

新起点 电脑教程

中国计算机职业教育联盟推广使用教材

Dreamweaver 8 基础教程

与 上 机 指 导

计算机职业教育联盟 主编
戴高乐 编著

- 详细介绍Dreamweaver 8 的最新功能
- 涵盖了从网站设计到网页制作各个方面
- 帮助读者形象地了解软件的功能和设计方法



清华大学出版社

新起点电脑教程

Dreamweaver 8 基础教程与上机指导

计算机职业教育联盟 主编
戴高乐 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书系统、全面地介绍了 Macromedia Dreamweaver 8 的操作方法和网页制作技巧。通过阅读本书,读者可以迅速掌握 Dreamweaver 8 的操作方法和技巧。

本书共 14 章,分别介绍了 Dreamweaver 8 的新增功能、设计和规划站点、文档的基本操作、图像的使用、创建超链接和导航条、表格、层的使用与时间轴、创建表单、插入多媒体对象、使用行为、CSS 的使用、使用模板和库、创建框架和框架集等内容。在最后一章中,通过实例讲解如何制作一个网站。

本书内容丰富、语言简练、结构清晰,叙述深入浅出,具有很强的实用性。既适合网页制作的初学者,也适合有一定经验的网页制作者。还可作为培训教材。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 8 基础教程与上机指导/计算机职业教育联盟主编;戴高乐编著.—北京:清华大学出版社,2007.1

(新起点电脑教程)

ISBN 978-7-302-14385-7

I.D… II.①计…②戴… III.主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 160630 号

责任编辑:李春明 宣 颖

封面设计:杨玉兰

责任校对:李玉萍

责任印制:王秀菊

出版发行:清华大学出版社 地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn> 邮 编:100084

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机:010-62770175 邮购热线:010-62786544

投稿咨询:010-62772015 客户服务:010-62776969

印 刷 者:北京市昌平环球印刷厂

装 订 者:三河市溧源装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:21.25 字 数:502 千字

版 次:2007 年 1 月第 1 版 印 次:2007 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:29.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:020492-01

序 言

一、中国职业培训行业面临的契机和挑战

中国高等职业教育和职业培训服务近年来得到了快速发展,为经济社会发展作出了巨大的贡献。中国正式成为世界贸易组织(WTO)成员后,整个中国教育界尤其是职业教育界都将面临一个新的契机和挑战。我国的职业教育主要包括学校职业教育和职业培训两种模式。学校职业教育基本是正规学历教育,已经不能适应目前经济的高速发展、职业多变和终身教育的需要。随着入世后就业结构调整和技术技能折旧速度的加快,劳动力跨行业流动更加频繁,职业培训进一步成为涉及面最广、受益面最大的教育,从而越来越成为职业教育的重要组成部分,越来越受到人们的广泛欢迎。

加入 WTO 对中国职业培训将产生积极的影响,至少表现在以下几个方面:

- 加快引进国外优质职业教育资源,有利于推动职业教育办学体制和运作机制改革,提高职业教育的整体水平;
- 有利于吸收国外多种职业教育模式,加快改进职业教育的办学模式、课程体系和教学培训方法,形成具有多元化特色的职业教育体系;
- 引进国外职业资格证书及其培训模式,加快完善我国的职业资格证书制度,有利于培训内容及培训资格的国际化;
- 经济增长和产业结构调整将扩大职业培训和继续教育的市场需求,有利于职业培训的持续发展;
- 加快教育的市场化步伐,有利于推进相关的法制建设进程,改变人们的传统教育观念,提高职业培训的社会地位。

同时,境外职业教育和培训机构的进入必将对职业教育领域造成巨大的冲击。境外职业教育与培训机构十分看好中国的职业培训和继续教育市场。此前由于教育服务业开放方面的原因,多为依托跨国公司在开展经济活动的同时建立培训机构,或通过职业资格证书培训来拓展职业教育市场,入世后放宽境外职业教育培训机构合作办学的条件,并允许其获得多数拥有权,这将大大加快其入境提供职业教育服务的步伐。他们凭借丰富的职业教育和培训经验,及其国际通用的职业资格证书,使中国职业教育服务领域形成新的竞争格局,一批办学条件差、专业设置陈旧及教学水平落后的职业教育和培训机构将被淘汰出局。

二、社会发展对计算机培训行业提出的新要求

IT 行业的发展和激烈的人才竞争对 IT 从业人员的综合素质提出了越来越高的要求,总结起来可以归纳为五种“基本能力”与三项“基本素质”。五种基本能力包括合理利用与支配各类资源的能力;处理人际关系的能力;获取并利用信息的能力;综合与系统分析能力;运用各种技术的能力。三项基本素质包括基本技能、思维方式与个人品质。在市场经

济体制和新技术飞速发展的条件下,计算机人才只掌握一门特定的技能已经远远不够。必须全面强调学生的基础知识、基本能力和基本素质,而且专业面要宽,以适应技术进步与市场不断变化的要求。例如电脑平面设计师,像2000年以前那样只掌握1~2种常用的平面设计软件已经远远不能胜任工作,还必须具备良好的基础功底和创意能力,这就对整个计算机培训行业提出了更高的要求。被广大培训机构广泛采用的只重知识传授,不重能力培养的教学模式已不能适应社会对计算机培训行业提出的要求。计算机培训必须进行从知识传授到能力培养的转变,全面提高学生的职业能力,即其在就业后的工作及配合中综合运用知识与技术的能力:能够做到迅速收集、分析、归纳意见与信息,与他人交流思想与信息,制定计划与组织活动,与他人合作共事,解决实际问题,学习和使用最新的技术,成为适合社会进步的人才。

三、计算机培训教学的新模式和新探索

社会对学生的职业能力要求催化出新型的课程结构和教学模式。新型教学模式必须是以工作为基础的模仿学习,它是将学生置于一种模拟环境中,呈现给学生的是具有挑战性、真实性和复杂性的问题,使学生在身体和经济不受到损失的前提下,得到较真实的锻炼。新型课程结构必须按照职业能力的要求创建并组织实施新的教学模式。教学以专项能力的培养展开,以综合能力的形成告终,能力的培养既是教学目标,又是评估的依据和标准。在能力标准的制定、考核与评估中,均要有企业或行业参与。

新型课程结构在具体的实施中又派生出两大结构,即模块式结构与阶梯式结构。模块式结构即按照程序模块化的构想和原则设计课程。其特点是每个模块均为独立的教学单元,有特定的目标和评估标准,教学时间相对较短。模块之间组合灵活,基础性模块可与其他功能模块组成任务更复杂的课程,不同模块的增删可调整课程结构的重心,以满足个人和职业需求的变化。上述这些特性适应了新型职业能力的教学要求,部分计算机培训机构已经开始尝试采用这种课程结构。

阶梯式结构最典型的就是所谓的双元培训,它把整个培训课程分为两个阶段,首先集中学习文化课和职业基础课,第二阶段转入职业领域的专业训练和专向深化。这种以较广泛的科学文化和职业理论为基础,逐步深化职业知识与技能的课程结构,在欧洲国家的职业教育体系中被采用的较多,在中国的计算机培训机构中基本上没有被采用。

以上两种课程结构虽模式不同,但目标一致,即意在使学生以较宽厚的基础和实力去迎接未来多变且多元的就业市场。

长城计算机学校充分吸取了国外职业教育机构的经验,并对大量企业进行了科学广泛的调研分析,然后结合模块式和阶梯式两种结构的优点,从2001年起,设计推出了一系列面向就业的计算机培训课程,并且在教学实践过程中不断探索先进的教学方法,如发现式教学法、启发式教学法、体验式教学法、行为导向教学法、任务驱动教学法等,在大量的实践基础上不断完善课程。经过在各地分校和合作学校的长期推广使用,得到了巨大的成功。

清华大学出版社从建社伊始,就致力于高新技术,特别是计算机与信息技术类图书的出版。20多年来,出版社坚持和发展自己的优势与特色,围绕“开展全方位出版,形成总体优势”的指导方针制定选题规划,重点抓教材与专著的出版,形成品牌与规模。为了适

应信息技术飞速发展和广泛应用的特点,出版社及时出版了一大批计算机应用技术的图书并已形成品牌。为了适应各层次,各类专业人员的需要,出版社组织了门类齐全,层次丰富的多种系列丛书,同时配合电子音像出版物,做到全方位、立体化出版。在国内计算机图书的出版中,清华版图书占有明显的优势。清华版计算机图书以其内在的品质,已经在读者心目中树起精品品牌,享有很高的声誉。

为了共同推进国内计算机培训行业的入世步伐,长城计算机学校与清华大学出版社亲密合作,共同开发了《新起点电脑教程》,在总结了百所分校的教学经验的基础上,把教学模式和教学成果推向市场,造福社会,并借以与广大教育、培训业专家交流经验,共同提高。本套丛书贯穿了清华大学出版社一贯的严谨、科学的图书风格,融会了长城计算机学校实用、专业的教学理念,是对计算机教学的一种深入、广泛的探索和总结,也得到了信息产业部领导和专家的首肯。我们相信,此套丛书的出版,必将对整个计算机培训市场的发展和规范起到巨大的推进作用!

四、丛书特点

《新起点电脑教程》丛书定位于计算机初、中级用户。不管是培训班学员还是大中专院校的师生,都可以通过本丛书快速进入计算机科学的大门,学到实用的计算机技能;对于自学者,本套教程也有很大的参考价值,大量实用技巧可供自学者在工作中随时参阅。

本套丛书主要具有如下几个方面的特点:

1. 系统性和丰富性

本丛书的所有课程都是围绕着职业素质训练展开的。我们根据计算机相关职业把计算机教程划分为四大类别:

- (1) **应用类**: 主要面向广大计算机家庭用户、企事业单位的文员、秘书和行政助理、打字排版人员等电脑应用人员;
- (2) **设计类**: 主要面向平面设计师、网页设计师、三维动画设计师等电脑设计专业人员;
- (3) **网络类**: 主要面向网络管理员、系统集成工程师、安全工程师等网络类专业人员;
- (4) **编程类**: 主要面向软件开发工程师、软件测试工程师等编程类专业人员。

以上四类内容基本涵盖了计算机应用的主要领域。本丛书的选题既考虑了每门课程本身的完整性,又兼顾了课程间的联系与衔接。每一本书可能都自成一体,完全满足相应课程的教学要求,使得培训学校或读者可以根据需要灵活的进行选择 and 组合,满足个性化学习的需要。不管读者是什么样的情况,都能在本丛书中找到自己需要的教程。

2. 先进性和探索性

一般的计算机教材往往只注重课程本身的体系结构和语言的科学准确,术语连篇,让读者感觉高深莫测,而这种做法实际上忽略了人的认知规律:人的学习应该是由具体到抽象、由已知到未知的过程。

本丛书的编写充分融入了教育心理学的最新成果,在内容的安排和教授方法上进行了大胆的尝试。在介绍各个知识点时,大量使用了教学中常用的比喻、类比和举例等方法,在内容的先后顺序上由浅入深、层次分明,使得知识的讲解变得深入浅出,易于理解。

按照成人教育的规律, 本丛书每章前配有学习的目标以及重点难点, 让读者有明确的目标, 了解学习过程中应该重点掌握和比较难以理解以及容易混淆的知识点。在正文的实例演示的操作中, 还在必要和适当地方加上“注意”、“技巧”等内容, 以让初学者少走弯路, 快速掌握到知识的精髓。

从教育心理学的角度来看, 遗忘率最高的是知识, 技能其次, 能力最低。技能、实践必须从亲自动手中得来。老师讲的, 学生往往只能得到一种平面的、苍白的理解。只有自己亲自动手实践得到的才是有色彩的、立体的、生动的理解和感受。真正的技能源自动手与实践! 所以本丛书每章正文后面都配有上机指导, 列举了大量实例, 并给出操作步骤和实验结果, 供读者上机练习时使用。另在每一章的最后安排了习题, 包括填空题、判断题、选择题、简答题、操作题等各种题型, 供课后练习和巩固知识之用。

另外, 丛书的每一本教材都有配套的幻灯片, 培训教师可以从网站上下载, 满足教学的需要。每本书大约 15~20 章左右, 符合短期培训的课时安排规律; 每一章 15~20 页左右, 符合授课时的教学内容的量的需要, 所以本套丛书完全可以满足各种教学情况。

3. 实用性和专业性

传统教学中最大的缺点就是理论强于实践, 实践和应用脱节。而职业教育的特点要求必须加强对学员自学能力和实践动手能力的培养, 在教学中鼓励学员探索和分析归纳创新习惯的养成。并且, 将学员学习的技术技能同他将来的工作岗位紧密地结合起来。实现了学员学习与职业间的“无缝连结”。

本丛书的内容是在仔细分析初学者学习电脑的困惑和目前电脑图书市场现状的基础上确定的, 围绕实际应用和就业需要选择内容。丛书中选取的大量实例都是在企业的实际工作案例的基础上改编而来, 让读者在学习每个知识点时能“避虚就实”, 在练习实例的同时, 就掌握了相应行业的职业规范, 学到真正有用的东西。读者只要按书中的实例和上机指导的方法去做成、做会、做熟, 就能举一反三, 学以致用, 从而能真正完成“专业”的作品和项目, 就业时能够迅速进入工作岗位。

本套丛书从策划选题到编写校对, 全部由多年从事计算机教学的专业老师和图书出版业专家协同完成, 并经过业内资深专家审核。我们希望这里的每一本教程都能成为您在学习计算机的道路上一个新的起点, 也成为您人生道路上的一个新的起点!

前 言

随着 Internet(互联网)的迅速发展,越来越多的人在使用互联网。WWW 是 World Wide Web(万维网)的缩写,也可以简称为 Web。通过万维网,人们只要通过使用简单的方法,就可以很迅速方便地获得丰富的信息资料。随着技术的发展和互联网的普及,政府部门、服务机构、教育机构、银行、企事业单位甚至是个人都开始加入互联网信息提供者的行列,其中最主要的途径就是制作网页并建立网站。

制作网页要用到 HTML(Hypertext Marked Language),即超文本标记语言,这是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。用 HTML 编写的超文本文档称为 HTML 文档,它独立于各种操作系统平台(如 UNIX, Windows 等)。自 1990 年以来,HTML 就一直被用作 World Wide Web 的信息表示语言,用于描述 Homepage(主页)的格式设计和它与 WWW 上其他 Homepage 的链接信息。使用 HTML 语言描述的文件,需要通过 WWW 浏览器显示出效果。所谓超文本,就是可以加入图片、声音、动画、影视等内容的文本文件,还可以从一个文件跳转到另一个文件,与世界各地主机的文件连接。

通过 Macromedia Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 网页三剑客软件等工具可很方便地制作网页、绘制图形、编辑图像、制作动画。本书通过丰富的实例,配以详实的图片,详细介绍了 Macromedia Dreamweaver 8 在网页制作方面的应用。本书共分为 14 章,在第 1 章中,介绍了 Dreamweaver 8 的最新功能和它的工作区布局;在第 2 章中,介绍了如何设计和规划站点;在第 3 章中,介绍了网页文档的基本操作;在第 4 章中,介绍了网页文档中图像的使用;在第 5 章中,介绍了如何创建超链接和导航条;在第 6 章中,介绍了如何使用表格;在第 7 章中,介绍了层的使用与时间轴;在第 8 章中,介绍了如何创建表单;在第 9 章中,介绍了如何插入多媒体对象;在第 10 章中,介绍了如何使用行为;在第 11 章中,介绍了 CSS 的使用;在第 12 章中,介绍了如何使用模板和库;在第 13 章中,介绍了如何创建框架和框架集;在第 14 章中,介绍了网页设计的步骤,还介绍了如何将网页发布到互联网上。每一章都深入浅出地进行了介绍,让读者可以具体形象地了解软件的功能和 design 方法。

本书讲解的内容由浅入深、循序渐进,从了解 Macromedia Dreamweaver 8 新功能,到学习使用 Dreamweaver 8 的工作环境、菜单命令、工具和面板等,详细介绍了使用 Dreamweaver 8 制作网页的方法。涵盖了从网站设计到网页制作完成的各个方面。读者通过本书的学习,可以了解并掌握网页设计的各项技能,希望读者能够自己动手,在实践中掌握更多的方法和技巧。

本书中所讲解的 Macromedia Dreamweaver 8 软件为中文版,由于时间仓促,作者水平有限,本书中错漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

编 者

新起点电脑教程系列丛书



本书主要内容包括电脑的硬件基础知识、Windows 98的基本使用方法、软硬件的安装、汉字的输入、从Windows 98升级到Windows XP、Word 2000文字处理与排版、Excel 2000数据管理与分析、PowerPoint 2000幻灯片制作、因特网漫游、收发电子邮件、网页制作、常用工具的使用、电脑的维护与管理等。

定价：32.00元



本书全面讲解了Internet的基础、上网的准备工作、上网的方法、网上浏览、网上搜索、网上传输、网上娱乐、网上聊天、网上传呼、网上求职、网络电话、BBS、网上虚拟社区、网上交易等上网知识，重点介绍了上网常用的应用软件的使用方法与技巧，另外还介绍了个人主页的制作以及上网安全等方面的知识。

定价：30.00元



本书具有很强的实用性和可操作性。收集了目前最流行、最实用的网络办公自动化应用软件的精华，全面介绍了Windows 98、Word、Excel、PowerPoint和Internet网络知识等内容。突出网络技术，包括收发电子邮件、网络资料搜集、局域网文件共享等技术，另外还介绍了打印机、复印机、传真机的使用。

定价：35.00元



本书详细介绍的是文秘自动化办公与网络的相关内容，包括Windows 98、Word文字处理、Excel数据处理、PowerPoint幻灯片制作、浏览网页和收发电子邮件等技术，重点介绍文秘应该具备的素质，如各种待人接物的礼仪、接打电话的技巧等。另外还介绍了打印机、复印机、传真机等办公设备的使用。具有很强的实用性和可操作性。

定价：32.00元



全书从最基础的排版知识开始介绍，并按照常规排版使用的内容，逐步深入介绍Word基本操作、查找与替换、定义文档版心、设置页眉页脚、格式化工具和段落、分节和分栏、样式和模板、图形排版和艺术字、表格排版、编辑公式以及制作目录和打印等，最后还介绍Word的高级自动功能以及辅助工具的使用，并在附录中给出了Word的常用快捷键。

定价：31.00元



本书是一本讲述计算机文化基础知识和应用的教材，它向读者提供了系统的基础知识、实用的上机操作，以基础—理论—应用为主，强化实践环节。本书包括计算机原理、操作系统、办公软件、网页制作、多媒体技术等计算机的文化基础，既有必要的理论知识介绍，更有实用的技能详解。

定价：34.00元



本书系统地介绍了计算机的综合知识，内容涉及范围广，包括电脑基础知识、Windows 98的使用基础、打印机等常用办公设备的使用、汉字输入方法、常用办公软件Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000的使用、网页制作、浏览网页、上传与下载文件、收发电子邮件、常用工具软件的使用和电脑维护等内容。

定价：34.00元



本书针对新世纪办公室工作人员日常工作需要了解的计算机基础知识和应掌握的基本操作技能而编写，收集了目前最流行、最实用的办公自动化应用软件的精华，全面介绍了Windows 98、Word 2000、Excel 2000、PowerPoint 2000和Internet网络知识等内容，同时还介绍了日常办公设备的使用和维护。

定价：32.00元



本书全面介绍Windows XP和Office XP的Word 2002、Excel 2002和PowerPoint 2002的各项操作功能以及Internet的各种实用技术，让用户快速掌握软件的使用方法和技巧，掌握办公自动化所需的各种使用方法。本书以实用、易学，让读者快速掌握为编写目的，内容丰富、重点突出、讲解细致、图文并茂、操作简捷。

定价：35.00元



本书首先介绍了方正书版7.0的使用方法和操作技巧，讲述如何在DOS下使用方正书版7.0进行书刊排版。接着重点介绍了方正书版9.1的使用方法和操作技巧，并突出其新增功能。最后对各种排版注解的详细使用方法进行介绍，另外，还介绍了两个版本之间的相互配合、互相调用的技巧。

定价：28.00元

欢迎直接致电联系，享受最大折扣优惠 电话：010-62773995-220

传真：010-62791961

新起点电脑教程系列丛书



本书介绍了如何选购硬件和一些硬件的技术指标和性能以及最新技术,同时详细介绍了计算机的组装过程和调试过程,包括BIOS设置、安装系统等,另外还介绍了常见硬件故障的处理。通过本书的学习,读者可学习到当前电脑硬件发展的最新技术、组装与维修电脑的技巧。非常适合DIY和电脑销售和维修者。

定价: 30.00元



本书编写的目的旨在提高C语言的教学质量,改善客观上存在的C语言难讲、难学、难以掌握的现状,着眼于培养学生独立编程能力和对程序设计语言的能力,全书除了介绍C语言涉及的各种内容外,还介绍了C++语言的基础内容。各章均配有大量上机指导和大量的习题,努力为课堂教学过渡到独立编程提供模拟环境和更大的知识惯性。

定价: 34.00元



本书是一本讲述Visual Basic基本语言知识和编程技巧的通用培训教程。全书共分为15章,分别介绍了Visual Basic 6.0编程环境、编程语言、面向对象编程方法、ActiveX控件、程序调试、动态链接库和API编程、数据库编程、多媒体应用开发、应用程序的发布等方面的内容。在每章中均有相应的上机指导和课后练习,具有很强的针对性和实用性。

定价: 28.00元



本书面对从事平面广告设计用户,采取循序渐进、由浅入深的讲述方法,分四部分介绍,第一部分介绍Photoshop,同时介绍一下图形图像相关的知识,第二部分介绍Illustrator的相关内容,第三部分简单介绍PageMaker的实用。第四部分是综合实例,介绍平面设计中常碰到的典型例子,以设计一个公司的相关形象包装作为主线,设计出全面的内容。

定价: 36.00元



本书分别介绍了目前流行的Macromedia公司的网页制作软件Dreamweaver MX Flash MX Fireworks MX等的主要功能和操作方法,同时还介绍了利用Photoshop处理网页图片的技巧,并逐步介绍了利用这些软件协同操作设计网页的方法。内容主要包括网页界面的设计,按钮的设计,动画的制作,声音的处理,交互的设计等内容。

定价: 36.00元



本书详细介绍了局域网的建立过程和维护的方法,第一篇介绍网络基础知识,第二篇介绍网络架设中常用硬件知识与采购原则,第三篇介绍网络中使用软件的架设与设置以及局域网接入因特网的方式选择等,第四篇介绍网络架设的实用知识,分别讲述家庭小网络、小型网络、大中型网络的组建与上网,第五篇则学习局域网的维护与安全、故障排除等。

定价: 34.00元



本书讲述了C++语言的基本知识和Visual C++ 6.0的编程方法,并偏重于讲解对于初学者最难上手的上机指导内容。本书用大量的实例介绍了Visual C++ 6.0使用方法和技巧。全书共分为15章,分别介绍了C++的基础知识、Visual C++ 6.0的编程环境、传统的基于API的Windows编程,以及基于MFC类库的Windows程序开发。

定价: 30.00元



本书参考了大量的相关文献,结合作者长期从事Photoshop图像创作的丰富经验和大量的教学实例,深入浅出地介绍了Photoshop的使用方法,引导读者轻松学习Photoshop的全部功能。全书共20章,结合实际详细阐述了Photoshop 7.0的基本操作方法,各类工具使用,图层、滤镜、通道、蒙版、选择、颜色控制、图像输出和转换的使用技巧等。

定价: 30.00元



3ds max 5是当今计算机图形领域中广受欢迎的三维动画制作软件。本书以教程的方式,详尽讲解了3ds max 5的核心理论,并且通过上机指导与习题练习帮助读者快速高效地创作出独立的作品。全书分为6大部分,共25章。内容包括3ds max 5的基础理论、建模、材质、贴图、灯光、相机、动画设计、渲染和特效制作等。

定价: 30.00元



本书全面介绍了有关AutoCAD 2004绘图的内容,兼顾AutoCAD 2000/2002,做到两个版本完全兼容。包括基本绘图命令、图形编辑命令、显示控制命令、尺寸标注、文本注释、图块编辑、三维造型、三维渲染、图形文件的打印输出、光栅图像、控制中心的使用等内容。本书深入浅出,既适合初学者使用,又可帮助已经入门者提高绘图水平。

定价: 36.00元

联系电话: 010-62773995-220 传真: 010-62791961

新起点电脑教程系列丛书



本书结合大量实例,由浅入深地对Java 2及面向对象编程的基础知识、Java的数据结构和Java 2的高级内容——异常处理、I/O操作、GUI编程、Java Applet、网络编程、线程、数据库操作等进行系统介绍。

定价: 30.00元



本书图文并茂、结构清晰,结合大量实例,深入浅出地介绍使用Visual FoxPro 6.0建立并操作数据库,以及面向对象的程序设计方法。配以大量上机指导和习题练习,并在12章~14章给出一个完整的数据库开发实例,使读者能快速掌握Visual FoxPro程序设计。

定价: 28.00元



本书内容包括Object Pascal语言、基本控件编程方法、用户界面设计、图形图像编程方法、多媒体编程、多线程应用、文件管理、动态链接库、数据库和Web应用等技术,从实例出发,安排上机指导和习题,以巩固对书中各知识点的学习,使读者在领略Delphi 7的强大功能及易用性的同时,全面掌握Delphi编程技术。

定价: 27.00元



本书系统地介绍流行电脑办公软件中的Word 2003、Excel 2003和PowerPoint 2003的操作方法,还特别介绍Internet浏览器基本使用方法、邮件收发、文件下载、FTP文件传输操作基础和进行信息交流等。选用的实例丰富、条理清晰,是初学者的自学指导书,适合作为计算机培训班使用教材,也可作为办公人员、家庭电脑初学者的最佳自学教材。

定价: 29.50元



本书由浅入深讲解ASP .NET技术和ASP .NET的Web程序,包括系统的架构、ASP .NET语言基础、各种控件的使用方法、Web数据库基础以及完整的Web程序实例,并配合完整的上机指导示例程序,帮助读者更快地掌握其用法。本书适合网站设计、系统维护与支撑的人员使用,也可作为大专院校及培训班的教材,还可作为相关技术人员的参考用书。

定价: 27.00元



本书从最基本的概念和操作出发,结合大量实例,全面介绍如何使用Oracle数据库管理系统对Oracle数据库进行管理和维护,介绍SQL*Plus和Oracle Enterprise Manager的使用,使读者通过学习不同类型的管理工具,在理解图形化界面管理工具的同时,掌握各种具体操作的命令。

定价: 26.00元



本书以实战与指导为教学重点,系统介绍软件的各项功能及操作应用方法,针对不同章节的内容和重点,分类介绍了有关图形设计、标志设计、字体设计、封面装帧等设计的实际操作方法与技巧。在每个章节后面都设有相关的习题供学习和加强记忆,以迅速提升读者的实际操作水平。

定价: 25.00元



本书内容包括PageMaker的版面规划和基本操作、文字编排、图形图像处理、表格制作、合订出版物、打印输出等。在介绍软件功能的同时,辅以综合性较强的广告、报纸、杂志、书籍等的设计制作。力图使读者轻松掌握软件的操作方法,学会综合应用。

定价: 26.00元



本书主要为刚接触数据库系统的初级用户提供学习SQL Server 2000所必需的基础知识。内容包括数据库系统概述、介绍SQL Server、创建数据库、管理数据库对象、管理用户与角色、Transact-SQL语言、备份与恢复、安全管理、SQL程序编写等内容。本书可作为计算机相关技术人员或计算机培训班的辅导教材。

定价: 26.00元



本书系统地介绍AutoCAD基本功能和使用技巧。书中有不少精心设计的实例,通过这些实例教会用户进行CAD设计绘图的方法,并教给用户工程绘图的规范和思考方法。本书是面向AutoCAD初中级用户的实用教程,可作为自学或者培训教程来使用,也可作为机械设计人员学习用书。

定价: 30.00元

联系电话: 010-62773995-220 传真: 010-62791961

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 快速入门	1	2.2.1 明确建立网站的目标 和用户需求	32
1.1 Dreamweaver 8 简介	1	2.2.2 确定网站的主题和名称	33
1.1.1 Dreamweaver 8 概述	1	2.2.3 定位网站的 CI 形象	34
1.1.2 Dreamweaver 8 的功能	1	2.2.4 确定网站的栏目	36
1.2 Dreamweaver 8 的新增功能	2	2.2.5 确定网站的目录结构	36
1.3 Dreamweaver 8 的工作区	8	2.2.6 确定网站的链接结构	37
1.3.1 工作区布局	8	2.2.7 收集相关资源	37
1.3.2 标题栏和菜单栏	9	2.3 创建 Dreamweaver 站点	38
1.3.3 【插入】栏	10	2.3.1 创建本地新站点	38
1.3.4 工具栏	10	2.3.2 设置本地文件夹	44
1.3.5 【文档】窗口和状态栏	12	2.3.3 设置远程文件夹	45
1.3.6 【属性】面板	13	2.4 编辑站点	47
1.3.7 面板和面板组	13	2.4.1 打开本地站点	47
1.3.8 获取帮助	14	2.4.2 修改站点	47
1.4 Dreamweaver 8 参数设置	15	2.4.3 删除站点	47
1.4.1 设置【常规】首选参数	15	2.4.4 复制站点	48
1.4.2 设置【字体】首选参数	17	2.5 上机指导	48
1.4.3 设置【状态栏】首选参数	18	2.5.1 新建站点	48
1.4.4 设置【复制/粘贴】 首选参数	19	2.5.2 管理站点	49
1.5 上机指导	20	2.5.3 修改站点	51
1.5.1 安装 Dreamweaver 8	20	2.5.4 删除站点	52
1.5.2 启动 Dreamweaver 8	21	2.6 习题	53
1.6 习题	22	第 3 章 文档的基本操作	54
第 2 章 设计和规划站点	24	3.1 创建和保存文档	54
2.1 网站建设的基本流程	24	3.1.1 创建新的空白文档	54
2.1.1 站点的策划	24	3.1.2 创建文档模板	55
2.1.2 网站的版式设计	27	3.1.3 通过【导入】命令 创建文档	55
2.1.3 填充网页内容	31	3.1.4 打开文档	56
2.1.4 测试和发布站点	32	3.1.5 保存文档	57
2.2 站点的规划	32	3.1.6 认识网页文档	58

3.2 插入文本	59	4.4 上机指导	92
3.2.1 插入普通文本	59	4.4.1 插入图像和文字	92
3.2.2 插入特殊字符	59	4.4.2 插入图像占位符	94
3.2.3 插入日期	60	4.4.3 创建网站相册	95
3.2.4 插入水平线	61	4.5 习题	96
3.3 文本编辑	62	第5章 创建超链接和导航条	98
3.3.1 文本【属性】面板	62	5.1 认识 URL 和路径	98
3.3.2 设置文本属性	63	5.1.1 认识 URL	98
3.3.3 设置文本样式	65	5.1.2 链接路径	99
3.4 文本列表	66	5.2 创建超链接	100
3.4.1 创建文本列表	66	5.2.1 创建链接的方法	100
3.4.2 修改文本列表属性	66	5.2.2 创建锚记链接	104
3.5 页面属性设置	67	5.2.3 创建电子邮件链接	105
3.5.1 页面属性设置	67	5.2.4 创建空链接和脚本链接	106
3.5.2 插入文件头标签	70	5.2.5 创建图像热点链接	107
3.5.3 文件头标签的其他内容	75	5.3 创建导航条	109
3.6 上机指导	75	5.3.1 插入导航条	110
3.6.1 创建网页文档	75	5.3.2 修改导航条	112
3.6.2 设置头文件标签	76	5.4 管理链接	112
3.6.3 使用历史记录面板	77	5.4.1 设置更新链接属性	112
3.7 习题	78	5.4.2 设置站点缓存	113
第4章 图像的使用	80	5.4.3 改变站点范围的链接	113
4.1 网页图像简述	80	5.4.4 检查链接	115
4.1.1 位图图像	80	5.5 上机指导	115
4.1.2 矢量图形	80	5.5.1 设置文本链接大小和颜色	115
4.1.3 网页图像格式	80	5.5.2 创建图像热点链接	117
4.2 插入图像	81	5.6 习题	118
4.2.1 插入普通图像	81	第6章 表格	120
4.2.2 插入图像占位符	82	6.1 关于表格	120
4.2.3 插入网页背景图像	84	6.1.1 表格概述	120
4.2.4 插入鼠标经过图像	85	6.1.2 表格的组成	120
4.3 设置图像属性	86	6.1.3 表格的属性设置面板	121
4.3.1 定义图像大小和名称	86	6.1.4 HTML 中的表格格式 设置优先顺序	122
4.3.2 定义图像链接和目标	87	6.2 创建表格并添加内容	123
4.3.3 设置替换和低解析度源	88	6.2.1 在文档中插入一个表格	123
4.3.4 设置图像边距和边框	88	6.2.2 向单元格中添加内容	124
4.3.5 设置图像对齐	89		
4.3.6 图像编辑工具	90		

6.3 选择表格对象	124	7.4.1 选择层	150
6.3.1 选择整个表格	124	7.4.2 调整层的大小及对齐方式	150
6.3.2 选择行或列	125	7.4.3 移动层	151
6.3.3 选择单元格	126	7.4.4 对齐层	151
6.3.4 取消选中表格元素	127	7.4.5 将层对齐到网格	152
6.4 编辑表格	127	7.4.6 改变层的重叠顺序	152
6.4.1 调整表格大小	127	7.4.7 设置层属性	153
6.4.2 调整列和行的大小	127	7.5 转换表格和层	155
6.4.3 添加及删除行和列	128	7.5.1 将表格转换为层	155
6.4.4 拆分和合并单元格	129	7.5.2 将层转换为表格	156
6.4.5 复制、粘贴及删除单元格	130	7.5.3 防止层的重叠	157
6.4.6 嵌套表格	131	7.6 时间轴	157
6.5 使用扩展表格模式编辑表格	131	7.6.1 时间轴概述	157
对表格进行排序	132	7.6.2 【时间轴】面板	157
6.6 使用表格对页面进行布局	133	7.6.3 将层添加到时间轴以 制作层动画	158
6.6.1 布局模式	135	7.6.4 调整时间轴	159
6.6.2 创建布局表格和 布局单元格	137	7.6.5 增加关键帧	160
6.7 导入和导出表格式数据	139	7.6.6 【播放】选项	160
6.7.1 导入表格式数据	139	7.6.7 通过拖动轨迹创建时间轴	160
6.7.2 导出表格式数据	139	7.6.8 控制多个时间轴	161
6.8 上机指导	140	7.7 用于时间轴上的行为	162
6.8.1 细线表格的制作	140	7.7.1 为时间轴绑定行为	162
6.8.2 圆角表格的制作	141	7.7.2 停止时间轴	163
6.8.3 排序表格	142	7.7.3 跳转到时间轴帧	163
6.9 习题	142	7.8 上机指导	164
第7章 层的使用与时间轴	144	7.8.1 插入层并设置层属性	164
7.1 认识 Dreamweaver 8 的图层	144	7.8.2 用层制作阴影字	164
7.1.1 图层的概述	144	7.8.3 嵌套层	165
7.1.2 图层的分类	144	7.9 习题	166
7.1.3 设置层的首选参数	144	第8章 创建表单	168
7.2 创建图层及嵌套层	146	8.1 认识表单	168
7.2.1 创建单个层	146	8.1.1 创建表单域	169
7.2.2 创建多个层	146	8.1.2 表单对象	171
7.2.3 在层中插入内容	148	8.2 添加表单对象	172
7.2.4 嵌套层	148	8.2.1 创建文本域	172
7.3 简单认识层的 HTML 代码	149	8.2.2 创建隐藏域	174
7.4 层的操作	150	8.2.3 创建复选框	175

8.2.4 创建单选按钮和 单选按钮组	176	10.2.4 打开浏览器窗口	212
8.2.5 创建列表/菜单	178	10.2.5 拖动层	213
8.2.6 创建跳转菜单	180	10.2.6 控制 Shockwave 或 Flash	216
8.2.7 创建文件域	181	10.2.7 播放声音	216
8.3 创建表单按钮	182	10.2.8 改变属性	217
8.3.1 创建按钮	182	10.2.9 时间轴	218
8.3.2 创建图像域	183	10.2.10 显示-隐藏层	219
8.4 上机指导	184	10.2.11 显示弹出式菜单	221
8.4.1 制作用户登录表单	184	10.2.12 检查插件	221
8.4.2 创建图像热点链接	186	10.2.13 检查浏览器	222
8.5 习题	188	10.2.14 检查表单	224
第 9 章 插入多媒体对象	190	10.2.15 设置导航栏图像	225
9.1 认识多媒体	190	10.2.16 设置文本	226
9.2 插入 Flash 对象	190	10.2.17 调用 JavaScript	227
9.2.1 插入 Flash 动画	190	10.2.18 跳转菜单	227
9.2.2 插入 Flash 按钮	193	10.2.19 跳转菜单开始	228
9.2.3 插入 Flash 文本	194	10.2.20 转到 URL	228
9.2.4 插入 FlashPaper	196	10.2.21 隐藏弹出式菜单	229
9.2.5 插入 Flash 视频	196	10.2.22 预先载入图像	229
9.3 插入 Shockwave 影片	197	10.3 行为的附加及更改	230
9.4 插入 Java Applet 小程序	199	10.3.1 行为的附加	230
9.5 插入 ActiveX 控件	200	10.3.2 行为的更改	230
9.6 添加插件	201	10.4 下载并安装第三方行为	231
9.7 上机指导	203	10.5 上机指导	231
9.7.1 在页面中加入影片	203	10.5.1 制作弹出式菜单	231
9.7.2 添加背景音乐	204	10.5.2 利用行为制作 下拉菜单	232
9.8 习题	204	10.6 习题	235
第 10 章 使用行为	206	第 11 章 CSS 的使用	237
10.1 认识行为	206	11.1 认识 CSS 样式	237
10.1.1 行为概述	206	11.1.1 CSS 样式概述	237
10.1.2 使用【行为】面板	207	11.1.2 CSS 样式的优点	237
10.1.3 描述事件	207	11.1.3 CSS 样式的类型	239
10.2 Dreamweaver 8 的内置行为	209	11.1.4 CSS 样式面板	240
10.2.1 交换图像	209	11.2 创建 CSS 样式	242
10.2.2 弹出信息	210	11.2.1 创建自定义 CSS	242
10.2.3 恢复交换图像	211	11.2.2 重定义 HTML 标记	243

11.2.3 附加外部 CSS 样式	244	12.4 创建、管理和编辑库项目	271
11.3 设置 CSS 样式	244	12.4.1 库项目概述	271
11.3.1 设置类型参数	244	12.4.2 创建库项目	271
11.3.2 设置背景参数	245	12.4.3 在文档中插入库项目	272
11.3.3 设置区块参数	246	12.4.4 修改库项目	272
11.3.4 设置方框参数	247	12.4.5 更新库项目相关 的页面	273
11.3.5 设置边框参数	248	12.4.6 设置库高亮显示参数	274
11.3.6 设置列表参数	249	12.5 上机指导	275
11.3.7 设置定位参数	250	12.5.1 创建模板实例	275
11.3.8 设置扩展参数	251	12.5.2 应用模板实例	276
11.4 应用 CSS 样式	252	12.6 习题	277
11.4.1 CSS 样式的应用区域	252	第 13 章 创建框架和框架集	279
11.4.2 应用自定义 CSS 样式	253	13.1 框架概述	279
11.4.3 CSS 样式冲突	253	13.2 创建框架	280
11.5 上机指导	254	13.2.1 创建框架集	280
11.5.1 利用 CSS 样式 让超级链接变色	254	13.2.2 创建嵌套框架	282
11.5.2 利用 CSS 样式制作 图片半透明效果	256	13.3 保存框架和框架集文件	283
11.5.3 一个页面多种链接效果	257	13.4 设置框架和框架集属性	285
11.6 习题	259	13.4.1 设置框架属性	285
第 12 章 使用模板和库	261	13.4.2 设置框架集属性	286
12.1 创建模板	261	13.4.3 控制框架间的链接	287
12.1.1 模板概述	261	13.5 上机指导	288
12.1.2 从现有文档创建模板	262	13.5.1 使用链接控制 框架实例	288
12.1.3 创建空白模板	262	13.5.2 一个链接控制 两个框架	290
12.1.4 创建嵌套模板	263	13.6 习题	291
12.2 模板区域	264	第 14 章 一起建一个网站	292
12.2.1 模板区域的类型	264	14.1 网站规划	292
12.2.2 创建可编辑区域	264	14.1.1 外观设计	292
12.2.3 创建重复区域	265	14.1.2 布局规划	293
12.2.4 创建可选区域	266	14.1.3 建立站点及主页	293
12.2.5 创建可编辑标签属性	267	14.2 制作主页面	296
12.3 使用模板创建文档	268	14.2.1 创建样式	296
12.3.1 创建基于模板的文档	268	14.2.2 主页制作	302
12.3.2 在现有文档上应用模板	269	14.2.3 子页眉区制作	304
12.3.3 从模板中分离文档	269		
12.3.4 更新基于模板的页面	270		

14.2.4 子页导航区制作	305	14.4.1 兼容性测试	310
14.2.5 子页主内容区 信息添加	306	14.4.2 链接测试	311
14.2.6 版权区制作	307	14.4.3 使用站点报告	311
14.3 子页面及链接制作	308	14.5 上机指导——申请域名	312
14.3.1 创建子页面	308	14.6 习题	314
14.3.2 添加网站链接	310	习题答案	315
14.4 测试网站	310		