

Visual Basic 6.0

程序设计

主 编 李 晶

副主编 杨松涛 李 伟



东北林业大学出版社

Visual Basic 6.0 程序设计

主 编 李 晶

副主编 杨松涛 李 伟

东北林业大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 6.0 程序设计/李晶主编. —哈尔滨: 东北林业大学出版社, 2006.6
ISBN 7-81076-904-9

I. V… II. 李… III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 069136 号

责任编辑: 杨秋华

封面设计: 彭 宇



NEFUP

Visual Basic 6.0 程序设计

Visual Basic 6.0 Chengxu Sheji

主 编 李 晶

副主编 杨松涛 李 伟

东北林业大学出版社出版发行

(哈尔滨市和兴路 26 号)

佳 木 斯 大 学 印 刷 厂 印 装

开本 787 × 1092 1/16 印张 15.25 字数 340 千字

2006 年 6 月 第 1 版 2006 年 6 月 第 1 次印刷

印数 1—1 000 册

ISBN 7-81076-904-9

TP·70 定价: 26.80 元

内 容 简 介

本书全面地介绍了 Visual Basic 6.0 编程的基础知识,从 Visual Basic 6.0 概述到详细的 Visual Basic 6.0 的编程语法介绍,从高级数据类型的介绍到面向对象的程序设计方法,从常用控件构造用户界面到菜单、工具栏、状态栏的制作及多窗体和多文档窗体的界面的设计,从图形编程到多媒体程序的设计及 Visual Basic 6.0 文件的处理和开发数据库程序。每章后面均附有典型习题,以便于读者在做题的过程中,进一步加深对 VB6.0 的理解和提高 VB6.0 编程的能力及编程技巧。本书涉及的基础内容全面,基本涵盖了 Visual Basic 6.0 的编程技术知识的方方面面,是一本循序渐进掌握 Visual Basic 6.0 编程的理想书籍。

本书叙述简明扼要,图文并茂,实例丰富。本书可作为 Visual Basic 6.0 初学者的教材,也可作为高等院校相关专业的教材,同时也是 Visual Basic 6.0 开发应用人员理想的参考书。

编 委 会

主 编 李 晶

副主编 杨松涛 李 伟

参 编 戴德伟 翟洪波

主 审 戚长林

前 言

Visual Basic 6.0 是 Microsoft 公司推出的面向对象的可视化程序设计语言,具有简单易学、功能强大的特点,是目前使用最广泛的程序设计语言之一。

本书较全面地阐述了 Visual Basic 6.0 编程的基本知识,结合作者多年的教学实践和编程经验,从最基本的程序设计基础知识入手,由浅入深,循序渐进,介绍了 VB 的程序设计方法,包括 VB 集成开发环境、编程基础、窗体、标准控件、常用 ActiveX 控件、界面设计、鼠标与键盘的事件响应、多媒体编程、文件、数据库编程以及程序错误的调试等内容。

书中通过大量实例讲述了 VB6.0 程序设计的基础知识和编程方法。每章后面均附有典型习题,以便于读者在做题的过程中进一步加深对 VB6.0 的理解,提高 VB6.0 编程的能力及编程技巧。

本书共 10 章。参加本书编写工作的有佳木斯大学信息电子技术学院李晶(第 8 章、第 9 章)、佳木斯大学信息电子技术学院杨松涛(第 5 章、第 7 章)、佳木斯大学继续教育学院李伟(第 3 章、第 6 章)、佳木斯大学信息电子技术学院戴德伟(第 2 章、第 4 章)、佳木斯大学信息电子技术学院翟洪波(第 1 章、第 10 章)。全书由李晶主编,杨松涛、李伟任副主编。

本书由戚长林教授担任主审,并对本书提出了许多宝贵意见;在本书编写过程中还得到了佳木斯大学朴顺姬、吴铁峰、王斌等人的大力支持,在此表示真诚的谢意。

由于编者水平有限,书中错误和不当之处在所难免,恳请广大读者批评、指正。

作 者

2006.3.10

目 录

1	Visual Basic 程序设计概述	1
1.1	Visual Basic 6.0 简介	1
1.2	Visual Basic 的特点	1
1.3	安装和运行 Visual Basic 6.0	2
1.4	Visual Basic 6.0 的集成开发环境	4
1.5	Visual Basic 6.0 帮助系统的使用	8
	习题	10
2	Visual Basic 编程基础	11
2.1	VB 语言编码规则	11
2.2	数据类型	11
2.3	常量和变量	14
2.4	运算符和表达式	16
2.5	常用内部函数	20
2.6	程序设计的三种基本结构	23
2.7	数 组	36
2.8	过 程	44
2.9	变量和作用域	50
	习题	53
3	建立一个简单的 VB 应用程序	58
3.1	对象的概念	58
3.2	简单应用程序设计	61
3.3	程序运行	65
3.4	编译应用程序	66
3.5	窗体和基本控件	66
3.6	命令按钮、标签、文本框	71
3.7	工程的管理及环境的设置	75
3.8	制作成安装盘	79
	习题	81
4	常用控件	82
4.1	选择性控件	83
4.2	框 架	89
4.3	滚动条	90
4.4	时 钟	92
4.5	SSTab 控件	93
4.6	ProgressBarR 控件	94
4.7	Slider 控件	95

4.8	UpDown 控件	96
	习题	97
5	界面设计	100
5.1	对话框控件	100
5.2	菜单程序设计	105
5.3	多重窗体和多文档界面	111
5.4	工具条和状态栏	115
5.5	RichTextBox 控件	119
5.6	应用程序向导	121
	习题	123
6	鼠标和键盘事件处理	124
6.1	响应鼠标事件	124
6.2	响应键盘事件	129
6.3	拖放操作	135
6.4	OLE 拖放操作	139
	习题	146
7	文 件	148
7.1	文件系统控件	148
7.2	文件的读写	151
7.3	常用的文件操作语句和函数	159
	习题	160
8	图形操作	161
8.1	坐标系统简介	161
8.2	图形控件	164
8.3	图形方法	168
8.4	颜色操作	175
	习题	176
9	多媒体编程	177
9.1	MMControl 控件	177
9.2	视频处理	182
9.3	音频处理	188
9.4	其他多媒体控件简介	193
	习题	196
10	数据库编程技术	197
10.1	Visual Basic 数据库系统	197
10.2	创建数据库	202
10.3	修改数据库	209
10.4	用 Data (数据) 控件访问数据库	211

10.5 外部数据绑定控件.....	215
10.6 编写代码访问数据库记录.....	224
10.7 ADO 数据控件.....	229
习题.....	234
参考文献.....	235

1 Visual Basic 程序设计概述

本章简单介绍 Visual Basic 6.0 的发展、功能及其特点, 以及 Visual Basic 6.0 的集成开发环境; 使读者初步了解 Visual Basic 6.0 程序设计的基本思想, 以及如何使用 Visual Basic 6.0 的帮助。

1.1 Visual Basic 6.0 简介

Visual Basic 是 Microsoft 公司开发的 Windows 应用程序开发工具, Visual 是“可视化的”, 是一种开发图形用户界面 (GUI) 的方法, 以结构化 Basic 语言为基础, 以事件驱动为运行机制, 它的诞生标志着软件设计和开发的一个新时代的开始。Visual Basic 经历了一个不断升级发展的阶段。1991 年推出 VB1.0, 1992 年、1993 年、1995 年、1997 年、1998 年、2000 年相继推出 2.0、3.0、4.0、5.0、6.0 版本, 包括学习版、专业版和企业版。本书以 Visual Basic 6.0 为蓝本。

在 VB 中引入了控件的概念, 在 Windows 中控件的身影无处不在, 如按钮、文本框等, Visual Basic 把这些控件模式化, 并且每个控件都有若干属性用来控制控件的外观, 工作时使用各种方法。这样你就可以像在画板上绘画一样, 随意点几下鼠标, 一个按钮就完成了。Visual Basic 中程序的执行是事件驱动模式, 在事件驱动模式下, 程序的执行是依靠能够被触发的事件启动的。Visual Basic 采用面向对象的程序设计方法 (OOP), 把程序和数据封装起来作为一个对象, 并为每个对象赋予相应的属性。在设计对象时, 不必编写建立和描述每个对象的程序代码, 而是用工具“画”在界面上, 由 Visual Basic 自动生成对象的程序代码并封装起来, 使开发 Windows 应用程序变得非常简单方便。

1.2 Visual Basic 的特点

VB 具有如下的特点:

①具有面向对象的可视化设计工具。在 VB 中, 采用面向对象的程序设计方法 (OOP), 把程序和数据封装起来作为一个对象, 每个对象都是可视的。程序员在设计时只需要用现有工具箱里的控件根据界面设计的需要, 直接在屏幕上画出窗口、菜单、命令按钮等不同类型的对象, 并为每个对象设置属性, 程序员只需要编写针对对象要完成的事件过程的代码, 从而程序设计的效率提高了很多。

②事件驱动的编程机制。事件驱动非常适合图形用户界面的编程方式。传统的面向过程的应用程序是按事先设计的流程执行的。但在图形用户界面的应用程序中, 用户的动作即事件掌握着程序的执行流向, 可单击命令按钮完成一个事件代码的执行过程。每个事件

都能驱动一段程序的运行,程序员只要编写响应用户动作的代码,各个动作之间不一定有联系。这样的应用程序代码较短,使得程序既易于编写又易于维护。

③结构化的程序设计语言。VB 具有丰富的数据类型和众多的内部函数,模块化、结构化的程序设计机制,结构清晰,简单易学。

④提供了易学易用的应用程序集成开发环境。在 VB 的集成开发环境中,用户可设计界面、编写代码和调试程序,把应用程序编译成可执行文件,直接把应用程序制作成安装盘,以便能在脱离 VB 系统的 Windows 环境中执行。

⑤支持多种数据库系统的访问。VB 中利用数据控件可以访问多种数据库系统,如 Microsoft Access、Microsoft FoxPro 和 Paradox 等,也可以访问 Microsoft Excel、Lotus1-2-3 等多种电子表格。VB6.0 新增功能强大,使用了方便的 ADO(Active DataBase Object)技术,该技术包括了现有的 ODBC,而且占用内存少,访问速度更快,同时提供的 ADO 控件,不但可以用最少的代码创建数据库应用程序,也可以取代 Data 和 RDO 控件,支持多种数据库系统的访问。

⑥ActiveX 技术。ActiveX 技术发展了原有的 OLE 技术,它使开发人员摆脱了特定语言束缚,可以方便地使用其他应用程序提供的功能,使用 VB 能够开发集声音、图像、动画、字处理、电子表格和 Web 等对象于一体的应用程序。

⑦VB6.0 在开发环境上增强了网络功能。VB6.0 最重要的新特点之一,是提供了 DHTML (Dynamic HTML) 设计工具。这种技术可以使 Web 页面设计者动态地创建和编辑页面,使用户能够在 VB 中开发多功能的网络应用软件。

⑧多种应用程序向导。VB 提供了多种向导,如应用程序向导、安装向导、数据对象向导和数据窗体向导,还提供了 IIS 应用程序和 DHTML 等。通过它们可以快捷地创建不同类型、不同功能的应用程序。

⑨完备的 Help 联机帮助功能。在 VB 中,利用帮助菜单和 F1 功能键,用户可以随时方便地得到所需的帮助信息。VB 帮助窗口中显示了有关的示例代码,通过复制、粘贴操作可以获得大量的示例代码,为用户的学习和使用提供了捷径。

1.3 安装和运行 Visual Basic 6.0

1.3.1 安装

1.3.1.1 系统要求

硬件: 486DX/66 MHz 或更高的处理器(推荐 Pentium 或更高的处理器), 一个 CD-ROM 驱动器, VGA 或分辨率更高的监视器, 16 MB 以上的内存空间, 鼠标或其他光标控制设备。VB 有三种版本,即学习版、专业版和企业版。使用企业版对硬盘要求为 140M 左右,除此之外,为了安装帮助系统 MSDN 还需要约 67MB 空间。目前我们所使用的微型计算机的硬件系统都完全可以满足 Visual Basic 对系统的硬件要求。

软件: Windows95 或更高版本, 或 Windows NT 3.51 或更高版本。

1.3.1.2 安装

在 CD-ROM 驱动器中插入 Visual Basic 6.0 系统安装盘, 安装程序在 CD 盘的根目录下, 运行安装程序 Setup.exe, 即可进入“安装程序向导”。如果用户的计算机能够在系统中运行 AutoPlay, 则在插入安装盘时, 安装程序将被自动加载。选取“安装 Visual Basic 6.0”, 同样可以进入“安装程序向导”。初学者可以采用“典型安装”方式。与以前 VB 版本不同的是, VB6.0 联机帮助文件都使用 MSDN (Microsoft Developer Network Library) 文档的帮助方式, 与 VB6.0 系统不在同一张 CD 盘上, 而与“Visual Studio”产品的帮助资料集合在两张 CD 盘上, 在安装过程中, 系统会提示插入 MSDN 盘。

在安装时使用“典型安装”方式时, 系统提供的图形库没有安装, 若用户需要, 可直接将光盘上的 Graphics 子目录复制到硬盘对应的 VB 系统下。

1.3.2 启动 Visual Basic 6.0

启动 Visual Basic 6.0, 可以单击 Windows“开始”按钮, 指向“程序”, 然后打开“Microsoft Visual Studio 6.0 中文版”子菜单中的“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”程序, 就可以启动 Visual Basic 6.0, 并进入到 Visual Basic 集成开发环境。进入 VB6.0 后, 在如图 1-1 所示的窗口中列出了 VB 6.0 能够建立的应用程序类型, 初学者只要选择默认的“标准.EXE”即可。

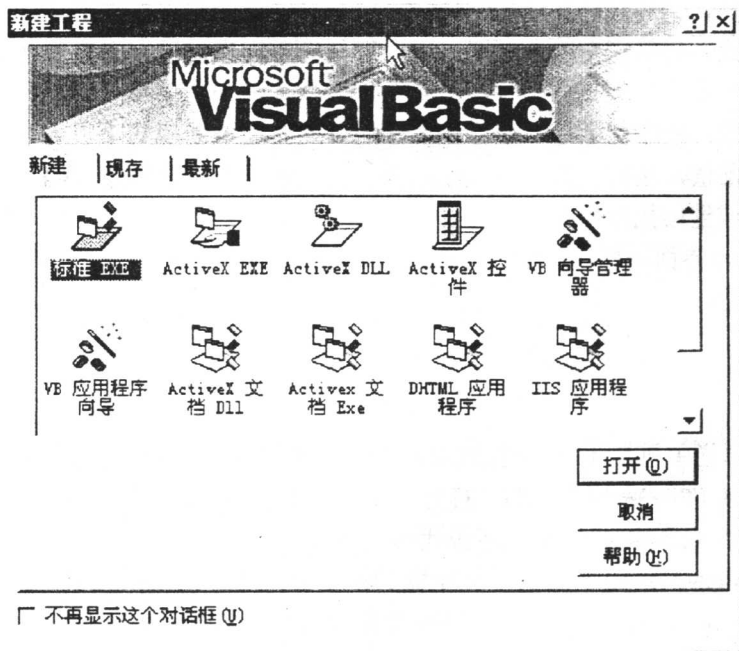


图 1-1 新建工程对话框

在该窗口中有三个选项卡:

新建: 建立新工程;

现存: 选择和打开现有的工程;

最新：列出最近使用过的工程。

在单击“打开”选项后就可以创建该类型的应用程序，进入 VB 的集成开发环境。

在当需要退出 Visual Basic 时，可以关闭 Visual Basic 集成环境窗口，或通过菜单命令“文件\退出”退出。

1.4 Visual Basic 6.0 的集成开发环境

VB6.0 的集成开发环境与 Microsoft Office 家族中的软件类似，其工具按钮具有提示功能，单击右键可显示快捷菜单，用户可自定义菜单，在对象浏览器窗口中查看对象及相关属性。在集成开发环境中，除了 Microsoft 应用软件常规的标题栏、菜单栏和工具栏外，还包括 VB6.0 几个独立的窗口。

1.4.1 标题栏

标题栏中的标题为“工程 1—Microsoft Visual Basic[设计]”，说明此时集成开发环境处于设计模式，在进入其他状态时，方括号中的文字将做出相应的变化。

VB6.0 的三种工作模式（标题栏总是显示当前模式）：

①设计模式：创建应用程序的大多数工作都是在设计时完成的。在设计时，可以设计窗体、绘制控件、编写代码并使用“属性”窗口来设置或查看属性设置值。

②运行模式：代码正在运行时期，用户可与应用程序交流，可查看代码，但不能改动它。

③中断模式：程序在运行中被停止执行的时期。在中断模式下，用户可查看各变量是不是属性的当前值，从而了解程序执行是否正常。还可以修改程序代码，检查、调试、重置、单步执行或继续执行程序。

同 Windows 界面一样，标题栏的最左边是窗口控制菜单框，标题栏的右端是最大化按钮与最小化按钮。

1.4.2 菜单栏

VB6.0 菜单栏中包括 13 个下拉式菜单，这是程序开发过程中需要的命令。

①文件菜单（File）：用于创建、打开、保存、显示最近的工程以及可执行文件的命令。

②编辑菜单（Edit）：用于程序源代码的编辑。

③视图（View）：用于集成开发环境下程序源代码、控件的查看。

④工程（Project）：用于控件、模块和窗体等对象的查看。

⑤格式（Format）：用于窗体控件的对齐等格式化的命令。

⑥调试（Debug）：用于程序调试、查错的命令。

⑦运行（Run）：用于程序启动、设置中断的停止等程序运行的命令。

⑧查询（Query）：VB6.0 新增的，在设计数据库应用程序时用于设计 SQL 属性。

- ⑨图表 (Diagram): VB6.0 新增的, 在设计数据库应用程序时编辑数据库的命令。
- ⑩工具 (Tools): 用于集成开发环境下工具的扩展。
- ⑪外接程序 (Add-Ins): 用于为工程增加或删除外接程序。
- ⑫窗口 (Windows): 用于屏幕窗口的层叠、平铺等布局以及列出所有打开文档窗口。
- ⑬帮助 (Help): 帮助用户系统学习掌握 VB 的使用方法及程序设计方法。

1.4.3 工具栏

工具栏可以迅速地访问常用的菜单命令。除如图 1-2 所示的标准工具栏外, 还有编辑器、调试等专用的工具栏。要显示和隐藏工具栏, 可以选择“视图”菜单“工具栏”命令或用鼠标在标准工具栏处单击鼠标右键选取所需的工具栏。

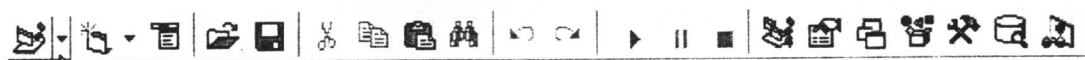


图 1-2 标准工具栏

1.4.4 窗体 (Form) 窗口

窗体设计窗口是屏幕中央的主窗口, 它可以作为自定义窗口用来设计应用程序的界面。用户可以在窗体中添加控件、图形和图片来创建所希望的外观。每个窗口必须有一个窗体名字, 建立窗体时缺省名为 Form1, Form2...

处于设计状态的窗体由网格构成, 如图 1-3 所示。网格点方便用户对控件的定位, 网格点间距可以通过“工具”菜单的“选项”命令, 在“通用”标签的“窗体设置网格”中输入“宽度”和“高度”来改变。运行时可通过属性控制窗体的可见性, 一个应用程序至少有一个窗体窗口。除了一般窗体外, 还包括一种 MDI (Multiple Document Interface) 多文档窗体, 它可以包含子窗体, 每个子窗体都是独立的。

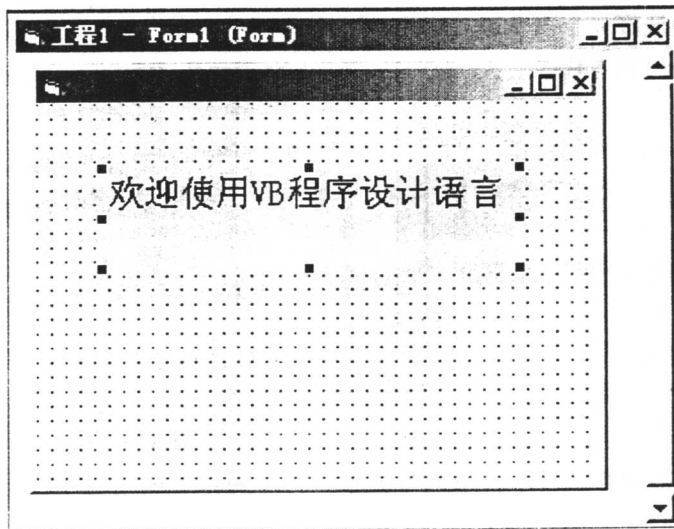


图 1-3 设计状态的窗体窗口

1.4.5 属性(properties)窗口

属性窗口如图 1-4 所示。属性是指对象的特征，如大小、标题或颜色等数据。在 Visual Basic 6.0 设计模式中，属性窗口列出了当前选定窗体或控件的属性的值，用户可以对这些属性值进行设置。

属性窗口由以下部分组成：

对象列表框：单击其右边的下拉按钮可打开所选窗体所含对象的列表。

属性显示排列方式：有“按字母序”和“按分类序”两个按钮，图中显示的是“按字母序”排列。

属性列表框：列出所选对象在设计模式下可更改的属性及默认值，对于不同对象所列出的属性也不同。属性列表由中间一条线将其分为两部分，左边列出的是各种属性；右边列出的是相应的属性值。用户可选定某一属性，然后对该属性值进行设置或修改。

属性含义说明：当在属性列表框选取某属性时，在该区显示所选属性的含义。

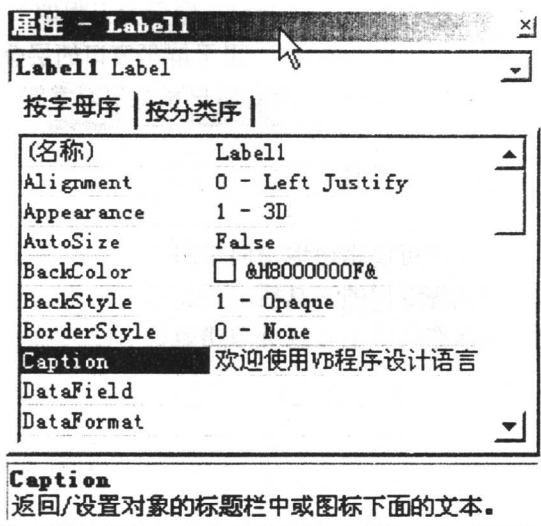


图 1-4 属性窗口

1.4.6 代码 (Code) 窗口

代码窗口是专门用于程序设计的窗口，可显示和编辑程序代码，如图 1-5 所示。每个窗体都有自己独立的代码窗口，打开代码窗口有以下三种方法：

①从工程窗口中选择一个窗体或标准模块，并选择“查看代码”按钮。

②从窗体窗口中打开代码窗口，可用鼠标双击一个控件或窗体本身。

③从“视图”菜单中选择“代码窗口”命令。

代码窗口主要包括：

“对象”下拉式列表框：显示所选对象的名称。可以单击右边的下拉按钮，

以显示此窗体中的对象名。其中“通用”表示与特定对象无关的通用代码，一般在此声明模块级变量或用户自定义的过程。

“过程”下拉式列表框：列出所有对应于“对象”列表框中对象的事件过程名称（还可

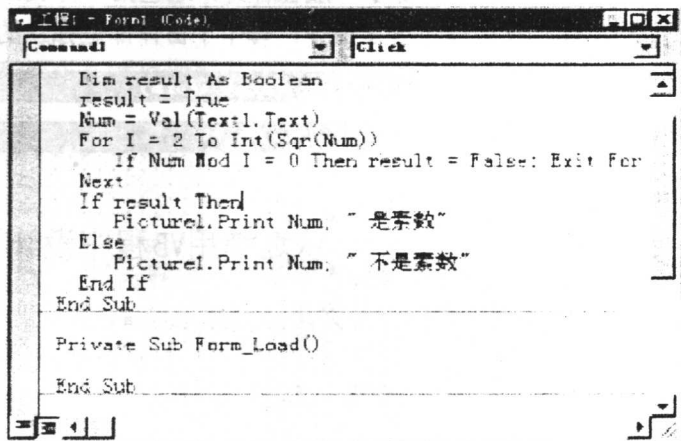


图 1-5 代码窗口

以显示用户自定义过程名)。在对象列表框选择对象名,在过程列表框中选择事件过程名,即可构成选中对象的事件过程模板,用户可在该模板内输入代码。其中“声明”表示声明模块级变量。

“代码”框:用于输入程序代码。

“过程”查看按钮:只能显示所选的一个过程。

“全模块查看”按钮:显示模块中全部过程。

1.4.7 工程资源管理器(project explorer)窗口

工程是指用于创建一个应用程序的文件的集合。工程资源管理器列出了当前工程中的窗体和模块。工程资源管理器窗口如图 1-6 所示。工程文件的扩展名为.VBP,工程文件名显示在工程文件窗口的标题栏内。VB6.0 改用层次化管理方式显示各类文件,而且也允许同时打开多个工程(这时以工程组的形式显示)。

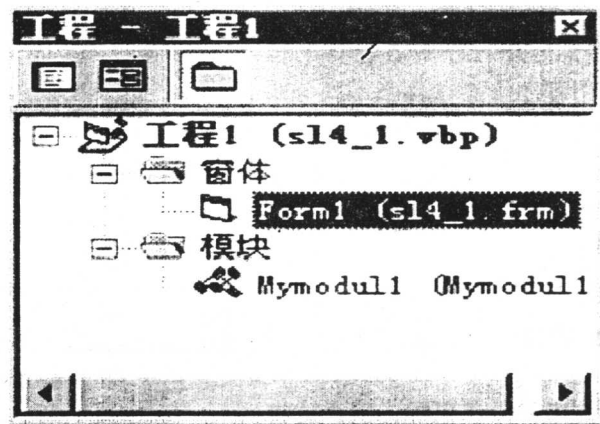


图 1-6 工程资源管理器窗口

工程资源管理器窗口有下面三个按钮:

“查看代码”按钮:切换到代码窗口,显示和编辑代码。

“查看对象”按钮:切换到窗体窗口,显示和编辑对象。

“切换文件夹”按钮:切换文件夹显示方式。

工程资源管理器下面的列表窗口,以层次列表形式列出组成这个工程文件的所有文件。它包含以下两种类型文件。

窗体文件:该文件存储窗体上使用的所有控件对象和有关的属性、对象相应的事件过程、程序代码。一个应用程序至少包含一个窗体文件。

标准模块文件:该文件存储所有模块级变量和用户自定义的通用过程。通用过程是指可以被应用程序各处调用的过程。

1.4.8 工具箱(ToolBox)窗口

工具箱提供一组工具,用于设计时在窗体中放置控件以及生成应用程序的用户接口。

系统启动后缺省的 General 工具箱就会出现在屏幕左边，上面有常用“部件”。VB6.0 刚安装完毕时，此窗口由 21 个被绘成按钮形式的图标所构成，显示了各种控件的制作工具，利用这些工具用户可以在窗体上设计各种控件。窗口中的 20 个控件被称为标准控件。用户可以通过“工程”菜单的“部件”命令来装入 Windows 中注册过的其他控件到工具箱。工具箱窗口如图 1-7 所示。

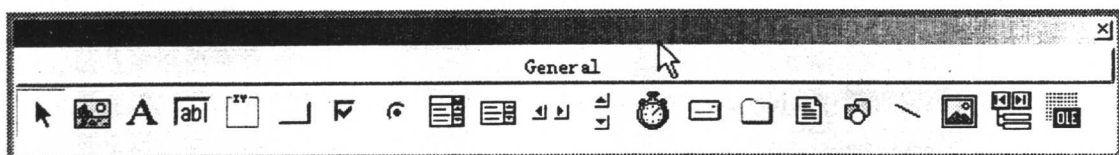


图 1-7 工具箱窗口

1.4.9 窗体布局窗口

窗体布局窗口显示在屏幕右下角。用户可使用表示屏幕的小图像来布置应用程序中各窗体的位置。主要使所开发的应用程序能够在各个不同分辨率的屏幕上正常运行，在多窗体应用程序中较有用，用户可通过鼠标拖动“窗口布局”窗口中的 Form 窗体的位置，来决定该窗体运行时的初始位置。窗体布局窗口如图 1-8 所示。

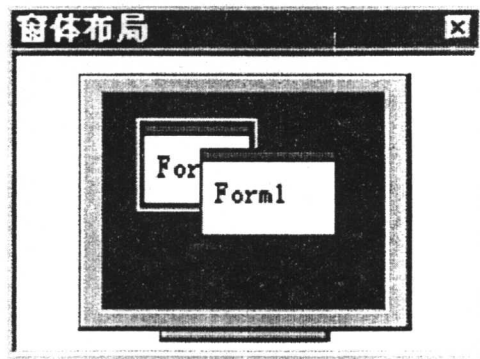


图 1-8 窗体布局窗口

1.4.10 立即(Immediate)窗口

立即窗口是为调试应用程序提供的，用户可直接在该窗口中利用 Print 方法或直接在程序中用 Debug.Print 显示用户所关心的表达式的值。

1.5 Visual Basic 6.0 帮助系统的使用

学会使用 VB 的帮助系统，是学习 VB 很重要的组成部分，从 Visual Basic 6.0 开始，所有帮助文件都采用全新的 MSDN 文档的帮助方式。MSDN Library 中包含了约 2GB 的内容，存放在两张 CD 盘中，涉及内容包括了上百个示例代码、文档、技术文章、Microsoft 开发人员知识库等。用户可以通过运行第一张盘上的 Setup.exe 程序，通过“用户安装”选项将 MSDN Library 安装到用户的计算机上。最新版的 MSDN 是免费的，用户可以从 <http://www.microsoft.com/china/msdn/> 上获得。

1.5.1 MSDN 的启动

Visual Basic 6.0 提供了内容丰富、使用方便的在线帮助系统，用来帮助用户解决在程

序设计时出现的问题。在 VB6.0 中,选择“帮助”菜单的“内容”或者“索引”菜单项就可以打开 MSDN Library。如图 1-9 所示。

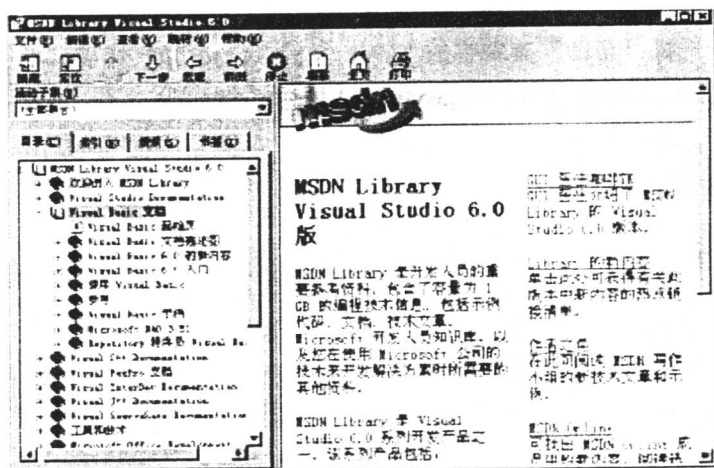


图 1-9 MSDN Library 查阅器

在图 1-9 中左边窗口以树型列表显示了 6.0 产品的所有帮助信息,用户可以双击左边窗口的“MSDN Library Visual Studio 6.0”,或在右窗口单击“Visual Basic”打开“Visual Basic 文档”,查阅 VB 信息。

一般可以通过以下方法定位获得帮助信息:

- ① “目录”标签:列出一个完备的主题的分级列表,通过目录树查找信息。
- ② “索引”标签:以索引方式通过索引查找信息。
- ③ “搜索”标签:通过全文搜索查找信息。

1.5.2 使用上下文帮助

在 VB 集成开发环境中,使用上下文相关的帮助是很重要的,它可以根据当前活动窗口或选定的内容来直接定位帮助的内容。使用的方法是选定要帮助的内容,然后按 F1 键,这时系统打开 MSDN Library 查阅器,直接显示与选定内容有关的帮助信息。

活动窗口或选定的窗口可以是:

- ① Visual Basic 中的每个窗口。
- ② 工具箱中的控件。
- ③ 窗体或文档内的对象。
- ④ 属性窗口中的属性。
- ⑤ Visual Basic 关键词。
- ⑥ 出错信息。

使用 VB 的上下文相关方法获得帮助信息是最直接、最好的获得帮助的方法,因此读者应该掌握它。当对某些内容的帮助要加深理解时,可单击该帮助处的“示例”超链接,