

姚鸿滨 编著
柳德钟

(修订版)

会写汉字·就能输入



上海交通大学出版社

（拼音版）
会写汉字·就能输入



上海及浦东新区教育局

TP 316

143:2

会写汉字,就能输入

——写字式汉字输入法(鸿钟码)

(修订版)

姚鸿滨 柳德钟 著

内 容 提 要

《会写汉字，就能输入》初版问世后，受到社会各界的热烈欢迎。本书在初版基础上作了全面修订，增加了计算机的基础知识与基本操作方法等内容，详细介绍了写字式汉字输入法——鸿钟码 V4.0 的使用、特点及有关理论。鸿钟码与汉字传统相一致，与人们的书写习惯相一致，与汉字教学要求相一致。本书介绍的鸿钟码 V4.0 版本，拥有单字、词组、简码、教学软件等完整的功能，是方便、快速、大众化的汉字输入方法，特别适合非专业录入人员使用。具有初中以上文化程度的广大读者，凭借本书及相关软件，都能在短时间内学会鸿钟码，真正做到“会写汉字，就能输入”，因此从根本上解决了汉字输入这一计算机初学者都会遇到的难题。本书可作计算机中文打字初学者的教材，又可作鸿钟码的用户使用手册。

(沪)新登字 205 号

会写汉字，就能输入(修订版)

出版：上海交通大学出版社

(上海市华山路 1954 号 邮政编码：200030)

发行：新华书店上海发行所 印刷：常熟市印刷二厂

开本：850×1168(毫米) 1/32 印张：10 字数：240000

版次：1995 年 3 月 第 1 版 印次：1995 年 3 月 第 1 次

印数：1—8000

科目：350—250

ISBN 7-313-01424-4/TP·265

定价：10.70 元

修订版前言

我们还想重复本书第一版说过的一句老话：“本书献给一切想学会在电子计算机上输入汉字，而又不希望去记很多规则的人们。”

最近，计算机已经开始深入普及到社会各个方面，也开始普及到家庭，因此，本书要介绍的“写字式汉字输入法(鸿钟码)”可能会更符合社会上多数人的上述要求。

我们希望本书不仅仅是一本介绍一种方便、易学、不易忘的汉字输入方法的专门著作，而且是一本使初学计算机的朋友们都能看懂的书。为满足初学者的要求，我们在本修订版中加入了计算机的基本知识、计算机操作系统(DOS)的基本知识以及文字处理软件(即通常所说的电脑打字软件)的内容。

写字式汉字输入法，又叫鸿钟码，是一种让人们像写字一样方便地在计算机上输入汉字的方法。除了写字的笔画笔顺规则，鸿钟码无须人们记忆其他规则，因此，真正能做到“会写汉字，就能输入”。

对计算机已经熟悉的读者，可以直接看有关鸿钟码的第三、四章。要用鸿钟码进行打字练习的读者还可以看第五章，这一章将帮助您用正确的笔画笔顺输入汉字。而对鸿钟码的有关理论感兴趣的读者，则请看第七章。

如果是初学计算机的读者，我们则建议您从头逐章阅读本书。本书第一章，介绍计算机的基本知识及最基本的操作，第二章介绍汉字输入概况及 WPS 这一个电脑打字软件的基本操作。第六章介绍如何提高使用 WPS 的水平，以及简单的 DOS 命令的使

用

为了使读者能在得到书的同时,就能够用上鸿钟码,我们在本书的电子版中附上了在 IBM-PC 系列机上使用鸿钟码输入法的软件。

我们要感谢对我们的工作作出巨大帮助的人们和我们的合作者,这中间有长期关心及帮助我们的“国家教委全国中小学计算机教育研究中心”的领导;有我们长期的合作者苏州大学计算机工程系汉字操作系统组的老师(主要有钱培德教授、吕强、杨季文、朱巧明等老师);IBM-PC 系列机上鸿钟码输入模块的程序主要是由吕强老师设计的,而蚌埠教育学院的张振龙教授,则是 APPLE 系列机及中华学习机上的鸿钟码汉字系统的程序设计者。

在完成鸿钟码的开发过程中,我们得到了无锡教育学院领导的关心,还得到柳仲伟先生、朱惠琴女士的具体而有力的支持,在此,谨对他们表示衷心的感谢。

作者

1994 年 7 月

目 录

第一章 计算机的基本知识	1
第一节 学习计算机从什么地方入门:学会用电脑打字 ...	1
第二节 计算机的硬件和软件	3
一、计算机的硬件(设备)	3
二、计算机的软件	6
第三节 怎样使用键盘	9
一、功能键.....	11
二、光标.....	12
三、普通键.....	13
四、几个特殊的键.....	14
第四节 本书中的一些约定	17
一、计算机屏幕的表示方法.....	17
二、回车键的表示方法.....	17
三、用户键入内容的表示方法.....	17
四、空格键的表示方法.....	18
五、键入的字符与要击的键的区别.....	18
六、控制档(Ctrl 档)的表示方法.....	18
第五节 如何开动计算机	19
一、磁盘的规格.....	19
二、磁盘的使用.....	20
三、开机操作.....	25
四、关机操作.....	30
五、ASCII 字符和纯中文字符.....	31

六、计算机输入信息时的几种状态·····	32
七、计算机接受命令的两种方式·····	33
八、驱动器号和驱动器标识符·····	34
九、文件、文件名和文件标识符·····	34
第二章 怎样在计算机上输入文章·····	37
第一节 在计算机上输入汉字的各种方法·····	37
一、汉字输入方法的分类·····	38
二、常用汉字输入方法概况·····	41
第二节 SPDOS 中的区位(国标)及拼音汉字输入法·····	43
一、SPDOS 中的拼音输入方法·····	43
二、SPDOS 中的国标、区位码汉字输入法·····	49
三、可以在 SPDOS 中使用的其他汉字输入方法·····	54
第二节 汉字字处理软件系统 WPS 的概况·····	54
一、什么是 WPS·····	54
二、使用 WPS 要准备些什么·····	54
三、WPS 的各个版本·····	56
四、WPS 的功能与特点·····	56
第三节 WPS 中最基本的操作·····	57
一、使用 WPS 的第一步——进入 WPS·····	57
二、如何得到使用 WPS 的帮助信息·····	60
三、文章的输入和修改·····	62
四、将编辑的文章存在磁盘上·····	87
五、打印文章·····	89
第三章 怎样用鸿钟码在计算机上输入汉字·····	93
第一节 输入单个汉字·····	94
一、基本笔画·····	94
二、输入单个汉字时的规则·····	98
三、一些重要的字或偏旁部首的笔顺笔画·····	99
四、重码字的处理·····	103

五、输入笔画后打不出字怎么办? —— 使用查询功能	104
六、打不出字时的一些其他原因及处理办法	107
七、如何恢复被应用软件覆盖的鸿钟码的提示行	107
八、挂接不当引起的问题及处理办法	108
九、在鸿钟码输入状态下如何输入空格	108
十、在鸿钟码输入状态下如何输入回车	108
第二节 鸿钟码中提高速度的方法	108
一、如何使用组合笔画	109
二、尽量用词组	115
三、尽量用简码	118
第三节 鸿钟码中标点符号的输入打法	119
一、键盘上标有的符号的打法	119
二、键盘上没有的标点符号的打法	119
三、特殊符号的打法	120
四、如何在鸿钟码中直接输入数字及小写英文字母	120
五、如何方便地重复输入字、词	120
六、关于笔画笔顺的问题	120
七、如何学习鸿钟码	122
第四章 怎样在常用汉字操作系统中使用鸿钟码	123
第一节 IBM-PC 系列机上的鸿钟码输入模块	123
一、鸿钟码 V4.0 软件的类型	123
二、鸿钟码 V4.0 软件的组成及内容	126
第二节 鸿钟码输入模块的操作使用方法	132
一、怎样在常用汉字系统中使用鸿钟码	132
二、怎样使用鸿钟码初小版	135
三、怎样造自定义词组到系统中	136
第五章 鸿钟码键盘练习(附答案)	138
第一节 鸿钟码教学软件的使用	138

一、鸿钟码教学软件的内容	139
二、软件操作说明	139
第二节 鸿钟码键位练习	140
一、笔画练习	140
二、词组输入练习	151
三、简码输入练习	157
第三节 正字练习	159
一、容易搞错笔画数的字	159
二、容易搞错笔画笔顺的偏旁部首	161
第六章 提高使用 WPS 的水平	166
第一节 WPS 中提高效率的一些方法	166
一、改变及修改屏幕上文章的格式	166
二、按块处理文章	171
三、画线与制表格	182
第二节 在 WPS 中打印文章	189
一、打印前的准备工作	190
二、怎样在文章中加入各种打印控制符	190
三、编辑中版面的调整	202
四、打印文章	212
五、WPS 的其他功能	224
第三节 DOS 命令	225
一、当前盘和当前驱动器	225
二、DOS 命令	227
三、DOS 内部命令	228
四、DOS 常用外部命令	237
五、DOS 命令的出错信息	241
六、目录与路径	242
第四节 成批处理 DOS 命令	247
一、一种特殊的文件:批处理命令文件	247

二、在 DOS 中查看文件内容·····	251
第七章 鸿钟码的特点和编码理论 ·····	253
第一节 鸿钟码的特点、弱点及出发点 ·····	253
一、鸿钟码的特点 ·····	253
二、鸿钟码的弱点与适用面 ·····	259
三、发明鸿钟码的想法和出发点 ·····	259
四、鸿钟码的创新 ·····	265
第二节 汉字输入理论问题的探讨 ·····	268
一、汉字结构的本质 ·····	268
二、形码的一些问题是否不可克服 ·····	269
三、汉字输入方法与教学 ·····	273
四、鸿钟码与大字符集 ·····	273
附录 ·····	276
附录一 笔画名称表 ·····	276
附录二 组合笔画表 ·····	277
一、X 版组合笔画名称表 ·····	277
二、Y 版组合笔画名称表 ·····	278
附录三 同码笔画表 ·····	278
附录四 固定词组表及提高版固定词组码本 ·····	278
附录五 简码码本 ·····	299
附录六 记忆键盘用的“顺口溜” ·····	299
附录七 键盘图 ·····	300
一、笔画分区分布图 ·····	300
二、10 个基本笔画的键位安排 ·····	300
三、组合笔画键盘分布图 ·····	300
四、笔画总键位图 ·····	302
五、鸿钟码初小版键盘图 ·····	302
附录八 区位码本(01 区~09 区) ·····	302
参考文献 ·····	306

第一章 计算机的基本知识

本章提要

本章主要介绍计算机最基本的知识,我们假定读者对于计算机并不了解,因此,从最基本的计算机知识及操作讲起,重点介绍使用电脑打字时必不可少的计算机知识及术语。在操作方面,重点介绍键盘及磁盘的使用。

第一节 学习计算机从什么地方入门:学会用电脑打字

学习计算机(也称为“电脑”),从什么地方入门,根据一般人的经验,从文字处理入手比较好,也就是从学习在计算机上写文章入手,通俗地说,就是用电脑打字。这是一个容易入门,且又容易见效的途径。据有关资料报道,在美国,计算机在家庭已经达到一定的普及,而前一阶段,家庭用电脑的60%~70%是用于文字处理。

随着生产计算机技术的不断发展,计算机的价格越来越便宜,计算机已经开始走向办公室,走入家庭,计算机已经不再是少数计算机专业人员的工具了,因而,一般人用计算机写文章就完全有了可能。在计算机上写文章的“写”,不仅包括传统意义上的写字,而且可以对所“写”的文章直接进行处理,也就是说,对已经打好的文章方便地进行修改、编辑、排版、打印等等。

用计算机写文章不仅修改方便,而且写好的东西可以储存在叫做磁盘的器件上,并且随时可以用打印机打印出来。如果只要少数几份,可以让计算机很快地重复打印出来;如果要十几份,则可用计算机打印一份原稿,再上复印机复印;如果要几百份,则可以直接用计算机的打印机将文章打印在蜡纸上再油印;或者用计算

机电脑排版系统直接制作版子,再上胶印机印刷。我们在写本书的第一版时,完全用计算机输入,10多万字的文稿,输入完后,打印出样稿交出版社审查,每次修改样稿也在计算机上进行。最后一次修改,并打印10万字的书稿,一天就完成了,并且书稿就以软磁盘的形式,送交印刷厂印刷。

中国人使用计算机的第一个问题,是要解决如何在计算机上打出汉字,才能进一步在计算机上写文章。本书的重点是向大家介绍一种十分易学、易掌握的汉字输入方法:写字式汉字输入法(简称鸿钟码)。

从实践中我们感到,对于一个初次接触计算机的人来说,仅仅学会用计算机输入汉字是不够的,还应当能独立地操纵计算机,会使用一些在计算机上进行文字处理的工具,因此,本书的另外两个内容是:有关计算机的基本操作,以及操纵计算机进行文字处理的工具。

在介绍计算机的操作方面,我们选用的机种是目前在国内数量最多的微型计算机,IBM-PC系列计算机(该系列的计算机包括一般广告中的“PC机”、“286机”、“386机”、“486机”等等)。用计算机来写文章要有工具,即要有软件(什么是软件,在本章基础知识中将作介绍)。同时,介绍一种简单易学而又实用的软件:中西文文字处理软件WPS(WPS是英文Word Processing System的简称,即“文字处理系统”)。

目前,在国内可以用于中文信息处理的软件很多,但是,WPS的操作简单、易学。学会了WPS的操作,使用其他文字处理软件就比较容易了。所以,本书着重介绍WPS的使用。

当用户学会了电脑打字后,他也就在计算机上入了门,并且,通过学习电脑打字,学会了电脑的基本操作,学会了汉字输入,为以后进一步根据需要学习电脑的其他内容打下了基础。

要学会在计算机上写文章,一般要学会如下三个方面的内容:一是学会某一种具体的计算机的基本操作;二是学会使用在计算

机上写文章的工具；三是至少学会一种计算机汉字输入方法。这样，学到的内容才会有实用价值。在本书中假定读者从来没有接触过计算机，也没有这方面的有关知识，本书将从最基本的开始讲起。一开始，将用通俗的语言文字介绍计算机中的最基本的知识及术语。

按照一般计算机书刊中的习惯用语，在本书中将把使用计算机的人员统称为“用户”。

我们建议，对于计算机的基本知识，属于知识性的内容，可以仅作一个了解，但是，对于操作技术的内容，如果与读者所接触的具体计算机是一致的，那就不仅是了解，而且应当要具体掌握，对于一些最基本的操作，最好能记住。

第二节 计算机的硬件和软件

什么是计算机的“硬件”和“软件”呢？如果用通俗的话来解释，“硬件”是指计算机的所有看得见、摸得到的设备。“软件”的主体是指“程序”，而“程序”则是由从事计算机工作的人员预先编好的，指挥计算机工作的命令的集合。简单地说，软件就是指挥计算机工作的命令。有了软件，人们就可以指挥计算机做各种工作，包括在计算机上写文章。以后，凡是没有特别的说明，在本书中谈到软件，就是指计算机软件，即指各种程序。

一、计算机的硬件(设备)

为了要介绍计算机设备，本书准备介绍一种具体的计算机机种，即在国内绝大多数用户通常使用的机种：IBM—PC 系列微型计算机。

1. 什么是 IBM—PC 系列机

IBM—PC 系列机，下面简称 PC 机，这是微型计算机(一般简称“微电脑”)中的一种牌号。在这种牌号下有一系列品种的计算

机,但是,有时还是统称它们为 PC 机。

“IBM”是美国“国际商业通用机器公司”的英文缩写,“PC”本来是“个人计算机”的英文缩写,不是指某个特定牌号的计算机,一般所谓“家用电脑”也就是指的这种个人计算机。但由于国内市场上 IBM-PC 机及其兼容机占了绝对的优势,所以,在一般场合下,PC 机成了 IBM-PC 机及其兼容机的代名词。下面,如果没有特别的说明,凡是讲到 PC 机,都是指 IBM-PC 机或是它的兼容机。所谓“兼容机”,即与 IBM-PC 机功能相仿,但牌号不一样的,由其他厂商生产的计算机。目前,国内使用的大部分是 IBM-PC 机的兼容机(在国内,PC 机的兼容机还包括像长城 0520 机这样一些称做 0500 系列的计算机)。

2. IBM-PC 机的主要组成部分

图 1-1,是一台 IBM-PC 机的示意图。

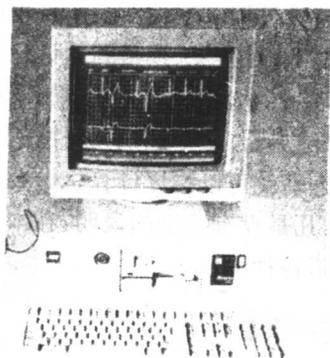


图 1-1

如图 1-1 所示,IBM-PC 机主要由以下几部分组成:主机、显示器(或叫监视器)、键盘、磁盘驱动器(包括软磁盘驱动器和硬磁盘驱动器)、打印机。另外,还可以配置其他的设备。

主机是计算机的主体部分,其中装有计算机的心脏,叫做“中

央处理单元”，“中央处理单元”的英文缩写是 CPU，这是一种大规模集成电路。CPU 的性能，决定了一台计算机的性能。当一台计算机采用一种型号为 80386 的 CPU 时，一般，我们就称该计算机为 386 机，而称一台计算机为 486 机或 586 机，是由于它们分别采用型号为 80486 或 80586 的 CPU。

主机中还装有存储信息的存储器（也称内部存储器，或简称“内存”），以及各种运算及控制电路。这些电路都制作在印刷线路板上，装在主机箱内。

计算机的显示器，与电视机相似，有一个荧光屏，一般叫做计算机的屏幕。屏幕就像一个窗口，用户可以通过屏幕了解计算机内部的一些信息。用户送入计算机的大部分信息也从屏幕上反映出来，所以，有时也将显示器称为监视器。显示器显示信息的原理与电视机相仿，并且也分为彩色和单色两种。

计算机的键盘与英文打字机的键盘有点类似，用户可以通过键盘，向计算机送入各种信息，或者通过键盘向计算机下各种命令来操纵计算机。

为了长期可靠地保存信息，一般要使用磁盘驱动器。磁盘驱动器通常被称为“外存储设备”，磁盘驱动器的功能和录音机相仿，用户使用磁盘驱动器后，就可以把程序或数据等信息存放在一种叫做磁盘的器件中，在磁盘驱动器中装入了磁盘后，驱动器将带动磁盘工作，所以，将这种设备称为磁盘驱动器。

打印机可以将计算机内存中存放的程序、运算的结果、图形等打印出来，绝大部分的打印机都能够打印汉字。

除此之外，在计算机上，还能联接各种其他设备，但是因为与本书的主题关系不大，所以不一一介绍了。

3. 磁盘

磁盘的功能有点类似于录音带或录像带。目前，多数微型计算机在关机后，存放在计算机内存中的信息将全部消失，而存放在磁盘上的信息却可以长期保存。因此，磁盘是计算机用户平时存放信

息的主要工具。磁盘按其所用材料来分,可以分为软磁盘和硬磁盘两种;软磁盘一般是用软塑料做成的一个圆盘形的薄片,两面涂上磁性物质,外面还加上保护用的外壳,外壳一般是方形的。图 1-2 就是一张软磁盘的示意图。

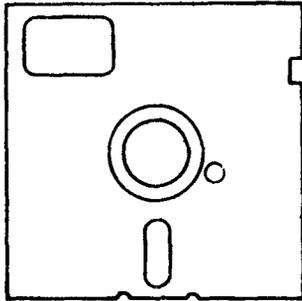


图 1-2

在使用软磁盘时,必须将它放入磁盘驱动器中,不用时可以拿出来,放在保护纸套中保管好。硬磁盘一般是用金属做成的一个圆盘形的薄片,两面也涂上磁性物质,在微型计算机中,硬磁盘都是几片连在一起的,放在一种叫做硬盘驱动器的器件中,平时就固定安放在计算机主机箱内,一般不能轻易拆卸及搬动。硬磁盘上能存放的信息量要比软磁盘上的多得多。

软磁盘按其材质的不同,又可以分成不同的规格,而使用不同规格的软磁盘的磁盘驱动器又是不同的,这在下面还将详细介绍,但是,无论是硬磁盘或是不同规格的软磁盘,对于存放计算机的信息来说,都是一样的。所以,在许多场合下,统称它们为磁盘,而简称硬磁盘为硬盘,软磁盘为软盘。

二、计算机的软件

“软件”是一个广泛的概念,在一个乐队中,硬件是指乐器,软件则是指乐谱。上面已经介绍了,在计算机行业中,软件的主体是指“程序”,而程序则是一系列预先编制好了的指挥计算机工作的