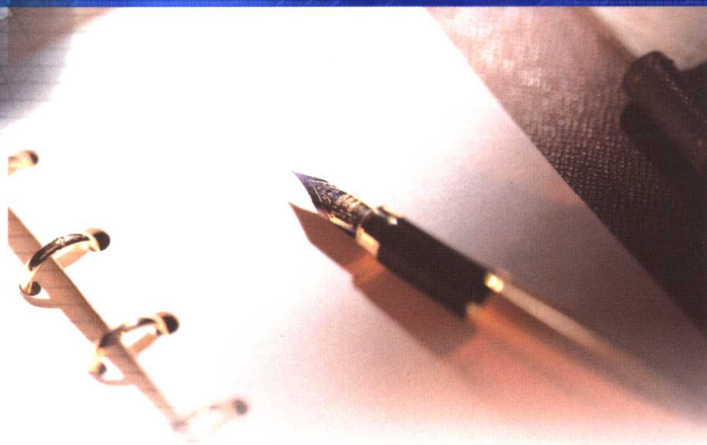
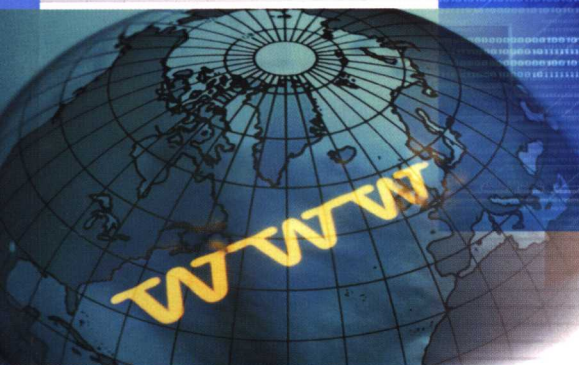


21世纪高职高专计算机系列规划教材

Visual Basic 6.0程序设计

俞飞 姜晚云 主编 靳言清 方加厚 陈伟 副主编 李跃中 主审



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

21 世纪高职高专计算机系列规划教材

Visual Basic 6.0 程序设计

主 编 俞 飞 姜晚云

副主编 靳言清 方厚加 陈 伟

主 审 李跃中

参 编 吕东芳 周 勇 李 梅

钱 进 柏 彬 薛 节

宋正虹 旷莲英 罗 颖

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书以 Visual Basic 6.0 的集成开发环境为背景由浅入深、循序渐进地介绍面向对象的、结构化的程序设计语言的特点、基础知识和基本概念,重点介绍面向对象的编程思路。主要包括: Visual Basic 概述、窗体及基本控件、数据类型与表达式、简单 Visual Basic 程序设计、选择结构、循环结构、数组、过程、常用标准控件、菜单设计、文件操作、图形图像操作以及 Visual Basic 数据库开发等。本书着眼于对基本概念的介绍,侧重于对实际技能的培养,内容适中、结构完整、可读性和可操作性强。

本书可作为高职高专相应的课程教材,也可作为各类计算机培训教材以及自学者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 程序设计 / 俞飞, 姜晚云主编. —北京: 中国铁道出版社, 2007. 1
(21 世纪高职高专计算机系列规划教材)
ISBN 978-7-113-07561-3

I. V… II. ①俞…②姜… III. BASIC 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 019635 号

书 名: Visual Basic 6.0 程序设计

作 者: 俞 飞 姜晚云 等

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 张松涛

责任编辑: 苏 茜 翟玉峰 贾 星

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

责任校对: 黄园园

印 刷: 北京铭成印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 12.5 字数: 288 千

版 本: 2007 年 2 月第 1 版 2007 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 1~4 500 册

书 号: ISBN 978-7-113-07561-3/TP·2235

定 价: 20.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

Visual Basic 6.0 是美国 Microsoft (微软) 公司推出的一种在 Windows 平台上开发应用程序的程序设计语言, 它继承了 BASIC 语言简单易学、操作方便等优点, 又支持面向对象的程序设计编程机制和可视化程序设计方法, 从而极大地提高了应用程序的开发效率。因此在国内外各个领域应用十分广泛, 成为普遍选用的面向对象的 Windows 应用软件开发工具。虽然 Visual Basic 不是最优秀的语言, 但是简单易学的语法规则, 使它成为最适合初学者学习的当之无愧的首选语言。

编写本书的指导思想: 充分考虑高职高专学生的思维特点, 兼顾初学者的认知规律, 在语言文字的表述上力求通俗易懂、由浅入深, 用浅显的事例类比一些对初学者来说晦涩难懂的概念, 给予初学者以正确的指导, 及时指出难点和重点, 不至于使初学者一开始就因困难重重而产生厌倦心理, 使学生对知识的掌握过程从感性认识逐步上升到理性认识, 符合人们一般的认识规律。

在高职高专的教学改革中, 教材改革是重要的内容之一。本书在吸取优秀教材长处的同时, 根据高职高专的教学特点进行了一点尝试, 欲使之更符合高职高专层次的计算机基础教育特点和人才培养的实际要求。

本书是一本适用于高职高专计算机基础课程的教材。其主要特点是:

(1) 深入浅出, 可读性强。为了便于理解知识、掌握技能, 在概念的叙述和例题的选择上都进行了精心设计, 增强了可读性。

(2) 以 Visual Basic 6.0 为背景讲授面向对象程序设计的基本概念、基本方法和基本功能。力求把界面设计、语言语法和程序算法三者有机地结合在一起。

(3) 理论联系实际, 突出实用技术和应用技能, 不涉及过多的理论和概念, 强调实践环节, 学以致用。

(4) 本书涵盖了计算机等级考试的全部内容, 且书中配有一定量的练习题, 便于学生复习、巩固、提高。

本书内容在编排上分为 10 章, 第 1 章~第 6 章是基础知识和基本概念, 第 7 章~第 10 章是实际应用和部分提高内容。

本书由淮南联合大学和宿州职业技术学院的教师编写, 由俞飞、姜晚云任主编, 靳言清、方厚加、陈伟任副主编。其中第 1 章由俞飞老师编写, 第 2 章、第 4 章和第 6 章由吕东芳老师编写, 第 3 章由周勇老师编写, 第 5 章和第 10 章由靳言清老师编写, 第 7 章由李梅老师编写, 第 8 章由姜晚云、钱进老师编写, 第 9 章由柏彬老师编写, 参加编写的还有薛节、宋正虹、旷莲英、罗颖等老师。由姜晚云、靳言清老师负责总体修改, 最后由俞飞老师统稿, 由李跃中老师主审。在编写过程中参考了许多国内外的有关教材、文献、资料和讲义, 浏览了有关的网站, 在此不再一一列举。本书还得到校领导和相关部门同志的大力支持和帮助, 特别是淮南联合大学夏玉荣老师给予了大力帮助并提出了许多的宝贵意见, 在此表示最诚挚的谢意。

由于时间紧迫, 加之编者水平有限, 书中难免存在疏漏和不足之处, 敬请读者批评指正, 多提宝贵意见和建议。谢谢!

编 者

2006 年 12 月

目 录

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境	1
1.1 Visual Basic 概述	1
1.1.1 Visual Basic 简介	1
1.1.2 Visual Basic 特点	1
1.2 Visual Basic 的运行环境、安装、启动和退出	2
1.2.1 Visual Basic 的运行环境	2
1.2.2 Visual Basic 的安装	2
1.2.3 Visual Basic 的启动和退出	3
1.3 Visual Basic 集成开发环境	3
1.4 一个简单的 Visual Basic 应用程序	8
第 2 章 窗体及基本控件	11
2.1 对象和类的概念	11
2.1.1 对象和类	11
2.1.2 对象的建立和编辑	11
2.2 窗体及控件的基本属性	12
2.2.1 基本属性	12
2.2.2 窗体控件	13
2.3 标签、文本框和命令按钮	15
2.3.1 标签 (Label)	15
2.3.2 文本框 (TextBox)	16
2.3.3 命令按钮 (CommandButton)	18
2.4 综合实例	19
练习题	20
第 3 章 程序设计	22
3.1 概述	22
3.1.1 标识符	22
3.1.2 Visual Basic 语句的书写规则	22
3.2 数据类型	23
3.3 常量和变量	24
3.3.1 常量	24
3.3.2 变量	26
3.4 运算符和表达式	27
3.4.1 运算符	27
3.4.2 表达式	29

3.5	Visual Basic 中的常用函数	29
3.6	数据的输入与输出	30
3.7	顺序结构	37
3.7.1	赋值语句	37
3.7.2	End 语句	38
3.8	选择结构	38
3.8.1	If 语句	38
3.8.2	Select Case 语句	42
3.9	循环结构	44
3.9.1	For 循环	44
3.9.2	While 循环	46
3.9.3	Do 循环	46
3.9.4	中途跳出语句	48
3.9.5	循环的嵌套	49
3.10	数组	51
3.10.1	固定数组	51
3.10.2	动态数组	54
3.10.3	控件数组	55
3.11	过程	57
3.11.1	子过程	57
3.11.2	函数过程	58
3.11.3	使用过程	59
3.11.4	向过程传递参数	61
3.12	典型例题分析	63
	练习题	73
第 4 章	常用的标准控件	80
4.1	框架、单选按钮和复选框	80
4.1.1	框架 (Frame)	80
4.1.2	单选按钮 (OptionButton) 和复选框 (CheckBox)	81
4.2	列表框和组合框及滚动条和定时器	83
4.2.1	列表框 (ListBox) 和组合框 (ComboBox)	83
4.2.2	滚动条 (HScrollBar 和 VScrollBar)	86
4.2.3	定时器 (Timer)	88
4.3	图片框和图像框	89
4.4	通用对话框 (CommonDialog)	91
4.4.1	通用对话框的基本属性和方法	92
4.4.2	“打开”对话框	92
4.4.3	“颜色”对话框	93

4.4.4 “字体”对话框	94
4.4.5 “打印”对话框	95
4.4.6 “帮助”对话框	95
4.4.7 通用对话框的综合实例	96
4.5 文件系统控件	97
4.5.1 驱动器列表控件 (DriveListBox)	97
4.5.2 文件夹列表控件 (DirListBox)	98
4.5.3 文件列表控件 (FileListBox)	98
4.5.4 文件系统控件应用实例	99
练习题	102
第 5 章 鼠标与键盘事件	104
5.1 鼠标	104
5.1.1 鼠标事件	104
5.1.2 拖放操作 (DragDrop)	107
5.2 键盘	109
5.2.1 KeyPress 事件	109
5.2.2 KeyDown 和 KeyUp 事件	110
练习题	111
第 6 章 菜单设计	112
6.1 菜单编辑器的使用	112
6.2 设计简单的下拉菜单	113
6.3 创建弹出式菜单	116
6.4 动态菜单	116
练习题	118
第 7 章 文件	119
7.1 文件概述	119
7.2 顺序文件的操作	119
7.3 随机文件的操作	122
7.4 二进制文件的操作	125
7.5 文件的综合应用实例	126
练习题	129
第 8 章 图形	132
8.1 图形控件	132
8.1.1 图形控件的概述	132
8.1.2 图形控件的属性	133
8.2 加载图片	136
8.3 坐标系统	137
8.3.1 坐标系统的概述	137

8.3.2 使用 Scale 属性建立自己的坐标系.....	138
8.4 绘图方法	140
8.4.1 绘制点	140
8.4.2 绘制直线	141
8.4.3 绘制圆	143
8.5 使用颜色	145
8.5.1 定义颜色	146
8.5.2 定义渐变	148
8.6 制作动画	148
8.7 用 Visual Basic 制作屏幕保护的实例	149
练习题	152
第 9 章 数据库管理.....	154
9.1 数据库概述	154
9.2 可视化数据管理器	155
9.3 使用控件访问数据库.....	159
9.3.1 数据控件 (Data)	159
9.3.2 数据列表控件 (DBList) 和数据组合框控件 (DBCombo)	160
9.3.3 数据表格控件 (DBGrid)	161
9.4 结构化查询语言 (SQL)	161
9.4.1 SQL 的基本格式.....	162
9.4.2 SQL 语句应用.....	163
9.5 档案搜索范例	164
练习题	166
第 10 章 个人通讯录实例	168
附录 A ASCII 字符集	179
附录 B Visual Basic 常用系统函数.....	181
附录 C Visual Basic 常用方法	183
附录 D Visual Basic 常用事件	185
附录 E Visual Basic 部分常数	187
参考文献	189

第 1 章 Visual Basic 集成开发环境

1.1 Visual Basic 概述

1.1.1 Visual Basic 简介

Visual Basic (简称 VB) 是美国微软公司推出的在 Windows 环境下使用的应用软件开发系统, 是近年来得到迅速推广和应用的一种计算机高级语言, 它适用于面向对象程序设计。使用 VB 可以快速简单地开发出 Windows 环境下的应用软件。

Visual 意为“可视化的”, 在这里是指一种开发图形用户界面的方法。BASIC 是初学者通用符号代码 (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code) 的缩写, 它是一种计算机高级编程语言。VB 使用 BASIC 语言作为代码, 所以 Visual Basic 是一种基于 BASIC 的可视化的程序设计语言。Visual Basic 一方面继承了 BASIC 程序设计语言所具有的简单易用的特点, 另一方面在其编程系统中采用了面向对象、事件驱动的编程机制, 用一种巧妙的方法把 Windows 编程的复杂性封装起来, 提供了一种所见即所得的可视化程序设计方法。在 VB 中引入了窗体和对象的概念, 窗体和控件都由若干个属性来控制其外观形状和工作方法。这样, 在使用 VB 编程时就无须编写大量的代码去描述用户界面元素的外观和位置, 而只要把预先建立的控件添加到用户窗体上。因此, 专业人员可以用 VB 6.0 实现其他任何 VB 2.0 编程语言的功能, 而初学者只要掌握几个关键词就可以建立实用的应用程序。

Visual Basic 最初是由微软公司在 1991 年推出的, 刚推出的 Visual Basic 存在一些缺陷, 功能也相对较少。此后, 微软公司又相继推出了 2.0、3.0、4.0、5.0 版本, 1998 年秋季, 随着 Windows 98 的发行, 微软公司又推出了功能更强、更完善的 VB 6.0 版本, 该版本在创建自定义控件、对数据库的访问以及对 Internet 的访问等方面都得到进一步的加强和完善。

VB 6.0 包括 3 个版本, 分别为学习版、专业版和企业版。

- 学习版: VB 6.0 的基本版, 包括所有的内部控件及数据绑定等控件, 适用于初学者。
- 专业版: 主要针对计算机专业开发人员, 除了具有学习版的全部功能外, 还包括控件开发工具之类的高级特性。
- 企业版: VB 6.0 的最高版本, 除具有专业版的全部功能外, 还包括一些特殊的工具。

1.1.2 Visual Basic 特点

1. 具有面向对象的可视化设计工具

在 VB 中, 应用面向对象的程序设计方法, 把程序和数据封装起来视为一个对象, 每个对象都是可视的。程序员在设计时只需用现有工具根据界面设计的要求, 直接在屏幕上“画”出窗口、菜单、命令按钮等不同类型的对象, 并为每个对象设置属性。程序员只需要编写对象要完成的事件过程的代码, 因而可以大大提高程序设计的效率。

2. 事件驱动的编程机制

事件驱动是非常适合图形用户界面的编程方式。传统的编程方式是面向过程的, 按程序事先设计的流程运行。但在图形用户界面的应用程序中, 用户的动作, 即事件, 掌握着程序

的运行流向。每个事件都能驱动一段程序的运行，程序员只要编写响应用户动作的代码，各个动作之间不一定有联系。这样的应用程序代码较短，程序既易于编写又易于维护。

3. 提供了易学易用的应用程序集成开发环境

在 VB 集成开发环境中，用户可设计界面、编写代码、调试程序，把应用程序编译成可执行文件，直至把应用程序制作成安装盘，以便能够在脱离 VB 系统的 Windows 环境下运行，为用户提供了友好的开发环境。

4. 结构化的程序设计语言

VB 具有丰富的数据类型和众多的内部函数，是一种模块化的、结构化的程序设计语言，结构清晰，简单易学。

5. 强大的数据库功能

VB 中利用数据控件可以访问多种数据库系统，如 Microsoft Access、dBASE、Microsoft FoxPro 和 Paradox 等，也可访问 Microsoft Excel、Lotus1-2-3 等多种电子表格。VB 6.0 新增了功能强大、使用方便的 ADO 技术。ADO 包括了现有的 ODBC，而且占用内存少，访问速度更快。同时提供的 ADO 控件，不但可以用最少的代码创建数据库应用程序，还可以取代 Data 和 RDO 控件，支持对多种数据库系统的访问。

6. Active 技术

Active 技术发展了原有的 OLE 技术，它使开发人员摆脱了特定语言的束缚，方便地使用其他应用程序提供的功能，使用 VB 能够开发集声音、图像、动画、文字、电子表格、Web 等对象于一体的应用程序。

7. 网络功能

VB 6.0 最重要的新特性之一是提供了 DHTML (Dynamic HTML) 设计工具。这种技术可以使 Web 页面设计者动态地创建和编辑页面，使用户在 VB 中开发多功能的网络应用软件。

1.2 Visual Basic 的运行环境、安装、启动和退出

1.2.1 Visual Basic 的运行环境

VB 6.0 是 Windows 95/98/NT 下的一个应用程序，本身对软、硬件没有特殊要求。为使 VB 能以较流畅的方式工作，建议系统最低配置如下。

- 硬件要求：一般在 586 以上的处理器、16MB 以上内存、100MB 以上的可用硬盘空间等。
- 软件要求：Windows 95/98 或 Windows NT 4.0 操作系统。

1.2.2 Visual Basic 的安装

Visual Basic 6.0 系统程序在发布时是经过压缩存储在光盘上的，使用前必须运行系统自带的安装程序（一般为 Setup.exe）将这些系统文件解压到硬盘上，这一过程通常称为安装。安装时将 VB 6.0 的安装光盘插入 CD-ROM 驱动器，系统将会启动自动安装程序，也可以执行根目录下的 Setup.exe 进行安装，在安装程序的提示下进行安装，初学者可以采用“典型安装”方式。安装完毕后，会在“开始”菜单中添加“Microsoft Visual Basic 6.0”程序组。

1.2.3 Visual Basic 的启动和退出

1. Visual Basic 的启动

单击“开始”按钮，选择“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”选项，就可以启动 VB 6.0 了。具体启动过程如图 1-1 所示。

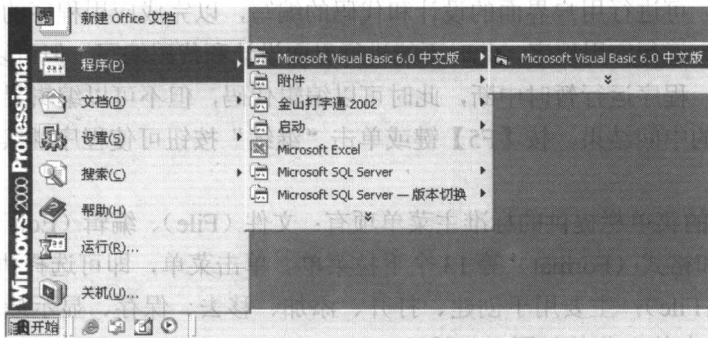


图 1-1 VB 6.0 启动过程

2. Visual Basic 的退出

打开 Visual Basic 的“文件”菜单，选择其中的“退出”命令，即可退出 Visual Basic。

1.3 Visual Basic 集成开发环境

IDE 是集成开发环境 (Integrated Development Environment) 的缩写，是开发 Visual Basic 应用程序的工作环境，它给程序员提供了一个集界面设计、代码编辑、编译运行、跟踪调试等于一体的软件开发平台。集成开发环境窗口如图 1-2 所示，下面介绍 Visual Basic 6.0 集成开发环境的主要组成部分。

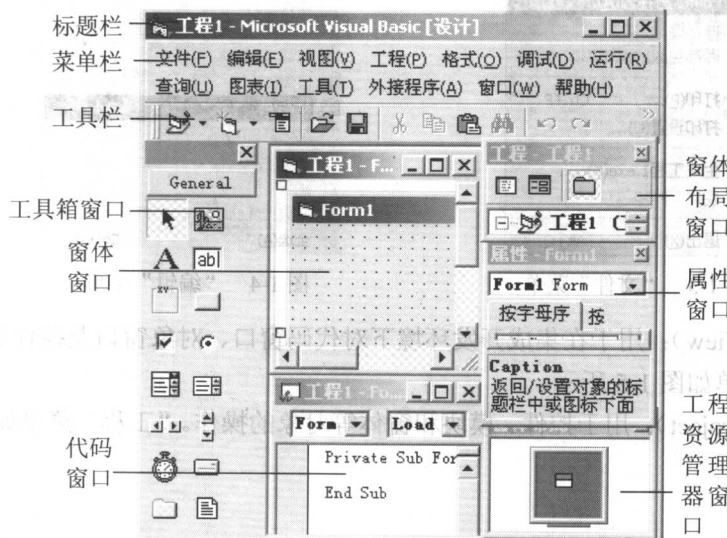


图 1-2 VB 6.0 集成开发环境

1. 标题栏

标题栏中的标题为“工程 1 - Microsoft Visual Basic”，标题文字后面括号内显示的是当前 VB 的工作模式。

Visual Basic 有 3 种工作模式。

- 设计模式：可进行用户界面的设计和代码的编写，以完成应用程序的开发。
- 运行模式：运行应用程序，此时不能进行界面设计和代码编写，但可以看到运行结果。
- 中断模式：程序运行暂时中断，此时可以编辑代码，但不可以编辑界面；也可以查看程序运行的中间结果。按【F5】键或单击“继续”按钮可使程序继续运行。

2. 菜单栏

Visual Basic 的菜单栏提供的标准主菜单项有：文件（File）、编辑（Edit）、视图（View）、工程（Project）和格式（Format）等 13 个下拉菜单。单击菜单，即可选择执行各菜单项。

（1）文件（File）：主要用于创建、打开、添加、移去、保存、显示最近的工程以及生成可执行文件。“文件”菜单如图 1-3 所示。

（2）编辑（Edit）：用于程序源代码的编辑、复制、查找等操作。“编辑”菜单如图 1-4 所示。

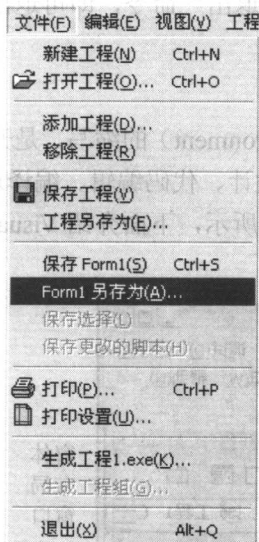


图 1-3 “文件”菜单

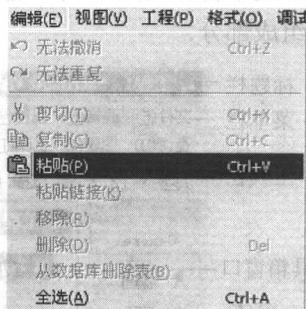


图 1-4 “编辑”菜单

（3）视图（View）：用于在集成开发环境下对代码窗口、对象窗口及控件等进行有关的操作。“视图”菜单如图 1-5 所示。

（4）工程（Project）：用于控件、模块和窗体等对象的操作。“工程”菜单如图 1-6 所示。

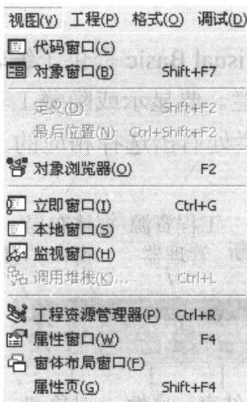


图 1-5 “视图”菜单

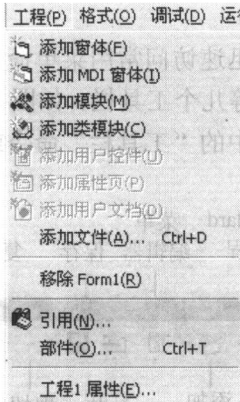


图 1-6 “工程”菜单

(5) 格式 (Format): 用于界面设计中, 调整窗体控件的大小、对齐等格式。“格式”菜单如图 1-7 所示。

(6) 调试 (Debug): 用于选择不同的调试方法来调试、监视程序。“调试”菜单如图 1-8 所示。

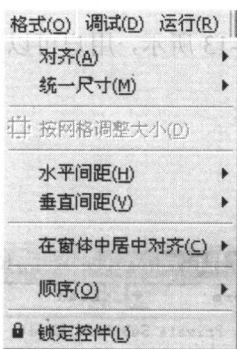


图 1-7 “格式”菜单

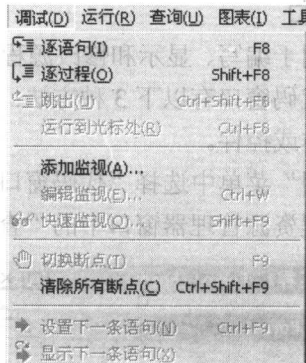


图 1-8 “调试”菜单

(7) 运行 (Run): 用于运行、设置断点和停止等程序运行的有关操作。“运行”菜单如图 1-9 所示。

(8) 帮助 (Help): 如果安装了 MSDN 系统, 该菜单项可以帮助程序员系统学习掌握 Visual Basic 的使用方法及程序设计方法。“帮助”菜单如图 1-10 所示。

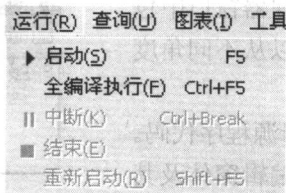


图 1-9 “运行”菜单

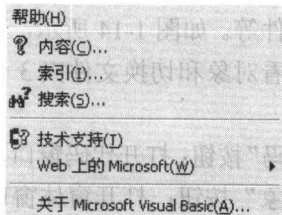


图 1-10 “帮助”菜单

3. 工具栏

工具栏为迅速访问常用菜单命令提供了快捷方式。Visual Basic 提供了编辑、标准、窗体编辑器、调试等几个工具栏。如图 1-11 所示是标准工具栏。要显示或隐藏工具栏，可以选择“视图”菜单中的“工具栏”命令或用鼠标在标准工具栏处右击选择相应的工具栏。

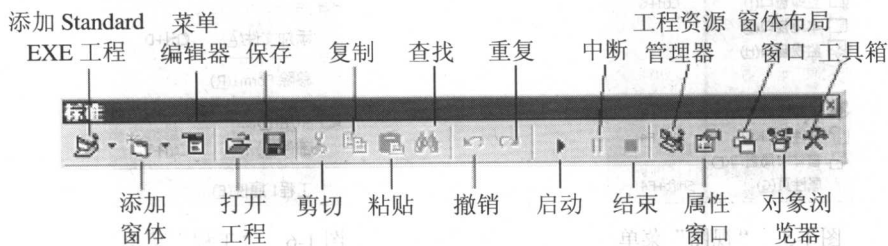


图 1-11 工具栏按钮功能说明

4. 窗体窗口

窗体窗口如图 1-12 所示，窗体是建立 VB 应用程序最主要的部分，用户可以通过使用工具箱向窗体中添加控件来设计应用程序的界面。

5. 代码窗口

代码窗口用于编写、显示和修改源程序代码。如图 1-13 所示，用户可以同时打开多个代码窗口，打开代码窗口有以下 3 种方法：

- 双击窗体或控件。
- 从“视图”菜单中选择“代码窗口”命令。
- 单击工程资源管理器窗口中的“查看代码”按钮。

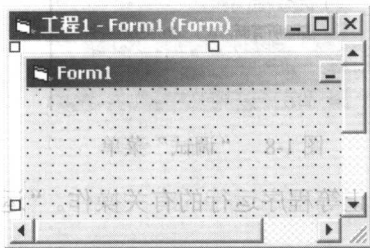


图 1-12 窗体窗口

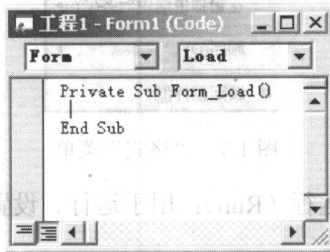


图 1-13 代码窗口

6. 工程资源管理器窗口

在 VB 中用工程资源管理器来管理工程中的窗体文件、各种模块文件和类文件等。如图 1-14 所示，工程资源管理器窗口中包括查看代码、查看对象和切换文件夹 3 个按钮，可以从不同角度查看当前工程。

- “查看代码”按钮：打开代码窗口，显示和编辑源程序代码。
- “查看对象”按钮：打开窗体窗口，显示和编辑窗体及其中的控件。
- “切换文件夹”按钮：用来在树形结构中切换是否显示文件夹。

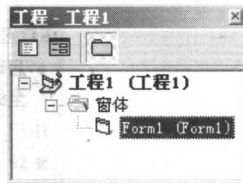


图 1-14 工程资源管理器窗口

7. 属性窗口

属性窗口列出了当前窗体或控件的属性及属性值，如图 1-15 所示，属性窗口包括以下几个部分。

- 对象列表框：单击其右边的下拉按钮，显示当前窗体及其所包含对象的名称和类型。当选择不同对象时下面的属性框将随之发生变化。
- 选项卡：可“按字母序”和“按分类序”两种方式显示所选对象的属性。
- 属性框：显示当前所选对象的所有属性。左边列出的是各种属性名称，右边列出的则是相应的属性值。用户可以选定某一属性，然后再对该属性值进行设置或修改。
- 属性说明：对当前选定的属性进行简要说明。

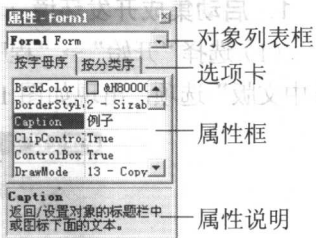


图 1-15 属性窗口

8. 工具箱窗口

工具箱窗口如图 1-16 所示，它提供的是用户在设计应用程序界面时需要使用的各种工具（控件），利用这些工具可以在窗体上添加各种控件。

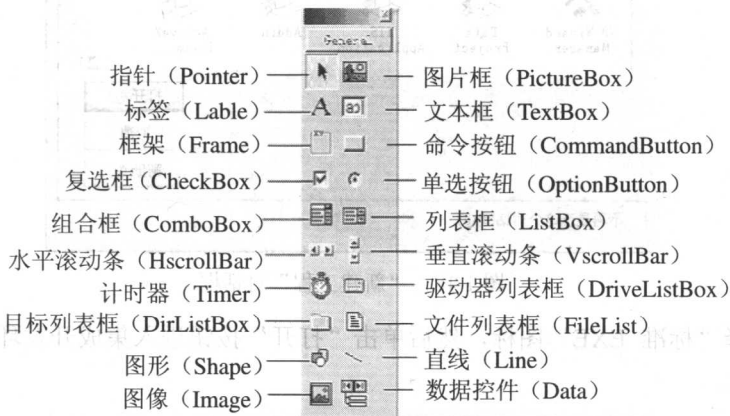


图 1-16 常用控件说明

工具箱里除了最常用的工具之外，用户也可以通过“工程”菜单的“部件”命令向工具箱添加新的工具。

9. 窗体布局窗口

窗体布局窗口如图 1-17 所示，用来调整窗体在屏幕上显示的位置，在此窗口中，有一个表示当前窗体的图标，可以通过拖动该图标来调整程序运行时窗体在屏幕上显示的位置。

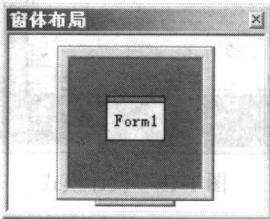


图 1-17 窗体布局窗口

1.4 一个简单的 Visual Basic 应用程序

在上一节介绍了集成开发环境中的主要菜单和命令，下面通过一个简单的例子来说明一个简单的 VB 应用程序的编辑、运行的基本步骤和方法。

1. 启动集成开发环境 (IDE)

(1) 选择“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”选项，出现如图 1-18 所示的对话框。

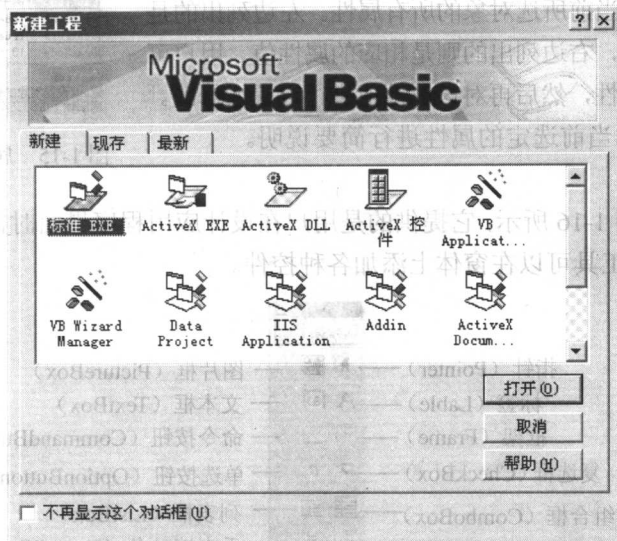


图 1-18 “新建工程”对话框

(2) 选择“标准 EXE”图标，然后单击“打开”按钮进入集成开发环境的设计模式，如图 1-19 所示。

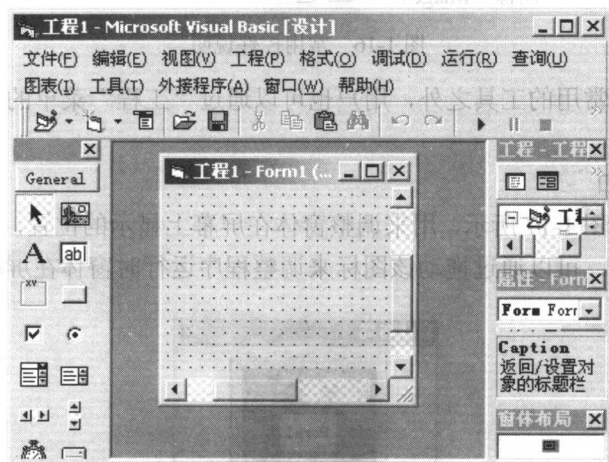


图 1-19 设计模式

2. 设计窗体界面与设置属性

(1) 在工具箱中选择 CommandButton 命令按钮，然后在窗体适当的位置按下鼠标左键添加一个大小合适的命令按钮，如图 1-20 所示。

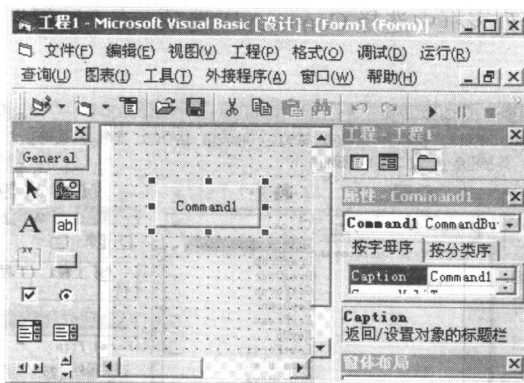


图 1-20 添加一个命令按钮

(2) 设置命令按钮的属性。选择刚才添加的命令按钮，在属性窗口中找到 Caption 属性，在其右边的文本框中输入“例子”，如图 1-21 所示。

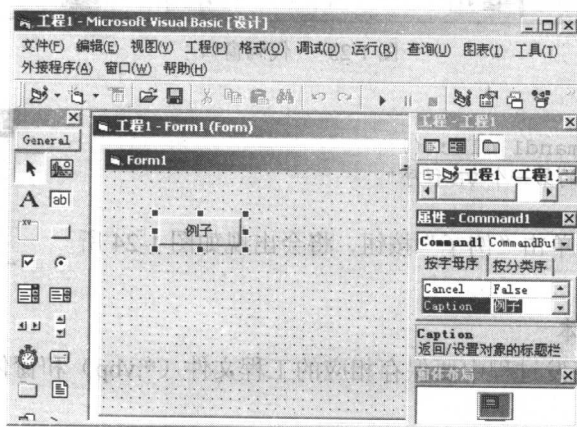


图 1-21 属性设置

此时单击工具栏上的“启动”按钮，将弹出如图 1-22 所示的窗口，至此并没有编写代码就创建了一个应用程序的窗体，但是单击一下“例子”按钮，程序没有任何反应，因为还没有为该按钮编写相应的代码。

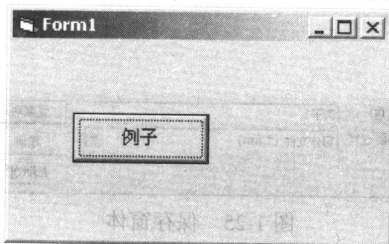


图 1-22 运行结果 1