



网站开发人员职业人必读系列丛书

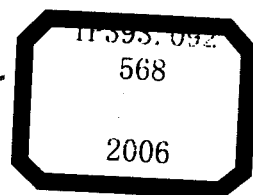
# ASP.NET+Dreamweaver 8 案例精粹

武新华 魏平俊 秦连清 编著

西安电子科技大学出版社

<http://www.xduph.com>

网站开发人员职业人必读系列丛书



# ASP.NET+Dreamweaver 8

## 案例精粹

武新华 魏平俊 秦连清 编著

西安电子科技大学出版社

2006

## 内 容 简 介

本书由浅入深地讲解了运用 ASP.NET+Dreamweaver 8 设计动态网站的基础知识和操作方法,如打造动态网站的制作环境,动态网站的定义与数据库的使用,新闻公告系统的制作,数字留言板系统的制作,网络投票系统的制作,网站计数器及在线人数统计的设计,在线邮寄程序、网站会员系统、电子报系统、高级查询系统、数字日记程序的制作等。最后还讲述了在线购物车系统和音乐点播与下载系统等商业动态网站案例的设计,便于广大网络爱好者从中选取相关的案例来使自己的网站功能变得更为强劲。

本书内容丰富、全面,语言通俗易懂,图文并茂,叙述流畅、简洁,适用于广大网络爱好者,同时亦可作为一本速查工具书,适用于网站设计从业人员及各类大专院校计算机、信息、电子商务等专业的学生。

### 图书在版编目(CIP)数据

ASP.NET+Dreamweaver 8 案例精粹 / 武新华, 魏平俊, 秦连清编著. —西安: 西安电子科技大学出版社, 2006. 11

(网站开发员职业人必读系列丛书)

ISBN 7 - 5606 - 1748 - 4

I. A… II. ① 武… ② 魏… ③ 秦… III. ① 主页制作—程序设计 ② 主页制作—图形软件,

Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 119345 号

策 划 李惠萍

责任编辑 王 瑛 李惠萍

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

<http://www.xduph.com> E-mail: [xdupfxb@pub.xaonline.com](mailto:xdupfxb@pub.xaonline.com)

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2006 年 11 月第 1 版 2006 年 11 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印 张 25

字 数 587 千字

印 数 1~6000 册

定 价 34.00 元

ISBN 7 - 5606 - 1748 - 4 / TP · 0438

**XDUP 2040001-1**

\*\*\* 如有印装问题可调换 \*\*\*

本社图书封面为激光防伪覆膜, 谨防盗版。

# 前言

随着宽带技术在家庭和办公环境中的普及，动态网站设计这一昔日的“名门闺秀”也已经“进入了寻常百姓家”。每一个网络爱好者或单位用户都可以在 Internet 上创建自己的动态网站。此时，如果能够有一本系统地讲解各种动态网站设计技巧，并根据不同需要设计不同动态网站的书，那该是多好的事。

为此，我们编撰了此书，希望通过系统的介绍，使读者尽可能多地了解目前动态网站设计的操作流程和实战经验，给予读者更多的帮助。

本书以流行的 ASP.NET+Dreamweaver 8 为基础，深入浅出地阐述了当前流行动态网站设计的基础知识和操作方法，如打造动态网站的制作环境，动态网站的定义与数据库的使用，新闻公告系统的制作，数字留言板系统的制作，网络投票系统的制作，网站计数器及在线人数统计的设计，在线邮寄程序、网站会员系统、电子报系统、高级查询系统、数字日记程序的制作等，最后还讲述了在线购物车系统和音乐点播与下载系统等商业动态网站案例的设计。在向读者展示一个神奇的动态网站的同时，也希望读者能够借助本书，不仅学会如何设计自己的动态网站，而且能够在其中实现丰富的网络应用，从而成为一名真正的网站开发员。

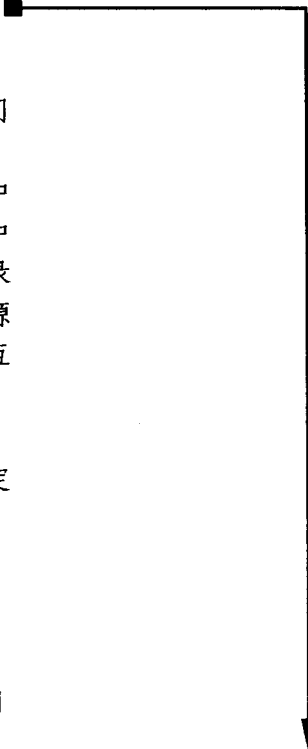
本书内容丰富、全面，语言通俗易懂，图文并茂，叙述流畅、简洁，主要通过从实践出发再回归理论的模式来讲解动态网站设计中一些典型的应用案例。

本书充分考虑了初学者的实际需要，对那些迫切想要自己设计动态交互网站，以及对 ASP.NET 和 Dreamweaver 8 不是很熟悉的读者，通过学习本书能够轻松地掌握多种当前流行动态网站的设计方法。阅读完本书，相信大家一定会惊觉自己的动态网站技术竟然有了质的飞跃！

本书除了向读者讲解相关知识和应用实例以外，在每一章的结束部分都会以作者的宝贵经验为基础，告知读者在具体应用中可能遇到的一些问题和容易出错的地方，并附有相应的解决方法。这对读者一定有很大的帮助。

本书由众多经验丰富的高校教师编写，同时也得到了众多网友的支持，在此一并表示衷心的感谢。本书的编写情况是：武新华编写第 1~3 章，魏平俊编写第 4~6 章，秦连清编写第 7~14

# 前 言



章，最后由武新华统审全稿。

虽然编者对本书倾注了很大的努力，但由于水平有限，时间仓促，书中定有不足之处，希望广大读者批评指正。

由于 Internet 技术的飞速发展，任何一本书都很难保证书中所讲授的内容和实际应用中的软件完全一致。如果读者发现本书中有不妥或需要改进之处，或有其他不明白的地方，可以通过登录 <http://www.newtop01.com> 与编者进行沟通并下载相关的案例源码，编者将衷心感谢提供建议的读者，并真心希望在和广大读者互动的过程中能得到提高。

最后忠告：除了要看书，更要进行实践。只要这样做，您定能获益匪浅！

编 者

2006 年 9 月

# 目 录

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 第 1 章 Dreamweaver 8 概述.....        | 1  |
| 1.1 Dreamweaver 8 在网站开发中所处的位置..... | 2  |
| 1.1.1 Dreamweaver 8 简介.....        | 2  |
| 1.1.2 Dreamweaver 8 的优点.....       | 3  |
| 1.2 关于网站应用程序的开发.....               | 4  |
| 1.2.1 标准网站.....                    | 4  |
| 1.2.2 互动网站.....                    | 5  |
| 1.2.3 不同类型网站的大概要求.....             | 7  |
| 1.2.4 网站开发人员应具备的基本素质.....          | 7  |
| 1.2.5 网站开发人员注意事项及良好习惯.....         | 8  |
| 1.2.6 需要掌握的几个概念.....               | 8  |
| 1.3 可能出现的问题与解决方法.....              | 9  |
| 1.4 总结与经验积累.....                   | 10 |
| 第 2 章 打造动态网站的制作环境.....             | 11 |
| 2.1 准备互动网页的执行环境.....               | 12 |
| 2.1.1 选择 ASP 的原因.....              | 12 |
| 2.1.2 ASP 程序的执行.....               | 12 |
| 2.2 将自己的计算机架设为网站服务器.....           | 12 |
| 2.2.1 选择网站服务器软件.....               | 13 |
| 2.2.2 服务器软件的获得.....                | 13 |
| 2.2.3 IIS 的安装和使用.....              | 13 |
| 2.3 站点的概念.....                     | 20 |
| 2.3.1 本地计算机和 Internet 服务器.....     | 20 |
| 2.3.2 本地、远端站点.....                 | 20 |
| 2.3.3 Internet 服务程序与测试站点.....      | 21 |
| 2.3.4 规划站点.....                    | 21 |
| 2.4 创建一个新的站点.....                  | 23 |
| 2.4.1 使用站点向导.....                  | 23 |
| 2.4.2 本地信息和远程信息.....               | 27 |
| 2.4.3 测试服务器.....                   | 28 |
| 2.4.4 站点地图布局.....                  | 30 |
| 2.4.5 遮盖和设计备注.....                 | 31 |
| 2.5 创建文件视图列.....                   | 32 |
| 2.5.1 改变栏的顺序.....                  | 33 |

# 目 录

|                                           |    |
|-------------------------------------------|----|
| 2.5.2 增加一个新栏.....                         | 33 |
| 2.5.3 删除一个栏目.....                         | 34 |
| 2.6 站点的维护.....                            | 34 |
| 2.6.1 站点维护.....                           | 35 |
| 2.6.2 新建和编辑站点.....                        | 35 |
| 2.6.3 复制和删除站点.....                        | 35 |
| 2.6.4 导入和导出站点.....                        | 36 |
| 2.6.5 打开站点.....                           | 37 |
| 2.7 上机实战：查询主机的计算机名称及 IP 地址.....           | 37 |
| 2.8 可能出现的问题与解决方法.....                     | 39 |
| 2.9 总结与经验积累.....                          | 40 |
| 第 3 章 动态网站的定义与数据库的使用.....                 | 41 |
| 3.1 定义一个动态网站.....                         | 42 |
| 3.1.1 为什么要定义动态网站.....                     | 42 |
| 3.1.2 修改网站服务器的设置.....                     | 42 |
| 3.1.3 在 Dreamweaver 8 中定义网站.....          | 43 |
| 3.1.4 设置结果的测试.....                        | 45 |
| 3.2 建立一个数据库.....                          | 47 |
| 3.2.1 数据库的原理概述.....                       | 47 |
| 3.2.2 数据库的建立.....                         | 47 |
| 3.3 在网页中访问数据库.....                        | 51 |
| 3.3.1 网页取得数据库的原理.....                     | 51 |
| 3.3.2 网页的建立与数据库的连接.....                   | 51 |
| 3.3.3 记录集的绑定.....                         | 53 |
| 3.4 上机实战.....                             | 56 |
| 3.4.1 使用虚拟目录设置自定义字符串.....                 | 57 |
| 3.4.2 解决“初始化字符串的格式与 OLE DB 的格式不符”的错误..... | 57 |
| 3.4.3 无法将数据字段拖曳到编辑页面中显示.....              | 59 |
| 3.5 可能出现的问题与解决方法.....                     | 59 |
| 3.6 总结与经验积累.....                          | 60 |
| 第 4 章 新闻公告系统的制作.....                      | 61 |
| 4.1 程序说明及准备工作.....                        | 62 |
| 4.1.1 新闻公告系统流程图.....                      | 62 |
| 4.1.2 程序原始文件的复制.....                      | 62 |

# 目 录

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| 4.1.3 程序数据库的分析 .....               | 64        |
| 4.1.4 制作网站程序基本数据表 .....            | 64        |
| 4.2 新闻公告系统主界面的制作 .....             | 65        |
| 4.2.1 新建网站 .....                   | 65        |
| 4.2.2 新闻系统主页面的制作 .....             | 67        |
| 4.2.3 新闻系统详细页面的制作 .....            | 75        |
| 4.3 新闻公告系统管理界面的制作 .....            | 76        |
| 4.3.1 管理员登录页面的制作 .....             | 76        |
| 4.3.2 新闻管理主页面的制作 .....             | 78        |
| 4.3.3 新建新闻页面的制作 .....              | 81        |
| 4.3.4 修改新闻页面的制作 .....              | 83        |
| 4.3.5 删除新闻页面的制作 .....              | 84        |
| 4.4 新闻公告系统成品导航 .....               | 86        |
| 4.5 上机实战 .....                     | 88        |
| 4.6 可能出现的问题与解决方法 .....             | 91        |
| 4.7 总结与经验积累 .....                  | 92        |
| <b>第5章 数字留言板系统的制作 .....</b>        | <b>93</b> |
| 5.1 程序说明及准备工作 .....                | 94        |
| 5.1.1 数字留言板系统流程图 .....             | 94        |
| 5.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 94        |
| 5.1.3 程序数据库分析 .....                | 95        |
| 5.2 数字留言板主界面的制作 .....              | 96        |
| 5.2.1 新建站点 .....                   | 96        |
| 5.2.2 数字留言板主页面的制作 .....            | 97        |
| 5.2.3 数字留言板张贴留言页面的制作 .....         | 105       |
| 5.2.4 浏览数字留言板的完成结果 .....           | 106       |
| 5.3 数字留言板管理界面的制作 .....             | 108       |
| 5.3.1 管理员登录页面的制作 .....             | 108       |
| 5.3.2 数字留言板管理主页面的制作 .....          | 109       |
| 5.3.3 数字留言板删除留言页面的制作 .....         | 112       |
| 5.3.4 浏览数字留言板管理界面 .....            | 113       |
| 5.4 上机实战 .....                     | 114       |
| 5.4.1 修改连续字母破坏版面的问题 .....          | 114       |
| 5.4.2 修改管理界面的管理漏洞 .....            | 115       |



# 目 录

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| 5.4.3 高级的表单检查.....                | 116        |
| 5.5 可能出现的问题与解决方法.....             | 119        |
| 5.6 总结与经验积累.....                  | 120        |
| <b>第6章 网络投票系统的制作.....</b>         | <b>121</b> |
| 6.1 程序说明及准备工作.....                | 122        |
| 6.1.1 网络投票系统流程图.....              | 122        |
| 6.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作..... | 122        |
| 6.2 程序数据库分析.....                  | 123        |
| 6.2.1 对资料表进行分析.....               | 123        |
| 6.2.2 数据库关联图与查询对象的制作.....         | 124        |
| 6.3 网络投票系统主界面的制作.....             | 130        |
| 6.3.1 新建网站.....                   | 130        |
| 6.3.2 投票系统主页面的制作.....             | 132        |
| 6.3.3 投票页面的制作.....                | 137        |
| 6.3.4 计算票数页面的制作.....              | 140        |
| 6.3.5 投票结果显示页面的制作.....            | 143        |
| 6.4 网络投票系统管理界面的制作.....            | 148        |
| 6.4.1 管理员登录页面的制作.....             | 148        |
| 6.4.2 网络投票系统管理主页面的制作.....         | 149        |
| 6.4.3 复制页面.....                   | 153        |
| 6.4.4 修改浏览投票活动结果页面.....           | 153        |
| 6.4.5 修改删除投票活动确认页面.....           | 154        |
| 6.4.6 设置删除投票活动的命令页面.....          | 157        |
| 6.4.7 新建投票活动的页面制作.....            | 159        |
| 6.5 网络投票系统成品导航.....               | 165        |
| 6.5.1 网络投票系统管理界面的使用.....          | 165        |
| 6.5.2 网络投票系统主界面的使用.....           | 167        |
| 6.6 上机实战.....                     | 168        |
| 6.6.1 防止重复投票.....                 | 168        |
| 6.6.2 制作回上一页按钮.....               | 169        |
| 6.6.3 利用程序代码片断插入回上一页按钮.....       | 171        |
| 6.7 可能出现的问题与解决方法.....             | 172        |
| 6.8 总结与经验积累.....                  | 172        |

# 目 录

|                                    |     |
|------------------------------------|-----|
| 第 7 章 网站计数器及在线人数统计的设计 .....        | 173 |
| 7.1 程序说明及准备工作 .....                | 174 |
| 7.1.1 计数器及在线人数统计流程图 .....          | 174 |
| 7.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 174 |
| 7.1.3 程序数据库分析 .....                | 175 |
| 7.2 网站计数器的制作 .....                 | 178 |
| 7.2.1 新建站点 .....                   | 178 |
| 7.2.2 设置数据库连接 .....                | 180 |
| 7.2.3 网站浏览者数及当日浏览者数的统计 .....       | 181 |
| 7.2.4 记录访客的地址及时间 .....             | 182 |
| 7.2.5 防止浏览者数次灌水 .....              | 183 |
| 7.3 在线人数统计的制作 .....                | 184 |
| 7.3.1 自制服务器行为 .....                | 184 |
| 7.3.2 新建服务器行为 .....                | 186 |
| 7.3.3 自制服务器行为的使用 .....             | 187 |
| 7.4 其他功能设置 .....                   | 188 |
| 7.4.1 显示区域的设置 .....                | 188 |
| 7.4.2 设置打开浏览窗口 .....               | 189 |
| 7.5 上机实战 .....                     | 190 |
| 7.5.1 显示访客地址数据页面制作 .....           | 190 |
| 7.5.2 网站计数器及在线人数统计成品导航 .....       | 192 |
| 7.5.3 让页面实现定时自动更新 .....            | 192 |
| 7.5.4 让浏览者数加上起始值 .....             | 193 |
| 7.6 可能出现的问题与解决方法 .....             | 194 |
| 7.7 总结与经验积累 .....                  | 194 |
| 第 8 章 在线邮寄程序的制作 .....              | 195 |
| 8.1 程序说明及准备工作 .....                | 196 |
| 8.1.1 在线邮寄程序制作流程图 .....            | 196 |
| 8.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 196 |
| 8.2 SMTP 服务器的安装 .....              | 197 |
| 8.2.1 安装 SMTP 服务器 .....            | 197 |
| 8.2.2 设置 SMTP 服务器 .....            | 199 |
| 8.3 在线邮寄程序的制作 .....                | 200 |
| 8.3.1 新建网站 .....                   | 200 |

# 目 录

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| 8.3.2 撰写邮件页面的制作.....              | 202        |
| 8.3.3 邮寄结果页面的制作.....              | 205        |
| 8.3.4 在线邮寄程序代码的加入.....            | 208        |
| 8.3.5 在线邮寄程序成品导航.....             | 209        |
| 8.4 上机实战.....                     | 211        |
| 8.4.1 善用 ISP 的 SMTP 服务.....       | 211        |
| 8.4.2 寄发 HTML 的在线邮寄.....          | 211        |
| 8.5 可能出现的问题与解决方法.....             | 212        |
| 8.6 总结与经验积累.....                  | 212        |
| <b>第 9 章 网站会员系统的制作.....</b>       | <b>213</b> |
| 9.1 程序说明及准备工作.....                | 214        |
| 9.1.1 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作..... | 214        |
| 9.1.2 程序数据库分析.....                | 215        |
| 9.2 会员系统主页面的制作.....               | 217        |
| 9.2.1 新建站点.....                   | 217        |
| 9.2.2 会员登录页面流程图.....              | 219        |
| 9.2.3 会员登录页面的制作.....              | 219        |
| 9.2.4 申请新会员功能的制作.....             | 226        |
| 9.3 会员专区的页面制作.....                | 233        |
| 9.3.1 绑定数据表.....                  | 233        |
| 9.3.2 布置显示字段.....                 | 234        |
| 9.3.3 设置用户注销及其他访问文字.....          | 237        |
| 9.3.4 限制存取页面的设置.....              | 237        |
| 9.3.5 修改会员资料页面的制作.....            | 238        |
| 9.4 会员管理的页面制作.....                | 240        |
| 9.4.1 会员管理页面流程图.....              | 240        |
| 9.4.2 绑定数据表及布置显示字段.....           | 241        |
| 9.4.3 设置转到详细页面及注销用户.....          | 243        |
| 9.4.4 限制存取页面的设置.....              | 244        |
| 9.4.5 修改管理员及会员资料页面的制作.....        | 245        |
| 9.4.6 删除会员资料页面的制作.....            | 246        |
| 9.5 补寄会员密码认证信程序的制作.....           | 247        |
| 9.5.1 设置输入会员电子邮件页面.....           | 248        |
| 9.5.2 设置发送会员密码认证信页面.....          | 248        |

# 目 录

|                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| 9.6 上机实战 .....                       | 251        |
| 9.6.1 网站会员系统成品导航 .....               | 251        |
| 9.6.2 让网页记住会员登录的数据 .....             | 253        |
| 9.7 可能出现的问题与解决方法 .....               | 254        |
| 9.8 总结与经验积累 .....                    | 254        |
| <b>第 10 章 电子报系统的制作 .....</b>         | <b>255</b> |
| 10.1 程序说明及准备工作 .....                 | 256        |
| 10.1.1 电子报系统流程图 .....                | 256        |
| 10.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 .....  | 257        |
| 10.1.3 程序数据库分析 .....                 | 257        |
| 10.2 电子报系统主界面的制作 .....               | 259        |
| 10.2.1 新建网站 .....                    | 259        |
| 10.2.2 连接数据库与绑定记录集 .....             | 261        |
| 10.2.3 订阅电子报的功能的制作 .....             | 264        |
| 10.2.4 已发行电子报的显示 .....               | 267        |
| 10.2.5 电子报详细页面的制作 .....              | 268        |
| 10.3 电子报系统管理界面的制作 .....              | 269        |
| 10.3.1 管理员登录页面的制作 .....              | 269        |
| 10.3.2 电子报系统管理主页面的制作 .....           | 270        |
| 10.3.3 新建、修改和删除电子报页面的制作 .....        | 274        |
| 10.3.4 删除电子邮件名单页面的制作 .....           | 284        |
| 10.3.5 发行电子报页面的制作 .....              | 287        |
| 10.4 上机实战 .....                      | 289        |
| 10.4.1 电子报系统的成品预览 .....              | 289        |
| 10.4.2 修改 PD Html Editor 的英文信息 ..... | 292        |
| 10.4.3 为电子报内容加上图片 .....              | 293        |
| 10.5 可能出现的问题与解决方法 .....              | 294        |
| 10.6 总结与经验积累 .....                   | 294        |
| <b>第 11 章 高级查询系统的制作 .....</b>        | <b>295</b> |
| 11.1 总体设计 .....                      | 296        |
| 11.1.1 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 .....  | 296        |
| 11.1.2 程序数据库分析 .....                 | 296        |
| 11.2 高级查询系统的制作 .....                 | 297        |
| 11.2.1 新建站点 .....                    | 297        |

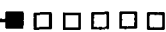
# 目 录

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| 11.2.2 设置数据库连接 .....                | 299        |
| 11.2.3 查询及结果显示页面的制作 .....           | 300        |
| 11.3 高级查询系统成品预览 .....               | 307        |
| 11.4 可能出现的问题与解决方法 .....             | 311        |
| 11.5 总结与经验积累 .....                  | 312        |
| <b>第 12 章 数字日记程序的制作 .....</b>       | <b>313</b> |
| 12.1 程序说明及准备工作 .....                | 314        |
| 12.1.1 数字日记流程图 .....                | 314        |
| 12.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 314        |
| 12.1.3 程序数据库分析 .....                | 315        |
| 12.2 数字日记主界面的制作 .....               | 316        |
| 12.2.1 新建站点 .....                   | 316        |
| 12.2.2 数字日记主页面的制作 .....             | 318        |
| 12.2.3 浏览照片页面的制作 .....              | 324        |
| 12.2.4 数字日记指定显示页面的制作 .....          | 326        |
| 12.3 数字日记的管理界面的制作 .....             | 327        |
| 12.3.1 管理员登录页面的制作 .....             | 327        |
| 12.3.2 数字日记管理主页面的制作 .....           | 328        |
| 12.3.3 数字日记新增页面的制作 .....            | 330        |
| 12.3.4 数字日记修改页面的制作 .....            | 332        |
| 12.3.5 数字日记删除页面的制作 .....            | 336        |
| 12.4 上机实战: 数字日记成品导航 .....           | 337        |
| 12.5 可能出现的问题与解决方法 .....             | 339        |
| 12.6 总结与经验积累 .....                  | 340        |
| <b>第 13 章 在线购物车系统的制作 .....</b>      | <b>341</b> |
| 13.1 程序说明及准备工作 .....                | 342        |
| 13.1.1 在线购物车程序流程图 .....             | 342        |
| 13.1.2 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 342        |
| 13.1.3 程序数据库分析 .....                | 343        |
| 13.2 在线购物主界面的制作 .....               | 345        |
| 13.2.1 新建站点 .....                   | 345        |
| 13.2.2 连接数据库与绑定记录集 .....            | 347        |
| 13.2.3 设置“加入购物车”超级链接 .....          | 350        |
| 13.2.4 处理加入购物车的网页制作 .....           | 351        |

# 目 录

|                                     |            |
|-------------------------------------|------------|
| 13.3 查看购物车内容页面的制作.....              | 353        |
| 13.4 填写寄送信息页面的制作 .....              | 358        |
| 13.5 保存购物车网页的制作 .....               | 361        |
| 13.6 上机实战 .....                     | 366        |
| 13.6.1 在线寄送购物确认信件 .....             | 366        |
| 13.6.2 在线购物程序成品导航 .....             | 368        |
| 13.7 可能出现的问题与解决方法.....              | 369        |
| 13.8 总结与经验积累 .....                  | 370        |
| <b>第 14 章 音乐点播与下载系统的制作 .....</b>    | <b>371</b> |
| 14.1 总体设计 .....                     | 372        |
| 14.1.1 程序原始文件的复制及网站程序基本数据表的制作 ..... | 372        |
| 14.1.2 程序数据库分析 .....                | 372        |
| 14.2 音乐列表页面的制作 .....                | 373        |
| 14.2.1 新建站点 .....                   | 373        |
| 14.2.2 设置数据库连接 .....                | 375        |
| 14.2.3 音乐列表页面的制作 .....              | 376        |
| 14.3 音乐播放器页面的制作 .....               | 380        |
| 14.4 音乐下载页面的制作 .....                | 382        |
| 14.5 音乐点播与下载系统成品预览 .....            | 383        |
| 14.6 上机实战 .....                     | 384        |
| 14.7 可能出现的问题与解决方法 .....             | 386        |
| 14.8 总结与经验积累 .....                  | 386        |

# 第1章



## Dreamweaver 8 概述

### 重点提示

1. Dreamweaver 8 在网站开发中的重要地位
2. 网站应用程序的开发

### 学习目标:

任何事情都有可能发生，因为世界总是在不断发展变化之中。网络同样如此，即使错过了第一轮互联网络狂潮也不要遗憾，只要拥有超越常人的思维和勇气，认真分析和挖掘，同样可以在现今的网络中挖到金。

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款专业网页制作工具，具有可视化编辑界面和强大的网页编辑功能。用户不需要编写复杂的代码即可创建跨平台、跨浏览器、跨操作系统、不同网站服务器的网页。编织互动网络之梦已不再是可望而不可及的事，在 Dreamweaver 8 的帮助下您可以轻松地实现这个梦想。

## 1.1 Dreamweaver 8 在网站开发中所处的位置

Dreamweaver 8 是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 站点、Web 页面和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver 8 提供了更多功能强大的可视化设计工具、精简高效的应用开发环境及代码编辑支持，使设计师和开发人员能够创建便捷、规范的代码应用程序，设计并开发代码简洁和专业、规范的站点。

### 1.1.1 Dreamweaver 8 简介

在网上冲浪时，大家会欣赏到很多制作精美的网站，在羡慕的同时，是否想过也亲手制作一些网页，并且让自己制作的网页功能更加强大大呢？

那就一起学习 Dreamweaver 吧，这可是制作网页的好工具。Dreamweaver 作为一款优秀的可视化网页制作工具，即便是那些既不懂 HTML，又没进行过程序设计的用户，也能够很容易地上手，轻松制作出自己的精彩网页。

Dreamweaver 8 继承了原版本的一贯风格，有方便编辑的窗口环境、易于辨别的工具列表，以及无论在使用什么功能出现问题时，都可以找到帮助的提示信息(如图 1-1 所示)，非常方便初学者使用。

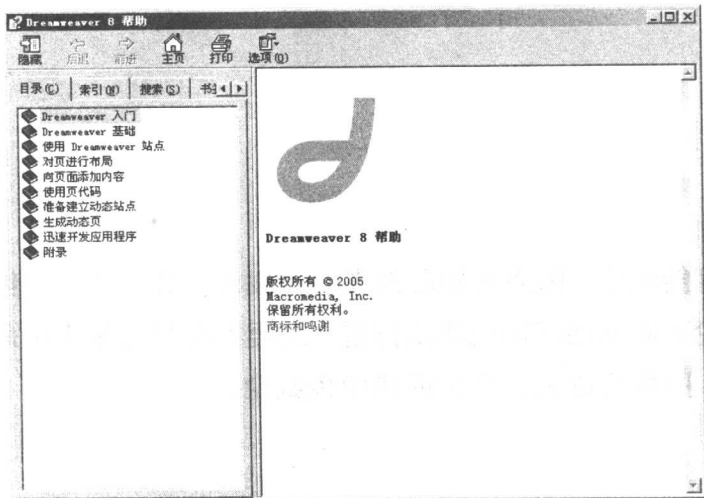


图 1-1 【Dreamweaver 8 帮助】对话框



Macromedia Dreamweaver 是一款专业的 HTML 编辑器, 它的出现使用户发现创作网页原来可以这样轻松。无论是喜欢直接编写 HTML 代码, 还是偏爱在可视化编辑环境中工作, Dreamweaver 都会提供良多的工具, 丰富用户的 Web 创作体验。

Dreamweaver 的前一些版本, 只允许用户制作静态网页, 没办法直接使用 Dreamweaver 来开发动态网页, Dreamweaver 8 综合了所有同类产品的功能, 不仅可以制作出动态网站, 还可以制作出跨平台、跨网站服务器的动态网站。

对于已经熟悉网页设计的设计师, Dreamweaver 8 更是一款不可缺少的软件。此款软件提供了开发动态网页所需的许多工具, 可以极大地提高工作效率。

使用传统的程序设计动态网页, 不能兼顾网页的美感, 而 Dreamweaver 8 却能在编辑的同时查看正式执行的模样, 可以双层兼顾, 实现作品的又一次质的飞跃。

大型网站是网络发展的必然趋势, 而一个大型网站的开发往往需要整个团队合作才能实现, 虽然可以十分详细地进行分工, 但却常常没办法实现工作进度之间的协调。而 Dreamweaver 8 提供了完善的多人开发环境, 团队在工作中可以实现彼此进度的查看、文件的取用等, 极大地提高了工作效率。一般的网页设计师与程序设计师是分开执行的, 而在 Dreamweaver 8 的帮助下, 却可以实现在同一平台中的程序设计和网页操作。

### 1.1.2 Dreamweaver 8 的优点

Dreamweaver 8 用其强大的规范管理来保证高质量的设计, 其设计环境可以使用 CSS, 并迅速、高效地开发出代码简洁和专业、规范的站点。

与其他网页开发工具相比, Dreamweaver 8 具有如下优点:

(1) 方便的代码编辑。Dreamweaver 8 提供了 HTML 编辑器, 能十分方便地在源代码和可视化编辑状态之间切换。在其界面中鼠标在源代码编辑器的什么位置, 切换到可视化窗口后就会显示相应的位置。

(2) 动态网页的超强支持性。Dreamweaver 8 让设计者在不会使用 JavaScript 的情况下, 能够实现对网页动态效果的添加, 并且可以精确地对各层进行定位, 可以生成丰富多彩的动态层效果。

(3) 标准化的流程。Dreamweaver 8 将网页中与数据库的互动流程标准化, 在没有学习正规的程序语法下, 即可以经过一定程序的设计与编辑, 开发出合适的互动程序。即使不是一个专业的网页设计者, 也可以通过适当的实践训练, 成为一个高级程序设计师。

(4) 操作简捷性。利用 Dreamweaver 8 中的可视化编辑功能, 设计者可以快速创建网页, 而不需要编写任何源代码, 可以查看所有站点元素和资源, 并且可以直接把它们拖到文档中, 简化了设计者开发工作的流程。

(5) 数据库的多重适应性。Dreamweaver 8 可以支持现行的大部分数据库类型, 包括 Microsoft Access、Microsoft SQL Server、MySQL、Oracle 等大部分软件产品, 也可以利用 ODBC、ADO 等方式链接数据库, 将其应用到网页中。

(6) 功能强大的编码环境。Dreamweaver 8 提供了功能强大的编码环境, 包括代码编辑工具、HTML、CSS、JavaScript 等。Macromedia 可自由导出/导入 HTML 技术, 可导入手工编码的 HTML 文档, 而不用重新设置代码的格式。