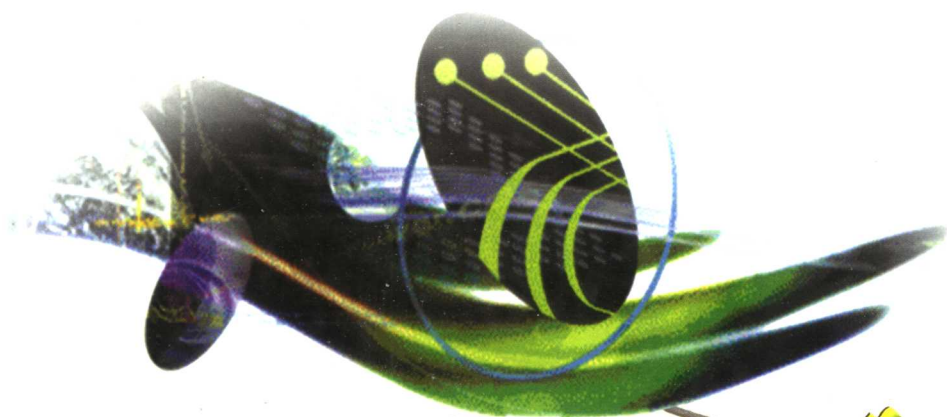


电脑设计师丛书
Computer Designer Books

Dreamweaver 3.0

网页编辑大师

周舟 孙秀山 编著



macromedia®

DREAMWEAVER

The Solution for Professionals

Dreamweaver

Copyright 1997-1999
Macromedia, the
trademarks or service



海洋出版社

电脑设计师丛书 8

Computer Designer Books

Dreamweaver 3.0

网页编辑大师

周 舟 孙秀山 编著

海洋出版社

2000年·北京

内容提要

本书全面、综合地介绍了 Dreamweaver 3.0 的基本功能及其使用方法。全书共分 17 个章节。

本书内容涵盖了 Dreamweaver 3.0 的基本知识和一些高级技巧,系统地讲述了如何利用 Dreamweaver 3.0 创建和编辑文档、图片、表格、框架、窗体等对象,建立和管理本地和远程站点,编辑 HTML 源代码,以及如何利用行为和 timeline 创建丰富的动态页面,如何创建与使用模板和库,定制个性化的 Dreamweaver 3.0 等等。最后,还详细地介绍了在 Dreamweaver 3.0 中进行创建的一些例子。

本书从介绍基本知识入手,循序渐进,通俗易懂,条理清楚,语言精练,图文并茂,所给出的例子典型,读者可以根据这些例子举一反三,设计出具有专业水准的页面。

本书既可以作为 Dreamweaver 3.0 软件使用者的参考书,也可作为网页设计者的自学资料。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 3.0 网页编辑大师/周舟,孙秀山编著.—北京:海洋出版社,2000

ISBN 7-5027-5027-4

I. D… II. ①周… ②孙… III. 主页-制作-应用软件, Dreamweaver 3.0
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 64508 号

海洋出版社出版发行

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)

北京市海淀求实印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2000 年 8 月第 1 版 2000 年 8 月北京第 1 次印刷

开本:787×1092 1/16 印张:22

字数:500 千字 印数:1~5000 册

定价:32.00 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

前 言

Dreamweaver 3.0 是美国 Macromeda 公司于 1997 年推出的集主页制作和管理网站于一体的主页编辑器。它结合了可视化编辑和 HTML 编辑的特点, 利用 Dreamweaver 3.0, 可以轻松地设计出具有专业水准的主页。它是目前公认的最好的主页制作软件。

为了帮助广大的用户全面、准确地掌握 Dreamweaver 3.0 的使用方法, 我们编写了这本书, 重点是针对一些主页设计的初中级用户。另外, 本书对于那些已经对主页设计比较熟悉的读者来说, 也具有一定的参考价值。

本书分为基础篇、技巧篇和实例篇 3 个部分, 共 17 章。各个部分和章节的内容分别如下:

第 1 章至第 10 章为基础篇:

第 1 章概括地介绍了 Dreamweaver 3.0 的特点及新增功能, 同时还介绍了 Dreamweaver 3.0 的安装和启动、工作环境以及如何使用帮助系统。

第 2 章通过一个实际的例子, 介绍了定义一个局部站点、创建和编辑一个主页要掌握 Dreamweaver 3.0 的一些技巧。

第 3 章重点介绍如何新建一个文档, 并简单设置其文本属性, 另外还详细介绍了如何使用历史记录面板。

第 4 章详细地讨论如何定义 HTML 样式表和 CSS 样式表, 如何简单设置文本属性, 以及如何使用 HTML 样式表格式化文本, 使文本多样化。

第 5 章介绍了在 Dreamweaver 3.0 中进行图片编辑, 设置图片的属性, 创建图片映射, 而且还讨论了如何调用外部图片编辑器来编辑图片。

第 6 章介绍了怎样创建表格, 怎样对表格进行添加、删除、拆分等操作, 以及怎样编辑表格和表格内容。

第 7 章介绍了如何在页面中创建一个窗体, 还有窗体中的众多元素及用法, 如按钮、文本框、单选钮等等, 另外, 还将简单介绍如何处理窗体。

第 8 章详细地讨论了层的基本概念, 介绍了层的选择、移动、编辑等基本操作, 同时还分析了如何将层和表格进行相互的转化。

第 9 章系统地介绍如何在 Dreamweaver 3.0 中创建框架和框架集, 以及

设置它们的属性。

第 10 章介绍了如何创建文档间的链接、跳转菜单以及导航条，同时还讨论在站点窗口中查看站点的结构和表格进行相互的转化。

第 11 章至第 15 章为技巧篇：

第 11 章介绍如何创建和管理站点、如何测试站点等。

第 12 章介绍了如何使用代码编辑 HTML 文档，并且介绍了 Dreamweaver 3.0 中如何简单地设置 HTML 参数、整理 HTML 源代码以及如何使用其他文本编辑器编辑 HTML 源代码。

第 13 章介绍了使用行为和时间线创建动态页面，不仅详细地列出了 Dreamweaver 3.0 自带的多种行为，而且还讨论了利用时间线来创建动画等。

第 14 章介绍如何创建、编辑模板和库，同时还将介绍如何使用它们来创建文档。

第 15 章介绍了如何在 Dreamweaver 3.0 中定制菜单、面板和对话框等，以满足不同的需求，同时还简单介绍了如何对 Dreamweaver 3.0 进行扩展。

第 16 章和第 17 章为实例篇：

第 16 章介绍了图像变换、文字变换、拖动滑块和实现按钮等基本实例。

第 17 章介绍了如何利用 Dreamweaver 3.0 制作综合网站，并且系统分析了商业网站和教育网站两个综合实例。

由于作者水平有限，加上写作时间紧迫以及对新软件经验不足等等，在书中难免会有些疏漏和错误，敬请批评指正。

编 者

目 录

第1章 进入 Dreamweaver 3.0.....1

1.1 Dreamweaver 3.0的概述.....1

1.1.1 Dreamweaver 3.0 简单介绍... 1

1.1.2 Dreamweaver 3.0新增功能....2

1.2 Dreamweaver 3.0的安装与启动...3

1.2.1 Dreamweaver 3.0 运行的系统 要求.....3

1.2.2 Dreamweaver 3.0的安装.....4

1.2.3 Dreamweaver 3.0的启动.....5

1.3 Dreamweaver 3.0 的工作界面....6

1.3.1 主菜单.....7

1.3.2 三个重要的浮动面板.....8

1.3.3 文档窗口.....15

1.3.4 状态栏.....16

1.4 使用 Dreamweaver 3.0的帮助...16

1.4.1 Dreamweaver 3.0 帮助系统简 介.....16

1.4.2 帮助系统的使用.....17

第2章 用 Dreamweaver 3.0 制作主页..19

2.1 定义本地站点.....19

2.2 创建一个页面.....20

2.2.1 保存空白文档.....20

2.2.2 定义页面标题.....21

2.3 创建页面布局.....21

2.3.1 添加层.....21

2.3.2 选择和操作层.....23

2.3.3 添加图片.....23

2.3.4 给图片命名.....24

2.3.5 文本操作.....25

2.3.6 在一层中选定背景色.....25

2.3.7 调整层的位置.....26

2.3.8 将层转化为表格.....27

2.4 创建 Rollover 图片.....28

2.5 引入 Word HTML 文档.....29

2.6 用 HTML 样式表格式化文本.....31

2.6.1 应用 HTML 样式表..... 31

2.6.2 创建 HTML 样式表..... 32

2.7 创建站点的可视化地图和链接...33

2.8 检查站点.....37

第3章 新建文档.....38

3.1 创建 HTML 文档.....38

3.1.1 创建空白文档.....38

3.1.2 使用模版创建文档.....39

3.1.3 利用已存在的文档.....40

3.2 保存文档.....40

3.3 打开文档.....41

3.4 添加文档内容.....42

3.4.1 输入文本.....42

3.4.2 插入一般对象.....42

3.4.3 输入特殊字符.....43

3.4.4 插入时间和日期.....44

3.5 文档操作.....45

3.5.1 选取文档中的元素.....45

3.5.2 选择颜色.....45

3.5.3 设置文档基本属性.....46

3.6 使用历史记录面板.....49

3.6.1 历史记录面板的介绍.....49

3.6.2 定义最大记录步数.....49

3.6.3 历史记录面板的使用.....50

3.7 自动化编辑.....51

3.7.1 重复一步或多步操作.....51

3.7.2 在不同的文档间拷贝和粘贴 步骤.....52

3.7.3 在历史记录面板中创建新的 命令.....53

3.7.4 记录操作.....54

3.8 在编辑过程中使用可视化工具...54	5.1.4 图片属性面板中的其他属性.....87
3.8.1 标尺.....54	5.2 与 Fireworks 3.0 协同工作.....88
3.8.2 使用底图.....55	5.2.1 在 Dreamweaver 3.0 中启动 Fireworks 3.0..... 88
3.8.3 网格.....56	5.2.2 从 Fireworks 3.0 中粘贴和引入 HTML 文件.....89
3.9 查看和编辑 HEAD 内容.....58	5.2.3 其他外部图片编辑器设置...91
3.9.1 标题元素.....59	5.3 创建图片映射.....91
3.9.2 Meta 元素.....59	第 6 章 表格编辑94
3.9.3 关键字元素.....59	6.1 创建表格.....94
3.9.4 描述元素.....60	6.1.1 插入表格.....94
3.9.5 刷新元素.....60	6.1.2 嵌套表格.....95
3.9.6 Base 元素.....60	6.2 格式化表格.....96
3.9.7 链接元素.....61	6.2.1 设置表格属性.....96
第 4 章 格式化文本62	6.2.2 设置表格单元格的属性.....97
4.1 直接格式化文本.....62	6.2.3 利用格式化表格的命令来格式化表格.....98
4.1.1 设置文本字体.....62	6.3 编辑表格内容.....99
4.1.2 定义和修改字体组合.....65	6.3.1 在表格单元格中添加内容...99
4.1.3 改变文本颜色.....66	6.3.2 输入表格数据.....100
4.1.4 对齐文本和元素.....66	6.3.3 输出表格数据.....101
4.2 使用 HTML 样式表格式化文本.67	6.3.4 表格数据排序.....102
4.2.1 使用 HTML 样式表.....67	6.4 编辑表格.....103
4.2.2 编辑格式.....69	6.4.1 选择表格元素.....103
4.3 使用 CSS 样式表格式化文本.....70	6.4.2 添加和删除行和列.....104
4.3.1 创建或链接外部的 CSS 样式表.....70	6.4.3 调整表格和单元格.....106
4.3.2 编辑外部的样式表.....72	6.4.4 复制和粘贴单元格.....106
4.3.3 创建新的 CSS 样式表.....72	6.4.5 拆分和合并单元格.....107
4.3.4 样式定义.....73	第 7 章 使用窗体109
4.3.5 应用定制的 CSS 样式表.....79	7.1 创建窗体.....109
4.3.6 设置样式表格式参数.....80	7.2 窗体中的元素.....110
4.4 将 CSS 样式表转换为 HTML 标记..... 81	7.2.1 文本框.....110
4.5 拼写检查.....82	7.2.2 按钮.....111
第 5 章 图片编辑84	7.2.3 复选框.....111
5.1 插入图片.....84	7.2.4 单选钮.....112
5.1.1 插入图片.....84	7.2.5 列表框/菜单.....112
5.1.2 缩放图片.....85	
5.1.3 对齐图片和文本.....86	

7.2.6 文件浏览框.....	113	9.4.4 用链接控制框架内容.....	135
7.2.7 图片框.....	114	9.5 创建无框架内容.....	135
7.2.8 隐藏区域.....	114	第 10 章 链接与导航.....	136
7.3 处理窗体.....	115	10.1 创建链接.....	136
第 8 章 使用层.....	116	10.1.1 文档间的链接.....	136
8.1 创建层.....	116	10.1.2 文档内链接.....	138
8.1.1 创建层.....	116	10.1.3 创建电子邮件链接.....	140
8.1.2 设置层的属性.....	118	10.1.4 创建空白链接或脚本链 接.....	141
8.1.3 设置多个层的属性.....	119	10.2 创建跳转菜单.....	142
8.1.4 设置层的参数.....	119	10.2.1 插入跳转菜单.....	142
8.1.5 创建嵌入层.....	120	10.2.2 编辑跳转菜单.....	143
8.2 层的基本操作.....	121	10.3 创建导航条.....	144
8.2.1 激活层.....	121	10.3.1 插入导航条.....	144
8.2.2 选择层.....	122	10.3.2 修改导航条.....	145
8.2.3 调整层.....	122	10.4 查看站点结构.....	145
8.2.4 移动层.....	123	10.4.1 查看站点地图.....	145
8.2.5 对齐层.....	123	10.4.2 修改站点布局.....	146
8.2.6 将层对齐网格.....	124	10.4.3 在站点地图中处理页面...147	
8.2.7 改变层的叠放顺序.....	125	10.4.4 在站点地图中创建和修改链 接.....	148
8.2.8 改变层的可见性.....	126	10.4.5 显示和隐藏站点地图中的文 件.....	149
8.3 层和表格转换.....	126	10.4.6 从分支查看站点.....	150
8.3.1 层和表格的相互转化.....	127	10.4.7 保存站点地图.....	151
8.3.2 兼容 3.0 版本.....	128	10.5 管理链接.....	151
第 9 章 框架和框架集.....	129	10.5.1 管理链接.....	152
9.1 创建框架和框架集.....	129	10.5.2 改变链接的站点范围.....	153
9.1.1 创建框架.....	129	10.5.3 测试链接.....	154
9.1.2 插入预定义: 框架集.....	129	第 11 章 建立和管理站点.....	155
9.1.3 创建嵌入式框架集.....	131	11.1 创建站点.....	155
9.2 选择框架和框架集.....	131	11.1.1 规划站点.....	155
9.2.1 使用框架检查器.....	131	11.1.2 创建本地站点.....	157
9.2.2 在文档窗口中选择框架和框 架集.....	131	11.1.3 创建远程站点.....	158
9.3 保存框架和框架集文件.....	133	11.1.4 修正远程站点安装过程中的 错误.....	160
9.4 设置框架和框架集属性.....	133	11.2 使用登记/验证系统.....	161
9.4.1 设置框架属性.....	133		
9.4.2 设置框架集的属性.....	134		
9.4.3 指定框架的大小.....	134		

11.2.1 设置登记/验证系统.....161	12.4.1 清除 HTML 标签.....181
11.2.2 在远程服务器上登记和验证文件.....162	12.4.2 将格式应用于已存在的文档中.....182
11.2.3 从远程服务器上获取文件.....162	12.4.3 整理 Word 生成的 HTML.....182
11.2.4 将文件传送到远程服务器上.....163	12.5 使用外部 HTML 编辑器.....183
11.2.5 站点同步.....163	12.6 插入脚本和注释.....184
11.3 查找和替换.....164	12.6.1 插入脚本.....184
11.3.1 查找和替换文本.....164	12.6.2 插入注释.....185
11.3.2 查找 HTML 标签和属性.....165	第 13 章 设计动态页面.....187
11.3.3 在指定标签内查找文本.....166	13.1 行为介绍.....187
11.3.4 保存查找模式.....166	13.1.1 事件简介.....188
11.4 为多个浏览器创建站点.....167	13.1.2 Behaviors 检查器.....190
11.4.1 创建跨浏览器站点的原因.....167	13.2 在页面中使用行为.....191
11.4.2 跨浏览器站点设计的原则.....167	13.2.1 添加行为.....191
11.5 测试站点.....168	13.2.2 修改行为.....192
11.5.1 检查页面对目标浏览器的兼容性.....168	13.2.3 更新行为.....193
11.5.2 检查文件间的链接.....169	13.2.4 创建新动作.....193
11.5.3 修正中断链接.....170	13.2.5 安装第三方行为.....198
11.5.4 在浏览器中预览.....171	13.3 Dreamweaver 3.0 自带的 25 种行为.....199
11.5.5 检查下载时间和大小.....172	13.3.1 Call JavaScript.....201
11.6 设计注释.....173	13.3.2 Change Property.....201
11.6.1 保存文件信息.....173	13.3.3 Check Browser.....202
11.6.2 在 Dreamweaver 3.0 和 Fireworks 3.0 中使用设计注释.....175	13.3.4 Check Plugin.....204
第 12 章 编辑 HTML.....176	13.3.5 Control Shockwave or Flash.....205
12.1 使用 HTML 源代码检查器.....176	13.3.6 Drag Layer.....206
12.2 编辑 HTML 标签.....177	13.3.7 Go To URL.....208
12.3 设置 HTML 格式参数.....178	13.3.8 Jump Menu.....209
12.3.1 设置 HTML 重写参数.....179	13.3.9 Jump Menu Go.....210
12.3.2 设置 HTML 格式参数.....179	13.3.10 Open Browse Window.....211
12.3.3 设置 HTML 颜色参数.....180	13.3.11 Play Sound.....213
12.4 整理 HTML.....181	13.3.12 Popup Message.....213
	13.3.13 Preload Images.....214
	13.3.14 Set Nav Bar Image.....215
	13.3.15 Set Text of Frame.....217
	13.3.16 Set Text of Layer.....218
	13.3.17 Set Text of Status Bar.....219

13.3.18 Set Text of Text Field.....	220	14.2.3 查看编辑区域和锁定区 域.....	254
13.3.19 Show-Hide Layers.....	221	14.2.4 查看编辑和锁定的 HTML.....	256
13.3.20 Swap Image.....	222	14.2.5 取消区域标记.....	257
13.3.21 Swap Image Restore.....	223	14.2.6 在模板中使用样式、行为和 时间线.....	257
13.3.22 Go To Timeline Frame.....	224	14.2.7 修改模板和更新站点.....	257
13.3.23 Play Timeline.....	225	14.3 使用模板创建文档.....	258
13.3.24 Stop Timeline.....	226	14.3.1 使用模板创建文档.....	258
13.3.25 Validate Form.....	226	14.3.2 在模板中选择可编辑的区 域.....	259
13.4 时间线介绍.....	228	14.3.3 分离文档和模板.....	259
13.4.1 Timelines 检查器.....	228	14.4 创建库项目.....	259
13.4.2 创建时间线动画.....	230	14.5 编辑库和库项目.....	260
13.4.3 修改时间线.....	233	14.5.1 设置库参数.....	261
13.5 使用时间线.....	235	14.5.2 添加库项目到页面.....	261
13.5.1 改变图层和图像的属性.....	235	14.5.3 修改库项目.....	261
13.5.2 复制和粘贴动画.....	236	14.5.4 编辑文档中的库项目.....	262
13.5.3 在时间线中添加行为.....	237	14.5.5 在库项目中编辑行为.....	262
13.5.4 使用多条时间线.....	238	14.5.6 设置库项目属性.....	263
13.5.5 使用时间线生成动画的几 点小技巧.....	239	第 15 章 定制 Dreamweaver 3.0.....	264
13.6 在页面中插入媒体对象.....	240	15.1 创建一个简单对象.....	264
13.6.1 插入 Flash 电影.....	240	15.2 个性化定制.....	265
13.6.2 插入 Shockwave 电影.....	242	15.2.1 定制菜单.....	265
13.6.3 插入 Generator 对象.....	243	15.2.2 改变对象面板.....	266
13.6.4 插入 Fireworks HTML.....	244	15.2.3 定制对话框外观.....	267
13.6.5 插入 Java Applet.....	245	15.3 编辑配置文件.....	267
13.6.6 插入 ActiveX 控件.....	246	15.3.1 编辑 HTML 源代码格式 配置文件.....	267
13.6.7 插入和编辑 Aftershock 对 象.....	248	15.3.2 创建和编辑浏览器配置文 件.....	268
13.6.8 插入 Netscape 插件.....	248	15.4 扩展 Dreamweaver 3.0.....	268
13.6.9 在文档窗口中播放插件.....	249	第 16 章 基本实例.....	269
第 14 章 使用模板和库.....	251	16.1 制作图像的变换效果.....	269
14.1 创建模板.....	251	16.1.1 制作一个简单的图像变 换.....	269
14.1.1 创建模板.....	251		
14.1.2 设置模板页面属性.....	253		
14.2 编辑模板.....	253		
14.2.1 定义模板的可编辑区域.....	253		
14.2.2 设置模板参数.....	254		

16.1.2 制作带有热点区域的图像变换.....	271	17.1.1 首页的制作.....	297
16.1.3 利用 Behaviors 控制图像变换效.....	273	17.1.2 中文版的制作.....	300
16.2 利用显示/隐藏层动作改变文字颜色.....	274	17.1.3 编辑各页面之间的链接...316	
16.3 利用拖动图层制作拖动滑块...279		17.2 教育网站制作实例.....	318
16.4 突现式按钮的制作.....	286	17.2.1 首页的制作.....	318
16.5 利用时间线制作动画.....	290	17.2.2 “波研所概况”页面的制作.....	322
16.5.1 制作一个简单的时间线动画.....	290	17.2.3 “实验室人员”页面的制作.....	324
16.5.2 制作一个复杂的时间线动画.....	292	17.2.4 “项目简介”页面的制作.329	
第 17 章 综合实例.....	297	17.2.5 “精品下载”页面的制作.331	
17.1 商业网站制作实例.....	297	17.2.6 “相关站点”页面的制作.333	
		17.2.7 在各页面之间创建链接...335	
		附录 快捷方式的使用.....	336

第 1 章 进入 Dreamweaver 3.0

Dreamweaver 是美国 MACROMEDIA 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的所见即所得(what you see is what you get)的网页编辑器,它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。它是目前业界公认的用于网页制作的最佳软件,被称为制作专业多媒体网页的精灵。

在本章中,我们将简单介绍 Dreamweaver 的最新版本 Dreamweaver 3.0。通过本章的学习,你可以了解到以下内容。

- Dreamweaver 3.0 的概述
- Dreamweaver 3.0 的工作界面
- Dreamweaver 3.0 的安装与启动
- 使用 Dreamweaver 3.0 的帮助

1.1 Dreamweaver 3.0 的概述

在本节中,将重点介绍 Dreamweaver 的特点、优越性以及 3.0 版本的新增功能,同时对 Dreamweaver 3.0 的工作界面作一个简单的介绍,使读者能对这一强大的网页编辑器有一个总体的认识。

1.1.1 Dreamweaver 3.0 简单介绍

随着因特网(Internet)的不断普及,HTML 技术不断发展和完善,产生了众多的网页编辑器。从网页编辑器基本性质可以分为两类,一类是所见即所得网页编辑器,如 FrontPage, PageMail 等等;而另一类是非所见即所得网页编辑器,如 HotDog, HotSite 等。这两类网页编辑器各有千秋,也实用于不同的范围。所见即所得的网页编辑器有直观性,方便性,易学性,工作效率高等优点,但同时也存在编辑与显示不匹配,页面原始代码难以控制等缺陷。相比之下,非所见即所得的网页编辑器则能通过代码准确地控制页面,但是由于对页面上的每个元素都使用代码,所以工作效率相对低下,同时对网页编辑人员的素质也要求较高,不适于大众普及。如何实现两者的完美结合,则既产生干净、准确的 HTML 代码,又具备所见即所得的高效率、直观性,一直是人们追求的目标。

1998 年,美国 Macromedia 公司推出了一款新的网页编辑器——Dreamweaver,它一出世,就以其强大的魅力,吸引了众多网页编辑者的注意。它提供了先进的网页设计布局工具,并且可以在不用编写任何代码的情况下设计出生动的动态页面。同时,它还具有站点管理功能,让你方便地设计和管理多个站点。最值得一提的地方就是它支持最新的 DHTML 和 CSS 标准,你可以用它设计出生动的 DHTML 动画、多层次的页面(layer)

以及 CSS 样式表。所以 Dreamweaver 一经推出,就被认为是最佳的网页编辑器。

Dreamweaver 主要具有以下的特点:

◆ 简洁而准确的控制页面功能

Dreamweaver 和 FrontPage、Word 97 和 Netscape 一样,提供一个可视化的编辑环境,可以直接对网页内容编排,而自动产生相对应的 HTML 源代码,但完全自动产生源代码的编辑方式,往往不能满足专业网页设计者的需求。对于这一点, Dreamweaver 提供了能同时对源代码编辑的功能,并即时显示对源代码修改后的结果,将两种不同性质的网页编辑器有机的结合起来。

◆ 全面支持动态 HTML 和 CSS

要制作动态的 HTML 网页,就必须对 DHTML 和 JavaScript 有一定的了解。但在 Dreamweaver 中,完全不用写任何 JavaScript 程序,而使用类似于 Director 的时间线 (Timeline) 就能做出漂亮的动态页面。同时即便对 CSS 规则不甚了解,也能够通过样式表 (Style) 功能方便地制作样式表。

◆ 强大的网站管理功能

用网站地图可以快速制作网站雏形,设计,更新和重组网页。改变网页位置或档案名称, Dreamweaver 会自动更新所有连结。使用支援文字, HTML 码, HTML 属性标签和一般语法的搜寻及置换功能使得复杂的网站更新变得迅速又简单。

◆ 模板 (Template) 和行为 (Behaviors) 的使用

当编辑的网页格式基本一致时,可以将格式保存为模板,编辑不同的网页时,调用模板,添加上具体内容即可。同样的,对于一些常用的用 JavaScript 创建的动态效果,可以保存为行为,在编辑网页时直接调用即可。这样,就可以大大地提高网页编辑的效率。

◆ 灵活开放的插件接口

Dreamweaver 支持多种第三方插件,使用 Dreamweaver 创建的网页能全方位地实现声音、动画等多种多媒体效果。

1.1.2 Dreamweaver 3.0 新增功能

Dreamweaver 自问世以来,不断更新,目前已推出了 3.0 版本。Dreamweaver 3.0 在 HTML 文档编辑、站点管理上有了提高,并且可以加入特殊字符、导航条、映象地图等,同时还允许用户自己定义和扩展 Dreamweaver。

Dreamweaver 3.0 新增功能详细说明如下。

◆ HTML 文档编辑

- 利用 Dreamweaver 3.0 的标签编辑器可以直接修改、增加和删除 HTML 标签,而不用切换到其他的文档窗口。
- 使用标准的 HTML 也可以定义样式,而不需要 CSS 样式表。
- 加强型的 HTML 源文件检查器,可以显示源文件行数,允许在页边处选择整行代码,并且能灵活地拖放选取源代码。
- 增强型的第三方标签样式,可以支持很多第三方的 HTML 标签,诸如 Microsoft

Active Server Pages (ASP) 和 ColdFusion 的标签。

- 自动增加 JavaScript 代码来修正浏览器窗口改变所带来的问题。
- ◆ 站点管理
- 同步更新本地和远程站点上的文件, 使远程服务器上的文件始终保持最新版本。
- 利用检查系统能在文档窗口直接查看文件的情况。
- 当用户向远程站点传送文件时, 系统会自动提醒用户保存未存盘的文件。
- 可以编辑在 Flash 文件中的链接, 并且用站点地图可以显示在 Flash 文件中的所有链接, 用链接检查器检查。
- ◆ 创建和编辑对象
- 利用对象面板可以创建一些特殊的字符和符号, 如@、& 等。
- 从预定义的框架集中创建框架。
- 可以添加导航条、跳转菜单、多媒体对象到用户文档。
- ◆ 集成和接口
- 可以输入由 Microsoft Word 生成的 HTML 文档, 自动清除与 XML 不相符的部分, 同时除去其特有标签, 修正无效的 HTML 文档, 并重新格式化代码。
- 新增步骤记录面板, 记录每一个编辑操作, 可以迅速地还原到其中的任意一步操作。
- 可以直接读入由其他应用程序(如 Microsoft Excel, Microsoft Access 等)生成的数据文件, 自动生成表格数据。
- 在站点窗口中双击图像和多媒体文件, 可以自动启动响应的编辑器进行编辑。
- ◆ 定制和扩展 Dreamweaver
- 可以根据个人习惯和爱好自定义 Dreamweaver 的菜单、工具条、快捷键等等。
- 新增了近 300 个 API 函数, 用户可以应用这些函数对 Dreamweaver 进行扩展, 包括浮动工具条和属性列表等。

1.2 Dreamweaver 3.0 的安装与启动

本节将简单介绍 Dreamweaver 3.0 运行的软硬件环境, 安装过程及启动方法。

1.2.1 Dreamweaver 3.0 运行的系统要求

在 Windows 系统上运行 Dreamweaver 3.0, 计算机将至少满足以下的软硬件配置:

- 奔腾 120MHz 以上的微处理器。
- 至少 32M 内存, 20M 硬盘空间。
- 分辨率 800×600 的显示器。
- 安装 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0 或版本更高的操作系统。

1.2.2 Dreamweaver 3.0 的安装

Dreamweaver 3.0 的具体安装步骤如下：

- (1) 将 Dreamweaver 的光盘放入光驱。
- (2) 选择光盘上的 Setup.exe 文件，双击开始安装。

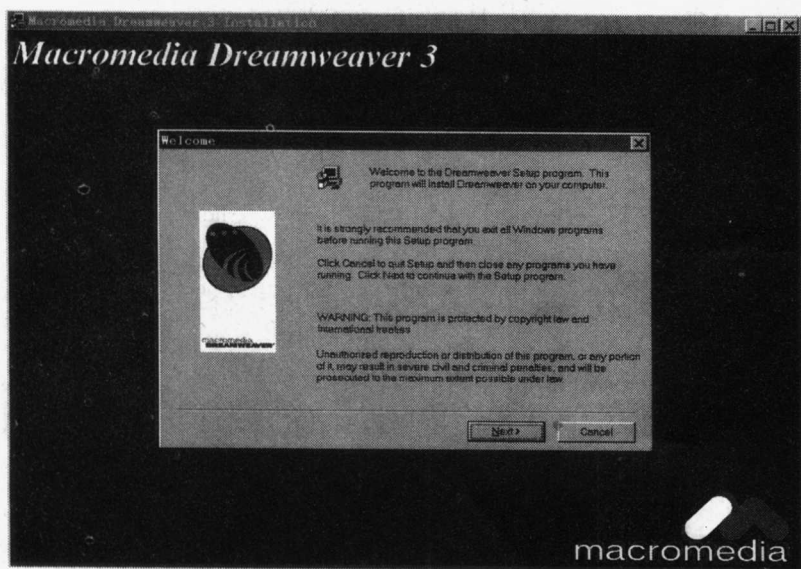


图 1-1 Dreamweaver 3.0 安装主画面

(3) 首先出现软件安装的欢迎画面（如图 1-1 所示），单击“Next”按钮继续。

(4) 出现软件使用的许可信息，单击“Next”按钮继续安装，单击“Back”按钮返回欢迎画面，单击“Cancel”按钮取消安装。

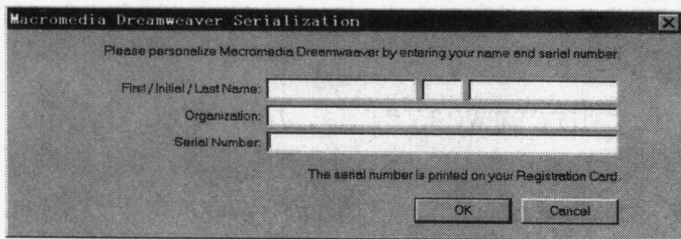


图 1-2 注册信息对话框

(5) 弹出 Dreamweaver 的注册对话框，如图 1-2 所示，在“Name”处填写用户的姓名，在“Organization”处填写用户单位名称，在“Serial Number”处填写序列号，该序列号一般有软件的销售商提供。填写完毕之后，单击“OK”按钮确定。

注意

如果序列号不正确，则 Dreamweaver 将不能继续安装。

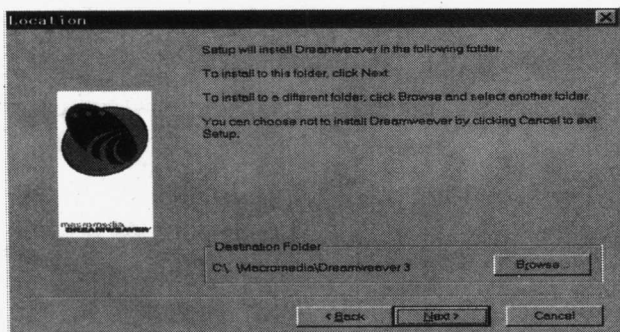


图 1-3 选择安装路径

(6) 如果注册信息完全正确, 则出现选择安装路径的窗口 (如图 1-3 所示)。若以默认的路径进行安装, 则直接单击“Next”按钮继续; 如果不希望以默认的路径安装, 可以单击“Browse...”按钮, 选择特定的路径, 然后再单击“Next”按钮继续安装。

(7) 选择 Dreamweaver 启动菜单的文件夹, 一般都取默认的文件夹名, 单击“Next”按钮开始安装。

(8) 当安装程序收集了足够的安装信息之后, 就开始安装 Dreamweaver。在安装的过程中, 如果用户想取消安装, 可以单击“Cancel”按钮。

(9) 当程序完全正确地安装后, 就出现安装完毕的窗口 (如图 1-4 所示)。如果想阅读 Readme 文件, 则选中“Yes, view the ReadMe file now.”, 单击“Finish”按钮即可; 如果不想阅读, 则不选此项, 单击“Finish”按钮即可完成安装。

这样, Dreamweaver 3.0 就正确地安装到计算机中。

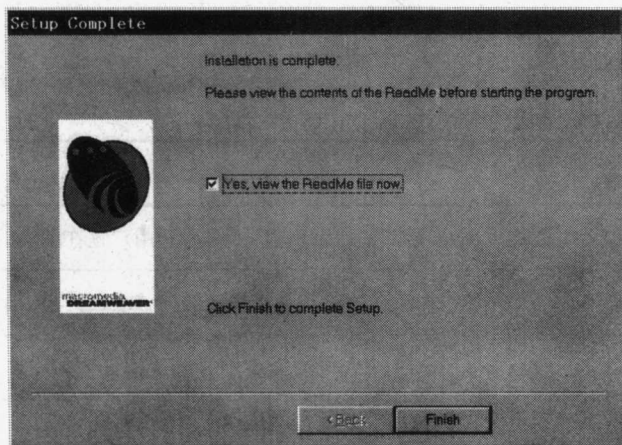


图 1-4 安装完成

1.2.3 Dreamweaver 3.0 的启动

当 Dreamweaver 3.0 正确的安装到计算机上之后, 就可以通过以下两种方法来启动。

- 在桌面上依次选择“开始”→“程序”→“Macromedia Dreamweaver 3.0”→

“Dreamweaver 3.0”来启动程序。

- 在桌面上单击“开始”→“运行...”，弹出程序运行对话框，单击“浏览...”按钮，在 Dreamweaver 的安装目录下选择 Dreamweaver.exe 启动程序。



图 1-5 启动画面

当程序启动以后，就会看到启动画面（如图 1-5 所示），然后就进入了 Dreamweaver 3.0 的工作界面。

1.3 Dreamweaver 3.0 的工作界面

Dreamweaver 3.0 的整个工作界面非常灵活，可以使不同风格的用户都能得心应手的工作，同时简洁明快，使用户能轻易上手，很快制作出专业的网页。表 1-1 简单介绍了各个组件的名称、位置和功能。其中，主菜单、3 个浮动面板、文档窗口集中了 Dreamweaver 3.0 的几乎全部的功能，所以下面详细介绍。

表 1-1 Dreamweaver 3.0 工作界面的组成

组件名称	位置 and 主要功能
标题栏	位于工作界面的顶部，显示当前运行程序的名称和用户正在编辑的文件名
控制菜单	位于菜单栏的最左边，对工作区进行基本操作，如移动、关闭、最大化、最小化等
主菜单	包含的几乎所有功能，是进行 Web 页面制作的主要工具
标尺	Dreamweaver 3.0 的工作窗口中的一组精确定位工具，它提供了纵向和横向两组数据，用户可以在菜单中选择是否显示标尺
文档窗口	工作界面中的空白区域，是用户工作时的可用空间，当显示内容较多时，可以用滚动条进行调节，以达到最佳效果
对象面板	集成了 Dreamweaver 3.0 主菜单中 Insert 中的选项，它的对象全是插入对象