

北京希望电脑公司Windows技术丛书

施 忠 编译

Microsoft Windows 3  
参考大全

海洋出版社

车71A-B

北京希望电脑公司 Windows 技术丛书

# Microsoft Windows 3

## 参考大全

施 忠 编译

海洋出版社

1991.北京

## 内容摘要

近年来,由于 Microsoft Windows 的成功设计与友好界面等众多优点,因而受到了越来越多用户的青睐。广大用户迫切需要有一本全面、深入介绍 Windows 使用技术与开发技巧的参考书。为此,我们根据国外的一些技术资料编译了这本《Microsoft Windows 3 参考大全》,以期为广大读者提供一本有实用价值的参考书。

本书详细讨论了 Windows 3 的每个菜单特性、每条命令以及各项应用技术。对于 Windows 初学者而言,书中提供了关于安装、启动和运行 Windows 的详细指导。对于已有 Windows 使用经验的读者来说,书中给出的字典序参考指南则可使读者迅速查找到要参考的内容。此外,本书还提供了包括 Windows 环境下多任务处理的实用例子和详细说明。另外,书中还用大量篇幅讨论了具有多种“再生”Windows 应用的程序集成和数据交换,并给出了许多颇有实用价值的技术和技巧。

购书请与北京 8721 信箱联系,电话: 2562329, 邮政编码: 100080

责任编辑: 闫世尊

## Microsoft Windows 3 参考大全

施 忠      编 译  
希 望      审 校

海洋出版社出版发行(北京市复兴门外大街 1 号)

双青印刷厂印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 30.5 字数: 742 千字

1991 年 5 月第一版 1991 年 5 月第一次印刷

印数: 1-3000 册

ISBN 7-5027-2248-3 / TP.37 定价: 17.50 元

# 目 录

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 简 介 .....                  | 1   |
| 0.1 本书的组织 .....            | 1   |
| 0.2 术语 .....               | 3   |
| 第一章 Windows 纵览 .....       | 4   |
| 1.1 Windows 性能回顾 .....     | 7   |
| 1.2 考察运行 Windows .....     | 16  |
| 第二章 Windows 性能实践 .....     | 21  |
| 2.1 启动 Windows .....       | 21  |
| 2.2 Windows 桌面环境 .....     | 22  |
| 2.3 基本的 Windows 技术 .....   | 23  |
| 2.4 程序管理器考察 .....          | 31  |
| 2.5 控制面板考察 .....           | 35  |
| 2.6 文件管理器考察 .....          | 37  |
| 2.7 Windows 打印管理器 .....    | 41  |
| 2.8 Windows 书写器和画笔考察 ..... | 42  |
| 2.9 其它工具 .....             | 47  |
| 第三章 操作技术 .....             | 50  |
| 3.1 窗口成份 .....             | 50  |
| 3.2 对话框的性能和作用 .....        | 55  |
| 3.3 改变激活窗口 .....           | 58  |
| 第四章 学习通用技术 .....           | 64  |
| 4.1 获取帮助 .....             | 65  |
| 4.2 保存和提取文件 .....          | 67  |
| 4.3 文档编辑技术 .....           | 79  |
| 4.4 检索和替换技术 .....          | 84  |
| 4.5 页面格式设计和正文格式化 .....     | 86  |
| 4.6 打印 .....               | 95  |
| 第五章 Windows 常规化 .....      | 96  |
| 5.1 颜色 .....               | 97  |
| 5.2 字体 .....               | 101 |
| 5.3 端口 .....               | 102 |
| 5.4 鼠标器 .....              | 104 |
| 5.5 桌面环境 .....             | 105 |

|            |                                    |            |
|------------|------------------------------------|------------|
| 5.6        | 打印机 .....                          | 109        |
| 5.7        | 国际化 .....                          | 109        |
| 5.8        | 键盘(Keyboard) .....                 | 110        |
| 5.9        | 设置日期和时间 .....                      | 111        |
| 5.10       | 声音(Sound) .....                    | 111        |
| 5.11       | 网络(Network) .....                  | 111        |
| 5.12       | 386 增强型模式(386 Enhanced Mode) ..... | 111        |
| <b>第六章</b> | <b>桌面环境组织 .....</b>                | <b>113</b> |
| 6.1        | 菜单纵览 .....                         | 113        |
| 6.2        | 启动应用 .....                         | 116        |
| 6.3        | 创建分组并用之工作 .....                    | 118        |
| 6.4        | 创建程序画面并用之工作 .....                  | 119        |
| 6.5        | 技术与技巧 .....                        | 121        |
| <b>第七章</b> | <b>文件、目录和磁盘的管理 .....</b>           | <b>124</b> |
| 7.1        | 文件管理器性能 .....                      | 125        |
| 7.2        | 设置文件管理器选项 .....                    | 127        |
| 7.3        | 使用目录树工作 .....                      | 128        |
| 7.4        | 使用目录工作 .....                       | 128        |
| 7.5        | 使用目录窗口工作 .....                     | 130        |
| 7.6        | 使用文件工作 .....                       | 133        |
| 7.7        | 磁盘和网络命令 .....                      | 136        |
| <b>第八章</b> | <b>打印和打印机配置 .....</b>              | <b>138</b> |
| 8.1        | 打印机设置 .....                        | 139        |
| 8.2        | 配置打印机 .....                        | 140        |
| 8.3        | 设置打印机性能 .....                      | 141        |
| 8.4        | 准备打印 .....                         | 148        |
| 8.5        | 打印管理器 .....                        | 149        |
| <b>第九章</b> | <b>访问网络资源 .....</b>                | <b>152</b> |
| 9.1        | Windows 和网络 .....                  | 152        |
| 9.2        | 联入网络环境 .....                       | 154        |
| 9.3        | 控制面板选项 .....                       | 155        |
| 9.4        | 使用网络文件系统工作 .....                   | 157        |
| 9.5        | 在网络上打印 .....                       | 161        |
| 9.6        | Netware 专题 .....                   | 163        |
| 9.7        | 网络管理员信息 .....                      | 166        |
| <b>第十章</b> | <b>工具和辅助程序 .....</b>               | <b>171</b> |
| 10.1       | 便笺 .....                           | 171        |
| 10.2       | 计算器 .....                          | 174        |
| 10.3       | 日历 .....                           | 177        |

|             |                                |            |
|-------------|--------------------------------|------------|
| 10.4        | 卡片文件 .....                     | 182        |
| 10.5        | 记录器 .....                      | 188        |
| 10.6        | DOS 提示符 .....                  | 193        |
| <b>第十一章</b> | <b>使用 Windows 书写器书写 .....</b>  | <b>194</b> |
| 11.1        | 启动和纵览 .....                    | 194        |
| 11.2        | 书写器概念 .....                    | 197        |
| 11.3        | 书写器特殊性能 .....                  | 198        |
| 11.4        | 保存和打印文档 .....                  | 206        |
| <b>第十二章</b> | <b>使用 Windows 画笔程序绘图 .....</b> | <b>208</b> |
| 12.1        | 启动和纵览 .....                    | 208        |
| 12.2        | 画笔程序概念 .....                   | 213        |
| 12.3        | 使用绘图工具 .....                   | 220        |
| 12.4        | 正文和图形编辑技术 .....                | 224        |
| 12.5        | 特殊技术 .....                     | 226        |
| 12.6        | 提取、保存和打印 .....                 | 228        |
| <b>第十三章</b> | <b>Windows 终端程序 .....</b>      | <b>232</b> |
| 13.1        | 建立通讯对话 .....                   | 232        |
| 13.2        | 联机活动 .....                     | 240        |
| 13.3        | 其它 Terminal 选项 .....           | 243        |
| <b>第十四章</b> | <b>运行非 Windows 应用 .....</b>    | <b>246</b> |
| 14.1        | 应用程序的类型 .....                  | 247        |
| 14.2        | 启动非 Windows 应用 .....           | 249        |
| 14.3        | 使用非 Windows 应用 .....           | 251        |
| 14.4        | 使用程序信息文件 .....                 | 253        |
| <b>第十五章</b> | <b>Windows 的增强和性能的改善 .....</b> | <b>264</b> |
| 15.1        | 增加内存 .....                     | 265        |
| 15.2        | 为窗口配置系统 .....                  | 265        |
| 15.3        | 优化系统启动 .....                   | 270        |
| 15.4        | 提高磁盘性能 .....                   | 273        |
| <b>第十六章</b> | <b>日记和工具簿 .....</b>            | <b>276</b> |
| 16.1        | 日记 .....                       | 276        |
| 16.2        | 工具簿 .....                      | 285        |
| <b>第十七章</b> | <b>字典序参考指南 .....</b>           | <b>288</b> |
| <b>附录 A</b> | <b>Windows 安装 .....</b>        | <b>474</b> |
| <b>附录 B</b> | <b>Windows Setup 程序 .....</b>  | <b>481</b> |
| <b>附录 C</b> | <b>Windows 启动文件 .....</b>      | <b>483</b> |

## 简介

自 1990 年五月份推出 Windows 3 软件以来, Windows 取得了巨大的成功。由于 Windows 3 解决了用户使用 DOS 时一直影响计算机性能的许多基本问题, 如内存、用户界面方法、图形标准以及其它问题, 因此, 它一出现, 就立即受到了各方面的重视并受到了热烈的欢迎。纵然 OS/2 也是有关这方面问题的一个解决手段, 但它需要大量的内存和开销。而 Windows 却解决了用户希望从系统中获得更强大的性能与不进行大规模硬件升级之间的矛盾。

在认识到 Windows 的优点之前, 类似 Windows 的用户界面必须成为一个可接受的标准。如果仅是一些软件产商决定创建在 Windows 环境下运行的应用; 那么, Windows 的用途将会受到限制。由于在工业上 Windows 得到了大范围内的认可, 因此出现了许多新颖的应用。由于这些应用使用了同样的基本界面, 所以, 用户可以很容易地从一家厂商的应用过渡到另一家厂商的应用上, 这个过程只需在基本操作过程中的少量修改即可。这样, 用户的培训时间就大大缩短且开发工作的效率也大大提高了。此外, Windows 还向用户提供了许多很有价值的内存管理例行程序, 而在 DOS 环境中则是不可能实现这些例行程序的。

《Windows 3 参考大全》的编写旨宗就是, 向 Windows 的初学者和已有些 Windows 应用经验的用户提供有关 Windows 的详细描述, 这些信息是我们在日常工作中不可缺少的。本书对现有的 Windows 文本做了很好的补充, 可真正成为一本名符其实的“大全”。本书的前几章将帮助初学者尽快地认识和熟悉 Windows, 而稍后的按字母顺序给出的参考指南部分则可帮助用户尽快地查找到有关特定专题或任务的信息。

### 0.1 本书的组织

《Windows 3 参考大全》的总体编写原则是, 向熟悉或不熟悉 Windows 3 的读者提供一个有关 Windows 3 的全面指南。第一章, “Windows 纵览”, 给出了用户在启动 Windows 之前必须了解的重要信息, 即对 Windows 性能和总体特性的概述。如果用户还没有安装 Windows, 则应仔细阅读本章并参考附录 A 中的安装程序。

第二章, “Windows 性能实践”, 将向读者提供一个尝试一些 Windows 性能和应用的机会。在这一章中, 读者将对 Windows 以工具形式提供给我们可日常使用的应用方面获得一个良好的认识。

第三章, “操作技术”, 将继续指导读者深入地使用 Windows, 讨论内容包括对话框、菜单和其它性能。

第四章, “学习通用技术”, 则考察了可被许多不同的应用所使用的 Windows 性能, 有关这些性能的认识和了解, 只需我们对其讨论一次就足够了, 因为它们“通用”的。在

学习了这些技术之后，读者将有能力使用几乎所有的 Windows 应用。这些所谓的“通用”技术包括：文件中翻卷、文件保存和提取、正文检索和格式化、编辑以及页面格式设计性能。

第五章，“Windows 常规化”，向读者说明了如何改变 Windows 的设置，以按用户的需要将其常规化。在 Windows 设置中，有些是用户应用和环境所必需的，而有些则是纯粹为了艺术上的需要。例如，我们可以在 Windows 桌面环境上创建一个具有艺术性质的格式。

第六章，“桌面环境组织”，说明了如何利用 Windows 程序管理器（Windows Program Manager）来开展工作。程序管理器将应用表述为用来启动应用的画面。读者将学习到利用程序管理器所提供的图形界面来组织用户程序和文件系统的方法。

第七章，“文件、目录和磁盘管理”，接着向读者介绍了用来组织和管理文件系统的文件管理器。

第八章，“打印和打印机配置”，则指导用户如何安装新的打印机并说明了如何对其进行设置并打印用户的文档。

第九章，“访问网络资源”，是专门为那些已将 Windows 附加到网络环境中，或准备将 Windows 附加到网络环境中的用户而编写的。在这一章中，我们对 Novell NetWare 和最流行的 PC 机网络操作系统给予了特别的强调性讨论。

第十章，“工具和辅助程序”，给出了对每一个 Windows 工具的介绍。这包括可用来在计算机系统中将用户行为和工作组织得更有效率的工具。

第十一章至第十三章继续讨论 Windows 书写器（Windows Write）、画笔（Paintbrush）和终端（Terminal），这些都是用户可用来创建文档和图形或其它系统进行通讯的卓有用途的程序。

第十四章，“运行非 Windows 应用”，讨论了可用来使现存的 DOS 应用在 Windows 环境中运行的技术。在 Windows 环境中运行 DOS 应用有许多益处。例如，用户可以一次运行多个应用并同时信息进行拷贝。

第十五章，“增强 Windows 并提高其性能”，说明了可用来更有效地运行 Windows 或用户应用的技术性细节。在这一章中，用户可以学习到如何为计算机、Windows 或应用程序优化启动例程。此外，读者还可以学习到如何更加有效地使用内存及硬盘空间的技术。

第十六章，“日记和工具簿”，简要讨论了 Asymetrix 公司推出的产品，Asymetrix 公司是由 Microsoft 公司的创始人之一领导的一家软件公司。日记（DayBook）是一个很重要的日程安排程序，它在每一个 Windows 软件包中都有实现。工具簿（ToolBook）是一种程序设计环境，如果需要开发 Windows 应用的话，可考虑购买这个软件。

第十七章，“字典序参考指南”，给出了对 Windows 命令的全面解释，此外，还讨论了用户需要经常参考的重要专题。在这部分中给出的命令都是在 Windows 应用中的下拉式菜单上的命令。在用户不理解一个过程或需要交互参考其它过程和命令时，可以快速地参考这一章。

附录 A，“Windows 安装”，提供了在系统上安装 Windows 的程序性说明。

附录 B，“Windows 设置程序”，讨论了改变 Windows 配置、安装应用以及为应用创



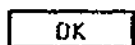
建启动画面等内容。

附录 C, “Windows 启动文件”, 对包含 Windows 启动信息的文件, 给出了说明。

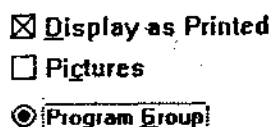
## 0.2 术语

在本书中, 使用了下列术语:

- “选择”或“加亮”诸如窗口、菜单项和图形映象之类的对象是通过在鼠标器上触点或按键, 或在键盘上使用光标键来完成的。
- 在鼠标器上是按下按钮, 而键盘用户则使用ENTER键来选择一个加亮的按钮。



- 标记检验框, 然后在框内出现一个 X 或一个圆点, 如下所示:



- 对话框可以包含如下所示的正文字段 (Text fields)。在鼠标器上选择一个正文字段或使用 TAB 键使其加亮, 然后才键入适当的信息。

| Margins |                                   |         |                                   |
|---------|-----------------------------------|---------|-----------------------------------|
| Top:    | <input type="text" value="0.50"/> | Bottom: | <input type="text" value="0.50"/> |
| Left:   | <input type="text" value="0.50"/> | Right:  | <input type="text" value="0.50"/> |

- 用户键入的信息被设置成黑体。

## 第一章 Windows 纵览

Windows 是一个面向图形的用户界面，其设计宗旨在于流线式处理任务并使用户更有效地利用计算机的工作时间。同标准的 DOS 提示符 (C: >) 不同，Windows 提供了一个组织良好且易于使用的界面，如图 1-1 所示。许多任务的执行都是利用鼠标器简单地在图形画面上进行选择而完成的，而不是象通常那样，键入一个很长很复杂的命令。事实上，当用户使用鼠标器时，几乎很少使用键盘。这也许会使用户感到惊讶，但这的确是颇吸引那些不熟悉键盘的用户的一个特点。

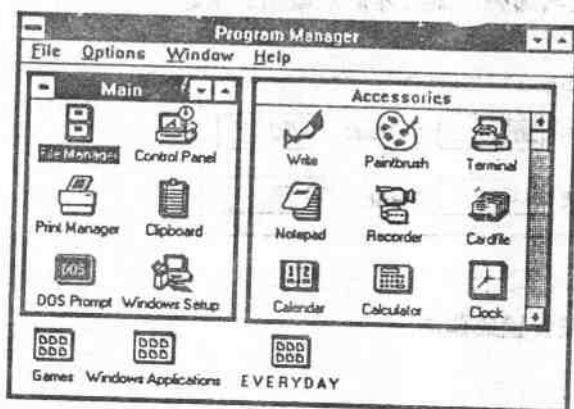


图 1-1 Windows 的图形用户界面

顾名思义，Windows 是以窗口形式表述应用和信息的。这些窗口可以重叠或改变大小并可以一个挨一个地放在一起，这样，同时使两个或更多的应用或文档工作就变得很容易了。当不再使用一个窗口时，可将其缩减成一个画面并放置于 Windows 屏幕的底部。通过在鼠标器上两次按键选择一个 Windows 画面，可将其恢复成全屏幕大小。

在启动一个应用之后，它打开并进入一个单独的窗口。如果系统具备足够的内存，则可同时打开几个 Windows 应用。用户可以很容易地在这些窗口之间进行切换，写信或创

建一幅作为工程工作的图画。最上面的窗口通常是激活的窗口，但可使用鼠标器选择操作将激活窗口切换至任何其它的窗口。在图 1-2 中，在计算器下面，打开了一个用于书写文档的窗口。

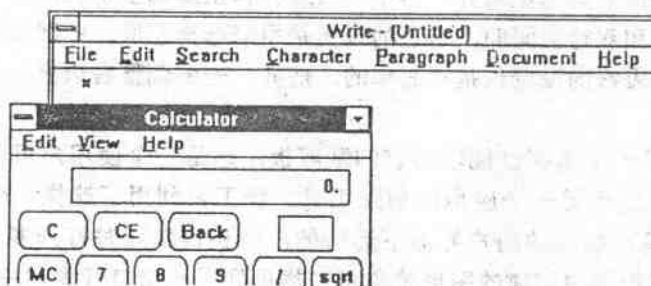


图 1-2 可同时打开多个应用

Windows 的主要性能和优点之一就是，它为许多不同类型的应用提供了一个稳定的用户界面。这意味着，诸如加载文件、保存文件和打印文件之类的常规性任务可以以很相似的方式得以执行，而不管用户使用的是书写程序、绘图程序，还是试算表程序。Windows 使得学习一个新的应用变得很容易，因为用户已熟悉了其过程的许多方面。图 1-3 给出了三种不同的 Windows 应用在外观上的相似之处。

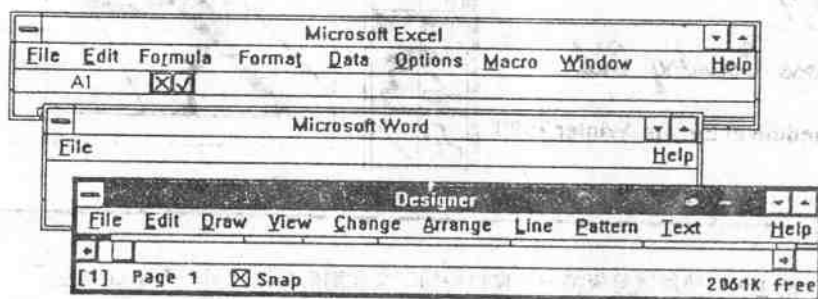
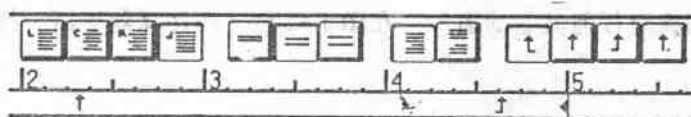


图 1-3 Windows 应用具有相似的命令和性能

由于 Windows 是一个图形界面，因此，通常需要一系列击键得为才能执行的任务可在 Windows 环境中使用触点设备按钮、画面或菜单项目的选择即可完成。例如，下面的 Windows Word 图示给出了用户选择按键以改变段格式的按钮。



左边的按钮是用来选择左对齐、居中、右对齐和正规调整正文的。中间的按钮是用来选择单行、一行半和双行空间的。右边的按钮是用来选择左部、中部、右部和十进制制表符的。对边界和制表符的设置也是很简单的。例如，若要调整右边界，只需沿着标尺移动三角形符号即可。

Windows 的另一个重要性能就是它的裁剪板，这是一个使用户可以容易地将正文或图形从一个应用传送到另一个应用的剪贴工具。该工具利用了这样一个事实，即大多数 Windows 应用都是在相同的用户界面下运行的，而且可以同时打开多个应用。如图 1-4 所示，在一个绘图程序中创建的图形映象可以拷贝到另一个打开窗口中的正文文件中去。由于 Windows 应用是基于同一个图形界面的，故在应用之间传送图形时通常不需要转换例程。

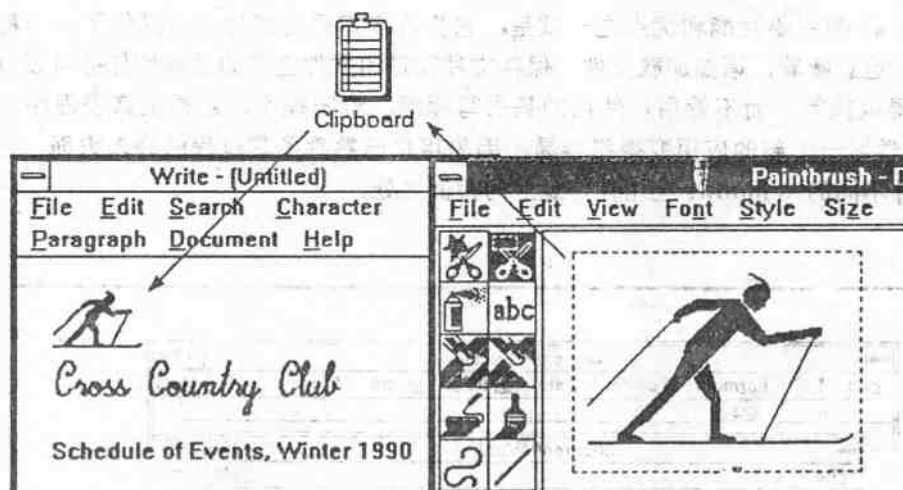


图 1-4 使用裁剪板将一个窗口中的下文和图形剪贴到另一个窗口中去

Windows 的其它重要性能是它的上正文切换和多任务处理能力。上下文切换功能是指，可在多个窗口中打开应用并允许用户容易地在它们之间进行切换。这就避免了关闭一个应用才能加载另一个应用的麻烦，而在 DOS 中是必须这样做的。多任务处理功能将上下文切换功能深入发展了一步。如果一个任务正在某一窗口中运行，则当用户切换至其它窗口时，它仍继续运行。有关多任务处理功能的较好示例是 Windows 的打印管理程序 (Print Manager)，该管理程序在用户对其它任务进行工作时，将一个或多个文档排队后

送至打印机。

Windows 3.0 打破了 PC 机中 640K 内存的限制，因此，应用程序现在可以使用扩展内存了，并且可以访问高达 16 兆字节的内存。扩展内存的优点列出如下：

- 如果可以使用额外的内存，则在不清除内存中已有信息的情况下即可加载其它程序。这样，就极大地提高了 Windows 的性能，因为这样一来就不必总是将信息从磁盘存储中移进移出了。
- 用户可以使用 CAD 程序创建非常大的图形文件，或使用试算表程序 (Spreadsheet) 创建工作单文件。内存再也不会限制用户对系统的使用了。
- 利用这些额外的内存容量，软件开发者现在可以开发功能更复杂更集中的程序了。

Windows 还有许多其它的重要性能，我们将在下面的一些章节中简要描述它们并在本书的其余部分在适当的地方对它们进行详细讨论。

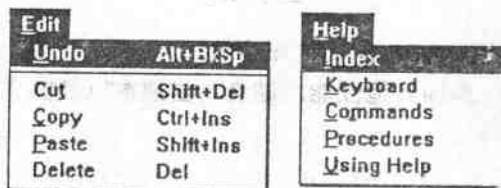
## 1.1 Windows 性能回顾

如果已购买了 Windows 软件，那么很可能在购买之前，读者就已对其有所认识和了解了。这一节将对 Windows 的一些性能给出一个简要的说明。如果读者尚未购买 Windows 软件，则可将本节内容作为对 Windows 性能的一个简要概括。

### 1.1.1 图形用户界面

Windows 的图形用户界面将基于 DOS 的个人计算机转换成一个易于使用的系统。该用户界面具有下列特点：

- 易于选择命令和选项的下拉式菜单，如下所示：



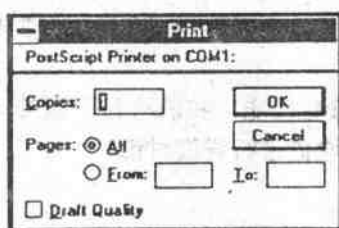
- 支持触点设备，以使图形屏幕易于使用和访问。如下所示：



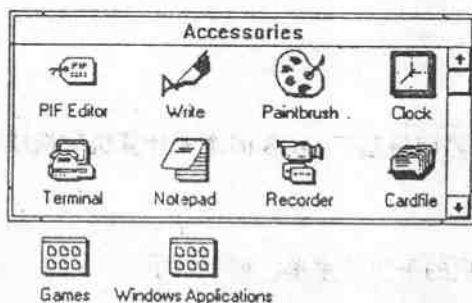
- 翻卷棒条和线框可在水平和竖直两个方向上快速且高效地移动文档，如下图所示：



- 对话框给出了一个选项或设备的所有可能的设置，这使得用户形成与手中任务或可用设备相关的正确选择很容易。下面的对话框是用来设置打印选项的。



- 面向画面的环境提供了组织应用和启动自动化的增强型方法。下图给出了工具集的组织，其它的窗口都在桌面环境上。



- 增强型彩色性能改进了 Windows 的视觉和功效。
- 菜单颜色、鼠标器速度、桌面环境性能、键盘重复速率以及其它的性能都是可以更改的。

### 1.1.2 程序管理器 (Program Manager)

在启动 Windows 时，程序管理器是用户看到的第一个窗口，在图 1-1 中可以看到这个窗口。程序管理器也可以称为“画面管理器”或“文档组织程序”，因为它是以显示画面的形式来表达存储在硬盘上的程序和文档的程序。管理器具有下列特点：

- 程序画面是与软件应用相关的，在使用鼠标器两次按键选择了一个程序画面之后，

该应用被启动。

- 文档画面表述了程序所创建的文档。通过两次按键选择文档画面，用户可以启动原始程序并同时加载文档。文档画面通常具有它们启动的文件的名字。

在程序管理器窗口中，可将程序画面和文档画面组织成窗口。请注意图 1-1 中的 Main 窗口和 Accessories 窗口。

用户还可以将文档集合组织成特定的任务或特定的项目。例如，图 1-5 给出了一个画面窗口，它表达了用来创建时事通讯的文件。



图 1-5 程序管理器允许用户对用于特定任务或项目的程序或文档分组

### 1.1.3 文件管理器 (File Manager)

文件管理器是 Windows 内部的一个应用，用户可用来管理文件和目录。它给出了用户硬盘目录结构的图形化表达方法，并且可以在硬盘驱动器的目录上打开窗口，如图 1-6 所示。

用户可在文件管理器中执行的某些文件维护任务列出如下。对单一文件或一组相邻或不相邻的文件均可采取这些动作。

- 将所选择的文件拷贝到不同的磁盘和目录中，保存最初的文件。
- 将文件移至磁盘和目录中，删去最初的文件。
- 更名或删除所选择的文件。
- 将文件属性赋给所选择的文件，如防止文件被删除。
- 打印文件。
- 拷贝或移动整个目录以及它们的子目录。
- 对磁盘进行格式化或对磁盘赋予标号。

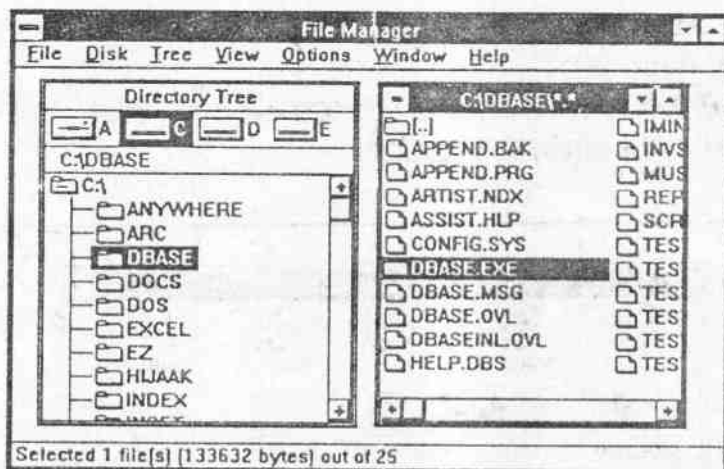


图 1-6 文件管理器用来对文件和目录进行工作

#### 1.1.4 任务列表 (Task List)

任务列表提供了一种在窗口间进行跳转的快速而简单的方法。当同时运行几个应用时，用户可将暂时不使用的窗口缩减成画面，然后在希望转回某项应用时再选择该画面。另外一个可用的方法是按下 ALT-ESC 或 ALT-TAB，该组合键可在打开的窗口间实现来回移动。

任务列表是设计用来让用户从菜单中选择任意一个打开应用的，如图 1-7 所示。

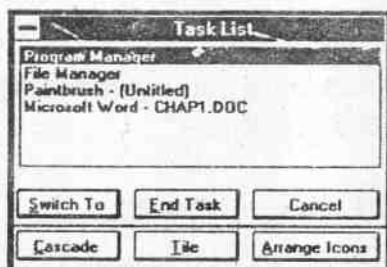


图 1-7 任务管理器允许用户选择运行希望对其工作的应用的窗口



### 1.1.5 Windows 工具

Windows 提供了几个用户需要日常使用的工具和实用程序。如图 1-8 所示，它们位于 Accessories 窗口中。下面，我们将对每一个项目进行说明。在日常的 Windows 应用中，为了易于访问，用户可能将许多这些实用程序加载到桌面环境中。



图 1-8 程序管理器的 Accessories 窗口

#### Calculator (计算器)

Calculator 是一个桌面环境计算器，它有两种计算模式：标准的和科学方式的。

#### Calendar (日历)

Calendar 是一个会唔日程安排实用程序，它具有日和月一级的安排、会唔日程、闹钟以及其它性能。用户可以创建多个日程表程序。

#### Cardfile (卡片文件)

Cardfile 是一个电子卡片文件系统，它具有排序和检索功能。

#### Clock (时钟)

Clock 产生一种连续或数字式的时间显示。

#### Notepak (便笺)

Notepad 在 Windows 应用期间允许用户创建、存储和快速提取记事和备记录。同书写器 (Write) 不同，它不具备格式化性能。

#### Paintbrush (画笔)

Paintbrush 是一个便利的、易于使用的绘图及绘画程序，用户可用其创建简单或复杂的映象，然后将其粘贴到由其它 Windows 应用创建的文档中去。