

全 彩 印 刷

快乐地自学



2CD视听
教学光盘

中文版 Flash 8

DGMOOK 总策划
王宝娟 等 编著



中国宇航出版社

快乐地自学

中文版 Flash 8

DGMOOK 总策划
王宝娟 等 编著



中国宇航出版社

· 北京 ·

内 容 提 要

本书以“小拉 Flash 零接触”的学习过程为主线,用最贴近初学者的语言详细介绍 Flash 8 的基本操作,并逐步讲解高级应用及手绘技巧。主要内容包括:Flash 8 的用途、运行环境、安装方法、工作流程、绘图工具;手绘 Hello Kitty 卡通画、人鱼 MM 吹气球、小新娘、Flash 城堡动画角色;制作天使之翼、飞翔的轨迹、海洋精灵、人物各种运动实例;配合 Photoshop 功能讲解特效动画的制作方法;介绍了 Windows 的录音机、声音的剪辑与特效处理、为 Flash 动画配音的技巧;利用脚本语言制作蜡笔小新变鬼脸、迷你音乐播放器、电子相册实例;利用 Flash 组件制作用户登录界面、精美图库浏览器、电子杂志实例;另外,本书还详细介绍了芭啦啦樱之花 MTV 影片、电解氯化铜课件和快乐地自学网页等实例的制作过程和方法。

本书是一部高效的学习教材,适合 Flash 初、中级读者,网页设计人员,以及高等院校相关专业和社会相关培训学校的师生使用。

本书附赠 2 张光盘,内容是书中实例素材、源文件和配有语音讲解的实例制作的多媒体视频文件,以及“迷你声音库”和“声音编辑软件”的小礼包。

版权所有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

快乐地自学中文版 Flash 8/王宝娟等编著. —北京:中国宇航出版社,2006.10
ISBN 7-80218-142-9

I. 快... II. 王... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 088727 号

策划编辑 宫鸣宇 责任编辑 张丽花 封面设计 灵动设计 责任校对 刘冬艳

出 版
发 行

中国宇航出版社

社 址 北京市阜成路 8 号 邮 编 100830
(010)68768548

网 址 www.caphbook.com / www.aphit.com.cn

经 销 新华书店

发行部 (010)68371900 (010)88530478(传真)
(010)68768541 (010)68767294(传真)

编辑部 (010)68193075 (010)68193073(传真)

零售店 读者服务部 北京宇航文苑
(010)68371105 (010)62529336

版 次 2006 年 10 月第 1 版
2006 年 10 月第 1 次印刷

规 格 787×1092

开 本 1/16

印 张 15.25

字 数 356 千字

书 号 ISBN 7-80218-142-9

定 价 49.80 (含 2CD)

承 印 北京百花彩印有限公司

本书如有印装质量问题,可与发行部联系调换

小拉和大为本是同班同学。大学毕业后，大为一直钻研电脑知识，原本多才多艺的他学习了Flash更是如虎添翼，成为网络上的著名闪客。这天，小拉与大为不期而遇，小拉要大为教会她Flash，并且一定要成为高手……

小拉从来没有接触过Flash，她向大为提出了许多问题，幸好大为平时多有积累，圆满地做出了解答。

本书围绕小拉的学习过程，以最贴近初学者的语言详细介绍Flash基本操作，并逐步讲解高级应用及手绘技巧。

本书是一部高效的学习教材，任何一个没有接触过Flash的读者都能借助它顺利地学习本书，成为Flash的行家里手。



教学光盘导航

绘图工具详解

在教学光盘“绘图工具详解”部分中，主要介绍Flash的界面知识及各种绘图工具、调色工具的使用方法。第1次接触Flash的读者从此学起。

让静图动起来

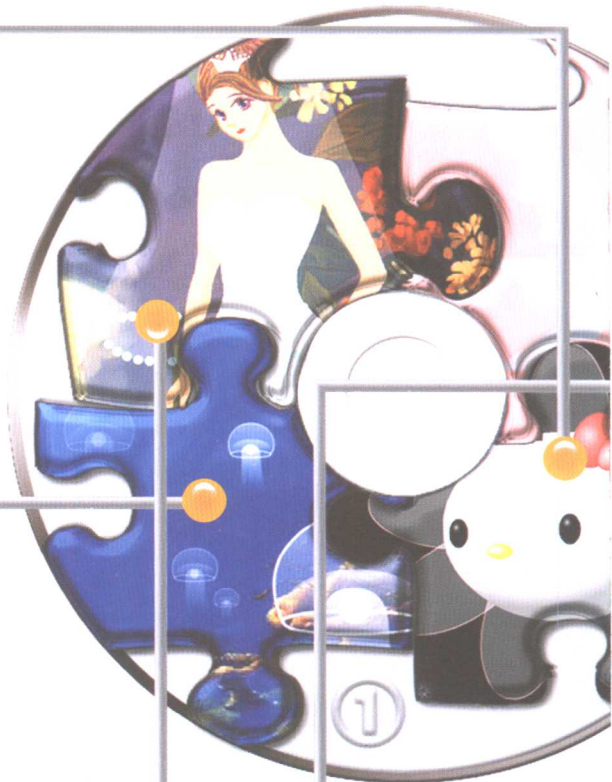
在教学光盘“让静图动起来”部分中，演示了怎样将静止的图形、图像变成流畅的动画，包括位移动画、缩放动画、变形动画、遮罩动画等。读者可学会制作简单动画的方法。

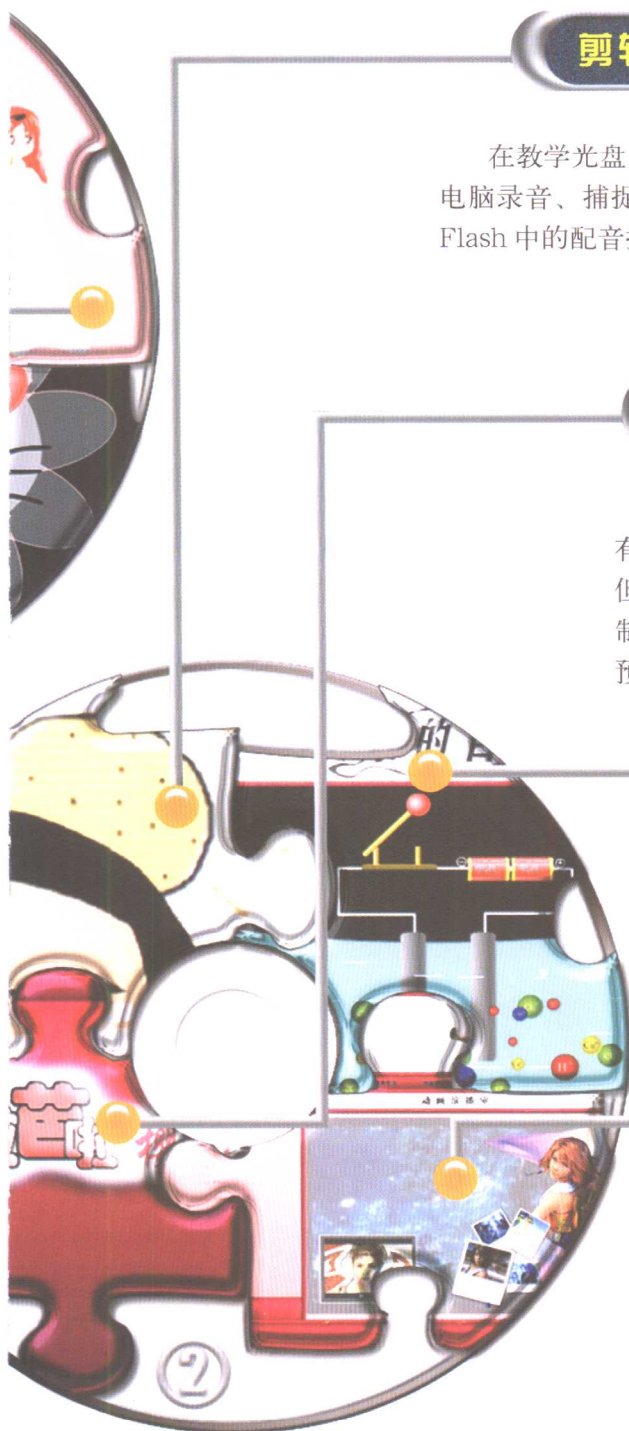
飞翔的小天使

在教学光盘“飞翔的小天使”部分中，演示了小天使的绘制过程，并利用逐帧设置的方法制作了小天使的挥翅动画。在此还将学习路径动画的设置方法。

人物行走的动画

如果不按照一定的方法进行设置，那么人物行走的动画很难制作得流畅和协调。该部分演示人物行走动画的设置过程，这是一套效率高、效果好的设置方法。





剪辑声音与配音

在教学光盘“剪辑声音与配音”部分中，演示了怎样使用电脑录音、捕捉声音、对声音进行处理、制作特效音以及在Flash中的配音技巧。

MTV 大制作

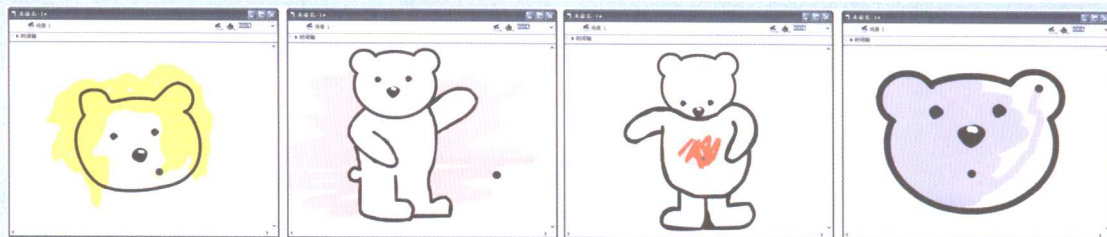
当学会动画的制作和配音技巧后，几乎所有的人都尝试着去做个动画短剧或MTV影片，但第1次当导演可不是件容易的事。“MTV大制作”演示了一部MTV影片的制作过程，包括预载进度条的制作。

课件的制作

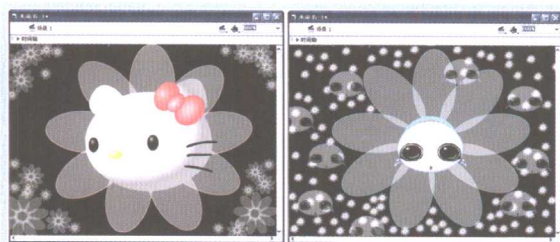
Flash可以得心应手地制作各种演示课件。在教学光盘“课件的制作”部分演示了电解氯化铜课件的制作过程。读者可以借此举一反三地制作更多的课件。

组件的应用

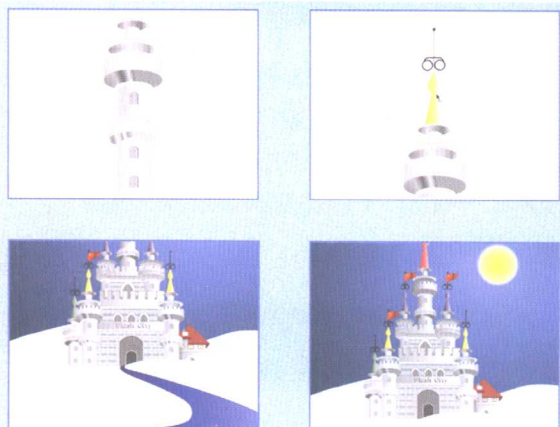
利用组件可以简单快捷地制作出功能复杂的Flash作品。该部分通过实例介绍组件的应用方法。



各种绘图工具的使用方法 (第3课)



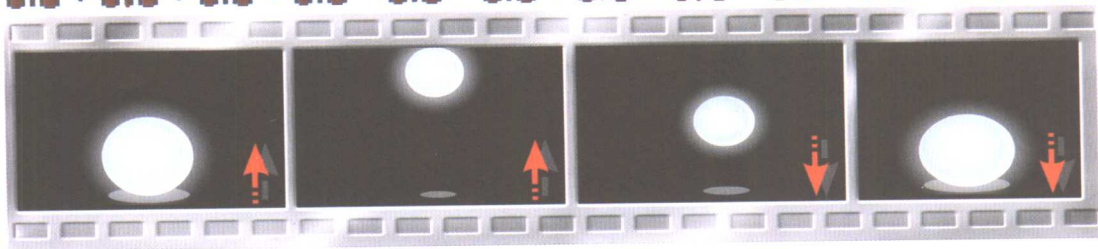
绘制简单的图画 (第4课)



绘制建筑物 (第12课)



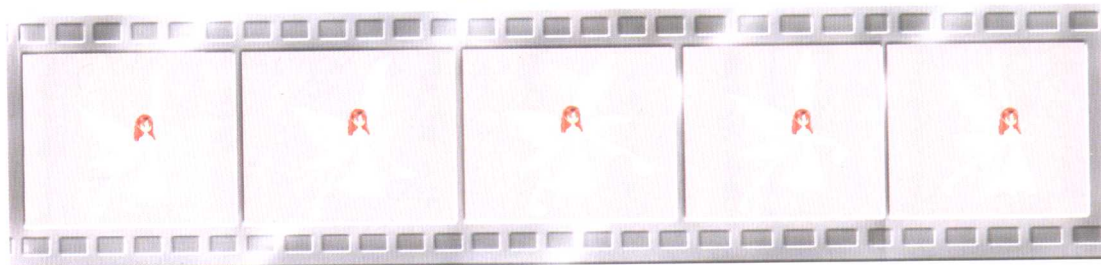
绘制人物 (第11课)



弹跳的小球动画 (第2课)



人鱼MM吹气球 (第5课)



挥舞翅膀的动画 (第6课)



让小天使沿着一条看不见的路径飞翔 (第7课)



海底精灵 (第10课)



人物走路的动画 (第13课)



本书内容展示



人物跑步的动画（第13课）



爬梯子动画（第13课）



翻筋斗动画（第13课）



使用 Photoshop 配合制作瞬息即变动画（第14课）



跟随鼠标的拖动而变形的脸（第15课）



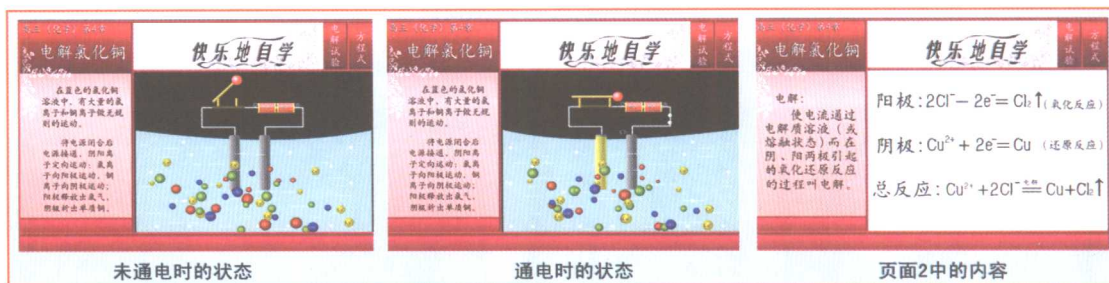
MTV 大制作 (第 25 课)



用鼠标拖动翻页的电子杂志 (第 24 课)



精美图库浏览器 (第23课)



课件制作 (第26课)



网页制作 (第27课)

目 录

第 1 课 什么是 Flash 1

介绍中文版 Flash 8 的用途、运行环境、安装方法、工作流程。对 Flash 陌生的读者由此学起。



第 2 课 小小圆球跳起来 7

Flash 是一个易学好用的软件。没有使用过也没有关系,只要按照书中的步骤一步步操作,就能完成这个简单的动画。这可是你学习 Flash 的处女作哦!



第 3 课 小工具大本领 15

要想做出漂亮的动画,绘图是第一步。启动 Flash 后,在界面的左侧会出现一个工具栏,这上面存放着 Flash 的绘图工具。本课详细介绍它们的使用方法。



第 4 课 手绘卡通世界 31

当你刚学会使用 Flash 的绘图工具时,会发现并不能得心应手地使用它们来绘图。本课通过绘制 Hello Kitty 卡通画介绍绘图工具的灵活运用,提高读者的绘图能力。



第 5 课 变形动画 —— 人鱼 MM 吹气球 37

又小又瘪的气球被逐渐吹得又圆又大。这个动画是利用 Flash 中的变形动画完成的。气球变大的同时,它会更透明一些。通过本课你将学会变形补间动画与透明度动画的设置方法。



第 6 课 天使之翼 —— 舞动的翅膀 43

复杂的动画所需要的关键帧很多,有时还需要逐帧设置动画。本课挥舞翅膀的动画就是逐帧设置的。逐帧动画适用的范围很广泛,但需要有足够的耐心。



第 7 课 飞翔的轨迹 49

将天使舞动翅膀的动画转换为动画元件,并让这个动画元件沿着一条曲线运动,这样就会得到小天使在天上自由飞翔的动画。





目 录

第 8 课 滤镜效果 53

在中文版 Flash 8 中新增加了滤镜功能, 可以将影片剪辑、按钮、文本等进行模糊、发光、阴影等特效处理。而在以前的版本中, 要想得到滤镜效果, 则必须借助 Photoshop 呢!



第 9 课 遮罩效果 —— 绚丽烟花 60

遮罩图层可以控制被遮罩的图层只显示某些区域而隐藏其他区域。本课利用遮罩图层的功能制作在夜空绽放的绚丽烟花。



第 10 课 元件套元件 —— 海洋精灵 65

一个元件可以被使用多次或被其他元件调用, 也可以添加更多的变化。在本课介绍的海洋精灵动画中, 作不同运动的水母都是一个水母元件, 这就是用 Flash 制作动画很快捷的原因。



第 11 课 手绘大师 1 —— 小新娘 71

当学习了前面的课程后, 便掌握许多设置动画的方法, 但其中的角色却怎么也漂亮不起来。那就按照本课的步骤绘制一个小新娘吧, 会学到很多绘制人物的技巧。



第 12 课 手绘大师 2 —— Flash 城堡 79

Flash 适合绘制卡通类型的建筑图画或景物。在本课绘制 Flash 城堡的实例中, 既有矩形建筑构件, 又有圆形建筑构件, 可以提高灵活运用绘图工具的能力。



第 13 课 人物的各种运动 86

本课学习人物走路、跑步、翻筋斗、爬梯子等各种运动的动画设置方法, 得到真实运动效果。



第 14 课 与 Photoshop 的配合应用 98

Photoshop 是功能最强大的图像软件之一, 而 Flash 又可以很好地调用 Photoshop 处理后的图片。本课通过两个例子说明怎样与 Photoshop 配合制作 Flash 无法独自完成的特效动画。



第 15 课 变形鬼脸 105

利用 Flash 的动作脚本语言可以制作交互动画。本例的效果是蜡笔小新的脸会跟随着鼠标拖动而作各种变形。



第 16 课 Windows 的录音机 111

操作系统 Windows 98/2000/XP 都附带了“录音机”小程序，它的功能虽然很少，但可以完成录音、剪除多余音段、衔接声音等工作。



第 17 课 声音的剪辑与特效处理 115

在本书配套光盘中的【小礼包】文件夹中附带了一个共享软件——GoldWave，可以实现用电脑录音、声音剪辑、升降音调、滤除噪音、制作回音、生成机械声等多种功能。



第 18 课 为 Flash 动画配音 123

将声音拖动到时间轴上后，动画就有了声音。但要让声音听你的指挥，该响的时候响，该停的时候停，就需要设置音流的属性。此外，还可以设置声音的音量、左右立体声的效果。



第 19 课 用按钮控制动画 127

只要新建一个按钮类型的元件，就可以绘制按钮了。绘制完毕后，在【动作】面板中设置它的功能，这个按钮就具有了控制动画的能力。



第 20 课 迷你音乐播放器 132

本例利用动作脚本语句制作一款迷你音乐播放器，它有音量控制滑杆，可以控制播放的音量，还有暂停、快进、快退等按钮呢！



第 21 课 能拖动照片的电子相册 143

这个实例要用到鼠标拖动影片剪辑的脚本语句设置。将照片的缩略图拖动到电子相册的窗口中它就能放大显示。这和用拖动的方法为画面中的人物更换衣服是一样的原理。





第 22 课 制作用户登录界面 153

在【组件】面板里面有很多功能强大的组件。利用组件可以非常简捷地制作出功能较复杂的Flash作品。本例通过制作用户登录界面学习组件的使用方法。



第 23 课 精美图库浏览器 158

本课介绍一个图库浏览器的制作过程,其中会用到一个组件和编写一些脚本语句。这个图库浏览器不但能浏览制作时预置的图片,还能浏览外部的图像或动画。



第 24 课 用鼠标翻页的电子杂志 164

最近网络上有一些精彩的电子杂志,令人惊奇的是它们可以用鼠标拖动的方法进行翻页。这是利用组件制作的。学习了本课,你会发现实现这种奇妙的效果并不复杂。



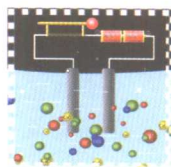
第 25 课 MTV 影片大制作 175

当学会动画的制作和配音技巧后,大多数的人都尝试着去做个动画短剧或MTV影片,但第一次当导演可不是件容易的事。本课介绍了制作一部MTV影片的全过程,其中包括预载进度条的制作。



第 26 课 课件制作 203

Flash可以得心应手地制作各种演示课件。本例制作的课件将演示电解氯化铜的试验过程。



第 27 课 网页制作 216

Flash制作的网页色彩丰富、艳丽,兼容性好,完全可以满足创办个人网站的要求。本课制作一个动感十足的网页。读者将学会怎样为网页设置各种链接。





第 1 课 什么是 Flash



喜欢 Flash，却没有接触过 Flash 的读者。



1.1 初识 Flash

 说：“Flash 不是 Fish（鱼），Flash 是 Macromedia 公司推出的网络动画、网络广告、多媒体的制作软件，它还能开发小游戏呢！”

 说：“嘻嘻，我还以为是卖鱼的小店呢！这么说 Flash 是制作网络动画、多媒体课件的软件。Flash 制作的动画有什么优点呢？我们见到的哪些作品是 Flash 制作的呢？”

 说：“Flash 的最大优点就是制作速度快、文件体积小、作品品质高，非常适合在互联网上传

输。在网络上看到的Flash MTV、Flash 动画短片、动画广告条、图文并茂的交互式电子图书多数都是Flash 的杰作！如图1.1~图1.6 所示。”



图 1.1 Flash 制作的交互式电子图书



图 1.2 Flash 制作的动画短片



图 1.3 Flash 制作的小游戏

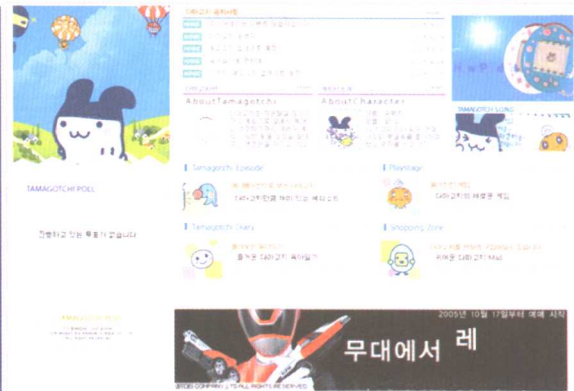


图 1.4 Flash 制作的网络广告

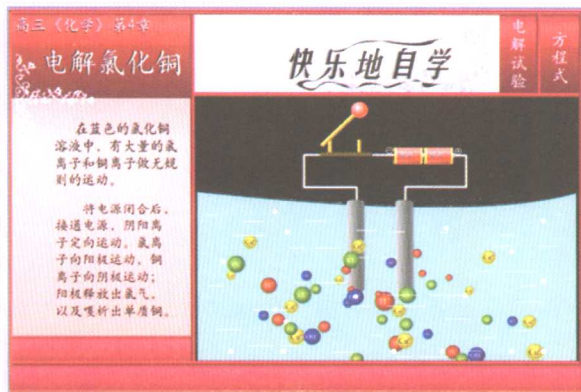


图 1.5 Flash 制作的多媒体课件

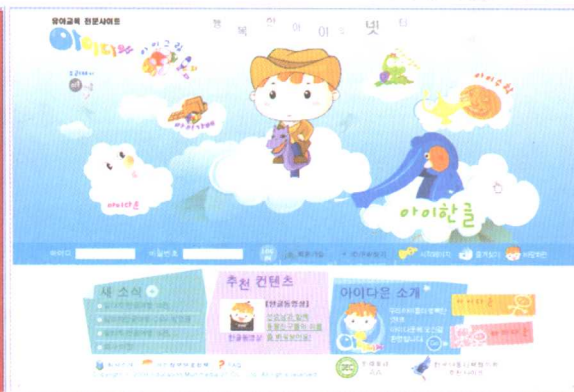


图 1.6 Flash 制作的个性化网页

说：“Flash 的用途真是很广泛，遇到Flash 这个软件好幸运哦！我如果学会了它，就可以制作一些动画片来宣泄内心的情感。对，一定要学会。”