

近世代數學入門

戴秉彝編著



臺灣中華書局印行

戴秉彝編

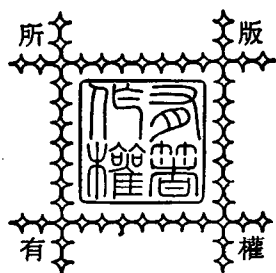
近

江蘇工業學院圖書章
代藏書

學入門

臺灣中華書局印行

中華民國六十一年四月初版



近世代數學入門 (全一冊)

平裝
新裝

(郵運滙費另加)

戴 秉 彝

臺灣中華書局股份有限公司代表
劉 克 寰

臺北市重慶南路一段九十四號

臺灣中華書局印刷廠

臺北市雙園街六〇巷九〇號

臺灣中華書局

臺北市重慶南路一段九十四號

郵政劃撥帳戶：三九四二號

Chung Hwa Book Company, Ltd.

94, Section 1, South Chungking Road,
Taipei, Taiwan, Republic of China

(臺總)甲書

弁 言

近世代數學，粗淺說來，是研究以非數值符號作元素的代數系統（羣、環、布爾氏代數等）的學科；古典代數學，是研究以實數或複數為基礎的符號方程式或方程式系的學科。本書編纂的方法，即在謀求以近世代數的觀點說明古典代數的結果，使之能比較統一而普遍化，誘導初學一方面進而對代數學能作更抽象的研究；另一方面知曉近世代數學的如何廣泛地應用。故命名為“近世代數學入門”。

本書第一章，簡述集合、映象、等價關係及運算幾個基要概念，以為全書說理的引導。第二、三兩章，分論常用數系（自然數、整數、有理數、實數及複數）的結構與性質，介紹一同構形觀念，及一同餘關係，為羣論預先設立幾個事例。第四章，對近世代數學一支最主要系統、羣、的基本性質作一簡介。擬似羣，在近世實用代數方面佔重要位置，故特為定義於此。第五、六兩章，泛論環、整域及體，以及它們的推廣，對高中代數的主要部分作更簡明的綜合複習，且開啓一新的境域。讀者可以自行推想多項式的諸零點與其諸係數間會發生些什麼關係，又與排列羣有什麼關係。第七、八、九各章，細論向量空間、矩陣、矩陣行列式及線性變換式等，介紹了兩個新名詞——特徵值與特徵向量。此即所謂用近世代數方法以處理古典代數問題一斑，為代數學應用方面開闢了一條新而光明的坦途。最末一章，再談及羣、環與體，並介紹了自守形—中心觀念。讀者如果能與有限擴張體聯係，則可從而探索嘉路瓦(Galois)氏理論途徑中的奧秘。雖然，本書對此未曾提及。

編者有幸於新紀元 57, 58 年兩度承聘，膺國民中學數學教員進修班講師，經奉指定以外斯、朱必惜 (Weiss-Dubisch) 二氏合著高等代數學(英文版)為教本，爾時為了講解方便，當場用中文敘述，一面口說，一

面筆記。本書即由兩次講說筆記增刪而成。故內容取材，大部分與外，朱二氏原本相若，間有若干章節，係就個人講述時所見，需要增添或修正的資料，亦予加入，尚能自成系統。又，其中有些定理的證明，亦經詳細，斟酌略予更改者，此對於初學者的自修，似覺極有幫助。

本書承臺灣中華書局推愛，得以順利出版，於此特致謝忱！編者學識淺薄，舛誤難免，尚祈有道教正幸甚！

秉彝謹識

綱 目

第一章 幾個基本觀念

(節)	(頁)	(節)	(頁)
1-1 集合	1	1-3 等價關係	13
1-2 映像	7	1-4 運算	16

第二章 整 數

2-1 正整數	18	2-8 整數的因數	32
2-2 數學歸納法	20	2-9 最大公因數	34
2-3 整數	23	2-10 質因數分解	38
2-4 零的性質	26	2-11 同餘式	41
2-5 整數的子集—正整數	26	2-12 線性同餘式	44
2-6 負整數	28	2-13 餘數班	47
2-7 不等式	31	2-14 整數進位記法	48

第三章 有理數、實數與複數

3-1 有理數	51	3-6 複數的子集—實數	61
3-2 有理數的子集—整數	53	3-7 複數的幾何表象	63
3-3 實數	54	3-8 隸美弗氏定理	64
3-4 阿幾米德原則推廣	58	3-9 複數的 n 次方根	66
3-5 複數	59	3-10 1 的 n 次原根	68

第四章 羣

4-1 半羣	71	4-2 擬似羣、羣	73
--------	----	-----------	----

4-3 羣的基本性質.....77	4-7 循環羣.....90
4-4 排列.....80	4-8 子羣.....94
4-5 偶排列與奇排列.....85	4-9 陪集與子羣.....97
4-6 同構形.....88	4-10 開來氏定理..... 101

第五章 環、整域與體

5-1 環..... 104	5-5 整域上的多項式..... 112
5-2 整域與體..... 107	5-6 整域的特徵數..... 114
5-3 體中的商..... 109	5-7 整域中的除法..... 117
5-4 商體..... 110	5-8 有序整域..... 120

第六章 多項式佈于體

6-1 除法算式..... 124	的關係..... 139
6-2 綜合除法..... 126	6-7 多項式的導式..... 142
6-3 最高公因式 (<i>g.c.d.</i>).....127	6-8 重因式..... 143
6-4 析因式定理..... 132	6-9 多項式的戴洛氏定理 146
6-5 多項式的零點..... 134	6-10 分項分式..... 149
6-6 多項式零點與係數間	

第七章 向量與矩陣

7-1 向量空間..... 155	7-7 矩陣的劃分..... 169
7-2 線性相依與獨立..... 157	7-8 列等值..... 171
7-3 矩陣記法..... 159	7-9 非奇異方陣..... 176
7-4 加法、數乘法..... 161	7-10 行等值..... 179
7-5 矩陣乘法..... 162	7-11 矩陣等值..... 180
7-6 矩陣乘法與線性變換 167	7-12 向量線性相依檢查... 182

第八章 線性方程式系

8-1 矩陣的秩.....	187	8-4 線性方程式系的線性 獨立解.....	196
8-2 體上的聯立線性方程 式.....	190	8-5 矢量空間的度與基...	198
8-3 齊次線性方程式系...	194		

第九章 行列式與矩陣

9-1 行列式定義.....	203	9-6 矩陣的伴隨與逆元...	216
9-2 餘因式.....	204	9-7 克拉默爾氏規則.....	218
9-3 再論矩陣行列式的性 質.....	206	9-8 矩陣的行列式秩.....	219
9-4 行列式的拉氏展式...	211	9-9 以矩陣為係數的多項 式.....	221
9-5 行列式的積.....	214	9-10 體上的相似矩陣.....	224

第十章 羣、環、體

10-1 正規子羣與因子羣...	229	10-5 交換環中的理想.....	242
10-2 共軛.....	232	10-6 賸餘班環.....	245
10-3 羣的自守形.....	235	10-7 環同形.....	247
10-4 羣的同形.....	239	10-8 體的自守形.....	249

附 錄

中英譯名對照表.....	252
--------------	-----

第一章 幾個基本觀念

近世代數學的卓越特徵，是它能運用公理（或公設）法則以作普遍性的推廣，的確，近世數學的其他支派亦復如是。這法則的本身並不是新的，早在紀元三百年前，歐幾里得氏已把它當作演繹科學，在構造幾何時經常用之。但就某幾方面言，近世觀點與歐氏的十分不同，且這法則的權力，直到本世紀方顯得突出而有成就。

我們在這裏並未打算對該公理法則作一描述或解析，以下各章內容將說明所含的構想。本章只簡略敘述幾點經常使用的基本概念，並介紹一些約定的記號。介紹之時，將對每一概念列舉一些實例，其他更多說明與事例，則於稍後方才見到。

1-1 集 合

集合一概念，是今天數學的基礎。“集合”一義，常看作無定義的名詞。當我們用某一規則以決定已知的事物是否在集合中時，所討論的集合便由之而決定。集合中所含的事物，管它們統叫做元素。所以我們說：一集合是由許多元素構成的。習慣上，我們常用大寫字母表集合，小寫字母表元素。如果 a 為集合 A 的一元素，則這事可書 $a \in A$ 以表之；（讀作“ a 是 A 的元素”。）又 $a \notin A$ ，意指 a 非集合 A 的元素。若 a 與 b 二者皆為集合 A 的元素，則可書 $a, b \in A$ ；當然，這種記法是約定的。

若 P 表全部正整數集合，則 $a \in P$ 只指 a 是一正整數。定然，於是 $1 \in P, 2 \in P, \dots$ 等皆真。若 B 表一所予平面中全部三角形的集合，則 $a \in B$ 意指 a 是該平面中一三角形。若 C 表國立中央圖書館全部圖書的集合，則 $a \in C$ 意指 a 是該種圖書之一。

如果 $a, b \in A$ 而我們書 $a = b$ ，則它們代表 A 的二個相同元素，這

是瞭解的，或者只是以不同的符號表 A 的同一元素而已。如果 $a, b \in A$ 而 $a = b$ 不真，則書 $a \neq b$ 以表該事實，我們便說 a 與 b 為 A 的二個相異元素。

如果 A 與 B 為二集合，且 A 的每一元素也是 B 的一元素，則說 A 為 B 的子集，而書 $A \subseteq B$ (讀作“ A 包含於 B 內”)。或者如果我們表出 $A \subseteq A$ ，對於每個 A 為真，則依照定義可知 A 是它本身的子集合。若 $A \subseteq B$ ，而亦 $B \subseteq A$ ，則 A 與 B 中的元素恰好相同，而我們說該二集合相等，並書 $A = B$ 以表之。若 $A \subseteq B$ 而 $A \neq B$ ，則說 A 為 B 的真子集，以 $A \subset B$ 一記法以表之，(讀作“ A 真含於 B 內”)。顯然， $A \subset B$ 意指 A 的每一元素是 B 的一元素，但 B 至少含有一元素非 A 的元素。

有時，我們用幾句話以詳細說明一集合，當然這些話皆為該集合的元素。另一說明方法是把它的元素列舉出來。因此， $\{x\}$ 表示單由 x 一元素構成的集合， $\{x, y\}$ 表示由 x 與 y 二元素構成的集合，餘倣此。

說明 1. $A = \{1, 2, 3, 4\}$ ，意指集合 A 由正整數 1, 2, 3, 4 作元素構成。

說明 2. 若 P 為全部正整數集合，則書

$$K = \{a; a \in P, a \text{ 可以 } 2 \text{ 整除}\},$$

意指集合 K 由所有的元素 a ，具有分點以後所示二特性者構成，亦即凡可以 2 整除的正整數，皆是 K 的元素。故 K 恰為全部偶正整數的集合。我們亦可書

$$K = \{2, 4, 6, 8, \dots\},$$

後六點“……”表示凡未標明的偶正整數皆含於該集合 K 內。

說明 3. $D = \{a; a \in P, a < 6\}$ ，顯然有 $D = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ 。

注意，我們用列舉元素法以說明一集合時，所列舉出來的元素應各不相同。因此，如果我們書 $B = \{x, y, z\}$ ，意含 $x \neq y, x \neq z$ 及 $y \neq z$ 。

為了許多目的，約定有一內部不含元素的集合。這一虛構的集合

(其中沒有元素), 我們管它叫做空集合, 以 ϕ 表之。依上述子集合定義, 空集合是每一集合的子集。而除它本身外也是每一集合的真子集。因此, 對於每一集合 A , 我們有 $\phi \subseteq A$ 。

定義 1.1.1

若 A 與 B 皆為集合, 則由 A 與 B 二者中公有元素構成的集合稱為 A 與 B 的交集, 以 $A \cap B$ 表之。當然, 如果 A 與 B 沒有公共元素, 則 $A \cap B = \phi$ 。

定義 1.1.2

若 A 與 B 皆為集合, 則由 A 中或 B 中或 A, B 二者中的所有元素構成的集合稱為 A 與 B 的聯集, 以 $A \cup B$ 表之。

說明 4. 設 $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 4, 5\}$, 及 $C = \{1, 3, 6\}$, 則

$$A \cap B = \{2\}; A \cap C = \{1, 3\}, B \cap C = \phi;$$

$$A \cup B = \{1, 2, 3, 4, 5\}, A \cup C = \{1, 2, 3, 6\}, \text{ 及}$$

$$B \cup C = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}.$$

我們雖只定義二集合的交集與聯集, 然甚易將該種定義推廣於任何數目的集合如次: 所給任一數目集合的交集, 由皆在這些集合中的公有元素構成, 它們的聯集則由至少必在所給一集合中的那些元素構成。

若 A, B 及 C 皆為集合, 則由上述各定義我們立即有下列各結果:

I. $A \cap B \subseteq A$, 及 $A \cap B \subseteq B$.

II. $A \subseteq A \cup B$, 及 $B \subseteq A \cup B$.

III. $A \cap B = A$ 若而唯若 $A \subseteq B$.

IV. $A \cup B = A$ 若而唯若 $B \subseteq A$.

V. 若 $B \subseteq C$, 則 $A \cup B \subseteq A \cup C$ 及 $A \cap B \subseteq A \cap C$.

以集合運算, 有時用文氏圖給我們一個純粹符號, 不過, 這只說明其中所含的關係是屬幾何的歸納, 而不能看作正式的證明。以下, 假定所有集合皆被看作某一固定集合 U 的子集, 如圖 1-1 所示, 凡在正方形

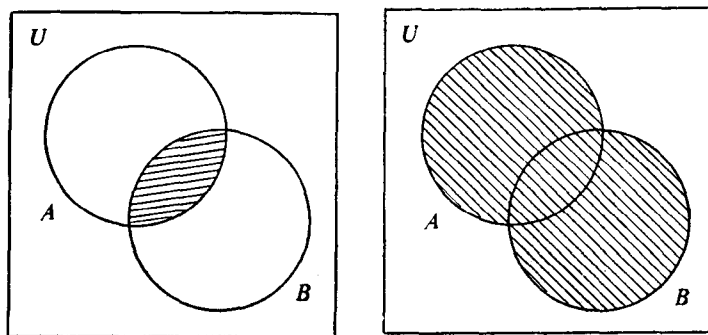


圖 1-1

內的點皆代表 U 的元素。如果 A 與 B 為 U 的兩子集，則 A 與 B 的元素可以所描的圓(或任何其他形狀的封閉區域)圈內所有的點表之。因此，集合 A 與集合 B 的交集與聯集，顯然各由有陰影的部份表出。當然，這並非指文氏圖隱藏着所觀察的集合本性中任何事物，也沒有表明凡交集皆是非空的等等，所以只能說這種圖對提供證明時很有幫助罷了。

現在讓我們先行注意下列幾件事實。

一、相等問題證法

證明兩集合相等的問題是常常發生的事。假定 C 與 D 為二所給集合，要求證明 $C = D$ 。則由諸集合相等定義，我們需要證明 $C \subseteq D$ 與 $D \subseteq C$ 。這些條件之一或二，有時從所給事實甚易知之；不然，則證明的標準過程，可以用 C 的一隨意元素開始而證明它是 D 的一元素，於是對換 C 與 D ，而證明 D 的一隨意元素亦是 C 的一元素。所以欲證明 $C \subseteq D$ ，我們只需證明“若 $x \in C$ ，則 $x \in D$ ”。這裏的 x 前者代表 C 的一隨意元素，後者意指它也是 D 的一元素。當然，我們亦可用其他符號以代替 x 。現在舉一實例說明於下：

例：若 A, B 及 C 皆為集合，試證明

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C).$$

解：我們先用文氏圖如下圖 1-2 所示以作說明：

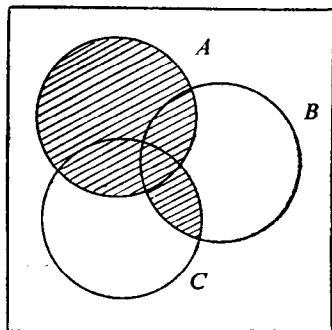


圖 1-2

我們設想 $A \cup (B \cap C)$ 的意義乃由 A 的全部元素以及 B 與 C 的所有公共元素構成。觀圖便知該集合 $A \cup (B \cap C)$ 可以圖 1-2 中陰影部份表之。讀者亦能驗明該陰影部份可以代表集合 $(A \cup B) \cap (A \cup C)$ 。

現在正式證明如次：

1. 顯然，因 $B \cap C \subseteq B$ ，故 $A \cup (B \cap C) \subseteq A \cup B$ 。

同理， $B \cap C \subseteq C$ ，故而 $A \cup (B \cap C) \subseteq A \cup C$ 。可知

$$A \cup (B \cap C) \subseteq (A \cup B) \cap (A \cup C). \quad (1)$$

2. 設 $x \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$ ，我們進行證明 $x \in A \cup (B \cap C)$ 。

今， $x \in A \cup B$ 及 $x \in A \cup C$ 。若 $x \in A$ ，則 $x \in A \cup (B \cap C)$ 。

若 $x \notin A$ ，則 $x \in B$ 及 $x \in C$ ，故 $x \in B \cap C$ ，而再有 $x \in A \cup (B \cap C)$ 。這證明

$$(A \cup B) \cap (A \cup C) \subseteq A \cup (B \cap C). \quad (2)$$

將(1)與(2)合併而本題已證明。

二、卡迪遜氏積

本概念可用平面中一點的坐標，該一熟習的構想以說明之。平面中一點的位置，由一雙有序的實數 $(x, y)^*$ 而決定，所謂有序一詞，意指 x

* 稱為序對，或稱二元數，參閱節 1-3 及節 2-3。

與 y 二數書出於括號中的先後次序極為重要；即， (x, y) 除非其中 x 與 y 二實數相等，則被看作與 (y, x) 不同。如果 R 表全部實數集合，則由一切實數序對構成的集合管它叫做 R 旁 R 的卡迪遜氏積，而以 $R \times R$ 表之。一般說來，如果 A 與 B 為任二集合，則所有序對 (a, b) 的一集合為 A 旁 B 的卡迪遜氏積，記為 $A \times B$ ，中 $a \in A, b \in B$ 。當然， A 與 B 恒等這事可以發生，上面的說明便是一例。兩個集合以上的卡迪遜氏積應如何定義這是明顯的。因此 $A \times B \times C$ 為所有有序三元元素 (a, b, c) 的集合，中 $a \in A, b \in B$ 及 $c \in C$ 。

說明 1. 若 $A = \{1, 2, 3\}$ ，及 $B = \{u, v\}$ ，則二積集合為：

$$A \times B = \{(1, u), (1, v), (2, u), (2, v), (3, u), (3, v)\}, \text{ 及}$$

$$B \times A = \{(u, 1), (u, 2), (u, 3), (v, 1), (v, 2), (v, 3)\}.$$

習 題 1-1

1. 若 $A = \{a, b, c\}$ ， $B = \{c, x, y\}$ ，及 $C = \{x, y\}$ ，試決定下列各集合：

$$A \cap B, A \cap C, B \cap C, A \cup B, A \cup C, B \cup C, A \times B, A \times C, B \times C.$$

2. 設 P 為所有正整數集合， P 的各子集定義如下：

$$F = \{a; a \in P, a < 10\},$$

$$G = \{a; a \in P, a > 5\},$$

$$H = \{a; a \in P, a \text{ 可以 } 3 \text{ 整除}\}.$$

試決定下列各集合：

$$F \cap G, F \cap H, G \cap H, F \cup G, F \cup H, G \cup H.$$

3. 列舉含二個元素的集合的四個不相同的子集。含三個元素的集合有多少個子集？含四個元素的集合呢？

4. 若 k 為一正整數，試證明含 $k+1$ 個元素集合的子集，其數目有含 k 個元素者的二倍。於是當 n 為一隨意正整數時，試求含 n 個元素者的子集數目公式。

5. 若 A, B 及 C 皆為集合，試作文氏圖說明，然後再證明

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

6. 若 X 為集合 U 的子集, 令 X' 表 X 在 U 中的補集, 即凡 U 的元素不在子集 X 中者的一集合. 若 A 與 B 皆為 U 的子集, 試證明下列二公式:

$$(A \cap B)' = A' \cup B', \quad (A \cup B)' = A' \cap B'.$$

1-2 映 像

我們將以事例說明映像一概念. 設 C 為國立中央圖書館所藏全部圖書的集合, P 為所有正整數的集合, 則每本書有一個唯一的正整數與之對應; 即書本的頁數是. 因此, C 的每一元素, 以該法與 P 的一個唯一元素相對應. 這便是集合 C 到集合 P 中映像的一事例. 又設 N 為電話號碼簿上所有姓名的集合, L 為該號碼簿中番號數目的集合, 於是每一姓名便有一個番號 (電話號碼) 與之對應. 因之, 便定義了 N 映至 L 的一映像. 此外更有一些事例待正式定義之後再說.

定義 1.2.1

集合 A 映至集合 B 的一映像, 是用 A 的每一元素 a 與 B 的唯一元素 b 結合的一對應. 有時記為 $a \mapsto b^*$, 用以表 A 的元素 a 經過一所給對應而與 B 的該元素 b 相結合. 我們說 a 映至 b , 或 b 為 a 在該映像下的像.

說明 1. 設 $S = \{1, 2, 3, 4\}$, 及 $T = \{x, y, z\}$, 則集合 S 映至集合 T 的一映像, 我們只需選擇 T 的一元素為 S 的每元素的像, 如下定義之即可:

$$1 \mapsto x, \quad 2 \mapsto y, \quad 3 \mapsto x, \quad 4 \mapsto y \quad (1)$$

其中 x 為 1 的像, y 為 2 的像, 等等.

注意, S 的每一元素雖要求在 T 中有一像, 但 T 的每一元素至少發生為 S 一元素的像, 則無需為真.

現在欲說明該一意義, 設我們先論實數集合 R (或子集) 映至其本身的一映像. 該映像, 我們亦常管它叫做函數. 例如以 $f(x) = x^2 + x + 1$

*符號 " \mapsto " 表示一映像對元素 a 發生的作用, 與 \rightarrow 單表對應者有別.

定義的函數 f 便是映像 $x \mapsto x^2 + x + 1$ ，用每一實數 x 與實數 $x^2 + x + 1$ 結合之者。用這個做背景，我們可令 f 表映像，而實數 x 在映像 f 下的像，則以 $f(x)$ 表之。亦記為：

$$f: x \mapsto f(x) \quad (2)$$

我們談到隨意集合（不一定為實數集合）時，前段所舉的函數記法雖可用，且亦常常用作映像；但為了以後方便，我們應選擇一變通的記法，在代數學上使用亦極廣泛者。此後我們將常用希臘字母 $\alpha, \beta, \gamma, \dots$ 以表映像。若 α 是 A 映至 B 的一映像，則 a 的一元素 a 的像以 $a\alpha$ 表之。記着，這裏是將 α 書於右邊而不用括號，與上段的函數記法， $\alpha(a)$ ，顯然不同。因此，設 β 表上述 S 映至 T 的映像(1)。於是(1)可改書如下：

$$1\beta = x, \quad 2\beta = y, \quad 3\beta = x, \quad 4\beta = y. \quad (3)$$

S 映至 T 的另一映像 γ 則定義為：

$$1\gamma = x, \quad 2\gamma = y, \quad 3\gamma = y, \quad 4\gamma = z. \quad (4)$$

我們現在將用這種映像以說明某些額外概念。習慣上書

$$\alpha: A \rightarrow B \quad (5)$$

以表將集合 A 映至集合 B 的一映像 α 。我們有時亦可書

$$\alpha: a \mapsto a\alpha, \quad a \in A \quad (6)$$

以表之。這是瞭解的，對於每個 $a \in A$ ， $a\alpha$ 被唯一決定是 B 的一元素。如果我們有 $\alpha: A \rightarrow B$ 及 $\beta: A \rightarrow B$ 二個映像，於是我們自然要談到該種映像的相等關係。因此，設有二個映像 α 與 β ，對於每一 $a \in A$ ，若而唯若 $a\alpha = a\beta$ ，則為相等，而書 $\alpha = \beta$ 。所以，就上述二映像 $\beta: S \rightarrow T$ 及 $\gamma: S \rightarrow T$ 言，因 $3\beta = x$ ， $3\gamma = y$ ，故有 $\beta \neq \gamma$ 。

研究映像時，有時亦利用幾何圖以作說明。如下圖 1-3 所示， α 是 A 映至 B 的一映像，而在該映像之下， A 的每一元素 a 在 B 中有一像 $a\alpha$ 。

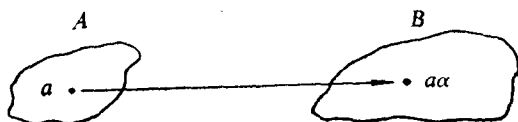


圖 1-3

就(3)所給的一特殊映像 $\beta: S \rightarrow T$ 言, T 的一元素 z 不是 S 任何元素的像。但照(4)所定義的映像 $\gamma: S \rightarrow T$ 說, T 的每一元素至少為 S 一元素的像。這些映像, 用語言敘述顯然不同, 所以應予以正式定義於下:

定義 1.2.2

A 映至 B 的一映像 α , 若而唯若 B 的一元素至少是 A 的一元素在映像 α 下的像, 則稱 α 為 A 映成 B 的映像。

因此, γ 為 S 映成 T 的一個映像, 然而 β 則非 S 映成 T 的映像。注意, “映至” 非 “映成” 的相反物一義, 甚為重要。依照我們的語言, 每一映像為某集合映至某集合的一映像; 亦即 “映成” 為 “映至” 的一特殊情形。又若 $\alpha: A \rightarrow B$ 是 A 映成 B 的一映像, 則說它是 A 映至 B 的一映像, 這話是完全正確的。

現在, 假定 $\alpha: A \rightarrow B$ 是 A 映至 B 的一映像, 又設 C 是 B 的一子集, 由 A 的諸元素經映像 α 而生的諸像構成者。於是自然我們可考慮 α 是由 A 映成集合 C 的一映像。因此, 倘若該集合 A 有適當限制, 使映出的像要求皆位於 B 中, 則每個映像可能與一 “映成” 結合。

有一額外觀念, 研究映像時擔任一重要角色。就由(3)所定義的映像 $\beta: S \rightarrow T$ 言, 我們見到 1 與 3 二者的像皆是 x 。同理, 由(4)定義的 $\gamma: S \rightarrow T$, 則見 2 與 3 的像皆是 y 。現在, 設 $T = \{x, y, z\}$ 如上, 又設 $U = \{r, s, t, u\}$ 。於是由

$$x\theta = t, \quad y\theta = r, \quad z\theta = u. \quad (7)$$

定義的映像 $\theta: T \rightarrow U$, 將 T 的每一元素映至 U 中使它的每元素為 T