



(韩) 玫瑰家族Tag 教室

著

刘娟 马晓阳 译
飞思数码产品研发中心 监制

飞思数码设计院



玫瑰家族

Flash 教室



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



书中实例源文件
和作品欣赏

TP391.41

1270D

:1

2007

飞思数码设计院

(韩) 玫瑰家族Tag教室 著

刘娟 马晓阳 译
飞思数码产品研发中心 监制

玫瑰家族

Flash 教室



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

本书和她的姊妹篇：《玫瑰家族 Photoshop CS2 数码照片处理教室》、《玫瑰家族 HTML 教室》一起，都是由玫瑰家族 Tag 教室经营小组与众多会员一起精心制作而成的，围绕有趣的实用人气例题展开。

本书特色鲜明，内容实用紧凑，文字风趣易懂，根据不同主题——Flash 基础、绘图基础、人物制作、动画基础、动画文字与特效、动作、风格、音效等分门别类地对实例进行讲解，最终带领读者进入 Flash 动画制作的殿堂；此外还根据从实践反馈得来的使用需要对重点部分提供了温馨贴士，帮助读者获得有益的知识扩充。本书适合图形图像、网页设计人员阅读，同时也可作为游戏、动画制作者、爱好者的参考书。

本书所附光盘包含书中实例源文件。

Flash School (Tag School of Rose Family 5) by Tag School of Rose Family

Copyright © 2006 by BESTBOOK. All rights reserved.

Original Korean edition published by BESTBOOK.

本书中文简体版专有出版权由 BESTBOOK 授予电子工业出版社，未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字：01-2006-6657

图书在版编目 (CIP) 数据

玫瑰家族 Flash 教室 / 韩国玫瑰家族 Tag 教室著；刘娟，马晓阳译。—北京：

电子工业出版社，2007.2

(飞思数码设计院)

ISBN 978-7-121-03603-7

I. 玫... II. ①韩...②刘...③马... III. 动画—设计—图形软件，Flash IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 147556 号

责任编辑：赵红梅

印 刷：北京智力达印刷有限公司

装 订：三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：850 × 1168 1/16 印张：22 字数：618.8 千字 彩插：6

印 次：2007 年 2 月第 1 次印刷

印 数：6000 册 定价：45.00 元 (含光盘 1 张)

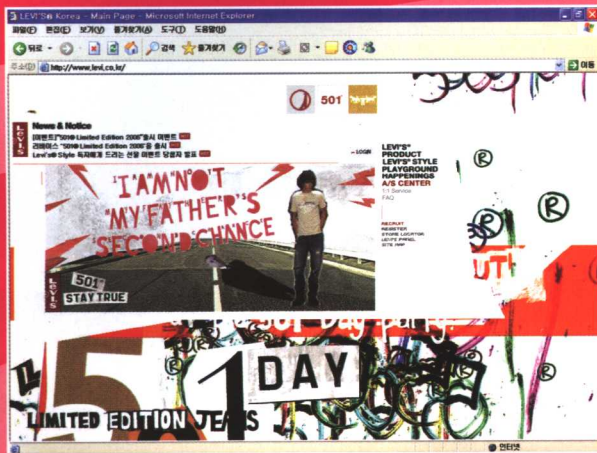
凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系电话：(010) 68279077；邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

1.值得一看的网站

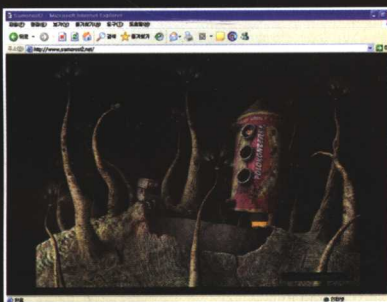
使用Flash制作的动态网站



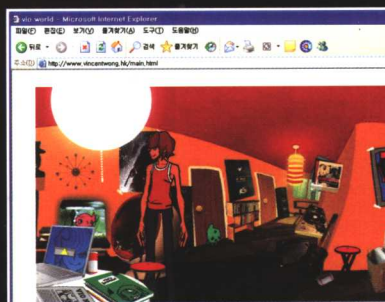
<http://www.levi.co.kr>



介绍可供Flash学习者参考的网站。



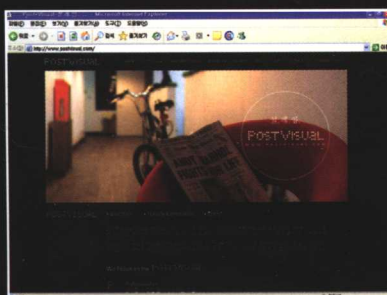
<http://www.samorost2.net>



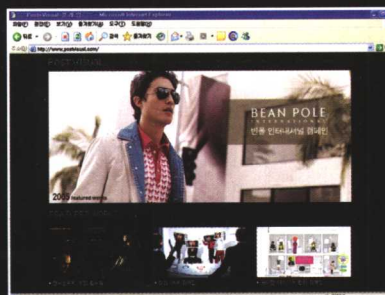
<http://www.vincentwong.hk>



<http://www.district.com>



<http://www.postvisual.com>



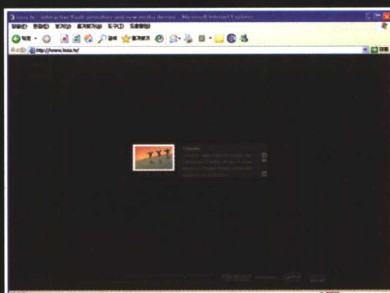
<http://www.ungraffi.org>



<http://www.emilianorodriguez.com.ar>



<http://yugop.com>



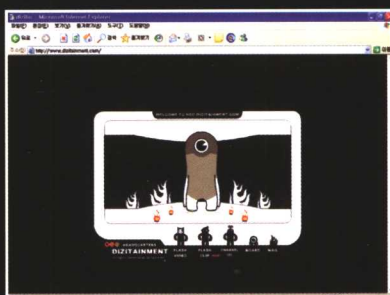
<http://www.inna.tv/>



<http://www.2advanced.com>



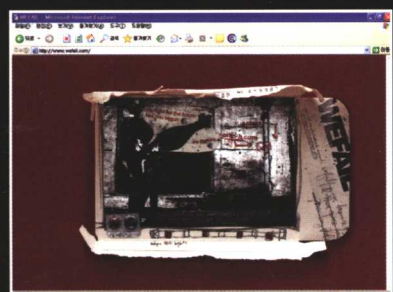
<http://www.stardust.tv>



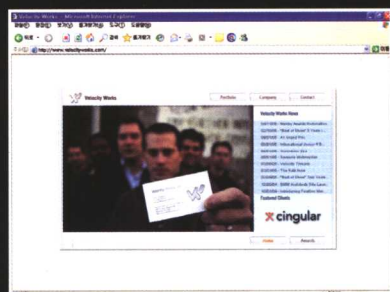
<http://www.dizitainment.com>



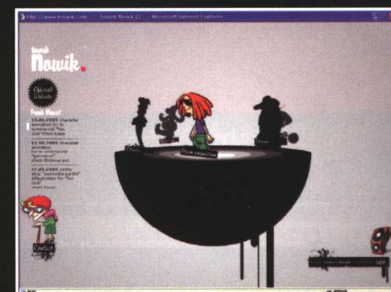
<http://www.joshuadavis.com>



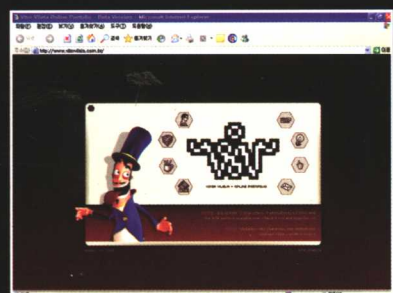
<http://www.wefail.com>



<http://www.velocityworks.com>



<http://www.tnowik.com>



<http://www.vitorvilela.com.br>



<http://www.danyboy.com>



<http://www.d-o-e-s.com>

2. 阅读本书能够学习到下列一些知识

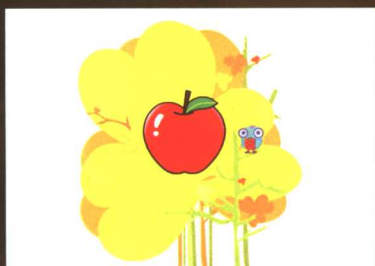
本书例题集锦



淘气小胖猪



在玫瑰家族Flash教室里，您将完成从跟学跟做到轻松运用多种动画制作技巧的过程。



绘制简单的苹果



绘制蹦蹦跳跳的足球



制作逐隐逐现的文字



添加彩蝶翻飞的自然效果（运动向导）



制作如同水珠一般滴下后消失的文字



制作波浪般闪耀涌动的文字



制作放大镜效果的动画



添加下雨效果



使用照片实现场景
转换效果（1）



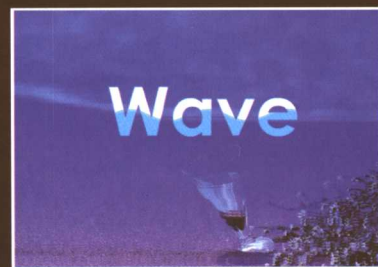
添加铅笔手写字效果



Flash中经常使用的窗帘效果



使用照片实现场景
转换效果（2）



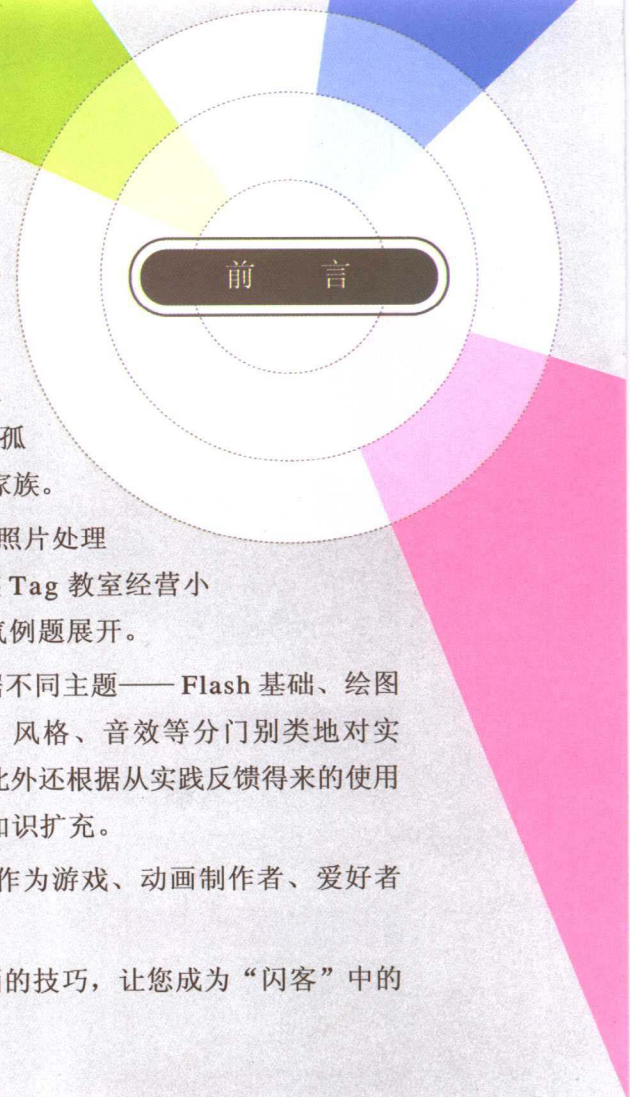
制作水波在大海与文字中间荡
漾的效果



制作动感十足的Flash横幅



认识遮罩



前言

玫瑰家族 Tag 教室 (<http://cafe.DAUM.net/redandyellow2>) 是 2000 年 12 月在韩国的 DAUM 网站的 Cafe 网页设计领域里首次成立的爱好者协会。协会自成立以来得到了很好的发展,现拥有会员大约 300 万名,已经成长为 DAUM 网站 Cafe 网页设计领域拥有资料数量最多的一个社区。Cafe 的名字“玫瑰家族”隐含着玫瑰花华丽外表下的孤独感与寂寥感,号召孤独特行走的人们聚集到这里组成一个家族。

本书和她的姊妹篇:《玫瑰家族 Photoshop CS2 数码照片处理教室》、《玫瑰家族 HTML 教室》一起,都是由玫瑰家族 Tag 教室经营小组与众多会员一起精心制作而成的,围绕有趣的实用人气例题展开。

本书特色鲜明,内容实用紧凑,文字风趣易懂,根据不同主题——Flash 基础、绘图基础、人物制作、动画基础、动画文字与特效、动作、风格、音效等分门别类地对实例进行讲解,最终带领读者进入 Flash 动画制作的殿堂;此外还根据从实践反馈得来的使用需要对重点部分提供了温馨贴士,帮助读者获得有益的知识扩充。

本书适合图形图像、网页设计人员阅读,同时也可作为游戏、动画制作者、爱好者的参考书。

希望通过本书能够帮助读者熟练掌握制作 Flash 动画的技巧,让您成为“闪客”中的真正一员!

玫瑰家族 Tag 教室

联系方式

咨询电话: (010) 68134545 88254160

电子邮件: support@fecit.com.cn

服务网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT



如何阅读本书

主题说明

简单介绍本主题所要学习的内容、功能和工具等。

主题标题

本书把学习内容按主题划分开来，从标题就能清楚地看出本章节所要学习的内容。

小标题

告诉读者具体的操作内容。

范例文件

附书CD中提供的范例文件。

操作步骤编号

Tip

简单说明操作步骤中值得参考的内容。

UpGrade

补充说明操作中出现的对话框和其他有帮助的内容。

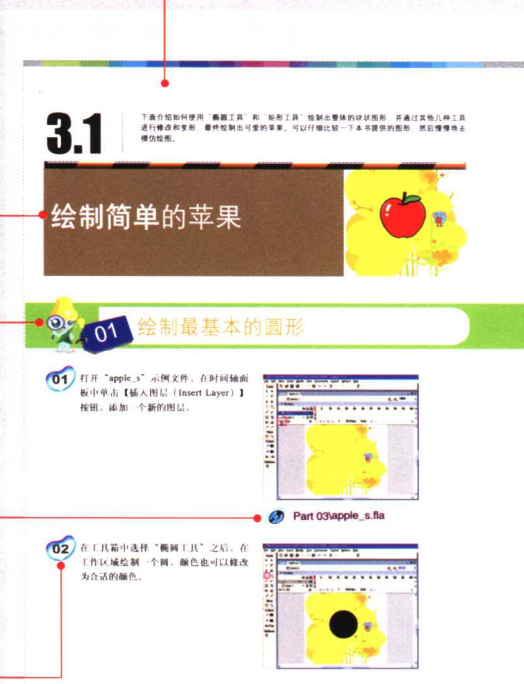
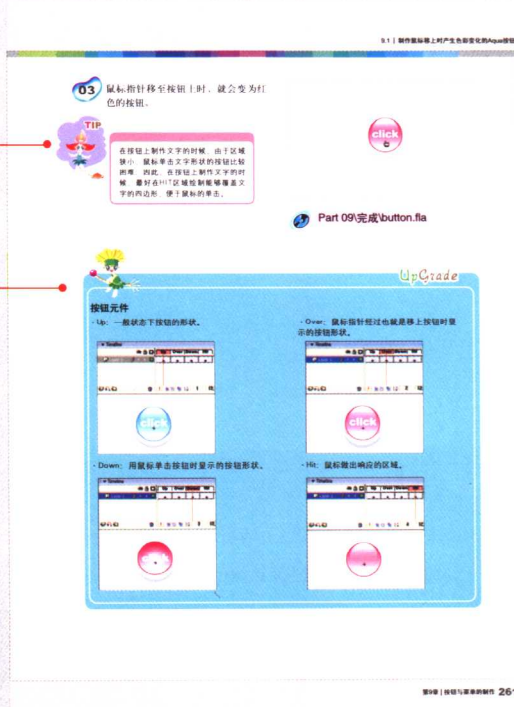


图4-1 绘制简单的苹果



目 录

第1章 告别“Flash 盲”时代

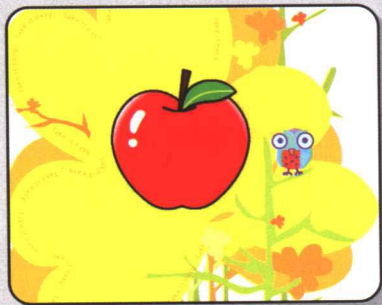
- 1.1 运用 Flash 能够制作什么 2
- 1.2 Flash MX 2004 的界面构成 5
- 1.3 Flash 影片制作过程中需要用到几个要素 7
- 1.4 Flash 工作环境的设定 17

第2章 打牢 Flash 制图的基础

- 2.1 工具箱的组成 24
- 2.2 使用工具箱进行的基本绘图 27
- 2.3 初学者需要掌握的学前基础知识 48

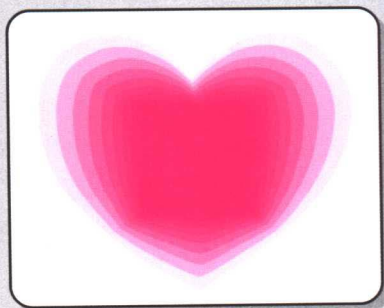
第3章 有趣人物角色的制作

- 3.1 绘制简单的苹果 62
- 3.2 绘制蹦蹦跳跳的足球 70
- 3.3 绘制淘气小胖猪 80



第4章 动画基础知识

- 4.1 Flash 动画基础知识 90



第5章 文本动画我随我意

- 5.1 制作逐隐逐现的文字 122
- 5.2 制作逐个写出的打字效果动画 131
- 5.3 制作如同水珠一般滴下后消失的文字 136
- 5.4 制作波浪般闪耀涌动的文字 146



第6章 运用遮罩加强动画的生动感

- 6.1 认识遮罩 158
- 6.2 制作放大镜效果的动画 160
- 6.3 制作文字向上滚动的浪漫情调影像诗 169
- 6.4 使用照片实现场景转换效果（1） 174
- 6.5 使用照片实现场景转换效果（2） 183
- 6.6 制作水波在大海与文字中间荡漾的效果 195



第7章 制作不同风格的动画

- 7.1 Flash 中经常使用的窗帘效果 204
- 7.2 添加铅笔写字效果 212
- 7.3 制作动感十足的Flash 横幅 218
- 7.4 添加下雨效果 229
- 7.5 添加彩蝶飞舞的自然效果
（运动引导层） 236

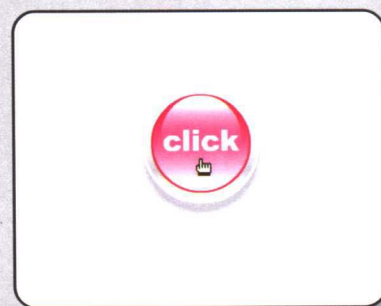


第8章 动作基础知识

- 8.1 认识动作脚本 244
- 8.2 动作脚本基础知识 247

第9章 按钮与菜单的制作

- 9.1 制作鼠标移上时产生色彩变化的按钮 256
- 9.2 制作鼠标移上时发生移动的按钮 262
- 9.3 单击礼物盒弹出新窗口 266
- 9.4 鼠标移上对象时弹出下拉式菜单 271



第10章 运用音效锦上添花

- 10.1 在影片中加入循环播放的背景音乐 284
- 10.2 使用鼠标单击控制声音 288



第 11 章 走进动作语法

11.1 走进语法	296
-----------------	-----

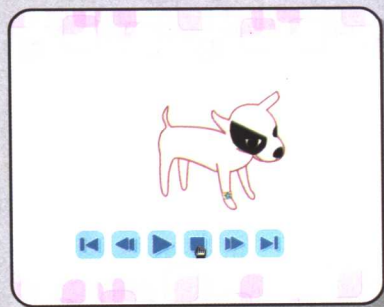
第 12 章 鼠标特效趣味横生

12.1 随意更改鼠标指针形状	308
12.2 制作可用鼠标刮出的有趣奖券	312
12.3 制作追踪鼠标的心	316
12.4 制作跟随鼠标转动的眼珠	322



第 13 章 运用动作脚本制作各类动画

13.1 通过 Action 控制小狗的动作	330
13.2 通过 Loadmovie 载入影片	335
13.3 制作预先下载画面 (Preloader)	339
13.4 制作雪花飘飘的浪漫影片	345



第1章

『告别 “Flash盲”时代』

1.3 Flash影片制作过程中 需要用到的几个要素

- 01 认识开始页面
- 02 打开 (Open)
- 03 导入 (Import)
- 04 保存 (Save)
- 05 另存为 (Save As)
- 06 撤销工作 (Undo)
- 07 恢复工作 (Redo)
- 08 复原 (Revert)
- 09 生成SWF文件 (Export)
- 10 测试影片 (Test Movie)
- 11 生成HTML文件 (Publish)
- 12 迈出学习Flash的第一步

1.4 Flash工作环境的设定

- 01 设定面板布局
- 02 设定影片环境

1.1

开始学习之前，先让我们来看一下使用Flash究竟能制作什么？

运用Flash能够制作什么



01 动画

提起流氓兔、Zola-man，想必大家都很熟悉吧？这些动画就是使用Flash制作出来的。近来Flash音乐作品也非常流行。



▲ 流氓兔系列动画

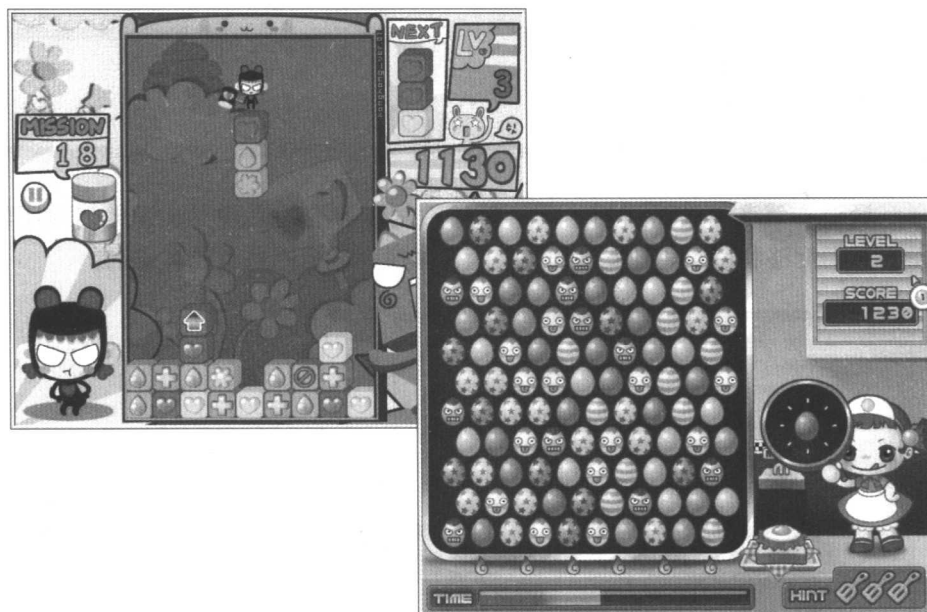


▲ 韩国歌手张允祯的MV作品《Zan Za La》



02 游戏

Flash游戏是指使用Flash动态影像（Motion Graphic）和动作脚本（Action Script）制作而成的游戏。游戏包括益智类/键盘游戏、体育类游戏、心理测验、角色扮演类游戏等，由于Flash游戏具有制作容易、操作方便、种类繁多等优点，因此深受人们的喜爱。



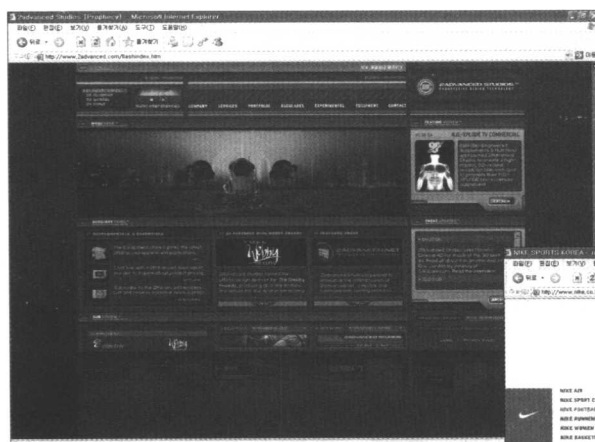
▲ Hangame Flash (<http://Flash.hangame.com>)



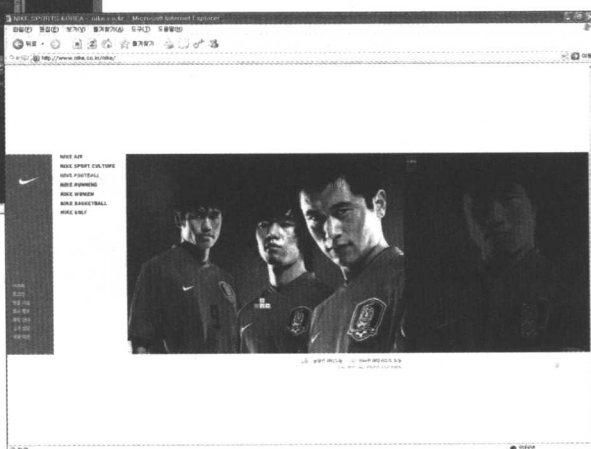
03

网页

使用Flash能够制作整个或者部分网页，营造华丽生动的氛围。



▲ <http://www.2advanced.com>



▲ <http://www.nike.co.kr>



04 教育资讯

通过在线教育资讯进行学习，能够激发学习者的兴趣，加深他们对所学内容的理解。我们能够利用Flash开发出面向儿童、学生和成人的各类教育资讯。



▲ Junior Naver



▲ 雅虎调皮鬼



05 横幅广告

所谓横幅广告就是指附载于网页之上，用来展示网站或者宣传电影、活动、产品等的广告。以前使用的大多是运用Photoshop或者绘图工具制作出的GIF格式文件，近来，随着网络环境的改善，出现了很多运用Flash制作出的横幅广告。



▲ 网上购物横幅广告

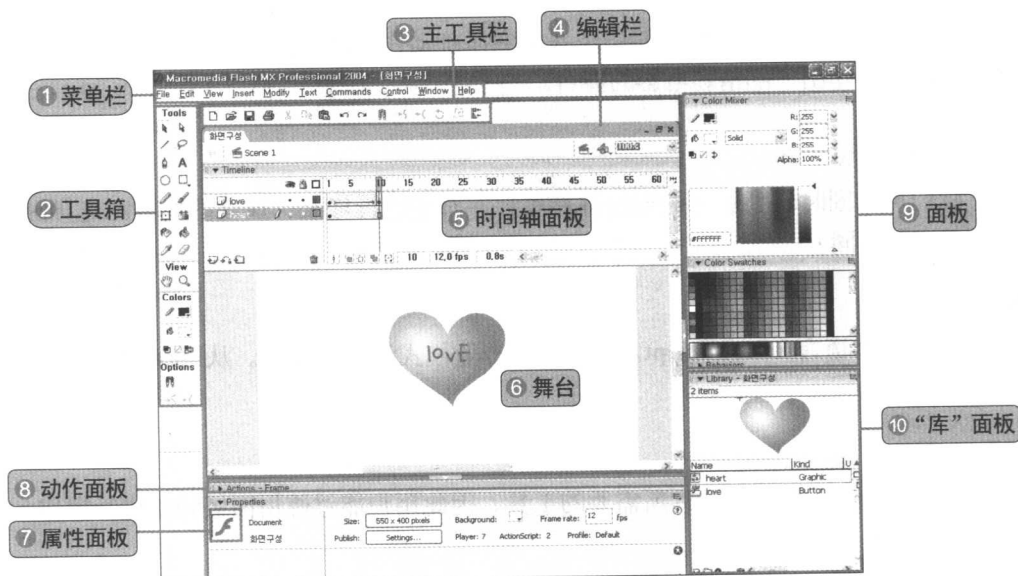


▲ 电影横幅广告

1.2

在陌生的工作环境下，面对工作界面上种目繁多的菜单，初次接触到Flash的朋友可能会感到有些手足无措。其实，只要把常用菜单和非常用菜单区分开来，通过例题逐步学习，就能够很快熟悉它们。首先，让我们一起来看一下Flash软件的组成情况。

Flash MX 2004的界面构成



① 菜单栏 (Menu Bar)

这里几乎聚集着Flash中能够用到的全部功能。每个菜单又包含一些详细的子菜单。



Flash菜单与快捷键

单击每个菜单会出现一些体系相近的下级菜单。如果菜单右侧标有箭头，则表明该菜单含有子菜单，把鼠标移到上面就能够打开隐藏的子菜单。菜单名旁边标有快捷键。当然，我们没有必要背下每个菜单的快捷键，但是，适当熟记一些常用功能的快捷键也会有助于我们进行操作。

Upgrade

② 工具箱 (Tool Box)

工具箱里含有铅笔、钢笔、刷子等能够帮助完成基本绘图工作的多种操作工具，我们可以使用这些工具绘图、上色或者选择对象进行修正。