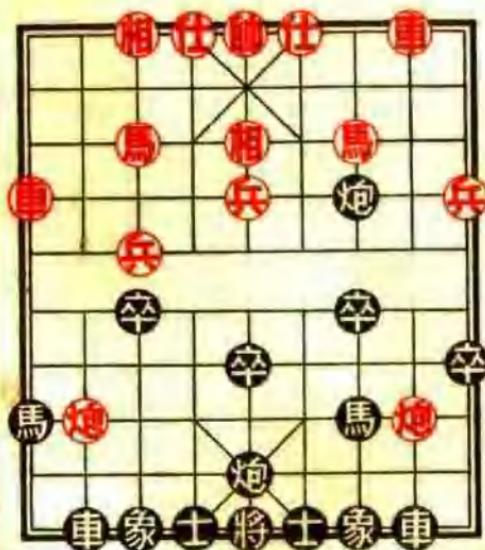


象棋全局研究

# 当头炮进三卒对屏风马

何順安著



上海文化出版社

〔象棋全局研究〕

当头炮進三卒对屏風馬

何順安著

上海文化出版社

## 内 容 提 要

当头炮对屏风马已被演变成为多种多样的攻守形式。本著者经常用“当头炮进三卒对屏风马”作底，因据实践检验，著成本著。全著分“五六炮”“五七炮”“五六炮”三个大类，共演变四十局全局，末附名手对局二十局，以便读者观摩。

【象棋全局研究】

当头炮进三卒对屏风马

何顺安著

◆

上海文化出版社出版

上海衡山路 53 弄 2 号

上海市书刊出版业营业登记证出 078 号

市五印刷厂印刷 新华书店、上海发行所总经销

◆

开本：787×1092 套 1/32 印张：6 字数：112,000

1958 年 9 月第 1 版

1958 年 9 月第 1 次印刷 印数：1~8,000

统一书号：7077·149

定价(7)4 角 6 分

## 前　　言

象棋对局中，先手以当头炮主攻最为犀利。自“梅花谱”问世，一般棋手公认屏风马为应付当头炮的最好着法。三百年来，棋手都以当头炮怎样来击破屏风马、屏风马怎样来抵御当头炮作为研究中心，从而相互促进，各显神通。近几年来，由于党和政府大力提倡，象棋运动普遍地得到开展，棋艺水平不断提高，“当头炮对屏风马”也推陈出新，演变成为多种多样的攻守形式，这在1956、1957年两次全国比赛的全部对局中，可以概见。

“当头炮对屏风马”的攻守形式，虽是多种多样，但扼要而言，大致可以分为如下三大类：①进中卒连环夹马类；②进七卒类，如巡河炮、过河车等；③进三卒类，如“五八炮”、“五七炮”、“五六炮”等。现在我先写第三类。这一路棋，当头炮方面的特点是左右攻势平均发展，稳扎稳打，乘机进取，运用得当，始终可以保持主动，而使“屏风马”无法反扑。其中尤以“五八炮对屏风马”这一种开局，近两年来，各地棋手运用较多，前途大有发展，因此本书特把它列为重点来介绍。

本书共列四十盘全局，每局的攻守着法，双方均以稳正为主，并根据每一类型在对局中常易遇見的变着，依照形势的变化次序，进行排列，使前后衔接，首尾贯通。此外，我又精选了同一类型的各地名手对局，添加评注，附于书后，以供读者吸收实战的经验，熟悉多样的变化。

限于我的棋艺水平和写作能力，虽然花了一些时间，才完成了这项工作，但疏漏与不当之处，在所难免，热诚地期望着棋友惠予批评和指正。

何顺安 1958年4月23日于上海

## 目 次

### 前 言

#### (一)五八炮对飞右相类(共五局)

第一局	挺边卒奔馬攻上仕出車	1
第二局	挺边卒奔馬对上仕出車	7
第三局	巡河車躍馬攻上仕出車	10
第四局	直橫車攻躍馬進炮	12
第五局	平炮压馬攻兎兵躍馬	14

#### (二)五八炮对飞左相类(共七局)

第六局	平炮压馬攻出邊車	16
第七局	直橫車攻右馬盤河(甲)	20
第八局	直橫車攻右馬盤河(乙)	24
第九局	直橫車对右馬盤河	27
第十局	直橫車对邊兵渡河	33
第十一局	直橫車攻邊兵渡河(甲)	35
第十二局	直橫車攻邊兵渡河(乙)	38

#### (三)五八炮对進边兵类(共八局)

第十三局	平炮压馬攻右炮过河(甲)	42
第十四局	平炮压馬攻右炮过河(乙)	44
第十五局	平炮压馬攻右炮过河(丙)	49
第十六局	平炮压馬攻双炮过河(甲)	51
第十七局	平炮压馬攻双炮过河(乙)	54
第十八局	平炮压馬攻双炮过河(丙)	58

第十九局 平炮压馬攻双炮过河(丁)	62
第二十局 平炮压馬攻双炮过河(戊)	64
<b>(四)五七炮对飛右相类(共三局)</b>	
第二十一局 直車躍馬攻上仕出車(甲)	67
第二十二局 直車躍馬攻上仕出車(乙)	70
第二十三局 直車躍馬攻上仕出邊車	72
<b>(五)五七炮对飛左相类(共二局)</b>	
第二十四局 过河車躍馬攻出邊車	76
第二十五局 过河車躍馬攻边兵渡河	78
<b>(六)五七炮对左相邊車类(共三局)</b>	
第二十六局 过河車躍馬攻免馬出車	81
第二十七局 过河車躍馬攻边兵渡河(甲)	83
第二十八局 过河車躍馬攻边兵渡河(乙)	85
<b>(七)五七炮直橫車对飛左相类(共八局)</b>	
第二十九局 跳馬过河攻上左仕	88
第三十局 跳馬过河攻左仕挺中兵	89
第三十一局 跳馬过河攻左仕升炮(甲)	91
第三十二局 跳馬过河攻左仕升炮(乙)	94
第三十三局 跳馬棄卒攻左仕升炮(甲)	98
第三十四局 跳馬棄卒攻左仕升炮(乙)	100
第三十五局 跳馬夺中兵攻免邊兵出車	103
第三十六局 跳馬夺中兵攻免邊兵	105
<b>(八)五六炮对飛左相类(共四局)</b>	
第三十七局 直橫車攻左炮巡河	107
第三十八局 直橫車攻左炮巡河進邊兵	110
第三十九局 直橫車攻左炮巡河	112
第四十局 直橫車对左炮巡河進邊車	114

## 〔附录〕对局选例

### (一)五八炮对屏風馬飛右相类(一局)

第一局 何順安对朱明華(何勝)..... 117

### (二)五八炮对屏風馬飛左相类(共七局)

第二局 沈志弈对朱劍秋(和)..... 119

第三局 沈志弈对何順安(沈勝)..... 121

第四局 何順安对李義庭(李勝)..... 123

第五局 李義庭对朱劍秋(李勝)..... 125

第六局 何順安对朱劍秋(和)..... 126

第七局 周建雄对何順安(何勝)..... 129

第八局 沈志弈对李義庭(和)..... 130

### (三)五八炮对屏風馬進邊兵类(共八局)

第九局 何順安对惠領祥(和)..... 132

第十局 馬 寛对朱劍秋(朱勝)..... 134

第十一局 馬 寛对李義庭(馬勝)..... 136

第十二局 朱劍秋对何順安(和)..... 138

第十三局 何順安对楊官璘(和)..... 140

第十四局 曾益謙对朱德源(和)..... 142

第十五局 李義庭对周建雄(和)..... 143

第十六局 何順安对李義庭(和)..... 144

### (四)五七炮对屏風馬飛左相类(共三局)

第十七局 唐景明对楊官璘(和)..... 146

第十八局 何順安对李義庭(何勝)..... 148

第十九局 徐大慶对何順安(和)..... 149

### (五)五六炮对屏風馬类(一局)

第二十局 梁鑒全对陳松順(陳勝)..... 151

當頭炮進三卒對屏風馬

(一) 五八炮对飞右相类(共五局)

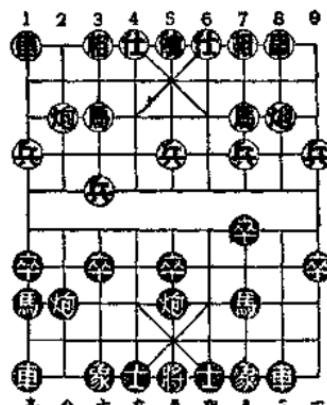
## 第一局 挺邊卒奔馬攻上仕出車

炮二平五	馬8進7
馬二進三	馬2進3
車一平二	車9平8
卒三進一	兵3進1
馬八進九	(圖1)
車3進5	炮八進四
車3進2	

**[注解]** ①前六着为当头炮对屏风马开局的正着。第七着挺卒开通右马出路，并牵制红方左马。

② 挺兵意义同上。否则被黑方再挺七路卒，屏风马即被压制，局势呆滞。

③ 因为对方已挺 3 路兵, 故跳边馬比較灵活。至此形成当头炮進三路卒对屏風馬的局面, 是作者慣用的一路棋, 也是本書



1

研究的專題。

④ 飛右相是舊的開局形式，現在一般棋手大都應以左相，比較穩健。

⑥ 左炮过河，为进三卒的“五八炮”着法。如改走平七，则成“五七炮”，平六则成“五六炮”，着法均见以后介绍。

⑨ 進馬以免炮压，并有封住墨方左車的作用。

炮八平三 ④4進5

• 三平四 • 1 平 4

五進一 狗八進一

第二進四 14進4

唐二至三 周易 2

卷之三

卷之三

• 七 九

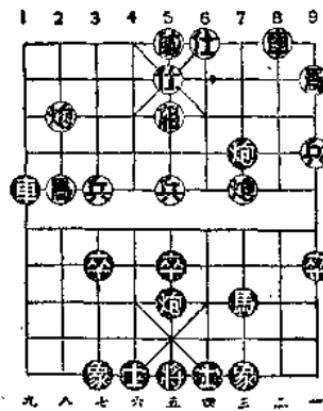
卷之三

馬九進人 · 4年7

單二進一 7進3

馬八進六 5進1

●九進五 (圖2)



2

**[注解]** ●开通車路，作好准备。如改走④1進1，則②二進四，④1進1，②九進一，④1進5，②三進一，④1平8，④三進二，④5進7，②二進四捉馬，黑方先手。

② 压住相眼，准备进三路卒过河，是步好棋。

● 如改走⑨ 7進9，則⑩二進六再塞相眼，紅方不利。

● 防止黑卒再進，在目前的形勢下，是步正着。如改走④進4，變化如下：④三進一，④平7，④三進一，④2平7，黑三

退一，**黑** 7 進 4，**紅** 九平八，**黑** 2 退 3，**紅** 四平九，**黑** 3 進 1，**紅** 八進九，**黑** 5 退 4，**紅** 八退三，**黑** 7 平 9，**紅** 五進四，**黑** 6 進 5，**紅** 五平九，黑优。

① 正着。准备平 7 牵制車、卒。

② 如改走**黑** 三進四捉車，则**红** 4 進 1 封馬，**黑** 四平三，**红** 5 進 7，**黑** 四進五，**红** 4 平 7，**黑** 三退二，**红** 7 退 5，黑方并无先手。

③ 正着。如改走**黑** 三進一，则**黑** 7 退 9 打車，黑方反而失先。

④ 要着。以后黑方**黑** 九進八，使九路車得以通头。

⑤ 弃馬搶先，是凶悍着法。如改走**黑** 三進四，则**黑** 8 進 5，**红** 九進五，**黑** 8 平 6，**红** 九平八，**黑** 7 平 4，**红** 八進二，**黑** 6 退 2，至此，双方平手，易成和局。

形成圖 2 的局势以后，紅方有四种着法，分述如下：

### 第一种着法

<b>黑</b> 5 進 1	<b>炮</b> 五進二	<b>紅</b> 2 退 2	<b>黑</b> 三進四
<b>紅</b> 7 平 5	<b>士</b> 六進五	<b>黑</b> 5 進 2	<b>紅</b> 五平六
<b>紅</b> 2 進 3	<b>車</b> 九進四	<b>黑</b> 3 退 5	<b>車</b> 九平八
<b>仕</b> 5 退 4	<b>車</b> 八平六	<b>紅</b> 5 進 1	<b>車</b> 六退五
<b>黑</b> 5 退 6	<b>炮</b> 三退一	<b>紅</b> 5 退 2	<b>馬</b> 四進五
<b>黑</b> 9 進 7	<b>馬</b> 五進七	<b>紅</b> 5 平 6	<b>炮</b> 三退三
<b>紅</b> 8 進 6	<b>炮</b> 三平四	<b>紅</b> 8 平 6	<b>車</b> 六退一
<b>紅</b> 6 退 1	<b>車</b> 六進三	<b>馬</b> 7 進 8	<b>車</b> 六平五
<b>仕</b> 6 進 5	<b>車</b> 五退一	<b>馬</b> 8 進 9	<b>車</b> 五進二
<b>紅</b> 9 退 7	<b>車</b> 五平三	<b>紅</b> 5 進 4	<b>車</b> 三進一

● 6 退 1    ● 三退四 (黑勝)

(注解) ① 如改走 ● 7 平 5 (如 ● 2 退 3, 則 ● 9 進二提双, 黑优), 則 ● 9 進四, ● 5 退 4, ● 9 平八捉双, 可以得还一子占先。

② 如改走 ● 2 進3, 变化如下: ● 9 進四, ● 2 平4, ● 5 進一, ● 3 退4 (如 ● 9 進8, 則 ● 4 進五, ● 3 退4, ● 5 退七勝), ● 4 進六, ● 7 平4; ● 3 平五伏殺, ● 8 進2, ● 9 退二, 后 ● 進3, ● 9 退一, 后 ● 退3, ● 9 平六, 黑优。

③ 如改走 ● 2 退3, 变化如下: ● 9 進二, ● 3 進4 (如 ● 3 進5, 則 ● 4 進五, ● 5 退3, ● 9 平五, 黑优), ● 9 平六, ● 2 平4, ● 3 平九, ● 8 進3, ● 9 進三, ● 4 進1, ● 6 進一, ● 8 平1, ● 6 退三, ● 1 退3, ● 6 退二捉死炮勝。

④ 如改走 ● 5 平6, 則 ● 7 進六, ● 6 平5, ● 5 進一勝。

⑤ 紅方車如吃炮, 則 ● 3 進五脱身得車勝。

## 第二種着法

● 2 進3	● 5 進三	● 2 退2	● 9 進四
● 2 平4	● 9 退二	● 3 退4	● 3 進四
● 8 進3	● 7 進五	● 7 平6	● 4 進六
● 6 平4	● 3 退2	● 8 平5	● 5 進二
● 5 進4	● 3 平五	● 9 進7	● 9 平六
● 4 平8	● 6 退2	● 4 平1	● 6 平三
● 1 進9	● 6 進五	● 1 退7	● 3 平七
● 1 平4	● 7 平6	● 4 平1	● 5 平六
● 8 退4	前 ● 8 平8	● 6 進5	● 6 平九
● 1 退2	● 8 進2	(黑优)	

〔注解〕 ① 如改走② 8 進 2 , 則③ 三進四, ④ 3 進 4 (如④ 3 退 4 , 則⑤ 三平五, ⑥ 9 進 7 , ⑦ 九平五勝), ⑧ 三平五, ⑨ 4 退 6 , ⑩ 五進一, ⑪ 4 進 3 , ⑫ 九平六捉死炮, 占將門, 再后炮打相得車勝。

② 如改走② 9 進 7 , 变化如下: ③ 六進五, ④ 7 平 6 , ⑤ 四進六, ⑥ 6 平 4 , ⑦ 九平五, ⑧ 8 平 7 , ⑨ 五平三, ⑩ 7 平 5 , ⑪ 五進一, 前⑫ 進 2 , ⑬ 三退一, ⑭ 5 退 1 , ⑮ 三平一, ⑯ 3 進 1 , ⑰ 一平六, ⑱ 3 淹 1 , ⑲ 6 平七, ⑳ 3 平 2 , ㉑ 一進一。至此, 紅方虽多一子, 但車不能活动, 不及黑方車、炮、双卒灵活有利。

③ 如改走② 5 進 1 , 則③ 七進三, ④ 5 退 1 , ⑤ 三退一, ⑥ 1 進 4 , 前⑦ 進 1 , ⑧ 8 平 4 , ⑨ 七平三, 黑优。

④ 下着紅方勢必② 8 平 2 , 則③ 九進四捉死炮得还一子, 黑优。

### 第三种着法

① 3 進 1	② 五進三	③ 2 退 2	④ 三進四
⑤ 7 平 6	⑥ 三平五	⑦ 5 平 4	⑧ 四進六
⑨ 2 退 4	⑩ 九進一	⑪ 4 退 3	⑫ 六進七
⑬ 6 退 1	⑭ 九進三	⑮ 2 平 3	后⑯ 進 2
(黑勝)			

〔注解〕 ① 如改走② 2 平 4 , 变化如下: ③ 三進四, ④ 9 進 7 (如④ 8 進 3 , 則⑤ 九進四, ⑥ 4 退 2 , ⑦ 三平五, ⑧ 8 退 1 , ⑨ 四進三勝), ⑩ 三平五, ⑪ 7 進 5 , ⑫ 四進五, ⑬ 5 平 4 , ⑭ 九進四, ⑮ 4 進 1 , ⑯ 五進二, ⑰ 8 進 3 (如⑰ 2 退 4 , 則⑱ 五退三去炮, 得还一子, 黑优), ⑲ 五平三, ⑳ 8 平 5 , ㉑ 九退一, 再③ 三進二勝。

❸ 如改走④8進2，則⑤四進六，⑥6平4，⑦九平八捉双炮，黑优。

❹ 如改走④6退1，則⑤九進三，⑥9進7，⑦九平八，⑧4進1，⑨八退一，⑩4退1，⑪五進二打相捉炮，黑优。

❺ 如改走④2平3，則⑤九平六，再后⑪進二連殺。

#### 第四种着法

④3進1	①五進三	④2退2	②三進四
②9進7	③四進六	④2退3	⑤六進八
④8進3	⑤九進二	⑥8平7	⑦八進七
④5平4	⑧七退五	⑨7平4	⑩九平七
②7進6	⑪七進二	⑫4進1	⑬五退七
④4平3	⑭七退三	⑮7平5	⑯三進五
②6進5	⑰七進一	⑲5進7	⑳四進五
④7退9	⑪七進二	⑫4進1	⑬七退三
④9退7	⑭七平六	⑮4平5	⑯五平四
(黑优)			

〔注解〕 ❶ 如改走④2退3，則⑤九進二，⑥3退4，⑦九平八，⑧2平3（如⑨8進5，則⑩三平五，⑪2平3，⑫四進三，紅难应付），⑬三平九，⑭3平1，⑮九進一伏殺，⑯8進2，⑰四進三，准备⑱九平五打相，紅方无法解圍。

❷ 要着。如改走④三平五打相，則⑤5平4，黑方无机可乘。

❸ 如改走④7平4打馬，則⑤九平八去馬捉双炮，黑方先手。

❹ 如改走④5平4，則⑤八進七，⑥4進1（如⑦8平7，

則黑七退五），黑九平七，白8平7，黑五平六伏殺，白5進6，黑七平五去相勝。

❶ 如改走黑7平5，則黑九平七，白7退1（如黑7進6，則黑七平六，再黑五進三殺），黑七平六，白4平5，黑六平八，白5進1，黑八進二，白5退4，黑五進六，白5進1，黑八退一，白5退1，黑六退七再進車勝。

❷ 如改走黑7退1，則白五平六，白4平5（如白4平5，則黑七進二，白5退4，黑五進七，白4退2，黑七平六勝），黑七平六，白4平5，黑六平八，白5進4，黑八進二，白4進1，黑五退三，黑方多卒占優。

❸ 正着。如改走白七平六，則白5進4，黑六平五，黑3進1，黑五退一，黑5進7，白一進一，白6進5，黑方難以取勝。

❹ 如改走白9進1，則黑七平六，白5進4，黑六平五，黑優。

❺ 紅方必失一子。以後車、卒對馬、炮、双仕或双炮、双仕，黑方均有獲勝機會。

## 第二局 挺邊卒棄馬對上仕出車

炮二平五	黑8進7	馬二進三	白2進3
車一平二	黑9平8	兵三進一	兵3進1
馬八進九	相3進5	炮八進四	黑3進2
炮八平三	白4進5	炮三平四	黑1平4
卒三進一	黑8進1	兵二進四	黑4進4
車二平三	白8退2	兵九進一	白8平7
炮四平三	黑7退9	兵九進一	兵1進1

### 馬九進八 (圖3)

形成圖3局勢以後，紅方有兩種着法，分述如下：

#### 第一種着法

① 3進1 車三平七①

車4平7② 馬三進四③

車7平6 ④三進一

車8進5 炮五進四

炮2平4 車九進五

車8平6① 車七平四

車6平4② 車九進四

馬9退7 馬六進五 (黑勝)

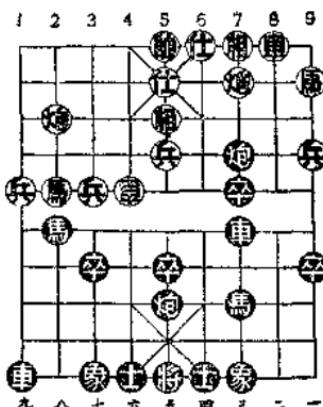


圖3

② 6進1 馬八進六④

④4退2 炮三進三

〔注解〕 ① 好着！如改走②七進一，變化如下：④2進3，  
②七進一，④4平7（如④4平3，則②九進五。若紅方逃炮，則  
④五進四去兵，黑優），④三進一，④7進3，②七平八，④8進  
6，紅方子路靈活，局勢開展。

② 如改走④2進3，則②九進五，④2進2，④五進四，紅  
方車、馬被封，防務空虛；黑方雖失一子，但形勢有利。

③ 正着。如改走④五進四去中兵，則④2平4，此時黑方走  
④三進四保炮，則紅方④9進7，捉炮兌炮，黑方局勢被動。

④ 另有兩種應着：① ④9進7，②七進五，④4退2，②  
七平六，④5平4，④三進二，④5退3，④四進六，④7進5，②  
九平八，④8平2，②六進七，④5退3，②八平四，黑多卒优。

⑤ ④4退2預防，④六進五，④9進7，④五退二好棋，②8平  
6，④三平八，黑方雖失一子，但攻势凶猛。

● 制胜关键之着，使红方无法应付。

● 如改走炮6退3，则卒九进四，炮4退2，卒六进八桂角  
获胜。

## 第二 种 着 法

炮2进3	车三平八	炮4平7	车八进一
车7退1	马三进四	炮7进8	士四进五
炮8进9	马四进三	炮7平4	士五退四
炮4平1	车八退五	车8退6	马三进四
炮8平6	马四退二	马9进7	车八平九
车6平8	马二进一	车8退3	车九进五
车8平9	车九进一	炮9平8	炮五进四
炮7进5	车九平五	(和局)	

注解：● 也可以改走炮2退3，则卒九进五，炮4平7，  
马三进四，炮8进5，卒九退一，双方并先。

● 逼走之着。如改走卒7平6捉马，变化如下：卒五进四，  
卒6平5（如卒5平4，则卒八进四，炮4进1，卒九进五胜），  
马四进五，卒8进9，卒八进四，炮5退4，卒九进二，至此红方吃虧。

● 如改走马三退四，变化如下：卒8进2，卒四进三（如卒四进六，则卒8平4，马六进四，卒4平6，马四退二，卒6退1，  
马二退三，卒6进2，马三进二，卒1退4，黑方少一象，反而难走），  
卒8平7，马三进四，卒8退4，马四退五，卒1退3，这样，  
黑方并不好走。

● 到此局势，双方子力相等，已成和局。

本局第二种着法进炮打马，系正常应法；可以化解黑方边马  
盘河以后的各路攻势。

### 第三局 巡河車躍馬攻士仕出車

- ① 二平五      ④ 8 遠 7  
 馬二進三      ⑤ 2 進 3  
 車一平二      ⑥ 9 平 8  
 卒三進一      ⑦ 3 進 1  
 馬八進九      ⑧ 3 進 5  
 炮八進四      ⑨ 3 進 2  
 炮八平三      ⑩ 4 進 5  
 炮三平四      ⑪ 1 平 4  
 卒三進一      ⑫ 8 進 1  
 車二進四      ⑬ 4 進 4  
 馬三進二①      (圖 4)

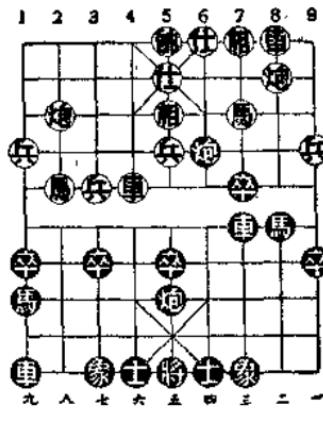


圖 4

車二平三      馬8退2

〔注解〕 ① 進馬比⑨九進一好，可以掌握先手。

形成圖4局勢以後，紅方有兩種着法，分述如下：

#### 第一種着法

- ④ 8 平 7      ① 五平二      ④ 8 平 9      ② 三進一  
 ⑤ 1 進 1①      ③ 七進五      ⑤ 4 平 6②      ④ 三平八  
 ⑥ 2 進 3③      ⑥ 馬二進四      ⑥ 7 進 2      ⑤ 九平八  
 ⑦ 3 進 1      ⑦ 七進一      ⑦ 2 進 4      ⑥ 四進二  
 ⑧ 4 進 6      ⑧ 二平四④      (黑勝)

〔注解〕 ① 如改走④ 4 平 6，則⑦ 四平九，④ 6 進 4，③ 三