

中国象棋規則



人民体育出版社

中國經濟概論

人 民 經 濟 出 版 社

中国象棋規則

中华人民共和国体育运动委员会审定

*

人民体育出版社出版

北京崇文门外體育館路

(北京市書刊出版業營業許可證出字第〇四九號)

北京崇文印刷厂印刷

新华書店發行

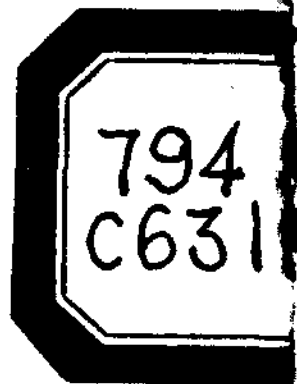
*

850×1168 1/64 9千字 印張 $\frac{24}{64}$

1957年9月第1版

1957年9月第1次印刷

印数：1—12,000册



統一書号：7015·456

定價〔7〕0.06元

第一章 棋盤和棋子

一、象棋盤由九根直綫和十根橫綫交叉組成。中間沒有畫通直綫的地方叫做“河界”。上方和下方有交叉綫的地方叫做“九宮”。棋盤上面共有九十个交叉点，棋子就擺在交叉点上。

棋盤上边从讀者的左边到右边寫上阿拉伯数字 1 至 9，下边从右到左寫上漢文数字 一 至 九，这是为下棋时記錄着法用的。

棋盤的标准式样如圖一。

二、棋子(扁圓形)共有 32 个，分成黑紅兩組(陰字代表黑色，陽

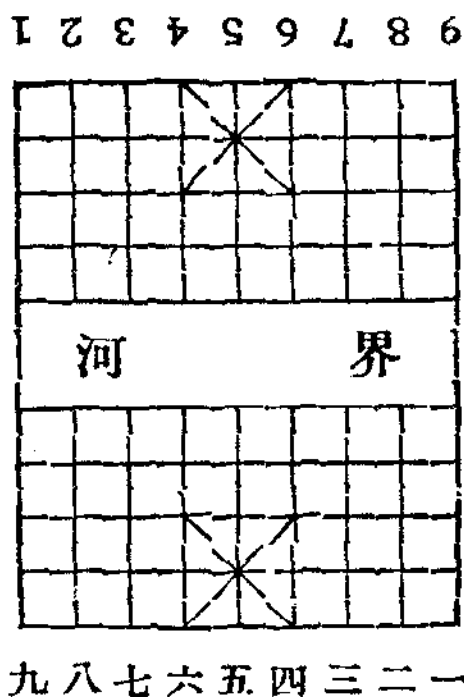


圖 一

字代表紅色)，每組十六個，分成七種，名稱和數目如下：

紅棋子：帥一個；車、馬、炮、相、士各兩個；兵五個。

黑棋子：將一個；車、馬、炮、象、士各兩個；卒五個。

注：黑色和紅色是指棋子字上染的色說的。

第二章 棋子的擺法

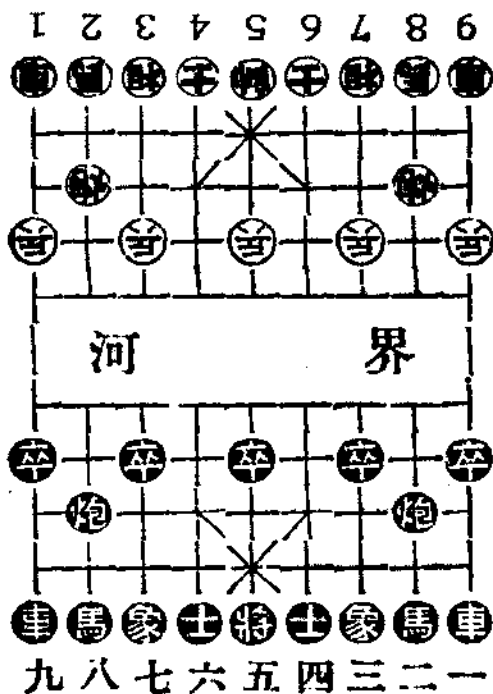


圖 二

一、“河界”的上方，也就是離讀者遠的那半盤，叫做“紅方”，擺紅棋子。“河界”的下方叫做“黑方”，擺黑棋子。擺法見圖二。

第三章 猜先、分先和讓先

一、平时对奕，一般是黑方先走，紅方后走。

二、如采用兩盤制的正式比賽，應該猜先，即在对局开始前由裁判員兩手分握黑、紅棋子各一个，由对局的一人猜其中一个的顏色，猜对了就用黑棋，先走；猜不对用紅棋，这叫做“猜先”。如比賽兩局以上，第二局应互相換棋子，互換先后（仍是黑方先走）。以下各局依此类推。这叫做“分先”。

三、在采用一盤制的正式比賽时，号次排在前面的可以执黑先走，不再猜先。

四、如果棋力懸殊的棋手对局，可以有“讓一先”（先走一着；又称讓長先，即固定的讓对方每局都先走一着）、“兩先”或“三先”（第一次連走兩着或三着）甚至“讓子”的情形。第一次連走兩（三）着的人，必須分

別走兩個(三個)棋子，不許一子連動兩(三)次，也不准吃子或將軍。

第四章 棋子的走法和吃子

一、將、帥、士的活動範圍只限在九宮里。

將、帥每一着准走一步，前進、后退或左、右平行都可以。士每一着只准沿斜綫斜走一步，可進可退。

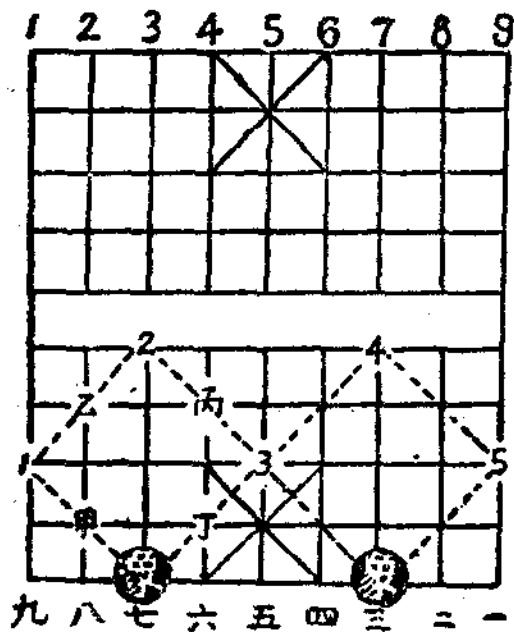


圖 三

象(相)每一着斜走兩步，俗說“象走田字”，并不得過河，不能跳過別的棋子，俗說“塞象眼”。如圖三。

說 明：圖中虛綫是象走的路綫。1、2、3、4、5是象每着停留的地方。在中途無子阻攔時，可以自由行走，如

象三可以到 3 和 5。如果中途有子，即不能通过，如象七因甲、丁点有子，它就不能到 1 和 3 处去了。余类推。

車可以直走或橫走，不限步数。

馬每一着走一直(或一橫)一斜，俗說“馬走日”如果在一直(或一橫)的地方有別的棋子，它就不能走这个綫了，俗說“別馬腿”。如圖四。

說明：照規矩，馬可以走一直(或一橫)加一斜，圖上的甲、乙、丙、丁，是馬的第一個動作到的地方，从这里再到1……8等处去。

要是甲点有別的棋子，馬就不能到 1 或 2 兩点去；乙点有別的棋子，馬就不能到 3 或 4 兩点去。余类推。

炮在不吃子的时候，走法和車一样。

兵(卒)沒过河时，

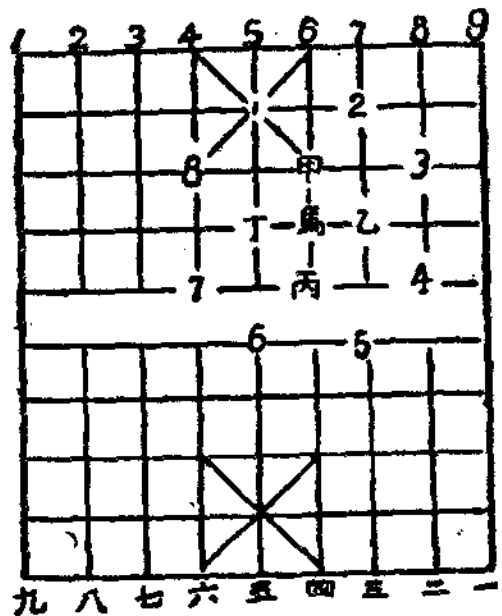


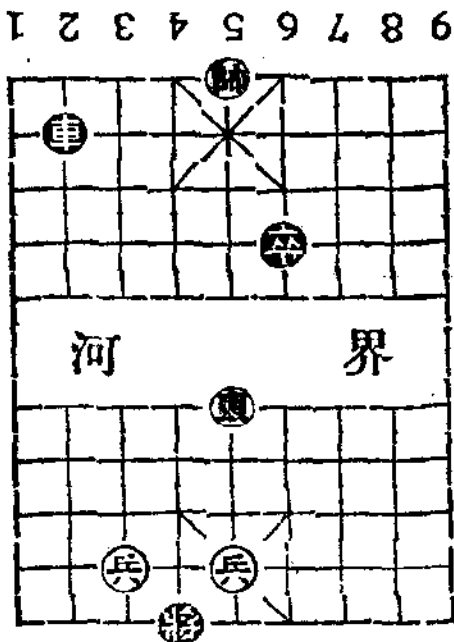
圖 四

每着只准向前走一步；过河后，可以向前走一步也可以横走一步；但不能后退。

二、如果对方棋子恰好在我方棋子要去的地方，我方就可以把它吃掉。只有炮吃子必須隔一个棋子（不拘那一方的）。

第五章 胜 敗

一、象棋以將、帅为主，一方棋子捉得另一方將或帅时为勝，被捉的一方为敗。另外，一方將或帅被困无棋子可走时也算敗。



九 八 七 六 五 四 三 二 一

圖 五

二、在对局進行中，下述各項情形是不許可的。叫做禁止着法。如果違犯了这些禁止着法，就按敗棋論。

(一) 長將：不論

在什麼情況下，長將不停都是不可以的。圖五的黑方如果不肯變着，作敗棋論。

着法：車八進一 帥5進1

車八退一 帥5退1

(二) 長要殺：“要殺”就是在下一步要“將死”對方的意思。下圖的第一步黑方馬雖沒有“將”，但是下一步就要“將死”。紅帥躲避后，黑方第三着仍舊是要，黑方不變作敗論。如圖六。

着法：馬三退五

帥4平5

馬五進三

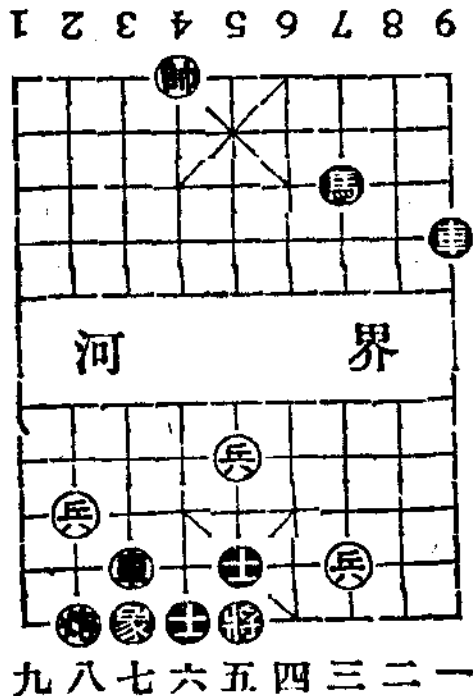
帥5平4

馬三退五

帥4平5

(三) 長捉無根

子：下圖紅炮沒有其他棋子保護，黑車就來長捉，是不可以的。



圖六

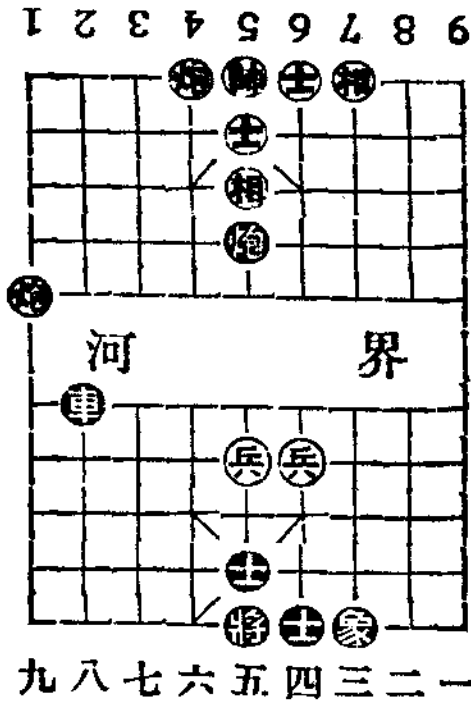


圖 七

这样，黑方不肯变着时算黑敗。如圖七。

着法：車八進一
 炮1進1
 車八退一
 炮1退1
 車八進一
 炮1進3
 車八退三

(四) 一將一要殺：第一步“將”，对方避开以后，下一步“要殺”，循环不变者作为敗棋。例如圖八的黑方如不变着，算敗。

着法：車四平二
 帥5平6
 車二平四
 帥6平5
 車四平二

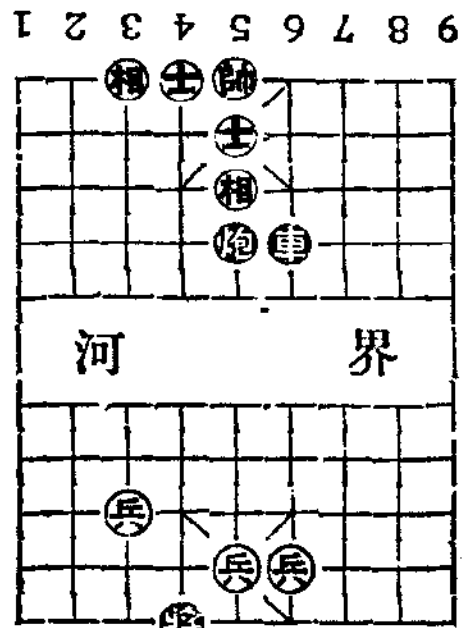


圖 八

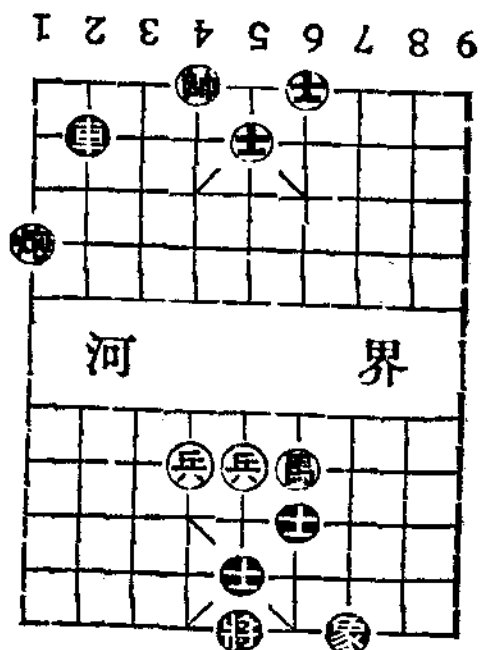
帥 5 平 6

車 二 平 四

帥 6 平 5

(五) 一將一捉：

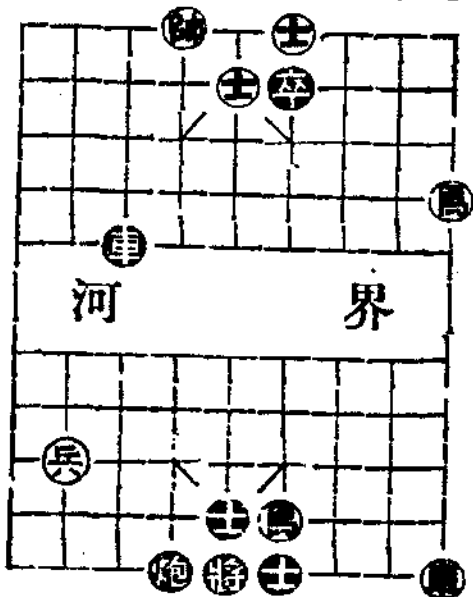
一步“將”，一步捉无根子等于長捉，不变者算敗。例如圖九的黑車“將”一步后，吃一步炮，黑方如不变着，算敗。



九 八 七 六 五 四 三 二 一

圖 九

9 8 7 6 5 4 3 2 1



九 八 七 六 五 四 三 二 一

圖 十

着法：車八進一

帥 4 進 1

車八退三

炮 1 進 1

車八進二

帥 4 退 1

車八退三

(六) 一將一要

抽吃：如圖十，黑棋

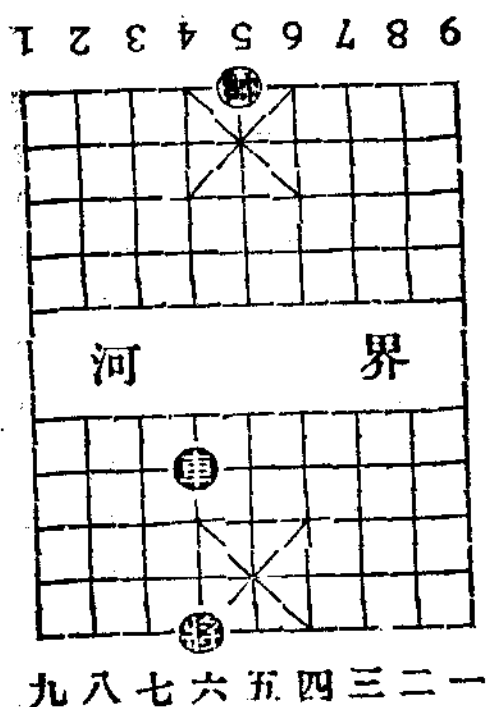


圖 十 一

走：

車七進四 帥4進1

車七退四

黑方意圖下着走車七平六，士5進4，再車六平一，借炮將軍而抽吃紅車。這時候，如紅方識破黑方意圖而走帥4退1，黑又走

車七進四 帥4進1

車七退四

这就叫做“一將一要抽吃”，是不可以的，应归黑棋变着。黑如不变，算黑敗。

(七)將帥對面：將帥在一條直路上，中間沒有別的棋子，叫做對面；對面是禁止的。所以圖十一的紅方就敗了。

着法：車六平五 帥5平6 (平4不准)

將六平五 帥6進1

車五平四

(八)捉一不捉二：在捉对方棋子的时候，采用捉一不捉二的規則，就是只許在一个地方捉敌子，不許連續在兩個以上地方捉它；捉子的一方應該自选一个有利的位置，給对方留另一个位置，否則等于長捉。例如圖十二兩個地方選擇一个地方，不能在兩处全捉，逼使黑車另走他处。这就是所說捉一不捉二的規則，違者也作敗論。

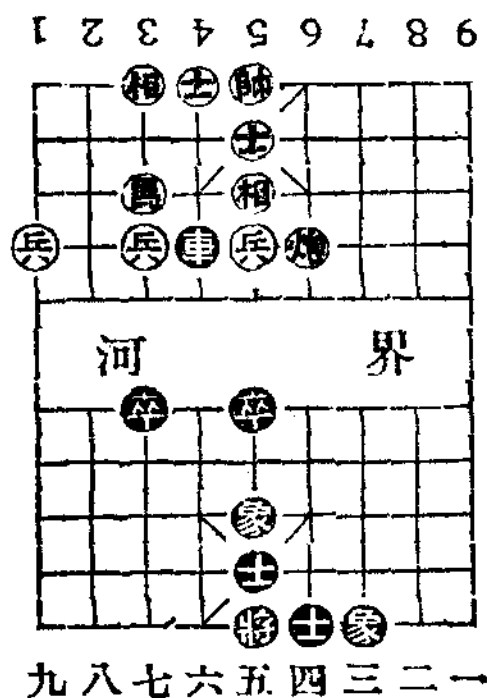
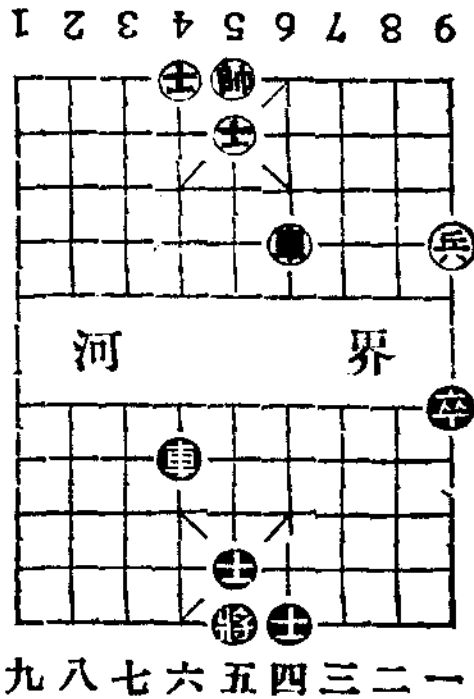


圖 十二

着法：車六進二 炮6退2
 車六退二 炮6進2
 車六進二 炮6退2

第六章 和 棋

一、双方棋子或棋勢都沒有取勝的可能时



圖十三

方，紅方一味用炮攔阻，
作為和棋。

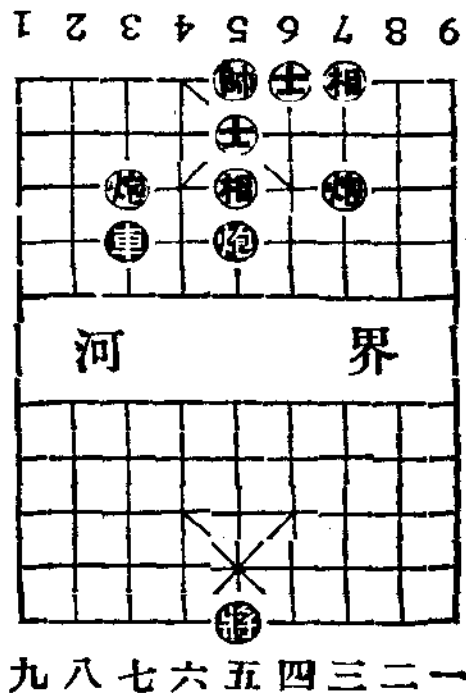
着法：車七平九
炮3平1
車九平八
炮1平2

2.長兌：兌是送子
給對方吃后再吃回對方
一子，即是一對一的交
換。如果一方求兌另一

為和棋。如圖十三。

二、遇到下列各
種棋勢，雙方不走其
他變着的時候，也算
和棋。

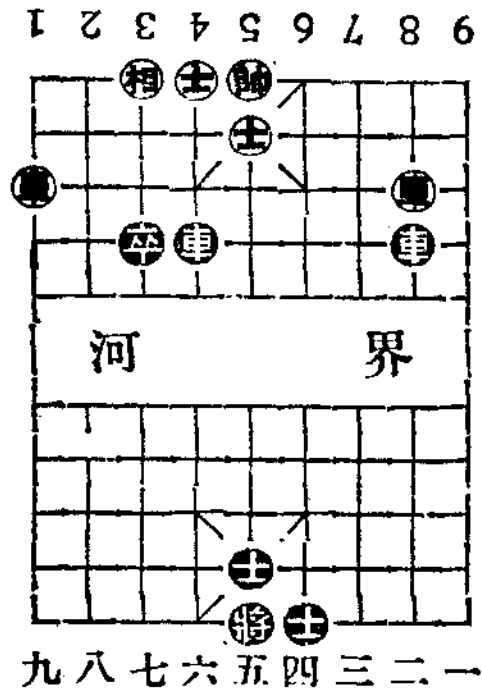
1.長攔：長攔就
是攔阻對方某一個子
行動。如圖十四所
示：黑方要進車殺紅
黑方無法可想，只好



圖十四

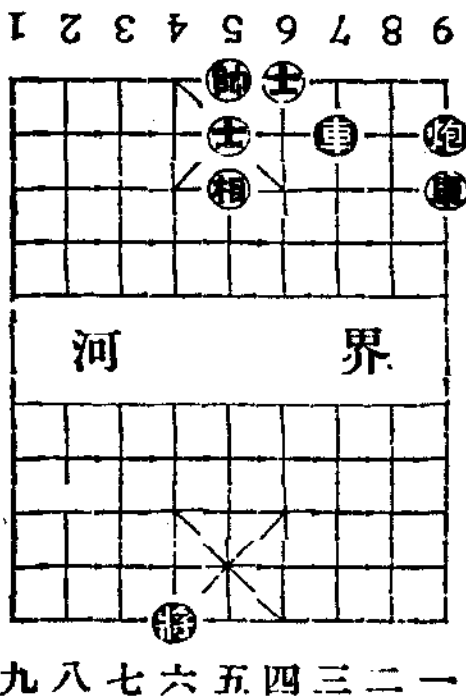
方避免而相持不讓，
可以算和棋。如圖十
五的黑車不願意兌又
不肯變着，就算和棋。

着法：車二平一
車 8 平 9
車一平三
車 9 平 7



3. 長跟：跟是在

對方棋子的后面追趕對方有別的棋子保护的棋



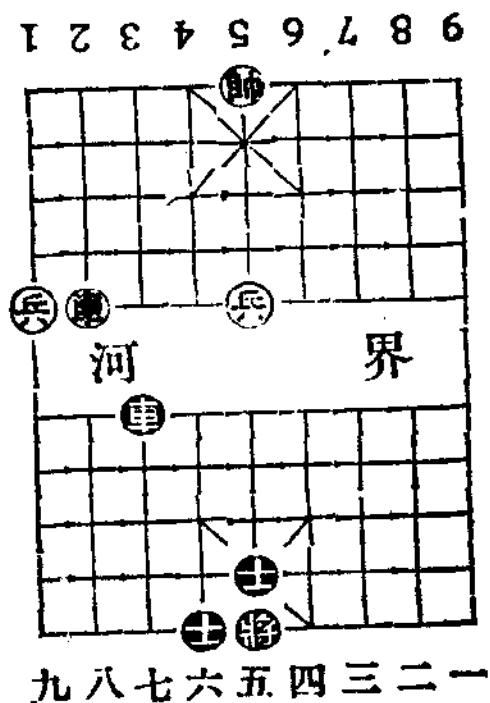
子。跟和攔用意相
同。如圖十六的紅車
一味跟定黑炮，使它
不能退進，只可作和。

着法：炮一平二
車 9 平 8
炮二平一
車 8 平 9

九八七六五四三二一

圖十六

4. 一將一閑：棋



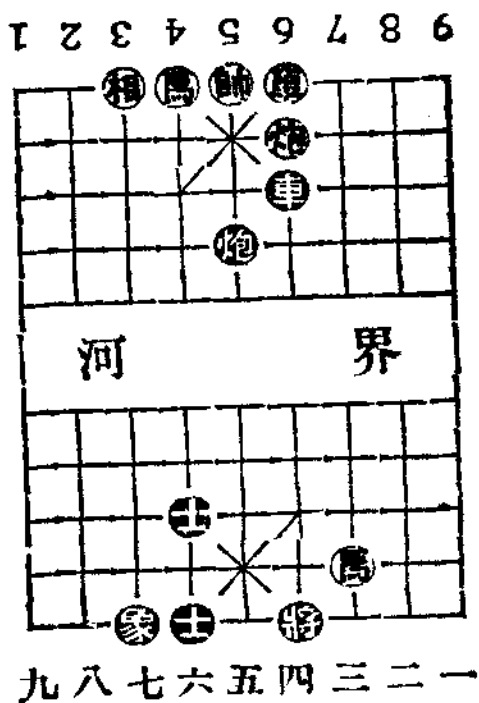
圖十七

子直接捉將、帥，叫做“將”（或照）。一將一閑是表示在“將”一步后走一步閑着不逼攻。如圖十七的紅方虽然多兩個兵，但是黑方的車“將”一步后又退守一步，紅方的兵无法过河，所

以算和棋。

- 着法：車七進五
 帥5進1
 車七退五
 車2平4
 車七進四
 帥5退1
 車七退四

5. 解將还將：走一步，既解救自己的



圖十八