

21世纪 计算机基础教育系列教材

谭浩强 主编

大学计算机基础教程 习题解答与上机指导 (第2版)

■ **张玲 潘爱先 编著**



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社

中国
经济出版社



浩强创作室
HAO QIANG STUDIO

21 世纪计算机基础教育系列教材

谭浩强 主编

大学计算机基础教程 习题解答与上机指导

(第 2 版)

张 玲 潘爱先 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书为《大学计算机基础教程（第2版）》配套辅导教材，根据高等学校计算机应用基础课程大纲，并参考全国计算机等级考试一级大纲编写。其内容与《大学计算机基础教程（第2版）》中的8章内容相对应，每章安排理论练习题和操作练习题两个模块。理论练习题模块中包括单项选择题和填空题。操作练习题包括操作指导和操作练习模块，其中的内容按循序渐进原则安排多个操作练习单元，每个单元包括明确的操作目的、操作要求、操作步骤等内容，可以满足基本操作的教学要求。

全书内容系统、新颖、简明、实用，可作为高等学校计算机基础课教材，也适合作为成人教育和各类计算机培训教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

大学计算机基础教程习题解答与上机指导 / 张玲，潘爱先编著. —2版. —北京：电子工业出版社，2006.8
（21世纪计算机基础教育系列教材 / 谭浩强主编）

ISBN 7-121-03102-7

I. 大… II. ①张…②潘… III. 电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2006）第 097931 号

责任编辑：冉 哲

印 刷：北京市海淀区四季青印刷厂

装 订：三河市鹏成印业有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：787×1092 1/16 印张：14.75 字数：376 千字

印 次：2006 年 8 月第 1 次印刷

印 数：6 000 册 定价：19.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系电话：（010）68279077，邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

《21 世纪计算机基础教育系列教材》序

21 世纪是信息时代，是科学技术高速发展的时代。计算机技术与网络技术的结合，使人类的生产方式、生活方式和思维方式发生了深刻的变化。在新世纪中，计算机知识已成为当代人类文化的一个重要组成部分。我们要将计算机知识和应用向一切有文化的人普及。

高等学校承担着为社会培养高层次人才的任务，大学生毕业后应当成为我国各个领域中的计算机应用人才，成为向全社会推广计算机应用的积极分子。在大学里应当把计算机教育放在十分重要的位置。

我国高校的计算机基础教育起步于 20 世纪 80 年代初。20 多年来从无到有迅速地发展，从理工科专业发展到所有专业，从最初只开设一门语言课到按三个层次设置课程，学时也从三四十学时增加到一二百学时。计算机基础教育已经先后上了几个台阶，现在又需要上一个新的台阶。在新世纪初，我们要求进一步提高大学生应用计算机的能力，以适应科学技术和经济发展的需要。

我们在这里所说的计算机基础教育，是指面对全体大学生的计算机教育；而非计算机专业和计算机专业中的计算机教育的特点则有很大的区别。无论学生的基础、培养目标、教学要求、教学内容、教学方法和教材，都和计算机专业有很大的不同。绝不可简单地照搬计算机专业的模式，否则必事倍功半。计算机基础教育实际上是计算机应用教育，应当以应用为目的，以应用为出发点。

计算机不仅是一种工具，也是一种文化，工具是可选的，文化却是必备的。对学生来说，它还是全面素质教育的一个重要部分，通过学习计算机知识能激发学生对先进科学技术的向往，启发学生对新知识的学习热情，培养学生的创新意识，提高学生的自学能力，锻炼学生动手实践的能力。多年来的实践证明，对计算机感兴趣的学生，绝大多数都是兴趣广泛、思想活跃、善于思考、自学能力较强、喜欢动手实践的。他们绝不是只会死背书本的书呆子。

我们必须认真分析非计算机专业的特点，根据教学上的需要与可能，制定出恰当的教学要求，使学生在有限的时间内能学到最多的有用的知识。全国高等院校计算机基础教育研究会曾提出了在计算机基础教育中应当正确处理的 10 个关系：（1）理论与应用的关系，（2）深度与广度的关系，（3）当前与发展的关系，（4）硬件与软件的关系，（5）追踪先进水平与教学相对稳定的关系，（6）课内与课外的关系，（7）课程设置与统一考试的关系，（8）计算机课程与其他课程的关系，（9）要求学生动手能力强与当前设备不足的矛盾，（10）计算机技术发展迅速与师资现状的矛盾。在教学实践中，许多学校都积累了丰富的经验。

在高校计算机基础教育教学，首先需要解决的问题是：准确定位，合理取舍教学内容。我们必须分清：哪些内容是需要，哪些内容是不需要的；哪些内容是目前暂时可以不学而留待以后学的，哪些内容是目前不必学而以后也不必学的；哪些内容是主要的，哪些是次要的。绝不可胡子眉毛一把抓，不加分析、不问主次，使学生感到难以入门。

在教学方法和教材的编写上，要善于用通俗易懂的方法和语言说明复杂难懂的概念。传统的教学三部曲是：提出概念—解释概念—举例说明。我在多年教学实践中对于计算机应用课程总结了新的三部曲：提出问题—介绍解决问题的方法—归纳出必要的概念和结论。

从具体到抽象，从实际到理论，从个别到一般，这是符合人们的认识规律的。实践证明，这样做已取得了很好的效果。

为了推动高校的计算机基础教育，我在 1996 年主编了《计算机教育丛书》，由电子工业出版社出版。编写这套丛书的指导思想是 20 个字：内容新颖，实用性强，概念清晰，通俗易懂，层次配套（也可简单地概括为：新颖，实用，清晰，通俗，配套）。先后出版的近 20 种供大学非计算机专业使用的教材，受到高校广大师生的欢迎，几年内发行量达 75 万册，大家认为它定位准确，程度适当，内容丰富，通俗易懂，便于自学。

在进入 21 世纪之际，我们根据新时期的要求，按照上述的指导思想，重新进行规划，对原有的教材进行了筛选，淘汰了部分内容已过时的教材，同时根据计算机技术和高校计算机基础教育的发展，组织编写了一些新教材，并对原有教材进行了修订和补充，以实现推陈出新、不断提高。

我们遴选了具有丰富教学经验的高校老师编写这套教材。在这套系列教材中，我们提供了多种课程的教材供各校选用，其中包括必修课和选修课。不同专业、不同层次的学校都可以从中选到适用的教材，我们还将根据计算机基础教育的需要不断推出新的教材。

本系列教材是由浩强创作室策划、组织和编写的。参加工作的主要有：谭浩强、薛淑斌、史济民、吴功宜、边奠英、徐士良、赵鸿德、李盘林、孟宪福、张基温、宋国新、龚正良、徐安东、毛汉书、李风霞、许向荣、周晓玉、张玲、刘星、秦建中、王兴玲、蔡翠平、瞿秀玲等。电子工业出版社对本丛书的出版给予了大力支持，使得本丛书得以顺利出版。

由于我们的水平和经验有限，加之计算机科学技术发展很快，本丛书肯定会有不少缺点和不足，诚恳地希望专家和读者不吝指正，我们将继续努力工作，使本丛书能尽量满足广大读者的要求。

全国高等院校计算机基础教育研究会会长
《21 世纪计算机基础教育系列教材》主编
谭浩强

第 2 版前言

本书为《大学计算机基础教程（第 2 版）》配套辅导教材，根据高等学校计算机应用基础课程大纲，并参考江西省高校课程大纲和全国计算机等级考试一级大纲编写。

在写作过程中，作者坚持系统、新颖、简明、实用的原则，特别注意紧扣课程教学大纲来安排章节内容，本书与《大学计算机基础教程（第 2 版）》中的 8 章内容相对应，每章安排理论练习题和操作练习题两个模块。理论练习题模块中包括单项选择题和填空题，并在最后附加了参考答案。操作练习题模块包括操作指导和操作练习。其中按循序渐进原则安排多个操作练习单元，每个单元包括明确的操作目的、操作要求、操作步骤等内容，可以满足基本操作的教学要求。相信这样的安排对开展教学和学生自学会有很大帮助。

本课程建议讲课学时数为 28，上机学时数为 40，模拟考试上机学时数为 4。本书 8 个学习模块的内容和建议教学时数（讲课/上机）如下：计算机基础知识与基本操作（2/2），操作系统及其使用（6/8），文字处理软件 Word（4/10），电子表格软件 Excel（4/8），演示文稿制作软件 PowerPoint（2/4），计算机网络与 Internet（4/6），多媒体与常用工具软件（4/2），计算机维护（2/0）。

本书为了突出操作步骤，采用了下述的符号约定：键盘操作用“〈〉”标注，菜单命令和工具按钮用“【】”标注，连续的菜单操作用“→”分隔。

参加本书编写的人员还有张翰韬、左欣、侯彤璞、高宁、孟传、孙琪、李小梅、陈笛等。由于编者的水平和时间的限制，书中一定还会存在缺点和不足，欢迎读者批评指正。

编 者

反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任 and 行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：(010) 88254396; (010) 88258888

传 真：(010) 88254397

E-mail: dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036

目 录

第 1 章 计算机基础知识和基本操作	(1)
1.1 理论练习题	(1)
1.1.1 单项选择题	(1)
1.1.2 填空题	(5)
1.2 操作练习题	(6)
1.2.1 键盘指法练习	(6)
1.2.2 字符输入练习	(7)
1.2.3 鼠标操作练习	(8)
1.3 上机练习题	(9)
第 2 章 操作系统及其使用	(10)
2.1 理论练习题	(10)
2.1.1 单项选择题	(10)
2.1.2 填空题	(13)
2.2 操作练习题	(14)
2.2.1 Windows 基本操作	(14)
2.2.2 汉字录入练习	(17)
2.2.3 利用“资源管理器”管理文件操作	(18)
2.2.4 格式化磁盘和复制软盘操作	(26)
2.2.5 维护磁盘	(28)
2.2.6 Windows 中附件的使用	(29)
2.2.7 系统设置练习	(36)
2.2.8 获取帮助	(44)
2.3 上机练习题	(45)
第 3 章 文字处理软件 Word	(48)
3.1 理论练习题	(48)
3.1.1 单项选择题	(48)
3.1.2 填空题	(52)
3.2 操作练习题	(53)
3.2.1 Word 窗口基本操作	(53)
3.2.2 创建 Word 用户文档	(54)
3.2.3 编辑文档	(56)
3.2.4 文档的拼写检查	(56)
3.2.5 格式化文档	(57)
3.2.6 排版文档	(64)

3.2.7	页面设置与文档打印	(66)
3.2.8	制作表格	(68)
3.2.9	自动图文集	(73)
3.2.10	插入图片、文本框、艺术字等特殊对象	(74)
3.2.11	编辑数学公式	(78)
3.2.12	使用模板	(79)
3.2.13	邮件合并	(82)
3.2.14	宏	(87)
3.3	上机练习题	(88)
第 4 章	电子表格软件 Excel	(92)
4.1	理论练习题	(92)
4.1.1	单项选择题	(92)
4.1.2	填空题	(95)
4.2	操作练习题	(97)
4.2.1	Excel 窗口的基本操作练习	(97)
4.2.2	操作工作表	(98)
4.2.3	创建工作表	(100)
4.2.4	编辑工作表	(102)
4.2.5	格式化工作表	(104)
4.2.6	使用模板	(107)
4.2.7	使用公式和函数	(109)
4.2.8	工作表的数据处理	(116)
4.2.9	创建图表和格式化图表	(121)
4.2.10	设置打印工作表	(126)
4.3	上机练习题	(128)
第 5 章	演示文稿制作软件 PowerPoint	(130)
5.1	理论练习题	(130)
5.1.1	单项选择题	(130)
5.1.2	填空题	(132)
5.2	操作练习题	(133)
5.2.1	PowerPoint 基本操作	(133)
5.2.2	创建和编辑幻灯片	(138)
5.2.3	修改和格式化幻灯片	(145)
5.2.4	设置放映效果	(150)
5.2.5	添加多媒体对象	(153)
5.2.6	打印演示文稿	(157)
5.2.7	设置放映方式	(158)
5.3	上机练习题	(160)

第 6 章 计算机网络与 Internet	(161)
6.1 理论练习题	(161)
6.1.1 单项选择题	(161)
6.1.2 填空题	(164)
6.2 操作练习题	(165)
6.2.1 局域网操作	(165)
6.2.2 上网的设置操作	(168)
6.2.3 设置拨号连接操作	(172)
6.2.4 使用浏览器上网	(174)
6.2.5 使用搜索引擎进行信息查询	(176)
6.2.6 下载网页文本、图片及软件	(178)
6.2.7 设置浏览器操作	(181)
6.2.8 获取电子邮件账户	(183)
6.2.9 用 Outlook Express 收发电子邮件	(189)
6.2.10 电子邮件管理	(190)
6.2.11 文件传输 FTP	(190)
6.2.12 电子公告牌 BBS	(192)
6.3 上机练习题	(194)
第 7 章 多媒体与常用工具软件	(195)
7.1 理论练习题	(195)
7.1.1 单项选择题	(195)
7.1.2 填空题	(196)
7.2 操作练习题	(197)
7.2.1 使用录音机	(197)
7.2.2 使用 CD 唱机	(197)
7.2.3 Windows Media Player 的使用	(199)
7.2.4 RealPlayer 的使用	(200)
7.2.5 音乐播放器 Winamp 的使用	(202)
7.2.6 压缩和解压缩	(203)
7.2.7 虚拟光驱	(205)
7.2.8 使用系统优化软件 Windows 优化大师	(206)
7.2.9 杀毒软件	(207)
7.2.10 使用网络下载工具 FlashGet	(208)
7.2.11 离线浏览器	(210)
7.2.12 使用图像浏览软件 ACDSee	(212)
7.2.13 使用截图软件 HyperSnap-DX	(214)
7.2.14 使用翻译软件“东方快车”	(215)
7.3 上机练习题	(217)

第 8 章 计算机维护	(218)
8.1 理论练习题	(218)
8.1.1 单项选择题	(218)
8.1.2 填空题	(219)
附录 A 答案	(220)

第 1 章 计算机基础知识和基本操作

1.1 理论练习题

1.1.1 单项选择题

1. 用高级程序设计语言编写的程序称为_____。
A) 目标程序 B) 可执行程序
C) 源程序 D) 编译程序
2. 软盘不能写入只能读出的原因是_____。
A) 写保护 B) 新盘未格式化
C) 已使用过的软盘 D) 软驱有问题
3. 早期的计算机主要用来进行_____。
A) 科学计算 B) 动画设计
C) 自动控制 D) 工厂管理
4. 计算机能够自动工作, 主要是因为采用了_____。
A) 高速电子元件 B) 二进制数
C) 存储程序控制 D) 程序设计语言
5. 将高级语言编写的程序翻译成机器语言程序, 采用的两种翻译方式是_____。
A) 解释和汇编 B) 编译和解释
C) 编译和汇编 D) 说明和解释
6. 运算器的主要功能是_____。
A) 分析指令并进行译码 B) 保存各种指令信息供外部使用
C) 发出时钟脉冲 D) 实现算术运算和逻辑运算
7. 下列设备中属于计算机输入设备的是_____。
A) 键盘 B) 打印机
C) 绘图仪 D) UPS (不间断电源)
8. 把十进制数 255 转化为二进制数后是_____。
A) 11111110 B) 11111111
C) 10000000 D) 11111101
9. 把十六进制数 ABC 转化为十进制数后是_____。
A) 2728 B) 2748
C) 8472 D) 2240
10. 下列 4 个不同数制表示的数中, 数值最小的是_____。
A) 二进制数 11100011 B) 十进制数 228
C) 八进制数 340 D) 十六进制数 E3

11. 下列术语中, 属于显示器性能指标的是_____。
A) 可靠性 B) 分辨率
C) 速度 D) 精度
12. 下列字符中, ASCII 码值最大的是_____。
A) 7 B) E
C) c D) e
13. 下面_____组设备包括输入设备、输出设备和存储设备。
A) 麦克风、音箱、光盘 B) 磁盘、鼠标器、键盘
C) CPU、打印机、鼠标 D) RAM、ROM、CPU
14. 计算机硬盘的容量比软盘大得多, 读/写速度与软盘相比_____。
A) 慢一些 B) 差不多
C) 慢得多 D) 快得多
15. 两位二进制数可表示_____种状态。
A) 2 B) 4
C) 8 D) 6
16. 在微机的硬件设备中, 既可以做输出设备, 又可以做输入设备的是_____。
A) 键盘 B) 手写笔
C) 磁盘驱动器 D) 扫描仪
17. RAM 具有的特点是_____。
A) 存储在其中的数据不能更改
B) 存储量大
C) 存储在其中的信息可以永久保存
D) 一旦断电, 存储在其上的信息将全部消失且无法恢复
18. 下列存储器中存储速度最快的是_____。
A) 内存 B) 硬盘
C) 软盘 D) 光盘
19. 一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。
A) 原码 B) 操作码
C) 目标地址码 D) 数据码
20. 微型计算机的主板上插有_____。
A) CPU 和 UPS B) 运算器和控制器
C) CPU 和内存储器 D) CPU 和硬盘
21. 双面高密度 3.5 英寸软磁盘的容量是_____。
A) 560 KB B) 1.1 MB
C) 1.44 MB D) 3.6 MB
22. 计算机软件的著作权属于_____。
A) 软件开发者 B) 购买者
C) 使用者 D) 销售商

23. 当前人们大量使用的个人计算机属于_____。
A) 小型计算机 B) 工作站
C) 微型计算机 D) 文件服务器
24. 计算机的中央处理器只能直接调用_____中的信息。
A) 内存 B) 硬盘
C) 软盘 D) 光盘
25. 2 MB 的存储容量大约可存储_____万个汉字。
A) 20 B) 10
C) 200 D) 100
26. 按下_____键可以控制小键盘区的输入状态。
A) 〈Shift〉 B) 〈Num Lock〉
C) 〈Caps Lock〉 D) 〈Ctrl〉
27. 按下_____键, 可把当前屏幕的所有信息传送到打印机输出, 或者传送到剪贴板中。
A) 〈Print Screen〉 B) 〈Insert〉
C) 〈Pause Break〉 D) 〈F1〉
28. 单击鼠标左键, 一般用来_____。
A) 打开文件 B) 移动文件
C) 选定文件 D) 运行文件
29. 3.5 英寸软盘的写保护口被打开后, 对该软盘的内容_____。
A) 没有影响 B) 只能读不能写
C) 只能写不能读 D) 不能读也不能写
30. 安装连接计算机各个部件时应_____。
A) 先洗手 B) 切断电源
C) 接通电源 D) 通电预热
31. 计算机内存的大小主要由_____决定。
A) RAM 芯片的容量 B) 数据总线的宽度
C) 硬盘的容量 D) CPU 的位数
32. 新的磁盘必须经过_____后才能正常使用。
A) 消毒 B) 格式化
C) 装入系统软件 D) 消磁后
33. 个人计算机最常用的输入设备是_____。
A) 键盘和鼠标 B) 软盘
C) 硬盘 D) 打印机
34. 第一台计算机的主要逻辑器件是_____。
A) 晶体管 B) 电子管
C) 小规模集成电路 D) 大规模集成电路
35. 早期的计算机采用_____语言, 所有的指令、数据都用 1 和 0 来表示。
A) BASIC 语言 B) 数据库语言
C) 机器语言 D) 汇编语言

36. 通常所说的 PC 机是指_____。
A) 小型计算机 B) 单板机
C) 个人计算机 D) 工作站
37. 信息高速公路计划使计算机应用进入了_____的新发展阶段。
A) 家用计算机 B) 以网络为中心
C) 多媒体应用 D) 自动控制
38. 计算机软件是指为了完成各种工作而编制出来的_____。
A) 文字资料 B) 操作系统
C) 统计表格 D) 程序及有关资料
39. 在输入双字符键上方的字符时, 需要在按下_____键的情况下按下该字符键。
A) 〈Caps Lock〉 B) 〈Ctrl〉
C) 〈Alt〉 D) 〈Shift〉
40. 计算机病毒的主要危害有_____。
A) 干扰计算机的正常运行 B) 影响操作者的健康
C) 损坏计算机的外观 D) 破坏计算机的硬件
41. 违法分子实施计算机犯罪以后, 计算机系统_____。
A) 会立即毁坏 B) 可能在表面上仍然在正常运行
C) 将不能正常运行 D) 将不能再重新启动
42. 当前的抗病毒软件是根据已发现的病毒的行为特征研制出来的, 能对付_____。
A) 已知病毒和它的同类 B) 将要流行的各种病毒
C) 所有病毒 D) 在近期内产生的新病毒
43. 不要频繁开关计算机电源, 主要是_____。
A) 减少不必要的电能消耗 B) 可以减少振动
C) 避免电源开关损坏 D) 减少感生电压对元件的冲击
44. 目前多数打印机通过_____与计算机相连接。
A) 并行接口 B) 串行口
C) 显示卡 D) Modem 卡
45. 微型计算机中使用最普遍的字符编码是_____。
A) 国标码 B) ASCII 码
C) BCD 码 D) EBCEIC 码
46. I/O 接口位于_____。
A) 总线和设备之间 B) CPU 和 I/O 设备之间
C) 主机和总线之间 D) CPU 和主存储器之间
47. 计算机上的 CD-ROM 是_____。
A) 半导体只读存储器 B) 只读型光盘
C) 可读/写光盘 D) 只读型大容量软盘
48. 微机使用的关系数据库, 就应用领域而论, 属于_____。
A) 科学计算 B) 数据处理
C) 实时控制 D) 计算机辅助设计

49. 在计算机中对数据进行加工与处理的部件, 通常称为_____。

- A) 运算器 B) 控制器
C) 存储器 D) 寄存器

50. “计算机辅助制造”的常用英文缩写是_____。

- A) CAD B) CAT
C) CAM D) CAI

1.1.2 填空题

- 世界上第一台计算机是_____年制造的, 名字为_____。
- 计算机中1个西文字符占用_____个字节, 1个汉字占_____个字节。
- 计算机系统由_____和_____构成。
- 计算机的类型主要包括_____、_____、_____和_____。
- 一系列能为计算机所识别并执行的指令集合称为_____。
- 面向对象的程序设计是根据对象而设计程序的过程, 简称为_____。
- ASCII 码是“美国标准信息交换代码”的缩写, 是用_____位二进制编码表示一个西文字符, 共有_____种不同组合。
- 国标码是汉字交换码的国家标准。总共收录了_____个常用汉字, 其中一级汉字_____个, 按汉语拼音排序; 二级汉字_____个, 按偏旁部首排序。
- 要保护 3.5 英寸软盘中的数据不被改写或删除, 在保存完数据后, 一定要打开软盘上的_____。
- 第一个提出存储程序设计思想的人是_____, 根据这一思想设计的第一台计算机叫_____。
- 计算机指令是由_____和_____两部分组成的。
- _____能指出 CPU 下一条要执行的指令地址, _____用来存放正在执行的指令。
- 最大的 10 位无符号二进制整数是_____, 转换成十进制数是_____。
- 大写字母“A”和小写字母“a”比较, _____的 ASCII 码值较大。
- 十六进制数“BC”转换为二进制数后是_____。
- 十进制数 87 转换成二进制数是_____。
- 存储容量 1 GB 等于_____MB, 1 MB 等于_____KB, 1 KB 等于_____B, 1 B 等于_____b (bit)。
- 在计算机应用中, “计算机辅助设计”的英文缩写为_____。
- 计算机内进行算术与逻辑运算的功能部件是_____。
- 计算机内部各部件之间有两股信息流, 即数据流和_____流。
- 内存储器可分为随机存储器和_____。
- 磁盘驱动器属于_____设备。
- 计算机能识别并能直接执行的语言是_____语言。
- 微处理器 (CPU) 主时钟在每秒内发出的时钟脉冲数称为_____。
- 计算机系统总线是由数据总线、_____和控制总线三部分组成的。