



中国军事百科  
之七

# 军事制度

李穆南 于文○主编



中国环境科学出版社  
学苑音像出版社

**图书在版编目 (CIP) 数据**

中国军事百科/李穆南主编. —北京：中国环境科学出版社，2006

ISBN 7 - 80135 - 703 - 5

I. 中… II. 李… III. 军事史—中国 IV. E29

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 015410 号

**中国军事百科之七**

**军事制度**

**主编 李穆南**

中国环境科学出版社 出版发行  
学苑音像出版社



北京海德印务有限公司

2006 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

开本：850 × 1168 毫米 1/32 印张：190 字数：3958 千字

---

ISBN 7 - 80135 - 703 - 5  
全二十四册定价：696.00 元（册均 29.00 元）

(ADD. 北京市朝阳区三间房邮局 10 号信箱)

P.C. 100024 Tel. 010 - 65477339 010 - 65740218 (带 fax)

E-mail webmaster@BTE-book.com Http //www.BTE-book.com

# 《中国军事百科》

## 编 委 会

主 编:李穆南 于文

副主编:吴志樵 张林

编 委:(排名不分先后)

杨 慧	王 阙	张 欣	孟 梦
林 飞	王 冉	杨家俊	杨俊强
龙晶晶	李 萌	刘家甫	王 先
胡运霞	刘淑华	张银玲	陈 静
单美容	曹金丽	陈魏华	王玮桃
陈世新	陈 磊	李 伟	李 娟
骆嫦娥	于 文	吴志樵	张 林

## 前　　言

---

# 前　　言

一个诞生了《孙子兵法》的国度，一个有着五千年灿烂文明的国度，一个曾威风凛凛的东方巨人，终于在十九世纪无可奈何地衰落了。曾几何时，这个国度曾最早使用金属兵器和战车，建筑了被誉为世界奇迹的万里长城，发明了火药、火器，诞生了姜尚、孙武、吴起等一大批杰出的军事理论家，涌现出白起、韩信等无数用兵如神、百战百胜的著名将帅，创造了驱逐匈奴、连通西域、横扫欧亚大陆的历史神话。然而，先哲已逝，辉煌不再，战争带给这个国家的，更多的竟然是屈辱。时至今日，每一个有良心的中国人，依然能感受到这份屈辱所带来的隐痛。历史告诉人们一个千古不变的真理：落后就要挨打。

《中国军事百科》一书告诉我们，当我们回首往事，为昔

## 前　言

---

目的辉煌而自豪的时候,请不要忘记昨日的屈辱,当我们身处二十一世纪的时候,每一个理智的炎黄子孙都会感到肩负的历史重任。

《中国军事百科》是一部全景式再现中国军事历史的大型图书,它在吸收国内史学研究成果的基础上,将中华文明悠久历史沉淀下来的丰富的军事图文资料融为一体,直观地介绍中国军事历史的发展进程,全方位介绍中国军事的基础知识,内容涵盖中国军事的各个领域。

全书共分为 24 卷,具体内容如下:

中国军事百科之一:国防历史

中国军事百科之二:著名战役

中国军事百科之三:军事思想

中国军事百科之四:军事统帅

中国军事百科之五:军事名家

中国军事百科之六:历代军制

中国军事百科之七:军事制度

中国军事百科之八:古代水军

中国军事百科之九:军事科技

中国军事百科之十:军事工程

中国军事百科十一:军事生产

中国军事百科十二:军事通信

## 前 言

---

- 中国军事百科十三：治边方略
- 中国军事百科十四：边疆治理
- 中国军事百科十五：雄兵利器
- 中国军事百科十六：军事韬略
- 中国军事百科十七：历代兵书
- 中国军事百科十八：军事宝典
- 中国军事百科十九：兵家智慧
- 中国军事百科二十：谋海寻踪
- 中国军事百科二十一：用间奇计
- 中国军事百科二十二：军事典故
- 中国军事百科二十三：世界影响
- 中国军事百科二十四：现代军事

全书坚持以辩证唯物主义和历史唯物主义为指导，贯彻历史方法与逻辑方法相一致的原则，在把握社会经济、政治、文化、科技整体发展的基本前提下，以军队和战争的发展过程为主要线索，努力探索和再现武装力量在建设和运用中的运动轨迹，翔实客观地记述和评析了我国 5000 年包括历代军制、重要战争、武器装备、军事地理、军事后勤、军事思想、军事人物等有关方面在内的军事历史基本内容，力求正确地总结前人在军事活动中的经验教训。《中国军事百科》的出版发行，为人们了解和研究中华民族的悠久灿烂的军事历史，提供

## 前 言

---

了一部较全面系统的专著。

因本书规模较大,编写时间仓促,书中难免存在错误,敬请广大读者朋友们批评指正。

《中国军事百科》编委会

2006年6月

# 目 录

## 军事编制

车战	.....	(3)
徒兵	.....	(9)
府兵制	.....	(11)
募兵制	.....	(16)
乡兵	.....	(19)
社	.....	(21)
北府兵	.....	(32)
典签	.....	(34)
律令格式	.....	(36)
十六卫	.....	(45)
折冲府	.....	(48)
征人	.....	(50)
防人	.....	(51)
弓骑	.....	(52)

## 军事制度

---

健儿	(53)
团结兵	(55)
六军	(57)
飞骑	(59)
神策军	(61)
牙军	(63)
留后	(64)
留守	(65)
禁兵	(66)
厢兵	(68)
三司使	(70)
制置使	(71)
头下军州	(72)
捺钵	(74)
猛安谋克	(76)
蕃兵	(78)
屯驻大军	(80)
都督军事	(82)
忽里台	(84)
怯薛	(85)
札鲁忽赤	(88)
达鲁花赤	(89)
答刺罕	(91)
奥鲁	(93)
探马赤军	(94)
投下	(95)

## 目 录

---

京营	(97)
总兵官	(100)
八旗制度	(101)
汉军八旗	(109)
绿营	(111)
乡勇	(114)
新军	(115)
清将军	(117)
提督	(119)
都统	(120)

### 统兵制度

文武分途	(123)
军官制度	(133)
庙算	(150)
以文驭武	(159)

### 兵礼军法

交战规则	(173)
军营礼仪	(180)
军功制	(185)
军法	(191)

## 军事制度

---

古代军训 ..... (198)

## 兵役制度

部族兵制 ..... (205)

全面征兵制 ..... (211)

职业兵制 ..... (219)

世兵制 ..... (223)

壹

军事编制



## 车战

中国古代以马拉木质战车的交战为主的作战方式。据有关资料推断，夏代已开始使用战车进行小规模车战，经商代、西周以迄春秋，战车一直是这一时期军队的主要作战装备，驾乘战车作战即成为这一时期战争的特征。

车战的基本作战单位是乘。乘是以战车为中心配以一定数量的甲士和步卒（徒兵），再加上相应的后勤车辆与徒步编组而成。所以乘是车、卒组合的基本单元，也是当时军队的基本编制单位。古代车战分攻守两种，攻车直接对敌作战，守车用于屯守及载运辎重。一般文献中所称的战车即指攻车，又称兵车。考古发掘证实，商代的战车为四马两轮，木质结构，重要部位一般还饰以青铜车器，西周和春秋时期战车的形制大体略同。四马两轮式战车是中国车战的定型用车。

从周代史料看，战车乘法为每车载甲士三名，按左、中、右排列。左方甲士持弓，主射，是一车之长，称“车左”，又名“甲首”；右方甲士执戈（或矛），主击刺，并有为战车排除障碍之责，称“车右”，又名“参乘”；居中的是驾驭战车的御者，车上一般还备有若干有柄的格斗兵器，如戈、殳、戟、酋矛、夷矛等，插放在战车舆侧，供甲士在

作战中使用。主将之车，乘法特殊，主将居中，御者居左。此外还有四人共乘之法，叫“驷乘”。但这属临时搭

载性质，并非编制通例。每乘战车所隶属的步卒，据《司马法》记载，春秋以前为22人编制，其中包含7名车下甲士和15名步卒，为一步兵两，配合战车作战。连同3名车上甲士，共计25人。

战车作战的基本战术原则是：舆侧接敌，左右旋转。战车在接敌过程中，主要是车左以弓矢在舆侧射击杀伤敌人，接敌后则须与敌车接舆近战。为了保护舆侧不使敌车接近，战车轮毂都设计得很长，故又称“长毂”。作为一种保护措施，一般均在轮毂两端加有坚固华美的铜套，此外还要在轴端加上兽饰，如西庵出土的西周战车，车毂全长40厘米，轴头铜兽长13.5厘米，总长度达53.5厘米。所以欲与敌车接舆，就必须先行错毂。两车错毂是一个互相闪避、寻找战机的复杂的运动过程，需要不间断地进行旋转。因此车战的驾车要领规定战车的前进和后退都要严格保持在一条直线上，车身左右旋转要能达到90°的直角，即《吕氏春秋》所谓的“进退中绳，左右旋中规”。在此战术原则基础上遂形成了战车的初级战术编队。有关资料表明，在车战的战场上，即使车阵被敌击溃，战车也不能单独行动，仍是两两成



彩绘铜车

双，称“双车编组”。“双车编组”由左右两辆战车组成，其中一辆是主车，另一辆则称“副车”。《周礼·春官》记载车仆所掌的五戎之萃，实际就是这种副车，有时也称“贰车”、“佐车”。这样编组目的是为了便于从左右两个方向同时接近敌车的舆侧，以形成对敌车的夹击；而在防御中，两车又能互相掩护一个侧面，不至左右受敌。这样一个双车编组便是战车最基本的战略编队。由此组成的战车队也便成双行排列，左列战车称“左偏”，右列战车称“右偏”，或统称曰“偏”。偏有九乘、十五乘、二十五乘、三十乘或五十乘战车组成。若干个这样的战车队再进行编组，即构成更高级的编队。

作战时，甲士在车上，步卒以两为单位随同战车行动；各战车队的战车则以一定方式展开成阵。阵本指战车和步卒的排列，亦即当时军队的战斗队形，其基本形态为方阵。方阵，春秋初称“拒”，其总体配置由左、中、右三个方阵组成。方阵战术要求战车结成一个正面宽大的巨大整体来实施攻击，因此当时军队作战受地形条件制约甚大，一般均将战场选择在便于大量战车集结展开的开阔暴露的平原地区。在西周及其以前时期，方阵内的步卒与战车成互相脱离的两线配置：步卒以两为单位在战车队前方列成一个绵密的横队。这种大排面的密集方阵很难保持队形，为了协调动作，需要在行进间不断整顿队列，如记载，牧野之战中，周军在接敌过程中每前进一段距离就要停止一次以整顿队形；接敌之后，每进行四至七个刺杀动作也要停止一次整顿队形，其前进速度十分缓慢。由于整个方阵形

成一个大排面的整体，其中的步卒两便无任何机动余地可言，这不但影响了兵力的发挥，而且削弱了方阵对复杂地形的适应能力，因此机动性较差。此外，由于步卒和战车成两线配置，易被敌人从中截断，使战车失去步卒的掩护，因此其步车的协同也很不密切。

当时军队行军一般采取前、后、左、中、右的行进序列，有时在前卫部队之前还派出斥堠，称为“先驱”。由于军队的物质保障条件有限，故行军速度较低，据《周礼》所载，其标准日行军速度为三十里，称为“一舍之地”，再高的速度则为兵家所不取。野战宿营大体有两种方式：一种是将车队集结之后，在营地四周掘壕，并将掘出之土以木夹板夯实成环形土墙（垒），时称“营军”；如果限于时间和地形条件不能筑垒，就用辎重车辆相互联结，组成一道临时的环形工事，时称“次车以为藩”。作战前首先出车布阵，其程序先派出游动战车（阙车）在两翼警戒，防止敌军袭扰；然后再派出马拉的重车（广车）在阵前横列，以为屏障；最后战车部队从军门鱼贯而出，按一定方式排列成阵。开始攻击前一般还要进行挑战，称为“致师”。致师多以一乘车的兵力赴敌，带有考验对方决心和窃测对方军力的威力侦察性质，同时也为己方的队形调整争取时间。致师时并伴有一定的礼仪性言辞。正式攻击开始后，进攻军队以正面宽大的严整队形缓慢前进，各级军士以不同发令工具随时协调部属的动作以保持队形。接敌过程中双方以弓矢对射，接敌后以长兵击刺，战车冲击，首先打乱敌方阵形，然后聚歼散