



赵先仲 王怀明 袁津生 编著

XP Pro 2.6 for Windows 系统操作及应用技巧

兵器工业出版社

73.167
ZX2

FoxPro2.6 for Windows

系统操作及应用技巧

赵先仲 王怀明 袁津生 编著

兵器工业出版社

内 容 简 介

本书以命令分类的格式系统地叙述了 FoxPro2.6 for Windows 数据库管理系统的各种功能、操作方法和使用技巧,涉及到数据库系统的方方面面,如数据库的建立与修改、索引和排序、数据库操作画面的建立、报表文件的生成、标签文件的建立、应用菜单的建立等等。本书对系统菜单的每个命令都给出了操作实例,并介绍了应用程序的生成技巧。通过本书的学习,读者可以不必进行程序设计,只进行简单的操作就可以生成功能强大的数据库管理系统。

本书可作为学习关系型数据库 FoxPro2.6 for Windows 各类人员的基础教材,可作为数据库管理系统设计人员的实用参考书。

图书在版编目(CIP)数据

FoxPro 2.6 for Windows 系统操作及应用技巧/赵先仲等编著. —北京:兵器工业出版社, 1999.3

ISBN 7-80132-580-X

I. F… II. 赵… III. 关系型数据库-数据库管理系统, FoxPro 2.6 IV. TP311.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 36169 号

出版发行:兵器工业出版社

责任编辑:郭 佳

责任技编:魏丽华

社 址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

经 销:各地新华书店

印 刷:北京黄坎印刷厂印装

版 次:1999 年 3 月第 1 版第 1 次印刷

印 数:1.5000

封面设计:底晓娟

责任校对:王世平

责任印刷:张 伟

开 本:787×1092 1/16

印 张:11.25

字 数:269.88 千字

定 价:20.00 元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前 言

本书主要是为在 Windows 环境下使用数据库 FoxPro2.6 的广大初学者编写的。全书条理清楚,内容丰富,突出了易学易用的特点,全面介绍了 FoxPro2.6 for Windows 的使用方法和技巧。

本书是按照 FoxPro2.6 for Windows 系统菜单的顺序逐项详细讲解的。书中最后介绍了应用程序设计的设计步骤和设计技巧。掌握了本书的全部内容,读者不必进行任何程序设计,只需通过简单操作就可以生成功能齐全的数据库管理系统,减小了数据库管理系统的设计的难度并可大大缩短设计周期。

全书共分 11 章,第 1 章介绍了数据库基本知识。第 2 章介绍了数据库中各种文件的建立,重点是数据库的建立、索引文件的建立、查询文件的建立、数据库操作画面的建立、报表文件的建立、标签文件的建立、菜单文件的建立及上述各类文件的修改。第 3 章介绍了文件编辑功能的使用方法,并介绍了通用型字段数据的链接和编辑。第 4 章详细介绍了数据库文件的操作,其中包括修改库结构、建立和修改索引文件、利用现有数据库生成新的数据库、数据库的排序和索引、数据库的浏览及数据库中的有关计算等。第 5 章介绍了数据库中的数据输入、条件查询、记录的删除等操作。第 6 章主要介绍了程序处理功能,如程序的运行和调试、程序的编译、生成及宏定义。第 7 章主要介绍了功能程序的运行和利用系统向导快速生成各种应用程序。第 8 章介绍了文本的格式化,如字体行距缩进等。第 9 章简单介绍了系统的窗口操作。第 10 章简单介绍了帮助菜单的使用方法。第 11 章介绍了应用程序设计的步骤和技巧。

本书由赵先仲、王怀明和袁津生主编,参加编写的还有郑强、李宏、刘晓然、楚恒林和李连侠。

由于编者水平有限,本书难免存在不足之处,恳请读者批评指正。

编者

1998 年 10 月

目 录

第 1 章 数据库的基本概念	1
1.1 数据库的概念	1
1.2 数据库管理系统	3
1.2.1 FoxPro 2.6 for Windows 的技术规格	3
1.2.2 FoxPro for Windows 的系统要求	4
1.2.3 磁盘文件的类型	5
1.3 FoxPro for Windows 的启动与退出	6
1.3.1 启动 FoxPro for Windows	6
1.3.2 退出 FoxPro for Windows	6
1.3.3 命令窗口	7
第 2 章 文件菜单(File)	9
2.1 建立新文件(New...)	9
2.1.1 建立数据库(Table/DBF)	9
2.1.2 建立命令程序(Program)	13
2.1.3 建立文本文件(File)	14
2.1.4 建立索引文件(Index)	14
2.1.5 建立报表文件(Report)	15
2.1.6 建立标签文件(Label)	19
2.1.7 建立屏幕画面文件(Screen)	21
2.1.8 建立菜单文件(Menu)	28
2.1.9 建立查询文件(Query)	32
2.1.10 建立项目文件(Project)	37
2.2 打开文件(Open)	41
2.2.1 打开数据库(Table/DBF)	41
2.2.2 打开和编辑命令程序(Program)	42
2.2.3 打开和修改文本文件(File)	43
2.2.4 打开和修改索引文件(Index)	43
2.2.5 打开和修改报表文件(Report)	43
2.2.6 打开和修改标签文件(Label)	43
2.2.7 打开和修改屏幕画面文件(Screen)	43
2.2.8 打开和修改菜单文件(Menu)	43
2.2.9 打开和修改查询文件(Query)	44
2.2.10 打开和修改项目和应用程序(Project)	44

2.3 关闭和保存文件	44
2.3.1 关闭文件(Close)	44
2.3.2 保存文件(Save)	44
2.3.3 另存文件(Save As...)	44
2.3.4 退出编辑(Revert)	45
2.3.5 打印设置(Print Setup...)	45
2.3.6 打印文件(Print...)	45
2.4 项目管理器	46
2.4.1 进入项目管理器	46
2.4.2 项目管理器的使用	46
第3章 编辑菜单(Edit)	50
3.1 块及剪贴板操作	50
3.1.1 撤销和重复操作(Undo 和 Redo)	50
3.1.2 将选定内容送剪贴板(Cut)	51
3.1.3 将选定内容送剪贴板(Copy)	51
3.1.4 将剪贴板内容粘贴到当前光标位置(Paste)	51
3.2 通用型数据段数据的链接及编辑	52
3.2.1 选择性粘贴(Paste Special)	52
3.2.2 清除选定内容(Clear)	53
3.2.3 插入对象(Insert Object)	53
3.2.4 对象(Object)	54
3.2.5 改变链接(Change Link)	55
3.2.6 转变到静态(Convert to Static)	55
3.3 全部选定及光标移动	55
3.3.1 全部选择(Select All)	55
3.3.2 光标移到指定行(Goto Line)	55
3.4 查找及替换	56
3.4.1 查找(Find)	56
3.4.2 继续查找(Find Again)	56
3.4.3 替换且查找下一个(Replace And Find Again)	56
3.4.4 全部替换(Replace All)	57
3.5 编辑和显示选项	57
第4章 数据库操作(Database)	58
4.1 设置(Setup)	58
4.1.1 Setup 对话框	59
4.1.2 修改库结构	59
4.1.3 建立索引文件(Setup)	60
4.1.4 修改索引文件	61
4.2 浏览数据库(Browse)	61
4.3 从另一个文件将数据增加到当前数据库中(Append From...)	62

4.3.1 拷贝对话框	62
4.3.2 从另一个文件将数据增加到当前数据中(Append From...)	63
4.4 将当前数据库拷贝到另一个文件(Copy To...)	64
4.4.1 对话框	64
4.4.2 将当前数据库拷贝到另一个文件(Copy To...)	65
4.5 排序(Sort...)	66
4.5.1 对话框	66
4.5.2 建立排序文件	67
4.6 数值型字段的汇总(Total...)	68
4.6.1 对话框	68
4.6.2 汇总方法	68
4.7 数值型字段的平均值(Average...)	70
4.7.1 对话框	70
4.7.2 计算平均值	70
4.8 计算记录总数(Count...)	71
4.8.1 对话框	71
4.8.2 计算记录总数	71
4.9 求数字型字段数据和(Sum...)	72
4.9.1 对话框	72
4.9.2 求数字型字段数据和	72
4.10 财务和统计计算(Calculate...)	74
4.10.1 对话框	74
4.10.2 财务和统计计算	75
4.11 显示报表(Report...)	76
4.11.1 对话框	76
4.11.2 显示报表	76
4.12 显示标签(Label...)	78
4.12.1 对话框	78
4.12.2 显示方法	78
4.13 整理数据库	78
4.13.1 永久性删除记录(Pack)	79
4.13.2 重新索引(Reindex)	79
第5章 记录处理(Record)	80
5.1 追加、修改记录	80
5.1.1 追加记录(Append)	80
5.1.2 修改数据(Change)	80
5.2 记录指针修改	81
5.2.1 无条件指向某一个记录(Goto...)	81
5.2.2 按照某种条件指向某一记录(Locate...)	81
5.2.3 指向下一个符合条件的记录(Continue)	82
5.2.4 搜索索引关键字符合一定条件的第一个记录(Seek...)	82

5.3 替换字段内容及删除记录	83
5.3.1 替换字段内容(Replace...)	83
5.3.2 给记录加删除标记>Delete...	84
5.3.3 撤销删除标记(Recall...)	85
第6章 程序功能(Program)	86
6.1 程序的执行	86
6.1.1 执行程序(Do...)	86
6.1.2 终止程序返回命令窗口(Cancel)	87
6.1.3 继续执行悬挂的程序(Resume)	87
6.2 调试程序	87
6.2.1 监视变量(Debug)	87
6.2.2 跟踪程序(Trace)	87
6.3 编译程序(Compile...)	90
6.4 自动生成程序(Generate)	91
6.4.1 生成屏幕程序(Screen)	91
6.4.2 生成菜单程序(Menu)	91
6.5 宏定义(Macros...)	91
6.5.1 对话框	91
6.5.2 宏定义举例	92
6.6 命令程序外观设定(Beautify)	92
6.7 FoxDoc	93
第7章 运行程序(Run)	96
7.1 建立查询程序(New Query)	96
7.1.1 对话框	96
7.1.2 建立查询的步骤	99
7.2 运行功能程序	99
7.2.1 运行查询程序(Query...)	99
7.2.2 运行屏幕画面程序(Screen...)	99
7.2.3 执行报表程序(Report...)	100
7.2.4 运行标签文件(Label...)	100
7.2.5 运行应用程序(Application...)	100
7.3 运行向导程序	101
7.3.1 生成数据库(Table)	101
7.3.2 生成查询文件(Query)	103
7.3.3 生成屏幕画面文件(Screen...)	106
7.3.4 生成报表文件(Report)	111
7.3.5 生成标签文件(Label)	117
7.3.6 邮件合并(Mail Merge)	120
7.3.7 全部向导(All)	124

第 8 章 文本格式(Text)	125
8.1 字体控制	125
8.1.1 字体、字形和字号选择(Font)	125
8.1.2 增大字号(Enlarge Font)	126
8.1.3 减小字号(Reduce Font)	126
8.2 行距控制	126
8.2.1 单倍行距(Single Space)	126
8.2.2 一倍半行距(1 1/2 Space)	126
8.2.3 二倍行距(Double Space)	126
8.3 缩进控制	126
8.3.1 缩进(Indent)	126
8.3.2 取消缩进(Undent)	127
8.4 拼写检查(Spelling...)	127
8.4.1 对话框	127
8.4.2 拼写检查	129
第 9 章 窗口(Window)	130
第 10 章 帮助(Help)	132
第 11 章 FoxPro 应用程序设计技巧	134
11.1 应用程序的功能	134
11.2 应用程序的建立过程	135
11.2.1 建立数据库	135
11.2.2 建立数据输入画面	135
11.2.3 建立修改功能	140
11.2.4 建立查询功能	143
11.2.5 建立统计汇总功能	145
11.2.6 建立打印报表功能	152
11.2.7 建立退出功能	162
11.2.8 建立应用程序主菜单	162
11.2.9 建立应用程序	165
11.2.10 建立应用程序图标	166

第 1 章 数据库的基本概念

1.1 数据库的概念

数据库是一种存放数据信息的仓库。通常我们把数据库文件称为库文件。数据库文件的扩展名为 .DBF, 文件名由用户自己根据需要确定。这里我们假设有一个如表 1-1 所示的工资信息数据库的模型, 设其名字为 GZGL.DBF, 它包含下面一些概念:

表 1-1 数据库模型

数据项名称	职工 代码	姓 名	工作日期	职务 工资	各种 津贴	医药费	其它
文件开始标志							
首记录	0001	赵先仲	75/03/10	435	100	56.5	50
当前记录	0002	李连侠	76/03/12	293	80	55	30
	0003	刘希敏	83/07/13	321	90	42.5	40
	0004	温春颖	85/07/20	293	80	39.5	30
	0005	张 齐	82/07/14	321	90	44	40
末记录	0006	吴永伟	85/01/20	293	90	39.5	30
文件结束标志							
数据类型	C	C	D	N	N	N	N

1. 数据项

每个数据库都是由多个数据项(数据项也称为字段)组成。如 GZGL.DBF 是由“职工代码”、“姓名”、“工作日期”、“职务工资”、“各种津贴”、“医药费”、“其它”等项组成。

对于每个数据项, 我们都要用下述四个参数说明它的特征属性, 它们分别是数据项名、数据类型、数据宽度和数点。

数据项名 每个数据项都有一个名字, 对于中文数据库管理系统, 可以用中文给数据项命名, 对于西文数据库管理系统, 数据项名应使用西文。

“职工代码”、“姓名”、“工作日期”、“职务工资”、“各种津贴”、“医药费”、“其它”都是数据项名。数据项也称为数据段。

数据类型 每个数据项都有一个类型。

职工代码: 定义为“字符型”, 取“字符”的英文 Character 第一个字母“C”表示;

姓名:定义为“字符型”,取“字符”的英文 Character 第一个字母“C”表示;

工作日期:定义为“日期型”,取“日期”的英文 Date 第一个字母“D”表示;

职务工资:定义为“数字型”,取“数字”的英文 Numeric 第一个字母“N”表示;

各种津贴:定义为“数字型”,取“数字”的英文 Numeric 第一个字母“N”表示;

医药费:定义为“数字型”,取“数字”的英文 Numeric 第一个字母“N”表示;

其它:定义为“数字型”,取“数字”的英文 Numeric 第一个字母“N”表示。

数据宽度 在表述数据特征属性时,我们还应该说明每个数据项最多能够存放多长的数据内容,这就是“数据宽度”。

例如:考虑复姓,人名一般不会超过四个汉字,每个汉字占两个字节,因此姓名数据项的宽度可以定为8。

职务工资数据项目前一般不超过3位,不超过1000元,整数部分取3位,元以下有两位小数,再加上小数点,所以职务工资数据项宽度可定为6。

日期型数据项要存放年、月、日,它的宽度为8。

数点 对于数字型的数据中包含小数点。而其它类型的数据中不含小数点。

2. 记录

表格中的一行代表一个记录。一个人对应一个记录,一条记录包含一个人的全部有用信息。

3. 首记录

数据库中的第一个记录称为首记录。执行 GO TOP 命令可以使记录指针指向数据库的首记录。

4. 末记录

数据库中最后一个记录称为末记录。执行 GO BOTTOM 命令可以使记录指针指向数据库的末记录。

5. 记录序号

数据库中根据记录存放的先后顺序都有一个序号,这个序号称为记录序号。这个序号不是由使用者输入的,而是由数据库系统自己给定的。

6. 记录指针

当人们查看一个大的表格时,往往用手指或尺子指向正在查看的一行,这个手指或尺子称为指针。在数据库操作中也有一个类似的指针,我们称之为记录指针。

7. 当前记录和记录函数

在任何时候,记录指针指向的记录称为当前记录。FoxPro 的记录函数为 RECNO(),它可以得到当前记录的记录序号。如当前记录的序号为3,RECNO()的值也为3。

8. 文件开始标志和文件开始测试函数

在首记录的前边是文件开始标志,可以用文件开始测试函数 BOF()测试记录指针是否指向文件开始标志。如果记录指针指向文件开始标志,则 BOF()为真(BOF()=.T.),否则 BOF()为假(BOF()=.F.)。

9. 文件结束标志和文件结束测试函数

在末记录的后面是文件结束标志,可以用文件结束测试函数 EOF()测试记录指针是否指向文件结束标志。如果记录指针指向文件结束标志,则 EOF()为真(EOF()=.T.),否则

EOF()为假(EOF()=.F.)。

10. 主关键字

可以唯一确定某个记录的数据项或数据项组,称为主关键字。表 1-1 所示的数据库中的主关键字是“职工代码”。

11. 次关键字

和主关键字相对应的是次关键字,次关键字可以确定相同属性的一组记录。

1.2 数据库管理系统

FoxPro 是关系型微机数据库管理系统。用它可以很方便地建立数据库、向数据库中录入数据、修改数据库中的数据、对数据库中的信息进行查询、统计汇总、打印出人们所希望的各种有用的统计报表,这就是数据库管理系统的基本功能。而且使用者不需要进行程序设计只进行菜单操作就可完成上述操作,形成功能完善的数据库管理系统。该系统下也可以使用 Fox-Pro 命令进行命令程序设计,执行命令程序完成所要求的操作。本书介绍系统菜单的操作方法。

1.2.1 FoxPro 2.6 for Windows 的技术规格

1. 数据库文件及其索引

一个数据库文件中最多可拥有的记录数目可达 1 亿个。

一个记录的最大字节数可达 655000。

一个记录最多可拥有的字段数为 255。

一次同时最多可打开的数据库数为 255。

数据库字段的最大字节数为 254。

.IDX 的索引键值的最大字节数为 100。

.CDX 的索引键值的最大字节数为 240。

一个数据库最多可打开的索引文件数没有限制,只与 CONFIG.SYS 中的 FILES 命令设置有关。

所有工作区中最多可打开的索引文件数没有限制,只与 CONFIG.SYS 中的 FILES 命令设置有关。

最多可拥有的关联性连接没有限制。

关联表达式的最大限度没有限制。

2. 字段属性

字符字段的最大长度为 254。

数值或浮点字段的最大长度为 20。

字段名称的最长字符数为 10 个。

数值计算的精确倍数为 16 位。

3. 内存变量与数组

缺省的内存变量个数为 256。

最多可拥有的内存变量个数为 65000 个。

最多可拥有的数组个数为 65000 个。

一个数组中最多可拥有的元素个数为 65000。

4. 程序与过程文件

程序文件中最多可拥有的程序行数没有限制。

被编译后的程序模块(一个过程)最大的字节数为 64k。

一个文件中最多可拥有的过程个数没有限制。

DO 调用的最大嵌套数为 32。

READ 命令的最大嵌套数为 5。

结构化命令的最大嵌套数为 64。

一次最多能够传递的参数个数为 24。

5. 报表产生器

一个报表格式文件中最多可拥有的对象没有限制。

一个报表格式文件中最多可拥有的行数为 255。

一个报表格式文件中最多可拥有的分组层数为 20。

6. 窗口

最多可打开的窗口个数没有限制。

最多可打开的 BROWSE 窗口的个数为 255。

7. 色彩支持

可使用的调色板数目为 24。

最多可拥有的颜色集(Color Set)没有限制。

每一个调色板所拥有的色彩对数为 10。

允许用户定义的调色板数目为 8。

8. 其他技术规格

每一个字符串最多可拥有的字符数为 2 G。

每一程序行最多可拥有的字节数为 2048。

一个按键宏中最多可拥有的按键动作为 1024。

最多可打开的文件数与 DOS 限制有关。

SQL SELECT 命令最多可选取的字段个数为 255。

1.2.2 FoxPro for Windows 的系统要求

1. 硬件要求

- 具备 80386SX(或更高级)微处理器的微型计算机。
- 一个 3.5 英寸(即 1.44M)驱动器。
- 一个 Windows 所支持的鼠标。
- 640k 的基本内存。
- 如果未设定任何虚拟内存,则需要 6MB 内存,如果已设定暂时或永久性的虚拟内存,则需要 4MB 的内存。
- 建议使用 VGA 或更好的显示器。
- 安装前至少有 20MB 以上的硬盘空间。

2. 软件要求

- 3.1 或更高版本的 DOS。
- 3.0 或更高的 Windows, 且必须采用 386 增强模式。建议最好用 Windows 3.1 以上的中文版, 以显示和输入汉字。

1.2.3 磁盘文件的类型

由于数据库所使用的数据类型不同, 因此可定义出不同种类磁盘文件数据结构。表 1-2 中列出了 FoxPro 2.6 for Windows 的磁盘文件类型。每个磁盘文件的文件名不超过 8 个字符, 扩展名用以识别文件的类型。

表 1-2 磁盘文件类型

磁盘文件类型	扩展名/文件名
数据库文件	.DBF
数据库相关的备注文件	.FPT
数据库相关的备注文件的备份文件	.BAK
FoxBASE+ 的备注文件	.DBT
索引文件	.IDX
复合索引文件	.CDX
程序文件	.PRG
程序被编译后的目标文件	.FXP
格式文件	.FMT
格式文件被编译后的目标文件	.PRX
视图文件	.VUE
文本文件	.TXT
备份文件	.BAK
报表格式定义文件	.FRX
报表格式定义文件的相关备注文件	.FRT
标签格式定义文件	.LBX
标签格式定义文件的相关备注文件	.LBT
屏幕画面数据库文件	.SCX
屏幕画面数据库文件的相关备注文件	.SCT
屏幕画面程序文件	.SPR
被编译后的屏幕画面程序文件	.SPX
菜单的数据文件	.MNX
菜单的数据文件相关备注文件	.MNT
菜单程序文件	.MPR
被编译后的菜单程序文件	.MPX
范例查询程序文件	.QPR

续表

磁盘文件类型	扩展名/文件名
被编译后的范例查询程序文件	.QPX
项目数据文件	.PJX
项目数据文件的相关备注文件	.PJT
利用项目管理程序生成的应用程序文件	.APP
利用项目管理程序生成的可执行文件	.EXE
编译错误的文件	.ERR
内存变量文件	.MEM
按键宏文件	.FKY
窗口内存文件	.WIN
FoxPro for Windows 配置文件	CONFIG.FPW
临时文件	.TMP
FoxDOC 生成的文本文件	.DOC
FoxDOC 替程序所建立的结构图示分析文件	.ACT
动态连接函数库	.FLL
资源文件 FoxUser	FoxUser.dbf
资源文件的相关备注文件	FoxUser.fpt
DBF 类型的帮助数据的数据库文件	FoxHelp.dbf
DBF 类型的帮助数据的数据库文件的相关备注文件	FoxHelp.fpt
Windows 类型的帮助文件	FoxHelp.hlp

1.3 FoxPro for Windows 的启动与退出

1.3.1 启动 FoxPro for Windows

在启动 FoxPro for Windows 前确认你的计算机中已安装了中文 Windows 和 FoxPro for Windows。启动步骤是：

- 在 DOS 提示符下，键入 WIN 并按回车键，进入 Windows 环境；
- 移动鼠标光标到 FoxPro for Windows 的图标上，然后连续按两下鼠标左键（也称双击）。稍候屏幕上出现如图 1-1 所示的画面。

1.3.2 退出 FoxPro for Windows

要退出 FoxPro for Windows 时，可以移动鼠标光标到 FoxPro 的 File 菜单栏上，按一下鼠标左键（也称单击），弹出一个如图 1-2 所示的下拉菜单，移动鼠标光标到下拉菜单中的 Exit 项目上，按一下鼠标左键。或者在命令窗口中，直接键入 quit 后，再按回车键来退出 FoxPro for Windows，返回 Windows 程序管理器。

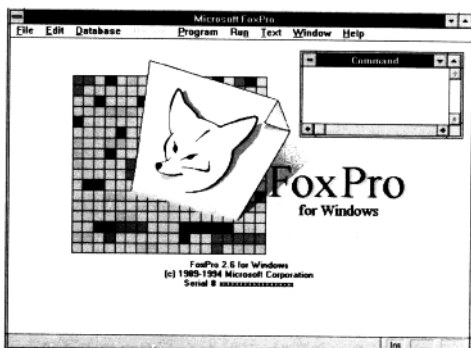


图 1-1 FoxPro for Windows 系统画面

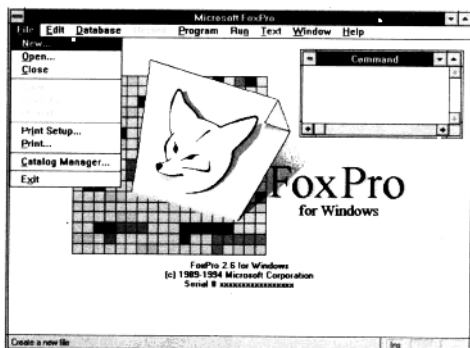


图 1-2 退出 FoxPro for Windows(Exit 法和 quit 法)

1.3.3 命令窗口

FoxPro 2.6 for Windows 窗口中有一个带有 Command 标题的命令窗口。在进行菜单操作时,该窗口中显示出该菜单操作的 FoxPro 命令,这对于使用者掌握和理解命令很有好处。对于已掌握命令的人,可以直接在命令窗口中键入命令进行各种操作,比菜单操作速度更快,更方便。

1. 命令窗口的关闭

当不需要命令窗口时,可以关闭该窗口,关闭方法有两种。

(1) 用 File 菜单清除

■ 用鼠标单击主菜单的 File 菜单栏,弹出 File 下拉菜单;

■ 用鼠标单击下拉菜单中的 Close 选项。

(2) 用命令窗口自身的控制框菜单

■ 用鼠标单击命令窗口左上角的控制框,弹出控制框菜单;

■ 用鼠标单击控制框中的 Close 选项。

2. 命令窗口的打开

当需要命令窗口且它又是关闭状态时,需要打开它,打开的方法有两种。

(1) 用 Window 菜单打开命令窗口

■ 用鼠标单击主菜单的 Window 菜单栏,弹出 Window 下拉菜单;

■ 用鼠标单击下拉菜单中的 Command 选项。

(2) 用组合键打开命令窗口

■ 按下并保持 Ctrl 键,同时按下 F2 键可以直接打开命令窗口。

3. 在命令窗口执行命令

要在命令窗口执行一个 FoxPro 命令时,可以在命令窗口键入命令,并按回车键直接执行该命令。例如要打开名字为 rsgl.dbf 的数据库文件,可以在命令窗口键入 use rsgl 并回车。