

大學用書

# 高等應用數學

上 冊

(數字解釋微積分)

Dr. JEROME C. R. LI 著

袁 丕 志  
張 金 裕 譯

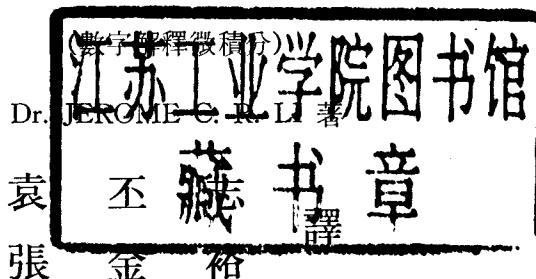
維新書局印行

029  
71

大學用書

# 高等應用數學

上 冊



維新書局印行



中華民國五十八年九月初版

# 高等應用數學

上 冊

基本定價參圓正

著 者 : Dr. JEROME C. R. LI

譯 者 : 袁 丕 志 裕 周  
張 金 紀

發行人 : 蔣 紀

內政部登記證內版臺業字第—二一號

出版者 · 印刷者 · 發行者

維 新 書 局

臺 北 市 館 前 路 六 十 七 號

郵 儲 劃 發 六 一 八 五 號

## 原序

計算數學 (Numerical Mathematics) 主要為討論基本微積分之書籍。其特點為以數字與算術運算，作為表達數學觀念之工具。主要目的乃在解釋微分與積分之意義。

本書並不強調數學之證明，主要利用數字闡明積分公式之意義。例如，利用三角函數表以說明積分

$$\int \cos x dx = \sin x + C$$

之意義。

本書並非針對某一種程度之學生。目前作者亦難確定可能對那一種學生有用。但在著此書時，作者本人認為對社會與生物學科之研究生為最有幫助。因為此類學生在大學時代，很少或者沒有大學數學之訓練，但在研究院時，忽然需要矩陣與微積分之智識。此時該等學生面臨着缺乏必須之數學知識，但又不願放棄研究院之攻讀機會。作者現擬以本書解決這個問題。作者深信，這些學生不需老師之幫助，即可瞭解本書。此乃本書所以多用文字加以反復說明之故。

本書對讀者數學程度之要求，僅為高等代數。關於三角及解析幾何並非必須。因這些項目均已包括於本書之內。

本書以一章專門討論矩陣代數。因為矩陣現已成為多數學科所喜用之工具。但刪去該章並不影響全書之連續性。

本書並不討論，微積分對物理及工程等之傳統應用。因為這類之應用，並非可用日常生活之慣例，加以譬喻。

儘管本書所用之名稱為計算數學，但其並非為數字微積分之書籍。本書所用之方法，並未超過梯形法則與辛普遜法則之範圍。

本書包括十五章；每章分成數節，每節均加以編號，例如，第12章之第4節稱為§12.4。

本書多處採用前後參閱制。讀者可能經常須參閱某些方程式或圖表。為參閱方便起見，本書最後附有圖表之索引。

對於重要之方程式均加以編號，每節為一單元。於一方程式初次出現時，以號碼為其標誌，例如方程式(2)。若在另一節指定參閱此方程式時，則另冠之以該節之編號，例如§12.4方程式(2)。

至於各圖表之編號，與其出現之章節編號相同。若數表或數圖在同一節內出現，則另加英文字母區別之。例如表12.4a與12.4b為§12.4之第一表與第二表。

若讀本書欲練習每一例題與習題，則應有計算機之幫助，較為方便，至於電腦並非需要，苟有此等工具，則更可給讀者練習使用現代計算工具之經驗。

本書後面附有習題解答，所有之間問題均為模仿之性質，因其重點在測驗讀者對本書之瞭解程度，而非訓練其想像力。若讀者發覺不能解出問題時，宜重加熟讀，而不宜苦思。

李景仁

一九六五年七月

## 譯者的話

高等應用數學，原名爲 Numerical Mathematics。

現在本省各大專院校之學生，必須通過大專聯考才有機會就讀。然而聯考又分爲甲、乙、丙、丁四組。因此考試科目，亦因組別之不同而有差異。數學一科，雖爲每組皆考之共同科目，卻因組別之不同，而題目有難易之分。是以一般視數學爲畏途之學生，只好避重就輕，對於數學不加準備者，比比皆是。俟踏入大學之門後，其所學之科系，則往往又非應用數學不可。屆時倘因數學根基太差，則對科學之研究，必將事倍而功不及半。

吾等有見於此，爲幫助數學根基較差，而對科學之研究，又有濃厚興趣者，爰將吾師 Dr. Jerome C. R. Li 所著之 Numerical Mathematics 一書譯成中文。

本書內容及編排方式，詳見原著序文，於此不再贅述。吾等所要強調者，乃本書不僅適於研習社會與生物科學之研究生，尤其對於大學各學系，僅具代數知識之學生，更有所裨益。彼等若能精研本書，則本書必能導其善用數學以研究科學。至於五年制專科學校，四，五年級之學生研習應用數學者，採用本書爲教本，尤爲適宜，特於此加以介紹。

本書出版倉卒，譯者學識淺薄，失誤之處，在所難免。尚祈先進學者，不吝賜教，期於再版時，重行修正，以求完善。

譯者 袁丕志  
張金裕 民國五十八年九月九日

# 高等應用數學

## 上冊 目 次

原 序 .....	i
譯者的話 .....	viii

### 第一章 緒論

1.1 演繹法 .....	1
1.2 數字之用途 .....	2
1.3 點與間隔 .....	4
1.4 0 與 1 .....	5
1.5 計算數字之工具 .....	7
1.6 符號 .....	8
1.7 數學的運算程序 .....	9

### 第二章 代數

2.1 公因子 .....	12
2.2 合併同類項 .....	14
2.3 公分母 .....	16
2.4 兩數平方之差 .....	18
2.5 因式公解 .....	20
2.6 約分 .....	21
2.7 簡捷計算法 .....	22
2.8 校對方法 .....	24

2.9 下標.....	24
2.10 總和.....	26
2.11 二重總和.....	29
2.12 二重總和之表列形式.....	32
2.13 二重總和舉列.....	34
2.14 係數總和.....	36
習題二.....	39

### 第三章 矩陣

3.1 解直線方程式.....	43
3.2 矩陣.....	46
3.3 矩陣之乘法.....	49
3.4 乘法規則.....	51
3.5 逆矩陣.....	55
3.6 逆矩陣與零元素.....	60
3.7 奇異矩陣.....	63
3.8 正交矩陣.....	64
3.9 總和為矩陣之乘積.....	73
習題三.....	76

### 第四章 函數關係

4.1 變數.....	79
4.2 直角坐標.....	52
4.3 距離與斜率.....	85
4.4 直線函數.....	89

4.5 算術級數.....	96
4.6 多項式函數.....	99
4.7 曲線之配合.....	104
4.8 軌跡.....	108
4.9 函數之表示方法.....	114
4.10 函數之零值.....	115
4.11 函數之交點.....	117
習題四.....	121

## 第五章 微分—有限區間

5.1 變動比率.....	123
5.2 微分之若干法則.....	129
5.3 函數乘積之微分.....	138
5.4 $x$ 乘幕之微分.....	146
5.5 函數商之微分.....	154
5.6 函數之函數的微分.....	158
5.7 微分法則摘要.....	161
習題五.....	163

## 第六章 微分—微小區間

6.1 導來式之極限值.....	166
6.2 微分公式.....	172
6.3 逐次微分.....	182
6.4 導來式之意義.....	190
6.5 極大與極小.....	192

6.6 極大與極小舉例.....	198
6.7 相關變率.....	205
6.8 附記.....	208
習題六.....	209

## 第七章 積分—有限區間

7.1 反運算.....	212
7.2 積分.....	213
7.3 定積分.....	220
7.4 積分之意義.....	226
7.5 積分法則.....	231
7.6 $x$ 乘幕之積分.....	236
7.7 積分法則摘要.....	241
7.8 多項式之積分.....	242
7.9 積分之應用.....	245
習題七.....	253

## 第八章 積分—微小區間

8.1 積分之極限值.....	256
8.2 積分公式.....	263
8.3 曲線下之面積.....	267
8.4 旋轉體之體積.....	272
8.5 標準積分法.....	275
8.6 梯形法則.....	280
8.7 辛普遜法則.....	288

目 次

ix

習題八.....	295
----------	-----

# 高等應用數學

## 第一章

### 緒論

#### (INTRODUCTION)

本書主要乃以數字與算術之運算，說明數學之基本原理及其應用，於討論正題之前，有關數字及運算應注意的事項，首先在本章內加以說明。

#### §1.1 演繹法 (Deduction)

數學乃演繹法的一種工具，根據已知條件，無需加以實驗，即可導出結果。例如一孩童幫人打雜，第一天賺 3.50 元，第二天賺 4.50 元勿需再問，人人都知該孩童在兩天內共賺 8.00 元。因為每天所賺的錢，已經知道，故兩天所賺的總額即可算出來。

此一簡單的例子，即在說明數學的應用及其限制條件，只要知道每日的賺款，一個數學家不需費神，即可告訴吾人該孩童兩日的賺款總額。然而，如果沒有已知條件，一個數學家，不論如何聰明，亦無法回答該孩童兩日內終究賺了多少錢？

數學家的工作，並非無中生有，乃是根據已知的條件去演繹或導出一些結果。所得的答案乃根據問題之本身而產生。

此可以解方程式為例，加以說明，假設有一方程式：

$$3x - 6 = 0$$

其答案是

$$x=2$$

該一方程式所問者爲：何數的 3 倍減去 6 可等於零？要回答此一問題，吾人須先將此問題之本身，重新加以組織，其步驟：(1) 於該一方程式等號之兩邊各加上 6，即得

$$3x=6。$$

(2) 再將上式之兩邊各除以 3，即得答案爲

$$x=2。$$

其意即謂 2 的 3 倍減去 6 等於零。

由上例可知，數學所能回答的問題，乃是包含其答案在內者。故數學不在尋找問題的答案，而是從問題之本身將其答案顯示或導引出來。

如果問題本身不含有答案，則不能用數學來作答。例如美國的首都在那裏？是不能用數學方法來作答的。該一問題之答案是華盛頓府 (Washington D. C.)，由美國的首都幾個字裏，無論應用何種運算方法決不會得到答案。

但吾人不可誤解，以爲數學僅能由已知條件，演繹出某些結果，即謂其毫無用處。事實上，利用數學可從少數的事實，導出許多的結果。惟一所受限制的，乃是一個人之想像力而已。這種現象，猶如吾人用 26 個英文字母，表達許多不同的觀念，一個創作家，無需再去發明新字母，僅僅用原有的 26 個字母，重新加以排列，即可表達出新觀念，是一樣的道理。

## §1.2 數字之用途 (Uses of Numbers)

數字的主要用途爲；計數，次序，度量以及作爲代表的符號等等。

例如計數 1, 2, 3 等是。吾人對於數字最熟習的用法，爲排列次序，如第一，第二，第三等等；其次作爲度量之用者，如 6 呎高，35 度等。近代對於數字的用法更加廣泛，如電話號碼及地區編號等，皆用數字表示。

數字之用於次序者，有兩種不同的體系，一爲由 1 開始，另一則爲由零開始，例如高樓大廈的層數，在美國標示爲第一層，第二層，第三層等是。但同樣層數的建築物，在英國則標示爲地面層，第一層，第二層等。其中之地面層即爲表示第零層的意思，此處吾人對英國的這種表示方法，也許感覺不習慣，任何人都會覺得由 1 開始才是順理成章的事。曾經有過計數自零開始嗎？試看美國人計算出生的年齡，在小孩出生滿一週歲時，才謂第一個生日，而小孩真正出生的那一天，並沒有將其視爲第一個生日計算在內，而其出生的這一天，毫無疑問的，視爲第零個生日了。從這種觀點來看，吾人又可想像到，應用這種計算生日的次序又很自然。但這種計算方法，不論其自然也吧，不自然也吧，均是毫無道理可言的。而在中國計算出生的年齡，則由出生之日，即算爲第一個生日，依次爲第二，第三個生日等等；又如美國計算高樓層數的次序相同。所以在中國的小孩，滿一週歲時，我們稱之爲第二個生日，謂小孩已經兩歲了。當我們爲人祝賀五十大壽時，事實上他僅僅才滿 49 歲而已。

這兩種計數次序的體系，均同樣實用。重要的，在一個國家之內，能採用符合一致的要求即可。然而在我們翻譯外國語言時，就得當心，特別注意這兩種不同的用法。

計數次序的這兩種體系，吾人均使用。例如下列四項

$$a_0 \quad a_1 \quad a_2 \quad a_3$$

分別稱爲第零，第一，第二及第三項。若用另一種計數次序之體系，

則上列四項的次序爲

$$b_1 \quad b_2 \quad . \quad b_3 \quad b_4$$

則又分別稱爲第一，第二，第三及第四項了。當吾人使用這兩種計數體系時，只要在同一字母之下方，另加符合一致的標記即可。

工具之發明，使吾人得以衡量各種事物與現象，並使其與數字發生關聯，譬如一個人的身材，不僅可以用高或矮來形容他，並且可以用數目來表示出他的高度，如5尺或6尺等是。再如氣候，吾人不僅可以用冷或熱來描述其變化情形，並且亦可以用溫度計加以測量，以數字表示之，如今日氣溫爲 $80^{\circ}F$ 等是。由於各種事物與現象的數量化，才使科學家們，能以公式將定律表示出來。

現代對於數字的應用非常廣泛。不久以前，以數字代表人，僅用於監獄的人犯，但是現在許多場所，均用號碼來代表人物。例如一個工廠，將每一員工加以編號；再如吾人繳納所得稅時，也是用號碼代表，住的房子有門牌號碼，使用的電話有電話號碼，汽車的牌照用號碼，道路用號碼，第一街，第二街等等，銀行的戶頭用號碼，所開的支票上亦有號碼等等。現在用數字爲代表的例子，不勝枚舉，但是有人非常討厭數字，可是無論如何，用數字來作爲代表各種事物的符號，其用途愈來愈廣泛，就如同以機器來代替各種人工，是不可避免的，其道理完全相同。

### §1.3 點與間隔 (Point and Interval)

在幾何學上，一條水平直線上的點，可用數字加以表示，而直線上任意兩點間之間隔，亦可用數字加以表示。如圖1.3所示；水平直線下面的1，2，3，4及5，即爲表示直線上之五個點，而在直線上面的1，2，3及4，乃表明不相重疊的四個間隔，即1至2，2至3，3至

4 及 4 至 5。從點 1 至點 5 間之長度，稱之為距離或稱為全距。有關點，間隔及距離等諸名詞，在以後各章均常用到。

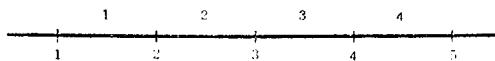


圖 1.3 由 5 點連成的四個間隔

在數學中，任意相異兩點之間，含有無限的數字，數與數之間經常有無限的數字存在，例如 1 與 2 之間，若吾人採用一位小數，該間隔內，則僅有 9 個不同的數字；即

$$1.1 \quad 1.2 \quad 1.3 \quad 1.4 \quad 1.5 \quad 1.6 \quad 1.7 \quad 1.8 \quad 1.9.$$

若在該兩點之間，所有數字均採用兩位有效小數，則在同一間隔內，將有 99 個不同的數字即

$$1.01 \quad 1.02 \quad 1.03 \quad 1.04 \cdots 1.98 \quad 1.99.$$

若採用三位有效小數，以至於無限的有效小數，則在任意兩點之間，將有無窮的數字。在現代表示一個數值的數字，其位數通常均是有限的。

吾人日常生活中，對於所用的點與間隔的區別，經常是混淆不清。例如一個人的年齡為 21 歲，表示一個點，然而事實上，乃是一個人的第 21 個生日至第 22 個生日之間的一段時間。再如測量一個人的高度為 72 寸乃表示一個點，但若加以精確的測量，該人的高度是在 71.5 寸至 72.5 寸之間，所測量的 72 寸之數，乃僅僅表示該人的高度，與 71 寸及 73 寸相比較，更接近於 72 寸而已。事實上，任何數之尾數由捨入而得者，皆為一種間隔的觀念。

#### §1.4 0 與 1 (Zero and One)

初學數學的人，對於 0 與 1 這兩個簡單的數字，經常是分不清

楚。即使一個大學一年級的學生，也是照樣犯這種錯誤，如

$$\frac{1250}{1250} = 0.$$

甚至於僅僅告訴他上式是錯的，他立刻即會改正過來，像這一類的錯誤，都是由於粗心大意所造成，但這種錯誤的發生，是有其原因的。

前述兩種計數次序的體系，是增加吾人困擾的主因。當將一組事項作有次序的編號時，吾人可自 0 開頭，亦可由 1 開始。但很少有人注意這是兩種不同的計數體系，此種對 0 與 1 不關心的態度，影響到吾人之計算結果。

數字中之 0 與 1 在表面上另有相似之處，若自一數  $n$  加上 0 或減去 0，所得之和或差仍為  $n$ ，即

$$n + 0 = n$$

與

$$n - 0 = n.$$

但當該一數  $n$  乘以 1 或除以 1 時，所得之積或商仍為  $n$  即

$$n \times 1 = n(1) = n$$

與

$$n \div 1 = n/1 = n.$$

由以上的事實可知，當如此運算時，0 與 1 對一數  $n$  之值均無變動，仍為  $n$ 。由於這種情形，亦可能導致錯誤的印象，以為 0 與 1 是可以交換應用的。吾人應知，當一個數加上零或減去零對原數不變，同樣一個數乘以 1 或除以 1 對原數也是不變的。

更有甚者，以兩種不同的方法，比較一對數字時，亦可能使吾人對 0 與 1 分不清。例如某一大學，其學生註冊人數，由 1,250 人增至 1,500 人，其增加之人數，可由下列兩種方法之一加以表示，一種方