



Flash 8

中文版

完全自学 教程

■ 神龙工作室 编著

附赠光盘



70分钟多媒体教学，轻松掌握Flash动画设计的方法。

提供超值素材库。包括100多个实例的源文件和200

个常用矢量图素材文件。



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Flash 8

中文版

完全自学 教程

■ 附赠光盘



本书附赠光盘，包含本书所有案例的源文件，方便读者对照学习。此外，光盘还包含本书的电子版，方便读者随时查阅。



■ 附赠光盘



Flash 8

中文版

完全自学 教程

■ 神龙工作室 编著

人民邮电出版社

北·京

图书在版编目 (CIP) 数据

Flash 8 中文版完全自学教程 / 神龙工作室编著. —北京: 人民邮电出版社, 2007.2
ISBN 978-7-115-15557-3

I. F... II. 神... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8—教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 144498 号

内 容 提 要

本书是指导初学者学习使用 Flash 8 中文版进行动画制作的入门书籍, 由浅入深地介绍 Flash 8 中文版的各种功能。在介绍功能的过程中结合各知识点列举了大量的实例, 通过阅读本书, 读者可以迅速地掌握使用 Flash 8 中文版进行动画制作的方法。全书共 19 章, 从进入 Flash 8 的精彩世界讲起, 包括 Flash 8 基本界面的操作, 动画制作基础, 绘图工具的使用, 颜色设置, 文本的使用, 图形、对象的编辑和修改, 元件、实例和元件库, 文件的导入和导出, 制作简单动画, 多层与多场景动画, 常用动画效果技法, 声音效果, 编程基础, ActionScript 语句入门, Flash 8 ActionScript 进阶, Flash 8 中的组件, Flash 网络应用简介以及动画作品的输出和发布等内容。

本书附带一张精心开发的专业级多媒体教学光盘, 它采用了全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式, 紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解, 大大扩充了本书的知识范围。同时光盘中还包含了综合商业网站的所有文件及源代码, 稍加修改即可使用。

本书既适合于 Flash 初中级用户、Flash 动画设计与制作人员、动画设计开发与编程设计人员、动画制作培训班学员、大中专院校相关专业师生及个人动画制作爱好者阅读, 又可以作为大中专院校或者企业的培训教材, 同时对 Flash 高级用户也有很高的参考价值。

Flash 8 中文版完全自学教程

- ◆ 编 著 神龙工作室
责任编辑 魏雪萍
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京顺义振华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 36.5
字数: 886 千字 2007 年 2 月第 1 版
印数: 1—6 000 册 2007 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15557-3/TP · 5867

定价: 55.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

前言

随着网络时代的到来,网络在各个领域的应用也越来越广泛,人们对网络的追求也不再是单纯的图片与文字的结合,而是基于网络基础的动态效果和交互性。而 Flash 动画制作无疑是引导这种潮流的新宠儿。有鉴于此,为满足广大 Flash 初中级用户、Flash 动画设计与制作人员、大中专院校相关专业师生、Flash 动画设计培训班学员、个人 Flash 爱好者的学习需要,我们特编著了本书——《Flash 8 中文版完全自学教程》。

写作特色一览

❖ **内容丰富、由浅入深:**涵盖了 Flash 8 中全部的常用知识点。本书在介绍软件系统的同时,还运用了多个实例,贯穿于整个讲解过程。

❖ **图文并茂、一目了然:**详细的文字说明配合图片,使得每一个操作步骤都明了易懂,操作一目了然。读者在学习过程中可以更加直观、清晰地看到操作的效果,使各知识点更易于理解和掌握。

❖ **功能实例、完美融合:**本书中大多数知识点的介绍都是一个完整的实例,根据实例的具体操作需要,将各项功能充分融合到实例中,使实例和功能达到完美的融合。同时在每章的最后基本上都有一个或者几个综合实例,将本章的内容进行了一次完整的贯通,以帮助读者巩固本章的相关知识点和提升读者解决实际问题的能力。

❖ **分节保存、操作便捷:**本书的每一个实例的素材和源文件均保存在一个文件夹中。如果用户想要学习其中的一个功能,只需要打开相应的源文件即可进行操作,并可以在最终效果文件夹中查看到相应的设计效果。

配套光盘扫描

本书附赠 1 张光盘,包括 1 个多小时的多媒体教学内容、200 个矢量图素材和数十个 Flash 实例。

本书的配套光盘是一套精心开发的专业级多媒体教学光盘,它采用了全程语音讲解、情景式教学、详细的图文对照和真实的情景演示等方式,紧密结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解,大大扩充了本书的知识范围。

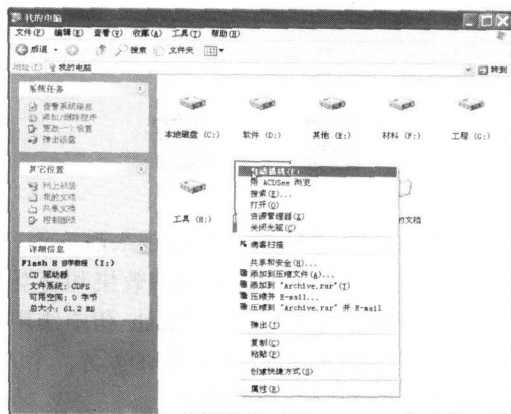
配套光盘运行方法

❖ 光盘自动运行

 将光盘印有文字的一面朝上放入光驱中,几秒钟后光盘就会自动运行。

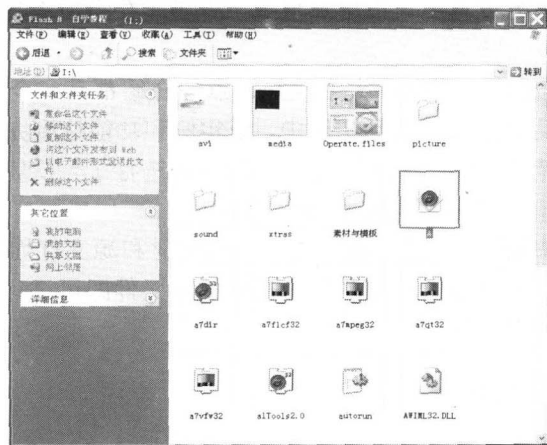
 若光盘没有自动运行,双击桌面上【我的电脑】图标打开【我的电脑】窗口,双击光盘图标,或者在光盘图标上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单中选择【自动播

放】菜单项光盘就会运行。

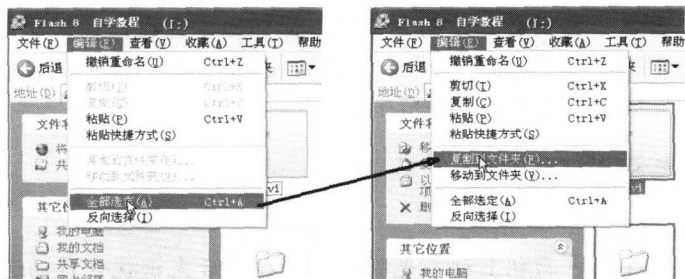


❖ 在硬盘上运行

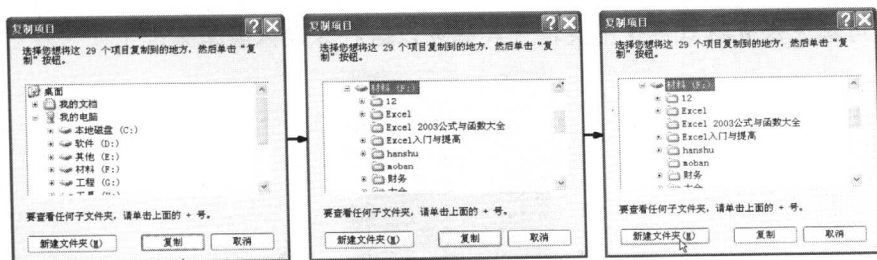
- ① 将光盘放入光驱中，如果光盘自动运行，需先在主界面中单击【退出】按钮退出，否则直接操作第②步。
- ② 双击桌面上【我的电脑】图标打开【我的电脑】窗口。然后在光盘图标上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择【打开】菜单项打开【Flash 8 自学教程】光盘。



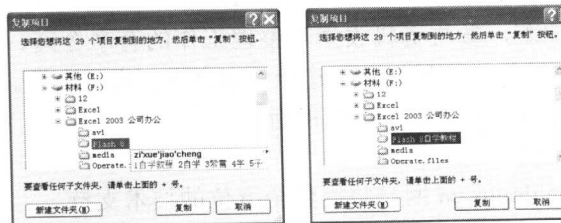
- ③ 单击【编辑】➤【全部选定】菜单项，再单击【编辑】➤【复制到文件夹】菜单项。



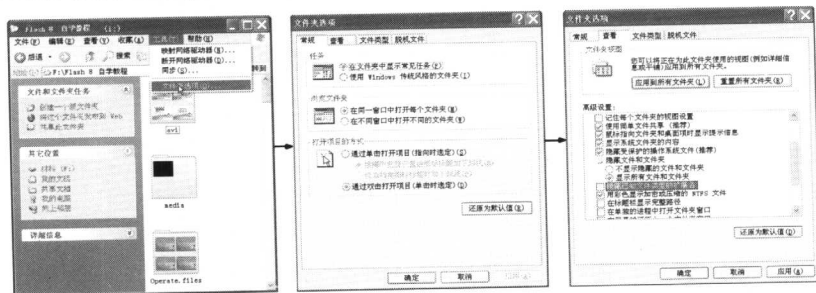
- ④ 在弹出的【复制项目】对话框中，选中【(F:)】后再单击  按钮。



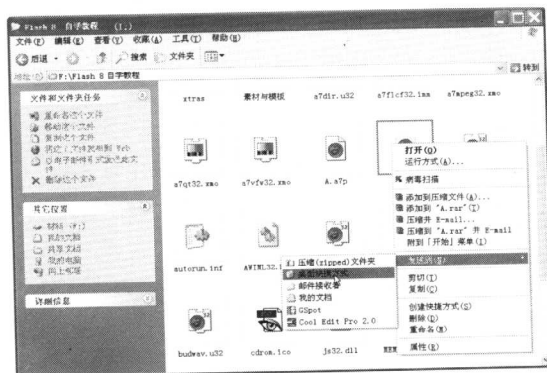
- ⑤ 在文本框中输入“Flash 8 自学教程”（也可以输入英文字母），输入完后按回车键选中【Flash 8 自学教程】文件夹，再单击 **复制** 按钮，即可将光盘内容复制到 F 盘的【Flash 8 自学教程】文件夹中了。



- ⑥ 从【我的电脑】中打开 F 盘【Flash 8 自学教程】文件夹，单击【工具】>【文件夹选项】菜单项，在打开的【文件夹选项】对话框中切换到【查看】选项卡，取消选中【隐藏已知文件类型的扩展名】复选框（即去掉左面的对勾）。

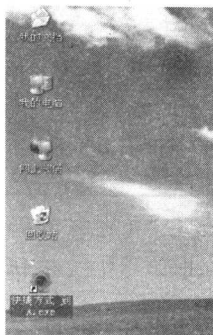


- ⑦ 单击 **确定** 按钮关闭【文件夹选项】对话框。将鼠标光标移到 A.exe 文件上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中依次单击【发送到】>【桌面快捷方式】菜单项。



- ⑧ 关闭【Flash 8 自学教程】文件夹窗口。现在桌面上就多了一个 A.exe 的快捷方式，以

后不用插光盘直接双击这个快捷方式就可以运行多媒体教学光盘了。



本书由神龙工作室编著，参与资料收集和整理工作的有辛令霞、王耀东、徐晓丽、宋真真、侯军兰、姜惠翠、李铁君、韩延红、骆建玲、宋真真、宫明文等。由于时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请广大读者不吝批评指正。

我们的联系信箱：zhiyin101@tom.com。

此外，<http://www.shenlongs.cn> 网站将提供全方位的技术支持。

编者

人民邮电出版社推荐书目

分类	序号	书 名	书号	定价 (元)
易学易用系列	1	新手学电脑(附光盘) 全国优秀畅销书	11485	25
	2	新手学电脑维护(附光盘)	12980	28
	3	新手学电脑故障排除(附光盘)	13020	28
	4	新手学办公软件(附光盘)	13000	28
	5	新手学磁盘分区·多操作系统安装·备份还原(附光盘)	13021	28
	6	新手学上网(附光盘)	11523	25
	7	新手学电脑组装·维护·故障排除(附光盘)	11518	25
	8	新手学组建局域网(附光盘)	11471	25
	9	新手学制作网页(附光盘)	11535	25
	10	新手学制作网页(第2版)(附光盘)	14036	29
	11	新手学修改 Windows 98/2000/XP 注册表(附光盘)	10047	25
	12	新手学建网站(附光盘)	11773	25
	13	新手学五笔字型快速打字(附光盘)	11775	25
	14	新手学处理数码照片(附3张光盘)	12459	29.8
	15	新手学电脑常见问题与技巧1000例(附光盘)	12431	29
	16	新手学上网常见问题与技巧1000例(附光盘)	12452	29
	17	新手学制作网页常见问题与技巧1000例(附光盘)	12451	29
	18	新手学处理DV影像(附1张超大容量的DVD)	13391	36
	19	新手学保护电脑隐私·防病毒·防黑客(附光盘)	13520	29
	20	新手学制作多媒体课件(附光盘)	13521	28
	21	新手学工具软件(附光盘)	13529	29
	22	新手学制作网页动画·贺卡·MTV(附光盘)	13680	29.8
	23	新手学制作网页综合应用(附素材盘)	13769	29.8
	24	新手学电脑图像处理(附光盘)	13715	28
	25	新手学安装与重装操作系统(附光盘)	14022	25
	26	新手学电脑综合应用(附光盘)	14148	28
	27	新手学电脑组装与维护综合应用(附光盘)	14158	25
	28	新手学上网综合应用(附光盘)	14087	28
	29	新手学制作电子表格(附光盘)	14180	28
	30	新手学笔记本电脑(附光盘)	14483	25.8
	31	新手学电脑操作(附光盘)	14551	25
	32	新手学制作电子表格综合应用(附光盘)	14592	29
	33	新手学电脑办公综合应用(附光盘)	15036	28
入门与提高系列	1	新编电脑基础入门与提高(附光盘)	12093	28
	2	新编电脑上网入门与提高(附光盘)	13248	29.8
	3	新编 Photoshop 7.0 中文版入门与提高(附2张光盘)	13250	39.8
	4	新编 Photoshop CS 入门与提高(附光盘)	12107	32
	5	新编 Photoshop CS 中文版入门与提高(附2张光盘)	13251	38
	6	新编 AutoCAD 2004 入门与提高(附光盘)	12095	32
	7	新编 AutoCAD 2004 中文版入门与提高(附光盘)	12097	32
	8	新编 Office 2000 中文版入门与提高(附2张光盘)	12646	36
	9	新编 Windows 98 中文版入门与提高(附光盘)	12106	28
	10	新编 Windows 2000 中文版入门与提高(附光盘)	12099	28
	11	新编 Dreamweaver MX 2004 中文版入门与提高(附2张光盘)	12649	34
	12	新编 Flash MX 2004 中文版入门与提高(附2张光盘)	12650	34
	13	新编 CorelDRAW 11 中文版入门与提高(附2张光盘)	12648	34
	14	新编 Authorware 7.0 入门与提高(附2张光盘)	12647	34
	15	新编 3ds max 6 入门与提高(附2张光盘)	12653	36
	16	新编 Protel 2004 入门与提高(附2张光盘)	12652	36

分类	序号	书 名	书号	定价 (元)
	17	新编 UG NX 2.0 中文版入门与提高(附光盘)	14235	36
	18	新编 Premiere Pro 入门与提高(附 2 张光盘)	12651	36
	19	新编 Photoshop 7.0 中文版入门与提高 精彩版(全彩印刷 附 2 张光盘)	14183	55
	20	新编 Corel DRAW 12 中文版入门与提高 (附光盘)	15155	45
	21	新编 Windows XP 中文版入门与提高 (附光盘)	15156	39.8
	22	新编 Office 2003 公司办公入门与提高 (附光盘)	15162	39.8
	23	新编 Word 2003 公司办公入门与提高 (附光盘)	15163	39.8
	24	新编 Excel 2003 公司办公入门与提高 (附光盘)	15164	39.8
	25	新编 Access 2003 数据库管理入门与提高 (附光盘)	15157	39.8
	26	新编 Flash 8 中文版入门与提高 (附光盘)	15160	59
	27	新编 Dreamweaver 8 中文版商业网站设计入门与提高 (附光盘)	15161	39.8
	28	新编 AutoCAD 2006 中文版入门与提高 (附光盘)	15158	39.8
	29	新编会声会影 9 中文版入门与提高 (附光盘)	15159	36
	30	新编 PowerPoint 2003 公司办公入门与提高 (附光盘)	15388	36
完全 自学 手册 系列	1	Dreamweaver MX 2004 中文版完全自学手册(附光盘)	12533	48
	2	AutoCAD 2004 中文版完全自学手册(附光盘)	12569	48
	3	AutoCAD 2005 中文版完全自学手册(附光盘)	14037	49.8
	4	Flash MX 2004 中文版完全自学手册(附光盘)	12886	48
	5	Dreamweaver MX 2004&ASP 动态网页编程完全自学手册(附光盘)	12714	48
	6	Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 中文版完全自学手册(附光盘)	13385	49
	7	Dreamweaver MX 2004&JSP 动态网页编程完全自学手册(附光盘)	13487	48
	8	Protel 2004 完全自学手册(附光盘)	14034	48
	9	3ds max 7 中文版完全自学手册(附 2 张光盘)	14102	58
	10	Excel 2003 中文版完全自学手册(附光盘)	14589	48
	11	Word 2003 中文版完全自学手册(附光盘)	14785	58
	12	AutoCAD 2006 中文版完全自学手册(附光盘)	14824	55
	13	Dreamweaver 8 中文版完全自学手册(附光盘)	15013	48
	14	CorelDRAW 12 中文版完全自学手册(附光盘)	15114	69
	15	Photoshop CS 中文版完全自学手册(附光盘)	15110	59
	16	Windows XP 中文版完全自学手册(附光盘)	15187	48
	17	Flash 8 中文版完全自学手册(附光盘)	15302	48
办公 软件 高级 应用 系列	1	Excel 高效办公——财务管理(附光盘)	14255	39
	2	Excel 高效办公——VBA 范例应用(附光盘)	14256	39
	3	Excel 高效办公——市场与销售管理(附光盘)	14261	39
	4	Excel 高效办公——公式与函数(附光盘)	14262	39
	5	Excel 高效办公——行政与人力资源管理(附光盘)	14263	39
	6	Excel 高效办公——函数与图表(附光盘)	14264	39
	7	Excel 高效办公——公司表格设计(附光盘)	14265	39
	8	Excel 高效办公——公司管理(附光盘)	14266	39
	9	Access 2003 公司数据库管理范例应用(附光盘)	14588	39.8
	10	Excel 高效办公——会计实务 (附光盘)	14925	39
	11	Excel 高效办公——数据处理与分析 (附光盘)	14991	39
	12	Excel 高效办公——VBA 入门与实战 (附光盘)	14990	39
	13	Excel 高效办公——图表设计与分析范例应用	14926	39
	14	Word/Excel 高效办公——文秘与行政办公 (附光盘)	14940	39
从入 门到 精通	1	Windows XP 中文版从入门到精通(附光盘)	14533	39.8
	2	外行学五笔打字从入门到精通 (附光盘)	14954	22
	3	3ds max 7 中文版从入门到精通 (附光盘)	14972	48
	4	外行学电脑从入门到精通 (附光盘)	15242	39.8
	5	外行学上网从入门到精通 (附光盘)	15243	39.8
	6	ASP 网络编程从入门到精通 (附光盘)	13716	49.8

目 录

第 1 章 进入 Flash 的精彩世界	1
1.1 Flash 的发展史	2
1.2 Flash 的应用领域	2
1.2.1 Flash 网络动画	2
1.2.2 Flash 网页广告	3
1.2.3 使用 Flash 建立动态网站	3
1.2.4 Flash 演示课件	4
1.2.5 使用 Flash 制作 MTV	4
1.2.6 Flash 交互游戏	4
1.2.7 Flash 电子贺卡	5
1.3 Flash 的发展趋势	5
1.3.1 在电子商务领域的发展趋势	6
1.3.2 在网络广告领域的发展趋势	6
1.3.3 在音乐 MTV 领域的发展趋势	6
1.3.4 在 IT 产业领域的发展趋势	6
1.3.5 在网络电影领域的发展趋势	6
1.4 Flash 8 的新增功能	6
1.4.1 滤镜效果	7
1.4.2 混合模式	7
1.4.3 对象绘制功能	7
1.4.4 高级渐变功能	8
1.4.5 文本渲染新功能	8
1.4.6 对笔触的新调整	8
1.4.7 位图处理	8
1.4.8 Mobile 模拟器	9
1.4.9 视频编码技术	9
1.4.10 SWF 文件元数据 (meta-data)	9
1.4.11 库面板功能的新改进	10
1.4.12 对象撤消模式	10
1.4.13 脚本助手模式	10
1.5 Flash 8 的安装与卸载	10
1.5.1 Flash 8 系统安装要求	11
1.5.2 Flash 8 的安装方法	11
1.5.3 Flash 8 的卸载	14
1.6 Flash 8 的基本术语	16

1.6.1	场景	16
1.6.2	帧	16
1.6.3	图层	16
1.6.4	元件	16
1.6.5	库	16
1.7	精彩 Flash 网站推荐	17
1.7.1	高手综合动漫门户网	17
1.7.2	金闪客论坛	17
1.7.3	闪客帝国	18
1.7.4	太平洋电脑网——Flash 剧场	18
第 2 章	Flash 8 的基本操作界面	19
2.1	Flash 8 的工作界面	20
2.1.1	标题栏	21
2.1.2	菜单栏	21
2.1.3	工具栏	21
2.1.4	【时间轴】面板	22
2.1.5	舞台	22
2.1.6	常用面板	22
2.2	Flash 8 文档的基本操作	26
2.2.1	新建文档	26
2.2.2	保存文档	27
2.2.3	开启文档	28
2.3	工作环境设置	28
2.3.1	展开和隐藏面板或面板组	29
2.3.2	调整视图	29
2.3.3	调整工具栏的位置	29
2.3.4	面板管理	29
2.3.5	参数设置	31
第 3 章	Flash 8 动画制作基础	35
3.1	学好 Flash 8 的秘诀	36
3.1.1	打好基础	36
3.1.2	勤于练习	36
3.1.3	勤于思考	36
3.1.4	善于借鉴	36
3.2	设置动画场景	37
3.2.1	设置场景大小和颜色	37
3.2.2	网格和标尺的设置	38
3.3	获取动画素材的方法	39
3.3.1	获取图像素材的方法	39



3.3.2 获取声音素材的方法	39
3.3.3 获取动画素材的方法	39
3.4 动画制作的基本步骤	40
3.4.1 前期策划	40
3.4.2 确定风格	40
3.4.3 搜集素材	40
3.4.4 制作动画	40
3.4.5 后期调试	40
3.4.6 发布作品	40
第4章 Flash 8 绘图工具的使用	41
4.1 认识 Flash 8 工具箱	42
4.1.1 【工具】部分	42
4.1.2 【查看】部分	42
4.1.3 【颜色】部分	43
4.1.4 【选项】部分	43
4.2 绘制生动线条的方法及实例	43
4.2.1 【线条】工具	43
4.2.2 用【线条】工具绘制“邮箱王子”	44
4.2.3 【铅笔】工具	45
4.2.4 利用【铅笔】工具绘制欢乐唱片机	47
4.2.5 【钢笔】工具	48
4.2.6 利用【钢笔】工具绘制花瓣图形	49
4.3 绘制几何图形的方法及实例	50
4.3.1 【椭圆】工具	50
4.3.2 利用【椭圆】工具绘制卡通泡泡	50
4.3.3 【矩形】工具	53
4.3.4 利用【矩形】工具绘制卡通圣诞树	54
4.4 综合绘制熟睡的宁宁	57
第5章 Flash 8 的颜色设置	61
5.1 色彩的基本知识	62
5.1.1 色彩构成要素	62
5.1.2 色彩的色调表现	62
5.1.3 色彩的情感表现	62
5.1.4 色彩的配色原理	63
5.2 【墨水瓶】工具的使用	64
5.2.1 【墨水瓶】工具的属性设置	64
5.2.2 利用【墨水瓶】工具为卡通水蜜桃填充轮廓	65
5.3 【颜料桶】工具的使用	66
5.3.1 【颜料桶】工具的选项设置	66

5.3.2 使用【颜料桶】工具填充卡通花仙子	67
5.4 【滴管】工具的使用	69
5.4.1 矢量色块的采样填充	69
5.4.2 矢量线条的采样填充	70
5.4.3 位图的采样填充	71
5.4.4 文字的采样填充	72
5.5 【刷子】工具的使用	73
5.5.1 锁定填充	73
5.5.2 刷子模式	73
5.5.3 刷子大小和刷子形状	75
5.6 【填充变形】工具的使用	75
5.6.1 线性渐变设置	75
5.6.2 放射性渐变设置	76
5.6.3 位图填充设置	78
5.7 【混色器】的使用	79
5.7.1 纯色填充	80
5.7.2 线性渐变填充	80
5.7.3 放射状填充	82
5.7.4 位图填充	82
第6章 Flash 8 文本的使用	85
6.1 文本工具简介	86
6.1.1 静态文本	86
6.1.2 动态文本	87
6.1.3 输入文本	88
6.2 文本的输入与设置	88
6.2.1 输入并设置静态文本	88
6.2.2 消除字体锯齿和使用设备字体	91
6.2.3 创建文字链接	91
6.2.4 文字的分离与打散	93
6.3 创建特效文字	95
6.3.1 制作阴影文字效果	96
6.3.2 制作镂空文字效果	100
6.3.3 制作位图字效果	103
6.3.4 制作立体效果的文字	105
6.4 滤镜在文本中的应用	108
6.4.1 给文本添加滤镜	109
6.4.2 滤镜特效	110
6.4.3 设置滤镜效果	115
第7章 Flash 8 图形、对象的编辑和修改	117

7.1	【选择】工具的使用	118
7.1.1	使用【选择】工具选取图形	118
7.1.2	使用【选择】工具调整图形	119
7.1.3	【选择】工具选项的使用	120
7.1.4	利用【选择】工具绘制调整卡通小姑娘	121
7.2	【部分选取】工具的使用	125
7.2.1	【部分选取】工具的基本属性	125
7.2.2	利用【部分选取】工具绘制盘中的煎蛋	125
7.3	【任意变形】工具的使用	126
7.3.1	使用【任意变形】工具旋转和倾斜对象	127
7.3.2	使用【任意变形】工具缩放对象	128
7.3.3	使用【任意变形】工具扭曲对象	129
7.3.4	使用【任意变形】工具中的【封套】工具	129
7.3.5	使用【任意变形】工具制作郟城古玉的包装盒	131
7.4	【变形】面板的使用	134
7.5	【套索】工具的使用	136
7.5.1	使用【套索】工具选取对象	137
7.5.2	使用【魔术棒】工具删除对象背景	138
7.5.3	使用【多边形套索】工具选取图形	139
7.6	【橡皮擦】工具的使用	140
7.6.1	【擦除模式】设置	140
7.6.2	使用【水龙头】工具擦除填充色或轮廓线	142
7.6.3	【橡皮擦形状】设置	143
7.7	组合、排列、分离对象	144
7.7.1	组合对象	144
7.7.2	排列对象	145
7.7.3	分离对象	148
7.8	剪切、复制和粘贴图形	149
7.8.1	使用【编辑】菜单剪切、复制、粘贴对象	149
7.8.2	使用【选择】工具复制对象	150
7.9	撤消操作步骤	150
7.10	查看图形的辅助工具	151
7.11	实例操作——绘制漂亮女孩海报	152
7.11.1	绘制女孩轮廓	152
7.11.2	为美女添加色彩	155
7.11.3	绘制海报背景和输入文字	158
第8章	元件、实例和元件库	163
8.1	元件	164
8.1.1	元件的作用和功能	164

8.1.2	创建元件	165
8.1.3	编辑元件	167
8.1.4	按钮元件的滤镜效果	168
8.1.5	利用滤镜制作水波荡漾影片剪辑	172
8.2	实例	176
8.2.1	实例的创建	176
8.2.2	实例的编辑	176
8.2.3	实例的替换	178
8.3	元件库	179
8.3.1	专用库	179
8.3.2	通用库	179
8.3.3	公用库	181
8.4	精彩实例——制作 MTV 片头	183
8.4.1	制作 MTV 背景	183
8.4.2	制作 MTV 人物	184
8.4.3	制作 MTV 按钮	186
8.4.4	输入 MTV 文字	189
第 9 章	Flash 8 文件的导入和导出	191
9.1	导入位图	192
9.1.1	导入位图	192
9.1.2	压缩位图	194
9.1.3	编辑位图	195
9.1.4	为小狗位图换衣服	197
9.2	导入矢量图	199
9.2.1	导入 Illustrator 文件	199
9.2.2	导入 Photoshop 文件	201
9.2.3	导入 AutoCAD 文件	201
9.3	导入视频文件	202
9.3.1	Flash 8 中的新增视频功能	202
9.3.2	Flash 支持的视频文件	202
9.3.3	导入视频	203
9.3.4	关于视频编码器	207
第 10 章	Flash 8 制作简单动画	211
10.1	Flash 动画的基本类型	212
10.2	时间轴	212
10.3	帧和关键帧	213
10.3.1	插入帧和关键帧	213
10.3.2	转换帧和关键帧	215
10.3.3	选择帧	215

10.3.4	清除、删除、复制、粘贴、移动帧	217
10.3.5	翻转帧	219
10.3.6	设置帧频	220
10.4	时间轴辅助工具	221
10.4.1	绘图纸外观	222
10.4.2	绘图纸外观轮廓	223
10.4.3	多帧编辑模式	223
10.4.4	修改绘图纸标记	223
10.4.5	利用绘图纸功能制作跳动的小斧头	224
10.5	动作补间动画	226
10.5.1	动作补间动画创建原理	227
10.5.2	创建【动作补间】动画兄弟网球赛	228
10.6	形状补间动画	234
10.6.1	形状补间动画创建原理	234
10.6.2	创建【形状补间】动画魔法变幻	235
10.6.3	形状提示	239
10.6.4	利用形状提示制作“金鱼变汉堡”	240
10.7	逐帧动画	241
10.7.1	导入 GIF 文件生成逐帧动画	242
10.7.2	用鼠标绘制逐帧动画——说话的女孩	243
10.7.3	逐帧动画字幕效果	248
10.8	时间轴特效	253
10.8.1	添加时间轴特效	254
10.8.2	时间轴特效的设置	256
10.8.3	编辑时间轴特效	265
10.9	综合实例——电视短片“宁宁的快乐周末”	266
10.9.1	绘制片头动画	266
10.9.2	绘制短片场景 1	270
10.9.3	绘制短片场景 2	272
第 11 章	Flash 8 多层与多场景动画	275
11.1	图层的基本操作	276
11.1.1	新建图层	276
11.1.2	删除图层	277
11.1.3	重命名图层	277
11.1.4	选择图层	278
11.1.5	改变图层顺序	280
11.1.6	锁定/解除锁定图层	281
11.1.7	隐藏/显示图层	282
11.1.8	图层属性编辑	282