

动态网页设计教学与实践丛书

Dreamweaver 8 中文版标准实例教程

三维书屋工作室

王佩楷 胡仁喜 刘昌丽 等编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

TP393.092

628D

2007

动态网页设计教学与实践丛书

Dreamweaver 8 中文版标准实例教程

三维书屋工作室

王佩楷 胡仁喜 刘昌丽 等编著

机械工业出版社

Dreamweaver8是Macromedia公司最新推出的完美的网站及网络应用程序制作软件。本书以理论与实践相结合的方式，循序渐进地讲解使用Dreamweaver 8制作静、动态网页网站的方法与技巧。

全书共11章。第1章介绍Dreamweaver 8的基础知识；第2章介绍构架管理站点方法；第3章介绍CSS样式表；第4章将介绍文本的创建和编辑；第5章介绍图像和媒体；第6章介绍表格和框架；第7章介绍层与表单；第8章介绍行为和JavaScript；第9章介绍模板和库；第10章介绍动态网页基础和外部程序接口；第11章介绍几个综合实例。

本书实例丰富、内容翔实、操作方法简单易学，不仅适合各大中专学校作为授课教材使用，也可供从事网站设计及相关工作的专业人士参考。

本书附有一张光盘，内容为教材综合实例部分所有网页文件的源代码及相关资源，供读者学习中使用。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 中文版标准实例教程/王佩楷等编著. —北京：机械工业出版社，2007.4
(动态网页设计教学与实践丛书)
ISBN 978-7-111-21123-5

I. D… II. 王… III. 主页制作—图形软件，Dreamweaver 8
—教材 IV. TP393. 092
中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第032961号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑：曲彩云 责任印制：杨 曦

北京蓝海印刷有限公司印刷

2007年4月第1版第1次印刷

184mm×260mm · 12.75 印张 · 309 千字

0001—6000册

标准书号：ISBN 978 - 7 - 111 - 21123 - 5

ISBN 978 - 7 - 89482 - 176 - 8(光盘)

定价：28.00元(含1CD)

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

销售服务热线电话：(010) 68326294

购书热线电话：(010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话：(010) 68351729

封面无防伪标均为盗版

前 言

在网络浪潮下随着宽带的普及，上网已变得越来越方便，就连以前只有专业的公司才能提供的 Web 服务现在许多普通的宽带用户也能做到。您是否也有种冲动，想自己来制作网站，为自己在网上安个家？也许你会觉得网页制作很难，然而如果使用 Dreamweaver 8，即使制作一个功能强大的网站，也是件非常容易的事情。

被誉为“网页制作三剑客之一”的 Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司的网页设计制作工具，是继 Dreamweaver MX 2004 之后的升级版本，是目前最完美的网站制作工具。Dreamweaver 8 是一种专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论您喜欢直接编写 HTML 代码，还是偏爱“所见即所得”的工作环境，Dreamweaver 8 都会为您提供许多方便的工具，助您迅速高效地制作网站。

全书共 11 章，全面、详细地介绍了 Dreamweaver 8 制作静、动态网页网站的方法与技巧。

第 1 章介绍 Dreamweaver 8 的基础知识；第 2 章介绍构建管理站点方法；第 3 章介绍 CSS 样式表；第 4 章将介绍文本的创建和编辑；第 5 章介绍图像和媒体；第 6 章介绍表格和框架。第 7 章介绍层与表单；第 8 章介绍行为和 JavaScript；第 9 章介绍模板和库；第 10 章介绍动态网页基础和外部程序接口；第 11 章介绍几个综合实例。

随书光盘包含全书实例源文件和素材文件以及实例操作过程 AVI 文件，可以帮助读者形象直观地学习本书。

本书由三维书屋工作室总策划，主要由王佩楷、胡仁喜、刘昌丽编写，参与本书编写的还有袁涛、史青录、李鹏、周广芬、周冰、李瑞、董伟、贾红丽、邓晖、路纯红、王兵学、王敏、陈树勇、郑长松、孟清华、李广荣等。本书的编写和出版得到了很多朋友的大力支持，值此图书出版发行之际，向他们表示衷心的感谢。

书中主要内容来自于作者几年来使用 Dreamweaver 的经验总结，也有部分内容取自于国内外有关文献资料。虽然笔者几易其稿，但由于时间仓促加之水平有限，书中纰漏与失误在所难免，恳请广大读者联系 win760520@126.com 提出宝贵的批评意见。

作 者
2007 年 4 月

目 录

前言

第1章 初识Dreamweaver 8	1
1.1 Dreamweaver 基本知识	1
1.2 Dreamweaver 8 的新增功能	2
1.3 Dreamweaver 8 的操作界面	2
1.3.1 插入栏	3
1.3.2 文档工具栏	3
1.3.3 文档窗口	4
1.3.4 面板组	5
1.3.5 状态栏	6
1.3.6 属性检查器	6
1.4 文件操作	7
1.4.1 打开文件	7
1.4.2 创建文件	7
1.4.3 保存文件	8
1.5 思考与练习	8
第2章 构建管理站点	9
2.1 Dreamweaver 站点的组成	9
2.2 本地和远端文件夹的结构	9
2.3 设置站点信息	11
2.3.1 构建站点	11
2.3.2 文件的上传与下载	13
2.4 管理站点	13
2.4.1 打开本地站点	13
2.4.2 导入/导出站点	14
2.4.3 修改站点	14
2.4.4 删除站点	14
2.5 站点地图	15
2.5.1 查看站点地图	15
2.5.2 在站点地图中处理页	16
2.6 思考与练习	17
第3章 CSS样式表	18
3.1 CSS样式表概述	18
3.2 CSS样式表的组成	18
3.2.1 选择符	19
3.2.2 属性	20
3.2.3 值	20
3.2.4 注释	20

3.3 创建 CSS 样式表.....	20
3.4 定义 HTML 标识.....	21
3.5 链接外部 CSS 样式表.....	22
3.6 管理 CSS 样式表.....	22
3.7 导出 CSS 样式表.....	22
3.8 部分常用的属性和值.....	23
3.8.1 fontfamily 属性	23
3.8.2 fontstyle 属性	23
3.8.3 fontsize 属性	23
3.8.4 font 属性	23
3.8.5 color 属性	23
3.8.6 backgroundcolor 属性	24
3.8.7 backgroundimage 属性	24
3.8.8 backgroundrepeat 属性	24
3.8.9 background 属性	24
3.8.10 lineheight 属性	24
3.9 网页中 CSS 的应用.....	25
3.10 思考与练习.....	26
第 4 章 文本的创建与编辑.....	27
4.1 页面的布局及属性设置.....	27
4.1.1 设置页面的布局.....	27
4.1.2 设置页面属性.....	28
4.2 编辑文本.....	29
4.2.1 设置标题.....	29
4.2.2 设置一般字体.....	29
4.2.3 使用属性设置面板.....	30
4.2.4 输入文本.....	32
4.2.5 插入特殊字符.....	32
4.2.6 插入日期显示.....	33
4.2.7 创建列表.....	34
4.3 添加超级链接.....	35
4.3.1 链接的基本知识.....	35
4.3.2 创建链接.....	36
4.3.3 链接到文档中的指定位置.....	37
4.3.4 创建电子邮件链接.....	37
4.3.5 创建空链接和脚本链接.....	38
4.4 文本与链接网页实例.....	38
4.5 思考与练习.....	39
第 5 章 图像和媒体.....	40

5.1 在网页中使用图像.....	40
5.1.1 插入图像.....	40
5.1.2 图像属性设置.....	41
5.1.3 创建翻转图像.....	42
5.1.4 建立图像地图.....	43
5.1.5 设置背景图像.....	44
5.1.6 创建网站相册.....	45
5.1.7 使用外部图像编辑器.....	46
5.2 添加声音.....	47
5.2.1 关于声音.....	47
5.2.2 链接到音频文件.....	47
5.2.3 嵌入音乐文件.....	48
5.3 添加 Flash 按钮.....	49
5.3.1 插入 Flash 按钮.....	49
5.3.2 设置 Flash 按钮属性.....	50
5.4 插入 Flash 文本.....	50
5.5 添加 Shockwave 电影.....	51
5.6 插入 Flash 视频内容.....	51
5.6.1 插入 Flash 视频内容.....	52
5.6.2 修改 Flash 视频属性.....	52
5.7 思考与练习.....	52
第6章 表格和框架.....	54
6.1 表格操作.....	54
6.1.1 创建表格.....	54
6.1.2 表格的基本操作.....	56
6.1.3 表格排序.....	57
6.2 利用表格布局网页.....	58
6.2.1 创建布局表格和布局单元格.....	59
6.2.2 调整布局单元格和表格.....	60
6.2.3 设置布局单元格和布局表格.....	60
6.3 制作“新书介绍”网页.....	61
6.3.1 使用表格规划页面整体布局.....	61
6.3.2 插入网页基本内容.....	62
6.4 框架.....	63
6.4.1 创建框架.....	64
6.4.2 创建无框架内容.....	65
6.4.3 选取框架或框架集.....	65
6.4.4 设置框架与框架集属性.....	66
6.4.5 设置框架背景.....	67

6.4.6 删除框架.....	67
6.4.7 保存框架和框架集文件.....	67
6.4.8 用链接控制框架内容.....	68
6.5 思考与练习.....	70
第7章 层与表单.....	72
7.1 层.....	72
7.1.1 创建层.....	73
7.1.2 创建嵌套层.....	73
7.1.3 层的属性设置和层管理.....	74
7.1.4 层的基本操作.....	75
7.2 层与表格的相互转换.....	77
7.2.1 将层转换成表格.....	77
7.2.2 表格转换成层.....	78
7.3 层的典型应用实例.....	78
7.3.1 显示隐藏的层.....	78
7.3.2 制作下拉菜单.....	79
7.4 表单.....	82
7.4.1 创建表单.....	83
7.4.2 使用表单对象.....	84
7.4.3 表单的处理.....	90
7.5 思考与练习.....	93
第8章 行为和JavaScript	94
8.1 行为.....	94
8.1.1 行为面板.....	94
8.1.2 认识事件.....	95
8.1.3 绑定行为.....	96
8.1.4 修改行为.....	97
8.1.5 安装第三方行为.....	97
8.2 Dreamweaver 的内置行为及应用	98
8.2.1 调用 JavaScript	98
8.2.2 改变属性.....	98
8.2.3 检查浏览器.....	99
8.2.4 检查插件.....	100
8.2.5 控制 Shockwave 或 Flash	101
8.2.6 拖动层.....	101
8.2.7 跳转到 URL	102
8.2.8 跳转菜单/跳转菜单开始.....	102
8.2.9 打开浏览器窗口.....	103
8.2.10 播放声音.....	103

8.2.11	弹出信息	104
8.2.12	预先载入图像	104
8.2.13	设置导航栏图像	104
8.2.14	设置文本	106
8.2.15	显示隐藏层	107
8.2.16	显示弹出式菜单	107
8.2.17	交换图像/恢复交换图像	110
8.2.18	检查表单	110
8.3	思考与练习	112
第9章	模板和库	114
9.1	模板	114
9.1.1	模板面板	114
9.1.2	创建模板	114
9.1.3	定义可编辑区域	115
9.1.4	定义重复区域	116
9.1.5	定义/修改可选区域	116
9.1.6	定义嵌套模板	118
9.1.7	应用模板建立网页	118
9.1.8	修改模板并更新站点	119
9.2	库	119
9.2.1	库面板	120
9.2.2	创建及使用库项目	120
9.3	模板与库的应用	122
9.3.1	制作模板和库项目	123
9.3.2	制作页面	127
9.4	思考与练习	127
第10章	动态网页基础与外部程序接口	129
10.1	动态页创建流程	129
10.2	实时数据	130
10.2.1	配置实时数据窗口	130
10.2.2	刷新实时数据	131
10.2.3	设置实时数据	131
10.3	动态文本	132
10.4	动态图像	133
10.5	数据绑定	134
10.5.1	创建数据库连接	134
10.5.2	编辑数据库连接	135
10.5.3	定义数据源	135
10.5.4	定义记录集	136

10.5.5 定义变量.....	137
10.6 外部程序接口.....	138
10.6.1 插入 Fireworks 图像和 HTML 文件.....	138
10.6.2 优化插入的 Fireworks 图像.....	139
10.7 综合实例.....	140
10.7.1 页面布局.....	140
10.7.2 插入并优化 Fireworks 文件.....	140
10.7.3 插入 Flash 对象.....	141
10.8 思考与练习.....	142
第 11 章 综合实例.....	143
11.1 朱熹名作欣赏.....	143
11.1.1 构建站点.....	144
11.1.2 制作首页.....	145
11.1.3 制作第二页.....	148
11.2 游戏网站.....	148
11.2.1 设置站点栏目.....	149
11.2.2 站点的文件结构.....	149
11.2.3 创建站点.....	150
11.2.4 制作站点的引导页.....	150
11.2.5 制作首页.....	157
11.2.6 将站点上传至服务器.....	161
11.3 网上书店.....	162
11.3.1 建立数据库.....	162
11.3.2 制作框架集及顶部框架内页面.....	168
11.3.3 制作主框架及底部框架内页面.....	169
11.3.4 左边框架内导航页面的制作.....	169
11.3.5 制作注册页面.....	173
11.3.6 制作出错处理页面.....	174
11.3.7 注册表单处理.....	175
11.3.8 用户登录表单处理.....	177
11.3.9 显示图书资料.....	178
11.3.10 图书搜索表单处理.....	183
11.3.11 翻页问题处理.....	183
11.3.12 购物车内容显示.....	184
11.3.13 修改图书数量处理.....	188
11.3.14 提交订单的处理.....	188
11.4 思考与练习.....	190

第1章 初识 Dreamweaver 8

本章内容

- ◆ Dreamweaver 基本知识
- ◆ Dreamweaver 8 新增功能
- ◆ Dreamweaver 8 的工作环境
- ◆ 文件的基本操作

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款可视化的专业级 HTML（超文本标记语言）编辑器。既可以在可视化的编辑环境中开展 Web 页的制作工作，又可以通过它提供的 HTML 代码编辑器手工编写 HTML 代码。Dreamweaver 8 是 Dreamweaver 的最新版本。

在本章中将简要介绍 Dreamweaver 的基础知识、Dreamweaver 8 的新增功能、Dreamweaver 8 的工作环境。通过本章的学习，读者可以对 Dreamweaver 有个基本的认识，同时对 Dreamweaver 8 的操作界面有初步的了解。

1.1 Dreamweaver 基本知识

Dreamweaver 是集网页制作和网站管理于一体的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具。利用它可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的充满动感的网页。

互联网 (Internet) 的家喻户晓，HTML 技术的不断发展和完善，随之产生了众多网页编辑器。按网页编辑器的基本性质可以分为“所见即所得”网页编辑器和“非所见即所得”网页编辑器（即原始代码编辑器），两者在实际操作中各有千秋。

“所见即所得”网页编辑器的优点就是直观性，使用方便且容易上手。利用“所见即所得”网页编辑器进行网页制作与在 Word 中进行文本编辑不会感到有什么区别，但他同时也存在一些弱点：

- ◆ 难以精确达到与浏览器完全一致的显示效果。也就是说在“所见即所得”网页编辑器中制作的网页，在浏览器中预览时，很难完全达到预期的效果，这一点在结构复杂一些的网页（如分帧结构、动态网页结构）中便可以体现出来。
- ◆ 页面原始代码的难以控制性，比如在“所见即所得”编辑器中制作一张表格也要几分钟，但要他完全符合要求可能需要十几分钟，甚至更多时间。

而相比之下，“非所见即所得”的网页编辑器，就不存在这个问题，因为所有的 HTML 代码都在监控下产生。但是由于“非所见即所得”编辑器的先天条件就注定了它的工作低效率。为了实现两者的完美结合，即既能产生干净而准确的 HTML 代码，又具备“所见即所得”的高效率和直观性，Macromedia 公司推出了 Dreamweaver 系列产品。利用 Dreamweaver，读者可以一边写代码一边预览网页效果，网页和代码同在一个界面的新功能，解决了网页设计者的困扰。

1.2 Dreamweaver 8 的新增功能

Dreamweaver 8 不仅提供了强大的网页编辑功能，而且提供了完善的站点管理机制，可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的创作工具。利用 Dreamweaver 8 中的可视化编辑功能，可以快速创建 Web 页面而无需编写任何代码。可以查看所有站点元素或资源，并将它们从易于使用的面板直接拖到文档中。可以在 Macromedia Fireworks 或其他图形应用程序中创建和编辑图像，然后将它们直接导入 Dreamweaver，从而优化您的开发工作流程。Dreamweaver 8 还提供了其他工具，可以简化向 Web 页中添加 Flash 资源的过程。Dreamweaver 8 在 Dreamweaver MX 的基础上又新增加了许多功能。这些新增功能改善了软件的易用性，并使您无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作页面。具体来看，Dreamweaver 8 新增的功能如下：

- ◆ 缩放工具和辅助线。使用缩放可以更好地控制设计。放大并检查图像，或使用复杂的嵌套表格布局。缩小可预览页面的显示方式。使用辅助线来测量页面布局，将页面布局和页面模型加以比较，精度可达至像素级别。可视化反馈有助于准确地测量距离，并且支持智能靠齐。
- ◆ 可视化 XML 数据绑定。使用功能强大的可视化工具，可快速利用 XML 将源集成到工作中，并揭开 XML 到 HTML 转换的神秘面纱。使用简单的拖放工作流程，可将基于 XML 的数据（如 RSS 源）集成到 Web 页中。使用改善的 XML 和 XSLT 代码提示功能，可跳转到代码视图来自定义转换。
- ◆ 新的 CSS 样式面板。可以通过新的标准 CSS 面板集中学习、了解和使用以可视化方式应用于页面的 CSS 样式。全部 CSS 功能已合并到一个面板集合中，并已得到增强，可以更加轻松、更有效率地使用 CSS 样式。使用新的界面可以更方便地看到应用于具体元素的样式层叠，从而能够轻松地确定在何处定义了属性。属性网格允许进行快速编辑。
- ◆ CSS 布局的可视化。在设计时应用可视化助理来描画 CSS 布局边框或为 CSS 布局加上颜色。应用可视化助理可揭示出复杂的嵌套方案，并改善所选内容。单击 CSS 布局可看到十分有用的工具提示，这些提示有助于了解设计的控制元素。
- ◆ 代码折叠。通过隐藏和展开代码块，重点显示您想要查看的代码。
- ◆ 编码工具栏。新的编码工具栏在代码视图一侧的沟槽栏中提供了用于常见编码功能的按钮。
- ◆ 后台文件传输。在 Dreamweaver 8 将文件上载到服务器时继续工作。
- ◆ “插入 Flash 视频”命令。快速便捷地将 Flash 视频文件插入 Web 页。

1.3 Dreamweaver 8 的操作界面

启动 Dreamweaver 8 后，读者可以自行选择设计器或者编码器的工作环境，在本书中选择使用设计器的工作环境，如图 1-1 所示。

Dreamweaver 8 提供了一个将全部元素置于一个窗口中的集成布局。在集成的工作区中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中。

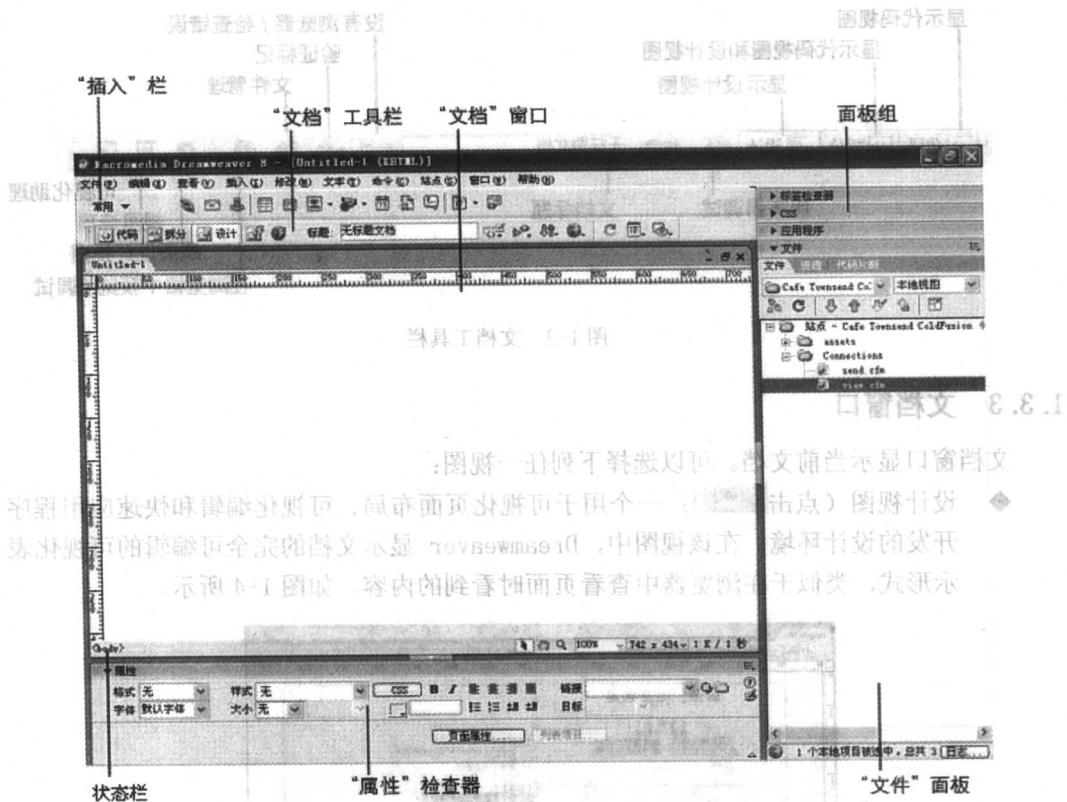


图 1-1 Dreamweaver 8 的工作环境

1.3.1 插入栏

插入栏包含用于创建和插入对象（如表格、层和图像）的按钮。当鼠标指针滚动到一个按钮上时，会出现一个工具提示，其中含有该按钮的名称。

这些按钮被组织到几个类别中，您可以在插入栏的左侧切换它们。当前文档包含服务器代码时（例如 ASP 或 CFML 文档），还会显示其他类别。当您启动 Dreamweaver 时，系统会打开您上次使用的类别，如图 1-2 所示。



图 1-2 插入栏

1.3.2 文档工具栏

工具栏中包含按钮，这些按钮使您可以在文档的不同视图间快速切换：“代码”视图、“设计”视图、同时显示“代码”和“设计”视图的拆分视图。

工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项，如图 1-3 所示。

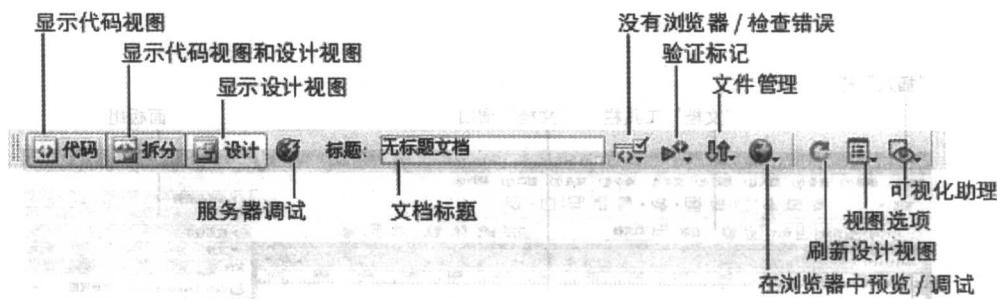


图 1-3 文档工具栏

1.3.3 文档窗口

文档窗口显示当前文档。可以选择下列任一视图：

- ◆ 设计视图（点击 ）：一个用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容，如图 1-4 所示。

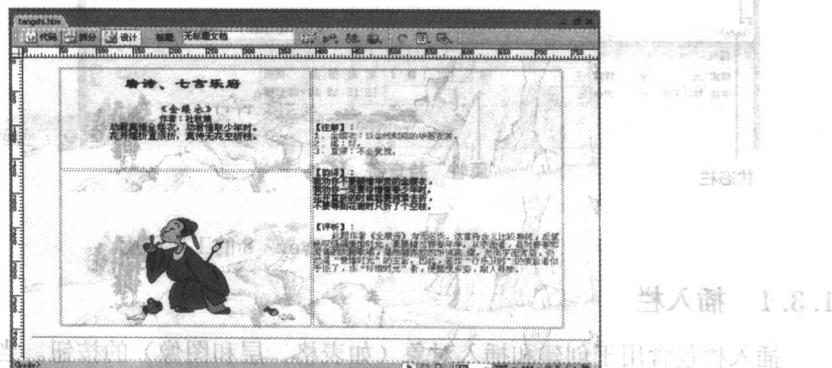


图 1-4 设计视图

- ◆ 代码视图（点击  代码）：一个用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 PHP 或 ColdFusion 标记语言（CFML））以及任何其他类型代码的手工编码环境，如图 1-5 所示。



图 1-5 代码视图

◆ 代码和设计视图 (点击): 使您可以在单个窗口中同时看到同一文档的代码视图和设计视图, 如图 1-6 所示。



图 1-6 代码和设计视图

说明: 当文档窗口有一个标题栏时, 标题栏显示页面标题, 并在括号中显示文件的路径和文件名。如果您做了更改但尚未保存, Dreamweaver 将在文件名后显示一个星号; 当文档窗口在集成工作区布局 (仅限 Windows) 中处于最大化状态时, 它没有标题栏; 在这种情况下, 页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中; 当文档窗口处于最大化状态时, 出现在文档窗口区域顶部的选项卡显示所有打开文档的文件名。若要切换到某个文档, 请单击它的选项卡。

1.3.4 面板组

面板组中包含了“CSS 样式”面板, “应用程序”面板, “标签检查器”面板和“文件”面板, 下面分别简要说明。

◆ 【CSS】面板: 使用“CSS 样式”面板可以跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性 (“当前”模式), 或影响整个文档的规则和属性 (“所有”模式)。使用“CSS 样式”面板顶部的切换按钮可以在两种模式之间切换。使用“CSS 样式”面板还可以在“所有”和“当前”模式下修改 CSS 属性, 如图 1-7 所示。



图 1-7 CSS 面板

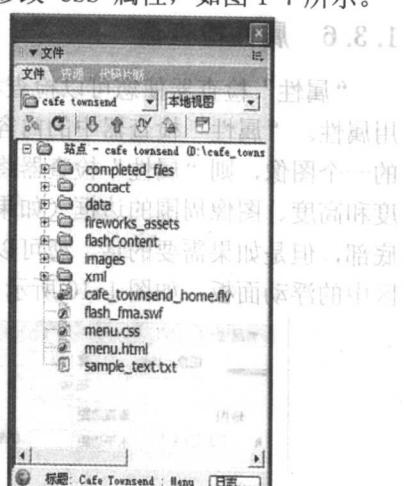


图 1-8 文件面板

◆【文件】面板：文件面板用于查看和管理网页文件。在文件面板中查看站点、文件或文件夹时，可以更改查看区域的大小，还可以展开或折叠“文件”面板。当“文件”面板折叠时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点或测试服务器的内容。在展开时，它显示本地站点和远程站点或者显示本地站点和测试服务器。“文件”面板还可以显示本地站点的视觉站点地图，如图 1-8 所示。

1.3.5 状态栏

文档窗口底部的状态栏提供与您正创建的文档的相关信息。

标签选择器显示当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击 <body> 可以选择文档的整个正文。若要设置标签选择器中某个标签的 class 或 id 属性，请右键单击（Windows）或按住 Control 键并单击（Macintosh）该标签，然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。标签选择器是选择标签的首选方法，因为它可以确保您始终准确地选择标签。

手形工具可用于单击文档并将其拖入“文档”窗口。单击“选择”工具可禁用手形工具。

“缩放”工具和“设置缩放比率”弹出式菜单可以让您为文档设置缩放比率。“窗口大小”弹出式菜单（仅在“设计”视图中可见）用来将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。“窗口大小”弹出式菜单的右侧是页面（包括全部相关的文件，如图像和其他媒体文件）的文档大小和估计下载时间，如图 1-9 所示。

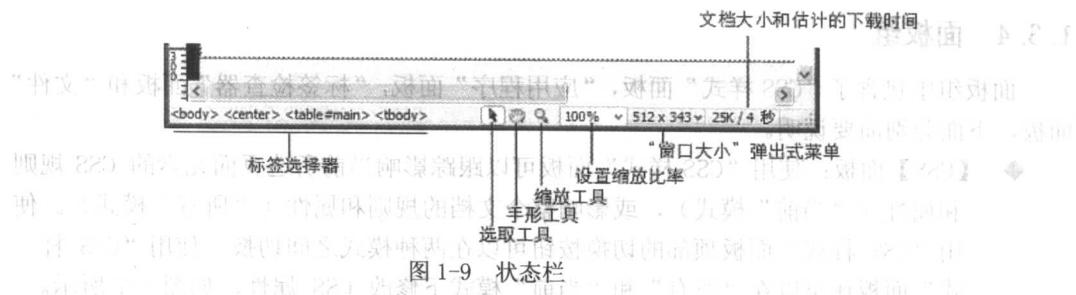


图 1-9 状态栏

1.3.6 属性检查器

“属性”检查器使您可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。“属性”检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。例如，如果您选择页面上的一个图像，则“属性”检查器将改为显示该图像的属性（如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框（如果有）等）。默认情况下，“属性”检查器位于工作区的底部，但是如果需要的话，您可以将它停靠在工作区的顶部。或者，您可以将它变为工作区中的浮动面板，如图 1-10 所示。

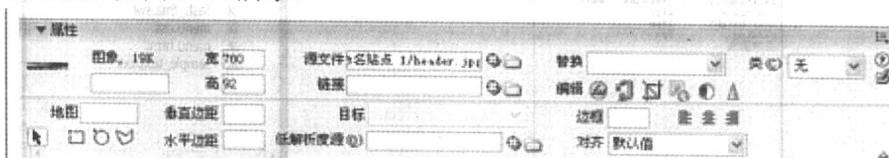


图 1-10 属性检查器

1.4 文件操作

Dreamweaver 文件操作可以看作是制作网页的基本操作，它包括网页文件的打开、保存、关闭等。Dreamweaver 文件的创建、导入、存储和打印可以说是最为基本的操作，下面分别加以说明。

1.4.1 打开文件

要想编辑一个网页文件，必须先打开该文件。Dreamweaver 可以打开多种格式的文件，如 html、shtml、asp、js、dwt、xml、lbi、as、css 等。打开网页文件可以分为直接打开网页文件和在框架中打开网页文件两种，下面分别加以说明。

1. 直接打开文件

选择【文件】/【打开】命令，打开【打开】对话框，在文件名框中选择需要打开的文件，并单击【打开】按钮，即可打开该文件。

2. 打开库文件

选择【文件】/【在框架中打开】命令，则会打开【选择 HTML 文件】对话框。在此方式下只能打开以 HTML 为扩展名的文件。

1.4.2 创建文件

创建新的网页文件，有以下 2 种方法：

- ◆ 启动 Dreamweaver，选择【文件】/【新建】命令，打开【新建文档】对话框，如图 1-11 所示。在对话框中选择需要创建的文件格式，然后单击【创建】按钮即可。
- ◆ 如果要基于模板创建文档，则可以选择【文件】/【新建】命令，在出现的【新建文档】对话框中选择【模板】标签，该对话框变为【从模板新建】对话框，如图 1-12 所示。然后从该对话框左边的列表框中选择模板所在的站点，再在右边的模板列表中选择一个模板，用户还可以通过预览区域预先浏览所选择模板的样式，看看是否符合自己的要求。选择需要使用的模板后，单击【创建】按钮，即可基于模板创建新文档。

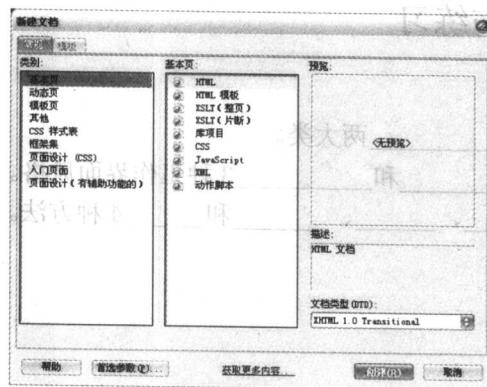


图 1-11 【新建文档】对话框

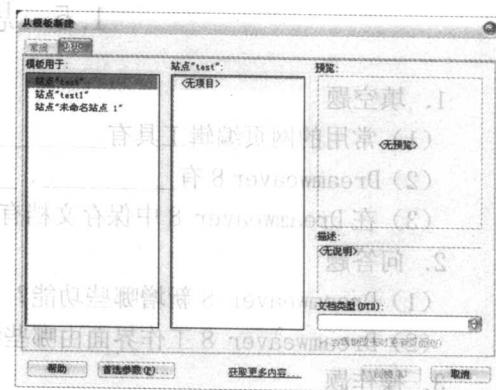


图 1-12 【从模板新建】对话框