻的数(1)	58
052	相邻的数(2)	59
053	和与差	60
054	数列	61
055	自创数	62
056	凯普瑞卡变幻	63
057	扑克牌	64
058	计算器故障	65
059	回文	65
060	4 个“4”	66
061	4 个数	67
062	数列	68
063	足球	69
064	数学式子	70
065	11 的一半	71
066	加一条线	71