

写意山水画技法

写意山水画
孙文勃著



辽宁美术出版社
出版

孙文勃 著

国画技法丛书

写意山水画
国画技法

孙文勃著

▲ 辽宁美术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

**写意山水画技法／孙文勃著．—沈阳：辽宁美术出版社，
1997.7**

ISBN 7-5314-1682-4

**I . 写… II . 孙… III . 写意画：山水画—技法(美术) IV .
J212.26**

中国版本图书馆CIP数据核字 (97) 第06924号

辽宁美术出版社出版

(沈阳市和平区民族北街29号 邮政编码110001)

辽宁美术印刷厂印刷 辽宁美术出版社发行

开本：787×1092毫米 1/16 字数：8千字 印张：6

印数：9 001—12 000册

1997年9月第1版 2001年1月第5次印刷

责任编辑：杜 野 责任校对：王 岩

封面设计：阎义春 版式设计：杜 野

定价：29.00元

山水画概述

●孙文勃

中国山水画，经东晋顾恺之发端，历南北朝至隋唐，才逐渐摆脱作为人物画的背景，而发展成独立的画科，这是中国山水画的初始时期。

隋唐是中国山水画成熟并走向繁荣昌盛的时期。传为展子虔的《游春图》，是现存最早的一幅山水画真迹，它一变六朝墨勾色晕法，而开青绿山水之先河。唐代山水画，以吴道子线描水墨为一派；以李思训、李昭道父子为代表的勾线填色、描金的大青绿为另一派；以王维为代表的勾线、清淡的水墨为又一派，流派多、风格异，所创造的勾填、勾染、水墨诸法，为皴法的产生打下了基础。

五代、两宋是山水画空前繁荣昌盛的时期。五代荆浩，及其弟子关同将勾填、勾染法变革成了“皴法”，这是中国山水画技法的大变革，起到了继往开来的作用。北宋的李成、范宽、董源，谓“北宋三大家”，他们创造的刮铁皴、披麻皴、雨点皴，以及郭熙的云头皴等皴法，是山水画发展史上的一次质的飞跃。米芾及其长子米友仁创造的落茄皴（米点），使文人画更趋成熟。南宋马远、夏珪创造的大斧劈皴、拖泥带水皴，继点、线皴法之后又开始了面皴的尝试。至此，山水画的表现手法之一的“皴法”，技法已臻于完备，它是山水画发展史上又一次质的飞跃。

元代是阶级矛盾、民族矛盾十分尖锐的时期，画家学道、参禅，“卧青天、望白云”，寄情山林、“以画为寄”，这使他们不仅获得了生活的根底，还将感情注入于绘画之中，所创造的“意笔披麻皴”，细密苍润的“牛毛皴”，线面结合的“折带皴”，是山水画史上又一次大变革、大飞跃。赵孟頫标新立异，主张以书入画，使山水画向文人画方向更前进了一步。

明代是中国山水画的衰微期，因脱离生活而少有建树。代表画家为戴进、沈周、唐寅。

清代是阶级斗争、民族矛盾激化与深入的时期，绘画受各种意识影响，表现错综复杂。以“四王”（王时敏、王鑑、王翬、王原祁）为代表的保守派，因袭成风，而乏创造。以石涛、“扬州八家”为代表的革新派，一扫临古之风，而开写生创作之新径。他们独抒个性、立意新奇、不拘一格、技法多变，这是中国山水画的再一次的大变革。清末海派大师任伯年，融汇中西画风有所创新。总的看来，清代的绘画还是发展的，只是缓慢而已。

解放后，党的正确的文艺方针，使中国画获得了日新月异的发展。画家以饱满的热情投入生活之中，提出时代变了笔墨不得不变，他们以技法与感情创造出无数反映时代精神的画卷，如：李可染的《层林尽染》，傅抱石、关山月的《江山如此多娇》等。在改革开放的今天，青年一代的山水画创作更有长足的发展，有继承、有创新，其繁荣景象前所未有，相信今后的山水画创作，一定会更加绚丽多彩，繁荣昌盛。

目 录

山水画概述

一、树木的画法	1
1.枝、干、根的画法	1
2.树叶的画法	3
3.特征树的画法	6
二、山石的画法	6
1.画石的顺序	6
2.写山的顺序	6
3.几种皴法	7
三、水、云雾、景物、水草的画法	7
1.水的画法	7
2.云雾的画法	16
3.景物的画法	16
4.水草的画法	16
孙文勃山水画作品选	21

一、树木的画法

树木在山水画中居重要地位。古人有“山以树木为衣”，“得草木而华”的论述。明代董其昌更强调树木的作用：“盖萃古人之美于树木，不在石上着力，而石自秀润矣”（《画禅室随笔》），可见树木的重要性了。我国的树木分乔木、灌木两大类，多达万余种。为表现方便，传统树法把它们大体分为杂树与特征树两类。特征树包括：松、柏、柳、桐、梅等。其他树木统称杂树。画树须先画干，后画枝，再画叶（见图1）。

1. 枝、干、根的画法

①树干：

画树干，应从树干中部的丫杈处下第一笔。先画丫杈处树干左右两条线（先左后右），笔势为从上向下，这样就画成了双勾的树干（见图2）。

②树枝：

先画左边的枝，后画右边的枝。笔顺为：左边的枝，由左上向左下，右边的枝，由右下向右上（见图3）。要求枝与枝间穿插自然、疏密得当。“大枝要敛，小枝要散”。中锋用笔，笔笔转换。繁枝丛树，须先画前面的主干，接画大枝、小枝，再画后面的干与枝（见图4）。小枝的形态有鹿角和蟹爪两种方式。鹿角用笔均须向上，形如鹿角。用笔要求顿挫，以直笔中锋取势（见图5）。蟹爪用笔均须向下，形如蟹爪。用笔须连贯、曲中求直，枝头四面，参差得体（见图6）。

③树根：

树根是一树立足之基础，用笔易沉稳，中锋偏侧，转折顿挫，以表现屈曲、遒劲的生命力（见图7）。

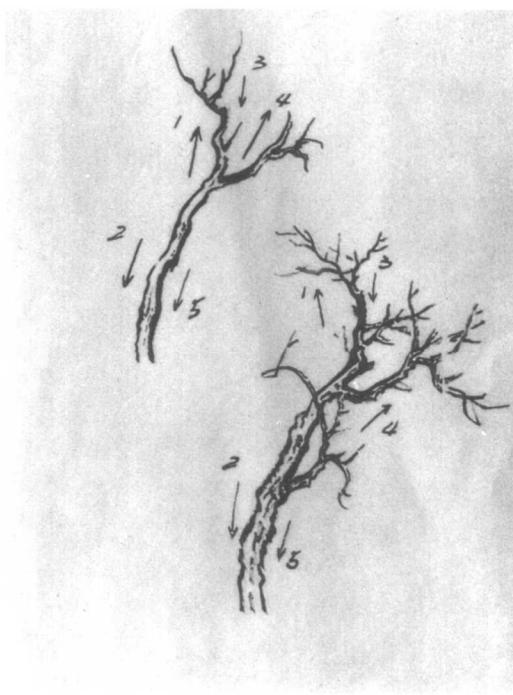
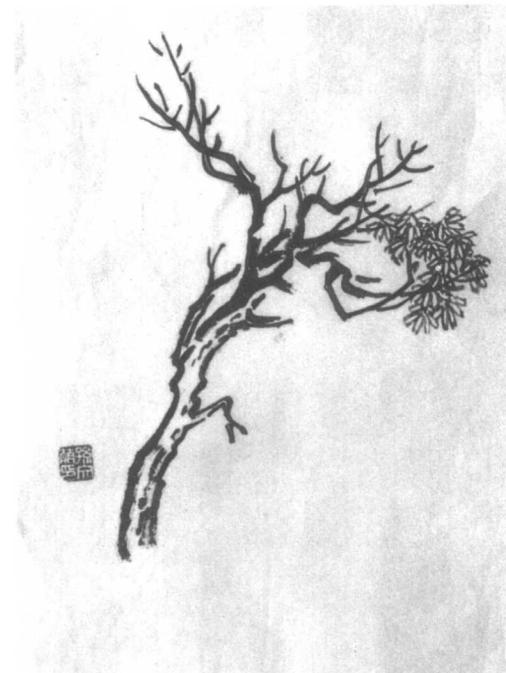


图1（上）图2（下）

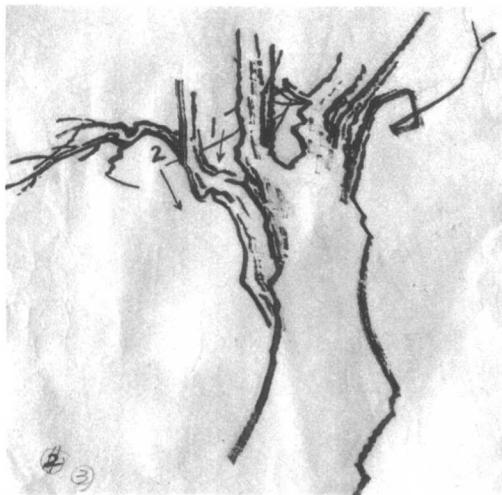


图3-1



图3-2

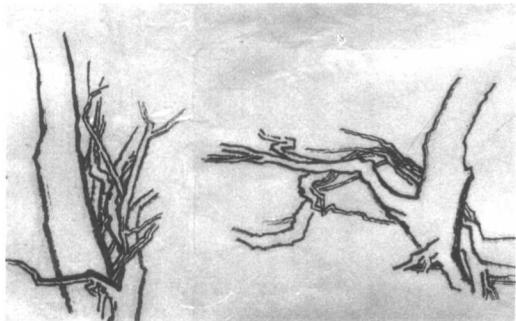


图4-1



图4-2

图5

图6





图7

2.树叶的画法

历代画家，在艺术实践中，根据各种树树叶的不同形态，创造出了很多表现方法。总体说来，不外点叶与夹叶两大类（见图8、图9）。

①点叶：

点叶须疏密相间，三五相聚，参差不齐。原则是：先近后远、先浓后淡（反之亦可）。要求：点与点间要有空隙，不可模糊一片，用墨要有干、湿、浓、淡。点树头用墨宜重、宜湿，染墨不可超过点的墨色。常用的笔法如下：

胡椒点：

用笔中锋，垂直堕下，点呈方圆，切忌重叠。用秃旧的硬毫笔为宜（叶筋、兰竹笔）。

梅花点：

中锋直下，先点中心一笔，依次由左向右，五笔点成梅花形状。用笔须由外向里聚于中心一点（叶筋、兰竹笔）。

混点：

行笔侧锋，蘸墨饱满，以笔腹沉着点下。宜用秃旧的笔（山水、兰竹笔）。

个字、介字点：

行笔中锋，笔顺可由左至右写成。也可先着中间一笔，再着左右两笔。可起笔重，收笔轻，也可起笔和收笔轻而中间行笔重。宜用硬毫笔（叶筋、兰竹笔）。

尖头点：

笔锋稍侧，露锋堕点。起笔轻，收笔重。用新的硬毫笔（衣纹、兰竹笔）。

松叶点：

用笔中锋，有起笔轻而行笔重，也有起笔重而行笔轻，更有轻重均匀者。松叶一般呈扁形，用笔须挺劲有力，行笔由外向里聚于中心一点。宜用新的硬毫笔（衣纹、山水、兰竹笔）。

破点：

毛笔蘸墨后，先将笔锋散开，急下速收，或速下缓收，中锋直点或侧锋斜点。要求用笔有轻重、急徐，用墨有干湿，变化自然。用秃旧的硬毫笔（山水、兰竹笔）。

②夹叶：

夹叶与点叶的种类基本相同，广义地讲，将任何一种点叶，双勾出来就成了夹叶。画夹叶，要求每簇叶大小匀称，线条均匀，树分四歧，要表现出树的立体感。在实践中，点叶与夹叶常常灵活互用，如在点叶树丛中画一两株夹叶树，则显得更为真实生动。

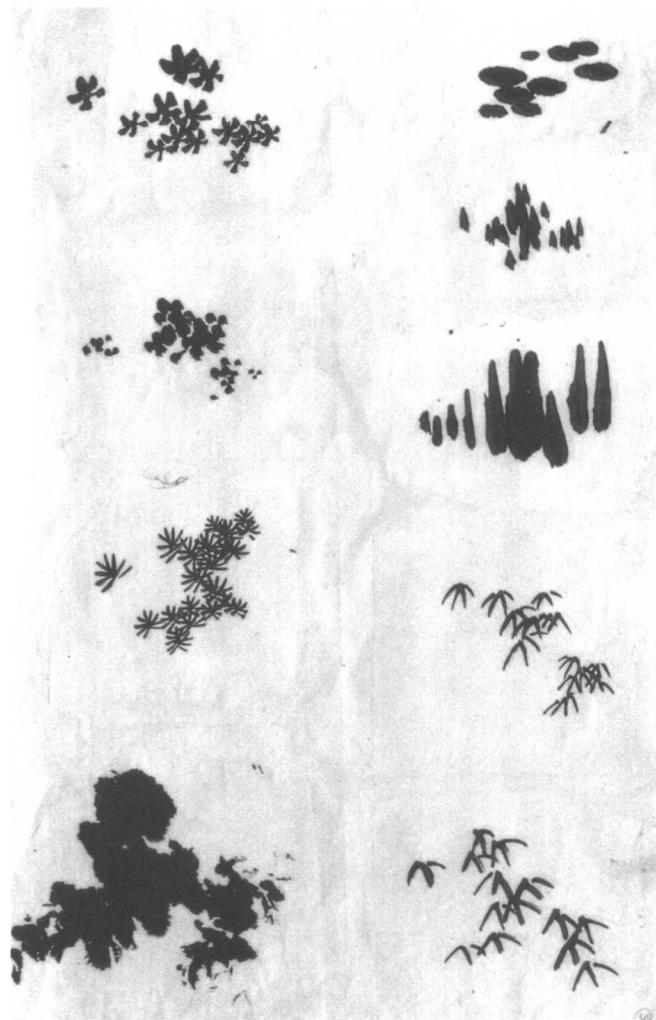


图8

图9-1

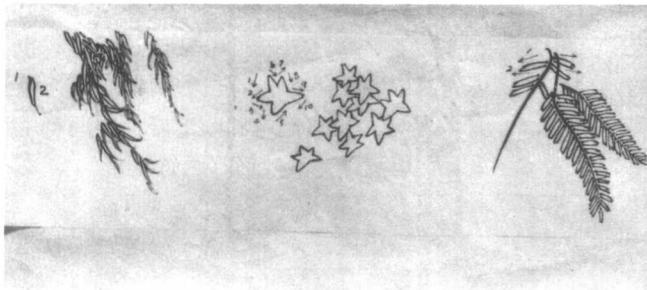


图9-2

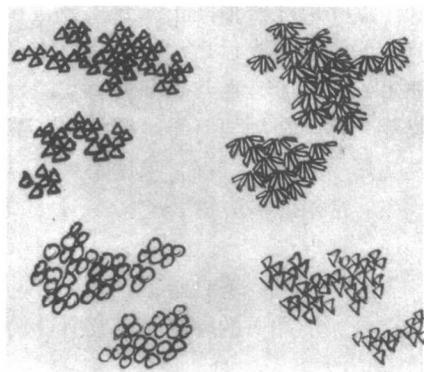




图10-2

图10-1

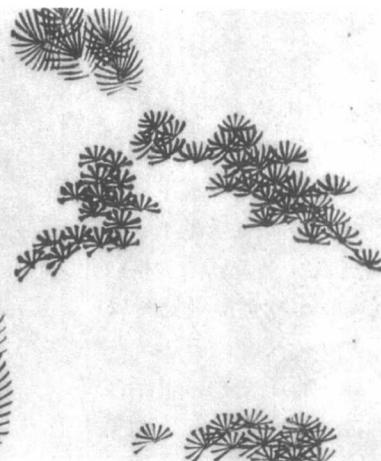


图11

柳叶：

用笔中锋，起笔重、收笔轻。先画左侧一笔，再画右侧一笔，两笔组成柳叶形，要求用笔连贯、轻松。用新的硬毫笔（叶筋、兰竹笔）。

枫叶：

枫叶近树呈五角形，远树呈三角形。三角形为两笔勾成。五角形则先画左半部，由上向下行笔，画至一半时，再画右半部，由上向下行笔。用新的硬毫笔（衣纹、山水画笔）。

槐叶：

槐树叶是由许多对生长的椭圆形单叶片组成。槐叶先画叶梗，再画叶片。先画左侧叶片，后画右侧叶片。用笔中锋，笔笔意连。用新的硬毫笔（叶筋、山水画笔）。

橡叶：

橡叶呈圆形，用笔中锋，笔笔连贯，一气呵成。夹叶种类繁多，必须到生活中长期观察、体验、写生，逐渐掌握规律，举一反三，创造新的表现方法。

3. 特征树的画法

①松树法：

松树先画干，后画枝，再画叶（松针）。

枝干画法：用笔须以中锋为主，侧、逆兼用。枝宜疏密相间、各尽其态。临岸倒起之松，枝宜向上；崖颠古松，枝宜倾斜；幼小之松，枝宜直；苍老之松，枝宜曲；耸立之松，枝宜横；矮曲之松，枝宜拳（见图10）。

松叶画法：

松叶呈圆形或半圆形。每个半圆形松枝，由7至9个松针组成。圆形松枝，由11至13个松针组成。成组松针宜三五相聚成“品”字形，以求其变化。总的要求：松针须疏而厚，厚而透，疏中求密，实中见虚（见图11）。

②柳树法

枝干画法：

画柳树枝干，以中、侧锋兼用的长短线条皴擦，以中锋转折、顿挫之笔画柳条。墨法，可将笔头先蘸清水，笔尖蘸浓墨，在柳干的暗部或转折处皴擦，直至墨干再重新蘸墨。疤结处用笔宜重、用墨宜浓。柳枝用笔须中锋，大枝老硬，小枝嫩挺（见图12）。

柳条画法：

柳条用笔中锋，行笔平稳，灵活多变。传统画法，于柳枝处顺势由上向下画第一笔柳条，接着由枝上画与第一笔柳条近于平行的第二笔柳条；再于第一笔柳条的上端画与第二笔交叉的第三笔柳条。这三笔柳条就构成了一个小单元，这是整株柳树，成千上万个柳条的最基本的成员。依此方法连续画下去，就可以画出整株柳树的柳条了（见图13）。此法为的是便于初学入门，而概括出的一种表现程式，创作时，切不可为其所囿而生搬硬套。画柳条最关键处是“结顶”，——即柳树顶部枝与柳条的转折处。“结顶

分枝须相成相破，有疏有密，层次分明。现实生活中的树木是绚丽多彩、千姿百态的，“师古人不如师造化”，在掌握了基本法则之后，更要向生活学习。

二、山石的画法

常见的山有石山、土山、林山。石有礁石、湖石、巧石。用笔须藏锋起笔，侧逆互用，转折顿挫，虚实相生。用墨应有浓淡、干湿，以体现山石之重叠、坚硬、体积、质感等丰富变化。

1. 画石的顺序

画石须先勾后皴：

勾：先以左右两笔勾勒出轮廓，再用两笔勾出石筋（见图14A、B）。

皴：在勾的基础上，皴擦以加强体感、质感（见图14C）。

画石宜忌：

一堆数块，宜大小相间，三五相聚，疏密有致，互相顾盼（见图14D）。宜上浓下淡，上疏下密，以表现明暗，突出立体感。用笔宜方圆之间，太方则板，太圆则软，缺少劲力。画石忌多做圭角。圭角多，用笔外露，失之笔法美，又不真实（见图14E）。

2. 写山的顺序

顺序一般为：勾、皴（擦）、染、点四个步骤。

勾：勾是指勾轮廓和结构线，以着力体现山势的走向和脉络。用笔宜中侧兼用，转折顿挫，沉稳有力，勾线须结构严谨，脉络清晰，气势相连（见图15A）。

皴：

皴是在勾的基础上，运用不同的点、线、面之笔触，塑造山石的形体、结构，体现苍郁、厚重，及其阴阳向背关系。阳面皴线宜细而疏，阴面粗而密。皴笔须相让不相碍，错叠勿重叠。皴线墨色，一般不得超过“勾”之墨色（见图15B）。

染：

染是于皴之后，在山石背光面染墨或着颜色，以增强山石的浑厚华滋效果（见图15C）。

点：

点是画山石的最后步骤。“点”，又谓苔点，用笔须垂直下，沉着有力。点的部位，一般多在山石脊背或轮廓线、结构线以及体面转折处（见图15D）。

“点”，于近处山上，是表现山之苔藓，加强空间感，点于远处，是表现杂树或灌木丛生，点于隙处，是表现杂草、小树。

“苔点”，一定要从石缝中出，大小、聚散适宜，切不可松散、涣乱，失之条理。以上讲的方法步骤，只是画法的入门，随着学习的深入、技法的提高，更要灵活运用。可先勾后皴，可先皴后勾，还可勾皴结合。

3.几种皴法：

皴法是中国山水画所特有的一种表现形式，虽产生于五代，其名称的出现则是元代的事了。皴法是历代画家长期深入生活、创造积累的最富表现力的艺术语言之一。所谓“皴”，就是指山石的脉络、纹理。所谓

“皴法”，就是表现山石脉络、纹理的用笔、用墨方法。不同的用笔规则和组合原则，形成不同的皴法。据古典画论所载，名称不下几十种，现介绍常用的几种皴法。

披麻皴：

披麻皴即是线皴。用笔中锋，行笔松灵，秃笔渴墨，以长短、疏密、轻重、曲直、浓淡不同的线条表现不同的山石特征，用墨可由淡到浓，层层递加。五代董源、巨然两位多用此法，适合表现纹理细致质地松软的山石，多用软毫笔，硬毫亦可（见图16）。

斧劈皴：

斧劈皴即是面皴。用笔多以侧锋阔笔劈出，起笔重，收笔轻，果断、利落。特点是

压力大，水分多、速度快。宜表现陡峭、突兀、棱角方硬的火成岩。斧劈皴应充分发挥墨色的丰富变化和飞白效果。一笔劈过，不宜重复。可用硬毫山水或兰竹笔（见图17）。

折带皴：

折带皴是线面结合的一种皴法。用笔中、侧锋互用，先横拖为线，再直折为面。用墨宜干宜淡，多次叠加而成。表现湖边的岩石，求其简约、疏淡的韵味。可用山水画笔（见图18）。

米点皴：

米点皴即是点皴，亦谓落茄皴。“米点”是以毛笔饱蘸墨汁，侧锋卧笔横点的一种皴法，形象圆浑。

画山方法，先以披麻皴线条，概括勾出山形结构，再破线为点，连点成片，最后积片为山（见图19）。宜表现林烟出没、云霞明灭的境界。用大号软毫笔（硬毫亦可），秃旧些更好用。其它还有刮铁皴、云头皴、乱柴皴、牛毛皴等皴法，名目繁多，如能掌握以上的几种基本皴法，其他也就容易掌握了。传统皴法，只可借鉴，不可照搬。

三、水、云雾、景物、 水草的画法

水在山水画中居重要地位。山是静的，水是动的，它起到了调节画面节奏的作用。

1.水的画法

网中水：

表现湖水平波。中锋行笔，笔管微动。远山可不勾水纹（见图20）。

湖面微波水：

在网中水的基础上，适当留出几段空白即可（见图21）。

深山漩涡水：

表现急流遇阻而形成的漩涡。用笔沉稳、流畅，气势贯通（见图22）。

丁巳年秋月於北京
王永



图12



图13-1

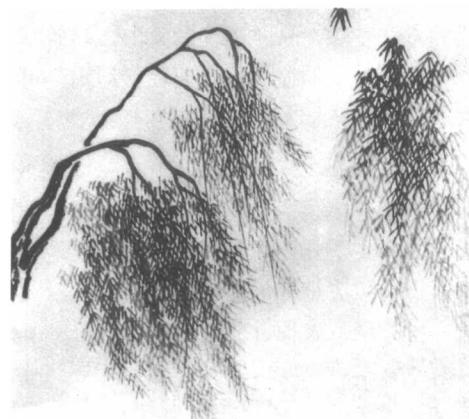


图
13
—
2

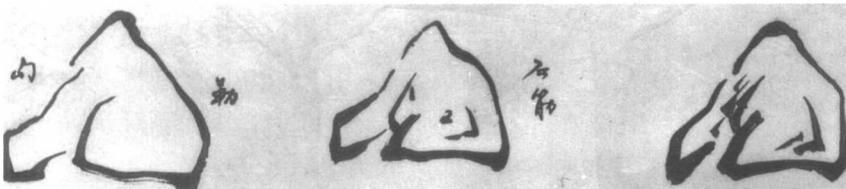
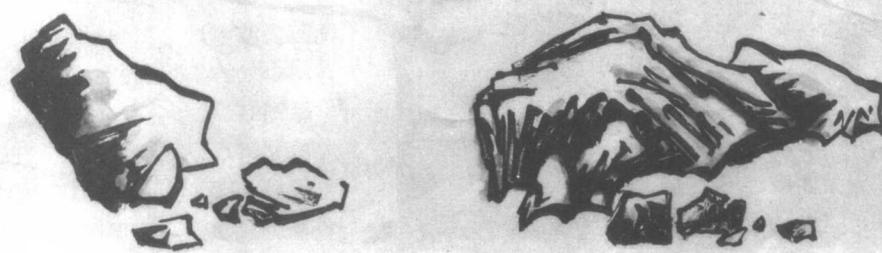


图
14



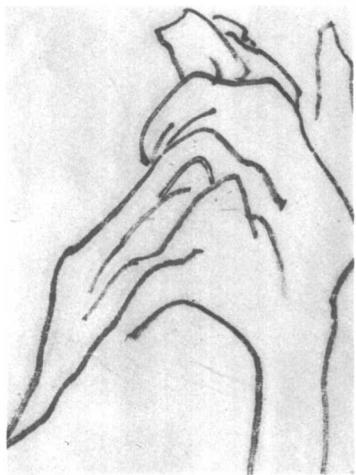


图
15
—
1



图
15
—
2



图
15
—
3

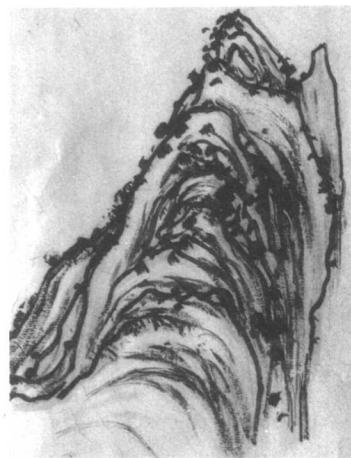


图
15
—
4

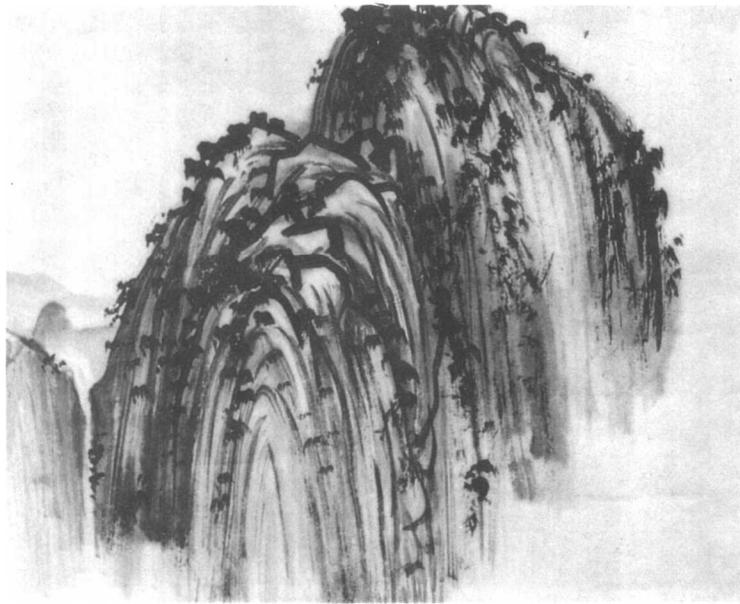


图
16

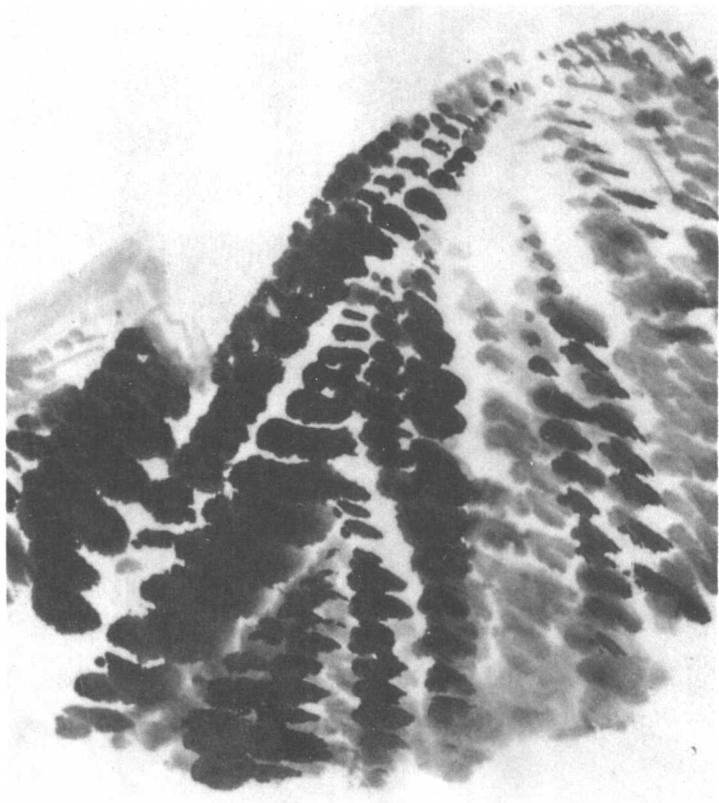


图17

图
19



图18



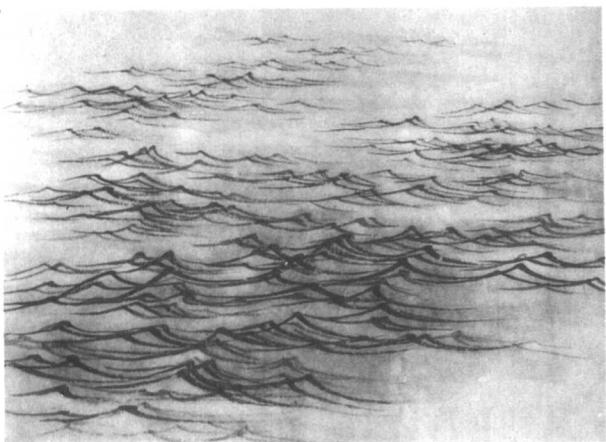


图20-1

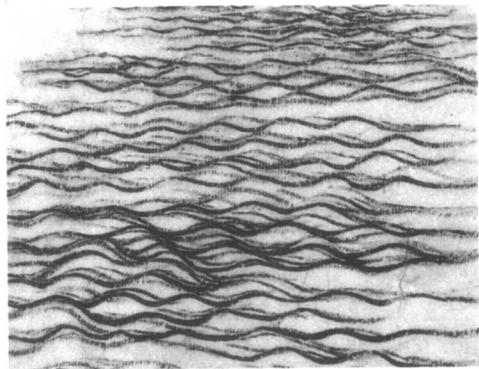


图20-2

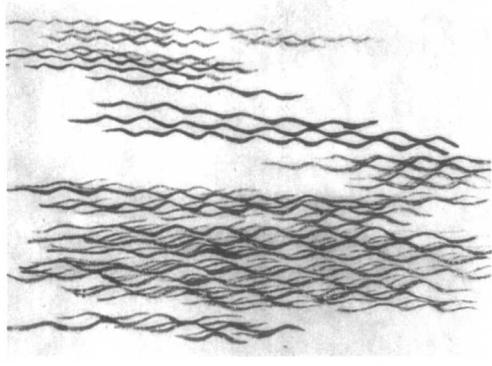


图21

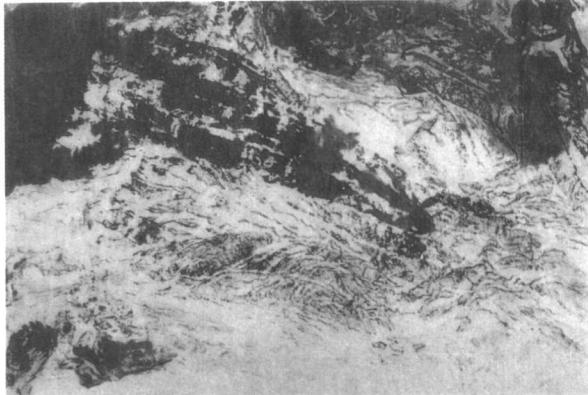


图22

洪海急流水：

急流撞击礁石，浪花四溅（见图23）。

溪涧的画法：

水从高处流下，经过山岩石头，曲曲弯弯迂回曲折。山石用墨宜重，以衬托水的亮度。近处勾水纹，远处可不勾。水从山谷中流出，遇数不清的大小不同的石块，缓处可用线条表现（见图24）。急处宜用较浓的墨先画水中的石头。要想画好急流，就得首先在石头的大小、高低、浓淡、聚散上下工夫。诀窍是：一面画石头，一面经营水，以大小不同的石块，挤出水的形象，石头画好了，水也画成了（见图25）。

瀑布的画法：

瀑布是从高山或悬崖峭壁飞泻而下的泉

水。画瀑布要胸有成竹，抓住瀑布大的气势。用笔力求准确、轻松、流畅，一气呵成。

步骤：

1.画瀑布周围的山岩。用笔要严谨，用墨要浓重（见图26）。

2.留出瀑布的空白处。注意空白的大小、高下、宽窄、屈曲的变化（见图27）。

3.对瀑布进行具体刻画。用线条或皴擦，刻画水的姿态，暗部用淡墨渲染（见图28）。

4.用花青墨、赭墨烘染（见图29）。

瀑布有：

1.线泉（见图30）。

2.叠泉（见图31）。

3.乱泉（见图32）。

4.瀑泉（见图33）。



图23（左上） 图24（右上） 图25（下）