

雪鷹 叶蝶 徐焜 蔡仁 文峰 編著

生活·讀書·新知 上海三聯書店

電玩

討美新將





电玩逆天斩将

雪鹰
蔡仁

叶嵘
殳峰

徐炯
编著

生活·读书·新知 上海三联书店

电玩——过关斩将

编 著/雪鹰 叶蝶 徐炯 蔡仁 爰锋

责任编辑/李颂申

装帧设计/宋珍妮

责任制作/沈 鹰

责任校对/达 微

出 版/生活·读书·新知 上海三联书店

(200020) 中国上海市绍兴路7号

发 行/新华书店 上海发行所

生活·读书·新知 上海三联书店

印 刷/江苏吴县文化印刷厂

版 次/1996年12月第1版

印 次/1996年12月第1次印刷

开 本/850×1168 1/32

字 数/170千字

印 张/3.5

印 数/1—30000

ISBN7 - 5426 - 0985 - 8

G·234 定价 15.00 元

目 录

浪漫传说III	1
人物篇	2
完全攻略篇	4
资料篇	33
梦幻模拟战III	40
三国演义 II	52
三国志孔明传	60
鲁多拉的秘宝	67
完全攻略篇	68
资料篇	103
刘伯温传奇	108
精灵王纪传	110
基础知识篇	111
完全攻略篇	118
技巧篇	143
最终幻想VII	147
银河英雄传说	150

龙之力量	152
指引篇	153
探索篇	160
樱花大战	164
'96 格斗之王	177
操作系统篇	177
完全出招篇	179
火焰之纹章 II	196
基础知识篇	197
人物篇	202
完全攻略篇	208
幕末降临传	229
流程攻略篇	229
资料篇	236
传说新境	243
STREET FIGHTER ZERO 2	245
操作系统篇	245
完全出招篇	248

雪鹰漫画：龙之幻想

浪漫传说III

距今四百年前，黑色的星星带来了灾祸，遮住了太阳。那一年，所有生命皆消逝了。人类出于对它的恐惧，遂称其为“死星”；对其吞食太阳的现象称为“死食”。那时，有一个人陷入永恒的死亡，那就是魔王。魔王以其强大的力量，打开深渊之门，率领邪恶的灵魂，制压诸国。战后，魔王突然消失，人们便推测“魔王已死”。



摘自《圣王记》第一章、第一节“魔王传记”

先前灾厄的三百年后，“死食”再度降临。这一年，生命全灭，又有一个孩子成为唯一的幸存者。超越了死亡的孩子，成为圣王。圣王将神授予他的十二件武具，分给十二将。然后，将魔王遗留下的残党赶回深渊魔界，关闭了深渊之门。

摘自《圣王记》第二章、第一节“圣王总记”

在我们的后世，将会发生第三次死食。深渊之门将打开，邪恶者将再次降临。又会有一个孩子生存下来，光和暗将栖息在其体内。死食过后的第十五年，神所挑选的人，八位继承了光的青年汇集之时，将把邪恶的力量封印在深渊。

摘自《圣王记》第三章、终节“帕尔斯的预言”

Romancing Sa-ba
ロマンシング サバ
3



第一篇 人物介绍篇

尤利安 Julian Nohl :

没有什么指示与命令，
只想轻松地散步独行，
后退一步看周围，
唯有广阔的大地、飞逝的流星。



艾莲 Elen Carson :

绿色的精灵，
闪闪发光的风，
奔跑、跳跃，
在灿烂的阳光中。

莎拉 Sarah Carson :

银色的月光遍洒于夜空，
轻轻地开门，
到四处走动，
美丽的星空仿佛预示幸福的行踪，
静静地凝望、思绪如风。



托马斯 Thomas Bent :

趁着初升的太阳，
风儿也还凉爽，
想外出旅行，
双脚重又踏在久违的大地上，
饱吮这新世界的清香。



哈利德 Harid :

从尘沙中，
能看到的，
是多少个梦，
夺回了失散已久的爱人和邦城，
与卡穆欣相依相偎到永恒。

迈克尔 Michael :

为了正义与尊严，
拔剑、战斗！
哪怕鲜血将铠甲染透，
绝不低头，
也绝不退后。



莫妮卡 Monica Ausbach :

为了不使心爱的人儿忧愁与痛苦，
默默地在他身旁守护，
虽是一段小小的蜡烛，
却愿划破沉沉的夜幕，
为其送去一些关怀和爱抚。



凯瑟琳 Katharina Luran :

目不转睛地望着远方，
如游子般四处流浪，
任和谐与宁静在心底流淌，
绝无一丝半缕的忧伤。





第二篇 完全攻略篇

大地的旅人

一个暴风雨的夜晚，罗亚奴候(ロアーヌ)(圣王十二将中费尔迪南多所创立的自治领)的宫殿中，公主莫妮卡(モニカ)不安地走着，她为出征在外的哥哥罗亚奴候爵迈克尔(ミカエル)而担心。突然，从大殿中传来人声，莫妮卡好奇地走近大门偷听，竟听到高德文男爵(ゴドウィン)和大臣在密谋反叛之事！莫妮卡连忙回到自己屋中，打算乔装出城去找迈克尔，并让护卫卡瑟琳娜(カタリナ)留在城中拖延高德文。莫妮卡纵马疾驰至席诺村(シノンの村)，因力尽来到宿屋中求救。小屋中有五位青年正在聊天，获知罗亚





奴宫中异变后，他们十分乐意帮助莫妮卡。于是，极富正义感的尤利安(ユリアン)、具有经营者血统的托马斯(トーマス)、格西亚王朝(グツシア)的后裔哈利德(ハリード)、端庄娴淑的少女莎拉(サラ)和她的姐姐艾莲(エレン)，陪同莫妮卡穿过席诺森林，来到罗亚奴军的宿营地。迈克尔闻讯后即带领哈利德和军队回城讨伐高德文，为了莫妮卡的安全，他让尤利安四人护送心爱的妹妹至吸血伯爵雷奥尼多(レオニード)处避难。

尤利安一行人经过山道，由泊多尔伊镇(ポドルイ)前往山顶的雷奥尼多城。见过雷奥尼多伯爵，获知附近的泊多尔伊洞窟有不少宝物，或许会对罗亚奴候爵有用。五位主角遂进入洞窟探险，取得宝物后回到雷奥尼多城，伯爵告之迈克尔、哈利德在罗亚奴平原上击溃了叛军，夺回了王城，并会合卡瑟琳娜打败了城中的魔物，但高德文男爵却逃脱了。

经历一番波折之后，本游戏的八位主角齐聚一堂，迈克尔向众人致以衷心的感谢。其后，哈利德首先告别，他要为格西亚王朝的复兴继续奔波；托马斯和莎拉回皮多纳城(ピドナ)；艾莲则前往兰斯(ランス)欲接受圣王庙的试练；尤利安应迈克尔的要求留下来充当莫妮卡的护卫(玩者也可以不答应，独自展开冒险的旅程)。

宁静的夜晚，卡瑟琳娜独自徘徊在庭院中，迈克尔走了过来，称赞她的英勇，并索要圣王的遗物“马斯卡雷多剑”(マスカレイド)。卡瑟琳娜出于对迈克尔的爱慕，并未察觉有异，将剑交给了对方。孰料，一拿到圣剑假迈克尔立刻露出其邪恶的本来面目，扬长而去。卡瑟琳娜悔恨莫及，她剪短头发，立誓一日不夺回“马斯卡雷多剑”便永不回罗亚奴！卡瑟琳娜离开的次日，莫妮卡和尤利安出城游玩，不意高德文男爵将莫妮卡抓走，尤利安紧跟其后，在诗人的帮助下再一次英雄救美。然而，一波未平一波又起，回到宫中迈克尔居然要莫妮卡下嫁茨凡伊古公爵(ツヴァイク)的



儿子！莫妮卡自然不允，但长兄为父，又不能违背迈克尔：选择一：尤利安带着莫妮卡逃婚，两人逃至港口缪尔斯(ミエルス)，乘船前往世界的中心皮多纳；选择二：尤利安护送莫妮卡出嫁，船至中途遇到魔物的袭击，两人落水失散，然后各自展开旅程。

600 年的魅影

在主角漫长旅程中的第一站，即交通和商业的中心皮多纳(ピドナ)。该城不仅是世界上最大的都市，同时亦曾是魔王的王城。300 年前，圣王军将魔贵族放逐后，圣王三杰之一帕尔斯(パウルス)建立起美塞纳王国(メッサーナ)，皮多纳成为其王城。至今，在皮多纳的旧街市仍残留着庞大的魔王殿，不过如今的魔王殿已成为冒险者试练的场所。主角先来到托马斯的亲戚家（新街市中央左首的民房），托马斯正欲出门，不便和他长谈，主角遂到邻室找莎拉加入，然后识相地离开。谁知，一出门就撞到离家出走的少女主塔琪娅娜(タチアナ)，她见主角正在四处旅行，便胡乱编了个假名强行加入。主角虽然不愿意，但又拿她没办法。（若想让其离开，最有效的方法是前往利布罗夫镇(リブロフ)，她会自动离去。如果主角是迈克尔，塔琪娅娜亦不会加入。）众人走进左上角的工厂内，想开发一些精良的武器和防具。却见屋中只有两个人，其中一女子说着说着气呼呼地跑了出去。主角忙上前询问，原来那女子是工厂的主人诺拉(ノラ)，前一阵子工厂的标志“圣王的枪”（圣王的十一件遗物之一）被盜，诺拉的父亲被杀，此后工厂就停止运作，工匠们亦都离开了。此时，诺拉全副武装地走回来，表示要独自去寻找“圣王的枪”，主角出于道义，答应帮助她，于是伙伴又多了一个（也可以选择帮助诺拉），为了让工厂继续运作，主角还必须前往世界各地找回离开的工匠们。

新街市右上角的大宅是原库拉狄沃斯的家(クラウディウス)，皮多纳王宫的军团长鲁多凡伊希(ルトヴィツヒ)发动政变之时主



人库雷梅斯(クレメンス)被杀,其部下夏尔(シヤール)保护着库雷梅斯的女儿缪斯(ミューズ)移居到皮多纳的旧街市中。在这里诗人可以加入(注:诗人一旦加入,不打倒魔战士阿拉哥斯是不会离开的。记得前作中的诗人是太阳神的化身,这次的诗人又有何隐秘的身份呢?不过有一点是可以肯定的,在游戏的进程中,通过诗人所吟的古诗,可以获得许多知识,有益于今后的冒险。),在这里还可以打听到许多有用的情报:北方的冰雪之都兰斯(ランス)中,居住着预言“死食”的天文学家和圣王的后代;北方的斯坦雷城(スタンレー)正受到邻城法鲁斯城(ファルス)的威胁;西南方的旅游胜地古雷多阿伽(グレートアーチ)人们竞相挖掘海盗布兰克(ブラック)遗留的财宝;最近,皮多纳奉信神王教的人越来越多,而该教团似乎和纳珏沙漠中格西亚王国的灭亡有关。此外,从皮多纳乘船可以前往许多地方——①利布罗夫(リブロフ):塔琪娅娜的故乡;②缪尔斯(ミエルス):罗亚奴的港口;③维尔蒙东(ウイ尔蒙トン):名门法尔布瑞特家(フルブライト)的所在地;④亚马斯(ヤーマス):不法商会多法奥雷(ドフォーレ)的根据地;⑤法鲁斯(ファルス):正准备大举入侵斯坦雷城(スタンレー);⑥茨凡伊占(ツヴァイク):茨凡伊占公爵的领地,城内举办武斗大会;⑦班加多(バンガード):圣王建造的海上移动都市;⑧古雷多阿伽(グレートアーチ):海滨旅游胜地。

位于左上角的神王教的分舵,现在进去是看不出什么破绽来的,因此,主角还是到新街市左下方的武器屋去,看看





有什么装备可买。遗憾的是主角囊中羞涩，看了半天只得离开。走出武器店，瞥见托马斯步入旧街市，便跟过去探个究竟。在旧街市左下角的民房中，托马斯正对躺在床上的女子讲述罗亚奴的事情，那女子正是库雷梅斯的女儿缪斯(ミューズ)。众人谈兴正浓，突然一孩子冲进来，大喊另一个孩子高恩(ゴン)在魔王殿失踪了！魔王虽已死了600年，但魔王殿却一直是魔物们居住的巢穴，而近期不知为何，魔物的活动更加频繁了。为了救出高恩，托马斯和夏尔(シヤール)加入（此时人数应不足六人以便托马斯加入，若低于五人，夏尔才会加入），众人前往魔王殿。魔王殿不愧为一代王者所居住过的宫殿，地形极其复杂、深广，幸好高恩并没有深入魔王殿，主角们在地下二楼左首的小屋中找到了他。而行至魔王殿的深处，会发现一扇大门堵住去路，有一神秘的声音发出：“指轮……”不管怎么样，还是先问到缪斯的家，夏尔会离开队伍，托马斯则与主角一起外出旅行。（注：如果再进入缪斯的家，就会引发“梦境”这一段剧情，在冒险的初期阶段，角色等级不高的情况下，还是不要做这种傻事。此外，魔王殿是最好的练功场所，里面的怪物会因应角色的等级而变化。）

正义的使者

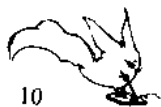
主角们在皮多纳的港口，花300元乘船前往亚马斯镇(ヤマス)。下了船，主角瞥见港口居中的仓库内似乎有人，走近一看，确实有两人在谈话，谈话的内容居然是要偷运毒品！主角正想插手，突然从屋顶跳下一蒙面的黑衣男子，兜售麻药的男子惊呼一声“罗宾”，便逃之夭夭。另一水手则被那称为“罗宾”(ロビン)的蒙面男子抓住，不得不招供其幕后主使者乃镇里的多法奥雷商会(ドフォーレ)。主角目睹这一幕，来到镇内。果然，市民们对多法奥雷商会欺压百姓的作法恨之入骨，并对怪杰罗宾主持正义对抗商会赞不绝口。在靠港口的民房中，主角再次看见罗宾



惩罚多法奥雷商会不法分子，为百姓出了口气。听说镇内的道具店和多法奥雷商会有勾搭，众人便前往查问，遗憾的是看不出什么名堂。忽然外面传来喧哗声，原来是一青年在广场中发表演说，痛斥多法奥雷商会，号召大家合力反抗。青年的演讲还真“见效”，话音未落，立刻有四条大汉跑过来，不由纷说，将那青年毒打一顿。经历了前两次事件后，主角不再“冲动”了，而是静观其变。果然，怪杰罗宾再度威风凛凛地出场……不过，罗宾怎么变矮变胖了？不出所料，罗宾成功地击倒歹徒，然后摆出潇洒的姿势，欲飞身离去，但却因负重太多（太胖了），居然落到旁边的大木桶里，不能动弹！那些流氓立刻来了劲，围上去要将罗宾烧死！猛地，又传来一声大喝，又出现一个罗宾将流氓们打倒，救出先前那个胖罗宾，亚马斯镇有两个罗宾吗？先不管这些，那些流氓眼见不敌，便唤来了“金牌打手”——怪物们前来助阵。主角见状忙上前去将怪物击退，令小镇恢复平静。再回到港口的仓库，罗宾会出现要求加入队伍（真假罗宾出现的机率对半）。

货运

在亚马斯得知兰斯(ランス)就在其东北方后，区域地图上就会出现兰斯镇，众人即可移动到那里了。在圣王家的门前，艾莲欣然加入。然后，向圣王家的主人说明进入魔王殿需要圣王的遗物“王家的戒指”，主人十分通情达礼，将“王家的戒指”交给了主角。（获得“王家的戒指”后，你可以将它拿到亚马斯镇的道具屋以2500元卖出，再花10元钱买入“美丽的戒指”（きれいな指轮），因为两者是同一件物品，所以只要反复这个步骤，即可不必再为金钱发愁了！）兰斯另一户人家居住者是天文学家约翰内斯(ヨハンネス)和他的妹妹安娜(アンナ)。约翰内斯的父亲曾因预言“死食”的发生，而被加以“蛊惑人心”的罪名处死，故约翰内斯继承父业的同时，带着他的妹妹离开故乡定居于兰斯。此时



正值约翰内斯在休息，所以主角向安娜打听有关的情报。安娜会问主角想了解哪一方面的情况，如果选择“有关深渊之门的事”(アビスゲートについて)，约翰内斯会很激动地冲下来，告诉众人四度深渊之门的位置：(最强术)是指青龙、白虎、朱雀、玄武四种地术的最强术，玩者每关闭一度深渊之门即可从安娜处习得一种最强术；(合成术)是指最强的四种合成术，在四魔贵族的巢穴中可以得到合成术的奥义书，安娜就是根据奥义书来告诉你如何使用这四种合成术。出于对圣王的仰慕，众人来到圣王庙参观，因为没有和四魔贵族面对面地战斗过，所以不具备“圣王庙的试练”资格，但却找到了哈利德。

在道具屋中，众人遇见一神情焦急的商人，上前一问，方知兰斯和亚马斯两镇之间的交通要道上，经常有盗贼出没，使得他的货物无法运送至亚马斯。现在不惜出重金，请人当保镖。看在钱的份上，主角一口答应下来。一路上虽然遭遇到不少强盗，但凭着众人卓越的武功，自然是将其打得落花流水，然后从盗贼的口中得知，他们的巢穴在斯坦雷城(スタンレー)附近的山中。平安地将货物送到亚马斯，取得酬金后再回到兰斯的道具屋，接受下一个委托——将另一批货物运至法鲁斯城(ファルス)。(注：如果主角为女性，在运货途中队伍全灭的话，则直接跳至“野盗歼灭战”，并遇见保尔。)若有兴趣的话，各位可以前往法鲁斯或斯坦雷城，接受任何一方的委托，来一场军队模式的大作战。

冰之道

如果角色的HP在350以上，可向兰斯的安娜打听有关“极光”(オーロラ)的事，安娜便会说：“今夜可能会出现极光。”此时，玩者可退至世界地图模式，然后去喝杯茶、吃些点心，两分钟后回到游戏机前，画面上方会出现绚丽的极光，进入区域地图，穿过“极光之道”(オーロラの道)，众人来到了雪之村。奇怪的是村



中看不见半个人影，却有许多雪人摆在各处。走到一小屋的地下室，竟然遇见一个会动、会说话的雪人！而且，当知道主角们并没有恶意后，全村的雪人不再装傻，纷纷活动起来。雪人那胖敦敦的样子真是可爱极了，好想把它招入队伍，遗憾的是没有“永久冰晶”，雪人不能踏出村子一步（否则会化成水）。那么，为了有个可爱的伙伴，众人开始向冰银河进发。打倒第一个BOSS(风花)后，调查一旁的雕像，得到“永久冰晶”。继续深入冰银河，和另一个BOSS 守护之龙(ドラゴンルーラー)对决，并获得圣王的遗物“冰之剑”。回到雪之村，将“永久冰晶”交给地下室中那位第一个和你搭讪的雪人，便又多了位伙伴。（注：除了冰银河的“冰之剑”外，还有诸王之都的曲刀“卡穆欣”(カムシン)、腐海废墟的“圣盾”(ウイルガード)皆有守护之龙，且其实力不亚于四魔贵族。）

雪之村的事件结束后，以不足五人的队伍，前往兰斯邻近的城镇尤斯迪尔姆(ユーステルム)。镇里的战士沃德(ウォード)（圣王三杰中费尔迪南多的后代，迈克尔兄妹的远亲。）会加入队伍，并请求主角前往冰湖惩治冰湖的主人。（注：如果先打倒冰湖主人，雪之村的情节就不会出现。）对于初期的冒险来说，沃德是个很强的角色。而冰湖主人的属性为“玄武”，因此最好用“朱雀”或其它系别的法术来改变地相。事成之后，沃德会以价值 800 元的毛皮作为酬金。





梦境

主角拿到“王家的戒指”后，回到皮多纳。因为托马斯担心缪斯，所以便决定先到缪斯家。众人一进门就察觉到屋内弥漫着异样的气氛，原来缪斯吃了高恩拿来的秘药后沉睡不起，唯一能救她的方法是饮下秘药，进入缪斯的梦中打倒梦魔。因为秘药只够五个人的份，所以主角最好从伙伴中挑出三个强劲的角色，然后和夏尔一起进入梦中。缪斯的梦境乃无限迷宫阵，通过的方法是在一间六位修女围坐的房间内，和坐在最右边的修女搭讪，虽然每次她会消失，只要再回到该房间，她又会重现。如此反复，三次对话过后，往右走上楼，即可见到缪斯。（梦境中唯一的宝箱，将之开启三次，可得到圣王的遗物“银的手”。）一切准备妥当后，先 SAVE，然后进入大殿和梦魔对决。梦魔的攻击力不高，但擅长用催眠之术，如果全员取得催眠的“见切り”，将轻而易举地击败对方。众人平安地从梦境中归来，缪斯告诉主角，梦魔的秘药是神王教的干部马库西姆斯(マクシムス)给高恩的，据说神王教奉信第三次“死食”的宿命之子既非魔王亦非圣王，而是凌驾于两者之上的“神王”。为了能让神王统治世界，神王教近期四处寻找圣王的遗物，估计“圣王的枪”、和“马斯卡雷多剑”的被盗，俱系马库西姆斯所为。主角遂前往皮多纳神王教的分舵，找马库西姆斯问个究竟。但因为证据不足，对方又抵死不肯承认，只得作罢。（注：魔战上阿拉哥斯死亡后，“梦境”这段情节就不会出现。）

再度开启的门

主角们又一次进入魔王殿，因持有“王家的戒指”，可以更深入宫殿内部。越走入深处，就越觉得不对劲——在魔王和四魔贵族都已消失的现在，为何宫殿中还会有如此之多的魔物？当众人行至一块巨大的红色水晶前，突然水晶发射出耀眼的光芒，将