



新华电脑专修学院组织编写

轻松学电脑系列教程

网页设计与制作 教程

王胜 丁国顺 周升骝 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

教育部推荐教材
教育部审定的教材



网页设计与制作

教程

第2版



新华电脑专修学院组织编写
轻松学电脑系列教程

网页设计与制作 教程

王胜 丁国顺 周升骝 编著

人民邮电出版社

北·京

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作教程 / 王胜, 丁国顺, 周升骝编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.3
(轻松学电脑系列教程)

ISBN 978-7-115-15641-9

I. 网... II. ①王...②丁...③周... III. 主页制作—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 155114 号

内 容 提 要

本书是《轻松学电脑系列教程》丛书中的一本, 主要讲解了 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 在网页设计与制作方面的应用。全书分为 22 章, 主要内容包括 Dreamweaver 8 的基本操作、创建和管理站点、表单的应用、高级应用、动态 HTML 行为、站点的测试与发布; 在 Fireworks 8 中绘制和编辑对象、动态效果及样式、高级操作技巧; Flash 8 的基本操作、工具箱的使用、动画的实现方法、Flash 8 中的元件、用 ActionScript 创建高级动画等。

本书内容详实、浅显易懂, 注重方法与技巧, 书中的大部分章节分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”和“上机练习与习题”5 个部分, 通过系统的讲解和生动的实践, 帮助读者轻松掌握相关知识。

本书适合高等院校相关专业和计算机职业教育院校作为网页制作课程的教材, 也可供网页制作的初学者自学和参考。

轻松学电脑系列教程 网页设计与制作教程

- ◆ 编 著 王 胜 丁国顺 周升骝
责任编辑 王文娟
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19.5
字数: 483 千字
印数: 1—6 000 册
- 2007 年 3 月第 1 版
2007 年 3 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15641-9/TP

定价: 30.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

《轻松学电脑系列教程》编委会

主任委员 肖国庆

副主任委员 沙 旭 束开俊 杨东风

委员	郭永灿	吴元红	李宏海
	李迎春	周海棠	陈清风
	陶 峰	刘良仓	张俊良
	张 明	刘明春	

丛书前言

随着信息化技术的迅速发展和计算机的全面普及，计算机技术的应用已渗透到社会的各个领域，各行各业对计算机应用型人才的需求快速增长，人才培养问题急需解决。新华电脑专修学院是全国著名的大型计算机应用型人才和计算机网络人才的培训基地之一，在全国建有 28 所院校，19 年来为社会培养了 40 多万名计算机应用型人才。新华电脑专修学院在计算机职业教育和教学方面积累了丰富的经验，汇集了一大批优秀的专业教师，并在全国独创了“任务驱动—五步教学法”。为了总结和推广“任务驱动—五步教学法”，新华电脑专修学院组织专家、教授和富有经验的优秀教师编写了这套电脑应用技术培训丛书——《轻松学电脑系列教程》。

本套丛书的编写始终贯穿“轻松学电脑，学习为所用”这个基本指导思想。每一本书都贯彻了“任务驱动—五步教学法”的写作方法，在每一章内，划分为“本章任务”、“知识剖析”、“操作案例”、“归纳总结”、“上机练习与习题”5 个部分，其中“本章任务”列出了本章必须掌握的知识点，“知识剖析”主要详细讲述本章中的具体知识点，“操作案例”给出了本章所学知识点中最具代表性的案例，“归纳总结”主要描述本章所学知识点中的重点与难点，“上机练习与习题”给出了本章相关知识的理论习题与上机实践任务。通过系统的讲解和生动的实践，帮助读者获得良好的学习效果。

为了做好《轻松学电脑系列教程》的编写工作，我们特组织了本套丛书的编委会。编委会的成员包括多年从事计算机教学、科研和计算机职业教育研究的专家和教授，部分编委会成员曾多年在中央电视台和各省电视台主讲过计算机应用的相关课程，有些成员还承担过国家教育部统编教材的主编。其中包括新华电脑专修学院的一线教师，他们不但具有较高的教学水平，而且凭借丰富的实践经验，在教材的编写中充分体现了“任务驱动—五步教学法”。

本套丛书面向计算机应用型人才的培养，适合作为各类计算机培训机构、高等职业院校相关专业课程的教材，本书也可以供初学者作为学习计算机组装和维护技能的自学教程。

本套丛书在编写和出版过程中得到了新华教育集团、新华集团电脑教育研发中心和人民邮电出版社的大力支持，在此表示衷心的感谢。

《轻松学电脑系列教程》编委会

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 基础入门	1
1.1 知识剖析	1
1.1.1 Dreamweaver 8 工作界面组成 和基本概念	1
1.1.2 网站站点的规划和管理	8
1.2 操作案例	9
1.3 归纳总结	11
1.3.1 重点	11
1.3.2 难点	11
1.4 上机练习与习题	11
1.4.1 理论习题	11
1.4.2 上机练习	12
第 2 章 创建和管理站点	13
2.1 知识剖析	13
2.1.1 在 Dreamweaver 8 中创建站点	13
2.1.2 在 Dreamweaver 8 中创建 站点文件夹和文件	17
2.2 操作案例	20
2.2.1 创建音乐网站站点	20
2.2.2 创建音乐网站的站点文件夹	22
2.3 归纳总结	23
2.3.1 重点	23
2.3.2 难点	24
2.4 上机练习与习题	24
2.4.1 理论习题	24
2.4.2 上机练习	24
第 3 章 Dreamweaver 8 的基本操作	25
3.1 知识剖析	25
3.1.1 页面的布局	25
3.1.2 页面属性设置	30
3.1.3 文本的操作	34
3.1.4 图像的操作	37
3.1.5 其他对象的插入操作	41
3.1.6 表格的基本操作	43
3.1.7 层的基本操作	46
3.1.8 超级链接的创建	49

3.2 操作案例	52
3.3 归纳总结	55
3.3.1 重点	55
3.3.2 难点	55
3.4 上机练习与习题	55
3.4.1 理论习题	55
3.4.2 上机练习	56
第 4 章 动态表单的应用	57
4.1 知识剖析	57
4.1.1 在 Dreamweaver 8 中创建动态网页	57
4.1.2 在 Dreamweaver 8 中灵活应用表单	63
4.1.3 在 Dreamweaver 8 中创建数据源	68
4.2 操作案例	73
4.2.1 留言板结构概述	73
4.2.2 留言页面表单设计	74
4.2.3 留言显示页面设计	76
4.2.4 管理员登录页面	77
4.2.5 管理员回复页面	78
4.2.6 删除留言页面	79
4.3 归纳总结	79
4.3.1 重点	79
4.3.2 难点	79
4.4 上机练习与习题	80
4.4.1 理论习题	80
4.4.2 上机练习	80
第 5 章 Dreamweaver 8 的高级应用	81
5.1 知识剖析	81
5.1.1 利用框架功能制作主页	81
5.1.2 使用 CSS 样式	84
5.1.3 使用模板和库	86
5.1.4 使用资源管理	89
5.2 操作案例	91
5.2.1 将个人主页转换为模板	91
5.2.2 定义 CSS 样式	93
5.3 归纳总结	94
5.3.1 重点	94

5.3.2 难点	94
5.4 上机练习与习题	95
5.4.1 理论习题	95
5.4.2 上机练习	95
第6章 动态HTML行为	97
6.1 知识剖析	97
6.1.1 行为(Behavior)简介	97
6.1.2 行为应用实例介绍	100
6.2 操作案例	112
6.2.1 制作弹出问候语	112
6.2.2 制作跳转网页	113
6.3 归纳总结	115
6.3.1 重点	115
6.3.2 难点	115
6.4 上机练习与习题	115
6.4.1 理论习题	115
6.4.2 上机练习	116
第7章 Dreamweaver 8 的集成与扩展	117
7.1 知识剖析	117
7.1.1 Dreamweaver 和 Flash、 Fireworks 的结合应用	117
7.1.2 Dreamweaver 8 的插件管理及应用	121
7.2 操作案例	122
7.3 归纳总结	124
7.3.1 重点	124
7.3.2 难点	124
7.4 上机练习与习题	124
7.4.1 理论习题	124
7.4.2 上机练习	125
第8章 站点的测试与上传	127
8.1 知识剖析	127
8.1.1 在 Dreamweaver 8 中进行 站点测试	127
8.1.2 上传网站或网页	129
8.2 操作案例	131
8.3 归纳总结	133
8.3.1 重点	133
8.3.2 难点	133
8.4 上机练习与习题	133
8.4.1 理论习题	133

8.4.2 上机练习	134
第9章 Fireworks 8 基础	135
9.1 知识剖析	135
9.1.1 Fireworks 8 的工作界面	135
9.1.2 Fireworks 8 工具面板的使用	138
9.2 操作案例	143
9.3 归纳总结	145
9.3.1 重点	145
9.3.2 难点	145
9.4 上机练习与习题	145
9.4.1 理论习题	145
9.4.2 上机练习	146
第10章 在 Fireworks 中绘制和 编辑对象	147
10.1 知识剖析	147
10.1.1 编辑和处理矢量图	147
10.1.2 Fireworks 8 中位图的操作	150
10.2 操作案例	153
10.3 归纳总结	155
10.3.1 重点	155
10.3.2 难点	155
10.4 上机练习与习题	155
10.4.1 理论习题	155
10.4.2 上机练习	156
第11章 Fireworks 8 的动态效果和样式	157
11.1 知识剖析	157
11.1.1 动态效果的应用	157
11.1.2 样式的使用	159
11.1.3 元件的使用	160
11.1.4 图层的使用	162
11.2 操作案例	163
11.3 归纳总结	166
11.3.1 重点	166
11.3.2 难点	166
11.4 上机练习与习题	166
11.4.1 理论习题	166
11.4.2 上机练习	167
第12章 Fireworks 8 中动画的制作	169
12.1 知识剖析	169

12.1.1 Fireworks 8 中行为的使用	169	14.4.2 上机练习	198
12.1.2 Fireworks 8 中按钮的制作	170	第 15 章 Flash 8 中工具的使用	199
12.1.3 Fireworks 8 中效果字和 星闪效果的制作	171	15.1 知识剖析	199
12.2 操作案例	174	15.1.1 视图工具的使用	199
12.3 归纳总结	177	15.1.2 选择工具的使用	200
12.3.1 重点	177	15.1.3 任意变形工具的使用	202
12.3.2 难点	177	15.1.4 绘图工具的使用	203
12.4 上机练习与习题	177	15.1.5 填色工具的使用	205
12.4.1 理论习题	177	15.1.6 文本工具的使用	208
12.4.2 上机练习	178	15.2 操作案例	209
第 13 章 图像的优化与导出	179	15.3 归纳总结	211
13.1 知识剖析	179	15.3.1 重点	211
13.1.1 图像的优化	179	15.3.2 难点	211
13.1.2 预览优化设置	180	15.4 上机练习与习题	211
13.1.3 图像背景透明度设置	181	15.4.1 理论习题	211
13.1.4 导出图像	182	15.4.2 上机练习	212
13.1.5 优化并导出动画	182	第 16 章 Flash 8 的基本操作	213
13.1.6 导出 HTML 文档	183	16.1 知识剖析	213
13.2 操作案例	183	16.1.1 Flash 8 十大菜单的使用	213
13.3 归纳总结	185	16.1.2 Flash 8 的基本操作	218
13.3.1 重点	185	16.2 操作案例	224
13.3.2 难点	185	16.3 归纳总结	228
13.4 上机练习与习题	185	16.3.1 重点	228
13.4.1 理论习题	185	16.3.2 难点	228
13.4.2 上机练习	186	16.4 上机练习与习题	228
第 14 章 Flash 8 基础入门	187	16.4.1 理论习题	228
14.1 知识剖析	187	16.4.2 上机练习	229
14.1.1 Flash 8 工作界面的组成	187	第 17 章 Flash 8 中的元件	231
14.1.2 Flash 8 的新增功能	191	17.1 知识剖析	231
14.1.3 Flash 8 中帧、图层和元件 等概念	192	17.1.1 元件的基本应用	231
14.1.4 简单运动动画和变形文字 的制作流程	193	17.1.2 管理元件	233
14.2 操作案例	196	17.2 操作案例	236
14.3 归纳总结	197	17.3 归纳总结	239
14.3.1 重点	197	17.3.1 重点	239
14.3.2 难点	198	17.3.2 难点	239
14.4 上机练习与习题	198	17.4 上机练习与习题	239
14.4.1 理论习题	198	17.4.1 理论习题	239
		17.4.2 上机练习	240
		第 18 章 在 Flash 8 中使用声音	241
		18.1 知识剖析	241

18.1.1 导入声音.....	241	20.4 上机练习与习题.....	270
18.1.2 设置声音属性.....	243	20.4.1 理论习题.....	270
18.2 操作案例.....	245	20.4.2 上机练习.....	271
18.3 归纳总结.....	246	第 21 章 Flash 8 动画实例.....	273
18.3.1 重点.....	246	21.1 知识剖析.....	273
18.3.2 难点.....	246	21.1.1 补间动画.....	273
18.4 上机练习与习题.....	246	21.1.2 遮罩动画.....	273
18.4.1 理论习题.....	246	21.1.3 引导动画.....	273
18.4.2 上机练习.....	247	21.1.4 脚本动画.....	274
第 19 章 使用 ActionScript 创建		21.2 操作案例.....	274
高级动画.....	249	21.2.1 动画补间动画.....	274
19.1 知识剖析.....	249	21.2.2 形状补间动画.....	276
19.1.1 ActionScript 概述.....	249	21.2.3 遮罩动画.....	277
19.1.2 ActionScript 基本语句和函数.....	251	21.2.4 引导动画.....	279
19.2 操作案例.....	255	21.2.5 鼠标跟随动画.....	280
19.3 归纳总结.....	260	21.3 归纳总结.....	282
19.3.1 重点.....	260	21.3.1 重点.....	282
19.3.2 难点.....	260	21.3.2 难点.....	283
19.4 上机练习与习题.....	260	21.4 上机练习与习题.....	283
19.4.1 理论习题.....	260	21.4.1 理论习题.....	283
19.4.2 上机练习.....	261	21.4.2 上机练习.....	283
第 20 章 在 Flash 8 中使用组件.....	263	第 22 章 动画的导出和发布.....	285
20.1 知识剖析.....	263	22.1 知识剖析.....	285
20.1.1 使用 CheckBox 组件.....	263	22.1.1 动画的优化与测试.....	285
20.1.2 使用 ComboBox 组件.....	264	22.1.2 动画的导出.....	287
20.1.3 使用 List 组件.....	265	22.1.3 动画的发布.....	288
20.1.4 使用 Button 组件.....	265	22.2 操作案例.....	292
20.2 操作案例.....	266	22.3 归纳总结.....	293
20.2.1 制作第一张表.....	266	22.3.1 重点.....	293
20.2.2 制作第二张表.....	268	22.3.2 难点.....	293
20.2.3 添加 Actions 语句.....	269	22.4 上机练习与习题.....	294
20.3 归纳总结.....	270	22.4.1 理论习题.....	294
20.3.1 重点.....	270	22.4.2 上机练习.....	294
20.3.2 难点.....	270	习题答案与上机练习提示.....	295

第1章 Dreamweaver 8 基础入门



本章任务

- ◆ Dreamweaver 8 工作界面组成和基本概念
- ◆ 网站站点的规划和管理

1.1 知识剖析

在本章的【知识剖析】中，将主要讲述 Dreamweaver 8 工作界面组成和基本概念，网站站点的规划和管理两个知识点。通过本章相关知识点的学习，读者应熟悉 Dreamweaver 8 的工作界面组成，并掌握网站站点的规划和管理方法。

1.1.1 Dreamweaver 8 工作界面组成和基本概念

Dreamweaver 8 是一款专业的可视化网页编辑软件，可用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论用户喜欢直接编写 HTML 代码还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会成为用户最有效的工具。

1. Dreamweaver 8 简介及其安装

利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能，用户可以快速地创建页面而无需编写任何代码。Dreamweaver 还提供了功能全面的编码环境，大大方便用户的学习和使用。

另外，Dreamweaver 的开放设计，使用户能够完全自定义 Dreamweaver。用户可以创建自己的对象和命令、修改快捷键，甚至编写 JavaScript 代码，用新的行为、属性检查器和站点报告来扩展 Dreamweaver 的功能。借助 Dreamweaver 的网络编程功能，用户可以使用服务器语言轻松创建完整的动态网站。

Dreamweaver 8 的安装方法非常的简单，直接执行安装光盘里的安装程序后，按照提示进行操作即可，其方法如下。

将 Dreamweaver 8 中文版的安装光盘放入计算机的 CD-ROM 驱动器中，双击光盘中 Dreamweaver 8 的安装程序图标，这时安装程序会自动解压并复制文件，如图 1-1 所示。复制文件完成后将打开如图 1-2 所示的欢迎对话框，单击【下一步】按钮继续进行安装。

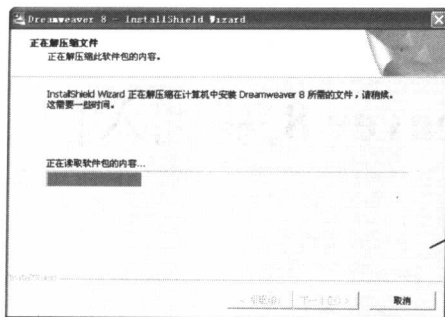


图 1-1 【正在解压缩文件】窗口

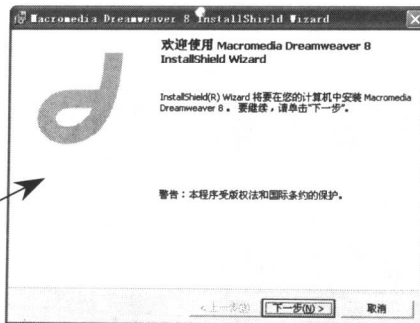


图 1-2 【欢迎】对话框

在打开的对话框中单击【下一步】按钮进入如图 1-3 所示的【许可证协议】对话框。选中【我接受该许可证协议中的条款】单项后，单击【下一步】按钮，打开【目标文件夹和快捷方式】对话框。在该对话框中选择安装位置后单击【下一步】按钮继续安装，如图 1-4 所示。

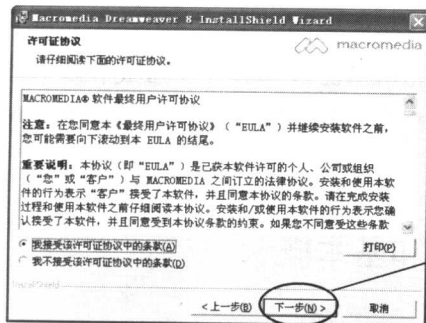


图 1-3 【许可证协议】对话框

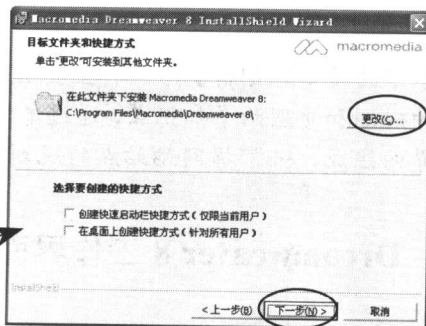


图 1-4 【目标文件夹和快捷方式】对话框

在打开的【默认编辑器】对话框中选择对哪些类型文件使用 Dreamweaver 进行编辑，再单击【下一步】按钮继续安装，如图 1-5 所示。之后将打开【已做好安装程序的准备】对话框，如图 1-6 所示，单击【安装】按钮开始安装。

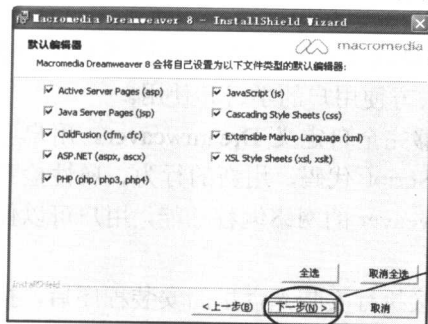


图 1-5 【默认编辑器】对话框

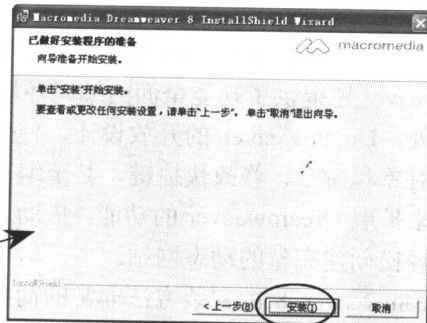


图 1-6 【已做好安装程序的准备】对话框

此时开始复制文件进行安装并显示安装进度，如图 1-7 所示。安装完成后打开如图 1-8 所示的对话框，单击【完成】按钮即可。

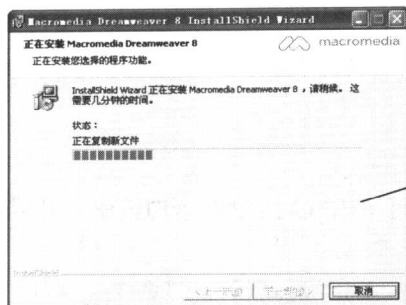


图 1-7 安装进度

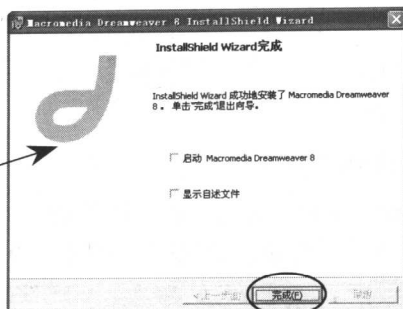


图 1-8 完成安装

2. Dreamweaver 8 的新增功能

Dreamweaver 8 包含众多新增功能，这些新增功能改善了软件的易用性，并让用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地制作出精美页面。由于新增功能比较多，下面简单介绍几种能简化操作步骤、提高工作效率的新增功能。

(1) 新的起始页面

Dreamweaver 8 起始页面使用了新布局，该页面可以使用户快速地创建站点。

(2) 自定义工作区布局

Dreamweaver 8 根据设计人员和编码人员不同需要，预置了几种布局方式，用户也可以根据自己的需要，自定义工作区布局。当用户保存工作区布局时，Dreamweaver 会记住指定布局中的面板及相关属性，例如面板的位置和大小、面板的展开或折叠状态，以及应用程序窗口的位置和大小，以使用户以后调用。

(3) 可视化操作 XML 数据

使用功能强大的可视化工具，可通过简单地拖曳操作将基于 XML 的数据（如 RSS 源）集成到 Web 页中。使用改善的 XML 和 XSLT 代码提示功能，可跳转到“代码”视图来自定义转换。

(4) 新的标准 CSS 面板

通过新的标准 CSS 面板可集中了解和使用 CSS 样式。它将全部 CSS 功能合并到一个面板中，功能得到增强，可以更加轻松、有效地使用 CSS 样式，并且将 CSS 样式显示为可视化，更加直观。使用新的标准 CSS 面板还可以更方便地看到应用于具体元素的样式层叠，从而能够轻松地确定在何处定义了属性。

(5) CSS 布局可视化

在设计时可用可视化助理来描绘 CSS 布局边框或为 CSS 布局添加颜色。应用可视化助理可显示出复杂的嵌套方案，并改善所选内容。单击 CSS 布局可看到十分有用的工具提示，这些提示有助于了解设计的控制元素。

(6) “编码” 工具栏

Dreamweaver 8 新的“编码”工具栏在“代码”视图左侧提供了常见的编码功能按钮，如图 1-9 所示。

(7) 代码折叠

Dreamweaver 8 新增了代码折叠功能，可以通过单击代码前的  或  按钮展开或隐藏代码块，便于查看需要显示的代码，如图 1-10 所示。



图 1-9 常见的编码功能的按钮



图 1-10 代码折叠效果

(8) 辅助线

使用辅助线有助于更加准确地放置和对齐对象，还可以使用辅助线来测量页面元素的大小，或者模拟 Web 浏览器的重叠部分（可见区域）。为了防止不小心移动辅助线，还可以将其锁定。

(9) 缩放功能

使用缩放工具可以更好地控制设计。它可以放大并检查图像，以便查看图形的像素精确度；可更加轻松地选择小项目；可设计包含小文本的页面；可设计大页面或使用复杂的嵌套表格布局；并且可以缩小可预览页面的显示方式。

(10) 改进的站点同步和存回/取出功能

改进的站点同步功能有助于确保所使用的文件是最新版本，利用改进的存回/取出功能，可防止意外覆盖其他人的工作。

(11) 选择性粘贴

利用 Dreamweaver 8 新增的选择性粘贴功能，可以保留在 Microsoft Word 中创建的所有源格式设置，也可以选择不应用格式只粘贴文本。“选择性粘贴”对话框如图 1-11 所示。

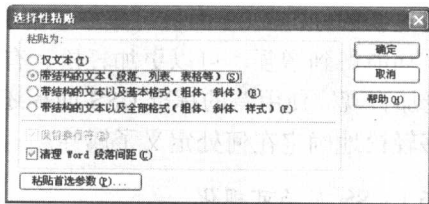


图 1-11 “选择性粘贴”对话框

(12) 改进的代码编辑功能

可更好地控制 Dreamweaver 如何提供代码提示和完全标签，以便适合用户各自的编码风格。

(13) 支持 ColdFusion MX 7

更新的 ColdFusion MX 7 支持包括新的服务器行为和代码提示功能。为了将代码提示和

调试功能与 ColdFusion 的版本相匹配, Dreamweaver 将在第一次连接到站点时自动检测服务器版本。Dreamweaver 与 ColdFusion 的紧密集成使用户能够直接从数据库面板中添加和删除数据库, 并查看当前站点中定义的 ColdFusion 专有组件。

(14) 插入 Flash 视频

Dreamweaver 8 能够使用户轻松地在 Web 页中插入 Flash 视频内容, 而无需使用 Flash 创作工具。在浏览器中查看 Dreamweaver 8 中可以插入的 Flash 视频组件时, 将显示用户选择的 Flash 视频内容以及播放控件。

3. Dreamweaver 8 的工作界面

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver MX 2004 的升级版, 较前一版本在功能上有了大幅度的改善, 为最佳做法和业界标准提供了支持, 其中包括对高级 CSS 使用、XML 和 RSS 源以及辅助功能要求的支持。Dreamweaver 8 的工作界面如图 1-12 所示。

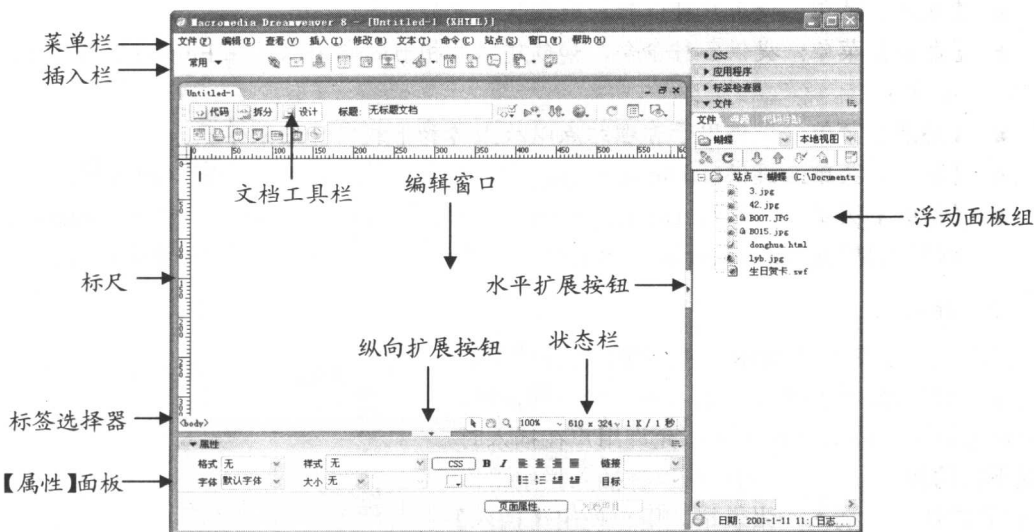


图 1-12 Dreamweaver 8 工作界面

Dreamweaver 8 的工作界面由菜单栏、插入栏、文档工具栏、编辑窗口、浮动面板组、【属性】面板、扩展按钮和标签选择器等部分组成, 下面对主要的部分进行讲解。

(1) 菜单栏

Dreamweaver 8 中的菜单栏同所有的 Windows 应用程序一样, 位于工作界面的最上端, 如图 1-13 所示。

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 修改(M) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

图 1-13 菜单栏

它主要由以下菜单组成。

- **【文件】菜单:** 包含网页文件操作的基本项目, 如网页文件的新建、打开、保存、关闭、浏览、导入以及导出等, 选择相应的命令即可执行相应的操作。

- **【编辑】菜单**：主要包括一些对网页对象进行操作的命令，如**【剪切】**、**【复制】**、**【粘贴】**、**【选择性粘贴】**、**【撤消】**和**【重做】**等命令。使用该菜单中的相应命令可以对文本、图像等对象进行编辑操作，减少用户重复输入的工作量，同时也为用户利用其他资源提供了方便。为了加快网页制作的速度，掌握一些常用命令相应的快捷键是十分必要的，如**【复制】**命令的快捷键是**【Ctrl+C】**键、**【粘贴】**的快捷键是**【Ctrl+V】**键、**【撤消】**的快捷键是**【Ctrl+Z】**键。
- **【查看】菜单**：主要用于对用户工作界面进行一些设置，如文档的各种视图（**【代码】**、**【设计】**和**【代码和设计】**），并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素及 Dreamweaver 工具及工具栏，如**【标尺】**、**【网格】**、**【辅助线】**的显示和隐藏等。
- **【插入】菜单**：提供**【插入】**栏的替代项，用于将对象插入用户的文档。大部分功能都可以通过**【插入】**栏中的相应按钮来实现，这里不再赘述。
- **【修改】菜单**：使用户可以更改选定页面元素或对象的属性。使用此菜单，用户可以编辑标签属性，更改表格和表格元素，并为库项目和模板执行不同的操作。
- **【文本】菜单**：使用户可以轻松地设置文本的格式。
- **【命令】菜单**：提供各种命令，如创建网站相册的命令以及在 Fireworks 中优化图像等命令。
- **【站点】菜单**：提供用于管理站点以及上传和下载文件的菜单项。
- **【窗口】菜单**：提供对 Dreamweaver 中的所有面板、检查器和窗口的访问。
- **【帮助】菜单**：提供对 Dreamweaver 帮助文档的访问，包括关于使用 Dreamweaver 以及创建 Dreamweaver 扩展功能的帮助系统，还包括各种语言的参考材料。

（2）插入栏

插入栏（如图 1-14 所示）包含用于将各种类型的对象（如图像、表格和层）插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码，允许用户在插入时设置不同的属性。例如，用户可以在插入栏中单击**【表格】**按钮，插入一张表格。用户使用**【插入】**菜单插入对象，其功能与插入栏相同。

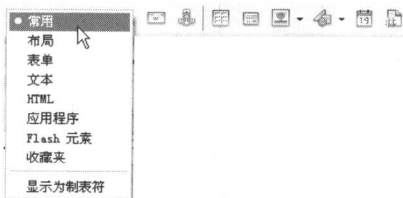


图 1-14 插入栏

在如图 1-14 所示的菜单中若选择**【显示为制表符】**命令，则插入栏中的所有项目将以标签的形式显示，包括**【常用】**、**【布局】**、**【表单】**、**【文本】**、**【HTML】**、**【应用程序】**和**【Flash 元素】**等选项卡，如图 1-15 所示。在插入栏上侧单击选项卡，下侧就会显示相应的工具按钮。



图 1-15 插入栏的标签显示形式

若要重新以菜单方式显示，可单击图插入栏右侧的按钮，在弹出的菜单中选择**【显示为菜单】**命令即可，如图 1-16 所示。

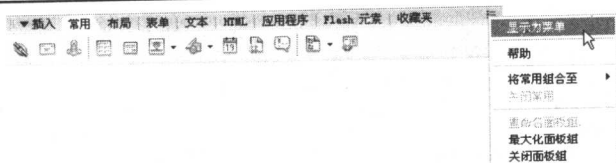


图 1-16 将插入栏显示为菜单

(3) 文档工具栏

该栏中放置了文档窗口视图（如设计视图、代码视图、设计和代码混合视图）按钮、标题设置框和文档管理等按钮，如图 1-17 所示。

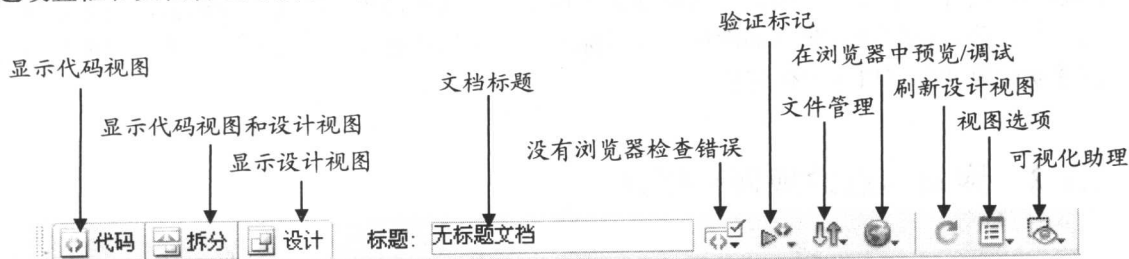


图 1-17 文档工具栏

文档工具栏常用选项的含义如下。

- **【显示代码视图】按钮** **代码**：单击该按钮可以切换到代码视图中。代码视图是用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码（如 Microsoft Active Server Page (ASP) 或 ColdFusion 标记语言）、任何其他类型代码的手工编码环境。
- **【显示代码视图和设计视图】按钮** **拆分**：单击该按钮可以切换到代码视图和设计视图中。在该窗口中可同时看到同一文档的代码视图和设计视图。
- **【显示设计视图】按钮** **设计**：单击该按钮可以切换到设计视图中。设计视图是用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。
- **【在浏览器中预览/调试】按钮** ：单击该按钮后，在弹出的菜单中选择【预览在 IExplore 6.0】命令后即可在 IE 浏览器中浏览或调试当前网页。
- **【刷新设计视图】按钮** ：单击该按钮可以刷新当前网页。

(4) 【属性】面板

【属性】面板用于查看和更改所选对象的各种属性。选取的对象不同，其【属性】面板的参数设置项目也不同。如图 1-18 所示为文本【属性】面板，如图 1-19 所示为图像【属性】面板。单击面板右下角的 按钮可以简化面板，单击 按钮便可将其还原。

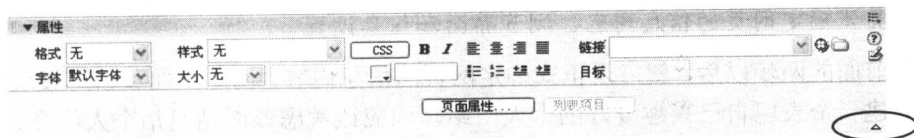


图 1-18 文本【属性】面板