

入门与提高

王之纲 编著

Dreamweaver

2.0



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



73.96081

W23

软件入门与提高丛书

Dreamweaver 2.0

入门与提高

王之纲 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的功能强大的网页制作软件。该软件以其良好的兼容性和高效率赢得了广大网页制作专业人员及爱好者的青睐。Dreamweaver 2.0 完善的工作环境和友好的工作界面使用户在网页制作过程中尽享其乐、尽展其才。

本书介绍了 Dreamweaver 2.0 的工作环境、网页的制作、站点的管理、在网页中对象的使用、JavaScript 的使用以及工作环境的设置。本书内容实用、语言简洁、示例丰富,非常适合网页制作的初学者,也适合于有一定网页制作经验的读者。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 2.0 入门与提高/王之纲编著. —北京:清华大学出版社, 1999.10

(软件入门与提高丛书)

ISBN 7-302-02276-3

I. D… II. 王… III. 网页-制作-应用软件, Dreamweaver 2.0 IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 50776 号

出版者:清华大学出版社(北京清华大学学研楼,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者:北京市清华园胶印厂

发行者:新华书店总店北京发行所

开 本:787×1092 1/16 印张:17.75 字数:440 千字

版 次:1999 年 11 月第 1 版 2000 年 5 月第 3 次印刷

书 号:ISBN 7-302-02276-3/TP·2147

印 数:12001~15000

定 价:24.00 元

《软件入门与提高丛书》特色提示

- ☑ 精选国内外著名软件公司的流行产品,以丰富的选题满足读者学用软件的广泛需求
- ☑ 以中文版软件为介绍的重中之重,为中国读者度身定制,从而便捷地掌握国际先进的软件技术
- ☑ 紧跟软件版本的更新,连续推出配套图书,使读者轻松自如地与世界软件潮流同步
- ☑ 明确定位面向初、中级读者,由“入门”起步,侧重“提高”,愿新手老手都能成为行家里手
- ☑ 围绕用户实际使用之需取材谋篇,着重技术精华的剖析和操作技巧的指点,使读者深入理解软件的奥秘,举一反三
- ☑ 追求明晰精练的风格,用醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使读者如临操作现场,轻轻松松地把软件用起来

丛书编委会

主 编 李振格

编 委 李幼哲 黄娟娟 胡先福
许振伍 吕建忠 王 冬

《软件入门与提高丛书》序

普通用户用电脑最关键也最头疼的恐怕就是学用软件了。软件范围之广，版本更新之快，功能选项之多，体系膨胀之大，往往令人目不暇接，无从下手；而每每看到专业人士在电脑前如鱼得水，把软件玩得活灵活现，一定又是惊羡不已。

“临渊羡鱼，不如退而结网”。道路只有一条：动手去用！选择您想用的软件和一本配套的好书，然后坐在电脑前面，开机、安装，按照书中的指示去用、去试，很快就会发现您的电脑也有灵气了，您也是个出色的舵手，能自如地在软件之海中航行了。

《软件入门与提高丛书》的推出就是为了给您一套畅游软件之海的导航器。它是一套包含了现今主要流行软件的易学易用的使用指导书。既可循序学习，亦可随查随用，使您学有所依，用有所循，快速便捷地掌握软件的操作方法和编程技术，得心应手地解决实际问题。

让我们来看一下本丛书的特色吧。

■ 软件领域

本丛书所精选的软件皆为国内外著名软件公司的知名产品，也是时下国内应用面最广的软件，同时也是各领域令人瞩目的佼佼者。目前本丛书所涉及的软件领域主要有操作平台、办公软件、编程工具、数据库软件、网络和 Internet 软件、多媒体和图形图像软件等。本丛书还将密切注视新软件的面世，及时推出新软件以及虽然应用面稍窄但技术重要的软件产品的配套书。

■ 版本选择

本丛书对于软件版本的选择原则是：紧跟软件更新步伐，以最近半年推出和未来半年即将推出的最新版本为重点，充分保证图书的技术先进性；兼顾经典主流软件，给广受青睐、深入人心的产品以一席之地；对于兼有中西文版本的软件，尽量取中文版而舍西文版，以全力满足中国用户的需要。

■ 读者定位

本丛书明确定位于初、中级用户。不管您以前是否使用过本丛书所述的软件，这套书对您都非常合适。

本丛书名中“入门”的含义是指，对于每个软件的讲解都从必备的基础知识和基本操作讲起，新用户无需参照其他书即可轻松入门；老用户亦可从中快速了解新版本的新特色和新功能，自如地踏上新的台阶。至于书名中的“提高”，则蕴涵了图书内容的重点所在。以我们的经验，当前软件的功能日趋复杂，不学到一定的深度和广度是难以在实际工作中应付自如的。因此本丛书在让读者快速入门之后，就以大量明晰的操作步骤和典型的应用实例，教会读者更丰富全面地使用软件技术和应用技巧，使读者真正对所学软件融会贯

通、熟练在手。

内容设计

本丛书内容设计的策略是在仔细分析用户使用软件的困惑所在并结合目前电脑图书市场现状的基础上确定的。简而言之，就是实用、明确和透彻。既不是面面俱到的“用户手册”，也并非详解原理的“功能指南”，而是独具实效的操作和编程指导书。一切围绕用户的实际使用需要选择内容，使读者在每个复杂的软件体系面前能“避虚就实”，直指目标；对于每个功能的讲解，则力求以明确的步骤指导和丰富的应用实例准确地指明如何做，读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地轻松过关。

风格特色

本丛书在风格上力求文字精练、图表丰富、脉络清晰、版式明快。另外，在策划写作时还特别设计了一些非常有特色的段落，以在正文之外为读者指点迷津。这些段落包括：

-  **注 意**——提醒可能出现的问题和容易犯的错误，以及如何避免，让您少一些傻眼的时刻和求教的烦恼。
-  **提 示**——提示可以进一步参见的章节，以及有关某个内容的详细信息，使您可深可浅，收放自如。
-  **技 巧**——指点一些捷径，透露一些高招，让您事半功倍，技高一筹。
-  **试一试**——精心设计各种操作练习，只要照猫画虎，试上一试，就不仅能在您的电脑上展现出书中出现的美妙画面，还能了解书中未详述的其他实现方法和可能出现的其他操作结果。随处可见的“试一试”，让您边学边用，时有所得，常有所悟。

经过紧张的策划、设计和创作，本套丛书已陆续面市，市场反应良好。许多书在两个月内迅速重印，自面世以来，本丛书已累计售出近百万册。在大量的读者反馈卡和来信中给我们提出了很多好的意见和建议，使我们受益匪浅。严谨、求实、高品味、高质量，一直是清华版图书的传统品质，也是我们在策划和创作中孜孜以求的目标。尽管倾心相注，精心而为，但错误和不足在所难免，恳请读者不吝赐教和指正，我们定会全力改进，在后续工作中提高。

本丛书在创作过程中得到了微软中国公司产品部的大力支持，对于他们在软件和技术资料的提供及有关目录的审定方面所给予的协助，表示衷心的感谢。

《软件入门与提高丛书》编委会

1999年4月

《软件入门与提高丛书》99 新书导引

☛ Windows 2000 中文版入门与提高

- ◇ Microsoft 公司最新操作系统。
- ◇ 真正的 Web 集成环境, 更快速、更易用、更稳定、更个性化。

☛ Office 2000 中文版入门与提高

- ◇ 真正的多语言支持功能, 使 Office 2000 不再需要语言化(如汉化)。
- ◇ Microsoft 公司推出的一个最新的办公自动化集成软件。
- ◇ 集成了 Internet Explorer 5.0 中文版, 使用户上网更加方便。

☛ Internet Explorer 5.0 中文版入门与提高

- ◇ 后来居上毫不逊色, 中文界面更友好, 使用更加方便。
- ◇ 与 Windows 产品的完美结合, 当前最为流行的浏览器。

☛ AutoCAD 2000 中文版入门与提高

- ◇ 目前世界上最流行的计算机辅助设计软件。
- ◇ 与前一版本 AutoCAD R14 相比增加了 400 多种新的功能, 给用户一个全新的感觉。

☛ WPS 2000 入门与提高

- ◇ WPS 2000 相对 WPS97 增添了许多功能和最新技术, 是一套性能突出的集成软件。
- ◇ WPS 2000 将以全新的界面、个性化的操作向导、强大的网络功能、丰富的字体、更加强大的表格功能等, 给用户一个耳目一新的感觉。

☛ Visual Basic 6.0 中文版入门与提高

- ◇ 微软公司的可视化开发环境, 拥有强大的多媒体数据库与 Internet 功能。
- ◇ 易学、易用、功能强, 是 Windows 应用程序优秀的开发平台。

☛ Visual FoxPro 6.0 中文版入门与提高

- ◇ 著名的数据库管理系统, 具有可视化的开发环境和面向对象的支持。
- ◇ 简捷、易用、功能强劲, 是 Windows 环境下数据库开发的利器。

☛ Photoshop 5.0 入门与提高

- ◇ 多个功能的增加使 Photoshop 更加完善。
- ◇ 友好的界面以及更方便的操作工具为用户制作图像提供了广阔的空间。

《软件入门与提高丛书》已出书目

- ☞ Windows 98 中文版入门与提高
- ☞ Excel 2000 中文版入门与提高
- ☞ Visual C++ 6.0 入门与提高
- ☞ Visual Basic 6.0 中文版入门与提高
- ☞ Photoshop 5.0 入门与提高
- ☞ Excel 97 中文版入门与提高
- ☞ Netscape Communicator 4.x 中文版入门与提高
- ☞ FreeHand 7.0 入门与提高
- ☞ Windows NT 3.51 中文版入门与提高
- ☞ AutoCAD R14 中文版入门与提高
- ☞ Internet Explorer 4.0 中文版入门与提高
- ☞ Delphi 4.0 入门与提高
- ☞ Borland C++ Builder 3 入门与提高
- ☞ Windows C 程序设计入门与提高
- ☞ Authorware 3.x 入门与提高

目 录

引言	1
第 1 章 用 Dreamweaver 2.0 轻松制作简单网页	3
1.1 Dreamweaver 2.0 简介	4
1.2 亲手制作一个简单的网页	5
1.2.1 定义一个本地站点	5
1.2.2 编辑一个简单主页	6
1.2.3 将页面内的元素与 Behaviors 相连	11
1.2.4 添加 Flash 电影	13
1.2.5 检查站点	14
第 2 章 Dreamweaver 2.0 的工作环境	15
2.1 文档窗口	16
2.2 属性检查器	16
2.3 发射台	17
2.4 Object 调色板	18
2.4.1 普通面板	18
2.4.2 窗体面板	19
2.4.3 主题面板	20
2.4.4 不可见元素面板	22
2.4.5 对象调色板的参数选择	24
2.5 快捷菜单与浮动调色板	24
2.5.1 快捷菜单	24
2.5.2 浮动调色板	25
2.6 参数设置	26
2.6.1 一般的参数选择	26
2.6.2 字体/编码参数选择	27
2.6.3 状态栏参数选择	29
2.6.4 浮动调色板参数选择	29
2.6.5 加亮区参数选择	30
2.7 在 Dreamweaver 中应用其他软件	31

第 3 章 生成文档	33
3.1 生成一个新 HTML 文档	34
3.2 页面属性	34
3.3 在设计过程中应用可视化向导	35
3.3.1 调整文档视窗的大小	35
3.3.2 标尺显示	36
3.3.3 应用临摹图	36
3.3.4 应用栅格	38
3.4 添加文本与插入对象	39
3.5 在文档视窗中选择元素	40
3.5.1 关于不可见元素	40
3.5.2 不可见元素的参数选择	40
3.6 文档设置	42
3.6.1 改变页面的标题	42
3.6.2 定义背景图片及页面颜色	43
3.6.3 定义默认文本的颜色	43
3.7 选择颜色	44
3.8 查看与编辑主题内容	45
3.8.1 META 属性	45
3.8.2 标题属性	46
3.8.3 关键字属性	46
3.8.4 描述属性	46
3.8.5 刷新属性	47
3.8.6 基础属性	47
3.8.7 链接属性	47
第 4 章 应用模板	49
4.1 生成模板与模板的页面属性设置	50
4.1.1 生成模板	50
4.1.2 模板的页面属性设置	50
4.2 定义模板的可编辑区域	51
4.3 模板的参数选择	52
4.4 除去区域的标记	52
4.5 在模板中应用 styles, timelines 及 behaviors	53
4.6 模板调色板	53
4.7 套用模板生成文档	53
4.8 查寻文档中的可编辑区域	54
4.9 将文档从模板中分离	54
4.10 修改模板与更新站点	55

4.11 实践操作	55
4.11.1 编辑一个模板	56
4.11.2 应用一个模板	56
4.11.3 修改模板文档	58
第5章 站点的规划	61
5.1 生成一个本地站点	62
5.2 生成链接	62
5.2.1 关于相对及绝对路径	63
5.2.2 用指向文件图标生成链接	64
5.2.3 链接文档	64
5.2.4 链接命名过的锚	65
5.2.5 生成 E-mail,nowhere 和 script 链接	65
5.2.6 测试链接	66
5.3 在 Site 窗口中查看文档	66
5.3.1 查看本地及远程站点	67
5.3.2 改变站点的显示状况	67
5.4 对站点文档列表的操作	68
5.5 生成站点结构图	69
5.5.1 修改站点结构图的规划	69
5.5.2 对站点结构图的操作	71
5.5.3 在站点结构图中生成并修改链接	72
5.5.4 站点结构图中文件的显示与隐藏	73
5.5.5 查看站点的分支	73
5.5.6 站点结构图的保存	73
第6章 站点的管理	75
6.1 定义站点	76
6.2 站点窗口选项	78
6.3 应用登记/检验系统	79
6.3.1 登记与检验远程服务器上的文件	79
6.3.2 从远程服务器上获取文件	80
6.3.3 在远程服务器上安置文件	80
6.4 查找与替换	81
6.4.1 在文档窗口中查找文本	82
6.4.2 在 HTML 源文件中查找文本	83
6.4.3 查找 HTML 标记及属性	83
6.4.4 在指定的标记中查找文本	84
6.4.5 查找模式的保存	85

6.4.6 关于常用表达式	85
6.5 链接的管理	87
6.6 测试站点	89
6.6.1 检验主页对目标浏览器的兼容状况	89
6.6.2 检查文档间的链接	91
6.6.3 修复已损坏的链接	91
6.6.4 浏览器中的预览	92
6.6.5 浏览器中预览的参数选择	92
6.6.6 检验下载的时间及文件的大小	93
第 7 章 HTML 巡航	95
7.1 HTML 简介	96
7.2 HTML 检查器	96
7.3 HTML 资源格式控制的设置	97
7.3.1 HTML 改写参数选择	97
7.3.2 HTML 格式参数选择	98
7.3.3 HTML 颜色参数选择	99
7.4 整理 HTML	100
7.5 使用其他的 HTML 编辑器	101
7.5.1 使用 Dreamweaver 的外部文本编辑器	102
7.5.2 在 Dreamweaver 中编辑 ASP 文件与 CFML 文件	102
7.6 插入脚本	103
7.7 插入注释	105
7.8 实践操作	105
第 8 章 文本格式化	111
8.1 用 HTML 标记进行文本格式化	112
8.1.1 应用段落及标题标记	112
8.1.2 改变字体属性	113
8.1.3 修改字体组合	114
8.1.4 改变文本的颜色	115
8.1.5 对齐文本与元素	115
8.1.6 文本属性	116
8.2 生成列表	117
8.3 用风格单进行文本格式化	120
8.3.1 关于风格单	121
8.3.2 与外部风格菜单生成链接	121
8.3.3 编辑外部风格菜单	122
8.3.4 生成一种风格	123

8.3.5 应用自定义风格	124
8.3.6 关于冲突的风格	124
8.3.7 编辑一种风格	124
8.3.8 风格调色板	125
8.3.9 编辑风格单对话框选项	125
8.3.10 类型面板的风格定义	126
8.3.11 背景面板的风格定义	127
8.3.12 块面板的风格定义	128
8.3.13 Box 面板的风格定义	129
8.3.14 边界面板的风格定义	130
8.3.15 列表面板的风格定义	130
8.3.16 定位面板的风格定义	131
8.3.17 扩充面板的风格定义	132
8.3.18 风格单的格式参数选择	133
8.4 将 CCS 风格转化为 HTML 标记	134
8.5 检查拼写	134
第 9 章 图片的操作	137
9.1 插入图片	138
9.2 生成一个图片翻转器	138
9.3 图片属性	140
9.3.1 元素的对齐	141
9.3.2 调整图片及其他元素的尺寸	142
9.4 使用外部图片编辑器	142
9.5 生成图片结构图	143
第 10 章 表格的使用	145
10.1 生成表格	146
10.1.1 表格的嵌套	147
10.1.2 填充表格	147
10.1.3 选择表格元素	148
10.2 表格格式化	149
10.2.1 设置表格属性	150
10.2.2 设置表格行与表格单元的属性	152
10.2.3 使用预先的设计格式化表格	153
10.3 表格排序	154
10.4 调整表格与表格单元的大小	156
10.4.1 调整列的宽度	156
10.4.2 清除列宽度及行高度	156

10.5 添加及删除行或列	157
10.6 复制及粘贴表格单元	158
第 11 章 图层的使用	161
11.1 关于图层	162
11.2 生成图层	162
11.2.1 图层嵌套	163
11.2.2 图层的参数选择	164
11.2.3 图层的属性	165
11.2.4 设置多个图层的属性	167
11.3 使用图层调色板	167
11.4 对图层的操作	168
11.4.1 激活一个图层	168
11.4.2 选定图层	168
11.4.3 调整图层的尺寸	169
11.5 移动图层	170
11.5.1 图层的对齐	170
11.5.2 将图层与栅格对齐	170
11.6 改变图层的堆栈顺序	171
11.7 改变图层的可视性	172
11.8 使用图层设计表格	172
11.9 文件在 3.0 版本与 4.0 版本浏览器之间的转化	175
第 12 章 框架的使用	177
12.1 生成框架	178
12.1.1 生成嵌套的框架体	178
12.1.2 在框架及框架体中保存文件	179
12.2 选定框架或框架体	179
12.3 框架及框架体的属性	180
12.3.1 框架属性	180
12.3.2 框架体属性	181
12.3.3 确定框架的尺寸	182
12.3.4 设置框架与框架体的边界	185
12.3.5 改变框架的背景颜色	185
12.4 用链接控制框架的内容	189
12.5 生成无框架(NoFrames)内容	192
第 13 章 窗体的使用	193
13.1 生成窗体(Form)	194
13.2 在窗体中添加对象	194

13.2.1 文本区(Text field)的属性	195
13.2.2 按钮(Button)的属性	196
13.2.3 图像区(Image field)的属性	198
13.2.4 复选框(Checkbox)的属性	198
13.2.5 单选按钮(Radio button)的属性	199
13.2.6 列表及菜单(List/Menu)的属性	201
13.2.7 文件区(File field)的属性	203
13.2.8 隐藏区(Hide field)的属性	204
13.3 窗体的处理	205
第 14 章 页面元素的重复使用	207
14.1 使用库项目(library item)	208
14.1.1 生成库项目	208
14.1.2 库的参数选择	208
14.1.3 库项目的属性	209
14.1.4 库调色板(palette)	209
14.1.5 在页面中加入库项目	210
14.1.6 修改使用库项目的页面	210
14.1.7 使库项目可编辑	211
14.1.8 在库项目中编辑一个 behaviors	212
14.2 使用服务器端的资源(includes)	212
14.2.1 在 Dreamweaver 中查看服务器端的资源	213
14.2.2 编辑服务器端的资源	214
第 15 章 制作动态及交互的网页	215
15.1 Behaviors 概述	216
15.1.1 Behaviors 检查器	216
15.1.2 与 Behaviors 相连	217
15.1.3 修改一个 Behaviors	217
15.1.4 生成一个新的动作	218
15.2 使用 Dreamweaver 自带的 Behaviors 动作	218
15.2.1 调用 JavaScript(Call JavaScript)	219
15.2.2 改变属性(Change Property)	220
15.2.3 检查浏览器(Check Browser)	221
15.2.4 检查插件(Check Plug in)	222
15.2.5 控制 Shockwave 或 Flash 电影(Control Shockwave or Flash)	223
15.2.6 控制声音(Control Sound)	223
15.2.7 显示状态信息(Display Status Message)	224
15.2.8 拖动图层(Drag Layer)	225

15.2.9 链接 URL(Go To URL)	228
15.2.10 打开浏览器窗口(Open Browser Window)	229
15.2.11 弹出信息(Popup Message)	230
15.2.12 预载入图片(Preload Images)	230
15.2.13 显示-隐藏图层(Show-Hide Layers)	231
15.2.14 交换图片(Swap Image)	232
15.2.15 交换图片的恢复(Swap Image Restore)	233
15.2.16 使窗体生效(Validate Form)	233
15.2.17 播放 Timeline 与停止 Timeline(Play Timeline and Stop Timeline)	235
15.2.18 跳至 Timeline 的某一帧(Go To Timeline Frame)	235
15.3 使用动态 HTML 生成动画	236
15.3.1 Timelines 检查器	237
15.3.2 生成一个 Timeline 动画	237
15.3.3 通过拖动路径生成一个 Timeline	238
15.3.4 修改 Timelines	238
15.3.5 使用 Timelines 修改图片和图层的属性	239
15.3.6 使用多条 Timelines	240
15.3.7 复制与粘贴动画	240
15.3.8 将动画序列应用于另一个对象	241
15.3.9 使用 Timeline 生成动画的技巧	241
15.4 添加电影、Java 小应用程序及其他多媒体元素	242
15.4.1 插入一个 Shockwave 电影	242
15.4.2 Shockwave 属性	242
15.4.3 插入 Flash Player 电影	243
15.4.4 Flash Player 属性	243
15.4.5 插入与编辑 Aftershock 对象	244
15.4.6 Plugin 插件属性	245
15.4.7 在文档窗口中播放插件	246
15.4.8 ActiveX 属性	246
15.4.9 Java applet 小应用程序属性	247
附录 A 术语表	249
附录 B 常用 HTML 标记及说明	252
附录 C 快捷方式的使用	257

引 言

近两年来，随着因特网的迅速发展，网页制作软件层出不穷，制作网页已不再是专业程序员的专利，任何不懂 HTML 语言或程序设计的业余爱好者也可以亲手制作自己的网页了。1998 年，在多媒体软件方面颇有建树的 Macromedia 公司隆重推出了功能强大的网页制作软件 Dreamweaver 2.0。这个软件以其良好的兼容性和高效率，给广大网页制作的专业人员及爱好者带来了莫大的惊喜。Dreamweaver 2.0 完善的工作环境和友好的工作界面将使用户在网页制作过程中尽情享受其中的乐趣。

1. Dreamweaver 2.0 新增功能说明

- **动态内容发布技术** 使用户更快捷、更轻松地在网上发布信息。
- **站点结构编辑** 有助于管理大型网站。
- **为图像处理大师准备的工具** 使用户在网站开发过程中充分享受作为一个设计师的乐趣。
- **改良的表格编辑技术** 可以更加轻松地在 HTML 文档中生成一个美观的表格。
- **完善的制作环境** 可以使用户更灵活更迅速地完成工作。
- **可扩展的外部环境** 提供了软件用户化以及 Dreamweaver 扩展的功能，以适应用户工作方式的要求。

2. 本书导读

本书包括 15 章及 3 个附录，按内容可分为三大部分：

第一部分主要适用于对网页制作有兴趣的初学者，包括第 1 章及第 2 章。第 1 章首先带领读者用 Dreamweaver 制作一个简单的网页，让读者充分享受使用 Dreamweaver 制作网页的无穷乐趣。在第 2 章中，向读者详尽介绍了 Dreamweaver 的工作环境，以便于在以后的学习过程中，对软件各种功能的应用及文件操作能够较快地熟练掌握。

第二部分主要适用于对网页制作有一定经验的读者，包括第 3 章至第 13 章。第 3 章介绍了在 Dreamweaver 中如何生成一个 HTML 文件，以及各种基本的文件操作。第 4 章主要介绍了 Dreamweaver 中模板的使用，以及其强大的功能。第 5 章主要讲解如何对站点进行合理设计规划，以及在 Dreamweaver 中站点结构图的使用方法。第 6 章主要介绍如何管理一个已经制作完成的站点。第 7 章主要介绍一些关于 HTML 的基本知识。第 8 章介绍文本格式化的方法及风格单的使用，使读者对页面中文本的各种处理方法有比较深刻的认识。第 9 章至第 13 章则详尽说明了在网页中插入的各种对象的属性及使用方法，包括图片、表格、图层、框架及窗体。

第三部分则主要针对对网页制作有深入研究的读者，包括第 14 章和第 15 章。这部分