

用最有趣的游戏玩出你的多功能智力!

# 聪明人玩的 118个创新 思维游戏

曹希波 / 编著



- ★ 118个创新思维游戏，掀起头脑创意新风暴！
- ★ 拆除思维框架，开发大脑潜能；
- ★ 突破思维定势，点燃智慧火花；
- ★ 更新思维方式，大脑全面升级！
- ★ 像学习走路一样学习创新；像锻炼身体一样锻炼大脑。



企业管理出版社

EMPH ENTERPRISE MANAGEMENT PUBLISHING HOUSE

# 游戏

聪明人玩的  
118个  
创新思维

118个创新思维游戏  
掀起头脑创意风暴

曹希波  
编著

企业管理出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

聪明人玩的 118 个创新思维游戏/曹希波编著. —北京: 企业管理出版社, 2006. 9  
ISBN 7 - 80197 - 564 - 2

I. 聪... II. 曹... III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 112027 号

---

书 名: 聪明人玩的 118 个创新思维游戏

作 者: 曹希波

责任编辑: 慧 慧

书 号: ISBN 7 - 80197 - 564 - 2 / F · 565

出版发行: 企业管理出版社

地 址: 北京市海淀区紫竹院南路 17 号 邮编: 100044

网 址: <http://www.emph.cn>

电 话: 出版部 68414643 发行部 68414644 编辑部 68428387

电子信箱: 80147@sina.com zhs@emph.cn

印 刷: 香河润泰印刷包装有限公司

经 销: 新华书店

规 格: 160 毫米 × 220 毫米 16 开本 18 印张 210 千字

版 次: 2006 年 11 月第 1 版 2006 年 11 月第 1 次印刷

定 价: 25.00 元

---

版权所有 翻印必究 · 印装有误 负责调换

# 前 言

思维是智力的核心，而创新思维则是人类生存发展的重要手段。

人脑的一切智力活动都是建立在思维活动基础之上的，没有思维活动也就没有什么智力可言了。如果不会创新只会重复，人类不可能进步。所以，要想在世俗的社会中生存，必须要充满创意。爱因斯坦曾经说过：“一个问题的提出往往比解决更重要，因为解决一个问题也许仅是一个科学上的实验技能而已。而提出新的问题，新的可能性，以及从新的角度看旧的问题，却需要有创造性的想象力，而且标志着科学的真正进步。”

当今世界的发展日新月异，我们面临着一次又一次重要变革，挑战无处不在，从一定意义上说，创新思维已经成为我们掌握新时代的生存工具。尤其是在当今的电脑时代，人们越来越重视创新思维，把更多的精力放在创新思维的活动中，更加注重自身创造力的开发与运用，然而要想具备先进的创新思维方式，拥有较强的创新思维能力，就要有意识的去训练思维。大多数的心理学家和社会学家认为，有目的的训练是提高思维能力的最好办法。越来越多的普通人也已经意识到，思维训练不只是专家和高层管理人员的事情，它对于一个普通人的职业生涯也起着至关重要的作用。一个人只有接受更好的思维训练，接受更多的思维训

练，才能有更高的思维效率，更强的思维能力，才能在这个头脑型社会中脱颖而出。

本书分为七章，共记录 118 道创新思维训练题，每道题都提供了相应的解析，可以使读者在有意无意间，抱着游戏与轻松的心态，便提升了自己的创新思维能力，让读者的大脑得到充分的开发，时刻地帮助读者进行思维方面的训练，最终使读者在不知不觉中提高了善于发现、勇于创新、科学地标新立异的能力。

创新思维是当今社会生存的通行证，是一个国家提高竞争力的重要因素之一，也是一个人在这个社会上立足的重要基础之一。但有一点需要注意的是，思维训练不是一件简单容易的事情，也不是一蹴而就的事情，而需要目标明确，方法得当，持之以恒，只有这样才能使思维训练的效果达到一个理想的境界。

编者



## 第一章 观察类创新思维游戏

- 📖 游戏 1 相似性 /6
- 📖 游戏 2 改变楼房形状 /8
- 📖 游戏 3 黑白棋子 /9
- 📖 游戏 4 失踪的正方形 /11
- 📖 游戏 5 用“眼”估估看 /12
- 📖 游戏 6 残缺的棋盘 /13
- 📖 游戏 7 消失的颜色 /15
- 📖 游戏 8 最后一个 /17
- 📖 游戏 9 找数字 /21
- 📖 游戏 10 十字架 /22
- 📖 游戏 11 布置彩旗 /25
- 📖 游戏 12 笼里的鸽子 /26
- 📖 游戏 13 从规律中找到得数 /29
- 📖 游戏 14 最后的弹孔 /30
- 📖 游戏 15 自鸣的磬 /31
- 📖 游戏 16 多余的第四个 /33

游戏训练使你更有创造力▲

## 第二章 推理类创新思维游戏

- 👉 游戏 1 王牌 /42
- 👉 游戏 2 天气预报 /43
- 👉 游戏 3 生死抉择 /44
- 👉 游戏 4 找病狗 /48
- 👉 游戏 5 纸条上的数字 /50
- 👉 游戏 6 邻居 /54
- 👉 游戏 7 海盗分珠宝 /56
- 👉 游戏 8 三对夫妻和六个小孩 /58
- 👉 游戏 9 避暑山庄 /59
- 👉 游戏 10 黑白球 /60
- 👉 游戏 11 谁是盗窃犯 /63
- 👉 游戏 12 撒谎 /64
- 👉 游戏 13 向导是哪的 /66
- 👉 游戏 14 招聘业务经理 /68
- 👉 游戏 15 猜名字 /71
- 👉 游戏 16 错误的假设 /74
- 👉 游戏 17 异常的小球 /75
- 👉 游戏 18 三张扑克牌 /77

## 第三章 分析类创新思维游戏

- 👉 游戏 1 喝可乐 /84
- 👉 游戏 2 过桥 /85
- 👉 游戏 3 半张唱片 /86

- 👉 游戏 4 房间的分配 /87
- 👉 游戏 5 多少架飞机 /88
- 👉 游戏 6 孪生姐妹 /90
- 👉 游戏 7 一美元纸币 /92
- 👉 游戏 8 分月饼 /94
- 👉 游戏 9 老板损失了多少 /95
- 👉 游戏 10 分金条 /97
- 👉 游戏 11 生日会上的 12 个小孩 /98
- 👉 游戏 12 卖苹果 /100
- 👉 游戏 13 步行时间 /102
- 👉 游戏 14 小偷的选择 /103
- 👉 游戏 15 各得多少分 /107

#### 第四章 数字类创新思维游戏

- 👉 游戏 1 填数字 /114
- 👉 游戏 2 如何得到 100 /114
- 👉 游戏 3 快速计算 /115
- 👉 游戏 4 补全数列 /116
- 👉 游戏 5 完全数 /120
- 👉 游戏 6 有多少个学生 /122
- 👉 游戏 7 六个三 /122
- 👉 游戏 8 别致的算式 /124
- 👉 游戏 9 填不等式 /125
- 👉 游戏 10 数字谜 /127
- 👉 游戏 11 算算有几个人 /128



- 👉 游戏 12 比大小 /129
- 👉 游戏 13 三阶幻方 /130
- 👉 游戏 14 和为 1000 /136
- 👉 游戏 15 小猪储蓄罐 /137
- 👉 游戏 16 越快越好 /138

## 第五章 几何类创新思维游戏

- 👉 游戏 1 巧拼桌子 /145
- 👉 游戏 2 对角线的长度 /148
- 👉 游戏 3 裁缝的麻烦事 /149
- 👉 游戏 4 地毯的长度 /152
- 👉 游戏 5 最小距离 /153
- 👉 游戏 6 多变的三角形 /156
- 👉 游戏 7 剪纸盒 /157
- 👉 游戏 8 相交的直线 /161
- 👉 游戏 9 内切圆面积 /163
- 👉 游戏 10 怎样过桥 /164
- 👉 游戏 11 圆弧 /168
- 👉 游戏 12 泳道长度 /169
- 👉 游戏 13 圆的直径 /171
- 👉 游戏 14 哪个体积大 /173
- 👉 游戏 15 正方形的面积 /174

## 第六章 科学类创新思维游戏

- 👉 游戏 1 自己写字的纸 /181

- 👉 游戏 2 自动剥皮的香蕉 /182
- 👉 游戏 3 哪个落得快 /183
- 👉 游戏 4 杯子下的纸 /184
- 👉 游戏 5 哪个更易碎 /185
- 👉 游戏 6 谁能看到声音 /186
- 👉 游戏 7 测测你的拳头 /187
- 👉 游戏 8 瓶中吹气球 /188
- 👉 游戏 9 防水的纱布 /189
- 👉 游戏 10 盐与胡椒粉 /191
- 👉 游戏 11 有趣的苹果 /193
- 👉 游戏 12 牛奶与茶 /194
- 👉 游戏 13 往下冒的烟 /196
- 👉 游戏 14 缆车 /197
- 👉 游戏 15 会变色的水 /198
- 👉 游戏 16 平衡棍 /200
- 👉 游戏 17 提秤砣 /201
- 👉 游戏 18 流淌的光 /202

## 第七章 综合类创新思维游戏

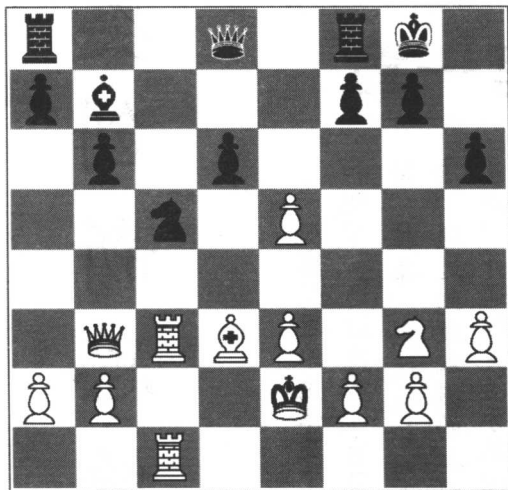
- 👉 游戏 1 三枚硬币 /213
- 👉 游戏 2 写信的人 /215
- 👉 游戏 3 总共 40 /216
- 👉 游戏 4 买油 /217
- 👉 游戏 5 谁是凶手 /218
- 👉 游戏 6 物不知数 /220

- 👉 游戏 7 装珠宝的箱子 /221
  - 👉 游戏 8 翻扑克牌 /222
  - 👉 游戏 9 塔楼上的囚徒 /223
  - 👉 游戏 10 大脑网络 /225
  - 👉 游戏 11 孙膑砍柴 /227
  - 👉 游戏 12 取石块 /228
  - 👉 游戏 13 巧分蛋糕 /229
  - 👉 游戏 14 遗书 /234
  - 👉 游戏 15 能及时赶回去吗 /235
  - 👉 游戏 16 身后的彩旗 /236
  - 👉 游戏 17 查理的困惑 /237
  - 👉 游戏 18 编辑值班表 /239
  - 👉 游戏 19 绝妙办法 /241
  - 👉 游戏 20 胜者为王 /242
  - 👉 附录一 激活脑筋训练营 /245
  - 👉 附录二 创造力自我检测题 /262
- 参考书目 /275

# 观察类创新思维游戏

## 第一章

观察是思维主体为了认识事物的本质和规律，通过感官，有目的、有计划地考察、搜集、描述认识对象的一种思维方法。通过细致入微的『观察』，加强问题意识，并通过灵活分配注意力，适时转移注意力，有助于培养能够产生直觉的洞察力。



观察是思维主体为了认识事物的本质和规律，通过感官，有目的、有计划地考察、搜集、描述认识对象的一种思维方法。

而观察力则是在有目的、有选择的认识事物过程中，抓住事物本身的特征，并在此基础上对事物进行细致入微的观察思考，从中找出事物本质及其规律性的能力。

观察之所以是思维活动，根据在于它是思维主体的感官感觉与分析、判断、推理同时进行的。在观察过程中，思维不仅要关注注意力所及的事物表面现象，同时还要关注同一观察对象的注意力所不及的地方，在思维中找出隐藏在所观察事物背后的东西。这样才能做到细致入微，才能提高观察的能力。

在观察中，如何很好地分配注意力，是一个值得注意的问题。如有一根针掉在了地上，如果采用无顺序的观察寻找，是很难找到针的。如果将地上掉针的范围，划分为一个个区域，按顺序寻找，一定要比那种左扫一遍、右扫一遍的放眼观察效率高得多。

每个人做事都会有具体目的，而这个目的又应该从属于一个远大的目标。观察力训练的具体目的是培养如何通过细致入微的观察，灵活分配注意力，适时转移注意力，但其远大目标，却是在培养能够产生直觉的洞察力。

在认识事物中，观察也有其局限性，即恩格斯所指出的“单凭观察所得的经验，是绝不能充分证明必然性

的”，“必然性的证明是在人类活动中，在实验中，在劳动中”（《马克思恩格斯选集》第3卷，第549～550页）。但观察仍然是我们认识事物的本质并进而创新的过程中的一种必不可少的有效手段。科学家哈定就曾断言：“如果科学家一生注意细微的观察，训练自己注意寻求类比，使自己具备有关的知识，那么这个‘感觉工具’……将成为神通广大的仙杖”（贝弗里奇：《科学研究的艺术》，科学出版社1979年版，第61页）。这个所谓的“感觉工具”，实际上就是观察能力的体现。

应该说，观察力是注意力的进一步延伸。只有“注意”了，才有可能进行“观察”。没有注意参与的观察只能是盲目的、无选择的浏览。

在观察中，也必须要有问题意识、创新意识的参与。特别是在当观察进行到枯燥无味却又一无所获的时候，问题意识和创新意识的调节作用就尤其重要。

另外，既然观察是有目的、有选择的认识过程，那么在观察中，就很容易受到观察者的主观因素的影响。由于思维主体的个人主观因素的差异，对于同一认识对象的观察，注意什么，不注意什么，也往往会偏重于事物的不同方面，从而可能会造成把个人主观的东西当作客观事物的“误观察”，或是只吸收一些有关信息而忽略另一些有关信息的“未观察”。

但是，既然“问题意识”可以培养，“注意”的意识可以提高，那么“观察”的能力也可以通过有意识的

训练得以提高，从而在细致入微的“观察”中，加强问题意识，并通过灵活分配注意力，适时转移注意力，培养能够产生直觉的洞察力。



## 游戏 1 相似性

*Xiang Si Xing*

下面的两套图形具有某种相似性，也存在某种差异。要求你从四个选项中选择你认为最适合取代问号中的一个。

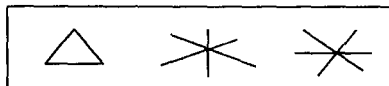


图1

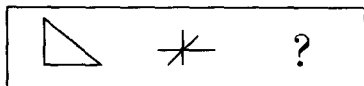
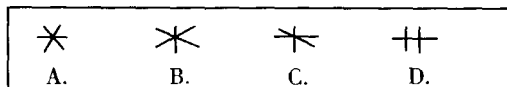


图2



### 答案与解析

图1中第二个图形为三条线，其中两条线的走势与第一个图形三角形的两条斜线走势相同，而第三个图形中的三条线与三角形的线条的走势完全一致。

图2中第二个图形中的两条线条的走势与该框中第一个图形的两条线条走势相同，另一条则走势不同，按前述规律，第三个图形的三条走势应与第一个图形完全相同，所以只有C答案正确。