

辽宁省“十一五”教育科学规划课题实验教材



创新教育活动乐园

主编 索红



辽宁大学出版社

辽宁省“十一五”教育科学规划课题实验教材

创新教育活动乐园

主编 索红

辽宁大学出版社

© 索 红 2006

图书在版编目 (CIP) 数据

创新教育活动乐园. A1/索红主编. —沈阳: 辽宁大学出版社, 2006.9

ISBN 7-5610-5188-3

I. 创… II. 索… III. 学前教育—教学参考资料 IV. G613

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 095227 号

出 版 者: 辽宁大学出版社

(地址: 沈阳市皇姑区崇山中路 66 号 邮政编码: 110036)

印 刷 者: 辽宁彩色图文印刷有限公司

发 行 者: 辽宁大学出版社

幅面尺寸: 185mm × 260mm

印 张: 85.25

字 数: 660 千字

印 数: 4000 册

出版时间: 2006 年 9 月第 1 版

印刷时间: 2006 年 9 月第 1 次印刷

责任编辑: 祝恩民 安宝新

封面设计: 文 华

责任校对: 齐 月

全套定价: 400.00 元

联系电话: 024-86864613

邮购热线: 024-86830668

网 址: <http://www.lnupress.com>

电子邮件: Lnupress@vip.163.com

全脑开发

主编：
编委：

红萍 松虹 梅杰
索王 马王 孙赵

青春 慧敏 琴
田于 桂晓 郭颖

静友 艳红
薛王 安张



“全脑开发”总课题组成员：

孙运杰 杨丽红 于力指 马秀文 妍
安立群 刘晚媚 薛静
崔桂英 郭燕

全方位的观察能力

数学逻辑思维能力

感官与脑的协调能力

分析判断解决问题能力

语言表达能力

反思能力

想象、创造能力

人际交往能力

学习心得：





创新教育活动乐园指导纲要 (A1)

一、智力游戏

1. 活动类型：找相同 (11)；找不同 (4)；影子 (2)；分类 (6)；隐形图 (2)；一一对应 (5)；找错 (4)；判断 (6)。
2. 相关智能：观察比较能力、分析判断能力、分类排序能力。
3. 知识探究：(1) 区别男女孩特征；(2) 了解五官位置作用；(3) 认识几种小动物。
4. 品德渗透：喜欢上幼儿园，不哭闹，爱爸爸妈妈，自己穿衣吃饭。

二、数学王国

1. 知识探究：(1) 认识圆形、半圆形；(2) 3 以内的点数。
2. 相关智能：观察比较能力、分析判断能力。

三、运笔世界

1. 活动类型：(1) 画点练习，短线练习；(2) 益智涂色练习。
2. 相关智能：(1) 观察能力；(2) 小肌肉运动能力。
3. 知识与品德渗透：(1) 认识几种常见水果、小动物；(2) 会自己喝水、吃饭。





智力游戏

AI - I



告诉小朋友你是男孩儿还是女孩儿？叫什么名字？请在相应的□画上记号。

(记号：可根据幼儿水平印指印，盖印章，画○●√……)

男孩儿，女孩儿，
都是好孩儿，
同上小学，
一块儿玩！





智力游戏

A1 - 1



小朋友，请你找出和○中一样的小孩儿，在○中画上记号。



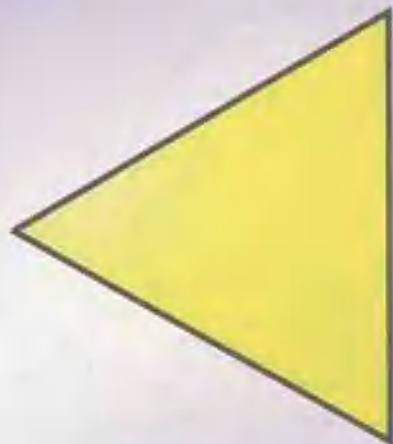


数学王国 A1-1



小朋友，下图中哪个图形是圆形的？请你找出来画上记号。

像太阳，胖胖脸，
像皮球，圆又圆。
快快把我找出来，
圆圆图形滚向前。



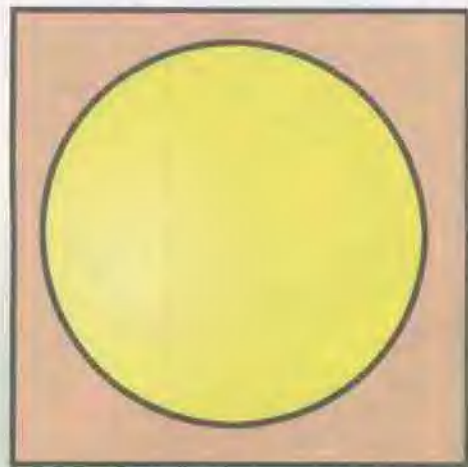


数学王国

A1 - 1



请小朋友找出和□中一样的图形画上记号。





运笔世界

AI-1



小朋友喜欢玩沙粒吗？请你快画些沙粒吧。（画点）

一个娃娃，
光着小脚丫，
大海去游泳，
海边全是沙。



全面开发幼儿大脑

创新教育活动乐园

5



运笔世界

A1 - 1



请小朋友帮助小鸡画出米粒吧。(画点)

小鸡，
小鸡，
叽叽叽，
我要吃虫又吃米。

小鸡





智力游戏

AI-2



请小朋友找出和○中一样的妈妈，在○中画上记号。

世上只有妈妈好，
有妈的孩子像个宝。
我爱妈妈不淘气，
妈妈夸我好宝宝。



妈妈





智力游戏

A1 - 2



小朋友，你喜欢爸爸吗？请你找出和○中一样的爸爸，在☆中画上记号。



爸爸





请小朋友把相同形状的图形连上线。





数学王国 AI-2



小朋友，请你找出和○中一样形状的西瓜连上线。

西瓜





请小朋友帮助小弟弟，把帽子上的花点画完吧。（画点）

帽子

