

“中国学生成长必读书”系列是专为新世纪中国青少年学生量身定做的一套全方位素质教育图书。全系列共计23种精品图书，涵盖了青少年学生成长过程中不可或缺的百科知识：科学发现、生物奥秘、自然地理、益智游戏、中外历史、成才故事、传统经典等重要主题。这一系列图书将引领广大的中国学生收获最权威系统的科学知识，饱览最浩瀚精彩的历史画卷，探索最奥妙神秘的大千世界，学习世界上最杰出人物的光辉足迹，感受国学传统经典文化的超凡魅力。“中国学生成长必读书”将为广大青少年读者开启辉煌灿烂的明天。



彩色图文版 COLOR BOOKS OF PICTURES AND DRAWINGS

中国学生成长必读书

中国少年儿童



智力开发

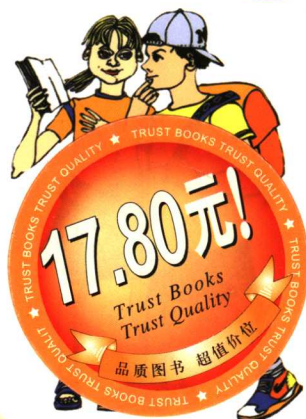
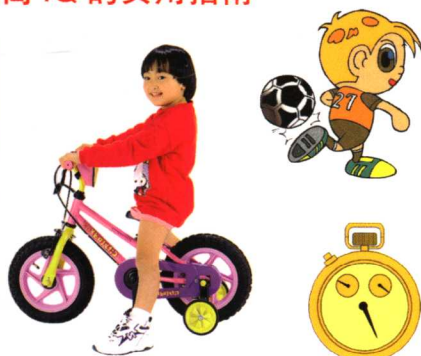
Encyclopedia of
Children's mind



百科全书

总策划 / 邢涛 主编 / 纪江红

激发大脑潜力，系统开发智力
锻炼少年儿童左右脑的思维能力
提高 IQ 的实用指南



北京出版社 出版集团
北京出版社



创世卓越 荣誉出品
Trust Joy Trust Quality

中国少年儿童智力开发百科全书

ZHONGGUO SHAONIAN ERTONG ZHILI KAIFA BAIKE QUANSHU



图书在版编目(CIP)数据

中国少年儿童智力开发百科全书 / 邢涛总策划; 纪江红主编.

—北京: 北京出版社, 2005 (中国学生成长必读书)

ISBN 7-200-06141-7

I. 中… II. ①邢…②纪… III. 智力开发—儿童读物 IV. G421-49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 098942 号

ZHONGGUO SHAONIAN ERTONG ZHILI KAIFA BAIKE QUANSHU

中国少年儿童智力开发百科全书

总策划: 邢涛

执行主编: 龚勋

主 编: 纪江红

编 撰: 贾宝花 全宗莉

出版统筹: 杨良志

设计总监: 韩欣宇

版面设计: 王俊峰

责任印制: 孟凡丽

责任编辑: 张丹

装帧设计: 王洪文

图片制作: 周辉忠

出版发行: 北京出版社出版集团总发行

邮政编码: 100011

经 销: 新华书店

社 址: 北京北三环中路 6 号

网 址: www.bph.com.cn

印 刷: 北京方成彩色印刷有限责任公司

开 本: 787 × 1092 1/16

版 次: 2005 年 9 月第 1 版

印 张: 14

印 次: 2005 年 9 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-200-06141-7/Z · 364 定 价: 17.80 元

质量投诉电话: 010-58572393

中国学生成长必读书

中国少年儿童智力开发百科全书

《中国少年儿童智力开发百科全书》是专门为6~14岁的少年儿童朋友编撰的,全书包括脑力热身操、挑战你的IQ、玩出高智商、智力大检阅四个部分。前三个部分以动脑、动手为两大主题思路,目的是全面启迪与开发少年儿童的智力潜能。最后一部分的题目能够全面地检测小读者经过本书启迪后智力提升的情况。在编撰本书的过程中,我们咨询了少儿智力开发研究、成长教育研究以及心理发育研究方面的资深专家,借鉴了大量国际前沿的科研成果和教育思想,查阅了大量相关资料,力图使本书达到内容全面、难易合理、层次分明、结构科学。在图书的设计编排上,我们选用了大量活泼可爱的图片,对题目本身做了充分而又贴切的阐释,使翔实的内容变得更加生动有趣,容易为广大少年儿童所乐于接受。亲爱的少年儿童朋友们,要知道,发达的大脑只能是科学训练的结果,如果不想让自己的头脑始终是死水一潭,那就赶快加入我们的超级智力训练营吧!





创世卓越 荣誉出品
Trust Joy Trust Quality

中国学生成长必读书



《中国青少年百科全书》
(全二卷)



《十万个为什么》
(全二卷)



《学生探索百科全书》



《动物世界百科全书》



《世界之最》



《奥秘世界百科全书》



《世界重大发明发现百科全书》



《世界未解之谜》



《中国未解之谜》



《恐龙百科全书》



《中国少年儿童智力开发百科全书》



《游戏中的科学》



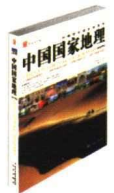
《世界文化与自然遗产》



《世界自然奇观》



《世界文明奇迹》



《中国国家地理》



《世界通史》(全二卷)



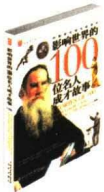
《中国通史》(全二卷)



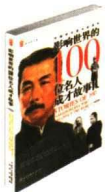
《世界上下五千年》(全二卷)



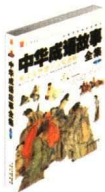
《中华上下五千年》(全二卷)



《影响世界的100位
名人成才故事》
(外国卷)



《影响世界的100位
名人成才故事》
(中国卷)



《中华成语故事全集》
(全二卷)

中国学生成长必读书

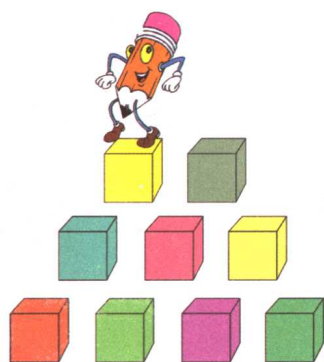
中国少年儿童

智力 开发

百科全书

ENCYCLOPEDIA
OF CHILDREN'S
MIND

总策划 / 邢 涛 主编 / 纪江红



北京出版社 出版集团
北 京 出 版 社

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

中 / 国 / 少 / 年 / 儿 / 童 / 智 / 力 / 开 / 发 / 百 / 科 / 全 / 书
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN MIND



FOREWORDS

前言

其实,每个人都是天才!每个人都拥有丰富的智力潜能!人的智力潜能就好像坚冰下沉寂的水,首要的问题是如何激活它!《中国少年儿童智力开发百科全书》就是刺破坚冰的利剑!

本书是专门为6~14岁的少年儿童朋友编撰的,包括“脑力热身操”、“挑战你的IQ”、“玩出高智商”、“智力大检阅”四部分。“脑力热身操”部分以少年儿童非常感兴趣的形式来考察、训练智力,提升少年儿童的智力水平;“挑战你的IQ”部分训练少年儿童的直觉、判断、分析、推理、想像等各种思维能力,拓展思维空间;“玩出高智商”部分为大家准备了一些数字、图形、英语等小游戏,还有一些科学小实验,动手和动脑相结合,充分开发少年儿童的右半脑,使左右大脑得到均衡的发展;“智力大检阅”部分的习题能够全面地检测读者经过本书启迪后智力提升的情况。如此说来,我们这本《中国少年儿童智力开发百科全书》就是对广大少年儿童朋友的超级智力训练营。

在本书的编撰过程中,我们咨询了从事少儿智力开发、成长教育等研究方面的专家,借鉴了大量国际的科研成果,力图使本书达到内容全面、结构科学。在图书的设计编排上,我们选用了大量活泼可爱的图片,使内容变得更加生动有趣。

亲爱的少年儿童朋友,你对自己的智力有足够的自信吗?若不想让自己的头脑始终是死水一潭,就赶快加入我们的超级智力训练营吧!

如何阅读本书

《中国少年儿童智力开发百科全书》共分脑力热身操、挑战你的IQ、玩出高智商、智力大检阅等四个篇章。每一篇章内又包括若干个单元(或题目),用多种形式的问题、实验、手工制作等分别阐释本篇的主题。全书除文字内容外,还配有大量生动可爱的卡通图,形式活泼,体例多样。为方便读者阅读,特将本书几种具代表性的版面内容构成做一简单介绍。

篇章页题目

本书共分四篇,此处标明该篇章名、篇别。

篇章页文字

篇章页文字概括地介绍了该篇的内容、主旨、结构和设立目的,能使读者系统地了解 and 把握该篇。



单元引言

解释本单元单元名中提出的概念,介绍本单元的主要内容。

标题

图形

配合问题的提出所用的图形。

问题

用一段文字提出具体问题。

插图

为文字内容所配的各种卡通图片。



双页书眉

双页码上端标示该书的中文及英文名称。

单元名

指出本单元着重训练的主题。

48 中国少年儿童智力开发百科全书
ENCYCLOPEDIA OF CHILDREN'S MIND

第4单元 形成准确的判断能力

无论是在考试中对是非题的解答,还是在生活中所发生事情的分析,都包含着对某件事或某个人的是否的判定,这就是判断思维。本单元重点训练你的判断思维,目的是提高你判断的准确性。

重复出现的图案

以下3个图形,是同一个立方体由于3种不同的放置所呈现出来的3种不同的视图。



从图中可以看到,有以下5种图案分别出现在立方体的各个侧面:



事实上,上述立方体的6个侧面都有图案,而出现在立方体的各个侧面上的图案,总共只有这5种。也就是说,有一种图案出现了两次。

如果上述3种视图中,位于底部的图案,都不是出现两次的图案,那么,哪个图案出现了两次?

巧断性别与职业

王家有三个儿女,老大是个男,老二是个女,老三是个男。老大是个画家,老二是个运动员,老三是个厨师。他们从小就刻苦学习,长大后都有所作为。三人中有一位是画家,有一位是篮球运动员,还有一位是翻译。他们在各自成家后还相处得非常和睦。画家外出,把孩子留在孩子的姑妈家,与姑妈的孩子为伴。一天晚上,电视转播篮球比赛实况,两个小伙子兴奋地指着电视屏幕大叫,一个说:“那是猩猩!”另一个说:“那是白兔!”

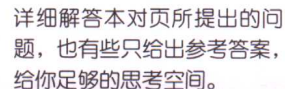
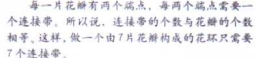
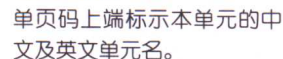
你能判断出老大、老二和老三的性别和职业吗?

判断正误

1. 小芳的叔叔是30岁。
2. 如果某一年是30天。
3. 一个人在6点的时钟继续挂过来,2点。
4. 一个小孩子用一张长6厘米、宽3厘米的图片,但他发现这张图片不能完全放进这个半圆形的卡内。
5. 幼儿园老师给了第一个孩子10块,给了第二个孩子8块,给了第三个孩子5块,按这组数值的排列。
6. 有10个小孩都踢球,那。
7. 双。
8. 那。
9. 说。



详细介绍本实验的操作步骤。



CONTENTS 目录

第一篇 脑力热身操

第一单元

预热

- 巧挪沙瓶 12
- 年龄的排序 12
- 百货商店逗留的顾客 12
- 怎么变的 12
- 怎样吃到鱼 12
- 浮冰 13
- 我家看电影 13
- 谁是教授 13



第二篇 挑战你的IQ

第一单元

激发高度的直觉力

- 最后一点 22
- 计算工作日 22
- 保险柜金额计数 22
- 铺硬币 22
- 岂能难住我 23
- 骆驼商队 23
- 木头的体积 23
- 猜准扑克牌 24
- 直线变曲线 24
- 怎么计的价 24
- 布包钱币 24
- 奇怪的折纸 24
- 画鸡蛋 24
- 孤独的沙漏 25
- 神枪手 25
- 直觉猜图 26
- 简易计量法 26
- 赛马 26
- 购买土著特产 26
- 神秘之物 26
- 兄弟姐妹 26
- 排瓷砖 27
- 用何种语言 27
- 12根火柴 28
- 比赛结果 28
- 跷跷板 28
- 木棍摆三角 28
- 真假文物 28
- 奇怪的钟 28
- 废挂历 29
- 一笔画正反 29
- 走私女郎 30
- 真实的谎言 30
- 神偷与钻石 30
- 奇怪的对话 30



第二单元

动一动

- 愚人节的谎话 14
- 奇怪的列车 14
- 谁的照片 14
- 老外学汉语数学 14
- 岩字变小 15
- 盲人分袜子 15
- 年薪的选择 15
- 减面积 16
- 连结正方形 16
- 怎么看成功率 16
- 锯木板 16
- 蚊香计时 16
- 高个子的故事 16
- 出生年份 17
- 哥哥的神机妙算 17
- 碾不着的鸡蛋 18
- 使天平水平 18
- 有趣的问题 18
- 擦不掉的字 18
- 凳子怎么摆放 18
- 谁是神枪手 18
- 简单的魔术 18
- 土地少了一半 19
- 乘客的人数 19
- 老威廉的年龄 20
- 填图 20
- 汽车大赛 20
- 字迹模糊的草稿 20



- 圆形盖子的妙处 30
- 识别纯金台秤 30
- 能穿洞的立体物 31
- 两个女郎 31
- 奇怪的交通工具 32
- 失误的妙计 32
- 排座次 32
- 立方体涂色 32
- 倒强酸 32
- 多少人爬山 32
- 赛跑 33
- 移火柴 33

第二单元

培养敏锐的观察力

- 异样的立方体 34
- 哪张牌放错了 34
- 猜猜背面 34
- 寻找五角星 34
- 狗熊的足迹 35
- 十字图形 35
- 黑白天平 35
- 分割黄立方体 36
- 时钟店 36
- 阴影比大小 36
- 不相交的路线 36
- 拼正方形 36
- 变形图案 37
- 堵冰缝 37
- 奇妙的形象 38
- 换个角度看世界 38
- 福尔摩斯的房间 38
- 梦幻足球赛 38
- 棒球赛 39
- 识别图形 40
- 航船比速 40
- 挑钥匙 40
- 找酒瓶 40
- 考眼力 40
- 奇怪的图形 40
- 笔直的烟 40
- 墓室寻宝 40
- 魔女密室 41
- 连接九个点 42
- 巧画正方形 42
- 找影子 42



切圆柱 42
黑白木桩 42
通缉令 42
摆等式 42
找骰子 42
“BOOK”的变化 43

第三单元

锻炼超凡的记忆力

记数字 44
挑图形 44
卡片算术 44
数图对应 44
数图应用 44
记忆补图 45
数字记忆 45
重画原图 45
记左察右 45
倒背数字 45
成语识记 45
凹凸镜编号 45
图形变数字 46
名词运用 46
有意义的数字 46
密码翻译 46
图形补充 46
灵活记忆 46
默记人名 47
配词 47
倒背古诗 47
反序复述 47
集中记忆 47



危险的婴儿 53
谁去完成任务 53
破损的钟 54
香钱台上的硬币 54
哪座钟坏了 54
同时吃水果 54
两枚硬币 54
画中的窗户 54
沉船逃生 54
买点心 55
烟不离口 55
摸石子 56
削苹果 56
A 国的公路 56
她能离婚吗 56
智取跳板 56
巧养牛 56
孰男孰女 56
被地球偷走的煤 57
胡萝卜汁哪去了 57

第五单元

强化细致的分析能力

谁说了真话 58
他们是什么关系 58
谁养蛇 58
健康调查 59
喜欢的户外运动 60
邻居的房子 60
网球比赛 60
诺海星人的身体特征 60
谁偷了吉祥物 61
杰克的积蓄 62
多才多艺的姐妹 62
错在哪里 62
水果的顺序 62
谁偷了上等牛排 63
奇怪的城市 64
封门 64
波娉娅的珠宝盒 64
性别组合 64
“神奇”的视力 65
送通知 66
上学的路线 66
得分 66
谁命中了红心 66



家庭谋杀案的凶手 67
寻找出发点 68
哪种花色是王牌 68
他们有多大 68
垒积木 68
巧分小麦和大米 69
真假难辨 70
谁当上了记者 70
谁拿了谁的伞 70
各是第几名 70
现在是什么时间 70
打高尔夫球的夫妇 72
猜名字 72
少数民族 72
六个专家 72
取项链 73
手表上的谜 74
如何发现假硬币 74
旅行花销 74
释放犯人 74
头上沾泥的孩子 74
奇特的决斗 75
需要多少场比赛 76
乱配鸳鸯 76
哪张牌是 A 76
记错的血型 76
吃荞麦面 77
正确答案 78
猫的主人 78
酒鬼和礼品 78
怎样取回风筝 78
哪个是门铃按钮 79
间谍的使命 79
考试 80
对时钟 80
酒精能等分吗 80
如何均分茶叶 80
X 星球上的粮食 80
卖苹果 81



第四单元

形成准确的判断能力

重复出现的图案 48
巧断性别与职业 48
判断正误 48
谁的年龄最大 50
八个牌手 50
谁是聪明人 50
几个箱子 50
帽子的颜色 52
谁是告密者 52
各是什么职务 52
听纸知字 52



第六单元

训练严密的推理能力

需要跑多快 82
现在是几点 82
买票 82
猫和鸽子 82



信封内的当天早报 83
买杏 84
一对姐妹 84
小岛方言 84
间谍工作 84
购物 84
算年龄 84
两家商店 85

第七单元

加强思考的耐力

放硬币 86
野炊 86
等分阴阳图 86
沙漏计时 86
排队 87
分扑克 87
环球飞行 88
天平的砝码 88
移硬币 88
巧翻硬币 88
两国货币 88
奇怪的年龄 88



第八单元

开拓大脑想像力

脑袋与帽子 90
变胖的佛像 90
和尚捞铁牛 90
5分与1角 90
俾斯麦的回答 91
转几圈 92
8根铁丝 92
最大的三角形 92
紧急联络网 92
与气温成反比的东西 92
牛棚前的木桩 93



第九单元

培养创造性思维能力

等分角 94
比慢的车赛 94
共同之处 94
怎样划分 94
移铜板 94
“加一加”的创新 94
怎样回答 95



木匠的奇想 96
巧分比萨饼 96
怎样带走 20 个鸡蛋 96
巧切蛋糕 96
巧算比分 96
发牌的技巧 97
救人 98
架桥 98
穿硬币 98
火腿三明治 98
打靶 98
取珠子 98
画五角星 99

第十单元

综合能力测试

分裂的生物 100
站台怪现象 100
天平实验 100
有误差的钟 100
买香烟 100
拼三角 101
数字刻度 101
奇怪的化学物质 102
网球对抗赛 102
划拳比赛 102
彩票竞标 102
棒球循环赛 102
大理石装箱 102
说反话的外星人 102
寻找捷径 104
胶囊编号 104
沙漠卖水 104
排酒瓶 104
从西边升起的太阳 104
混淆不清的日子 105
找翻译 105
A 先生的身份 106
妈妈乘车 106
问的学问 106
法官的苦恼 106
怎样分公平 106
巧挪栅栏 106
租车旅游 107
转移马匹 107
数字魔方 108
绝妙剪纸 108
转移矿石的方法 108



公主的难题 108

第三篇 玩出高智商

第一单元

数字游戏

水果算术题 110
规律找数 110
 $2976 \times 2924 = ? 110$
取棋子 110
擦掉了哪个数 110
回家的路线 111
数字元旦 111
买文具 112
猜纸牌 112
算人口 112
填空格 112
有趣的数 112
魔术方阵 112
分书 113
翻杯子 113
宝石窃贼 114
巧放白兔 114
移棋游戏 114
古怪的算式 114
和尚分馒头 114
莱蒙托夫的生卒年 115
各有多少张 115
双环填数 116
方格摆数 116
种树 116
保险箱的密码 116
谁第一个说出“100” 116
猎人与子弹 117
三角塔填数 118
六条神奇的枝桠 118
美妙的六边形 118
填数字 118
改造羊圈 118
连环链 118
算年龄 119
数字巧变 119
怎样剪 120
巧算面积 120
跳舞的小方格 120
互不相连的数字 120
三角形 17 120
带“十”字的三角形 120
最美的星星 120



超级轮盘 121
最后的晚餐 122
回文数的策源地 122
数字移位 122
报数游戏 123
推算数字 124
圆和方 124
立方方阵 124
从 19 开始 124
蘸墨画金字塔 124
容易的难题 125

第二单元

图形游戏

神秘的黑点 126
视觉想像力 126
转骰子 126
变形大魔方 126
奇妙的投影图 127
镜中的倒影 128
似是而非 128
数正方形 128
点和线 128
信息填补 129
三等分图形 129
这究竟是什么 130
变形物体 130
产生错觉的图案 130
长方变正方 130
大圆变小圆 130
正方变六角 131
L 变 H 132
修改平行线 132
巧变心形 132
多了一块 132
变方块 132
玻璃缸里的鱼 133
罗马等式 134
善变的火柴 134
单笔画 134
搭桥 135



“木”字玩魔术 136
妙趣十字格 137
剖字各成形 137
添补换新颜 138
百变“口”字 138
部首组词 138
空格填字 138
挑挑选选 138
反义成语 138
巧解连环谜 139
词语接龙游戏 140
趣味轮盘 140
一封奇怪的信 140
巧借谜语作书名 140
树洞的秘密 141
趣填古诗 141
巧用标点救性命 142
汉字字阵 142
倒读游戏 142
动物成语 142
首末相接 143
迷宫寻路 143
成语算术题 144
历史人物和成语 144
成语巧编织 144
图形加减 144
看图写成语 144
完型圆圈 145
排长龙 145
看图猜字 146
古诗中的动物 146
蜜蜂找路 146
象棋上的成语 146
成语哑谜 147
巧分图形 148
成语互解 148
巧填一字 148
妙填数词 148
重叠的词缀 149

第四单元

英语游戏

认识水果 150
考眼力 150
英文课程表 150
定点跳伞 151
谚语翻译 151
点点相连 152



Mary 的游戏 152
Ken 的神秘礼物 152
春节 152
趣味算术 153
“张冠”别“李戴” 153

第五单元

IQ 侦探

小偷老手 154
追踪逃犯 154
神秘凶手 154
智认偷鸡贼 154
特务越狱 155
大脚男人 155
真正的凶手 156
密室人命案 156
智断杀人凶手 156
偷牛案 156
盗窃疑犯 156
别墅人命案 157
悬崖伏尸 157
雪证人 158
逃跑的杀人犯 158
劫匪的圈套 158
推断盗窃犯 158
法网难逃 159
汽车人命案 159
跳楼自杀案 160
王丽的死因 160
毁灭证据 160
妙计逃跑 160
银行里的火灾 161
说谎的司机 162
富翁之死 162
特快专递 162
杀错人 162
沙滩上的尸体 163
滑雪板之谜 163
打了几枪 164
彩虹破案 164
烧香命案 164
智断烟袋 164
雪地足印 165
伪造的遗书 165
妙计越狱 166
杀夫案 166
字迹辨凶 166
自杀之谜 166



第三单元

文字游戏

填字成名 136
拆字认字 136
添字组字 136



滴水骷髅 167
智辨盗车犯 168
雀鸟肉 168
智断不孝案 168
凶手是谁 168
谁是小偷 169
女老板的报复 169
用心险恶的“慈善家” 170
冒牌科学家 170
国际刑警的难题 171
伏击者的困惑 172
血型疑团 172
红蓝之谜 172
失踪的邮票 173
幽灵的声音 174
无辜的嫌疑犯 174
做伪证的牵牛花 175
火车站命案 176
神眼之谜 176
机智的验关员 177

第六单元

智慧故事

隆冬猜谜 178
巧答姓名 178
池中有几桶水 178
三问 178
老板请客 179
装屋子 179
聪明的牧童 180
大炮过桥 180
守财奴的财产 180
刁藩都的生平 180
做对几道题 181
黑子过桥 181
诸葛亮的妙算 182
哪来的3厘米 182
蚂蚁搬兵 182
行贿的南瓜 182
数学家的问题 183
杰克·伦敦的旅程 183
苏东坡巧戏佛印 184
汪精卫祭岳 184
侦察员解“酷” 184
狼狗之辩 184
肖像画 184
秀才问路 185



鲁班修庙 185
百担榆柴 186
巧撵秦桧 186
商人选子 186
四两金与三两漆 186
破门上的对联 187
和珅求匾 187
神父的诡计 187

第七单元

科学益智小实验

岩石上升 188
迟到的春天 188
日出日落的奥秘 189
“阶层”清晰的土壤 189
水倒流 190
切不断的纸 190
滴血的花 190
空腹的竹子 190
茎上长出来的根 191
绿色植物的向光性 191
死灰复燃 192
干燥的水 192
会开花的蜡烛 192
讲卫生的硬币 193
看不见的墨水 193
易碎的贝壳 193
溶化速度比赛 194
为什么不能用铝锅煎药 194
换新衣服的钉子 194
可怕的“流沙河” 195
牙齿杀手 195
吸尘器是怎么工作的 196
飞机会飞的奥秘 196
滑轮的力量 196
刺耳的收音机 197
火箭怎样飞上天 197
电暖气热起来 198
电梯为什么会动 198
简易照相机 198
承载重物的纸片 199
气球气压计 199
隔着玻璃瓶吹蜡烛 200
水不会掉下来 200
河堤的形状 200
罐往高处“走” 200
有缝隙的铁轨 201



太阳能烤红薯 201
变色的天空 202
看不见的盲点 202
鼓起的镜面 202
体会电的感觉 202
水下的声音 203
欢叫的小鸟 203
小型闪电 204
瓶中的云 204
玻璃瓶中的温室效应 204

第四篇 智力大检阅

热身关 206
启动关 210
加油关 214
冲刺关 218
终结关 222





第一篇 脑力热身操

智力是指人们认识客观事物，并运用知识解决实际问题 and 适应环境的能力。智力是一个抽象概念，它在人的脑中表现为一种潜能力，通过判断问题、分析问题等能力表现出来。所以，智力训练也就是脑力训练。就像在参加剧烈运动之前先要做做热身操一样，在开始我们的智力训练之前，也先来一段脑力热身操吧！这部分的题目属于比较容易解答的。但如果你以前很少或者没有接触过这种类型的题目，也可能被这些题目难倒。不过没关系，多练习练习，你的思维一定会变得越来越灵活。

· 第1单元 ·

预热

体育课前，我们需要先活动手腕、脚腕，调整呼吸，让身体慢慢进入运动状态，这就是预热。任何事物从开始到飞速发展，都需要一个循序渐进的过程。训练我们的大脑也是一样的原理。所以，在大脑灵活运转之前，让我们先来预热一下吧！

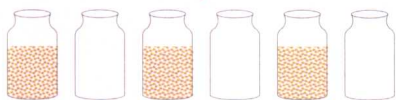
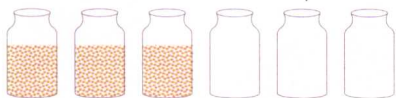


巧挪沙瓶

有3个装有沙子的瓶子和3个空瓶子，排列顺序如图A。如果把它们排列顺序变成图B所示的状态，且一次只能挪动一个瓶子。

请问，最少要挪动几次？

A



B

年龄的排序

吉姆有3个孩子A、B、C(如右图)。A和B的年龄相差3岁，B和C的年龄相差两岁，调查结果表明，A不是长子。

请问，这3个孩子的年龄排序到底有几种可能？



百货商店逗留的顾客

某百货商店的营业时间是早上10点到晚上6点。商店开门以后，平均每小时有100名顾客入内购物，每隔半小时便有20名顾客离开商店。

那么，这家商店在营业了9个小时之后，有多少名顾客仍留在店内？



怎么变的

魔术师手拿4个圆球出现在舞台上。他对观众说：“请大家看好。”然后，他把圆球放在手掌上，“哈”地大叫一声。但球纹丝不动，仍在原来的位置。然而，观众却大声喝彩。

这到底是怎么回事？

怎样吃到鱼

小于爱吃鱼。一次，妈妈有意考考他，把鱼做好后问小于：“你能说出这条鱼的名字吗？用什么方法都行，但不能问鱼的名字，猜出来就让你吃。”小于说不出鱼的名字，又想立刻尝到鱼的滋味，怎么办呢？最后聪明的小于说了一句话，妈妈只好让他吃了鱼。

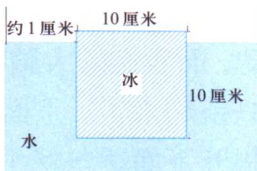
小于对妈妈说了句什么话呢？



浮冰

一块边长为10厘米的立方体冰块浮在水中，超出水面约为1厘米。现在要求不将盐之类的物质放入水中而让冰块浮出水面2厘米。

你应该怎么办？



我家看电影

一家四口人看电影，妈妈坐在爸爸和弟弟前面，爸爸坐在弟弟之前姐姐之后。

请问，以下4种说法哪种正确？

- A、妈妈不是坐在弟弟和姐姐前面
- B、弟弟坐在爸爸前面
- C、姐姐坐在弟弟前面
- D、弟弟坐在姐姐前面

答案

巧挪沙瓶

只需挪动一次。把左起第二个瓶子中的沙子倒入右起第二个空瓶中。



年龄的排序

有4种可能：A若是儿子，B—C—A，C—B—A；A若是女儿，则A—B—C，A—C—B。



百货商店逗留的顾客
一个顾客也没有，因为这时百货商店已关门。

怎么变的

霎那间，魔术师的身影从舞台上消失了，而圆球却仍在原来的位置，即悬在半空中。



谁是教授

阿米莉亚、比拉、卡丽、丹尼斯、埃尔伍德和他们的配偶参加了在情侣餐馆举行的一次大型聚会。

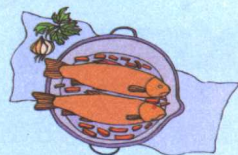
这五对夫妇被安排坐在一张“L”形的桌子周围，顺序是：



1. 阿米莉亚的丈夫坐在丹尼斯妻子的旁边。
 2. 比拉的丈夫是唯一单独坐在桌子的一条边上的男士。
 3. 卡丽的丈夫是唯一坐在两位女士之间的男士。
 4. 没有一位女士坐在两位女士之间。
 5. 每位男士都坐在自己妻子的对面。
 6. 埃尔伍德的妻子坐在教授的右侧。
- 注：“在两位女士之间”指的是沿桌子边缘，左侧是一个女士，右侧是另一个女士。
- 你能准确判断出这些人中谁是教授吗？

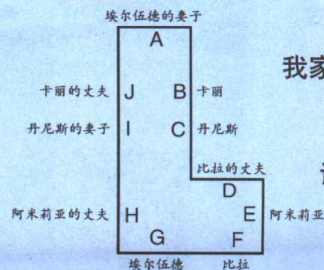
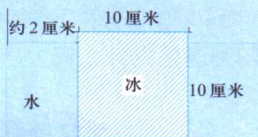
怎样吃到鱼

小子对妈妈说：“您让我先尝尝鱼的滋味，我可以告诉您鱼的名字。”



浮冰

将缸中的水减少，直至冰块浮出水面2厘米。



我家看电影

答案为选项C。

谁是教授

答案如左图：
卡丽是教授。