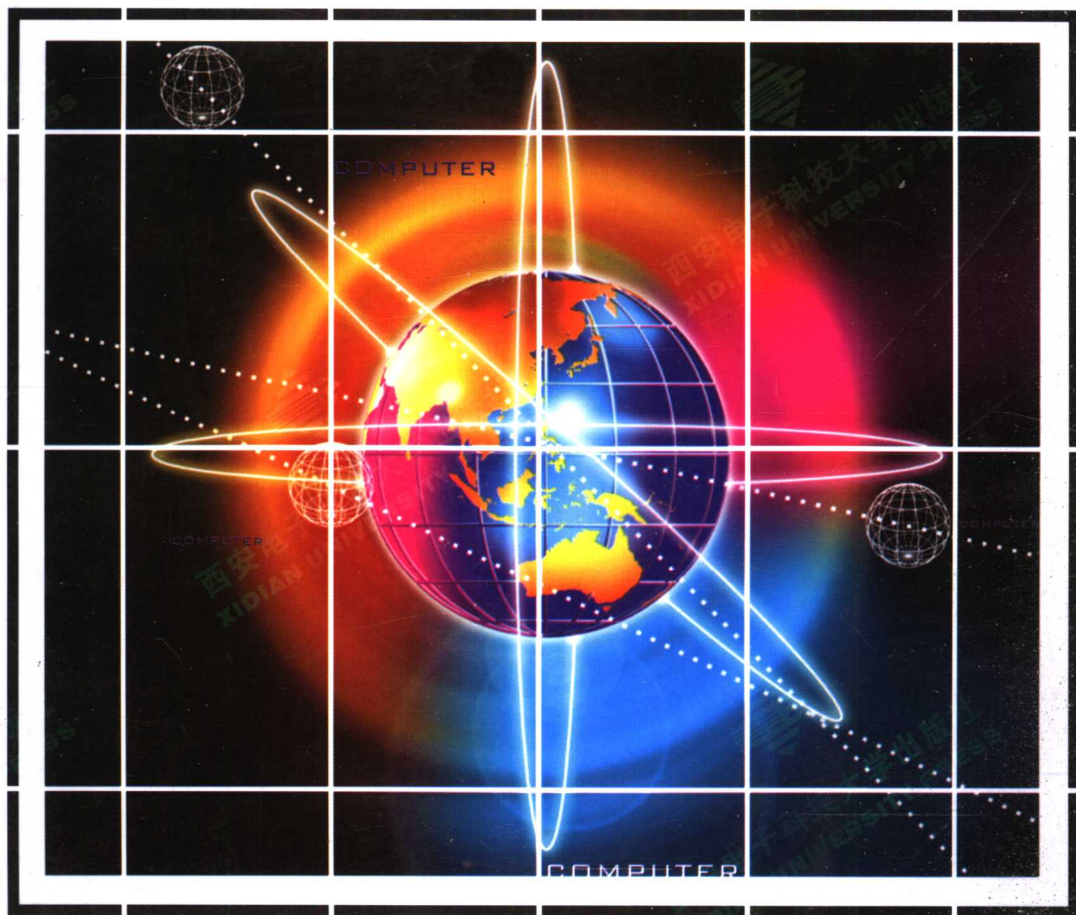


新世纪计算机类本科规划教材
COMPUTER

动态网页设计 实用教程

蒋理 主编
刘培奇 主审



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

 新世纪计算机类本科规划教材

动态网页设计实用教程

主 编 蒋 理

副主编 蒋 真 宋立霞

主 审 刘培奇

西安电子科技大学出版社

2007

内 容 简 介

本书由“基础篇”、“ASP篇”、“ASP.NET篇”、“JSP篇”和“PHP篇”共5篇21章组成。书中介绍了网页制作的入门知识,如网页的基本要素、网页设计的基本语言HTML和现在有代表性且流行的网页设计工具软件Dreamweaver 8;介绍了动态网页的特点和基于各种脚本的开发工具的特点。本书按照运行环境的配置、语法介绍、使用源代码开发的实例和使用Dreamweaver 8开发的实例顺序,对ASP、ASP.NET、JSP和PHP这4种目前最常用的动态网页开发工具进行了介绍。读者可根据自身需求有选择地进行学习。

本书内容全面,示例丰富,循序渐进,适应面较广,既适合没有网页制作基础的读者入门学习,也可供有基础的喜欢使用源代码的开发人员参考,还适合希望使用可视化开发工具进行高效开发的开发人员使用。

本书可作为大专院校相关专业网页设计课程的教材和网页设计培训班用书,也可供网页设计爱好者和相关的工程技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

动态网页设计实用教程 / 蒋理主编.

—西安:西安电子科技大学出版社,2007.1

新世纪计算机类本科规划教材

ISBN 978-7-5606-1764-0

I. 动… II. 蒋… III. 主页制作—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第149813号

策 划 毛红兵

责任编辑 张 梁 毛红兵

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路2号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

http://www.xduph.com E-mail: xdupfxb@pub.xaonline.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西天意印务有限责任公司

版 次 2007年1月第1版 2007年1月第1次印刷

开 本 787毫米×1092毫米 1/16 印 张 24.75

字 数 587千字

印 数 1~4000册

定 价 30.00元

ISBN 978-7-5606-1764-0

XDUP 2056001-1

如有印装问题可调换

本社图书封面为激光防伪覆膜,谨防盗版。

前 言

网页设计特别是动态网页的设计所涉及的知识面较广，其各种开发工具也十分丰富，如 HTML、Dreamweaver、CSS、各种脚本语言、各种数据库操作、ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 等。社会对网站设计开发者的要求越来越高，有的甚至要求开发人员对 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 要全懂，为此，网站设计开发者便希望能在最短的时间内学习更多的知识，掌握高效的开发方法。

目前市场上网页设计方面的书籍不少，但在一本书内对网页设计所涉及的知识都进行介绍的则不多，大部分书只介绍一个方面，例如，网页设计入门的书籍一般只介绍 HTML、Dreamweaver 和 CSS；动态网页设计的书籍一般都是拿出 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 中的一块来进行源代码开发的介绍；有的书更像一本语法手册，使得许多初学者感到学习难度较大，学习制作周期较长，以致望而却步，丧失了继续学习的信心。为此，本书做了一些探讨和尝试。

本书的前几章介绍了网页制作的一些入门知识，如网页的基本要素、网页设计的基本语言 HTML、现在有代表性且流行的网页设计工具软件 Dreamweaver 8。这不仅适合读者的入门学习，也为后面的动态网页设计打下了一定的基础。在介绍动态网页设计时，把重点放在了介绍可视化的、高效的开发方法上，使开发者不必过多地与源代码打交道，从而降低了学习难度，提高了学习兴趣和工作效率。

本书在介绍动态网页设计之前，先介绍了动态网页设计的各种开发工具的特点，并对它们进行了一定比较，使读者在众多的开发工具面前可根据自己的情况进行合适的选择。

本书在动态网页设计方面介绍了目前最常用的动态网页运行平台 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP，内容比较全面。本书内容重点放在了介绍利用可视化的、高效的、通用的开发工具 Dreamweaver 8 来开发基于各种语言的动态网页上。但由于有时也要利用一些源代码对 Dreamweaver 的功能作一些补充，因而对每一种开发工具的源代码语法格式和应用实例也作了概要介绍，这部分的内容不仅可供使用 Dreamweaver 的开发者分析完善程序时参考，也可供完全使用源代码的开发者参考。

动态网页设计实质上是网页设计与数据库应用的结合，为此，在附录中介绍了动态网页设计中常用数据库的使用以及数据库操作的基础知识。

本书具有以下特点：

(1) 编排合理。本书内容顺序的编排完全按照初学者的学习过程顺序，从易到难，循序渐进。学习本书所需要的最少的基础知识就是会使用 Word。

(2) 内容全面而详尽。本书不仅对动态网页设计所涉及的知识进行了较为全面的介绍（不仅有入门知识的介绍，还有相关知识的介绍），还对目前最常用的 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 这四种动态网页开发工具进行了介绍，而且每一个章节的内容都介绍得比较全面、详细。所以，对于初学者来说，在刚开始学习时就可以打下一个良好的基础；对于有经验的用户也有一定的参考价值，而且不必为了一个简单的问题而再四处查找资料了。

(3) 适应面广。本书既适合没有网页制作基础的读者入门学习，他们只需学习 HTML 和 Dreamweaver 就可以了；也可供有基础的喜欢使用源代码的开发人员参考，他们可继续学习其他常用的程序设计语言或参考有关的语法结构。本书还适合希望使用可视化开发工具进行高效开发的开发人员使用，他们完全可以学习使用 Dreamweaver 高效开发出基于 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 的各种动态网页，而很少甚至不需要输入源代码。因此本书可适合于网页设计的初级、中级、高级等各类人员使用。

(4) 实用性强。通过学习本书，读者马上就可以开发出具有一定水平的基于 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 的各种动态网页，这大大降低了学习成本和难度，提高了工作效率。对于网页设计的高级人员，本书可当作一本参考手册，以便工作时随时查看。

全书共 5 篇 21 章，读者既可以全部学习，也可以根据自己的实际情况有选择地进行学习。

第 1 篇为基础篇，共 4 章，分别介绍了网页设计基础、HTML 基础、Dreamweaver 8、动态网页及开发工具。

第 2 篇为 ASP 篇，共 5 章，分别介绍了如何构建 ASP 开发运行环境、ASP 脚本基础、ASP 语法、使用源代码开发 ASP 实例、使用 Dreamweaver 8 开发 ASP 实例。

第 3 篇为 ASP.NET 篇，共 4 章，分别介绍了如何构建 ASP.NET 开发运行环境、ASP.NET 语法、使用 Visual Studio.NET 2003 开发实例、使用 Dreamweaver 8 开发 ASP.NET 实例。

第 4 篇为 JSP 篇，共 4 章，分别介绍了如何构建 JSP 开发运行环境、JSP 语法、使用源代码开发 JSP 实例、使用 Dreamweaver 8 开发 JSP 实例。

第 5 篇为 PHP 篇，共 4 章，分别介绍了如何构建 PHP 开发运行环境、PHP 语法、使用源代码开发 PHP 实例、使用 Dreamweaver 8 开发 PHP 实例。

本书附录介绍了常用数据库的安装及使用，包括 Access、SQL Server、MySQL 等。

需要说明的是，使用 Dreamweaver 8 开发动态网页的效率确实很高，但不是所有的功能它都能自动完成，为此，应尽可能通过查找、下载安装各种扩展包程序(插件)来扩充其功能，以充分利用其高效的特点，只有在找不到或没有相应的扩展包程序时才通过手工写代码的方式来补充完善其功能。

本书主编为蒋理，副主编为蒋真、宋立霞，主审为刘培奇。编者在编写本书的过程中还参考了国内外有关网页制作的文献，在此对这些文献的作者表示感谢。

由于编者水平有限，书中不妥之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

编者
2006 年 8 月

欢迎选购西安电子科技大学出版社教材类图书

~~~~~ <b>国家级、部级重点教材</b> ~~~~~		网络信息安全	11.00
计算机系统结构(第四版)(统编)	25.00	网站建设与维护(崔良海)	18.00
离散数学(第三版)(统编)(乔维声)	16.00	网站建设与维护(廖常武)	19.00
雷达对抗原理(统编)	15.00	Internet技术及其应用教程	15.00
雷达原理(第三版)	23.00	Windows网络程序设计	26.00
通信网的安全——理论与技术	42.00	嵌入式系统原理与开发	21.00
模拟电子线路基础(傅丰林)	16.00	通信网理论与技术	25.00
移动通信(第三版)(统编)(郭梯云)	26.00	计算机图形图像与网页制作(高职)	19.00
智能控制理论和方法	18.00	互联网实用技术与网页制作(高职)	14.00
~~~ <b>全国信息技术水平考试指定教材</b> ~~~		局域网组建、管理与维护(高职)	20.00
计算机网络信息安全理论与实践教程	32.00	综合布线技术(高职)	18.00
网页设计与网站开发基础教程	54.00	计算机网络技术导论	16.00
中小学校园网络管理基础教程	19.00	计算机网络(第二版)(袁家政)	26.00
中小学校园网络管理实验教程	25.00	计算机网络技术(刘敏涵)	20.00
~~~~~ <b>计算机提高普及类</b> ~~~~~		计算机网络(第二版)(蔡皖东)	18.00
计算机应用基础(第三版)(丁爱萍)	19.00	计算机网络(第二版)(雷振甲)	21.00
计算机组装与维护(高职)(杜飞明)	22.00	计算机网络工程	20.00
计算机组装与维护实用教程(第二版)(高职)	29.00	计算机网络实验教程	14.00
计算机应用基础(Windows 2000		计算机组网实验教程	23.00
&Office 2002)(教育部高职)	23.00	计算机网络学习辅导及习题详解	23.00
《计算机应用基础》实践技能训练		网络工程设计与实践	29.00
与案例分析(教育部高职)	11.00	网络应用程序设计	21.00
计算机综合能力实训教程(高职)	10.00	现代网络技术	24.00
办公自动化技术及应用教程	22.00	网络计算	19.00
办公自动化设备的使用和维护		~~~~~ <b>计算机技术类</b> ~~~~~	
(第二版)(高职)	18.00	计算机系统结构(陈智勇)	22.00
网络办公自动化技术及应用(高职)	21.00	计算机系统安全	22.00
~~~~~ <b>计算机网络类</b> ~~~~~		计算机系统安全——概念与技术(洪龙)	18.00
Internet基础与使用(第二版)(高职)	13.00	计算机组成原理	
计算机网络安全(高职)	15.00	与系统结构实验教程(杨小龙)	12.00
计算机网络管理	20.00	计算机系统安全	22.00
网络安全技术(高职)	17.00	实用计算机类毕业设计指导	18.00
网络安全与保密	24.00	计算机原理课程设计	10.00
网络信息安全技术	17.00	电子政务理论与实务	20.00
		电子商务概论(李晓燕)	17.00
		电子商务概论(宋沛军)	20.00

电子商务基础与应用(第四版)(含盘)	34.00	~~~~~操作系统类~~~~~	
电子商务基础与实务(第二版)(高职)	16.00	计算机操作系统(第二版)(颜彬)(高职)	17.00
数据结构(C)(第二版)(杨秀金)	20.00	计算机操作系统(修订版)(汤)	24.00
《数据结构》算法实现及解析		《计算机操作系统》学习指导与题解	16.00
——配合严蔚敏的《数据结构》(C语言版)		计算机操作系统(王津)	16.00
(含光盘)(第二版)	35.00	计算机操作系统(孙雅如)	15.00
数据结构——使用C++语言(第二版)	23.00	计算机操作系统(方敏)	28.00
数据结构(高职)(周岳山)	15.00	计算机操作实训教程(张晓云)(高职)	18.00
计算方法与实习(高职)	11.00	操作系统教程——Linux实例分析(孟)	21.00
算法设计与分析	15.00	Linux操作系统实用教程(高职)	20.00
编译原理教程(第二版)	18.00	Linux实训指导教程(高职)	13.00
《编译原理教程(第二版)》		~~~~~图形处理类~~~~~	
习题解析与上机指导	18.00	多媒体技术及应用(王坤)	21.00
离散数学(蔡英)	21.00	多媒体软件设计技术(第二版)	20.00
《离散数学》学习指导书	16.00	多媒体技术与应用(第二版)(傅献祯)	16.00
离散数学(马光思)	22.00	多媒体技术教程(杨安琪)	20.00
离散数学——精讲·精解·精练	24.00	计算机图形学(张义宽)	20.00
软件工程(第二版)	22.00	计算机图形学(丁爱玲)	14.00
软件工程与数据库概论	14.00	计算机图形学(研究生系列)(璩柏青)	26.00
信息系统分析与设计(卫红春)	19.00	计算机图形学——图形的计算与显示原理	22.00
信息系统分析与设计(高职)(卫红春)	18.00	数字图像处理	20.00
信息系统分析与设计(第二版)(陈圣国)	14.00	3DS MAX 6.0实用教程(高职)	23.00
人工智能技术导论(第二版)	18.00	~~~~~微机与控制类~~~~~	
~~~~~计算机辅助技术类~~~~~		微型计算机原理与应用(第二版)(本科)	33.00
电子工程制图(含习题集)(高职)	25.00	《微型原理及应用》(第二版)学习指导	18.00
工程制图(含习题集)(高职)	22.00	微型计算机原理(第四版)	29.00
机械制图与计算机绘图(含习题集)(高职)	24.00	《微型计算机原理》(第四版)学习指导书	14.00
计算机绘图(第二版)	25.00	《微型计算机原理》学习与实验指导	18.00
DSP应用技术(高职)	25.00	微型计算机原理及接口技术(新世纪)	25.00
现代DSP技术	22.00	80X86微机原理与接口技术	26.00
电子电路CAD程序及其应用(高职)	16.00	单片机原理及接口技术(喻宗泉)	15.00
电子线路CAD实用教程(第二版)	22.00	单片机应用实训教程(高职)	22.00
电子工艺与电子CAD(高职)	14.00	单片机原理与应用技术	19.00
电子电路EDA技术	15.00	新编单片机原理与应用(第二版)	22.00
EDA技术及应用(第二版)	24.00	可编程序控制器原理及应用(第二版)	22.00
EDA技术综合应用实例与分析	22.00	计算机控制技术(高职)(温希东)	12.00
EDA技术与数字系统设计(高职)	14.00	计算机外部设备(第二版)	17.00
数字电路EDA设计(高职)	19.00		

微机外围设备的使用与维护(高职)	19.00	模拟电子技术(第二版)(江晓安)	18.00
微机结构组成与外部设备(第二版)(高职)	17.00	《模拟电子技术》学习指导与题解	12.00
~~~~~数据库及计算机语言类~~~~~			
数据库原理(第二版)(郭盈发)	16.00	模拟电子技术实验(高职)	9.00
数据库原理(高荣芳)	18.00	模拟电子技术实训(高职)	9.00
Visual FoxPro 6.0数据库原理与应用(高职)	21.00	《模拟电子技术(修订版)》 目标测试及习题全解	11.00
基于VFP和SQL的数据库技术及应用	16.00	《电路分析(修订版)》 学习指导及习题全解(高职)	19.00
SQL Server 2000应用基础与实训教程(高职)	19.00	电子产品工艺实训(高职)	15.00
Oracle数据库SQL和PL/SQL实例教程(高职)	17.00	电子工艺实训教程	19.00
数据库技术及应用(高职)	14.00	电工技能实训基础(高职)	14.00
网络数据库技术及应用(高职)	20.00	电工中级技能实训(高职)	15.00
C++程序设计语言	20.00	流行PLC实用程序及设计	32.00
《C++程序设计语言》经典题解与实验指导	13.00	多媒体通信技术(王汝言)	23.00
新编C语言程序设计教程(第二版)	22.00	现代通信系统	24.00
《新编C语言程序设计教程(第二版)》 习题解答与实验指导	15.00	现代通信系统导论(高职)	18.00
C++Builder 6.0程序设计(高职)	19.00	通信电路(沈伟慈)	18.00
Visual Basic程序设计(第二版)	20.00	通信电源(高职)	14.00
Visual Basic.NET程序设计教程(高职)	18.00	通信系统(修订版)(王秉钧)	22.00
汇编语言程序设计(第二版)(韩海)	18.00	现代通信网概论	25.00
汇编语言程序设计(李强)	23.00	现代通信理论与技术导论	25.00
汇编语言程序设计(李革新)	19.00	现代通信技术与网络应用	23.00
微型计算机汇编语言程序设计(龚)	23.00	现代通信新技术	20.00
面向对象程序设计与VC++实践	22.00	数字移动通信技术	15.00
面向对象程序设计与C++语言(第二版)	18.00	通信工程专业英语	12.00
面向对象程序设计教程	19.00	微波技术与天线	17.00
面向对象程序设计——JAVA(第二版)	32.00	微波技术及应用	20.00
跨平台程序设计语言——JAVA	24.00	电磁波——传输·辐射·传播	26.00
JAVA语言程序设计教程	18.00	锁相技术	14.80
JAVA程序设计(高职)	18.00	计算机通信网(沈金龙)	24.00
~~~~~电子技术类~~~~~			
测试与计量技术基础	19.00	计算机通信网(修订版)(刘后铭)	18.00
测试技术基础	15.00	计算机数据通信教程(张燕)	15.00
现代测控技术	20.00	纠错码——原理与方法(王新梅)	35.00
传感器原理及工程应用(第二版)	20.00	编码理论	19.00
模拟电子技术(第二版)(教育部高职)	17.00	现代交换技术	20.00
模拟电子电路基础(王卫东)	23.00	程控交换技术实用教程(李正吉)(高职)	11.00
		程控数字交换原理学习指导与习题解析	12.00
		数字视觉视频技术(研究生)	26.00



数据融合理论与应用 (第二版)	20.00	机械加工技术 (高职) (魏康民)	24.00
自动控制原理 (赵四化)	16.00	计算机辅助机械设计 (秦汝明)	19.00
自动控制原理 (薛安克)	19.00	数控机床原理与编程 (高职) (陈富安)	20.00
《自动控制原理》学习指导与题解 (方斌)	22.00	数控加工与编程 (高职)	19.00
自动控制原理及其应用 (高职)	15.00	数控加工工艺 (高职) (赵长旭)	22.00
智能化仪器原理及应用 (曹建平)	16.00	数控编程与操作 (高职) (秦启书)	16.00
楼宇自动化 (高职)	14.00	数控技术及应用 (高职) (马一民)	17.00
电梯原理及逻辑排故 (高职)	22.00	数控机床故障分析与维修 (高职) (潘海丽)	19.00
~~~~~家用电器与机电类~~~~~			
电视原理与系统 (赵坚勇)	16.00	数控机床电气控制 (高职) (姚勇刚)	21.00
电视原理与电视机检修 (高职)	16.00	机电一体化技术 (高职)	17.00
数字电视技术	20.00	机床电器 PLC (高职) (李伟)	14.00
电器原理与技术 (裴昌幸)	24.00	机床电气与 PLC (高职)	16.00
调音技术 (高职)	16.00	电机及拖动基础 (高职) (孟宪芳)	17.00
音响技术	13.00	电机拖动与控制 (高职) (刘保录)	25.00
现代音响与调音技术	19.00	电机与电气控制 (高职) (冉文)	23.00
电气控制与 PLC 原理及应用 (常文平)	17.00	电切削加工技术 (高职) (詹华西)	13.00
工程力学 (皮智谋) (高职)	12.00	金属切削与机床 (高职) (聂建武)	22.00
工程力学 (史艺农) (高职)	23.00	模具制造技术 (高职) (刘航)	22.00
工程材料与热加工技术 (高职) (程晓宇)	20.00	液压与气动技术 (朱梅)	19.00
机械工程基础 (李茹) (高职)	26.00	特种加工技术 (周旭光)	10.00
机械设计基础 (赵冬梅) (高职)	21.00	汽车电工电子技术 (高职) (袁建华)	20.00
机械设计基础 (张京辉) (高职)	24.00	工业机器人技术 (高职) (郭洪红)	16.00
机械设计基础 (郭红星) (高职)	20.00	互换性与技术测量 (高职) (杨好学)	16.00
机械基础 (周家泽)	17.00	车工基本技能训练 (高职) (武建荣)	6.00
机械 CAD/CAM 技术 (方新)	20.00	钳工基本技能训练 (高职) (彭彦)	5.00
机械制图 (刘家平) (高职)	32.00	焊接基本技能训练 (高职) (王红英)	6.00
机械制造工艺装备 (高职) (吴秀佳)	19.00	建筑管道工基本技能训练 (高职) (陈斐明)	8.00
机械制造技术 (高职) (邵莹)	24.00	铣工基本技能训练 (高职) (韩振武)	4.00
		高等教育管理导论 (研究生)	36.00

欢迎来函索取本社最新书目和教材介绍, 欢迎投稿!

从邮局或银行汇款邮购者, 汇款单上务必写清收书人姓名、地址、邮编、电话。款到后我社将挂号发书, 加收5元包装邮寄费 (一次购书30元以上者可免收邮费)。

通信地址: 西安市太白南路2号 西安电子科技大学出版社发行部 邮 编: 710071

电 话: (029) 88201467

传 真: (029) 88213675

主 页: <http://www.xduph.com>

E-mail: xdupfb@pub.xaonline.com

目 录

第 1 篇 基础篇

第 1 章 网页设计基础1	3.1.4 构建站点.....51
1.1 Web 网页的基本要素.....1	3.2 编辑页面.....53
1.2 网页的开发过程.....3	3.2.1 编辑文本.....53
1.3 常见的网页制作工具.....5	3.2.2 CSS 样式.....54
1.3.1 网页制作工具.....5	3.2.3 超链接.....73
1.3.2 网页美化工具.....6	3.2.4 使用图像.....75
1.4 网页浏览器简介.....6	3.2.5 使用表格.....78
第 2 章 HTML 基础8	3.3 整体布局.....81
2.1 HTML 概述.....8	3.3.1 分层定位.....81
2.2 HTML 标签格式.....8	3.3.2 使用框架.....83
2.3 页面结构.....9	3.4 高级应用.....84
2.3.1 页面结构标签.....9	3.4.1 使用表单.....84
2.3.2 页头标题.....9	3.4.2 嵌入对象.....86
2.3.3 HTML 文件结构.....10	3.4.3 行为和 时间轴.....87
2.4 HTML 基本标签.....10	3.4.4 使用模板.....94
2.4.1 注释、结构标签、标题和题头.....10	3.4.5 使用库.....96
2.4.2 段落、链接、列表和字符格式.....14	3.5 站点维护.....96
2.4.3 其他排版元素和字号.....20	第 4 章 动态网页及其开发工具简介98
2.5 图像.....25	4.1 静态网页与动态网页的比较.....98
2.6 表单.....26	4.2 动态网站开发流程.....99
2.7 框架.....29	4.3 ASP、ASP.NET、JSP 和 PHP 简介.....99
2.8 表格.....33	4.3.1 ASP 技术.....99
2.9 字符实体.....36	4.3.2 ASP.NET 技术.....100
2.10 其他标签及相关属性.....37	4.3.3 JSP 技术.....101
第 3 章 Dreamweaver 841	4.3.4 PHP 技术.....102
3.1 Dreamweaver 8 基础.....41	4.4 ASP 开发工具简介.....102
3.1.1 工作环境.....41	4.4.1 普通通用的文本编辑器.....102
3.1.2 HTML 代码的编辑.....43	4.4.2 专门针对编程的文本代码 编辑器.....103
3.1.3 文档操作.....44	4.4.3 带集成开发环境的开发工具.....103

4.4.4 ASP 程序全自动生成器	104	4.6 JSP 开发工具简介	107
4.5 ASP.NET 开发工具简介	104	4.6.1 专门针对编程的文本代码 编辑器	107
4.5.1 Visual Studio .NET	104	4.6.2 常用的 Java 编译器	107
4.5.2 Web Matrix	105	4.7 PHP 开发工具简介	108
4.5.3 Visual Web Developer 2005 Express Edition	106	4.8 通用网页开发工具 Dreamweaver	109

第 2 篇 ASP 篇

第 5 章 构建 ASP 开发运行环境	111	6.4.7 函数	142
5.1 配置 Web 服务器	111	6.4.8 JavaScript 对象	142
5.2 测试 Web 服务器	115	6.4.9 复制、传递和比较数据	151
第 6 章 ASP 脚本基础	116	6.4.10 特殊字符	152
6.1 脚本概述	116	第 7 章 ASP 语法简介	153
6.1.1 脚本语言的使用	116	7.1 ASP 概述	153
6.1.2 指定默认脚本语言	118	7.1.1 ASP 简介	153
6.2 服务器端脚本和客户端脚本	118	7.1.2 ASP 的运行环境	153
6.3 VBScript 简介	120	7.2 ASP 语法	154
6.3.1 将单行语句分成多行	120	7.2.1 ASP 的脚本语言	154
6.3.2 在代码中加注释	120	7.2.2 ASP 的对象	155
6.3.3 使用不同进制的数字	120	7.2.3 ASP 的组件	161
6.3.4 数据类型	120	7.2.4 ActiveX 数据对象(ADO)	166
6.3.5 变量	120	第 8 章 使用源代码开发 ASP 实例	180
6.3.6 常量	122	8.1 论坛的文件组成	180
6.3.7 数组	122	8.2 工作流程	181
6.3.8 运算	122	8.3 数据库设计	181
6.3.9 控制结构	123	8.4 数据库连接	182
6.3.10 with 语句	125	8.5 论坛首页	183
6.3.11 过程	125	8.6 浏览帖子	190
6.3.12 VBScript 函数	128	8.7 论坛用户	193
6.3.13 客户端的 VBScript 程序	133	8.7.1 用户登录	193
6.4 JavaScript 简介	135	8.7.2 新用户注册	195
6.4.1 语句和语句块	135	8.7.3 用户密码修改	197
6.4.2 变量	136	8.7.4 退出论坛	198
6.4.3 数据类型	136	8.8 发新帖子与回复帖子	199
6.4.4 运算符	136	8.8.1 发新帖子	199
6.4.5 数组	137	8.8.2 回复帖子	201
6.4.6 控制结构	139		

8.9 编辑与删除帖子	204	9.1.4 定义远程站点	209
8.9.1 编辑帖子	204	9.2 建立数据库连接	210
8.9.2 删除帖子	206	9.2.1 数据库设计	210
8.10 论坛管理	207	9.2.2 定义 DSN	211
第 9 章 使用 Dreamweaver 8 开发		9.2.3 建立基于 DSN 的数据库连接	212
ASP 实例	208	9.2.4 建立基于无 DSN 的 ODBC	
9.1 定义站点	208	数据库连接	213
9.1.1 在 Web 服务器上建立发布目录	208	9.2.5 建立基于 OLE DB 的数据库连接 ...	214
9.1.2 定义本地站点	208	9.3 利用 Dreamweaver 8 开发留言簿	215
9.1.3 在 Dreamweaver 8 中指定 Web		9.3.1 开发 Web 应用程序流程	215
服务器端编程语言	209	9.3.2 利用 Dreamweaver 8 开发留言簿	220

第 3 篇 ASP.NET 篇

第 10 章 构建 ASP.NET 开发运行		第 13 章 使用 Dreamweaver 8 开发	
环境	231	ASP.NET 实例	270
10.1 配置 Web 服务器	231	13.1 定义站点	270
10.2 测试 Web 服务器	232	13.2 建立数据库连接	270
第 11 章 ASP.NET 语法简介	234	13.2.1 数据库设计	270
11.1 VB.NET 和 C#语法简介	234	13.2.2 建立基于 OLE DB 的 Access	
11.2 ASP.NET 内置对象简介	245	连接	271
第 12 章 使用 Visual Studio.NET 2003		13.2.3 建立 SQL Server 连接	274
开发实例	248	13.3 利用 Dreamweaver 8 开发会员	
12.1 Visual Studio.NET 的安装、启动		管理系统	274
和关闭	248	13.3.1 文件组成及工作流程	274
12.2 新建一个简单的 Web 窗体文件	250	13.3.2 注册会员页面(register.aspx)	
12.3 在 Web 窗体页中显示数据	252	设计	275
12.4 在 Web 窗体页中显示只读数据	254	13.3.3 注册成功页面(reg_success.html)	
12.5 完全使用代码在 Web 窗体页中		设计	280
显示数据	255	13.3.4 注册失败页面(error.html)设计	280
12.6 在 Web 窗体页中更新和删除数据	256	13.3.5 会员登录页面(login.aspx)设计	281
12.7 在 Web 窗体页中添加数据	260	13.3.6 成功登录页面(log_success.aspx)	
12.8 使用用户控件	263	设计	281
12.9 使用业务对象	265	13.3.7 会员登录失败页面(log_fail.aspx)	
12.10 复制项目	267	设计	284
12.11 生成安装程序	268	13.3.8 会员资料修改页面(log_update.aspx)	
		设计	284

第4篇 JSP篇

第14章 构建JSP开发运行环境.....	287	17.2.3 基于DSN的JDBC-ODBC的 SQL Server连接.....	315
14.1 配置Web服务器.....	287	17.2.4 使用JDBC连接MySQL 数据库.....	315
14.1.1 JSDK的安装与配置.....	288	17.3 利用Dreamweaver 8开发电子报 订阅系统.....	316
14.1.2 Tomcat的安装与配置.....	289	17.3.1 文件组成及工作流程.....	316
14.2 测试Web服务器.....	290	17.3.2 电子报订阅系统主页面(epaper.jsp) 设计.....	317
第15章 JSP语法简介.....	291	17.3.3 电子报管理首页(epaper_gl.jsp) 设计.....	320
15.1 JSP概述.....	291	17.3.4 管理员登录页面(login.jsp)设置.....	322
15.2 JSP基本元素.....	291	17.3.5 发行电子报页面(epaper_add.jsp) 设计.....	323
15.3 JSP指令标签.....	293	17.3.6 修改电子报页面(e_update.jsp) 设计.....	324
15.4 JSP动作标签.....	294	17.3.7 删除电子报页面(e_delete.jsp) 设计.....	325
15.5 JSP内置对象.....	298	17.3.8 发送电子报页面(e_send.jsp) 设计.....	326
15.6 JSP中使用数据库.....	303	17.3.9 阅读电子报内容页面 (epaperdetail.jsp)设计.....	329
15.6.1 JDBC驱动程序类型.....	303	17.3.10 电子邮件管理页面(email_gl.jsp) 设计.....	330
15.6.2 JDBC使用流程.....	304	17.4 JavaBeans组件技术.....	333
第16章 使用源代码开发JSP实例.....	307	17.4.1 JavaBeans概述.....	333
16.1 数据库设计及DSN配置.....	307	17.4.2 开发和使用Bean.....	335
16.2 页面组成及工作流程.....	308	17.4.3 在Dreamweaver中 使用JavaBeans.....	341
16.3 vote.jsp页面的源代码.....	309		
16.4 startvote.jsp页面的源代码.....	310		
第17章 使用Dreamweaver 8开发 JSP实例.....	313		
17.1 定义站点.....	313		
17.2 建立数据库连接.....	313		
17.2.1 数据库设计.....	313		
17.2.2 基于DSN的JDBC-ODBC的 Access连接.....	314		

第5篇 PHP篇

第18章 构建PHP开发运行环境.....	345	第19章 PHP语法简介.....	348
18.1 配置Web服务器.....	345	19.1 PHP概述.....	348
18.2 测试Web服务器.....	347	19.2 PHP语法.....	348

19.2.1 PHP 语法简介	348	21.3.1 文件组成及工作流程.....	366
19.2.2 PHP 中的常量与变量	350	21.3.2 首页页面(index.php)设计	367
19.2.3 PHP 中的运算	353	21.3.3 详细页面(detail.php)设计	369
19.2.4 PHP 的流程控制	355	21.3.4 管理登录页面(gl_login.php)设计...370	
19.2.5 函数与类.....	356	21.3.5 管理页面(news_gl.php)设计.....	370
19.3 存取 MySQL 数据库的函数	358	21.3.6 管理发布新闻页面(gl_add.php) 设计	372
第 20 章 使用源代码开发 PHP 实例	361	21.3.7 管理修改新闻页面(gl_update.php) 设计	373
20.1 数据库设计	361	21.3.8 管理删除新闻页面(gl_delete.php) 设计	375
20.2 基于数据库的 PHP 计数器	361		
20.3 更完善的基于数据库的 PHP 计数器....	362		
第 21 章 使用 Dreamweaver 8 开发 PHP 实例	365	附录 常用数据库的安装及使用简介	377
21.1 定义站点	365	A.1 Access 数据库的使用简介	377
21.2 建立数据库连接	365	A.2 SQL Server 数据库的使用简介	378
21.2.1 数据库设计.....	365	A.2.1 SQL Server 2000 的安装.....	378
21.2.2 数据库连接.....	366	A.2.2 SQL Server 2000 的使用简介	380
21.3 利用 Dreamweaver 8 开发新闻 动态发布系统	366	A.3 MySQL 数据库的使用简介	382
		A.3.1 MySQL 的安装.....	382
		A.3.2 MySQL 的使用简介.....	384

第1篇 基础篇

第1章 网页设计基础

1.1 Web 网页的基本要素

World Wide Web(也简称为 Web)是世界上最大的电子信息仓库。它是存储在全世界所有因特网计算机中数以百万计彼此关联的文档集合。用户通过浏览器可以访问 Web 站点,从而浏览文本和图形,接收音频和视频信息(即所谓的超媒体)。因此,Web 实际上是一种全球性的通信系统,该系统通过因特网使计算机以电子方式相互传送基于超媒体的电子信息。

1. 文字

文字是网页发布信息所用的主要形式,由于用文字制作出的网页占用空间小,因此,当用户浏览时可以很快地展现在用户面前。另外,文字性网页还可以利用浏览器中“文件”菜单下的“另存为”功能将其下载,便于以后长期阅读,也可对其进行编辑打印。但是没有编排点缀的纯文字网页又会给人带来死板、不活泼的感觉,使得人们不愿意再往下浏览。所以,文字性网页一定要注意编排,包括标题的字型、字号,内容的层次、样式,是否需要变换颜色进行点缀等等。

1) 标题

一个网页通常都有一个标题,以表明本网页的主要内容。标题是否醒目是吸引浏览者能否注意的一个关键,因此对标题的设计是很重要的。

2) 字号

网页中的文字不能太大或太小。太大会使得一个网页信息量变少,太小又使人们浏览时感到费劲。一个优秀网页中的文字,应统筹规划,大小搭配适当,给人以生动活泼的感觉。

3) 字型

在网页适当的位置采用不同的字体字型,也能使网页产生吸引人们注意的效果。应该

注意的是：在报刊上变换字体字型非常普遍，它可以在不同的地方使用不同的字型；但在网页制作上却要慎重，因为有些计算机上没有制作网页的计算机上的字型，当使用这种计算机的用户浏览你的网页时，将无法达到预期的效果，甚至适得其反。

如果只是标题或少量的文字，可以将采用的特殊字体制作成图形方式，这样就避免了其他浏览者看不到效果的尴尬局面。

当文本内容较多时，可以利用表格形式来实现。

2. 图形

这里的图形概念是广义的，它可以是普通的绘制图形，也可以是各种图像，还可以是动画。一幅优秀的网页除了有能吸引浏览者的文字形式和内容外，图形的表现功能也是不能低估的。

网页上的图形格式一般使用 JPEG 和 GIF，这两种格式具有跨平台的特性，可以在不同操作系统支持的浏览器上显示。图形在网页中通常有如下应用：

(1) 菜单按钮。网页上的菜单按钮有一些是由图形制作的，通常有横排和竖排两种形式，由此可以转入不同的页面。

(2) 背景图形。为了加强视觉效果，有些网页在整个网页的底层放置了图形，称做背景图。背景图可以使网页更加华丽，使人感到界面友好。但由于这是一个比较大的图形，需要占据较大的空间，致使网页的显示速度明显变慢，所以，近期的网页以及比较著名的访问量比较大的网站一般都不设置背景图形。

3. 链接标志

链接是网页中一项非常重要的功能，是网页中最重要、最根本的元素之一。通过链接可以从一个网页转到另一个网页，也可以从一个网站转到另一个网站。

链接的标志有文字和图形两种。制作一些精美的图形作为链接按钮，能使它和整个网页融为一体。

4. 交互功能

因特网区别其他媒体的一个重要标志就是它的交互功能。例如在商务网站的页面上，当人们经过浏览选择了某一个产品时，就需要将自己的决定通过因特网告诉这个网站，网站能够自动对该产品的数据库进行检索，及时回应有没有该产品以及该产品的数量、规格、价格等信息。如果用户选择确定，那么网站能够返回确认信息。像这种交互功能，其他媒体是无法比拟的。

通常，网页的交互功能都是利用表单来实现的。表单是网页中站点服务器处理的一组数据输入域，当访问者单击按钮或图形来提交表单后，数据就会传送到服务器上。

5. 网页的组织

网页的组织结构一般如图 1-1 所示。在浏览器的地址栏输入一个网站的网址后，首先看到的网页称为主页，通过主页上的超链接可转到其他各个网页上去。主页的文件名应与 Web 服务器的要求对应，一般的主页文件名为 index.htm，其他网页文件名可自取，但扩展名一定要是 .htm、.html 或其他允许设定的扩展名。

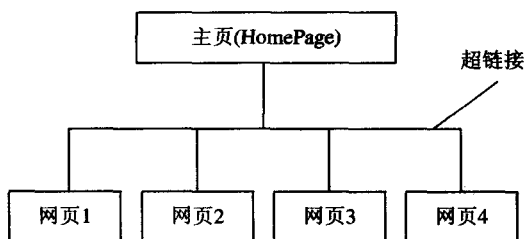


图 1-1 网页的组织结构

1.2 网页的开发过程

制作一个好网页并不是一件容易的事，它包括网页的整体规划、内容采集、图片设计、外观设计、背景设计等很多方面。

1. 整体规划

进行网站的整体规划也就是组织网站的内容和设计其结构。网页制作者在明确网页的制作目的、主题、要包括的栏目及内容之后，接下来就应该对网站进行规划，以确保文件内容条理清楚、结构合理。这样不仅可以很好地体现设计者的意图，还可以使网站的可维护性与可扩展性得到增强。

2. 内容采集

选好主题后，便可开始采集内容，内容必须与主题相符。在采集内容的过程中，应注重特色。所谓特色，就是要有一些自己的东西，突出自己的个性，把自己的兴趣爱好尽情地发挥出来。一级栏目不要设置太多，最好不要超过 10 个，层次上最好少于 5 层，主要栏目最好能直接从主页到达，以保证用各种浏览器都能看到主页最好的效果。

3. 图片设计

设计网页不能只用文字，应在网页上适当地加一些图片，以增加其可观看性。但如果处理得不好或把无关紧要的图片放上去，会让人觉得累赘。图片不仅要好看，还要在保证图片质量的情况下尽量缩小图片的大小(即字节数)，一般来说，颜色较少(即在 256 色以内)的图片，最好把它处理成 gif 图像格式，如果是一些色彩比较丰富的图片(如照片)，最好把它处理成 jpg 图像格式，因为 gif 和 jpg 图像格式各有各的压缩优势。

不要把图片的白色当作透明色，因为别人的系统不一定把内定底色设为白色，解决的办法除了真的把该网页的底色设为白色之外，最好还是用图片编辑工具将图片设为透明颜色。

4. 外观设计

在开始制作网页之前，建议用少量时间对自己要制作的网页进行总体设计，例如希望主页是怎样的风格，应该放一些什么信息，其他网页如何设计，分几层来处理等等。