

国家国内贸易局

科技质量管理中心产学研专家组推荐教材

商业网页 制作及管理

杨锡初◇主编

SHANG YE WANG YE
ZHI ZUO JI GUAN LI



GJGNMYJ
KJZHLGLZHX

中国财政经济出版社

前言

人类将进入 21 世纪，世界面临着新的发展机遇和严峻的挑战。我国的专家学者提出：21 世纪是商业的世纪，信息时代、知识经济必须以商业为基础。西方学者预言：今后改变世界格局的不是战争而是商业。由此可见，商品流通在我国乃至世界都受到了极高的重视。随着经济全球化和我国市场经济体制的不断完善，流通领域的地位和作用更为突出、更为重要，是我国国民经济的重要组成部分。搞好商品流通的关键，是要我们有一批适应时代要求、跟上时代步伐的商品流通工作者。培养跨世纪人才是摆在我们面前的一项艰巨任务。为此，经国家国内贸易局科技质量管理中心产学研专家组组长、高级经济师王淑媛同志策划，专家组集体组织编写了这套以适应培养新一代复合型人才需要的系列教材，旨在为内贸系统的人才培养和商品流通起到促进作用。

专家们结合各自的专业，对新时期市场经济急需的人才特点做了调查，并在此基础上集体研究制定教材编写计划，由有关专家、学者共同编写。这套教材以理论和实践相结合、基础知识和相关领域的最新研究成果相结合为特色，内容新颖，实践性强，既可作为中高级职业学校的教材，也适用于各类成人教育和培训用书。

在教材编写过程中，专家组秘书长杨红鸽及秘书处的同志做了大量的组织协调工作。

《商业网页制作及管理》由杨锡初主编。参加编写的人员有：杨锡初（第一、四、七、八章）、柯建明（第二章）、王戈戈（第三、五章）、阙晓初（第六章）。最后由杨锡初统

稿，陈强审阅定稿。

由于时间仓促，书中错误和不足在所难免，恳请读者批评指正。

国内贸易局科技质量管理中心

产学研专家组

2000年1月

目 录

第一章 网页制作入门	(1)
1.1 HTML 概述	(1)
1.2 用 HTML 代码制作主页的初步尝试	(2)
1.3 选择编辑器	(4)
1.4 快速制作网页	(7)
1.5 用 FrontPage 98 编辑器 WEB 页向导编网页	(22)
1.6 学习他人的网页 提高自己的网页制作水平	(24)
第二章 HTML 编程语法基础和文档格式	(31)
2.1 HTML 的基本语法	(31)
2.2 编辑网页正文及控制显示空间	(35)
2.3 创建列表	(43)
2.4 创建数据表格	(51)
2.5 在网页上运用图像	(59)
第三章 HTML 中超链接的实现方法	(64)
3.1 锚标<A>	(64)
3.2 可访问的资源	(67)
3.3 如何在超链接时精确定位	(72)
3.4 利用图像进行超链接	(74)
3.5 创建图像映象	(75)
第四章 HTML 中交互格式操作的设置	(81)
4.1 交互格式操作的数据储存和反馈	(81)
4.2 交互格式操作标签<FORM>	(84)
4.3 输入标签<INPUT>	(86)
4.4 下拉式菜单标签<SELECT>	(95)
4.5 文本输入标签<TEXTAREA>	(98)

第五章 HTML 新版本的扩充功能	(100)
5.1 HTML3.2 部分新增标签	(100)
5.2 HTML3.2 新增的表格标签<TABLE>	(104)
5.3 HTML4.0 的风格页面 (Style Sheet)	(112)
5.4 HTML4.0 的表格 (Table)	(116)
5.5 HTML4.0 的框架 (FRAME)	(120)
第六章 制作 WEB 图像和打印输出	(125)
6.1 Photoshop 基础	(125)
6.2 制作 WEB 图像	(153)
6.3 图像的输入与输出	(169)
6.4 数码相机	(173)
第七章 商业 WEB 网站的建设和维护	(177)
7.1 网站的建立	(177)
7.2 商业网页的内容设计和网页禁忌	(182)
7.3 将网页上传到 WEB 服务器和网页维护	(184)
7.4 “黑客”在网页上进行欺骗的原理及预防	(194)
7.5 商业网页的调试环境设置	(199)
第八章 CGI 程序语言入门	(208)
8.1 通用网关接口 (CGI) 和编写 CGI 程序语言简介	(208)
8.2 Win 32 Perl CGI 程序实例	(209)
8.3 Perl 语言技术手册	(219)

第一章

网页制作入门

1.1 HTML 概述

1.1.1 WEB 主页

WEB 主页是一个超文本文件，用 HTML 规范生成，它的文件名的后缀用 HTML 或者 HTM 表示，有人称之为 WWW 主页。WWW 主页存储在与国际互联网相联的 WWW 服务器上（WWW 服务器即 WEB 服务器），国际互联网用户可以使用安装在计算机里的浏览器直接访问 WWW 服务器上的 WWW 主页。当浏览 WWW 服务器时，WWW 服务器将保存的 WWW 主页传给浏览器，浏览器得到 WWW 主页后，按 HTML 规范解释它，并把最后结果显示在浏览器的窗口上。浏览器也可以直接访问自己计算机上的 HTML 文件。

常用的浏览器有 Netscape 公司的 Netscape Navigator（领航员）和 Microsoft 公司的 Internet Explorer（探险者）。

1.1.2 HTML 的含义是什么

HTML 本身并不难学。本书的学习过程中，请注意一个基本事实：HTML 文档本质就是一种程序。它并不是那种很困难的程序，要比 C 语言、BASIC 容易得多。但是它确实归入了程序一类，制作网页实际进行的就是编写代码的工作，或者说“编程”工作。

谁都想让自己的 WEB 页看起来正确无误。为了达到这一目的，必须让 WEB 浏览器把 WEB 正确地显示出来。这就是 HTML 代码的工作；它告诉对方的 WEB 浏览器，自己的网页在屏幕上该如何显示。对于大多数 HTML 代码来说，所有浏览器显示它们的方式都是一致的。所以只要 WEB 页在自己的浏览器中能正确显示，在其他浏览器中亦应能够正确显示。

但也会碰到例外的情况。有些浏览器从来都没有跨越它们最初开发出来的模式，以致于根本无法正常显示。有些浏览器版本太老，没有包含最新的 HTML 进展。对另外一些做得比较好的浏览器来说，比如现在广泛使用的 Netscape Navigator 以及 Microsoft Internet Explorer，它们都允许作者编写特殊的代码，因此只有这些浏览器才可以显示。

1.1.3 用什么编写 HTML 代码

如果写封信，也许会选择一个字处理程序。如果想制作一份新闻公报，会使用某种桌面出版软件。对于金融表格来说，要选用的也许就是一个电子表格程序了。

为了编写 HTML 代码，不需要使用任何具有高级功能的程序。事实上，仅需使用一个

简单的文字编辑器就可以了。如果你是一名 Microsoft Windows 用户，老式的 Notepad（记事本）、Windows 95 的 Notepad（记事本）程序，或者 Dos 中的 Edit 程序就可以应付了。UNIX 用户则可选用 vi 或者 pico。Macintosh 用户也可以使用他们特有的文字编辑器。

文字编辑器是用 ASCII 格式存储文件的。这是计算机能够识别的一种最基本的格式。作为一个选项，许多程序都允许用 ASCII 格式存储文件。例如，对于大多数字处理程序来说，它们都提供了一个 Save As（另存为）特性。选择 File、Save As，然后在 File Type（文件类型）框内，或在 File Format（文件格式）框中，选择 ASCII 格式（文本格式）把它存储下来。

因为 HTML 的流行程度非常高，现在还出现了专门用于开发 HTML 代码的软件。我们把这些程序叫作 HTML 编辑器，它们可以简化以前比较沉闷的一些编程工作。在某些情况下，甚至还能消除单纯 ASCII 代码比较枯燥的现象。通过本书的学习，你能知道关于 HTML 编辑器更多的信息。

现在，只需运行一个简单的文字编辑器。或者用自己喜欢的一个字处理程序，然后用它开始工作即可。所以为了建立 HTML 文件，可以根据自己的喜好选用字处理程序，但要记住用 ASCII 格式（文本格式）把它存储下来。

1.1.4 标签的排列组合

在 HTML 的世界里，随处都可以遇见“标签”（tag）这个单词，本书也不例外。标签是 HTML 系统最基本的编程单位，HTML 的任何信息都要依赖于标签。

标签是用括号“<”和“>”封闭起来的。例如，段落标签是 <p>，水平标签是 <hr>。你可以用大写或小写字母书写标签。但要记住起始括号“<”和结束括号“>”是成对出现的，两个组合到一起才能完成一个标签（通常，按“Shift+逗号”键得到左括号，按“Shift+句点”键得到右括号）。

1.2 用 HTML 代码制作主页的初步尝试

1.2.1 第一个 HTML 代码

首先，建立一个文件夹或目录，存储自己的 HTML 文件。随着存储文件的增多，你会发现这样做是有好处的。

现在，在文字编辑器内输入如下内容：

你好！<hr>

就这么简单，没有别的内容了。只有一个单词“你好”，一个叹号及用尖括号封闭起来的一个 HR（如果你愿意，可以使用 H 和 R 的小写形式）。这儿不需要按回车键，但如果那样做了，也没有什么妨碍。HTML 对于标准的回车符不会注意的。

下一步，把这个文件存储下来。为它取个名字叫作 first.html 或者 first.htm（dos 和 Windows 3.x 用三个字符的 .htm 扩展名）。如果是在一个字处理器中工作，存储之前，请确

定选择的是 ASCII 格式或者是文本格式。

这样就建立好了自己的第一个 HTML 文件。

现在需要做的是把 first.html (或者 first.htm) 文件载入自己的浏览器中。一般的 WEB 浏览器允许离线工作。这种操作有别于 WWW 服务器到浏览器的文件传递, 它的含义是打开一个本地的文件, 而不是打开一个 WEB 站点上的主页。

举个例子来说, 在 NETSCAPE 里面, 选择 File, Open File in Browser..., 然后从刚才建立的目录里面选择 first.html, 单击 OK 按钮。在 Internet Explorer 里面, 选择“文件”, 然后选择“打开”, “浏览”, 然后从刚才建立的目录里面选择 first.html。选中 first.html 后, 你的第一个 WEB 页就这样显示出来了。看到的全部信息是“你好”下面有一条很长的直线。其他的浏览器, 也许需要不同的操作。尽管如此简单, 但它表明我们已经上路了。本书的后面部分中, 会向你展示如何把这第一个 WEB 页变得更有吸引力。

注意下面的问题:

- “你好”根本不需要专门编码。它是一个简单缺省文字, 不管用户把浏览器的缺省字体配置成了哪种, 它都会用这种字体把文字显示出来。通常情况下, 缺省字体是 (Times NEW Roman) 12 磅字体, 或其他类似字体。

- 貌不惊人的 <hr> 标签, 它的含义是指水平标尺 (horizontal rule), 作用是在整个屏幕的宽度内画一条水平直线。<hr> 是由浏览器解释和显示的。事实上所有浏览器都知道怎样处理 <hr>。

- 必须为自己的 HTML 文档赋予 HTML 或 MTH 扩展名, 这样才能正确显示。假如你让自己的文字编辑器为它分配一个 .TXT 或其他扩展名, 浏览器就无法将它显示出来。

1.2.2 第二个 HTML 代码

现在, 只需对 FIRST.HTML 稍作改动然后看一看会发生什么事情。

在自己的文字编辑器内打开 FIRST.HTML (也许已经打开了)。现在, 在“你好!”的前面加上 <h1>, 然后直接在他后面输入 </h1> (注意 h 后面是数字 1, 而不是字母 l)。把 <hr> 标签作为代码行的最后一个元素。现在的文档看起来应当像下面这个样子:

```
<h1>你好! </h1><hr>
```

再次把文件存储下来, 确定仍是用文件名 first.html 存储的。重新把它载入浏览器。这时会看到“你好!”字样变得稍大一点儿, 也黑了一些。但除此以外, 其他都没有变化。

发生了什么事呢? 利用那增添的两个小小的标签 <h1> 和 </h1>, 已经把“你好!”转变成了一级标题。关于标题的详细情况, 在后面会学到, 但现在不妨先建立一个。浏览器把 <h1> 和 </h1> 解释成为一个标题, 并把用于一级标题的字体分配给它使用。通常, 这是一种比缺省字体稍大些的字体。

刚才对这个文档进行改动是非常简单的, 但它也是 HTML 编码的一个重要任务。已经建立了一个容器 (container) 这是一个良好的开始!

大多数 HTML 代码都涉及到把项目放置于容器内, 这种容器有一个起始标签和一个结束标签。注意, <hr> 只有一个标签——它不属于容器范畴 (也称为空标签)。但是标题标签在这种情况下是 <h1>, 需要在项目的另一端设置一个 </h1>, 从而结束格式化代码。文字项目“你好!”位于 <h1> 和 </h1> 容器的内部, 它的作用是告诉浏览器用一级标题

字体显示文字。

注意下面三个问题：

- 对于 HTML 容器来说，每个起始标签都须有一个对应的结束标签。除了在前面增加了一个正斜杠 (/) 以外，结束标签的其余部分与起始标签都是一致的。例如，用作表示斜体字的起始标签是 `<i>`，而对应的结束标签则是 `</i>`。

- 没有必要在 HTML 代码间设置空格，也没有必要使用回车。浏览器知道怎样正确无误地显示文字。它们会在标题容器后面放置回车（在标题后面和水平标尺前面增加一些文字，看看会出现什么情况），并在水平线前面增加另外一个回车符。如果想自己指定间距有多大，就需要知道关于 HTML 代码更多的知识。现在只需让浏览器用它的缺省设置就可以了。

- 启动一个 HTML 文档后，可以在其中随时增添文字和进行校对，直到自己感到满意为止。只需重新装入浏览器，然后观察自己作出的改动即可。

欢迎进入 HTML 的世界。你已经学会了 HTML 的基础知识。现在进入下一步，在那里将建立第一个真正的 WEB 站点所使用的网页。

1.3 选择编辑器

为了编辑 HTML 文档，实际需要的唯一工具就是文字编辑器。任何一种文字编辑器都行，任何一个能以文本格式或者 ASCII 格式存储文件的字处理程序都可以用。尽管如此，大多数人还是喜欢选用另一种软件工具。它们专为 HTML 创作设计，使用起来要比文字编辑器简便得多。这种编辑器简化了输入 HTML 标签的枯燥工作，一些细枝末节的编码工作也能帮你自动完成（没有这些细枝末节，HTML 文档就无法正常工作）。

HTML 编辑器不但让编码工作变得简单，它们还能保证这种工作的准确性。从头输入一个超级链接，包括其中所有的尖括号和引号以及 WEB 地址，这样很容易出错。HTML 编辑器则可以保证编码工作的准确程度。

HTML 编辑器很多，其中较有代表性的是：Netscape Navigator Gold 中文简版、MS - Office97 软件家族的 Word 及 FrontPage 98。

Netscape Navigator Gold 中文简版是 Netscape 风格的 HTML 编辑器的代表，它既是浏览器，又是 HTML 编辑器。

MS - Office97 软件家族的 Word，它当然是 Microsoft 风格，它的特点是特别容易学。

FrontPage 98 是由 Microsoft 公司开发的 WEB 站点创建和管理工具，它包含以下几个组成部分：

- A. FrontPage Explorer。用于创建、设计和管理整个 WEB 站点。

- B. FrontPage Editor。它是 Microsoft 风格功能最强的 HTML 编辑器之一。

- C. FrontPage Personal Web Server。用于将计算机配置为 WEB 服务器，对外发布 WEB 页面。

- D. FrontPage Image Composer。用于 WEB 页面中的图像处理。

- E. FrontPage Extension。用于扩展 FrontPage 的功能。

本书即以 FrontPage Editor 为例介绍 HTML 编辑器。

笔者建议是：当你编写 WEB 主页有些功底后，下载一些 HTML 编辑器，然后试用，选择自己最喜欢的一个，把它作为自己主编辑工具（也可使用三种之一）。

需要注意的是：不同的编辑器各有特色，能用更好的形式提供你需要的功能。需要哪种功能的时候，就应该使用哪种编辑器。

在上海热线 (<http://www.online.sh.cn>)，东方网景 (<http://www.east.cn.net>) 等大多数网址均可下载：Netscape Navigator、Internet Explorer 及其他各种 HTML 编辑器的最新版。

1. FrontPage 98 编辑器的安装、启动和退出

FrontPage 98 编辑器的安装和大多数 Microsoft 出品的软件一样，用资源管理器找到光盘中的 setup，用鼠标双击再根据提示操作就可以了。

FrontPage 98 安装好以后，从 Windows 95 的“开始”菜单中选择“程序”，然后选择 Microsoft FrontPage 图标。此时 FrontPage Explorer 启动，显图 1-1。

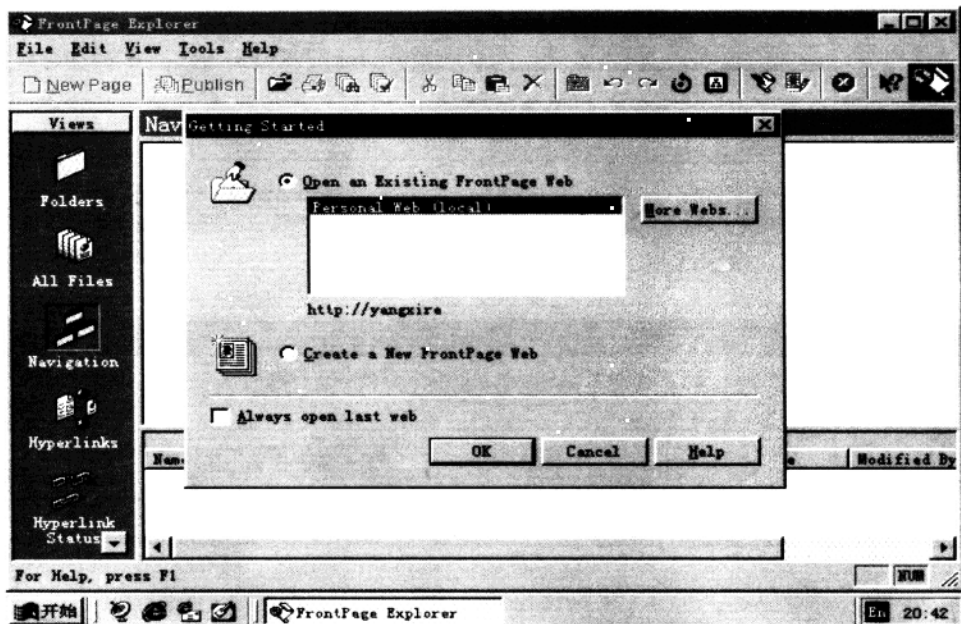


图 1-1

图 1-1 上有前后两个窗口，前面一个小窗是打开或建立 WEB 站点的，目前我们并不想用它，可单击“Cancel”关闭它，然后显图 1-2。

图 1-2 是 FrontPage Explorer 的窗口，主要用来管理 WEB 站点，现在我们想了解如何制作网页，因此也暂不介绍。我们继续操作下去，在菜单栏中按以下次序单击鼠标，“Tools”=>“Show FrontPage Editor”则显示图 1-3（单击图 1-2 工具栏上所示“显示 FrontPage Editor 按钮”也一样）。

这就是 FrontPage 98 的 HTML 编辑器，后文简称为 FrontPage 编辑器。下面我们就以

它为例来制作网页。退出 FrontPage 98 方法和大多数文件操作一样，单击“File”=>“Exit”则退到 FrontPage Explorer，再单击“File”=>“Exit”就退到 Windows 95 了。

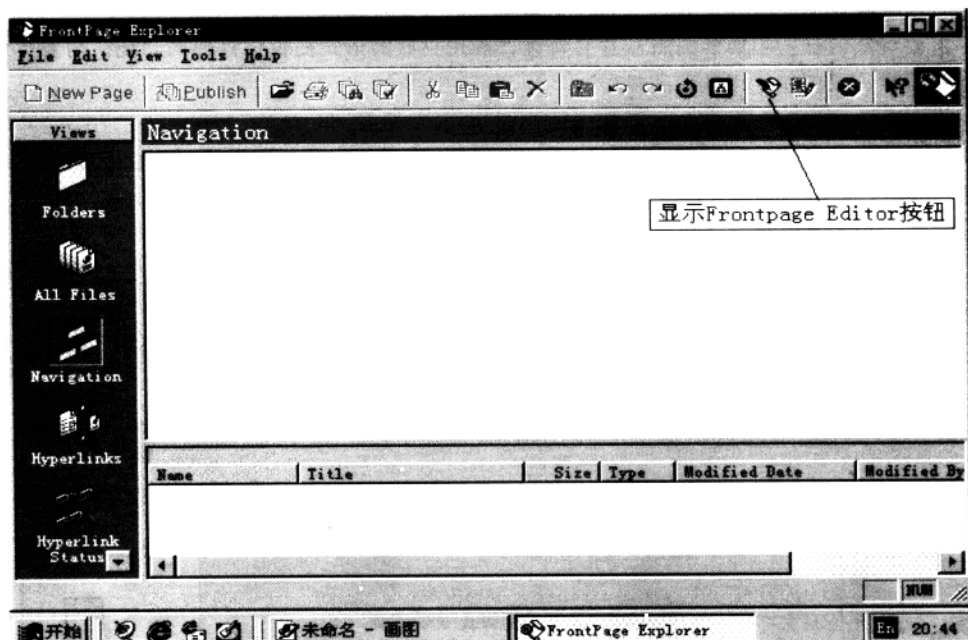


图 1-2

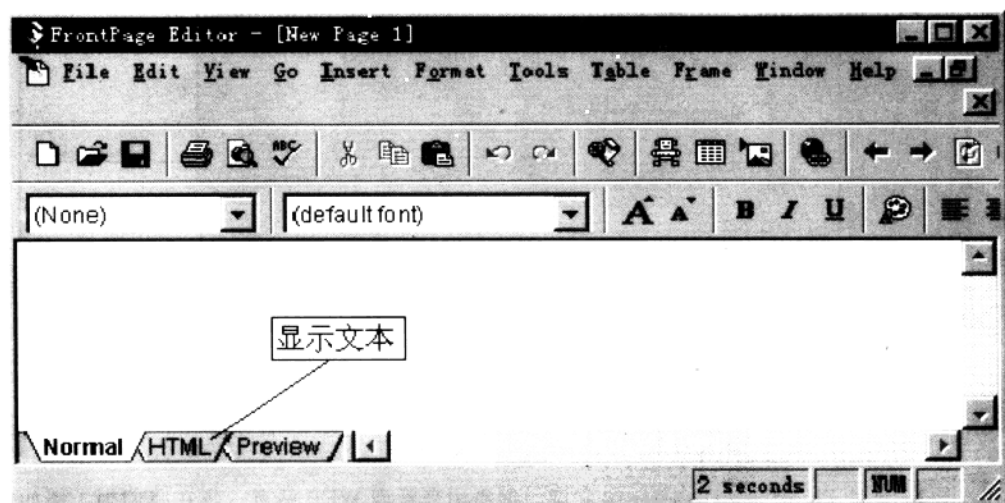


图 1-3

1.4 快速制作网页

所有 HTML 文档的基本用途都是让其他 WEB 用户坐在椅子上单击鼠标，然后观察网页制作为他们设置好的各种页面显示。在以后的各章节中，将学习制作网页。不要认为自己在这儿学到的不过是一些基础知识，本节学习的 HTML 元素是几乎所有 WEB 页的基础，掌握了这些新知识后，继续学习后面的内容就不会困难了。

如果你学习过前面内容，现在手头就应该有一个 HTML 编辑器了。现在请运行它，然后按照下面步骤进行操作。这时也需要一个浏览器，因为需要它来显示自己的编码结果。

在任何时候，都可以按照自己的意愿增添 HTML 元素，你建立的页也可能与本书看到的不尽相同，但请不要对此顾虑太多。其实创新精神才是真正掌握 HTML 的关键之一。

本文虽然选择了 FrontPage 98，用它编写所有的 HTML 文档（在以后章节中，你能找到很多 HTML 书写的文档），但是任何 HTML 编辑器都可以完成这一工作，本节同时也列出纯文字代码，作为以后学 HTML 语法的入门篇。

1.4.1 启动 FrontPage 编辑器建立空网页

在启动 FrontPage 编辑器前，先建一个子目录 C:\EX 将做好的主页就放在里面，便于观察。

每个 HTML 编辑器都有打开新 HTML 文档的一种特定方式，但最常用的还是在编辑器的菜单或者工具栏内选择“新建”命令，这和字处理程序中打开一个新文件是类似的。而 FrontPage Editor 则稍有不同，打开后会自动插入一个空网页即可编写 WEB 页，此时在第一行键入“我的第一个正式网页”，并单击“File”=>“Save”用 Tutorial 作名字保存，这样就建立了一个网页。

用于纯代码作者：

在本章各节中，大家时常会看到标题为“用于纯代码作者”的内容。这些内容的作用是告诉你怎样用 ASCII 文字编写自己的 HTML 代码，而不是通过 HTML 编辑器完成。任何文字编辑器都可以胜任这一工作。

对 TITLE（标题）元素进行控制的 HTML 标签是<TITLE>和</TITLE>。标题元素通常插入文档的 HEAD 部分里，这一部分是由<HEAD>和</HEAD>命令标示的。HTML 代码的前面几行不会在实际的文档内显示出来；它们的作用相当于一种补充材料。实际内容插入文件的 BODY（主体）部分。

如果想为这个文档插入标题。请在自己的文字编辑器内输入以下文字：

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>我的第一个正式网页</TITLE>
</HEAD>
<BODY>我的第一个正式网页</BODY>
```

</HTML>

在你用纯代码编网页前,可先用文件编辑器(记事本)打开用FrontPage 98编辑器建立的Tutorial.html。你会看到如下代码:

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>我的第一个正式网页</title>
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 3.0">
</head>
<body>
<p>我的第一个正式网页</p>
</body>
</html>
```

比较这两个代码就会发现主要部分都差不多。后者多出以下几个内容:

<meta>该标记提供用户不可见的信息,初学者可视为注释(<meta>有六个作用:A定义内容;B定义页面内容的等级;C控制页面缓存;D设置页面以便改变刷新URL;E定义语言"charset=gb_2312-80"是Netscape公司定义的中文字符集,"charset=gb2312"是Microsoft定义的中文字符集;F为搜索引擎robots定义页面主题)。

<p> </p>表示容器中文字单独为一段。因本例只有一句用与不用都一样。

1.4.2 第一个页眉

在HTML页内设置的第一个项目是页眉(header)。FrontPage编辑器插入页眉的方法如下:

启动FrontPage编辑器,键入“我的第一个正式网页”,选中“我的第一个正式网页”(用鼠标点中“我”,按左键拖到“页”),然后单击“Format(格式)”,“Paragraph(段落)”则显示图1-4窗口。页眉的范围是用尺寸来表示的,Heading1对应最大尺寸,Heading6则对应最小尺寸,单击框中的Heading1,再单击“OK”。大多数人都喜欢让页眉居中显示。这不成问题,单击“居中”如图1-5即可。此时保存,这就是自己的第一个页眉。

用于纯代码作者:

由于这里设置的页眉是自己在WEB页内显示的第一样东西,所以它也是在文档主体部分插入的第一批信息。在第一个主体<BODY>后面输入下述代码:

```
<H1>我的第一个正式网页</H1>
```

这条代码会产生最大尺寸的页眉。为了居中,你必须分配一对起始和结束标签<CENTER>和</CENTER>,从而把整个页眉封闭起来。下面是全部代码的示例:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>我的第一个正式网页</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

```
<CENTER><H1>我的第一个正式网页</H1></CENTER></BODY>  
</HTML>
```

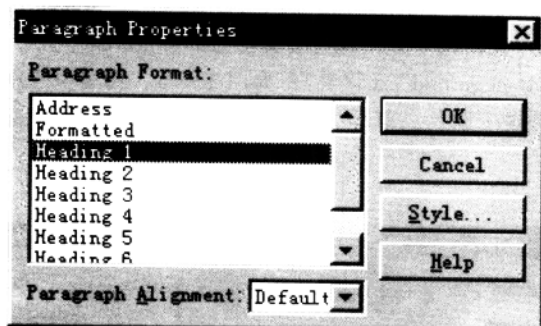


图 1-4

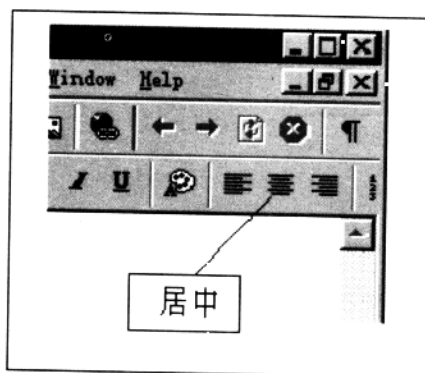


图 1-5

假如你已经正确输入了全部 HTML 代码，这时的页面和用 FrontPage 编辑器建成页面类似。但如用文件编辑器（记事本）打开用 FrontPage 编辑器建立的网页，代码稍有不同：

```
<html>  
<head>  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">  
<title>我的第一个正式网页</title>  
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 3.0">  
</head>  
<body>  
<h1 align="center">我的第一个正式网页</h1>  
</body>  
</html>
```

1.4.3 插入背景颜色

你也许已看惯了 WEB 里面各种文档绚丽的背景颜色。我能做到这一点吗？人人都想使自己的作品显得与众不同。用 FrontPage 编辑器打开 Tutorial.html，在菜单条中选“Format”（格式）中的“Background”（背景），如图 1-6。若选中“Background”的某一颜色（鲜绿色），背景就是这个颜色。单击“file”，“save”将该文件存盘。

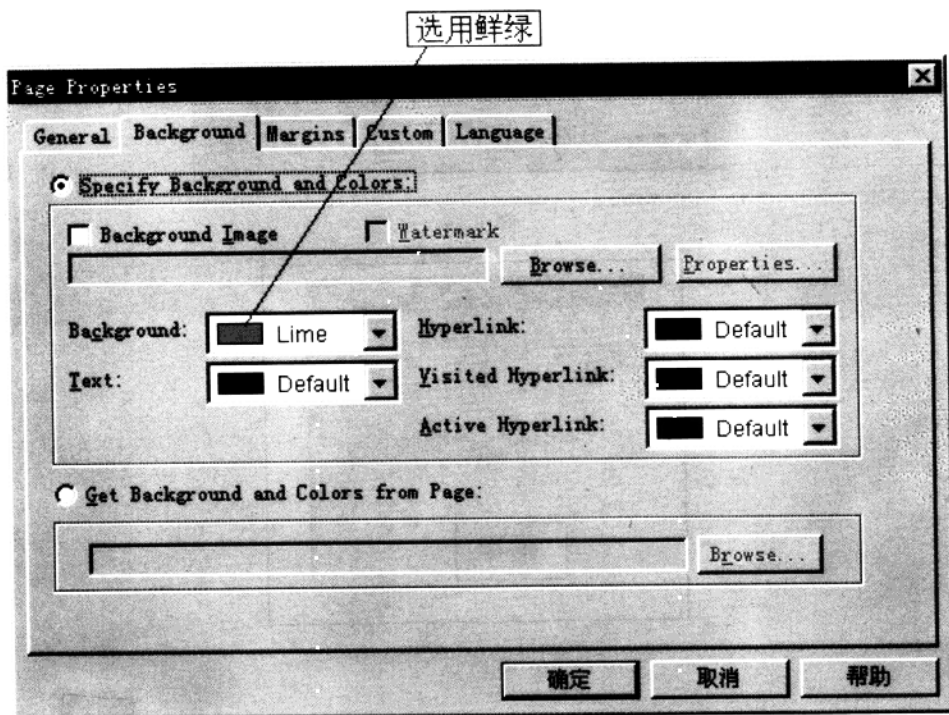


图 1-6

当然旁边的各框有不同的意义：Text 是字的颜色、Hyperlink 是超级链颜色（后文讲）、Visted Hyperlink 是已访问过的超级链颜色等。

用于纯代码作者：

用文字编辑器来设置背景色并不是一种简单的事情，你必须在与一种特定颜色方案对应的 #rrggbb 表格内插入十六进制的“红-绿-蓝”（RGB）数值。可喜的是 FrontPage 编辑器提供了一张颜色表格，其中列出了各种颜色，只要单击 FrontPage 编辑器下部的“HTML”（显示文本）稍加对照即可搞清十六进制的“红-绿-蓝”（RGB）数值（参阅图 1-3）。

插入一种特定的颜色要求用到下面这些代码（其中的 # 号后面跟有自图表中的一种颜色标签）。在这种情况下，你得到的颜色是一种亮绿色：

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
<TITLE>我的第一个正式网页</TITLE>
</HEAD>
<BODY LINK="#0000ff" BGCOLOR="#00ff00">
<CENTER><H1>我的第一个正式网页</H1></CENTER></BODY>
</HTML>
```

预览自己的文档，它和用 FrontPage 编辑器建立的文档应该是类似的。用文本编辑器（记事本）打开用 FrontPage 编辑器建立的网页，代码稍有不同：

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>我的第一个正式网页</title>
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 3.0">
</head>
<body bgcolor="#00FF00">
<h1 align="center">我的第一个正式网页</h1>
</body>
</html>
```

1.4.4 设置一幅背景图像

在讲插入背景图像和图像前，先要讲一些预备知识和先作一些准备性操作。在网页中可用的图像有两种，一种是 gif 图，该图形文件以 *.gif 作文件名，另一种是 jpeg 图（jpg 图），该图形文件以 *.jpeg（*.jpg）作文件名（如何将图像转变成这两种文件格式，在“制作 WEB 图像和打印输出一章”讲）。在 Internet 上有不少图形库，可下载这些库中的图形文件使用。在 FrontPage 98 安装时生成的子目录中也有这种图，我们把以下文件 COPY 进 EX 子目录备用：

C:\PROGRAM FILES\MICROSOFT FrontPage\CLIPART\clip1 子目录中的 bl00364a.gif

C:\PROGRAM FILES\MICROSOFT FrontPage\WEBS\Vttdisc.wiz 子目录中的 blutxtr3.jpeg

和背景颜色比较起来，背景图像更容易引起人们注意。如果想为自己的背景插入一幅图像，可以用 FrontPage 编辑器打开 Tutorial.html，在菜单条中选中“Format”（格式）中的“Background”（背景），如图 1-6，在单击复选框“Background Image”后单击“Browse”显图 1-7。然后选中“blutxtr3”。

按“OK”和“确定”，然后把它存下来，就给网页设置了背景。该网页图形如图 1-8。

此时查看一下 EX 目录发现有一个文件 blutxtr3.jpeg，这就是背景图形文件。如果用 IE4 打开它则得到如图 1-9。

如果你有其他背景图也可供选用。在 Internet 上有不少地方有背景图下载，把图形库中的文件下载到 EX 子目中使用，就更丰富多彩了。但是，下载任何东西前，请核对一下相应

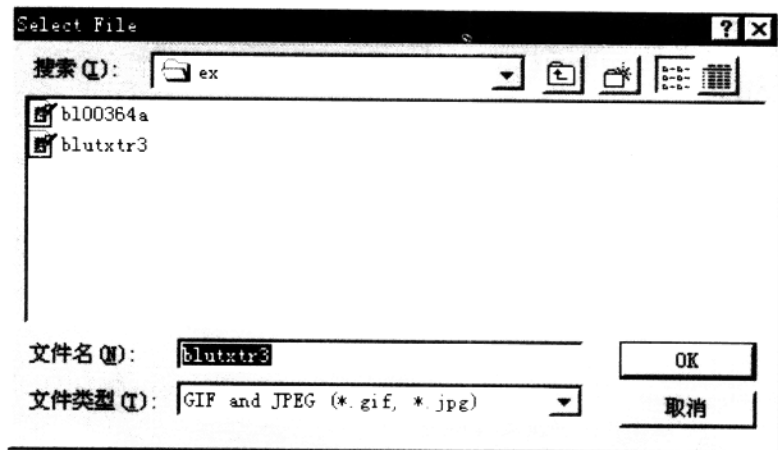


图 1-7

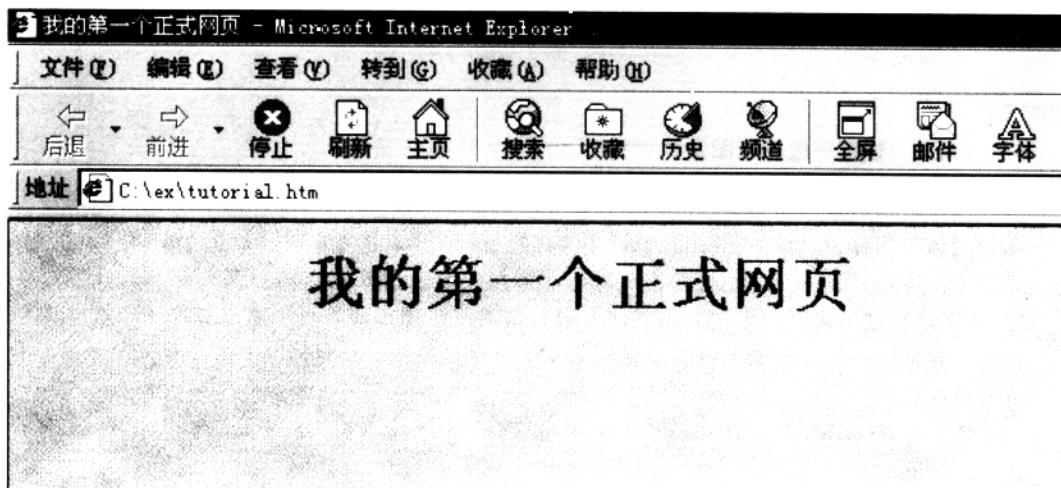


图 1-8

站点上的版权声明。许多站点上它们的资料对公众开放，有些站点则要求你履行一些手续。
注意：不要违背版权法。

用于纯代码作者：

在文本编辑器内插入背景图像要求使用下面的编码：

```
<BODY BACKGROUND="URL 或者路径/文件名.gif">
```

一般背景图像多是 gif 文件，jpg (jpeg) 文件也可以，用 blutxtr3.jpeg 作背景图像全文编码如下：

```
<HTML>
```