

个性动画新时尚

Flash MX

金鼎工作室 编著



四川电子音像出版中心



循序渐进的学习方略
全面、科学的教学课程
精美、实用的实例

个性动画新时尚

Flash MX

金鼎工作室 编著



四川电子音像出版中心

内 容 提 要

Macromedia Flash MX 已经遍布当今的互连网络中的每一个角落,已成为制作高压缩电影、基于矢量绘图的网络内容的行业标准。本书内容的讲解说明完全以读者学习软件使用时的认识角度出发,详细、生动地讲解从基础到进阶、提高的使用Flash MX 的全程知识;用精美的图形,漂亮的实例,丰富的技巧,带领你逐步掌握使用Flash MX 创作个性动画的所有功能,激发你的创作灵感。

本书的内容编排合理,深入浅出,循序渐进。不论你是否曾接触过Flash,都能轻松上手!本书将带你进入一个全新的闪客世界,最大限度地让你展现创作的才能,快速成为优秀的Flash个性玩家。

本书在教程结构上安排了11章的内容,主要包括:Flash MX 所有的绘图工具及功能面板、动画创作的工作原理、模板的套用、动画引导的实例、遮罩图层的特效应用、添加及编辑声音元件的操作技巧、互动电影创作的基础、精彩的Flash 插件应用、新增的内置用户界面组件功能、Action Script、影片发布的各种知识与应用技巧。

版权所有 盗版必究

举报电话:四川省版权局: (028) 86636481

四川电子音像出版中心: (028) 86266762

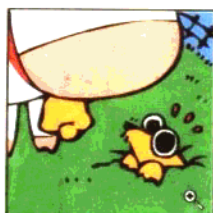
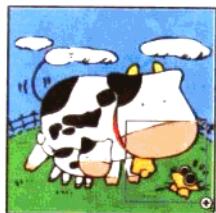
书 名	Flash MX 个性动画新时尚
文 本 著 作 者	金鼎工作室
审校/责任编辑	陈学韶
C D 制 作 者	金鼎工作室
出版/发 行 者	四川电子音像出版中心
地 址	成都市桂花巷34号(610015)
经 销	各地新华书店、软件连锁店
C D 生 产 者	东方光盘制造有限公司
文 本 印 刷 者	重庆升光电力印务有限公司
规 格 / 开 本	787毫米×1092毫米 16开 18.5印张 444千字
版 次 / 印 次	2003年4月第1版 2003年4月第1次印刷
印 数	1-5000册
版 本 号	ISBN 7-900364-97-8/TP·60
定 价	25.00元(1CD,含配套书)

第2章 绘图工具与编辑面板

- Flash MX 中四种编辑工具的全面解析：工具、查看、颜色、选项。言简意赅，形象直观，帮助你快速掌握矢量图形动画创作的编辑基础。



Macromedia MX Studio

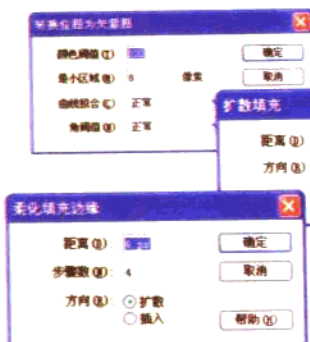


Preview-1

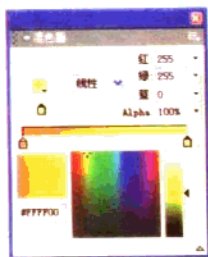
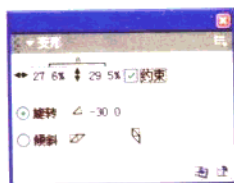
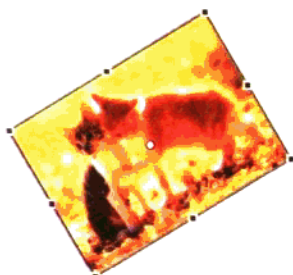
- 组合与分离是图形编辑中效果相反的图形处理功能。为了使处于矢量分离状态的图形保持独立性，通常需要对绘制的图形做组合的处理。分离命令是对组合的分离，常常用在对位图的编辑中。



- 对图形进行造型与效果变化编辑的各种修改命令。



- 应用各种功能面板，完成影片制作中对图形大小、位置、变形、填色、对齐排列等进行的编辑工作。



Preview-2



第3章 电影元件与动画类型

- 图形是Flash影片三种行为类型中最基本的元件类型，是制作其他元件的基础。一个元件中可以嵌入多个不同类型的元件。



- 按钮元件是Flash互动影片中重要的组成部分，用以在影片中响应鼠标的点击、滑过及按下等动作，然后提供给编辑的互动程序进行运算处理。



一般

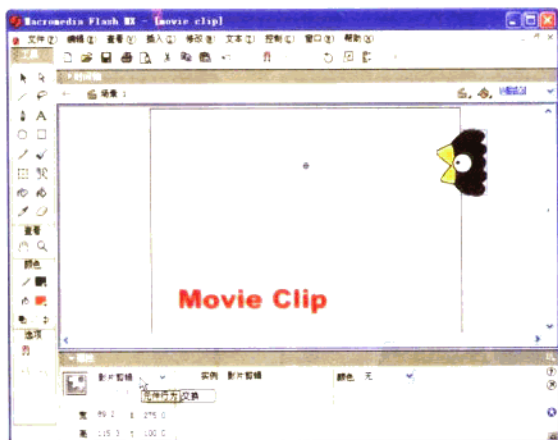


鼠标滑上

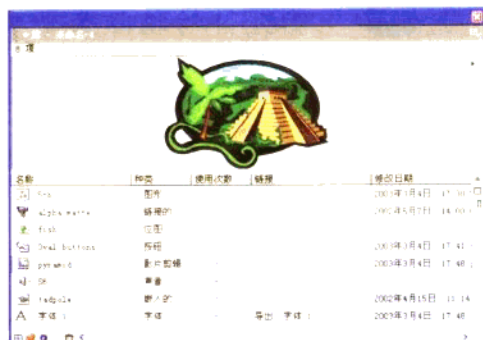


鼠标按下

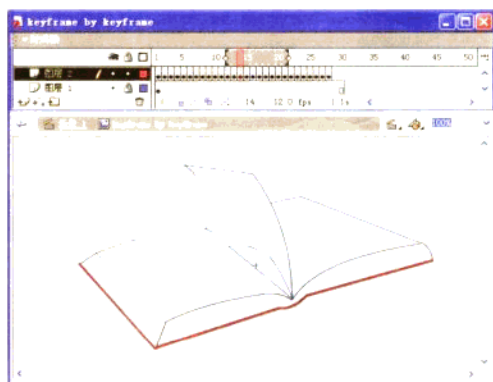
- 影片剪辑通常用以创建独立的动画片段，是制作动态按钮及放入场景中作为动画个体常用的元件类型。



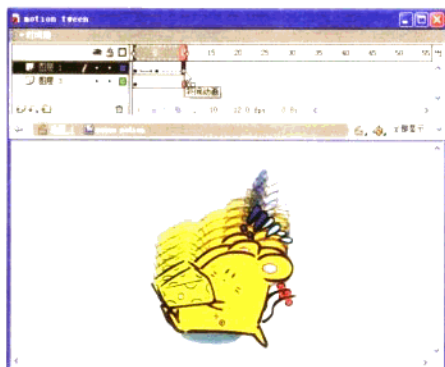
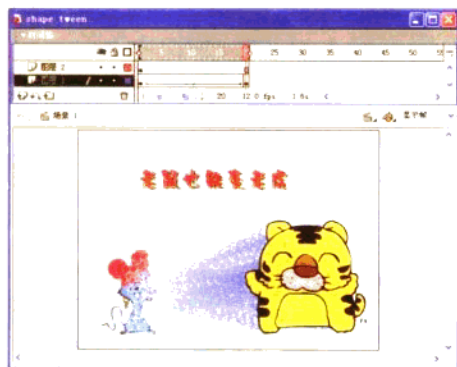
- 使用元件库面板，对Flash影片文件中的各种角色元件进行管理。



- 逐帧动画：在时间轴中逐个建立具有不同内容属性的关键帧，并在这些关键帧中保持如大小、形状、位置、色彩等的动态连续，便可以在播放时产生逐步变化的效果。

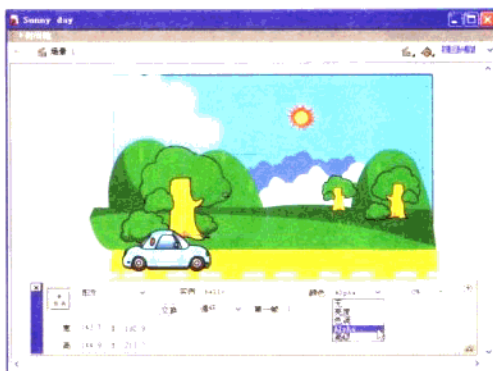


- 移动补间动画和形状补间动画：在两个有实体元件的关键帧间建立动画关系后，Flash将自动在两个关键帧之间补充动画内容的显示变化，即所谓的补间。移动补间用于建立如位置、大小、扭曲、旋转等的动画效果。形状补间动画依据所选两个关键帧中矢量图形在形状、位置、色彩等差异创建动画，在两个关键帧之间插入逐渐变形的图形显示。

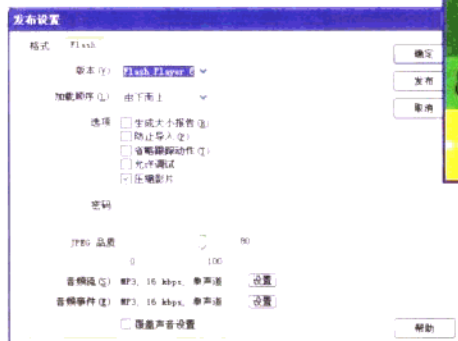


第4章 Flash电影创作流程

- Flash电影创作流程的全面解析：一个完整、系统的工作流程，需要完成系列的编辑工作。只有熟悉并认真按照合适的制作流程来进行创作，才能有条不紊顺利地解决各种问题，做好电影编辑的每一环节。
- 根据电影创作流程，进行一个完整影片的编辑工作。



- 通过影片发布设置，将编辑完成的电影输出为用Flash Player播放的swf文件。

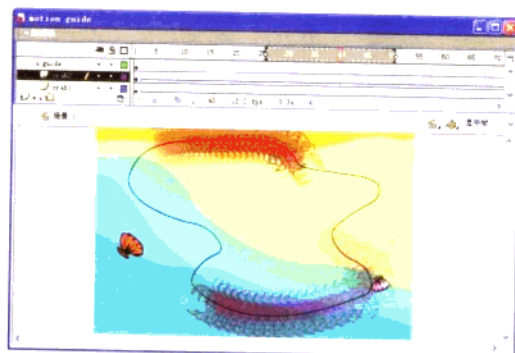


第5章 Flash动画特效编辑

- 使用Flash Mx新增的文档模板，快速、轻松地创作出具有精彩互动功能的影片。



- 为移动补间动画添加引导图层，使动画内容沿设置的引导路径移动。

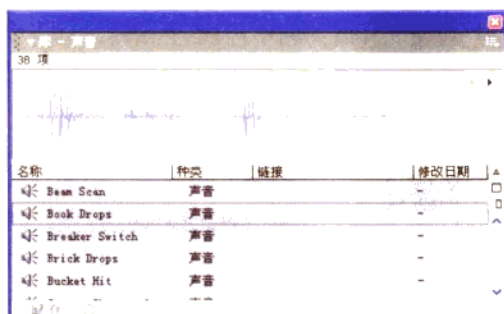


- 当图层被设置为遮罩层后，其自身在舞台中的图形内容将不可见，而变成一个透明的区域以显示时间轴中处于其遮罩作用下的图层内容。



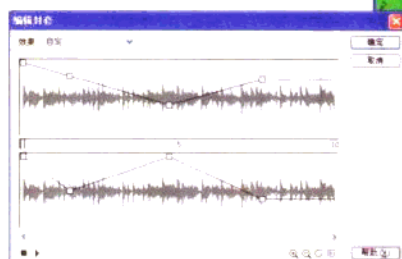
第6章 为Flash电影添加声音

- 执行“窗口→公用库→声音”命令，开启Flash MX为我们准备的公用声音元件库。在影片编辑中，可以直接使用这些简单的声音资源。



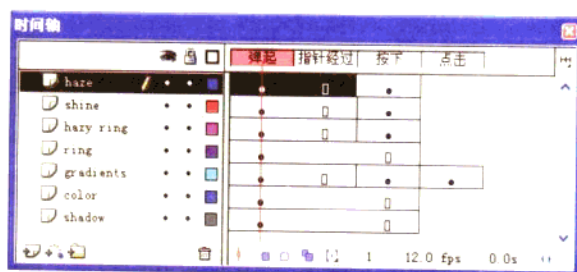
- 通过从元件库面板拖入编辑区和从属性面板设置的方式，为编辑的影片添加声音内容；在属性面板中完成对声音播放同步的设置。

- 在编辑封套窗口中，对选择的聲音元件进行处理效果的设置和播放范围。

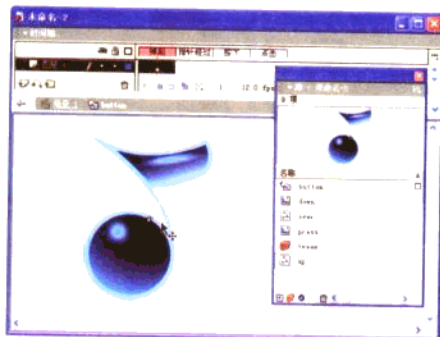


第7章 互动按钮的制作

- 按钮元件时间轴中的4个工作帧，在内容上彼此相连，又在动作上处于相互独立的状态，构成在互动影片中扮演特殊角色的功能



- 在按钮的帧中嵌入影片剪辑元件，为不同的帧添加生动的声音内容，制作具有漂亮动画效果的动态按钮



Preview-8

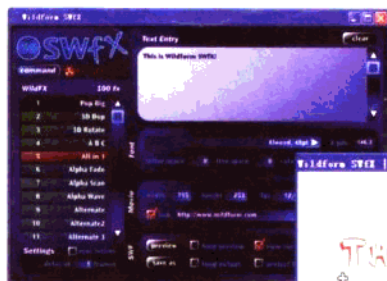


第 8 章 精彩的Flash插件

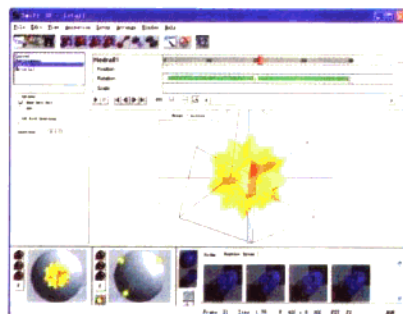
- ## ● 使用Swish轻松编辑具有连贯动作的文字特效动画



- 🍌 在一个用Flash开发的功能程序SWFX中，编辑效果更精彩的文字动画特效

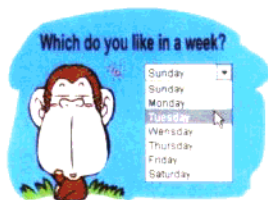


- 使用Swift 3D编辑具有生动立体效果的Flash图形动画，打破Flash基于平面矢量绘图编辑的局限。

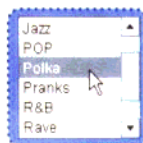


第9章 UI Components功能组件

- 为你全面、详细地讲解Flash UI Components各个组件的功能及参数设置，轻松掌握功能组件的应用技巧！



WHICH MUSIC DO YOU LIKE FIRST?

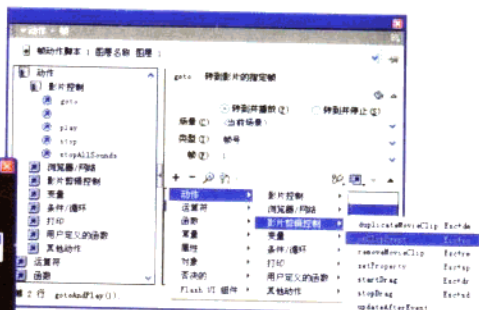
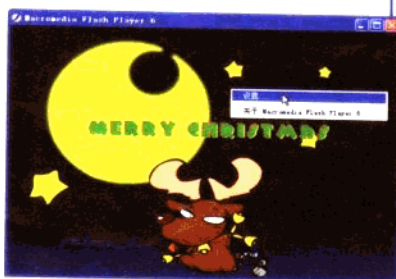


- 使用几个简单的UI Components组件，轻松编辑出具有互动留言功能的影片程序。

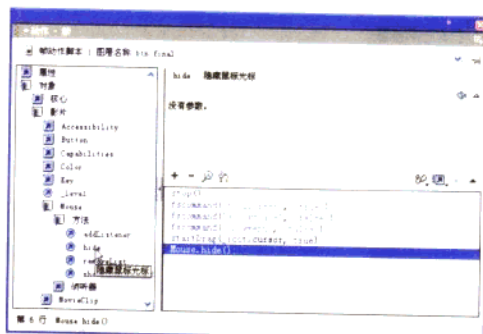


第 10 章 Action Script 互动新想法

- 快速了解 Flash 中为影片创建互动功能的编程语言：Action-Script 及常用命令的用法。从基础开始，带你轻松入门。

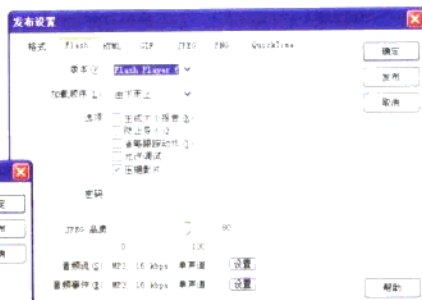
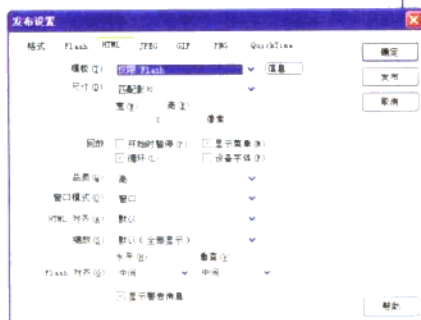


- 通过一个可爱的互动电影实例制作，为你讲解 Flash 互动影片中各种脚本类型及多种常用命令的实际应用。

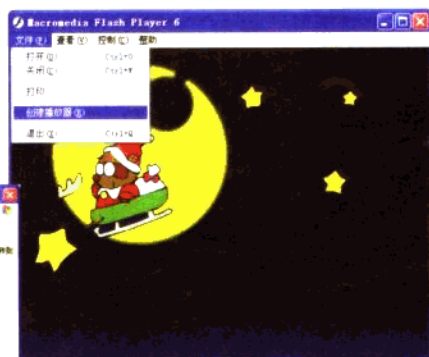


第 11 章 Flash影片的发布

- 使用一个编辑完成的电影实例，为你详细地解析通过发布设置，将编辑完成的影片输出为多种格式的应用文件的参数设置。



- 将编辑输出的动画影片文件创建为可以独立执行的应用程序，并通过小巧的软件，为程序设置富有个性化的文件图标。



前 言

Macromedia Flash MX 是 Macromedia Studio MX 中极具强势的拳头产品, 只需要看一个统计数字“全球有超过 4.14 亿个的网络用户, 通过 Macromedia Flash Player 无缝观看用 Macromedia Flash 制作的内容。”就足以明白 Flash 在当今的互联网络中已经无孔不入了! 这个被超过一百万专业人士奉为“必备”工具的软件, 已成为制作高压缩电影、基于矢量绘图的网络内容的行业标准。如果你曾经玩过 Flash 4 或 Flash 5, 那么 Flash MX 是一定会给你带来前所未有的畅快感觉, 享受无比轻松快捷的电影创作快乐! 如果你打算在这里从零开始认识 Flash MX, 那么你将马上被一种绝对激情的个性创造所征服! Flash MX 将带你进入一个全新的网络空间, 让你最大限度地尽情展现电影创作的才能, 成为你爱不释手的亲密伙伴。

当你选择了这本书, 你便已经获得了一个全面学习 Flash MX 优秀、强大的动画电影编辑创作的绝佳机会! 本书将为你详细、生动地讲解从基础到进阶、提高的使用 Flash MX 的全程知识; 用精美的图形, 漂亮的实例, 丰富的技巧, 带领你逐步掌握使用 Flash MX 创作个性动画的所有功能, 激发你的创作灵感, 快速成为优秀的 Flash 个性玩家。

本书在教程结构上安排了 11 章的内容, 知识流程如下:

- 第 1 章: 快速认识 Flash 动画的特色, 并为你精心推荐了几个优秀的 Flash 主题网站, 让你大饱眼福, 激发你无穷的学习热情!
- 第 2 章: 以漂亮的绘图编辑实例, 为你全面细致地讲解 Flash MX 的所有绘图工具及功能面板, 没有繁琐的理论, 只有轻松的技巧!
- 第 3 章: 开门见山, 快速学习在 Flash MX 中编辑动画影片的基础操作, 掌握动画创作的工作原理。
- 第 4 章: 单刀直入, 亲身实战! 为你讲解电影创作的完整流程后, 让你按部就班地创作几个属于你自己的 Flash 电影。
- 第 5 章: 活学巧用, 创造更精彩生动的个性动画! 模板的套用、动画引导的实例、遮罩图层的特效应用, 手把手教给你更多的动画编辑技巧!
- 第 6 章: 使你的电影“绘声绘色”, 快速掌握 Flash 电影中添加及编辑声音元件的操作技巧。

第7章：学习互动电影创作的基础——按钮元件的编辑。从原理学习到实践创作，轻松愉快，一气呵成！

第8章：精彩的 Flash 插件应用，使你的个性展现得到更丰富的发展空间，生动的文字特效动画和真正的 3D 矢量动画，使编辑的影片不再受表现形式的局限。

第9章：轻松享受 Flash MX 新增的内置用户界面组件功能，不用复杂的编辑便创作完成漂亮的互动电影。

第10章：简洁、清晰地为你介绍 Flash 的互动编辑利器——Action Script。语言通俗易懂，层次分明，毫不拖泥带水。用一个涵盖各种脚本类型及多种常用命令的互动电影实例教学，为你更进一步的创作指明正确、合理的学习方向。

第11章：详细地讲解 Flash 影片发布的各种知识与应用技巧。小巧程式的实例教学，为你创作更具个性的 Flash 电影，提供酷劲十足的方法参考。

本书适合所有对 Flash 个性电影创作有浓厚兴趣并想进一步了解 Flash MX 影片编辑的普通用户，在完成本书轻松的学习旅程后，一定可以让你的创作水平到达一个更新的高度，创作出更优秀的个性电影！

金鼎工作室

2003 年 4 月