

Dreamweaver 8 Flash 8 Fireworks 8

网页设计 完全征服手册

刘贵国 / 编著



本书附赠光盘内含

1. 230 个精美购物网站设计欣赏
2. 300 个优秀企业网站设计欣赏
3. 500 个 Flash 广告动画欣赏
4. 2800 个精美网页 Logo 设计
5. 275 幅经典 GIF 动画图片
6. 本书范例素材及效果文件

融入作者丰富的培训和教学经验，由浅入深讲解 3 大软件的技术精髓，使读者迅速掌握独立制作完整网站的技能

根据初学者的特点精心安排基础知识讲解、操作实例和课后练习 3 大授课环节，讲练结合，充分调动读者主观能动性

知识结构系统全面，教学模式科学合理，犹如老师亲自辅导学生进行实战演练，省去购买多本教材学习的费用和时间



中国青年出版社

中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>

Dreamweaver 8 Flash 8 Fireworks 8 网页 设计 完全征服手册

刘贵国 / 编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cgchina.com>

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计完全征服手册 / 刘贵国编著.

—北京: 中国青年出版社, 2007

ISBN 978-7-5006-7088-9

I.D... II. 刘... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 119740 号

书 名: Dreamweaver 8/Flash 8/Fireworks 8 网页设计完全征服手册

编 著: 刘贵国

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 山东高唐印刷有限责任公司

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 28.75

版 次: 2007 年 1 月北京第 1 版

印 次: 2007 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5006-7088-9

定 价: 39.00 元 (附赠 1CD)

精彩范例欣赏



知识点：层的创建、“显示 隐藏层”行为的使用

章节位置：5.5.1 利用层制作网页下拉菜单

知识点：图像的插入和属性设置

章节位置：3.5.1 创建图文混合网页



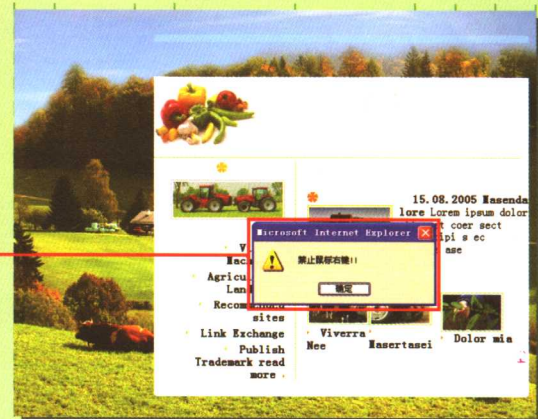
知识点：滚动字幕插件的使用

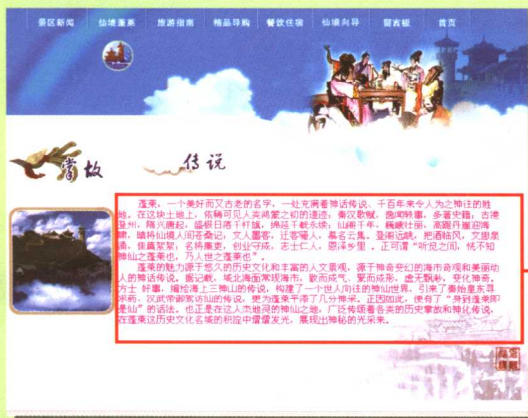
章节位置：8.4.4 创建滚动字幕



知识点：禁止鼠标右键插件的使用

章节位置：8.4.3 禁止使用右键菜单





知识点: CSS样式中文本大小和颜色属性的设置
章节位置: 8.5.1 利用CSS固定网页文本大小

知识点: 漂浮图像插件的使用
章节位置: 8.5.3 利用插件制作漂浮广告



知识点: Flash按钮的插入和属性设置
章节位置: 7.5.1 插入Flash按钮



知识点: Java Applet程序的插入和属性设置
章节位置: 7.4.3 插入Java Applet



精彩范例欣赏



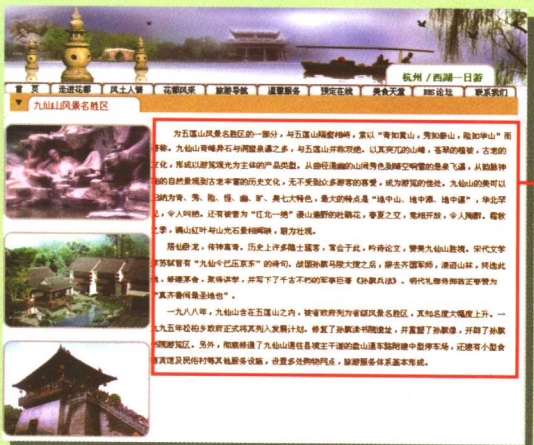
知识点：库和模板的创建

章节位置: 9.2 利用模板创建网页



知识点： 编写代码控制Java Applet程序

章节位置: 7.5.2 利用Java Applet制作翻书动画



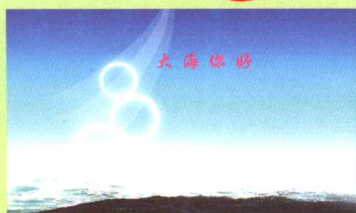
知识点： CSS样式中“行高”属性的设置

章节位置：8.5.2 利用CSS控制文本 间行距

知识点：“设置状态栏文本”行为的使用

章节位置: 5.4.4 设置状态栏文本





知识点：利用关键帧创建逐帧动画

章节位置：13.2.1 逐帧动画



知识点：创建形状补间动画

章节位置：13.2.3 形状补间



知识点：创建运动引导层动画

章节位置：13.3.1 引导层



知识点：利用ActionScript脚本控制动画的播放
章节位置：15.4.1 播放控制语句



知识点：利用ActionScript脚本制作动画效果
章节位置：15.5.1 制作雪花飘飘效果

精彩范例欣赏



知识点：图形元件和遮罩层的使用
章节位置：17.1 制作网页Banner

知识点：编辑附加到路径的文本
章节位置：18.1.2 Fireworks 8的新增功能



知识点：创建按钮元件
章节位置：17.2 制作网页按钮

知识点：利用预设样式制作浮雕按钮
章节位置：18.1.2 Fireworks 8的新增功能



知识点：利用纯色阴影滤镜制作浮雕文字
章节位置：18.1.2 Fireworks 8的新增功能

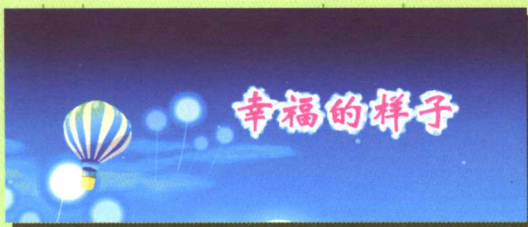
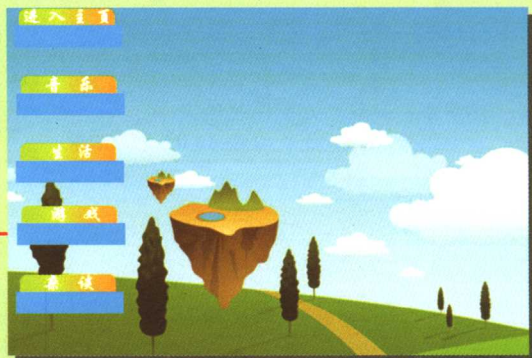
知识点：利用变形工具实现文本变形效果
章节位置：19.2.3 文本的变形





知识点：为按钮元件添加ActionScript脚本
章节位置：15.5.2 制作跳转页面按钮

知识点：按钮元件的创建和编辑
章节位置：22.3 制作网页导航栏



知识点：描边特效的创建和设置
章节位置：19.2.2 文本的描边效果

知识点：椭圆工具的使用、路径的编辑
章节位置：20.1.2 椭圆的绘制



知识点：3大软件的综合运用
章节位置：第23章 网页制作综合实例



知识点：“添加阴影”命令的使用、阴影的调整
章节位置：18.6 操作实例——制作透视文字特效

前

言

随着互联网的迅速流行和普及，网页制作和网站架构技术日趋成熟，如今的网页制作概念已不再是静态页面的简单堆砌，网页图形图像设计和处理、网页动画制作，以及网页布局和编辑成为建设多媒体交互网站的三大核心技术。Macromedia公司推出的网页设计套装软件Dreamweaver 8、Flash 8与Fireworks 8为当今的网页制作技术提供了完整的解决方案，被称为网页设计三剑客。利用它们的强大功能和专业工具，可以轻而易举地制作出充满动感的优质网页，因此三剑客成为网页制作专业人员和广大网页制作爱好者的首选工具。

本书主要软件

- Dreamweaver 8用于对网页进行整体的布局和编辑，以及对网站进行创建和管理。Dreamweaver 8提供众多的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持，使得开发人员能够快捷地创建功能强大的网络应用程序。

- Flash 8是一款优秀的网页动画制作软件。它是一种交互式动画设计工具，利用它可以将音乐、动画以及富有动感的交互界面融合在一起，制作出高品质的动态网页效果。

- Fireworks 8是一款专业的网页图像处理软件，利用它卓越的切割和优化导出功能，可以使图像以最简洁的方式应用于网页中。同时，它还可以进行网页的标志和按钮等素材的设计，以及简单的动画制作。

本书主要内容

本书综合讲述了目前最受大众欢迎的网页三剑客的最新版本Dreamweaver 8中文版、Flash 8中文版和Fireworks 8中文版的使用方法，以及综合运用这3个软件进行网页设计与制作的技巧和方法。全书共分为23章，主要包括以下内容。

第1章为网页制作基础知识部分，主要内容包括网页的基本概念、静态网页和动态网页的区别，以及网站制作的基本流程。

第2~9章为Dreamweaver 8部分，主要内容包括Dreamweaver 8的运行环境、Dreamweaver 8的新增功能、Dreamweaver 8的工作界面、建立和管理本地站点、页面属性的设置、基本网页对象的创建、利用表格布局网页、层和行为的使用、表单的创建、时间轴动画的创建、多媒体对象的插入、CSS样式表和第三方插件的使用，以及模板和库的创建和应用等。

第10~17章为Flash 8部分，主要内容包括Flash 8的运行环境、Flash 8的工作界面、基本图像的绘制、元件和实例的创建、库面板



的使用、时间轴动画的创建、声音和视频文件的使用、ActionScript 脚本的应用，以及影片的测试及发布等。

第 18~22 章为 Fireworks 8 部分，主要内容包括 Fireworks 8 的运行环境、Fireworks 8 的工作界面、文本的编辑、基本图像的绘制和编辑、切片与热点的创建，以及图像的优化和导出等。

第 23 章为综合实例部分，综合运用 3 个软件讲述了从设计网页标志和按钮、制作网页动画、建立本地站点、制作整体页面到网站上传的网站构建全过程。

本书主要特点

本书由国内资深网页设计培训专家精心编著，作者具有丰富的网站设计与教学经验，作为一本优秀的网页设计的入门图书，本书具有以下特点。

- 系统全面：本书不仅较全面地分别介绍了 3 大网页制作软件的使用方法，同时探讨了综合运用这 3 大软件的技巧和方法。

- 结构合理：本书章节结构均按照教学大纲的要求来安排，符合教学需求和个人自学的习惯，在每章的开头部分，明确指出了本章学习要点，便于教师和读者提纲挈领地掌握本章知识重点，在每章的结尾部分，均提供了适量的习题，使读者不仅可以锻炼实际操作能力，还可以复习和巩固本章知识。

- 实例丰富：本书的最大特点是对每个知识点从实例的角度进行介绍，书中精选了大量具有代表性和实用性的实例，以详细、直观的操作步骤讲解实例制作过程，使读者轻松上手，举一反三。

- 讲解深入细致：考虑到初学者的特点和需求，在讲解时力求细致，并以丰富的图示配合文字说明，使读者能够正确、快速地掌握这些操作，尽可能保证读者学习无障碍。

本书读者对象

本书语言叙述通俗易懂，知识系统全面，采用由浅入深的编排方法，内容丰富，结构清晰、实例众多、图文并茂，适用于以下读者对象。

- Dreamweaver, Flash 和 Fireworks 初学者
- 网页设计与制作人员
- 网站建设与开发人员
- 大中专院校相关专业师生
- 网页制作培训班学员
- 个人网站及网页设计爱好者

由于作者水平有限，加之写作时间仓促，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

作者
2006 年 11 月

目 录

第1章 网页制作基础

1.1 网页的概念	2
1.1.1 什么是网页	2
1.1.2 静态网页和动态网页的区别	2
1.1.3 HTML 基本语法	3
1.2 Dreamweaver 在网页设计中的作用	4
1.3 Flash 8 中的动画	5
1.3.1 Flash 动画的原理	5
1.3.2 Flash 动画的应用领域	5
1.3.3 Flash 在网页设计中的作用	6
1.4 初识 Fireworks 8	7
1.4.1 矢量图与位图	7
1.4.2 Fireworks 在网页设计中的作用	8
1.5 网页制作的流程	9
1.5.1 整理素材	9
1.5.2 规划站点	9
1.5.3 设计网页图像	10
1.5.4 制作网页	10
1.5.5 测试站点	11
1.5.6 发布网页	11
1.6 本章小结	11
练习题	11

第2章 Dreamweaver 8 概述

2.1 Dreamweaver 8 简介	14
2.1.1 Dreamweaver 8 的运行环境	14
2.1.2 Dreamweaver 8 的新增功能	15
2.2 Dreamweaver 8 的工作界面	17
2.2.1 标题栏	17
2.2.2 菜单栏	17
2.2.3 插入栏	18
2.2.4 工具栏	18
2.2.5 文档窗口	19
2.2.6 状态栏	20
2.2.7 属性面板	20

2.2.8 面板组	21
2.3 站点管理	21
2.3.1 建立本地站点	21
2.3.2 在站点中添加新文件或文件夹	23
2.3.3 站点的编辑	24
2.4 设置页面属性	26
2.4.1 外观	26
2.4.2 链接	27
2.4.3 标题	28
2.4.4 标题/编码	28
2.4.5 跟踪图像	29
2.5 操作实例——创建本地站点	29
2.6 本章小结	31
练习题	32

第3章 网页基本对象的创建

3.1 网页文档的基本操作	34
3.1.1 网页文档的创建	34
3.1.2 网页文档的打开	34
3.1.3 网页文档的预览	35
3.1.4 网页文档的保存和关闭	35
3.2 文本	36
3.2.1 插入文本	36
3.2.2 设置文本属性	36
3.2.3 插入特殊字符	37
3.2.4 插入水平线	38
3.2.5 插入日期	39
3.3 网页图像	41
3.3.1 插入图像	41
3.3.2 设置图像属性	42
3.3.3 插入图像占位符	43
3.3.4 设置网页背景	44
3.3.5 插入鼠标经过图像	46
3.4 超级链接	47
3.4.1 超级链接的概念	47

3.4.2 创建文本超级链接	48	5.2.3 移动层	84
3.4.3 创建图像热点链接	48	5.2.4 对齐层	85
3.4.4 创建电子邮件链接	51	5.3 行为的概念	86
3.4.5 创建锚点链接	52	5.3.1 行为	86
3.5 操作实例	55	5.3.2 事件	87
3.5.1 创建图文混合网页	55	5.3.3 行为面板	88
3.5.2 创建锚点链接网页	57	5.4 常用的内置行为	88
3.6 本章小结	59	5.4.1 弹出信息	88
练习题	59	5.4.2 拖动层	90
第4章 页面的布局		5.4.3 调用 JavaScript	91
4.1 表格的创建	62	5.4.4 设置状态栏文本	92
4.1.1 表格的组成元素	62	5.5 操作实例	94
4.1.2 表格的插入	62	5.5.1 利用层制作网页下拉菜单	94
4.2 表格的编辑	64	5.5.2 利用层布局网页	96
4.2.1 选定表格	64	5.6 本章小结	100
4.2.2 输入表格数据	65	练习题	100
4.2.3 设置表格属性	66	第6章 表单的创建	
4.2.4 添加和删除行或列	67	6.1 表单域	102
4.2.5 单元格的合并及拆分	69	6.2 表单对象	103
4.3 布局视图模式	70	6.3 表单对象的创建	104
4.4 页面布局的基本应用	71	6.3.1 文本域	104
4.4.1 绘制布局表格和单元格	71	6.3.2 多行文本域	106
4.4.2 清除布局表格高度	71	6.3.3 复选框	107
4.4.3 设置布局表格宽度	72	6.3.4 单选按钮	109
4.4.4 调整布局表格和布局单元格	72	6.3.5 列表和菜单	110
4.5 操作实例	73	6.3.6 跳转菜单	112
4.5.1 利用表格排列数据	73	6.3.7 表单按钮	113
4.5.2 利用表格布局网页	74	6.3.8 图像域	115
4.6 本章小结	78	6.4 操作实例——创建完整的电子 邮件表单	116
练习题	78	6.5 本章小结	123
第5章 层和行为的使用		练习题	123
5.1 层的创建和设置	80	第7章 时间轴和多媒体对象的插入	
5.1.1 创建层	80	7.1 时间轴面板	126
5.1.2 创建嵌套层	81	7.2 创建时间轴动画	127
5.1.3 层的属性面板	81	7.3 多媒体和 Flash 文件类型	130
5.1.4 层面板	82	7.3.1 多媒体概念	130
5.2 层的基本操作	83	7.3.2 Flash 文件类型	130
5.2.1 选择层	83	7.4 多媒体对象的插入	131
5.2.2 调整层的大小	83		

7.4.1 插入 Flash 媒体元素	131
7.4.2 插入 Shockwave 影片	133
7.4.3 插入 Java Applet	134
7.4.4 插入 ActiveX 控件	136
7.5 操作实例	137
7.5.1 插入 Flash 按钮	137
7.5.2 利用 Java Applet 制作翻书动画	139
7.6 本章小结	142
练习题	142

第 8 章 CSS 样式表和插件的使用

8.1 CSS 概述	144
8.1.1 CSS 的基本概念	144
8.1.2 CSS 样式面板	144
8.2 CSS 样式表的创建	145
8.2.1 新建 CSS 样式	145
8.2.2 设置 CSS 的属性	147
8.2.3 应用 CSS 样式	152
8.3 扩展管理器的概念	154
8.4 插件的使用	154
8.4.1 插件的类型	154
8.4.2 插件的安装	155
8.4.3 禁止使用右键菜单	156
8.4.4 创建滚动字幕	158
8.4.5 利用插件创建背景音乐网页	160
8.5 操作实例	162
8.5.1 利用 CSS 固定网页文本大小	162
8.5.2 利用 CSS 控制文本间行距	163
8.5.3 利用插件制作漂浮广告	165
8.6 本章小结	167
练习题	167

第 9 章 Dreamweaver 8 网页制作实例

9.1 创建模板概述	170
9.1.1 创建库文件	170
9.1.2 创建模板	173
9.2 利用模板创建网页	180
9.3 利用模板网页创建特效	184
9.3.1 创建鼠标跟随特效	184
9.3.2 制作状态栏显示时钟特效	187
9.4 本章小结	188

练习题	188
-----------	-----

第 10 章 Flash 8 概述

10.1 Flash 8 简介	190
10.1.1 Flash 8 的运行环境	190
10.1.2 Flash 8 的启动与退出	191
10.1.3 Flash 8 的新增功能	191
10.2 Flash 8 的工作界面	195
10.2.1 标题栏	196
10.2.2 菜单栏	196
10.2.3 舞台	196
10.2.4 工具栏	197
10.2.5 工具箱	197
10.2.6 属性面板	198
10.2.7 浮动面板	198
10.3 操作实例——创建滤镜效果	199
10.4 本章小结	202
练习题	202

第 11 章 Flash 图像的绘制

11.1 Flash 文档的基本操作	204
11.1.1 创建和保存文档	204
11.1.2 打开和关闭文档	205
11.2 绘图工具	206
11.2.1 椭圆工具	206
11.2.2 矩形工具	207
11.2.3 线条工具	208
11.2.4 选择工具	209
11.2.5 文本工具	210
11.2.6 任意变形工具	212
11.3 图像的编辑和导入	213
11.3.1 组合与取消组合	213
11.3.2 转换位图为矢量图	215
11.3.3 图像的导入	216
11.4 操作实例——绘制 QQ	217
11.5 本章小结	222
练习题	222

第 12 章 元件和库面板

12.1 元件的创建	224
12.1.1 元件的概念	224
12.1.2 图形元件	224

12.1.3 按钮元件	226	14.3.2 内嵌视频的导入	268
12.1.4 影片剪辑	227	14.4 操作实例——制作带背景音乐 的动画	270
12.2 库面板	229	14.5 本章小结	272
12.2.1 库面板的界面	229	练习题	272
12.2.2 库的管理和使用	230	第15章 ActionScript 在动画中的使用	
12.2.3 公用库	230	15.1 ActionScript 概述	274
12.3 元件实例	232	15.1.1 动作面板	274
12.3.1 创建实例	232	15.1.2 脚本助手	276
12.3.2 编辑实例	235	15.2 添加 ActionScript 脚本	277
12.4 操作实例——创建图形元件实例	236	15.2.1 为帧添加脚本	277
12.5 本章小结	240	15.2.2 为影片剪辑添加脚本	277
练习题	240	15.2.3 为按钮添加脚本	278
第13章 时间轴与动画的创建		15.3 语句中的参数	278
13.1 时间轴与关键帧	242	15.3.1 函数	278
13.1.1 时间轴的组成	242	15.3.2 变量	279
13.1.2 时间轴中的图层	243	15.3.3 运算符	279
13.1.3 关键帧	243	15.4 常用命令语句	281
13.2 动画的创建	243	15.4.1 播放控制语句	281
13.2.1 逐帧动画	243	15.4.2 fscommand	284
13.2.2 动画补间	246	15.4.3 getURL	285
13.2.3 形状补间	248	15.4.4 条件语句	286
13.3 特殊图层的应用	249	15.4.5 循环语句	286
13.3.1 引导层	249	15.5 操作实例	287
13.3.2 遮罩层	253	15.5.1 制作雪花飘飘效果	287
13.4 操作实例	254	15.5.2 制作跳转页面按钮	291
13.4.1 创建简单的逐帧动画	254	15.6 本章小结	293
13.4.2 创建简单的补间动画	256	练习题	293
13.5 本章小结	258	第16章 影片的测试及发布	
练习题	258	16.1 影片优化和测试	296
第14章 导入声音和视频文件		16.1.1 影片的优化	296
14.1 声音的导入及使用	260	16.1.2 测试影片下载性能	298
14.1.1 声音的类型	260	16.2 影片的发布格式和参数	299
14.1.2 导入声音	260	16.3 导出影片和图像	301
14.1.3 声音的使用	261	16.3.1 导出影片	301
14.2 声音的处理	264	16.3.2 导出图像	302
14.2.1 设置声音属性	264	16.4 操作实例——导出影片	302
14.2.2 音效的设置	266	16.5 本章小结	303
14.3 导入视频	267	练习题	303
14.3.1 导入的视频格式	268		

第17章 Flash 8 动画制作实例

17.1 制作网页 Banner	306
17.2 制作网页按钮	310
17.3 本章小结	315
练习题	315

第18章 Fireworks 8 概述

18.1 Fireworks 8 简介	318
18.1.1 Fireworks 8 的运行环境	318
18.1.2 Fireworks 8 的新增功能	318
18.2 Fireworks 8 的工作界面	324
18.3 文档的基本操作	325
18.3.1 文档的创建和保存	325
18.3.2 打开已创建的文档	327
18.3.3 文档的导入和导出	327
18.4 画布的设置	329
18.5 辅助工具的使用	330
18.5.1 标尺	331
18.5.2 网格	331
18.5.3 辅助线	331
18.6 操作实例——制作透视文字特效	332
18.7 本章小结	335
练习题	335

第19章 文本的处理

19.1 文本的编辑	338
19.1.1 文本的输入	338
19.1.2 设置文本属性	339
19.1.3 文本编辑器	339
19.2 文本的特殊效果	341
19.2.1 文本的填充效果	342
19.2.2 文本的描边效果	343
19.2.3 文本的变形	344
19.3 文本路径	346
19.3.1 附加文本到路径	346
19.3.2 文本转换为路径	347
19.4 操作实例——制作变色文字	348
19.5 本章小结	350
练习题	351

第20章 图像的绘制和编辑

20.1 基本图形的绘制	354
--------------	-----

20.1.1 矩形的绘制	354
20.1.2 椭圆的绘制	356
20.1.3 绘制星形	359
20.2 位图的操作	360
20.2.1 位图选区的创建	360
20.2.2 位图的选取	361
20.2.3 位图的编辑	362
20.3 操作实例	363
20.3.1 绘制网页标志	363
20.3.2 羽化网页图像	367
20.4 本章小结	369
练习题	369

第21章 切片与热点以及图像的优化

21.1 切片	372
21.1.1 切片的概念	372
21.1.2 切片的创建	372
21.1.3 修改切片的大小和颜色	373
21.1.4 为切片添加链接	373
21.1.5 导出切片	374
21.2 热点	375
21.2.1 热点的概念	375
21.2.2 热点的创建	375
21.2.3 热点的编辑	376
21.2.4 显示或隐藏切片和热点	377
21.3 图像的优化	377
21.3.1 优化面板	377
21.3.2 GIF 格式的优化	378
21.3.3 JPEG 格式的优化	379
21.4 图像的导出	379
21.4.1 使用导出向导	379
21.4.2 图像预览	380
21.4.3 导出图像	381
21.5 操作实例	382
21.5.1 切割网页图像	382
21.5.2 优化网页图像	384
21.6 本章小结	385
练习题	385

第22章 Fireworks 8 图像设计实例

22.1 制作金属字	388
------------	-----

22.2 制作网页广告条	391	23.4.1 制作网站顶部导航	417
22.3 制作网页导航栏	394	23.4.2 制作网站滚动公告栏	421
22.4 制作渐变按钮	398	23.4.3 制作产品分类导航	425
22.5 本章小结	401	23.4.4 制作友情链接部分	427
练习题	401	23.4.5 制作公司新闻动态部分	430
第 23 章 网页制作综合实例		23.4.6 制作产品展示部分	431
23.1 使用 Fireworks 8 制作网页图像	404	23.4.7 制作底部版权部分	436
23.1.1 制作网页标志	404	23.5 上传网站	437
23.1.2 制作网页按钮	407	23.6 本章小结	438
23.2 使用 Flash 8 制作网页动画	410	练习题	438
23.3 创建本地站点	415	附录 习题答案	
23.4 使用 Dreamweaver 8 制作网页页面	417		